BENUTZERHANDBUCH



24B31H/27B31HMONITOR

AOC.COM ©2025 AOC. All rights reserved Version. A02



Sicherheit	1
Typografische Konventionen	1
Stromversorgung	2
Installation	3
Reinigung	4
Sonstiges	5
Einrichtung	6
Lieferumfang	6
Ständer und Basis montieren	7
Betrachtungswinkel anpassen	8
Monitor anschließen	9
Wall Mounting	10
Adaptive-Sync-Funktion	12
Anpassung	13
Schnelltasten	13
Bildschirmmenüeinstellungen	15
Luminance (Leuchtkraft)	16
Image Setup (Bildeinrichtung)	17
Color Setup (Farbeinstellungen)	18
Picture Boost (Bildverstärkung)	19
OSD Setup (OSD-Einstellung)	20
Game Setting (Spieleinstellung)	21
Extra	23
Exit (Beenden)	24
LED-Anzeige	25
Problemlösung	26
Technische Daten	27
Allgemeine Angaben	27
Pinbelegung	30
Plug-and-Play	31

Sicherheit

Typografische Konventionen

Im folgenden Abschnitt finden Sie typografische Konventionen, die wir in diesem Dokument nutzen.

Hinweise, Achtungs- und Warnhinweise

In dieser Anleitung werden bestimmte Textabschnitte fett oder kursiv gedruckt und mit einem Symbol begleitet. Diese Textabschnitte sind Hinweise, Vorsichts- oder Warnhinweise und werden wie folgt eingesetzt:



HINWEIS: Ein HINWEIS weist Sie auf wichtige Informationen hin, die Ihnen die Bedienung Ihres Computersystems erleichtern



ACHTUNG: Ein ACHTUNGshinweis weist auf mögliche Beschädigungen der Hardware oder auf eventuelle Datenverluste hin und verrät Ihnen, wie Sie das Problem vermeiden.



WARNUNG: Eine Warnung weist auf ein Verletzungsrisiko hin und informiert Sie, wie Sie das Problem vermeiden. Einige Warnungen erscheinen möglicherweise in anderen Formaten und werden nicht durch ein Symbol begleitet. In solchen Fällen wird das Aussehen einer solchen Warnung durch behördliche Vorschriften vorgegeben.

Stromversorgung

🛕 Der Monitor sollte nur über den am Etikett angegebenen Stromversorgungstyp betrieben werden. Falls Sie unsicher bezüglich des Stromversorgungstyps bei sich zuhause sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder den örtlichen Stromversorger.

🛕 Ziehen Sie den Netzstecker während eines Gewitters oder bei längerer Nichtbenutzung des Gerätes. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Spannungsspitzen.

🛕 Überlasten Sie keine Mehrfachsteckdosen oder Verlängerungskabel. Bei einer Überlastung drohen Brand- und Stromschlaggefahr.

Nutzen Sie den Computer zur Gewährleistung eines zufriedenstellenden Betriebs nur mit UL-gelisteten Computern, die über angemessen konfigurierte Anschlüsse (100 bis 240 V Wechselspannung, min. 5 A) verfügen.



⚠ Die Steckdose muss sich in der Nähe des Gerätes befinden und leicht zugänglich sein.

/ Verwenden Sie nur das beigelegte Netzteil, das die CE/UL / CSA-Lizenz hat. (Nur für Monitore mit Netzteil).

Hersteller: L&T DISPLAY TECHNOLOGY(FUJIAN)LTD.

Model: STK025-19131T

Installation

Stellen Sie den Monitor nicht auf instabilen Wagen, Ständern, Stativen, Tischen auf, benutzen Sie keine instabilen Halterungen. Falls der Monitor umkippen oder fallen sollte, kann es zu schweren Beschädigungen des Gerätes oder zu Verletzungen kommen. Benutzen Sie ausschließlich Wagen, Ständer, Stative, Halterungen oder Tische, die vom Hersteller empfohlen oder mit dem Gerät verkauft werden. Halten Sie sich bei der Aufstellung des Gerätes an die Anweisungen des Herstellers, verwenden Sie dabei ausschließlich vom Hersteller empfohlenes Zubehör. Ein auf einem Wagen aufgestelltes Gerät muss mit Sorgfalt bewegt werden.

Achieben Sie niemals Fremdkörper in die Öffnungen am Monitorgehäuse. Andernfalls kann es zu Kurzschlüssen kommen, die wiederum Brände oder Stromschläge verursachen können. Lassen Sie niemals Flüssigkeiten in oder auf den Monitor geraten.



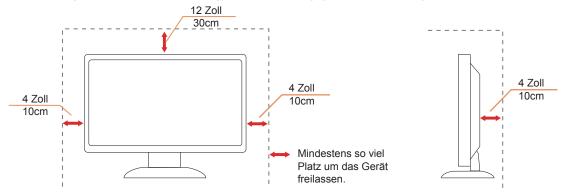
Legen Sie das Gerät nicht mit der Vorderseite auf den Boden.

Falls Sie den Monitor an eine Wand oder ein Regal montieren möchten, verwenden Sie ein vom Hersteller zugelassenes Montageset und befolgen Sie die zugehörigen Anweisungen.

Lassen Sie rund um den Monitor etwas Platz frei; siehe unten. Andernfalls wird der Monitor nicht ausreichend belüftet, kann sich überhitzen, in Brand geraten oder anderweitig beschädigt werden.

Zur Vermeidung möglicher Schäden, bspw. dass sich der Bildschirm von der Blende löst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden. Wenn der maximale Winkel von -5 Grad beim Neigen nach unten überschritten wird, fällt der daraus resultierende Schaden am Monitor nicht unter die Garantie.

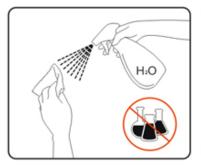
Schauen Sie sich die nachstehende Abbildung an – sie zeigt die nötigen Abstände rund um den Monitor (bei Wandmontage und normaler Aufstellung), die zur ordnungsgemäßen Belüftung erforderlich sind:



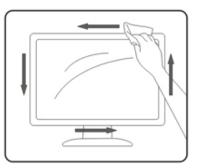
Reinigung

Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem Tuch. Bei hartnäckigen Verschmutzungen können Sie ein mildes Reinigungsmittel verwenden; aggressive Reinigungsmittel jedoch können das Gehäuse beschädigen.

Achten Sie bei der Reinigung darauf, dass kein Reinigungsmittel in das Gerät gelangt. Verwenden Sie ein möglichst weiches Tuch, damit es nicht zu Kratzern auf dem Bildschirm kommt.







Bitte ziehen Sie das Netzkabel, bevor Sie das Produkt reinigen.

Sonstiges

Falls das Gerät einen ungewöhnlichen Geruch abgibt, ungewöhnliche Geräusche macht oder gar Rauch austritt, ziehen Sie SOFORT den Netzstecker und wenden sich anschließend an den Kundendienst.

Norgen Sie dafür, dass die Belüftungsöffnungen nicht bspw. durch einen Tisch oder eine Gardine blockiert werden.

Netzen Sie den LCD-Monitor keinen starken Vibrationen oder Erschütterungen aus; dies gilt besonders im Betrieb.

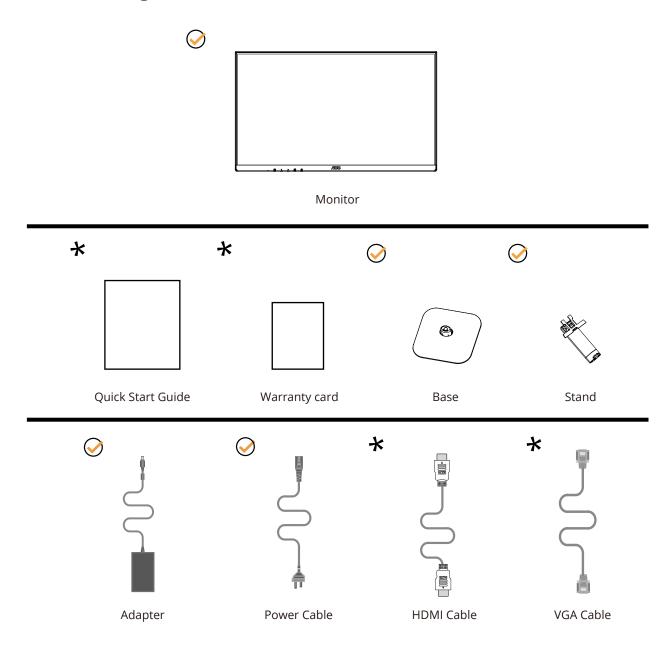
1 Stoßen Sie nicht gegen den Monitor, lassen Sie den Monitor nicht fallen.

Zum Netzanschluss dieses Gerätes ist eine geprüfte Leitung zu verwenden. Es ist eine Leitung vom Typ: H03VV-F or H05VV-F, 2G or 3G, 0.75mm2, oder besser einzusetzen

LÜbermäßiger Schalldruck von Ohrhörern bzw. Kopfhörern kann einen Hörverlust bewirken. Eine Einstellung des Equalizers auf Maximalwerte erhöht die Ausgangsspannung am Ohrhörer- bzw. Kopfhörerausgang und damit auch den Schalldruckpegel.

Einrichtung

Lieferumfang

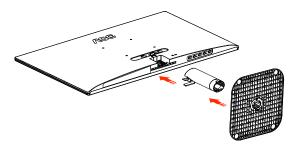


★ Nicht alle Signalkabel werden in allen Ländern und Regionen bereitgestellt. Bitte prüfen Sie dies mit dem örtlichen Händler oder der AOC-Zweigstelle.

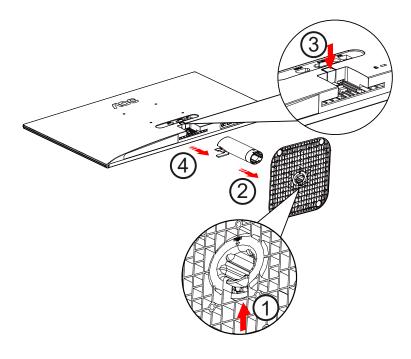
Ständer und Basis montieren

Sie können die Basis mit Hilfe der nachstehenden Schritte anbringen oder entfernen.

Einrichtung:



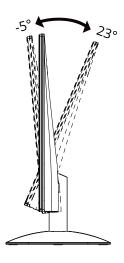
Entfernen:



Betrachtungswinkel anpassen

Damit Sie den Bildschirm optimal ablesen können, sollten Sie direkt von vorne auf den Bildschirm schauen und den Neigungswinkel dann nach Geschmack angleichen.

Halten Sie dabei den Ständer fest, damit der Monitor nicht umkippen kann, wenn Sie den Betrachtungswinkel ändern. Sie können den Monitor wie folgt verstellen:





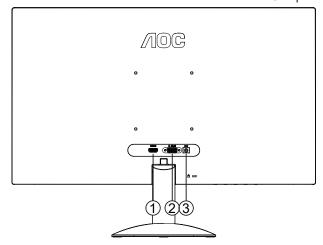
Achten Sie darauf, bei der Winkelverstellung möglichst nicht den LCD-Bildschirm zu berühren. Andernfalls kann es zu Beschädigungen bis hin zum Bersten des LCD-Bildschirms kommen.

Warnung:

- 1. Zur Vermweidung möglicher Bildschirmschäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
- 2. Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

Monitor anschließen

Kabelanschlüsse an der Rückseite von Monitor und Computer:



- 1. HDMI
- 2. D-SUB
- 3. Stromversorgung

PC-Verbindung

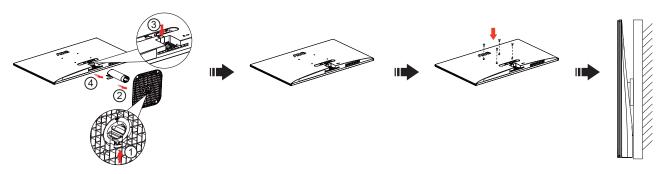
- 1. Schließen Sie das Netzkabel sicher an der Rückseite des Monitors an.
- 2. Schalten Sie den Computer aus, trennen Sie das Netzkabel.
- 3. Verbinden Sie das Signalkabel des Monitors mit dem Videoanschluss an der Rückseite Ihres Computers.
- 4. Schließen Sie das Netzkabel Ihres Computers und Ihres Monitors an einer Steckdose in der Nähe an.
- 5. Schalten Sie den Computer und den Monitor ein.

Falls Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Falls kein Bild angezeigt wird, beachten Sie bitte die Problemlösung.

Zum Schutz Ihrer Geräte schalten Sie PC und LCD-Monitor grundsätzlich aus, bevor Sie Verbindungen herstellen oder trennen.

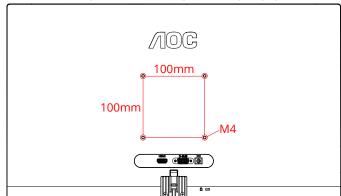
Wall Mounting

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

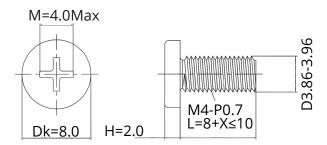


Dieser Monitor kann an einen Wandhängearm, den Sie separat kaufen können, angebracht werden. Trennen Sie bitte vor der Installation die Stromversorgung. Folgen Sie dann den Schritten unten:

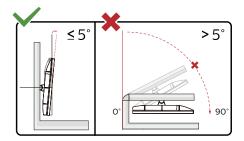
- 1. Entfernen Sie den Ständer.
- 2. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers, um den Wandhängearm zusammenzubauen.
- 3. Stellen Sie den Wandhängearm an der Rückseite des Monitors auf. Richten Sie die Löcher des Arms an den Löchern auf der Rückseite des Monitors aus.
- 4. Stecken Sie die 4 Schrauben in die Löcher und ziehen Sie sie fest.
- 5. Schließen Sie die Kabel wieder an. Anweisungen zur Befestigung des optionalen Wandhängearms an der Wand sind in seiner mitgelieferten Montageanleitung angegeben.



Spezifikationen der Schrauben zur Wandaufhängung: M4 x (8+X≤10) mm (X = Dicke der Wandhalterung)



Hinweis: VESA-Montageschrauben stehen nicht für alle Modelle zur Verfügung. Bitte wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder eine offizielle AOC-Abteilung. Wenden Sie sich für die Wandmontage immer an den Hersteller.



*Displaydesign kann von Abbildung abweichen.

Warnung:

- 1. Zur Vermweidung möglicher Bildschirmschäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
- 2. Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

Adaptive-Sync-Funktion

- 1. Die Adaptive-Sync-Funktion funktioniert mit HDMI
- 2. Kompatible Grafikkarte: Nachstehend finden Sie eine Liste empfohlener Produkte oder sehen Sie hier nach: www.AMD.com

Grafikkarten

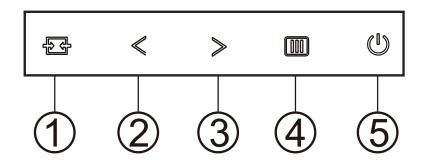
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 ausgenommen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X ausgenommen)

Prozessoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Anpassung

Schnelltasten



1	Quelle / Auto / Verlassen
2	Clear Vision/<
3	Seitenverhäl />
4	Menü / Enter
5	Stromversorgung

Menü / Enter

Zum Anzeigen des OSD-Menüs und zum Bestätigen von Auswahlen.

Stromversorgung

Drücken Sie zum Ein-/Ausschalten des Monitors die Ein-/Austaste.

Seitenverhäl

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie zum Aktivieren des Seitenverhältnisses die Schnelltaste >, drücken Sie zur Einstellung von 4:3 oder Breitbild < oder >. (Wenn die Produktbildschirmgröße 4:3 beträgt oder die Auflösung des Eingangssignals das Breitbildformat ist, wird die Schnelltaste zur Anpassung deaktiviert.)

Quelle / Auto / Verlassen

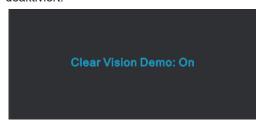
Wenn das Bildschirmmenü geschlossen ist, fungiert die Quelle / Autom. / Beenden-Taste als Quelle-Schnelltaste. Wenn das Bildschirmmenü ausgeblendet ist: Halten Sie die Quelle / Autom. / Beenden-Taste zur automatischen Konfiguration etwa 2 Sekunden lang gedrückt. (Nur bei Modellen mit D-Sub.)

Clear Vision

- 1. Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird, aktivieren Sie mit der "<"-Taste Clear Vision.
- 2. Wählen Sie mit "<" oder ">" zwischen Weak (Schwach), Medium (Mittel), Strong (Stark) und Off (Aus). Die Standardeinstellung ist immer "Off" (Aus).



3.Halten Sie die "<"-Taste zum Aktivieren der Clear Vision-Demo 5 Sekunden gedrückt und die Meldung "Clear Vision-Demo: on" (Clear Vision-Demo: Ein) erscheint 5 Sekunden lang im Display. Drücken Sie die Menü- oder Verlassen-Taste und die Meldung verschwindet. Halten Sie die "<"-Taste noch einmal 5 Sekunden gedrückt und Clear Vision-Demo wird deaktiviert.



Die Clear Vision-Funktion bietet beste Bildbetrachtung durch Konvertierung niedrig aufgelöster, verschwommener Bilder in klare, lebendige Bilder.

Clear Vision	Aus		
	Schwach	Adjust the Clear Vision	
	Mittel		
	Stark		
Clear Vision Demo	Aus / Ein	Demo deaktivieren oder aktivieren	

Bildschirmmenüeinstellungen

Grundlegende, einfache Anleitung zu den Bedientaste.



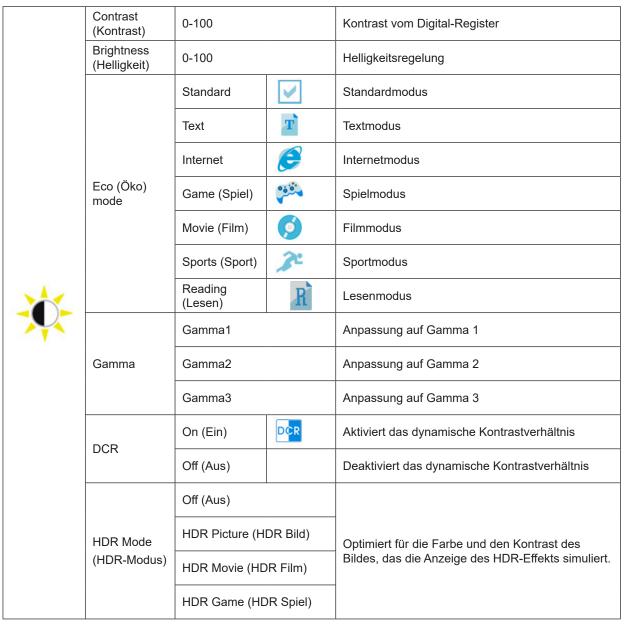
- 1). Drücken Sie zum Einblenden des Bildschirmmenüs die IIII Menütaste.
- 2). Mit der < "Links" oder > "Rechts" navigieren Sie durch die Funktionen. Sobald die gewünschte Funktion hervorgehoben ist, drücken Sie zum Aktivieren die IIII Menütaste. Navigieren Sie mit der < "Links" oder > "Rechts" durch die Untermenüfunktionen. Sobald die gewünschte Funktion hervorgehoben ist, drücken Sie zum Aktivieren die IIII Menütaste.
- 3). Ändern Sie mit der < "Links" oder > "Rechts" die Einstellungen der ausgewählten Funktion. Drücken Sie zum Verlassen-Taste. Falls Sie weitere Funktionen anpassen möchten, wiederholen Sie die Schritte 2 bis 3.
- 4). Bildschirmmenü sperren: Halten Sie zum Sperren des Bildschirmmenüs die [III] Menütaste gedrückt, während der Monitor ausgeschaltet ist; drücken Sie dann zum Einschalten des Monitors die (U) Ein-/Austaste. Halten Sie zum Freigeben des Bildschirmmenüs die [III] Menütaste gedrückt, während der Monitor ausgeschaltet ist; drücken Sie dann zum Einschalten des Monitors die (U) Ein-/Austaste.

Hinweise:

- 1). Falls das Produkt über nur einen Signaleingang verfügt, ist die Option "Eingangswahl" deaktiviert.
- 2). Falls die Bildschirmgröße 4:3 beträgt oder das Eingangssignal in der nativen Auflösung angezeigt wird, ist die Option "Seitenverhäl." deaktiviert.
- 3). Ökomodi (mit Ausnahme des Standardmodus), DCR (Dynamisches Kontrastverhältnis), DCB Mode (DCB Mod.) und Picture Boost (Bildverstärkung) von diesen vier Optionen kann nur eine ausgewählt sein.

Luminance (Leuchtkraft)





Hinweise:

Wenn "HDR Mode (HDR-Modus), auf Nicht aus" gesetzt ist, können die Elemente "Contrast (Kontrast)", "Eco (Öko) mode" und "Gamma" nicht angepasst werden.

Wenn "Color Gamut (Farbskala), unter "Color Setup (Farbeinstellungen), auf "sRGB" eingestellt ist, können die Elemente "Contrast (Kontrast)", "Eco (Öko) mode" und "Gamma" und "HDR Mode (HDR-Modus), nicht angepasst werden.

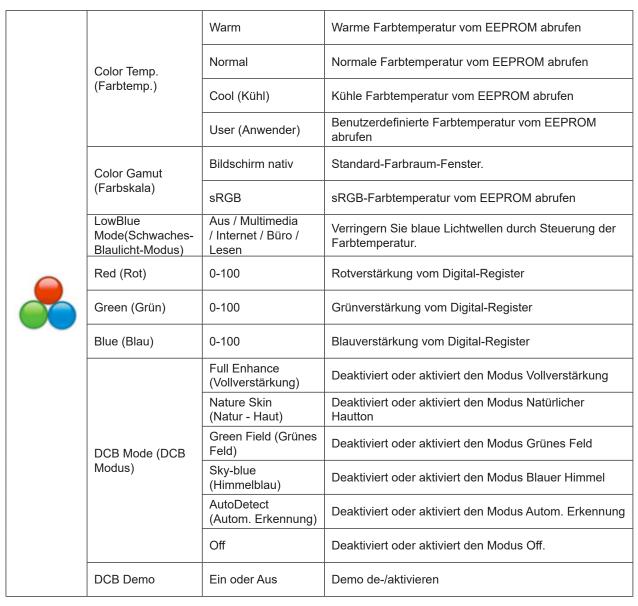
Image Setup (Bildeinrichtung)



	Clock (Takt)	0-100	Bildtakt zur Reduzierung vertikalen Rauschens anpassen
	Phase (Fokus)	0-100	Bildtakt zur Reduzierung horizontalen Rauschens anpassen
4	Sharpness (Schärfe)	0-100	Bildschärfe anpassen
	H. Position (H-Position)	0-100	Horizontale Bildposition anpassen
	V. Position (V-Position)	0-100	Vertikale Bildposition anpassen

Color Setup (Farbeinstellungen)





Hinweise:

Wenn "HDR Mode (HDR-Modus)" unter "Luminance (Leuchtkraft)" auf "Nicht aus" eingestellt ist, können alle Elemente unter "Color Setup (Farbeinstellungen)" nicht angepasst werden.

Wenn "Color Gamut (Farbskala), auf "sRGB" eingestellt ist, können alle Elemente unter "Color Setup (Farbeinstellungen)" mit Ausnahme von "Color Gamut (Farbskala), nicht angepasst werden.

Picture Boost (Bildverstärkung)





Hinweis:

Helligkeit, Kontrast und Position des hellen Rahmens zur Steigerung des visuellen Erlebnisses anpassen.

Wenn "HDR Mode (HDR-Modus)" unter "Luminance (Leuchtkraft)" auf "Nicht aus" eingestellt ist, können alle Elemente unter "Picture Boost (Bildverstärkung)" nicht angepasst werden.

OSD Setup (OSD-Einstellung)



Language (Sprache)		Sprache des Bildschirmmenüs wählen
Timeout (OSD- Auszeit)	5-120	Zeitüberschreitung des Bildschirmmenüs anpassen
H. Position (H-Position)	0-100	Horizontale Position des Bildschirmmenüs anpassen
V. Position (V-Position)	0-100	Vertikale Position des Bildschirmmenüs anpassen
Transparence (Transparenz)	0-100	Transparenz des Bildschirmmenüs anpassen
Break Reminder (Pause-Erinnerung)	Ein oder Aus	Pausenerinnerung, wenn der Nutzer seit mehr als 1 Stunde kontinuierlich arbeitet

Game Setting (Spieleinstellung)



off (Aus) Keine Optimierung durch Spielmodus PRS (Ego-Shooter) RTS (Echtzeit- RTS (Echtzeit- Strateglespiele) RTS (Echtzeit- Strateglespiele) Racing (Rennen) Gamer 1 (Spieler 1) Gamer 1 (Spieler 1) Gamer 2 (Spieler 2) Gamer 3 (Spieler 3) Unter Spieler 3 gespeicherte Nutzerpräferenzen. Gamer 3 (Spieler 3) Unter Spieler 3 gespeicherte Nutzerpräferenzen. Der Standardwert der Schattensteuerung ist 50. Sie können den Wert zur Verbesserung des Kontrasts für eine klare Bildrazeige zwischen 50 und 100 bzw. zwischen 50 und 0 einstellen. Adaptive-Sync (Biddrazeige zwischen 50 und 100 bzw. zwischen 50 und 0 einstellen. Adaptive-Sync deaktivieren oder aktivieren Erinnerung zur Ausführung von Adaptive-Sync: Wenn die Funktion Adaptive-Sync aktiviert ist, kann dies in einem Wert zwischen 50 und 100 an. 2. Falls das Bild zu unkel ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einem Wert zwischen 50 und 100 an. 3. Falls das Bild zu bel ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einem Wert zwischen 50 und 100 an. 4. Falls das Bild zu durke ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einem Wert zwischen 50 und 100 an. 5. Falls das Bild zu durke ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einem Wert zwischen 50 und 100 an. 6. Falls das Bild zu durke sie der Einstellung auf einem Wert zwischen 50 und 100 an. 7. Falls das Bild zu durke sie der Einstellung auf einem Wert zwischen 50 und 100 an. 8. Falls das Bild zu belle sie der Einstellung auf einem Wert zwischen 50 und 100 an. 9. Falls das Bild zu der der der zwischen 50 und 100 an. 1. Falls das Bild zu der der zwischen 50 und 100 an. 8. Falls das Bild zu der der zwischen 50 und 100 an. 9. Falls das Bild zu der				
FPS (Egb-Snoder) Indunklen Szenen. RTS (Echtzeit. Strategiespiele) Reim Spielein von Echtzeit-Strategiespiele (RTS). Verbessert die Bildqualität. Strategiespiele) Racing (Rennen) Beim Spielein von Rennspielen. Bietet schnellste Reaktlionszeit und hohe Farbsättigung. Gamer 1 (Spieler 1) Unter Spieler 1 gespeicherte Nutzerpräferenzen. Gamer 2 (Spieler 3) Unter Spieler 2 gespeicherte Nutzerpräferenzen. Der Standardwert der Schattensteuerung ist 50. Sie können den Wert zur Verbesserung des Kontrasts für eine klare Bildanzeige zwischen 50 und 100 bzw. zwischen 50 und 00 einstellen. Spieler 3 despeicherte Nutzerpräferenzen. Der Standardwert der Schattensteuerung ist 50. Sie können den Wert zur Verbesserung des Kontrasts für eine klare Bildanzeige zwischen 50 und 100 bzw. zwischen 50 und 00 einstellen. Spielar Bildanzeige zwischen 50 und 100 bzw. zwischen 50 und 100 an. Palls das Bild zu hell ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 10 an. Adaptive-Sync deaktivieren oder aktivieren Erinnerung zur Ausführung von Adaptive-Sync: Wenn die Funktion Adaptive-Sync aktiviert ist, kann dies in einigen Spieleumgebungen zu Bilnken führen Präferenzen spieleumgebungen zu Bilnken führen Präferenzen spieleumgebungen zu Bilnken führen Präferenzen anpassen oder abschalten. Die "Boost (Verstärkung) "einbekente verschwommen angezeigt. Nutzer können die Übersteuerung entsprechend ihren Präferenzen anpassen oder abschalten. Die "Boost (Verstärkung) "eingeschaltet ist und die Bildwiederhoffrequenz ≥75Hz beträgt. Die Bildschirmhelligkeit lässt mach, wenn die Funktion "Boost (Verstärkung) "eingeschaltet ist und die Bildwiederhoffrequenz ≥75Hz beträgt. Die Bildschirmhelligkeit lässt mit zunehmendem Einstellwert nach. Die zielpunkt in der angezeigten Ecke. Die Zielpunkt Funktion platziert einen Zielpunkt in der Mitte des Bildschirms, der Spielem von Egoshootern Die zielpunkt Funktion platziert einen Zielpunkt in der Mitte des Bildschirms,			off (Aus)	
RTS (Echtzeit- Strategiespiele) Game Mode (Spielmodus) Racing (Rennen) Racing (Rennen) Racing (Rennen) Gamer 1 (Spieler 1) Gamer 1 (Spieler 1) Unter Spieler 1 gespeicherte Nutzerpräferenzen. Gamer 2 (Spieler 2) Unter Spieler 2 gespeicherte Nutzerpräferenzen. Der Standardwert der Schattensteuerung ist 50. Sie können den Wert zur Verbesserung des Kontrasts für eine Klare Bildanzeige zwischen 50 und 100 bzw. zwischen 50 und 10 ans. 2 reiher Alsa Bild zu dunkel ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 100 an. 2 Falls das Bild zu dunkel ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 100 an. 2 Falls das Bild zu den stellen vom derkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 0 an. 3 Falls das Bild zu den stellen vom derkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 0 an. 4 Falls das Bild zu den stellen vom derkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 0 an. 5 Falls das Bild zu den stellen vom derkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 0 an. 6 Falls das Bild zu den stellen vom derkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 0 an. 7 Falls das Bild zu den stellen vom derkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 0 an. 8 Falls das Bild zu den stellen vom derkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 0 an. 9 Falls das Bild zu dunkel ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 0 an. 10 Falls das Bild zu dunkel ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 0 an. 10 Falls das Bild zu dunkel ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung vom depative-Sync aktivieren Stellen sie Stillen und sie sie Stillen vom zu			FPS (Ego-Shooter)	in dunklen Szenen.
Racing (Rennen) Beim Spielen von Rennspielen. Bietet schneilste Reaktionszeit und hohe Farbsättigung.				Beim Spielen von Echtzeit-Strategiespiele (RTS).
Gamer 1 (Spieler 1)		_	-	Beim Spielen von Rennspielen. Bietet schnellste
Gamer 3 (Spieler 3) Unter Spieler 3 gespeicherte Nutzerpräferenzen. Der Standardwert der Schattensteuerung ist 50. Sie können den Wert zur Verbesserung des Kontrasts für eine klare Bildanzeige zwischen 50 und 100 bzw. zwischen 50 und 100 an. 1. Falls das Bild zu dunkel ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 100 an. 2. Falls das Bild zu hell ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 100 an. Adaptive-Sync On (Ein) / off (Aus) Game Color (Spielfarbe) Off (Aus) Off (Aus) Off (Aus) Weak (Schwach) Medium (Mittel) Overdrive (Übersteuerung) Overdrive (Übersteuerung) Boost (Verstärkung) Boost (Verstärkung) MBR O-20 Aus / Oben rechts / Unten links / Oben links Die Zielpunkt Ein / Aus Unter Spieler 3 gespeicherte Nutzer Exchants dur ver Verbesserung des Kohnach on de Outschesser Sid und 0 den 100 an. Adaptive-Spor deaktivieren oder aktivieren od			Gamer 1 (Spieler 1)	7 7
Der Standardwert der Schattensteuerung ist 50. Sie können den Wert zur Verbesserung des Kontrasts für eine klare Bildanzeige zwischen 50 und 100 bzw. zwischen 50 und 100 bzw. zwischen 50 und 100 bzw. zwischen 50 und 100 an. 1. Falls das Bild zu dunkel ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 100 an. 2. Falls das Bild zu hell ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 100 an. Adaptive-Sync deaktivieren oder aktivieren Erinnerung zur Ausführung von Adaptive-Sync: Wenn die Funktion Adaptive-Sync aktivieren Erinnerung zur Ausführung von Adaptive-Sync: Wenn die Funktion Adaptive-Sync ausgeschaft sit ein des in einigen Spielumgebungen zu Blinken führen. Game Color (Spielfarbe) Off (Aus) Off (Aus) Off (Aus) Medium (Mittel) Strong (Stark) Overdrive (Übersteuerung) Boost (Verstärkung) Boost (Verstärkung) Boost (Verstärkung) Boost (Verstärkung) Boost (Verstärkung) MBR (0-20 Aus / Oben rechts / Unten links / Oben links Die Zielpunkt-Funktion platziert einen Zielpunkt in der Mitte des Bildschirms, der Spielern von Egoshootern			Gamer 2 (Spieler 2)	Unter Spieler 2 gespeicherte Nutzerpräferenzen.
Shadow Control (Schattensteuerung) O-100 Shadow Control (Schattensteuerung) O-100 Shadow Control (Schattensteuerung) O-100 Shadow Control (Shadow Cont			Gamer 3 (Spieler 3)	Unter Spieler 3 gespeicherte Nutzerpräferenzen.
Adaptive-Sync deaktivieren oder aktivieren Frinnerung zur Ausführung von Adaptive-Sync: Wenn die Funktion Adaptive-Sync aktiviert ist, kann dies in einigen Spielungebungen zu Blinken führen. Game Color (Spielfarbe) Off (Aus) Weak (Schwach) Medium (Mittel) Strong (Stark) Boost (Verstärkung) Boost (Verstärkung) Boost (Verstärkung) MBR O-20 Spielfarbe kann zur Anpassung der Sättigung für ein besseres Bild auf 0 bis 20 eingestellt werden. Reaktionszeit anpassen. Hinweis: 1. Falls der Nutzer Übersteuerung auf "Strong (Stark)" einstellt, wird das Bild möglicherweise verschwommen angezeigt. Nutzer können die Übersteuerung entsprechend ihren Präferenzen anpassen oder abschalten. 2. Die "Boost (Verstärkung)"-Funktion ist optional, wenn Adaptive-Sync ausgeschaltet ist und die Bildwiederholfrequenz 275Hz beträgt. Jie Bildschirmhelligkeit lässt nach, wenn die Funktion "Boost (Verstärkung)" eingeschaltet ist. MBR (Motion Blur Reduction) bietet die Stufen 0 bis 20 zur Reduzierung der Bewegungsunschärfe. Hinweis: 1. Die MBR-Funktion kann angepasst werden, wenn Adaptive-Sync ausgeschaltet ist, die geringe Eingangsverzögerung eingeschaltet ist und die Bildwiederholfrequenz 275Hz beträgt. 2. Die Bildschirmhelligkeit lässt mit zunehmendem Einstellwert nach. Einzelbildzähler Aus / Oben rechts / Unten rechts / Unten rechts / Unten rechts / Unten links / Oben links Die Zielpunkt-Funktion platziert einen Zielpunkt in der Mitte des Bildschirms, der Spielern von Egoshootern		_	0-100	können den Wert zur Verbesserung des Kontrasts für eine klare Bildanzeige zwischen 50 und 100 bzw. zwischen 50 und 0 einstellen. 1. Falls das Bild zu dunkel ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 100 an. 2. Falls das Bild zu hell ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf
Game Color (Spielfarbe) Off (Aus) Weak (Schwach) Medium (Mittel) Strong (Stark) Boost (Verstärkung) Boost (Verstärkung) MBR O-20 MBR (Motion Bur Reduction) betet die Stufen 0 bis 20 zur Reduzierung dauf ,Strong (Stark) in Bildwiederholfrequenz ≥75Hz beträgt. Die Bildschirmhelligkeit lässt mit zunehmendem Einstellwert nach. Aus / Oben rechts / Unten links / Oben links Die Zielpunkt Spielfarbe kann zur Anpassung der Sättigung für ein besseres Bild auf 0 bis 20 eingestellt werden. Reaktionszeit anpassen. Hinweis: 1. Falls der Nutzer Übersteuerung auf "Strong (Stark)" einstellt, wird das Bild möglicherweise verschwommen angezeigt. Nutzer können die Übersteuerung entsprechend ihren Präferenzen anpassen oder abschalten. 2. Die "Boost (Verstärkung)"-Funktion ist optional, wenn Adaptive-Sync ausgeschaltet ist, die geringe Eingangsverzögerung eingeschaltet ist. MBR (Motion Blur Reduction) bietet die Stufen 0 bis 20 zur Reduzierung der Bewegungsunschärfe. Hinweis: 1. Die MBR-Funktion kann angepasst werden, wenn Adaptive-Sync ausgeschaltet ist, die geringe Eingangsverzögerung eingeschaltet ist und die Bildwiederholfrequenz ≥75Hz beträgt. 2. Die Bildschirmhelligkeit lässt mit zunehmendem Einstellwert nach. Zeigt die V-Frequenz in der angezeigten Ecke. Die Zielpunkt-Funktion platziert einen Zielpunkt in der Mitte des Bildschirms, der Spielern von Egoshootern		Adaptive-Sync	On (Ein) / off (Aus)	Erinnerung zur Ausführung von Adaptive-Sync: Wenn die Funktion Adaptive-Sync aktiviert ist, kann dies in
Hinweis: Weak (Schwach)			0-20	Spielfarbe kann zur Anpassung der Sättigung für ein besseres Bild auf 0 bis 20 eingestellt werden.
Weak (Schwach)	محنوح	_	Off (Aus)	
Overdrive (Übersteuerung) Boost (Verstärkung) Bo			Weak (Schwach)	Falls der Nutzer Übersteuerung auf "Strong
Overdrive (Übersteuerung) Boost (Verstärkung) Bildwiederholfrequenz ≥75Hz beträgt. Bildwiederholfrequenz ≥75Hz beträgt. Die MBR-Funktion kann angepasst werden, wenn Adaptive-Sync ausgeschaltet ist und die Bildwiederholfrequenz ≥75Hz beträgt. Die Bildschirmhelligkeit lässt mit zunehmendem Einstellwert nach. Bildwiederholfrequenz ≥75Hz beträgt. Die Bildschirmhelligkeit lässt mit zunehmendem Einstellwert nach. Bildwiederholfrequenz ≥75Hz beträgt. Zeigt die V-Frequenz in der angezeigten Ecke. Die Zielpunkt-Funktion platziert einen Zielpunkt in der Mitte des Bildschirms, der Spielern von Egoshootern			Medium (Mittel)	
Boost (Verstärkung) Bildwiederholfrequenz ≥75Hz beträgt. Bildwiederholfrequenz ≥75Hz beträgt. Boost (Verstärkung) Boost (Verstärkung) Bildwiederholflequenz ≥75Hz beträgt. Boost (Verstärkung) Bildwiederholflequenz ≥75Hz beträgt. Bildwiederholfrequenz ≥75Hz beträgt. Bildwiederholfrequenz ≥75Hz beträgt. Bildwiederholflequenz ≥75Hz beträgt.			Strong (Stark)	Übersteuerung entsprechend ihren Präferenzen
MBR (Motion Blur Reduction) bietet die Stufen 0 bis 20 zur Reduzierung der Bewegungsunschärfe. Hinweis: 1. Die MBR-Funktion kann angepasst werden, wenn Adaptive-Sync ausgeschaltet ist, die geringe Eingangsverzögerung eingeschaltet ist und die Bildwiederholfrequenz ≥75Hz beträgt. 2. Die Bildschirmhelligkeit lässt mit zunehmendem Einstellwert nach. Einzelbildzähler Aus / Oben rechts / Unten links / Oben links Zeigt die V-Frequenz in der angezeigten Ecke. Die Zielpunkt-Funktion platziert einen Zielpunkt in der Mitte des Bildschirms, der Spielern von Egoshootern			Boost (Verstärkung)	 Die "Boost (Verstärkung)"-Funktion ist optional, wenn Adaptive-Sync ausgeschaltet ist, die geringe Eingangsverzögerung eingeschaltet ist und die Bildwiederholfrequenz ≥75Hz beträgt. Die Bildschirmhelligkeit lässt nach, wenn die Funktion "Boost (Verstärkung)" eingeschaltet ist.
Einzelbildzähler Unten rechts / Unten links Zeigt die V-Frequenz in der angezeigten Ecke. Die Zielpunkt-Funktion platziert einen Zielpunkt in der Mitte des Bildschirms, der Spielern von Egoshootern		MBR	0-20	 MBR (Motion Blur Reduction) bietet die Stufen 0 bis 20 zur Reduzierung der Bewegungsunschärfe. Hinweis: 1. Die MBR-Funktion kann angepasst werden, wenn Adaptive-Sync ausgeschaltet ist, die geringe Eingangsverzögerung eingeschaltet ist und die Bildwiederholfrequenz ≥75Hz beträgt. 2. Die Bildschirmhelligkeit lässt mit zunehmendem
Zielpunkt Ein / Aus Mitte des Bildschirms, der Spielern von Egoshootern		Einzelbildzähler	Unten rechts / Unten	Zeigt die V-Frequenz in der angezeigten Ecke.
		Zielpunkt	Ein / Aus	Mitte des Bildschirms, der Spielern von Egoshootern

HINWEIS:

Wenn "HDR Mode (HDR-Modus)" unter "Luminance (Leuchtkraft)" auf "Nicht aus" eingestellt ist, können die Elemente "Game Mode (Spielmodus)", "Shadow Control (Schattensteuerung)", "Game Color (Spielfarbe) nicht angepasst werden. Wenn "Color Gamut (Farbskala), unter "Color Setup (Farbeinstellungen), auf "sRGB" eingestellt ist, können die Elemente "Game Mode (Spielmodus)", "Shadow Control (Schattensteuerung)", "Game Color (Spielfarbe) nicht angepasst werden.

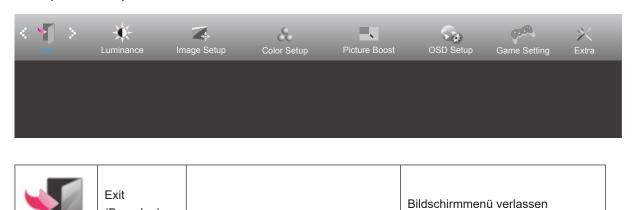
Extra



	Input Select (Eingangswahl)	Auto/D-SUB/HDMI	Eingangssignalquelle wählen	
	Auto Config (Autom. Einstell.)	Ja oder Nein	Bild automatisch auf Standard anpassen (Nur bei Modellen mit D-SUB.)	
21	Off Timer (Ausschalt-Timer)	0 – 24 Stunden	Abschaltzeit wählen	
	Image Ratio	Breitbild	Seitenverhältnis der Bildanzeige wählen	
	(Seitenverhältnis)	4:3	Goldmann der Bladenzeige warlien	
	DDC/CI	Ja oder Nein	DDC/CI-Unterstützung ein-/ausschalten.	
	Reset (Zurücksetzen)	ENERGY STAR® oder Nein	Menü auf Standard rücksetzen	

Exit (Beenden)

(Beenden)



LED-Anzeige

Status	LED-Farbe
Betriebsmodus	Weiß
Aktiv-Aus-Modus	Orange

Problemlösung

Problem/Frage	Lösungsvorschläge		
Betriebs-LED leuchtet nicht	Stellen Sie sicher, dass das Gerät über die Ein-/Austaste eingeschaltet und das Netzkabel richtig an eine geerdete Steckdose und den Monitor angeschlossen ist.		
Es werden keine Bilder angezeigt	 Ist das Netzkabel richtig angeschlossen? Prüfen Sie Netzkabel und Stromversorgung. Ist das Kabel richtig angeschlossen? (Per D-SUB-Kabel verbunden) Prüfen Sie die Verbindung des D-SUB-15-Kabels. (Per HDMI-Kabel verbunden) Prüfen Sie die Verbindung des HDMI-Kabels. * D-SUB/HDMI-Eingang ist nicht bei jedem Modell verfügbar. • Falls das Gerät eingeschaltet ist, starten Sie den Computer zur Anzeige des Startbildschirms (Anmeldebildschirm) neu. Falls der Startbildschirm (Anmeldebildschirm) nicht erscheint, starten Sie den Computer im entsprechenden Modus (abgesicherter Modus bei Windows 10/11) und ändern Sie die Frequenz der Grafikkarte. (Beachten Sie dazu den Abschnitt Optimale Auflösung einstellen) Falls der Startbildschirm (Anmeldebildschirm) nicht erscheint, wenden Sie sich an den Kundendienst oder Ihren Händler. • Die Meldung "N. Unterst. Eing." erscheint am Bildschirm? Diese Meldung wird angezeigt, wenn das Signal von der Grafikkarte die maximale Auflösung und Frequenz des Monitors übersteigt. Passen Sie Auflösung und Frequenz so an, dass sie vom Monitor bewältigt werden können. • Stellen Sie sicher, dass die AOC-Monitortreiber installiert sind. 		
Bild ist verschwommen & Geisterbilder erscheinen	Passen Sie Kontrast und Helligkeit an. Führen Sie die automatische Anpassung durch. Achten Sie darauf, kein Verlängerungskabel und keine Schalterdose zu verwenden. Sie sollten den Monitor direkt am Grafikkartenausgang an der Rückseite des Gerätes anschließen.		
Bild springt, flimmert oder zeigt wellenförmige Muster	Achten Sie darauf, Elektrogeräte, die Störungen verursachen können, möglichst weit vom Monitor entfernt aufzustellen. Verwenden Sie bei der von Ihnen verwendeten Auflösung die maximale Bildwiederholfrequenz des Monitors.		
Monitor hängt im Aktiv-Aus- Modus	Der Netzschalter des Computers muss eingeschaltet sein. Die Grafikkarte des Computers muss sicher in den Steckplatz eingesteckt sein. Vergewissern Sie sich, dass das Videokabel des Monitors vollständig in den Computer eingesteckt ist. Prüfen Sie das Videokabel des Monitors auf verbogene Kontakte. Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer betriebsbereit ist, indem Sie die Feststelltaste an der Tastatur drücken und die Feststell-LED beobachten. Die LED sollte nach Betätigung der Feststelltaste entweder aufleuchten oder erlöschen.		
Eine der Primärfarben (Rot, Grün oder Blau) fehlt	Prüfen Sie das Videokabel des Monitors auf beschädigte Kontakte. Vergewissern Sie sich, dass das Videokabel des Monitors vollständig in den Computer eingesteckt ist.		
Das Bild ist nicht zentriert, die Größe stimmt nicht	Passen Sie H- und V-Position an oder drücken Sie die Schnelltaste (Auto).		
Das Bild weist Farbdefekte auf (Weiß sieht nicht weiß aus)	Passen Sie die RGB-Farbwerte an oder wählen Sie die gewünschte Farbtemperatur.		
Horizontale oder vertikale Bildstörungen	Verwenden Sie zum Anpassen von Takt und Phase den Abschaltmodus von Windows 7/8/10. Führen Sie die automatische Anpassung durch.		
Richtlinien und Service	Bitte beachten Sie die Richtlinien- und Serviceinformationen in der CD-Anleitung oder unter www.aoc.com (zur Suche nach dem von Ihnen erworbenen Modell in Ihrem Land und zur Suche nach Richtlinien- und Serviceinformationen auf der Support-Seite.		

Technische Daten

Allgemeine Angaben

	Modellname	24B31H		
	Antriebssystem	TFT-Farb-LCD		
	Sichtbare Bildgröße	60,5 cm (Diagonale)		
	Pixelabstand	0,2745mm (H) × 0,2745mm (V)		
	Anzeigefarben	16,7 Mio. Farben		
	Horizontale Abtastfrequenz	30k~85kHz(D-SUB)		
	·	30k~140kHz(HDMI)		
	Horizontale Abtastbreite (Maximum)	527,04mm		
	Vertikale Abtastfrequenz	48~75Hz(D-SUB)		
	·	48~120Hz(HDMI)		
	Vertikale Abtastbreite (Maximum)			
	Optimale Auflösung	1920x1080@75Hz(D	,	
Sonstiges	optimale / tailedailig	1920x1080@60Hz(HDMI)		
Conougoo	Max resolution	1920x1080@75Hz(D-SUB)		
		1920x1080@120Hz(HDMI)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Stromversorgung	19V = 1,31A		
	Stromverbrauch	Typisch (Standardhelligkeit und Kontrast)		17W
		Max. (Helligkeit = 100, Kontrast = 100)		≤25W
		Bereitschafts-modus ≤0,3W		≤0,3W
Dhysiasha Firenashaftan	Verbindertyp	HDMI/D-SUB		
Physische Eigenschaften	Signalkabeltyp	Trennbar		
	T	Betrieb	0°C ~ 40°C	
	Temperatur	Lagerung	-25°C ~ 55°C	
	Feuchtigkeit -	Betrieb	10% ~ 85%,	(nicht kondensierend)
Umgebungsbedingungen		Lagerung	ļ	nicht kondensierend)
	Höhe E	Betrieb		
		Lagerung	0m ~ 12192m (0ft ~40000ft.)	
	1		1011 12 102111 (OIL 40000IL.)	



	Modellname	27B31H		
	Antriebssystem	TFT-Farb-LCD		
Bildschirm	Sichtbare Bildgröße	68,6 cm (Diagonale)		
	Pixelabstand	0,3114mm (H) × 0,3114mm (V)		
	Anzeigefarben	16,7 Mio. Farben		
	Llerizentale Abtestfrequenz	30k~85kHz(D-SUB)		
	Horizontale Abtastfrequenz	30k~140kHz(HDMI)		
	Horizontale Abtastbreite (Maximum)	597,89mm		
	Vertikale Abtastfrequenz	48~75Hz(D-SUB)		
	Vertikale Abtastirequenz	48~120Hz(HDMI)		
	Vertikale Abtastbreite (Maximum)	336,31mm		
	Optimale Auflösung	1920x1080@75Hz(D	,	
Sonstiges	optimale / tailedang	1920x1080@60Hz(H		
Constiges	Max resolution	1920x1080@75Hz(D-SUB)		
		1920x1080@120Hz(HDMI)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Stromversorgung	19V == 1,31A		
	Stromverbrauch	Typisch (Standardhelligkeit und Kontrast)		20W
		Max. (Helligkeit = 100 100)), Kontrast =	≤25W
		Bereitschafts-modus ≤0,3W		≤0,3W
Dhysiasha Fisanashaffan	Verbindertyp	HDMI/D-SUB		
Physische Eigenschaften	Signalkabeltyp	Trennbar		
	Tauran a matuur	Betrieb	0°C ~ 40°C	
	Temperatur	Lagerung	-25°C ~ 55°C	
l las as bour as bouling as		Betrieb	10% ~ 85%,	(nicht kondensierend)
Umgebungsbedingungen	Feuchtigkeit	Lagerung	5% ~ 93%, (nicht kondensierend)	
	Höhe -	Betrieb	0m ~ 5000m (0ft ~16404ft.)	
		Lagerung		n (0ft ~40000ft.)



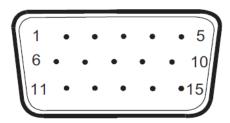
Voreingestellte Anzeigemodi

STANDARD	Auflösung (+/-1Hz)	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)
	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MAC MODES VGA	640x480@67Hz	35	66.667
IBM MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MAC MODES SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.5
	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SAGA	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60HZ	45	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1920x1080@60Hz	67.5	60
EUD	1920x1080@75Hz	83.9	75
FHD	1920x1080@100Hz	110	100
	1920x1080@120Hz	132	120

Hinweis:

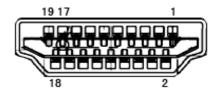
Entsprechend dem VESA-Standard gibt es möglicherweise einen bestimmten Fehler (+/- 1 Hz) bei der Berechnung der Bildwiederholfrequenz (Feldfrequenz) verschiedener Betriebssysteme und Grafikkarten. Zur Verbesserung der Kompatibilität muss die nominale Wiederholfrequenz dieses Produktes abgerundet werden. Orientieren Sie sich am tatsächlichen Produkt.

Pinbelegung



15-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pinnummer	15-polige Seite des Signalkabels	Pinnummer	15-polige Seite des Signalkabels	
1	Video-Rot	9	+5V	
2	Video-Grün	10	Erde	
3	Video-Blau	11	Nicht verbunden	
4	Nicht verbunden	12	DDC-Serielle Daten	
5	Kabelerkennung	13	H-Sync.	
6	Erde-R	14	V-Sync.	
7	Erde-G	15	DDC-Serieller Takt	
8	Erde-B			



19-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1.	TMDS-Daten 2+	9.	TMDS-Daten 0-	17.	DDC/CEC, Erde
2.	TMDS-Daten 2, Schild	10.	TMDS-Takt+	18.	+5 V Stromversorgung
3.	TMDS-Daten 2-	11.	TMDS-Takt, Schild	19.	Hot-Plugging-Erkennung
4.	TMDS-Daten 1+	12.	TMDS-Takt-		
5.	TMDS-Daten 1, Schild	13.	CEC		
6.	TMDS-Daten 1-	14.	Reserviert (nicht mit Gerät verbunden)		
7.	TMDS-Daten 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-Daten 0, Schild	16.	SDA		

Plug-and-Play

Plug & Play/DDC2B-Funktion

Dieser Monitor ist entsprechend dem VESA DDC-Standard mit VESA DDC2B-Fähigkeiten ausgestattet. Sie ermöglichen dem Monitor, das Host-System über seine Identität zu informieren; zudem kann er je nach verwendetem DDC-Level zusätzliche Informationen über seine Anzeigefähigkeiten kommunizieren.

DDC2B ist ein bidirektionaler Datenkanal, der auf dem I2C-Protokoll basiert. Der Host kann EDID-Informationen über den DDC2B-Kanal abfragen.

