

AOC

GAMING



USER MANUAL

Q27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Безбедност	1
Народне конвенције	1
Напајање.....	2
Инсталација.....	3
Чишћење	4
Остало	5
Подешавање	6
Садржај паковања.....	6
Монтажа статива и постоља.....	7
Подешавање угла гледања.....	8
Повезивање монитора.....	9
Зидна монтажа	10
Adaptive-Sync функција.....	11
HDR	12
Подешавање	13
Пречице	13
Подешавање OSD.....	14
Подешавање игре.....	15
Слика	17
Подешавања.....	20
Аудио	21
OSD подешавања	22
Информације	23
LED индикатор.....	24
Решавање проблема	25
Техничке спецификације	26
Опште техничке спецификације	26
Политика кvara пиксела на АОЦ мониторима	27
Преднаподешени режими приказа.....	30
Распоред пинова.....	31
Плуг анд Плеј	32

Безбедност

Народне конвенције

Следеће подсекције описују народне конвенције коришћене у овом документу.

Напомене, упозорења и опрези

Кроз цео овај водич, блокови текста могу бити праћени иконицом и штампани у подебљаном или курзивном писму. Ови блокови представљају напомене, опрезе и упозорења и користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: НАПОМЕНА указује на важне информације које вам помажу да боље користите ваш рачунарски систем.



ОПРЕЗ: ОПРЕЗ указује на могућу штету на хардверу или губитак података и објашњава како да избегнете проблем.



УПОЗОРЕЊЕ: УПОЗОРЕЊЕ указује на могућност телесне повреде и објашњава како да избегнете проблем.

Нека упозорења могу бити приказана у алтернативним форматима и без пратеће иконе. У таквим случајевима, специфичан приказ упозорења прописује регулаторни орган.

Напајање

 Монитор треба да се користи само са врстом напајања назначеном на налепници. Ако нисте сигурни у врсту напајања у вашем дому, обратите се свом продавцу или локалној електродистрибуционој компанији.

 Монитор је опремљен троструким уземљеним утикачем, утикачем са трећим (уземљујућим) пином. Овај утикач ће се уклопити само у уземљену електричну утичницу као безбедносна мера. Ако ваша утичница није прилагођена за тројични утикач, ангажујте електричара да инсталира исправну утичницу или користите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Не онемогућавајте безбедносну функцију уземљеног утикача.

 Искључите уређај током олује са муњевима или када се неће користити дуже време. Ово ће заштитити монитор од оштећења услед преоптерећења електричном енергијом.

 Не преоптерећујте продужне каблове и разводне траке. Претерано оптерећење може довести до пожара или електричног удара.

 За задовољавајући рад користите монитор само са рачунарима који су UL сертификовани и имају одговарајуће конфигуриране утичнице означене са 100-240V AC, минимум 5A.

 Зидна утичница треба да буде инсталирана у близини опреме и да буде лако доступна.

Инсталација

! Не постављајте монитор на нестабилна колица, статив, трипод, носач или сто. Ако монитор падне, може повредити особу и изазвати озбиљна оштећења овог производа. Користите само колица, статив, трипод, носач или сто које препоручује произвођач или који се продају уз овај производ. Пратите упутства произвођача. Пратите упутства приликом инсталације производа и користите монтажне додатке које препоручује произвођач. Комбинацију производа и колица треба пажљиво померати.

! Никада не убацујте било који предмет у прорез на кућишту монитора. То може оштетити електронске компоненте и изазвати пожар или електрични удар. Никада не прскајте течности по монитору.

! Не постављајте предњу страну производа директно на под.

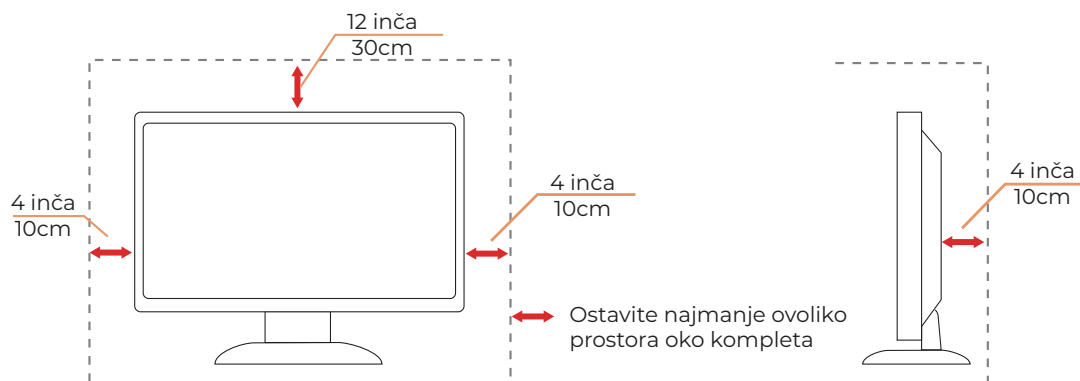
! Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите монтажни комплет одобрен од стране произвођача и пратите упутства из комплета.

! Оставите одређен простор око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, што може довести до прегревања, пожара или оштећења монитора.

! Да бисте избегли потенцијална оштећења, као што је одвајање панела од оквира екрана, обезбедите да монитор не буде нагнут према доле више од -5 степени. Уколико се прекорачи максимални нагиб монитора према доле од -5 степени, оштећења монитора неће бити покривена гаранцијом.

Погледајте испод препоручене зоне за вентилацију око монитора када је монитор инсталиран на зиду или на стативу:

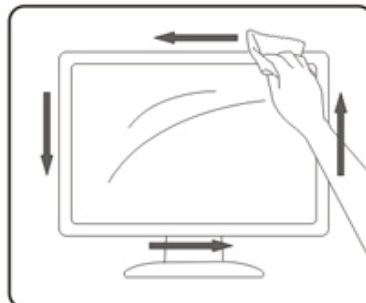
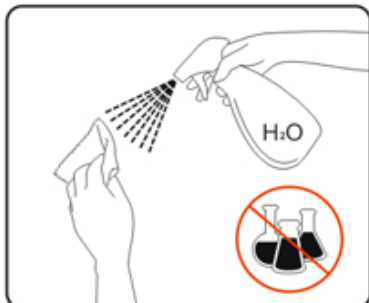
Инсталирано са стативом



Чишћење

 Редовно чистите кућиште меком крпом навлаженом водом.

 При чишћењу користите меку памучну или микрофибер крпу. Крпа треба да буде влажна и скоро сува; не дозвољавајте да течност уђе у уређај.



 Пре чишћења искључите кабл за напајање из утичнице.

Остало



Уколико производ испушта необичан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите кабл за напајање и обратите се сервисном центру.



Проверите да ли отвори за вентилацију нису блокирани столом или завесом.



Не излажите LCD монитор јаком вибрацијом или ударцима током рада.



Не ударајте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.



Каблови за напајање морају бити безбедносно одобрени. За Немачку, кабл мора бити H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или бољи.

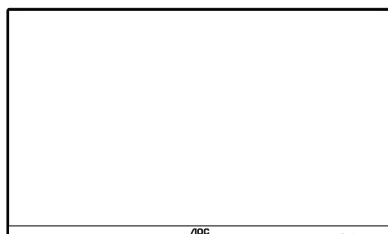
За друге земље користите одговарајуће типове каблова у складу са прописима.



Прекомерни звук из слушалица може изазвати губитак слуха. Подешавање еквалајзера на максимум повећава излазни напон слушалица и тиме ниво звучног притиска.

Подешавање

Садржај паковања



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



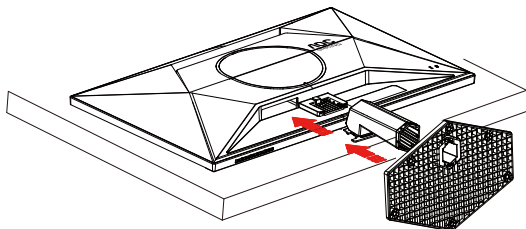
DisplayPort Cable

* Неће сви сигнални каблови бити обезбеђени за све земље и регионе. Молимо проверите код локалног дилера или АОС филијале ради потврде.

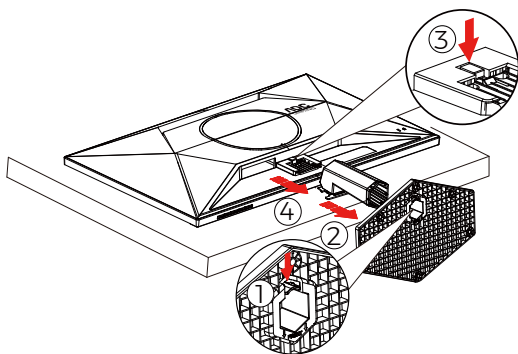
Монтажа статива и постоља

Молимо да монтирате или уклоните постоље пратећи доле наведене кораке.

Подешавање:



Уклањање:



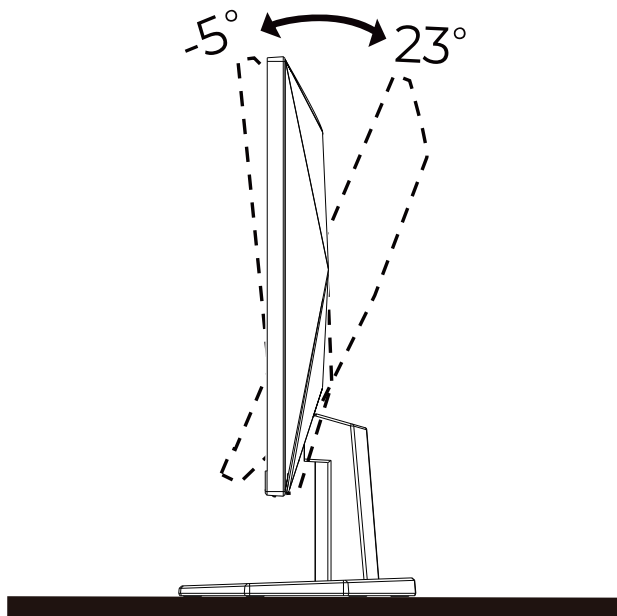
НАПОМЕНА: Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

Подешавање угла гледања

Да бисте постигли најбоље искуство гледања, препоручује се да корисник осигура да може видети цело лице на екрану, а затим подеси угао монитора према личним преференцама.

Држите статив како монитор не би пао приликом мењања угла.

Можете подесити монитор на следећи начин:



НАПОМЕНА:

Не додирујте LCD екран приликом мењања угла. Додиривање LCD екрана може изазвати оштећење.

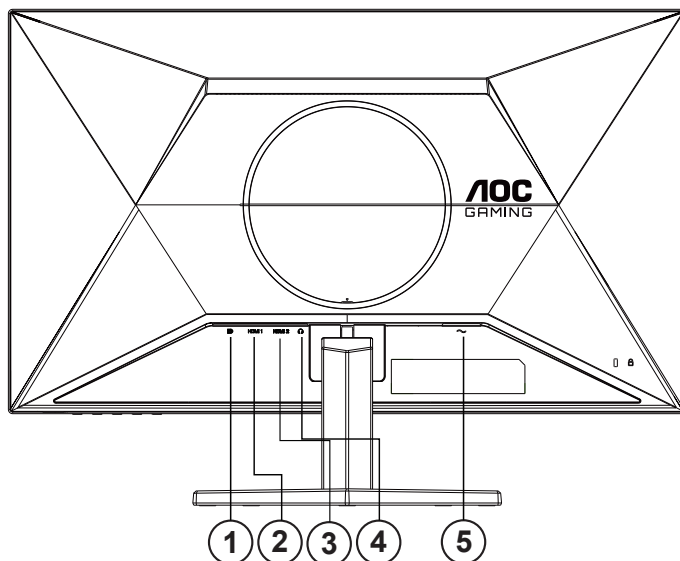


УПОЗОРЕЊЕ

- Да бисте избегли потенцијалну штету на екрану, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не нагне екран надолу више од -5 степени.
- Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите искључиво оквир екрана.

Повезивање монитора

Повезивања каблова на задњој страни монитора и рачунара:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Слушалице
5. Напајање

Повежите са рачунаром

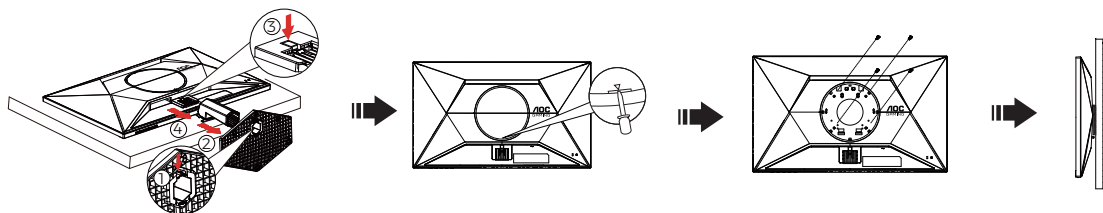
1. Чврсто прикључите кабл за напајање на задњу страну монитора.
2. Искључите рачунар и извадите кабл за напајање.
3. Повежите кабл за сигнал екрана са видео конектором на задњој страни рачунара.
4. Укључите кабл за напајање рачунара и монитора у најближу утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако монитор приказује слику, инсталација је завршена. Ако слика није приказана, молимо погледајте одељак Решавање проблема.

Да бисте заштитили опрему, увек искључите рачунар и LCD монитор пре повезивања.

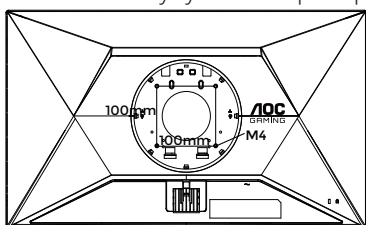
Зидна монтажа

Припрема за инсталацију опционог зидног носача.

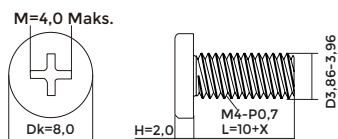


Овај монитор може бити прикључен на зидни носач који се купује посебно. Искључите напајање пре извођења ове процедуре. Пратите следеће кораке:

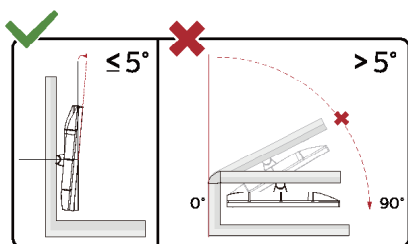
1. Уклоните постоље.
2. Уметните одвијач са равним врхом или други равни алат у прорез и отворите задњи поклопац.
3. Пратите упутства произвођача за састављање зидног носача.
4. Поставите зидни носач на задњу страну монитора. Ускладите рупе носача са рупама на задњој страни монитора.
5. Убаците 4 вијка у рупе и затегните их.
6. Поново прикључите каблове. Погледајте упутство за употребу које је испоручено са опционим зидним носачем за упутства о причвршћивању на зид.



Спецификација завртњака за зидне носаче: M4*(10+X)mm (X=Дебљина носача за монтажу на зид)



Напомена: ВЕСА рупе за монтажу нису доступне за све моделе, молимо проверите код продавца или званичног одељења АОЦ-а. Увек контактирајте произвођача за инсталацију на зид.



* Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијалну штету на екрану, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не нагне екран надолу више од -5 степени.
2. Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите искључиво оквир екрана.

Adaptive-Sync функција

1. Adaptive-Sync функција ради са DisplayPort/HDMI.
2. Компатибилне графичке картице: Препоручена листа је наведена у наставку, а може се проверити и посетом www.AMD.com

Графичке картице

- Radeon™ RX Vega серија
- Radeon™ RX 500 серија
- Radeon™ RX 400 серија
- Radeon™ R9/R7 300 серија (осим R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серија
- Radeon™ R9 Fury серија
- Radeon™ R9/R7 200 серија (осим R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

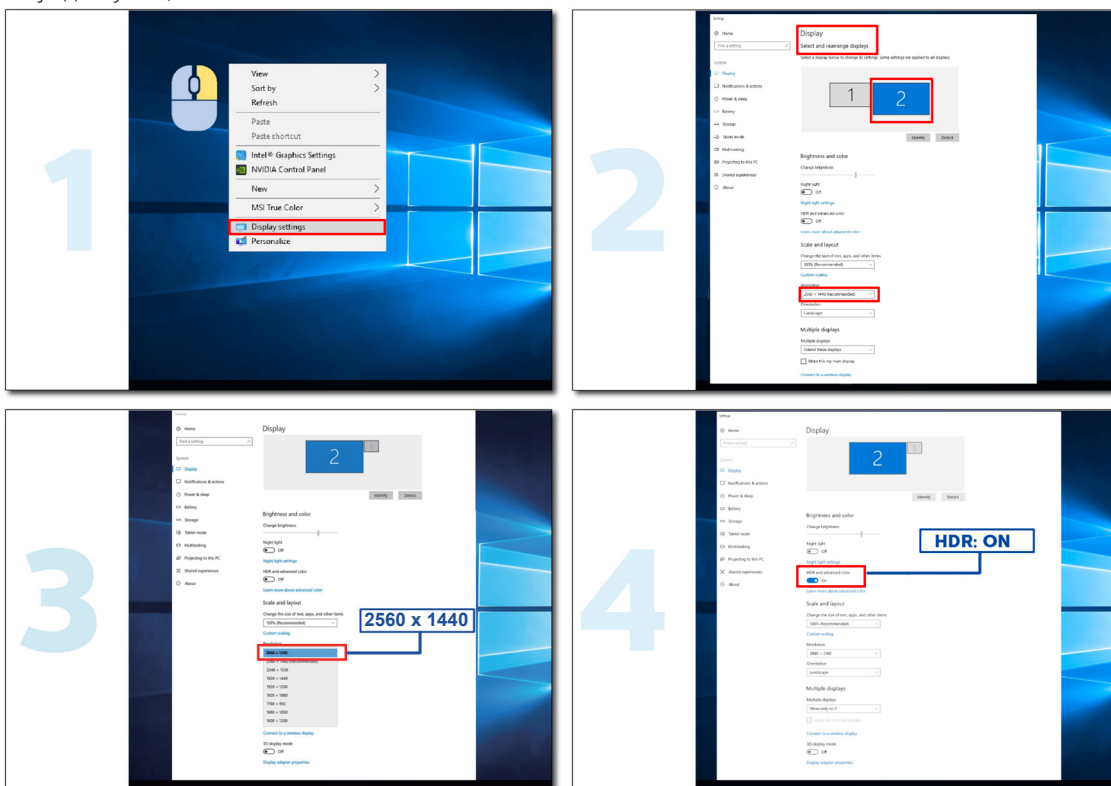
Компатибилан је са улазним сигнаlima у HDR10 формату.

Екран може аутоматски активирати HDR функцију ако су плејер и садржај компатибилни. Молимо контактирајте произвођача уређаја и провајдера садржаја за информације о компатибилности вашег уређаја и садржаја.

Молимо изаберите „ИСКЉУЧЕНО“ за HDR функцију када вам није потребна аутоматска активација.

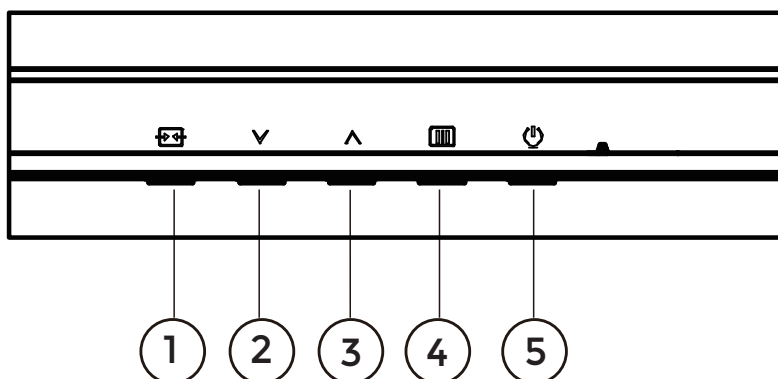
Напомена:

1. За DisplayPort/HDMI интерфејс није потребно посебно подешавање у WIN10 верзијама нижим од (старијим од) V1703.
2. Само HDMI интерфејс је доступан, а DisplayPort интерфејс не функционише у WIN10 верзији V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz препоручује се само за Blu-ray плејер, Xbox и PlayStation.
4. Подешавање екрана:
 - а. Резолуција екрана је подешена на 2560*1440, а HDR је подразумевано укључен.
 - б. Након уласка у апликацију, најбољи HDR ефекат постиже се када се резолуција подеси на 2560*1440 (уколико је доступна).



Подешавање

Пречице



1	Извор/Излаз
2	Гејминг режим
3	Точка за подешавање
4	Мени/Потврда
5	Напајање

Мени/Потврда

Притисните да бисте приказали OSD или потврдили избор.

Напајање

Притисните дугме за напајање да бисте укључили монитор.

Точка за подешавање

Када OSD није приказан, притисните дугме Точка за подешавање да бисте приказали или сакрили Точку за подешавање.

Гејминг режим

Када OSD није приказан, притисните “V” дугме за активирање Гејминг режима, затим притисните “V” или “^” дугме за избор Гејминг режима (Стандард, FPS, RTS, Рейсинг, Гејмер 1, Гејмер 2 или Гејмер 3) у зависности од типа игре.

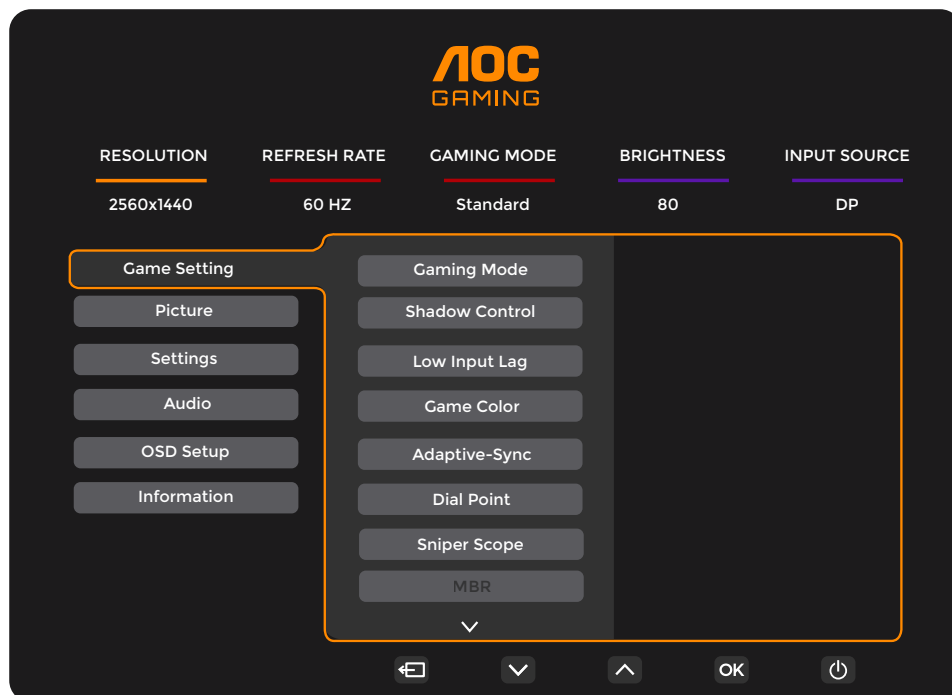
Извор/Излаз

Када је OSD затворен, притискање дугмета Извор/Излаз активира функцију пречице за Извор.

Када је OSD мени активан, ово дугме служи као тастер за излаз (за излаз из OSD менија).

Подешавање OSD

Основна и једноставна упутства за управљачке тастере.

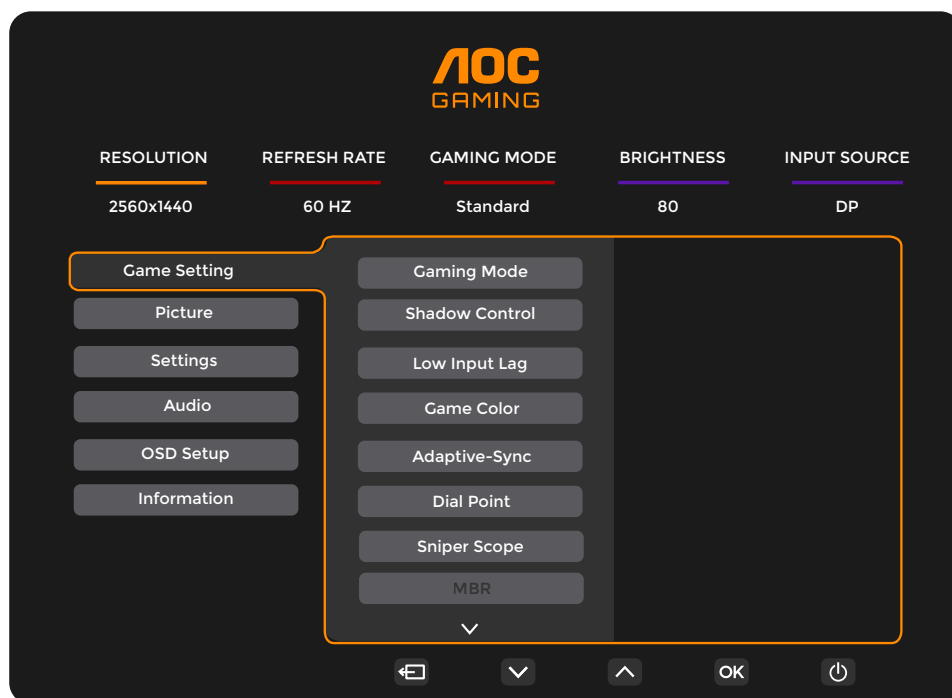


- 1). Притисните  ДУГМЕ МЕНИ да бисте активирали OSD прозор.
- 2). Притисните  или  да бисте се кретали кроз функције. Када је жељена функција означена, притисните  ДУГМЕ МЕНИ / ОК да бисте је активирали, притисните  или  да бисте се кретали кроз функције подменија. Када је жељена функција подменија означена, притисните  ДУГМЕ МЕНИ / ОК да бисте је активирали.
- 3). Притисните  или  да бисте променили подешавања изабране функције. Притисните  /  да изађете. Ако желите да подесите неку другу функцију, поновите кораке 2-3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: Да бисте закључали OSD, притисните и држите  ДУГМЕ МЕНИ док је монитор искључен, а затим притисните  Притисните и држите дугме за напајање да бисте укључили монитор и откључали OSD.  ДУГМЕ МЕНИ док је монитор искључен, а затим притисните  Притисните дугме за напајање да бисте укључили монитор.

Напомене:

- 1). Ако производ има само један улазни сигнал, ставка „Избор улаза“ не може се подесити.
- 2). Ако је резолуција улазног сигнала изворна резолуција или Adaptive-Sync, ставка „Однос слике“ није активна.

Подешавање игре



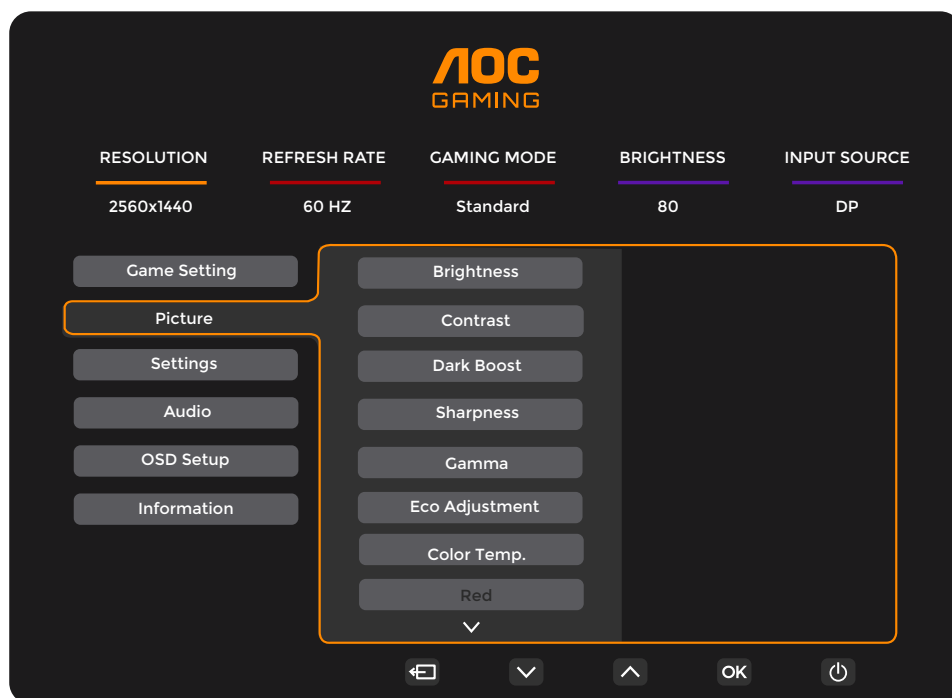
Гејминг режим	Стандард	Побољшава читљивост за одговарајуће веб и мобилне игре.
	FPS	За играње FPS (прве особе пуцач) игара. Побољшава ниво црне у тамној теми.
	RTS	За играње RTS (стратешких игара у реалном времену). Побољшава квалитет слике.
	Рејсинг	За играње Рејсинг игара, обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
	Гејмер 1	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 1.
	Гејмер 2	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 2.
	Гејмер 3	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 3.
Контрола сенки	0-20	Подразумевана вредност Контроле сенки је 0, након чега корисник може подесити вредност од 0 до 20 ради јасније слике. Ако је слика превише тамна за јасно уочавање детаља, подесите вредност од 0 до 20 ради боље видљивости.
Ниска латенција улаза	Искључено / Укључено	Искључите фрејм бафер ради смањења латенције улаза.
Боја игре	0 ~ 20	Боја игре омогућава подешавање засићености у распону од 0 до 20 ради боље слике.
Адаптив-Синк	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите Адаптив-Синк. Подсетник за рад Адаптив-Синк: Када је функција Адаптив-Синк укључена, могуће су трептања у неким играчким окружењима.
Точка за подешавање	Искључено / Укључено / Динамично	Функција „Тачка нишањања“ поставља индикатор нишањања у центар екрана како би помогла гејмерима у прецизном и тачном гађању у играма из првог лица (FPS).
Сниперски нишан	Искључено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локално увећајте ради лакшег циљања приликом гађања.
MBR	0 ~ 20	MBR (Смањење замућења покрета) омогућава 0-20 нивоа подешавања за смањење замућења покрета. Напомена: Функција MBR може се подесити када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања је $\geq 75\text{Hz}$.

MBR синхронизација	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите MBR синхронизацију (уклањање замућења покрета). Напомена: Функција MBR може се подесити када је Adaptive-Sync укључен, фреквенција освежавања је $\geq 75\text{Hz}$, и улазни сигнал има променљиву фреквенцију.
Овердрајв	Нормално	Подесите време одзива.
	Брзо	Напомена:
	Брже	1. Ако корисник подеси Овердрајв на „Најбрже“, приказана слика може бити замућена. Корисници могу подесити ниво Овердрајва или га искључити према својим преференцама.
	Најбрже	2. Функција „Екстремно“ је опционална када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања је $\geq 75\text{Hz}$.
	Екстремно	3. Осветљеност екрана ће се смањити када је функција „Екстремно“ укључена.
Бројач фрејмова	Искључено / Горњи десни угао / Доњи десни угао / Горњи леви угао / Доњи леви угао	Приказује вертикалну фреквенцију у изабраном углу.
Оверклок	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите оверклок.

Напомена:

- 1). Када је „HDR режим“ у оквиру „Слике“ омогућен, ставке „Контрола сенки“ и „Боја игре“ се не могу подесити.
- 2). Када је „HDR“ у оквиру „Слике“ подешен на „DisplayHDR“, ставке „Гејминг режим“, „Контрола сенки“, „Боја игре“, „MBR“ и „MBR Sync“ се не могу подесити. Опција „Екстремно“ у оквиру „Овердрајв“ није доступна.
Када је „HDR“ у оквиру „Слике“ подешен на „HDR слика“, „HDR филм“ или „HDR игра“, ставке „Гејминг режим“, „Боја игре“, „MBR“ и „MBR Sync“ се не могу подесити. Опција „Екстремно“ у оквиру „Овердрајв“ није доступна.
- 3). Када је „Колор простор“ у оквиру „Слике“ подешен на sRGB, ставке „Контрола сенки“, „Боја игре“, „MBR“ и „MBR Sync“ се не могу подесити.

Слика



Осветљеност	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
Појачавање тамних делова	Искључено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Побољшава детаље на екрану у тамним или светлим областима како би подесио осветљеност у светлим деловима и обезбедио да не буде прекомерно заситљено.
Оштрина	0-100	Подешавање оштрине.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Подешавање гаме.
Еко подешавање	Стандард	Стандардни режим.
	Текст	Текстуални режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Играчки режим.
	Филм	Филмски режим.
	Спорт	Спортски режим.
	Читање	Режим читања.
Температура боје.	Топло	Топла температура боје.
	Нормално	Нормална температура боје.
	Хладно	Хладна температура боје.
	Корисник	Враћање температуре боје.
Црвена	0-100	Црвени појачање из Дигиталног регистра.
Зелена	0-100	Појачање зелене из дигиталног регистра.
Плава	0-100	Појачање плаве из дигиталног регистра.

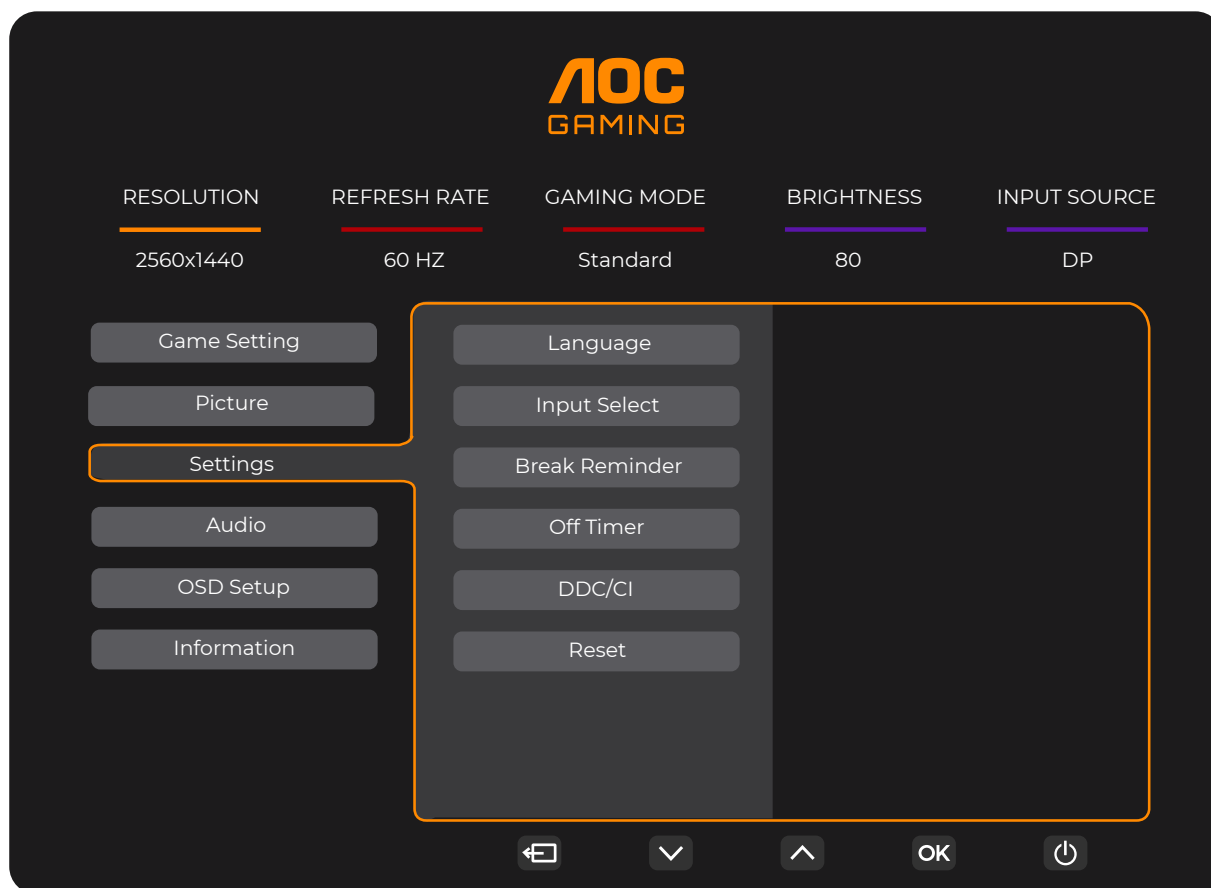
R. сатурација	0-100	Подесите R. сатурацију.
G. сатурација	0-100	Подесите G. сатурацију.
B. сатурација	0-100	Подесите B. сатурацију.
C. сатурација	0-100	Подесите C. сатурацију.
M. сатурација	0-100	Подесите M. сатурацију.
Y. сатурација	0-100	Подесите Y. сатурацију.
R. тон	0-100	Подесите R. тон.
Г.Хју	0-100	Подесите Г.Хју.
Б.Хју	0-100	Подесите Б.Хју.
Ц.Хју	0-100	Подесите Ц.Хју.
М.Хју	0-100	Подесите М.Хју.
Ж.Хју	0-100	Подесите Ж.Хју.
HDR	Искључено	Подесите HDR профил у складу са вашим захтевима коришћења. Напомена: Када се детектује HDR, опција HDR се приказује за подешавање.
	DisplayHDR	
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Искључено	Оптимизовано за боју и контраст слике, што симулира приказ HDR ефекта. Напомена: Када HDR није детектован, опција HDR режим се приказује ради подешавања.
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Искључено	Онемогућите динамички однос контраста.
	Укључено	Омогућите динамички однос контраста.
Колор простор	Панел Натив	Панел са стандардним колор простором.
	sRGB	sRGB колор простор.
LowBlue режим	Искључено	Смањите таласе плаве светлости контролом температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Офис	
	Читање	

Однос слике	Пуна / Аспект / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Изаберите однос слике за приказ.
-------------	--	----------------------------------

Напомена:

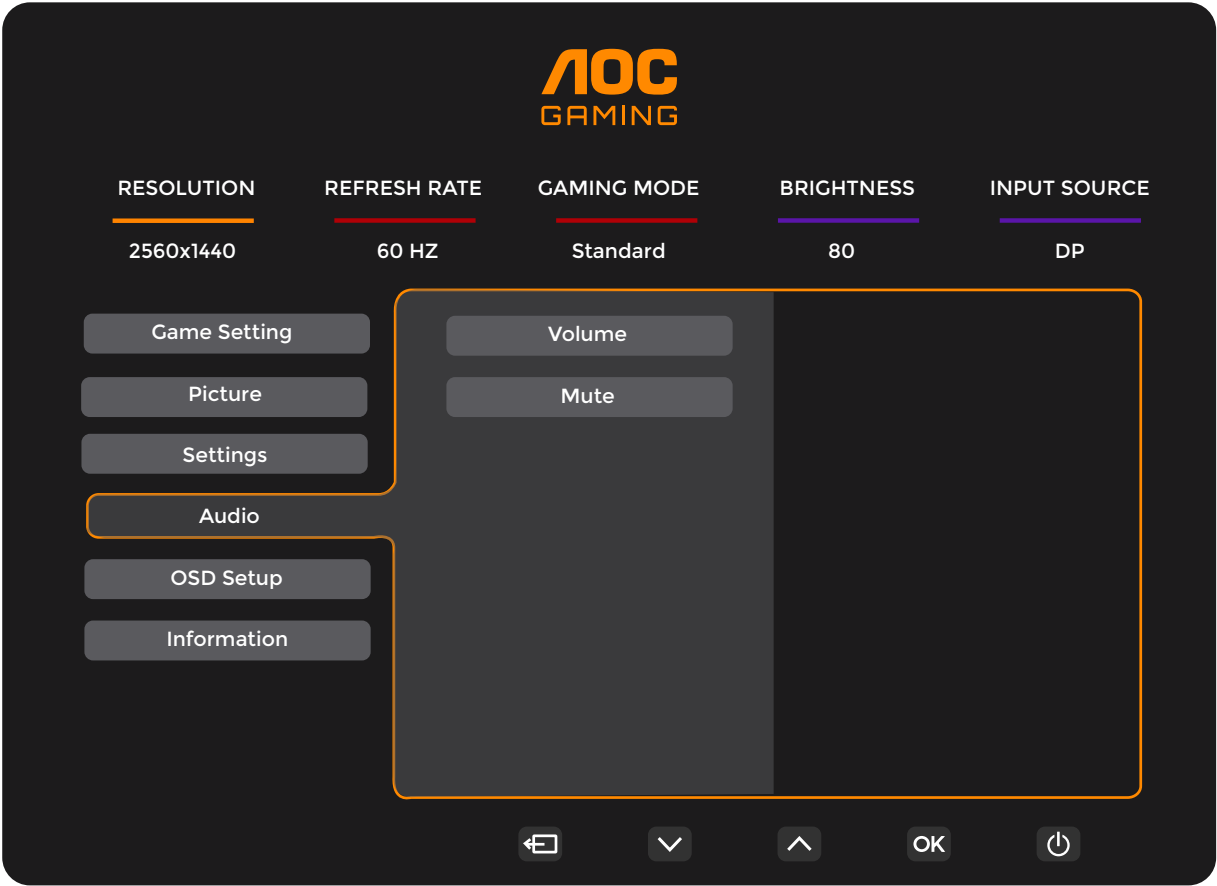
- 1). Када је „HDR режим“ омогућен, ставке „Контраст“, „Dark Boost“, „Гама“, „Еco Adjustment“, „Температура боје“, „Колор простор“ и „LowBlue режим“ не могу се подешавати.
- 2). Када је „HDR“ подешен на „DisplayHDR“, све ставке у оквиру „Слика“ осим „HDR“ и „Оштрина“ не могу се подешавати. Када је „HDR“ подешен на „HDR Picture“, „HDR Movie“ или „HDR Game“, ставке „Гама“, „Еco Adjustment“, „Температура боје“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „DCR“, „Колор простор“ и „LowBlue режим“ не могу се подешавати.
- 3). Када је „Колор простор“ подешен на „sRGB“, ставке „Контраст“, „Dark Boost“, „Гама“, „Еco Adjustment“, „Температура боје“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR режим“ и „LowBlue режим“ не могу се подешавати.
- 4). Када је „Еco Adjustment“ подешен на „Reading“, „Contrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „DCR“, „Color Space“ и „Low blue mode“ не могу се подесити.
- 5). Када је „Gaming Mode“ у оквиру „Game Setting“ подешен на режим који није „Standard“, ставке „Еco Adjustment“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR Mode“ и „Color Space“ не могу се подесити.

Подешавања



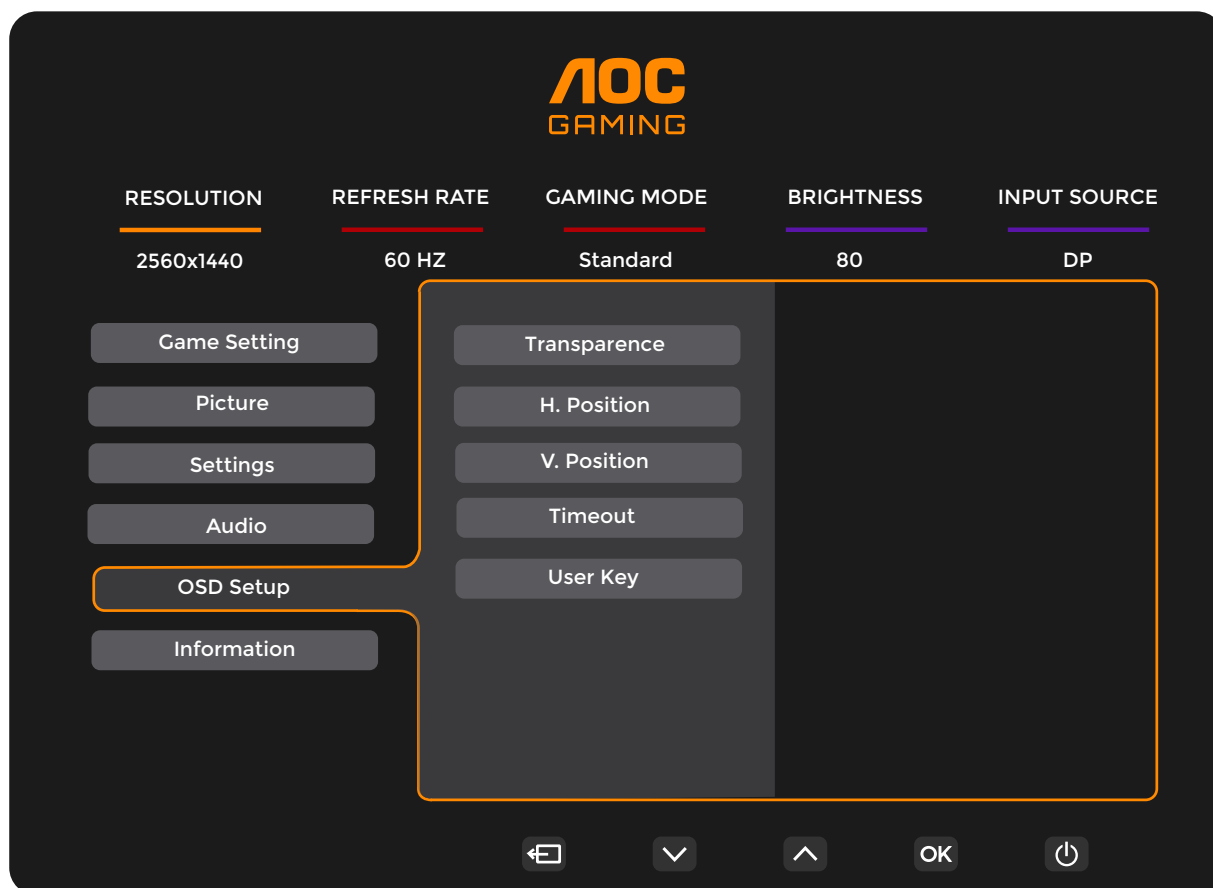
Језик		Изаберите језик OSD-а.
Избор улаза	Ауто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изаберите извор улазног сигнала.
Подсетник за паузу	Искључено / Укључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради дуже од 1 сат.
Тајмер искључења	0-24 сата	Изаберите време искључења DC.
DDC/CI	Не / Да	Укључи/исклучи подршку за DDC/CI.
Ресетовање	Не / Да	Вратите мени на подразумевана подешавања.

Аудио



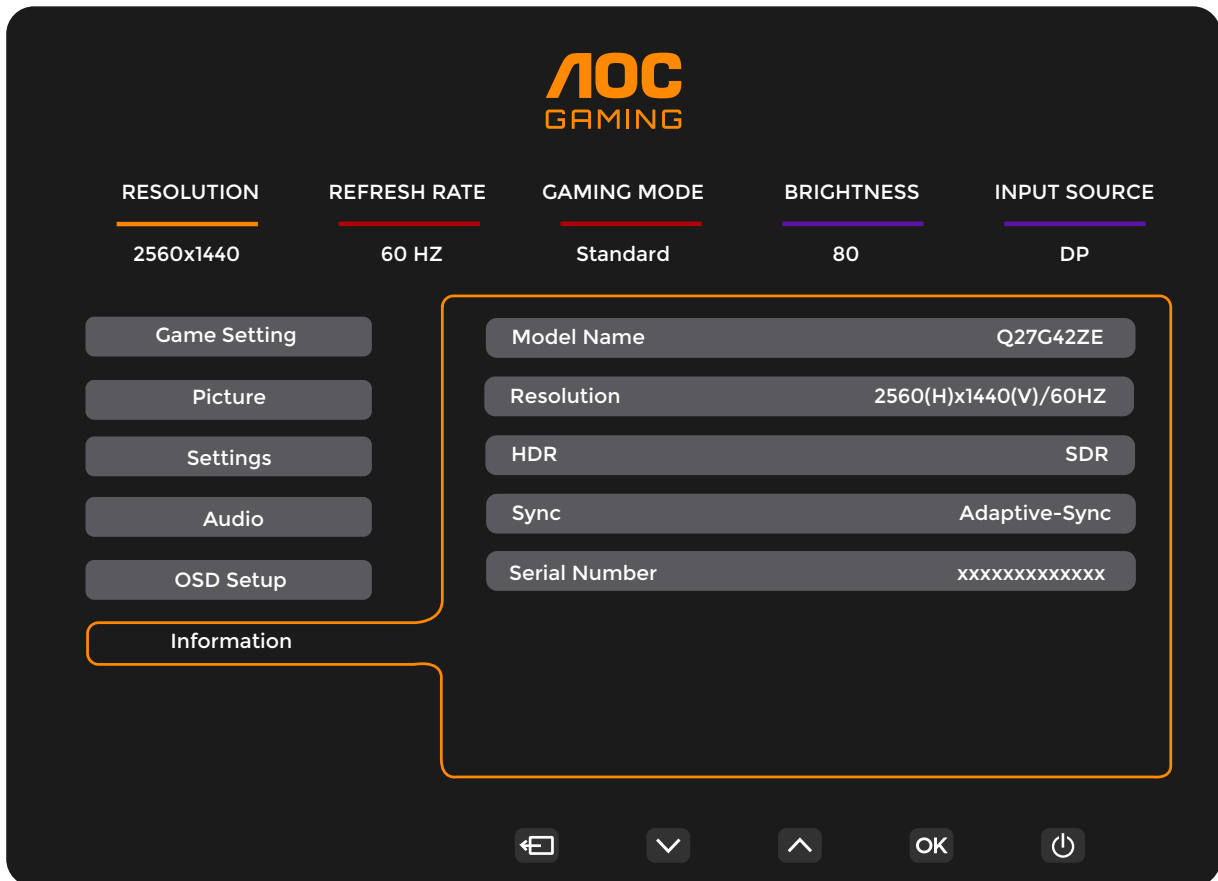
Јачина звука	0-100	Подешавање јачине звука.
Искључи звук	Искључено / Укључено	Искључи јачину звука.

OSD подешавања



Прозирност	0-100	Подесите прозирност OSD-а.
Х. позиција	0-100	Подесите хоризонталну позицију OSD-а.
В. позиција	0-100	Подесите вертикалну позицију OSD-а.
Време истека	5-120	Подесите време истека OSD-а.
Кориснички тастер	Гејминг режим / Снипер нишан / Бројач кадрова	Корисничка подешавања "V" пречица за мени.

Информације



LED индикатор

Статус	Боја LED индикатора
Режим пуне снаге	Бела
Режим активног искључивања	Наранџаста

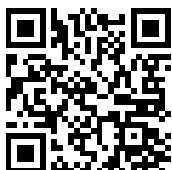
Решавање проблема

Проблем и питање	Могућа решења
LED индикатор напајања није укључен	Уверите се да је тастер за напајање укључен и да је кабл за напајање правилно повезан са уземљеним извором напајања и монитором.
Нема слике на екрану	- Да ли је кабл за напајање правилно повезан? Проверите везу кабла за напајање и напајање. - Да ли је видео кабл исправно повезан? (Повезано помоћу HDMI кабла) Проверите везу HDMI кабла. (Повезано помоћу DisplayPort кабла) Проверите везу DisplayPort кабла. * HDMI/DisplayPort улаз није доступан на сваком моделу. - Ако је напајање укључено, поново покрените рачунар да бисте видели почетни екран (екран за пријаву). Ако се појави почетни екран (екран за пријаву), покрените рачунар у одговарајућем режиму (безбедни режим за Windows 7/8/10) и затим промените фреквенцију видео картице. (Погледајте Постављање оптималне резолуције) Ако се почетни екран (екран за пријаву) не појави, обратите се сервисном центру или вашем дилеру. - Можете ли видети "Улаз није подржан" на екрану? Ову поруку можете видети када сигнал са видео картице пређе максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може правилно обрадити. Подесите максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може правилно обрадити. - Уверите се да су инсталирани АОС драјвери за монитор.
Слика је нејасна и има проблем са сенком (ghosting).	Подесите контроле контраста и светлине. Притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO). Уверите се да не користите продужни кабл или прекидач. Препоручујемо да монитор директно прикључите на излазни конектор видео картице на задњој страни.
Слика се одбија, трепери или се појављује таласasti узорак на слици.	Померите електричне уређаје који могу изазвати електричне сметње што даље од монитора. Користите максималну фреквенцију освежавања коју ваш монитор подржава при резолуцији коју користите.
Монитор је заглављен у активном режиму искључења."	Преклопник напајања рачунара треба да буде у положају УКЉУЧЕНО. Видео картица рачунара треба да буде чврсто постављена у свом слоту. Уверите се да је видео кабл монитора правилно прикључен на рачунар. Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није савијен. Проверите да ли рачунар ради тако што ћете притиснути CAPS LOCK тастер на тастатури и посматрати CAPS LOCK ЛЕД. ЛЕД треба да се УКЉУЧИ или ИСКЉУЧИ након притиска на CAPS LOCK.
Недостаје једна од примарних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА)	Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није оштећен. Уверите се да је видео кабл монитора правилно прикључен на рачунар.
Слика на екрану није центрирана или није правилно величине.	Подесите X-позицију и В-позицију или притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO).
Слика има дефекте у боји (бела боја не изгледа као бела).	Подесите RGB боје или изаберите жељену температуру боје.
Хоризонталне или вертикалне сметње на екрану.	Користите режим искључивања Windows 7/8/10/11 за подешавање CLOCK и FOCUS. Притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO).
Регулатива и сервис	Молимо погледајте информације о регулативи и сервису које се налазе у упутству на ЦД-у или на www.aoc.com (да бисте пронашли модел који сте купили у вашој земљи и информације о регулативи и сервису на страници за подршку).

Техничке спецификације

Опште техничке спецификације

Панел	Назив модела	Q27G42ZE	
	Систем управљања	TFT LCD у боји	
	Видљива величина слике	Дијагонала 68,5 цм	
	Пикселски размак	0.2331mm (H) x 0.2331mm (V)	
	Видео	HDMI интерфејс и DisplayPort интерфејс	
	Боја приказа	16,7М	
Остало	Хоризонтални опсег скенирања	30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Максимална хоризонтална величина скенирања	596,736mm	
	Вертикални опсег скенирања	48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	Максимална вертикална величина скенирања	335,664mm	
	Оптимална унапред подешена резолуција	2560x1440@60Hz	
	Максимална резолуција	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Плуг & Плеј	VESA DDC2B/CI	
	Извор напајања	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Потрошња енергије	Типична (подразумевана осветљеност и контраст)	35W
		Максимална (осветљеност = 100, контраст = 100)	≤56W
		Режим приправности	≤0.3W
	Одвођење топлоте	Нормалан рад	119,45 BTU/h (типично)
		Слееп (режим приправности)	<1.02 BTU/hr
		Режим искључено	<1.02 BTU/hr
		Режим искључено (АС прекидач)	0 BTU/hr
Физичке карактеристике	Тип конектора	HDMIx2/DisplayPort/Излаз за слушалице	
	Тип сигналног кабла	Одвојив	
Окружење	Температура	Радна	0°C~40°C
		Нерадна	-25°C~55°C
	Влажност	Радна	10%~85% (без кондензације)
		Нерадна	5%~93% (без кондензације)
	Надморска висина	Радна	0м~5000м (0фт~16404фт)
		Нерадна	0м~12192м (0фт~40000фт)



Напомена:

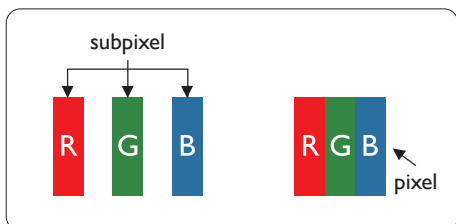
[1]Оверклоковање се постиже када је резолуција подешена на 2560x1440@260Hz. Уколико дође до грешке у приказу током оверклоковања, молимо подесите фреквенцију освежавања на 240Hz.

Политика квара пиксела на АОЦ мониторима

АОЦ настоји да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најсавременијих производних процеса у индустрији и спроводимо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или субпиксела на панелима монитора понекад су неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефеката пиксела, али АОЦ гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефеката бити поправљен или замењен у оквиру гаранције. Ово обавештење објашњава различите типове дефеката пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефеката за сваки тип. Да би се остварило право на поправку или замену у оквиру гаранције, број дефеката пиксела на панели монитора мора прећи ове прихватљиве нивое. На пример, не сме бити више од 0,0004% неисправних субпиксела на монитору.

Поред тога, АОС поставља још више стандарде квалитета за одређене типове или комбинације дефеката пиксела који су приметнији од других. Ова политика важи широм света.



Пиксели и субпиксели

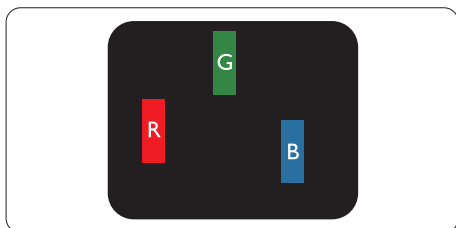
Пиксел, односно елемент слике, састоји се од три субпиксела у примарним бојама црвеној, зеленој и плавој. Велики број пиксела заједно формира слику. Када су сви субпиксели једног пиксела упаљени, три обојена субпиксела заједно изгледају као један бели пиксел. Када су сви мрачни, три обојена субпиксела заједно изгледају као један црни пиксел. Остале комбинације упаљених и мрачних субпиксела појављују се као пиксели других боја.

Типови дефеката пиксела

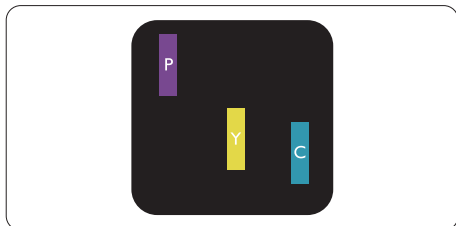
Дефекти пиксела и субпиксела појављују се на екрану на различите начине. Постоје две категорије дефеката пиксела и неколико типова дефеката субпиксела у оквиру сваке категорије.

Дефекти светлих тачака

Дефекти светлих тачака појављују се као пиксели или субпиксели који су увек упаљени или „укључени“. То јест, светла тачка је субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује таман узорак. Постоје следеће врсте дефеката светлих тачака.



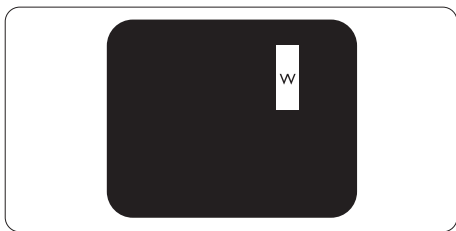
Један упаљен црвени, зелени или плави субпиксел.



Два суседна упаљена субпиксела:

- Црвени + плави = љубичаста
- Црвени + зелени = жута

- Зелени + плави = цијан (светло плава)



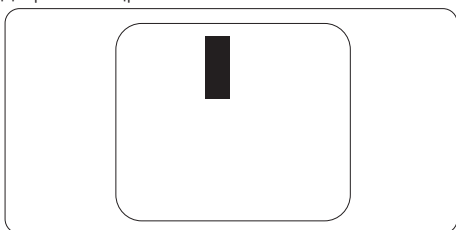
Три суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити светлија за више од 50% у односу на суседне тачке, док је зелена светла тачка светлија за 30% у односу на суседне тачке.

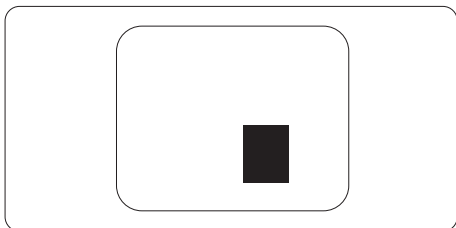
Дефекти црних тачака

Дефекти црних тачака се појављују као пиксели или субпиксели који су увек мрачни или 'искључени'. То јест, мрачна тачка је субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује светли узорак. Ово су типови дефеката црних тачака.



Близина дефеката пиксела

Пошто дефекти пиксела и субпиксела истог типа који су близу један другог могу бити видљивији, АОС такође одређује толеранције за близину дефеката пиксела.



Толеранције дефеката пиксела

Да би монитор био подобан за поправку или замену због дефеката пиксела током гаранцијског периода, панел монитора АОС мора имати дефекте пиксела или субпиксела који прелазе толеранције наведене у веб-упутству.

ДЕФЕКТИ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 упаљени субпиксел	2
2 суседна упаљена субпиксела	1
3 суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел)	0
Удаљеност између два дефекта светлих тачака*	≥ 15 мм
Укупни број дефеката светлих тачака свих врста	2
ДЕФЕКТИ ЦРНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 мрачни субпиксел	5 или мање
2 суседна мрачна субпиксела	2 или мање
3 суседна мрачна субпиксела	≤ 0
Удаљеност између два дефекта црних тачака*	≥ 15 мм
Укупни дефекти црних тачака свих типова	5 или мање
УКУПНИ ДЕФЕКТИ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
Укупни дефекти светлих или црних тачака свих типова	5 или мање

Напомена

*: 1 или 2 суседна дефекта субпиксела = 1 дефекат тачке.

Преднаподешени режими приказа

СТАНДАРД	РЕЗОЛУЦИЈА (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM РЕЖИМИ			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC РЕЖИМИ			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

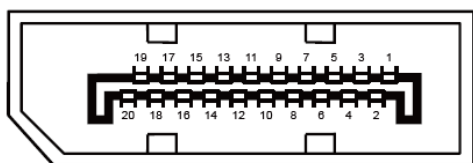
Напомена: Према ВЕСА Стандарду, може доћи до одређене грешке (+/-1 Hz) при израчунавању фреквенције освежавања (фреквенције поља) различитих оперативних система и графичких картица. Да би се побољшала компатибилност, номинална фреквенција освежавања овог производа је заокружена. Молимо погледајте стварни производ.

Распоред пинова



Кабл за пренос сигнала у боји са 19 пинова

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS податак 2+	9.	TMDS податак 0-	17.	DDC/CEC земља
2.	TMDS штитник података 2	10.	TMDS сат +	18.	+5 V напајање
3.	TMDS податак 2-	11.	TMDS штитник сата	19.	Детекција врућег прикључка
4.	TMDS податак 1+	12.	TMDS сат-		
5.	TMDS податак 1 штит	13.	CEC		
6.	TMDS податак 1-	14.	Резервисано (N.C. на уређају)		
7.	TMDS податак 0+	15.	SCL		
8.	TMDS податак 0 штит	16.	SDA		



Кабл за пренос сигнала у боји са 20 пинова

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1	ML_ланац 3 (н)	11	GND
2	GND	12	ML_ланац 0 (п)
3	ML_ланац 3 (п)	13	CONFIG1
4	ML_ланац 2 (н)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(п)
6	ML_ланац 2 (п)	16	GND
7	ML_ланац 1 (н)	17	AUX_CH(н)
8	GND	18	Детекција врућег прикључка
9	ML_Lane 1 (п)	19	Повратни DP_PWR
10	ML_Lane 0 (н)	20	DP_PWR

Плуг анд Плеј

Плуг & Плеј DDC2B функција

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC СТАНДАРДОМ. Омогућава монитору да обавести хост систем о свом идентитету и, у зависности од нивоа коришћеног DDC-а, комуницира додатне информације о својим могућностима приказа.

DDC2B је двосмерни канал за пренос података заснован на I2C протоколу. Хост може захтевати EDID информације преко DDC2B канала.

