

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Segurança.....	1
Convenções nacionais.....	1
Alimentação.....	2
Instalação.....	3
Limpeza.....	4
Outro.....	5
Configuração.....	6
Conteúdo da Caixa.....	6
Montagem do Suporte e da Base.....	7
Ajuste do Ângulo de Visualização.....	8
Ligação do Monitor.....	9
Montagem na parede.....	10
Função Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Ajustar.....	13
Teclas de Atalho.....	13
Configuração do OSD.....	14
Configuração de Jogo.....	15
Imagem.....	17
Definições.....	20
Áudio.....	21
Configuração OSD.....	22
Informação.....	23
Indicador LED.....	24
Resolução de problemas.....	25
Especificação.....	26
Especificação Geral.....	26
Política de Defeitos de Pixels do Pannel dos Monitores AOC.....	27
Modos de Visualização Predefinidos.....	30
Atribuições dos Pinos.....	31
Plug and Play.....	32

Segurança

Convenções nacionais

As subseções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, precauções e avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Estes blocos são notas, precauções e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma **NOTA** indica informações importantes que o ajudam a utilizar melhor o seu sistema informático.



PRECAUÇÃO: Uma **PRECAUÇÃO** indica um possível dano ao hardware ou perda de dados e informa como evitar o problema.



AVISO: Um **AVISO** indica o potencial de dano corporal e informa como evitar o problema.

Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não estar acompanhados por um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

Alimentação



O monitor deve ser operado apenas a partir do tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza do tipo de alimentação fornecida na sua residência, consulte o seu revendedor ou a companhia elétrica local.



O monitor está equipado com uma ficha tripolar com terra, ou seja, uma ficha com um terceiro pino (de aterramento).

Esta ficha só encaixa numa tomada com terra, como medida de segurança. Se a sua tomada não aceitar a ficha de três pinos, solicite a um electricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para aterrar o aparelho de forma segura. Não anule a função de segurança da ficha com aterramento.



Desligue a unidade da tomada durante tempestades com relâmpagos ou quando não for utilizada por longos períodos. Isto protegerá o monitor contra danos causados por picos de tensão.



Não sobrecarregue as régua de energia nem as extensões. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.



Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados pela UL que possuam tomadas configuradas adequadamente, marcadas entre 100-240V AC, Min. 5A.



A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e deve ser facilmente acessível.

Instalação

 Não coloque o monitor sobre um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante. Siga as instruções ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

 Nunca introduza qualquer objeto na ranhura do gabinete do monitor. Isso poderá danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

 Não coloque a parte frontal do produto no chão.

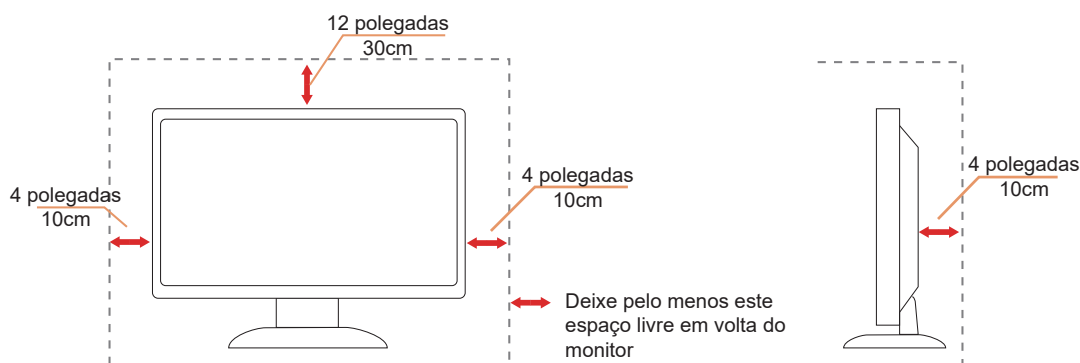
 Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

 Deixe algum espaço ao redor do monitor conforme indicado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada, podendo o superaquecimento causar incêndio ou danos ao monitor.

 Para evitar danos potenciais, por exemplo o descolamento do painel da moldura, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus. Se for ultrapassado o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas recomendadas para ventilação ao redor do monitor quando este estiver instalado na parede ou no suporte:

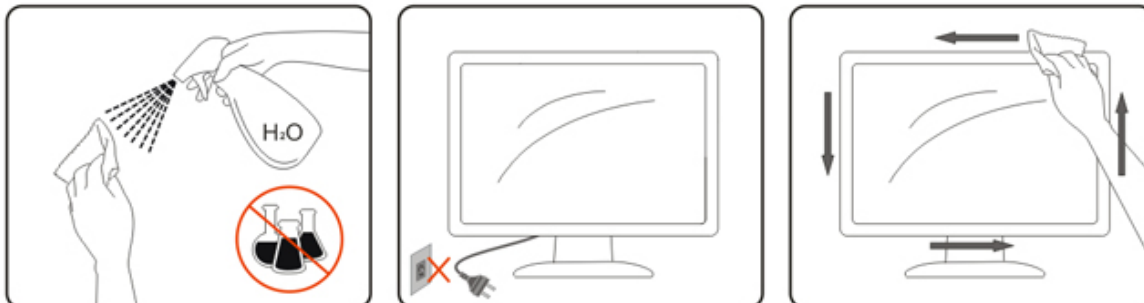
Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio humedecido em água.

 Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita que líquido entre no equipamento.



 Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outro



Se o produto emitir cheiro, som ou fumo estranho, desligue a ficha de alimentação IMEDIATAMENTE e contacte um Centro de Assistência Técnica.



Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.



Não submeta o Monitor LCD a vibrações severas ou impactos elevados durante a operação.



Não bata nem deixe cair o monitor durante a operação ou transporte.



Os cabos de alimentação devem possuir aprovação de segurança. Para a Alemanha, deve ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm², ou superior.

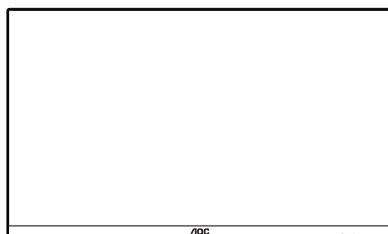
Para outros países, devem ser utilizados os tipos adequados conforme aplicável.



Pressão sonora excessiva proveniente de auscultadores e headphones pode causar perda auditiva. O ajuste do equalizador para o máximo aumenta a tensão de saída dos auscultadores e headphones e, consequentemente, o nível de pressão sonora.

Configuração

Conteúdo da Caixa



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



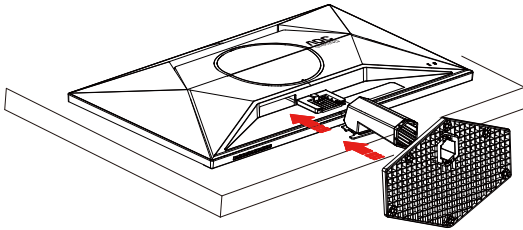
DisplayPort Cable

* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, confirme com o distribuidor local ou com o escritório da AOC para confirmação.

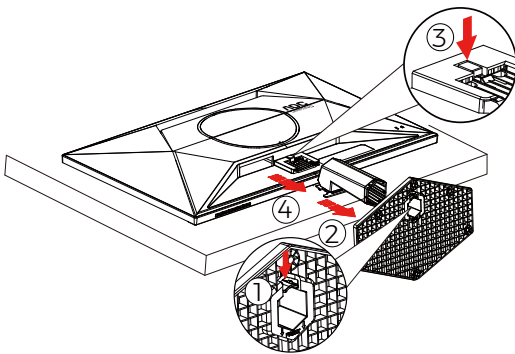
Montagem do Suporte e da Base

Por favor, monte ou remova a base seguindo os passos indicados abaixo.

Montagem:



Remoção:



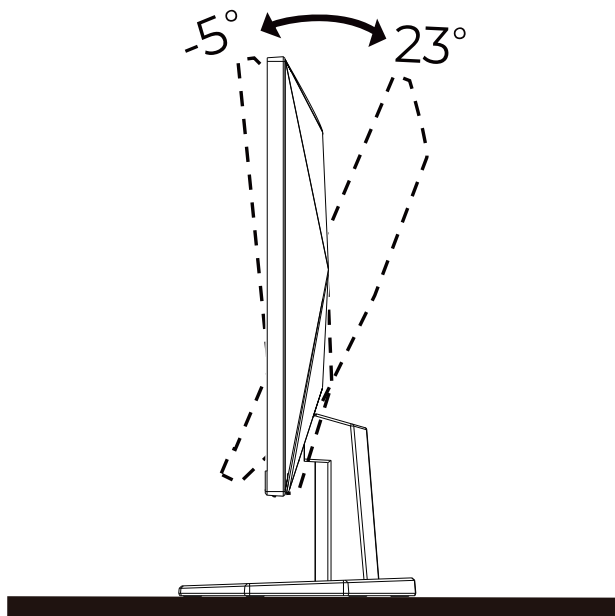
 **NOTA:** O design do ecrã pode diferir do ilustrado.

Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o utilizador se certifique de que consegue ver o seu rosto completo no ecrã, ajustando o ângulo do monitor conforme a preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o ângulo.

Pode ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

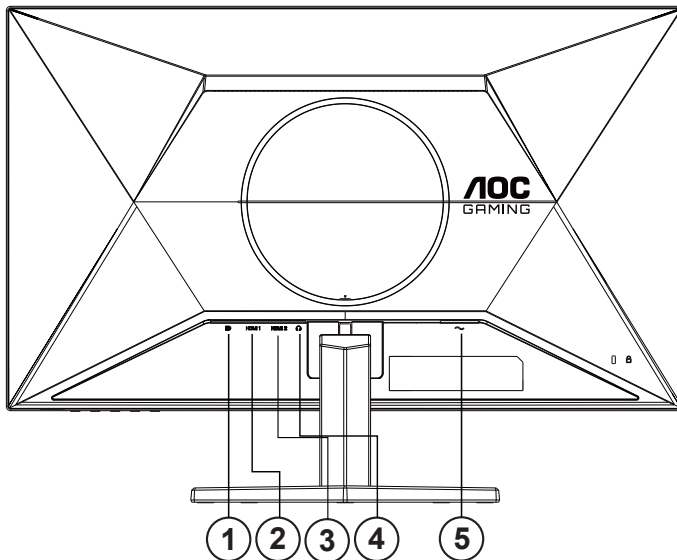
Não toque no ecrã LCD ao alterar o ângulo. O contacto com o ecrã LCD pode causar danos.

Aviso

- Para evitar danos potenciais no ecrã, como o descolamento do painel, assegure-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
- Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Ligação do Monitor

Conexões de cabos na parte traseira do monitor e do computador:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Auscultadores
5. Alimentação

Ligar ao PC

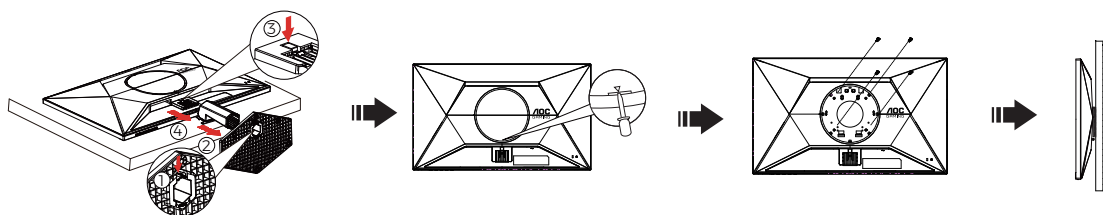
1. Ligue firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do monitor.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se o monitor exibir uma imagem, a instalação está concluída. Se não exibir imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de efetuar ligações.

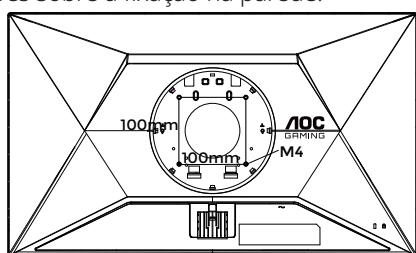
Montagem na parede

Preparação para Instalar um Braço de Montagem Opcional na Parede.

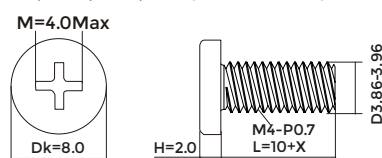


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes deste procedimento. Siga estes passos:

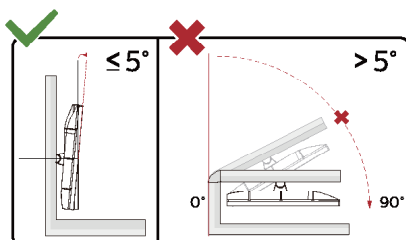
1. Remova a base.
2. Insira uma chave de fendas de cabeça plana ou outra ferramenta plana na ranhura e abra a tampa traseira.
3. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
4. Coloque o braço de montagem na parte traseira do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do monitor.
5. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
6. Reconecte os cabos. Consulte o manual do utilizador que acompanha o braço de montagem opcional para obter instruções sobre a fixação na parede.



Especificações dos parafusos do suporte de parede:
 $M4 \times (10+X)$ mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos. Por favor, verifique com o revendedor ou com o departamento oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para a instalação na parede.



* O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

⚠ AVISO:

1. Para evitar danos potenciais no ecrã, como o descolamento do painel, assegure-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A Função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI.
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada encontra-se abaixo, podendo também ser consultada em www.AMD.com

Placas Gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

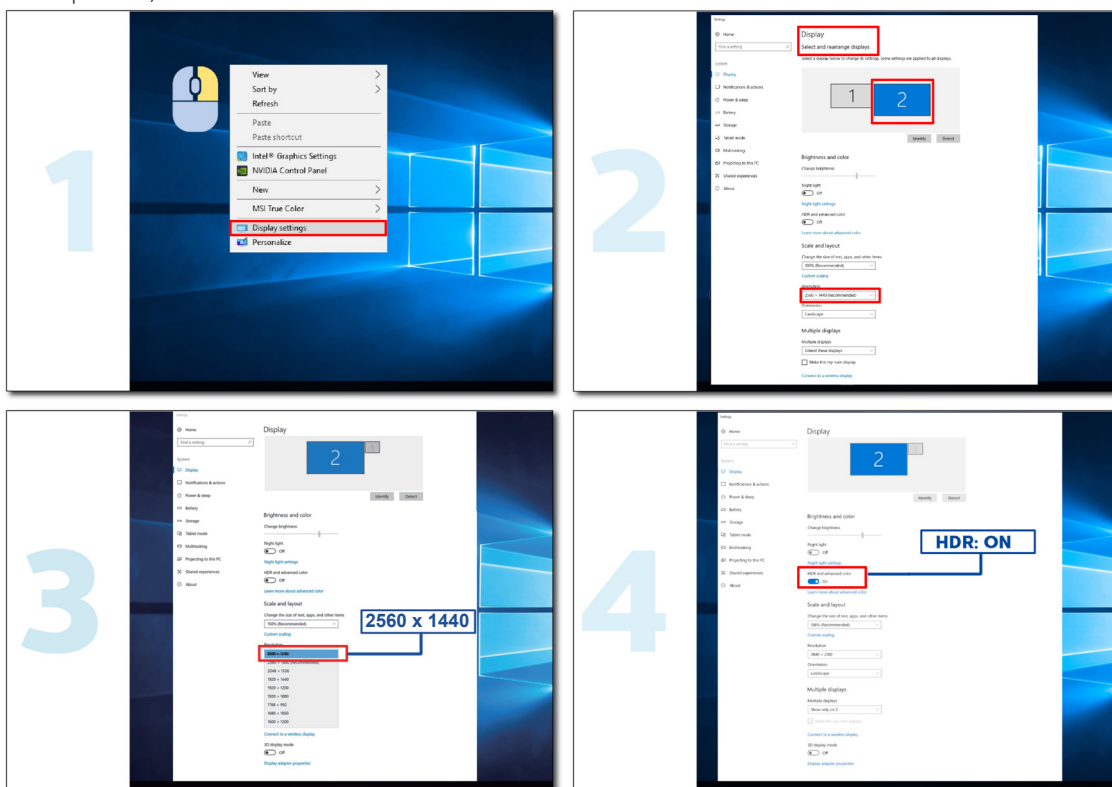
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O ecrã pode ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Por favor, selecione “DESLIGAR” para a função HDR quando não necessitar da função de ativação automática.

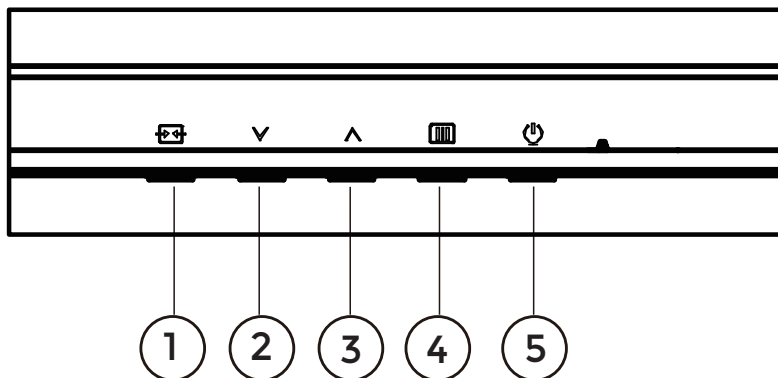
Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona na versão WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz é recomendado apenas para Blu-ray Player, Xbox e PlayStation.
4. Configuração do Ecrã:
 - a. A resolução do ecrã está definida para 2560×1440, e o HDR está pré-definido como LIGADO.
 - b. Após entrar numa aplicação, o melhor efeito HDR pode ser obtido ao alterar a resolução para 2560*1440 (se disponível).



Ajustar

Teclas de Atalho



1	Fonte/Sair
2	Modo de Jogo
3	Ponto de Controlo
4	Menu/Confirmar
5	Alimentação

Menu/Confirmar

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação

Pressione o botão de Energia para ligar o monitor.

Ponto de Controlo

Quando não houver OSD, pressione o botão Ponto de Controlo para mostrar/ocultar o Ponto de Controlo.

Modo de Jogo

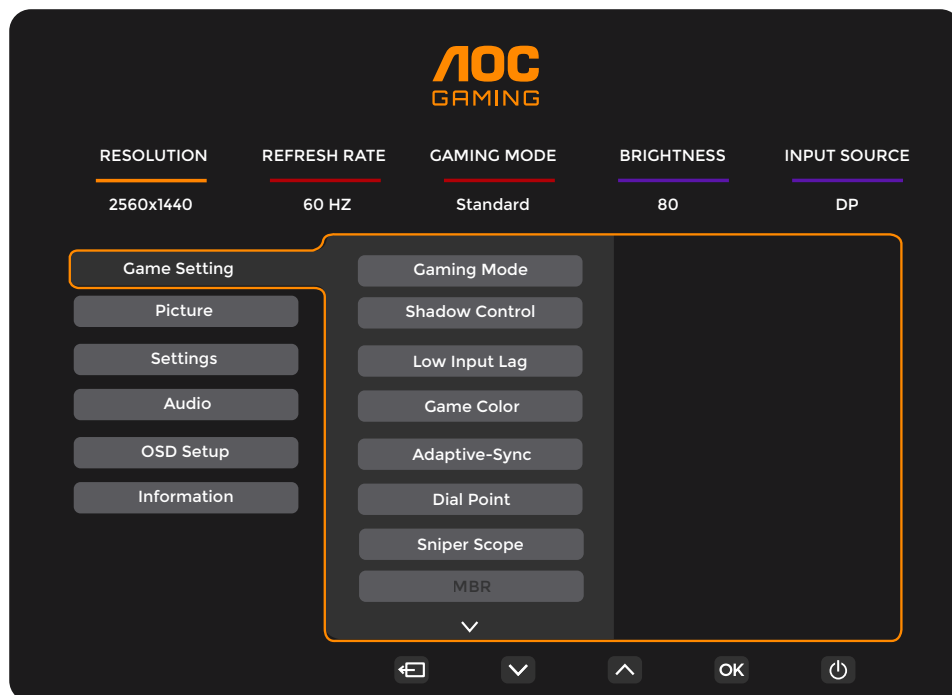
Quando não houver OSD, pressione “V” a tecla para ativar a função Modo de Jogo, depois pressione “V” ou “^” a tecla para selecionar o Modo de Jogo (Padrão, FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) conforme o tipo de jogo.

Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Fonte/Sair ativará a função de tecla de atalho Fonte. Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funciona como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.

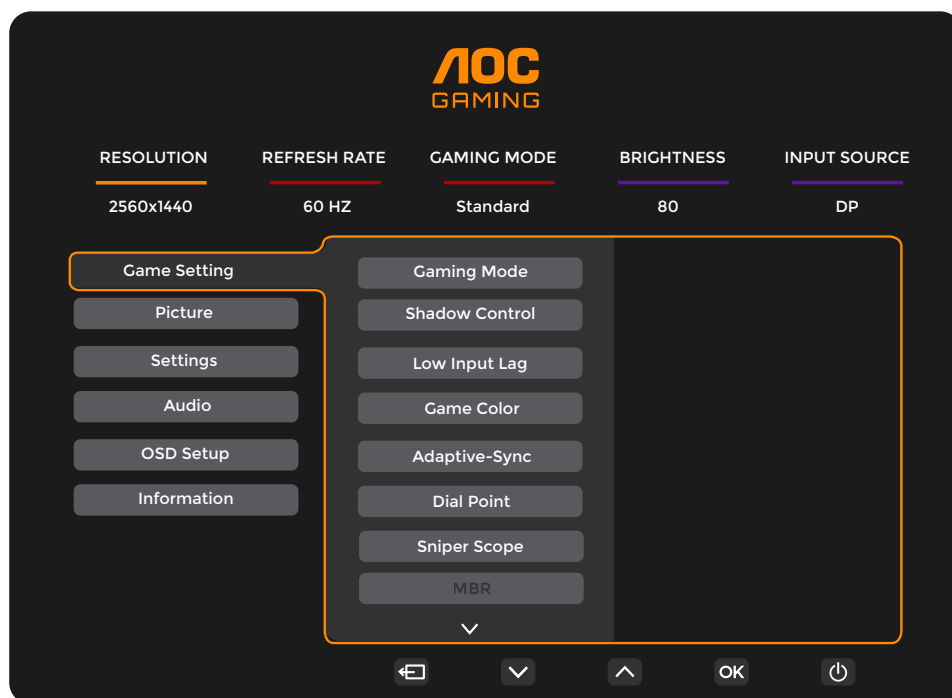


- 1). Prima o Botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Prima ou para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver realçada, prima o Botão MENU/OK para a ativar; prima ou para navegar pelas funções do sub-menu. Quando a função do sub-menu desejada estiver realçada, prima Botão MENU/OK para a ativar.
- 3). Prima ou para alterar as definições da função seleccionada. Prima / para sair. Se desejar ajustar outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, prima e mantenha premido o Botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, prima botão de alimentação para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e mantenha premido o Botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, prima botão de alimentação para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Seleção de Entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync, o item "Proporção da Imagem" será inválido.

Configuração de Jogo



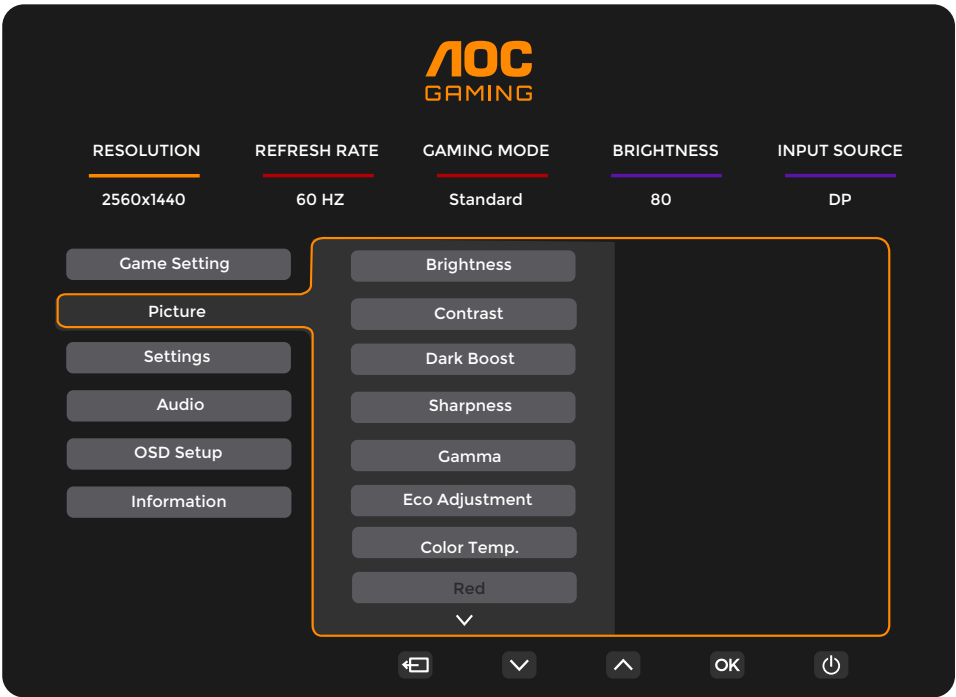
Modo de Jogo	Padrão	Melhora a legibilidade para jogos adequados em web e dispositivos móveis.
	FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogar jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogar jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e elevada saturação de cor.
	Jogador 1	Configurações de preferência do utilizador guardadas como Jogador 1.
	Jogador 2	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 2.
	Jogador 3	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 3.
Controlo de Sombra	0-20	O Controlo de Sombra predefinido é 0; o utilizador pode ajustar de 0 a 20 para aumentar a nitidez da imagem. Se a imagem estiver demasiado escura para visualizar os detalhes claramente, ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem nítida.
Baixa Latência de Entrada	Desligado / Ligado	Desligue o buffer de fotogramas para reduzir a latência de entrada.
Cor do Jogo	0 ~ 20	A Cor do Jogo oferece um nível de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma imagem melhor.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou Ativar o Adaptive-Sync. Aviso de Funcionamento do Adaptive-Sync: Quando a funcionalidade Adaptive-Sync está ativada, pode ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.
Ponto de Controlo	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Dial Point" coloca um indicador de mira no centro do ecrã para ajudar os jogadores a jogar jogos de Tiro em Primeira Pessoa (FPS) com mira precisa e exata.
Mira de Sniper	Desligado / 1.0 / 1.5 / 2.0	Amplie localmente para facilitar a mira ao disparar.
MBR	0 ~ 20	Sincronização MBR (Redução de Desfoque de Movimento) oferece 0 a 20 níveis de ajuste para reduzir o desfoque de movimento. Nota: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está desligado e a taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$.

Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou Ativar Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está ligado, a taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$ e o sinal de entrada possui frequência variável.
Overdrive	Normal	Ajuste o tempo de resposta. Nota:
	Rápido	1. Se o utilizador ajustar o OverDrive para "Mais Rápido", a imagem exibida pode ficar desfocada. Os utilizadores podem ajustar o nível de OverDrive ou desativá-lo conforme as suas preferências. 2. A função "Extremo" é opcional quando o Adaptive-Sync está desligado e a taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$. 3. O brilho do ecrã diminuirá quando a função "Extremo" estiver ativada.
	Mais Rápido	
	O Mais Rápido	
	Extremo	
Contador de Frames	Desligado / Canto Superior Direito / Canto Inferior Direito / Canto Superior Esquerdo / Canto Inferior Esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado.
OverClock	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar OverClock.

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" em "Imagem" está ativado, os itens "Controlo de Sombra" e "Cor do Jogo" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" em "Imagem" está definido para "DisplayHDR", os itens "Modo de Jogo", "Controlo de Sombra", "Cor do Jogo", "MBR" e "Sincronização MBR" não podem ser ajustados. "Extremo" em "Overdrive" não está disponível.
Quando o "HDR" em "Imagem" está definido para "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Modo de Jogo", "Cor do Jogo", "MBR" e "Sincronização MBR" não podem ser ajustados. "Extremo" em "Overdrive" não está disponível.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" em "Imagem" está definido para sRGB, os itens "Controlo de Sombra", "Cor do Jogo", "MBR" e "Sincronização MBR" não podem ser ajustados.

Imagem



Brilho	0-100	Ajuste da retroiluminação.
Contraste	0-100	Contraste do registo digital.
Realce de sombras	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Melhora os detalhes do ecrã nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que não fique saturado.
Nitidez	0-100	Ajustar a nitidez.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustar a gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo Padrão.
	Text	Modo Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo Jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Desporto	Modo Desporto.
	Leitura	Modo Leitura.
Temperatura de Cor.	Quente	Temperatura de Cor Quente.
	Normal	Temperatura de Cor Normal.
	Frio	Temperatura de Cor Fria.
	Utilizador	Restaurar Temperatura de Cor.
Vermelho	0-100	Ganho de Vermelho do Registo digital.
Verde	0-100	Ganho verde do registo digital.
Azul	0-100	Ganho azul do registo digital.

R.Saturação	0-100	Ajustar R.Saturação.
G.Saturação	0-100	Ajustar G.Saturação.
B.Saturação	0-100	Ajustar B.Saturação.
C.Saturação	0-100	Ajustar C.Saturação.
M.Saturação	0-100	Ajustar M.Saturação.
Y.Saturação	0-100	Ajustar Y.Saturação.
R.Tonalidade	0-100	Ajustar R.Tonalidade.
G.Tonalidade	0-100	Ajustar G.Tonalidade.
B.Tonalidade	0-100	Ajustar B.Tonalidade.
C.Tonalidade	0-100	Ajustar C.Tonalidade.
M.Tonalidade	0-100	Ajustar M.Tonalidade.
Y.Tonalidade	0-100	Ajustar Y.Tonalidade.
HDR	Desligado	Defina o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando o HDR é detetado, a opção HDR é apresentada para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando o efeito HDR. Nota: Quando o HDR não é detetado, a opção Modo HDR é apresentada para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar a relação de contraste dinâmica.
	Ligado	Ativar a relação de contraste dinâmica.
Espaço de Cor	Painel Nativo	Painel com espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de cor sRGB.
Modo LowBlue	Desligado	Reduzir a luz azul controlando a temperatura de cor.
	Multimédia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	

Proporção da Imagem	Total / Proporcional / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selecione a proporção da imagem para exibição.
---------------------	--	--

Nota:

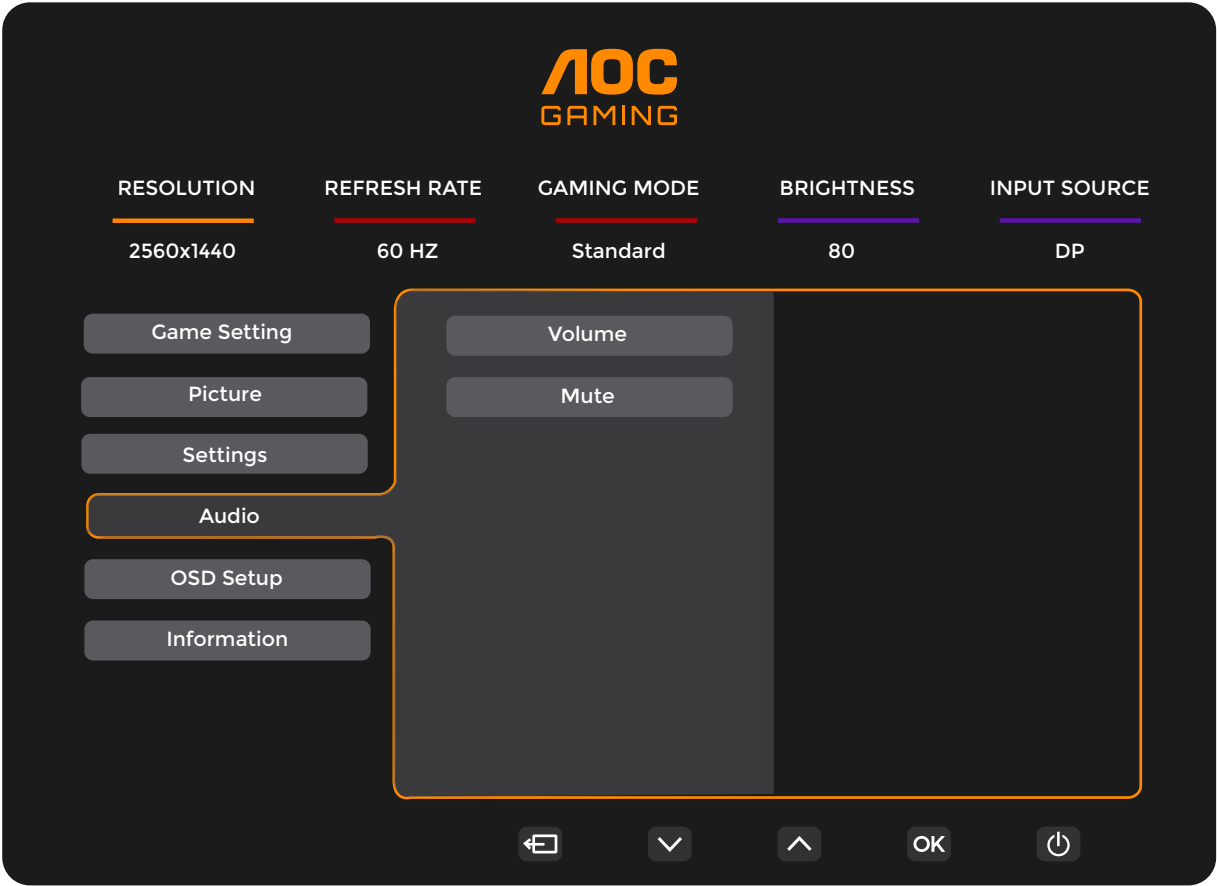
- 1). Quando o "Modo HDR" está ativado, os itens "Contraste", "Realce de Escurecimento", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" está definido para "DisplayHDR", todos os itens em "Imagem", exceto "HDR" e "Nitidez", não podem ser ajustados. Quando o "HDR" está definido para "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Tonalidade de Cor 6-Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" está definido para "sRGB", os itens "Contraste", "Realce de Escurecimento", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Tonalidade de Cor 6-Eixos", "Modo HDR" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 4). Quando o "Eco Adjustment" está definido para "Reading", não é possível ajustar "Contrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" e "Low blue mode".
- 5). Quando o "Gaming Mode" em "Game Setting" está definido para um modo diferente do "Standard", não é possível ajustar os itens "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" e "Color Space".

Definições



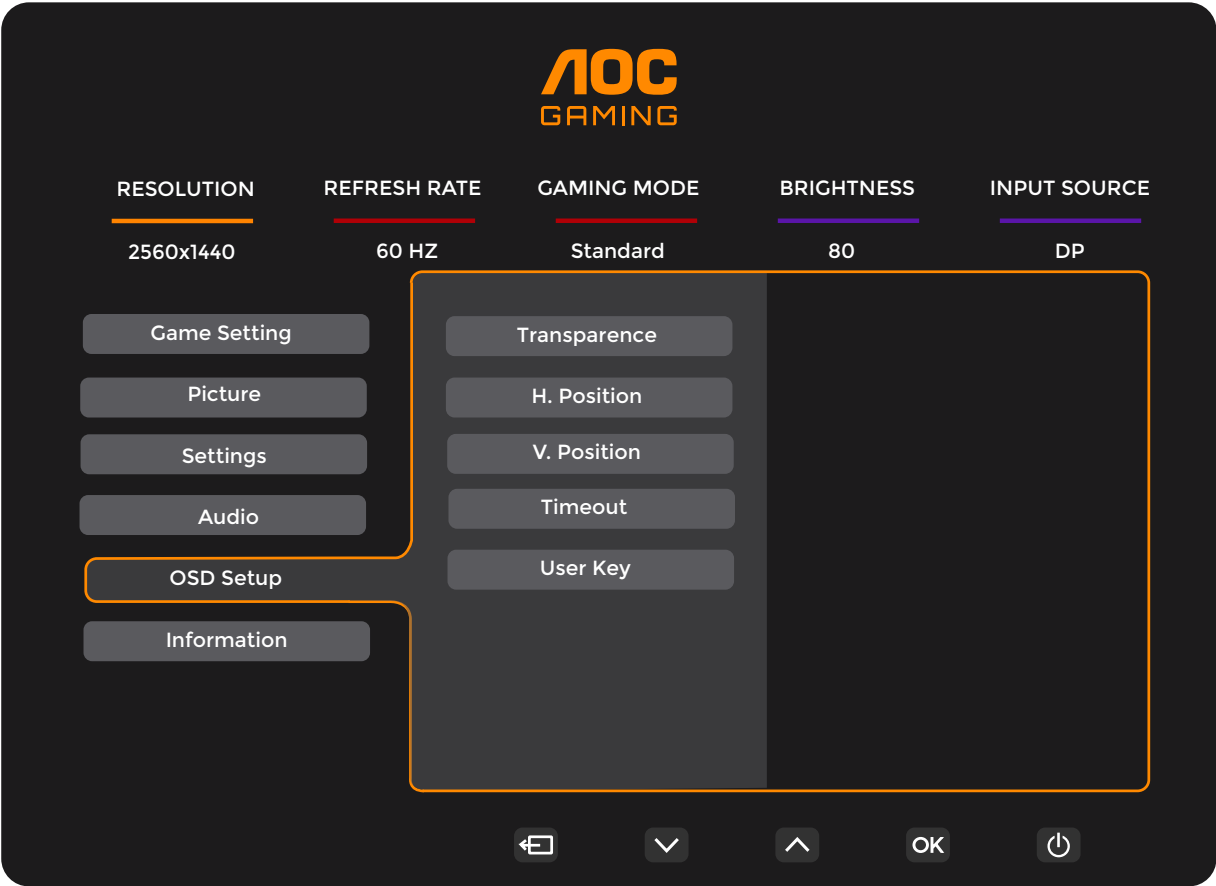
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa se o utilizador trabalhar continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligar	0-24 horas	Selecione o tempo para desligar o DC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Repor	Não / Sim	Repor o menu para o padrão.

Áudio



Volume	0-100	Ajuste do volume.
Silenciar	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

Configuração OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo de espera	5-120	Ajustar o tempo de espera do OSD.
Tecla do utilizador	Modo de Jogo / Mira de Sniper / Contador de frames	Configuração do utilizador “V” menu de atalho de teclas.

Informação

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G42ZE

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de Potência Total	Branco
Modo Ativo-desligado	Laranja

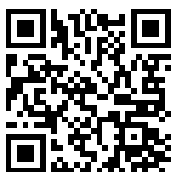
Resolução de problemas

Problema e Pergunta	Soluções Possíveis
LED de Alimentação Não Está Ligado	Certifique-se de que o botão de alimentação está LIGADO e que o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
Sem imagem no ecrã	● O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. ● O cabo de vídeo está ligado corretamente? (Ligado através do cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligado através do cabo DisplayPort) Verifique a ligação do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. ● Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e, em seguida, altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definir a Resolução Ótima) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não aparecer, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. ● Consegue ver “Entrada Não Suportada” no ecrã? Pode visualizar esta mensagem quando o sinal da placa gráfica excede a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue suportar corretamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue suportar corretamente. ● Certifique-se de que os drivers do monitor AOC estão instalados.
A imagem está desfocada e apresenta efeito fantasma	Ajuste os controlos de Contraste e Brilho. Prima a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. Certifique-se de que não está a utilizar um cabo de extensão ou uma caixa de comutação. Recomendamos ligar o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
A Imagem Pisca, Oscila ou Apresenta Padrão Ondulatório	Afaste o máximo possível os dispositivos elétricos que possam causar interferência elétrica do monitor. Utilize a taxa de atualização máxima que o seu monitor suporta na resolução que está a utilizar.
O Monitor Está Preso no Modo Desligado Ativo	O interruptor de alimentação do computador deve estar na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na sua ranhura. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está dobrado. Certifique-se de que o seu computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deve ligar-se ou desligar-se após pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL)	Inspecione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.
A imagem no ecrã não está centrada nem dimensionada corretamente.	Ajuste a Posição H e a Posição V ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não aparenta ser branco).	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Perturbações horizontais ou verticais no ecrã.	Utilize o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar o CLOCK e o FOCUS. Prima a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.
Regulamentação e Serviço	Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço disponíveis no manual em CD ou em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido no seu país e aceder às Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	Q27G42ZE	
	Sistema de condução	LCD TFT a cores	
	Tamanho da imagem visível	68,5 cm na diagonal	
	Pitch do píxel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Vídeo	Interface HDMI e Interface DisplayPort	
	Cor do ecrã	16,7 M	
Outros	Intervalo de varrimento horizontal	30 k~230 kHz (HDMI) 30 k~400 kHz (DisplayPort)	
	Tamanho máximo de varrimento horizontal	596,736 mm	
	Intervalo de varrimento vertical	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Tamanho máximo de varrimento vertical	335,664 mm	
	Resolução predefinida ótima	2560x1440@60Hz	
	Resolução máxima	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de alimentação	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e Contraste padrão)	35W
		Máx. (brilho = 100, Contraste = 100)	≤56W
		Modo de espera	≤ 0,3W
	Dissipação de calor	Operação normal	119,45 BTU/h (típ.)
		Suspensão (Modo de Espera)	<1,02 BTU/h
		Modo Desligado	<1,02 BTU/h
		Modo Desligado (Interruptor AC)	0 BTU/h
Características Físicas	Tipo de Conector	HDMIx2/DisplayPort/Saída para Auscultadores	
	Tipo de Cabo de Sinal	Destacável	
Ambiental	Temperatura	Em Funcionamento	0°C~40°C
		Fora de Funcionamento	-25°C~55°C
	Humidade	Em Funcionamento	10%~85% (sem condensação)
		Fora de Funcionamento	5%~93% (sem condensação)
	Altitude	Em Funcionamento	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Fora de Funcionamento	0m~12192m (0ft~40000ft)



Nota:

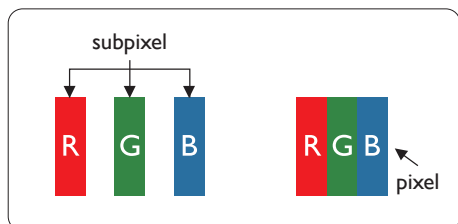
[1]O overclocking é alcançado quando a resolução está em 2560x1440@260Hz. Se ocorrer algum erro de visualização durante o overclocking, deve ajustar a taxa de atualização para 240Hz.

Política de Defeitos de Pixels do Painel dos Monitores AOC

A AOC esforça-se por fornecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabrico mais avançados da indústria e aplicamos um controlo de qualidade rigoroso. No entanto, defeitos de pixel ou subpixel nos painéis dos monitores utilizados são por vezes inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estarão isentos de defeitos de pixel, mas a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído ao abrigo da garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de pixel e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para se qualificar para reparação ou substituição ao abrigo da garantia, o número de defeitos de píxeis num painel de monitor deve exceder estes níveis aceitáveis. Por exemplo, não podem existir mais do que 0,0004% dos subpíxeis num monitor que estejam defeituosos.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais elevados para certos tipos ou combinações de defeitos de píxeis que são mais visíveis do que outros. Esta política é válida a nível mundial.



Píxeis e Subpíxeis

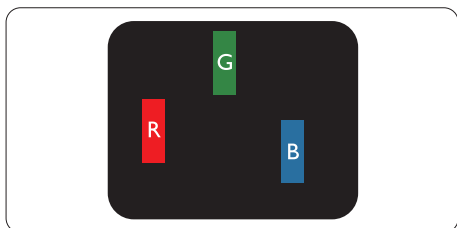
Um píxel, ou elemento de imagem, é composto por três subpíxeis nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos píxeis juntos formam uma imagem. Quando todos os subpíxeis de um píxel estão iluminados, os três subpíxeis coloridos juntos aparecem como um único píxel branco. Quando todos estão apagados, os três subpíxeis coloridos juntos aparecem como um único píxel preto. Outras combinações de subpíxeis iluminados e apagados aparecem como píxeis únicos de outras cores.

Tipos de Defeitos de Píxeis

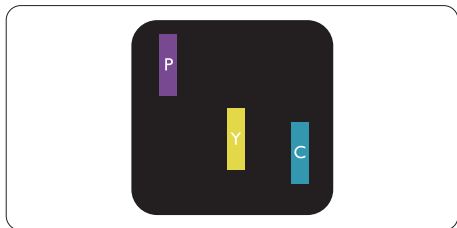
Os defeitos de píxeis e subpíxeis aparecem no ecrã de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de píxeis e vários tipos de defeitos de subpíxeis dentro de cada categoria.

Defeitos de Pontos Brilhantes

Defeitos de pontos brilhantes manifestam-se como píxeis ou subpíxeis que permanecem sempre iluminados ou 'ligados'. Isto é, um ponto brilhante é um subpíxel que sobressai no ecrã quando o monitor apresenta um padrão escuro. Apresentam-se os tipos de defeitos de pontos brilhantes.



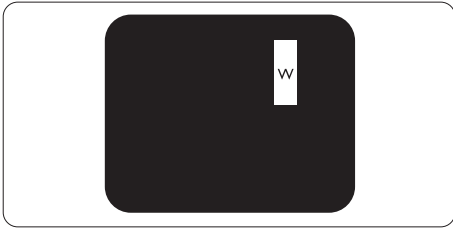
Um subpíxel vermelho, verde ou azul iluminado.



Dois subpíxeis iluminados adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo

- Verde + Azul = Ciano (Azul Claro)



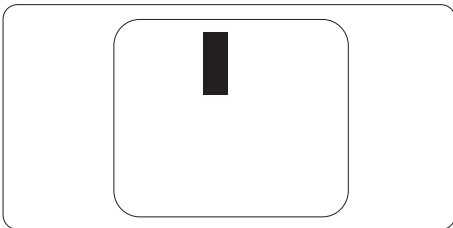
Três subpixels iluminados adjacentes (um pixel branco).

Nota

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50% mais brilhante do que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30% mais brilhante do que os pontos vizinhos.

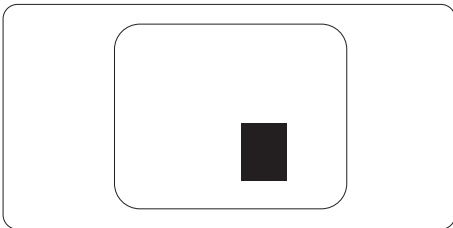
Defeitos de Pontos Pretos

Os defeitos de pontos pretos aparecem como pixels ou subpixels que estão sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpixel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de pontos pretos.



Proximidade de Defeitos de Pixel

Como defeitos de pixel e subpixels do mesmo tipo que estejam próximos entre si podem ser mais visíveis, a AOC especifica também tolerâncias para a proximidade dos defeitos de pixel.



Tolerâncias para Defeitos de Pixel

Para que seja elegível para reparação ou substituição devido a defeitos de pixel durante o período de garantia, o painel de um monitor AOC deve apresentar defeitos de pixel ou subpixel que excedam as tolerâncias indicadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTOS BRILHANTES	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel iluminado	2
2 subpixels iluminados adjacentes	1
3 subpixels iluminados adjacentes (um píxel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos brilhantes*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS ESCUROS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	≤ 0
Distância entre dois defeitos de pontos pretos*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos pretos de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos

Nota

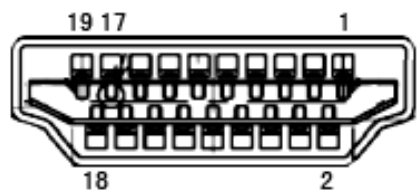
*: 1 ou 2 defeitos adjacentes de subpixel = 1 defeito de ponto.

Modos de Visualização Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
MODOS IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODOS MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

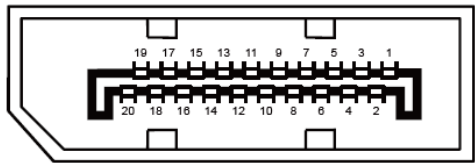
Nota: De acordo com o Padrão VESA, pode haver um erro de aproximadamente (+/-1Hz) ao calcular a taxa de atualização (frequência de campo) em diferentes sistemas operativos e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Por favor, consulte o produto real.

Atribuições dos Pinos



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 19 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentação +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindagem TMDS Clock	19.	Deteção de Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindagem de Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem de Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 20 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com o PADRÃO VESA DDC. Permite que o monitor informe o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

