

# BENUTZERHANDBUCH



## CU34E4CW MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

**AOC**

Sicherheit.....	1
Typografische Konventionen.....	1
Stromversorgung.....	2
Installation.....	3
Reinigung.....	4
Sonstiges.....	5
Einrichtung.....	6
Lieferumfang.....	6
Ständer und Basis montieren.....	7
Betrachtungswinkel anpassen.....	8
Monitor anschließen.....	9
Webcam mit Windows Hello.....	11
Wall Mounting.....	12
Adaptive-Sync-Funktion.....	13
KVM-Funktion.....	14
Anpassung.....	16
Schnell Tasten.....	16
Bildschirmmenüeinstellungen.....	17
Game Setting (Spieleinstellung).....	18
Picture(Εικόνα).....	20
Input (Eingang).....	22
PIP/PBP.....	23
Settings(Ρυθμίσεις).....	25
Audio.....	26
OSD Setup (OSD-Einstellung).....	27
Information(Πληροφορίες).....	28
LED-Anzeige.....	29
Problemlösung.....	30
Technische Daten.....	31
Allgemeine Angaben.....	31
Richtlinie zu Pixelfehlern bei Flachbildmonitoren von AOC.....	33
Voreingestellte Anzeigemodi.....	35
Pinbelegung.....	36
Plug-and-Play.....	37

# Sicherheit

## Typografische Konventionen

Im folgenden Abschnitt finden Sie typografische Konventionen, die wir in diesem Dokument nutzen.

### Hinweise, Achtungs- und Warnhinweise

In dieser Anleitung werden bestimmte Textabschnitte fett oder kursiv gedruckt und mit einem Symbol begleitet. Diese Textabschnitte sind Hinweise, Vorsichts- oder Warnhinweise und werden wie folgt eingesetzt:



**HINWEIS:** Ein HINWEIS weist Sie auf wichtige Informationen hin, die Ihnen die Bedienung Ihres Computersystems erleichtern.



**ACHTUNG:** Ein ACHTUNGshinweis weist auf mögliche Beschädigungen der Hardware oder auf eventuelle Datenverluste hin und verrät Ihnen, wie Sie das Problem vermeiden.



**WARNUNG:** Eine Warnung weist auf ein Verletzungsrisiko hin und informiert Sie, wie Sie das Problem vermeiden. Einige Warnungen erscheinen möglicherweise in anderen Formaten und werden nicht durch ein Symbol begleitet. In solchen Fällen wird das Aussehen einer solchen Warnung durch behördliche Vorschriften vorgegeben.

# Stromversorgung

 Der Monitor sollte nur über den am Etikett angegebenen Stromversorgungstyp betrieben werden. Falls Sie unsicher bezüglich des Stromversorgungstyps bei sich zuhause sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder den örtlichen Stromversorger.

 Der Monitor ist mit einem dreipoligen geerdeten Stecker (einem Stecker mit einem dritten Schutzkontakt) ausgestattet. Dieser Stecker passt als Sicherheitsfunktion nur in eine geerdete Steckdose. Falls der dreipolige Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, lassen Sie eine entsprechende Steckdose von einem Elektriker installieren oder nutzen Sie einen Adapter zur sicheren Erdung des Gerätes. Setzen Sie die Sicherheitsfunktion des geerdeten Steckers nicht außer Kraft.

 Ziehen Sie den Netzstecker während eines Gewitters oder bei längerer Nichtbenutzung des Gerätes. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Spannungsspitzen.

 Überlasten Sie keine Mehrfachsteckdosen oder Verlängerungskabel. Bei einer Überlastung drohen Brand- und Stromschlaggefahr.

 Nutzen Sie den Computer zur Gewährleistung eines zufriedenstellenden Betriebs nur mit UL-gelisteten Computern, die über angemessen konfigurierte Anschlüsse (100 bis 240 V Wechselspannung, min. 5 A) verfügen.

 Die Steckdose muss sich in der Nähe des Gerätes befinden und leicht zugänglich sein.

# Installation

**!** Stellen Sie den Monitor nicht auf instabilen Wagen, Ständern, Stativen, Tischen auf, benutzen Sie keine instabilen Halterungen. Falls der Monitor umkippen oder fallen sollte, kann es zu schweren Beschädigungen des Gerätes oder zu Verletzungen kommen. Benutzen Sie ausschließlich Wagen, Ständer, Stative, Halterungen oder Tische, die vom Hersteller empfohlen oder mit dem Gerät verkauft werden. Halten Sie sich bei der Aufstellung des Gerätes an die Anweisungen des Herstellers, verwenden Sie dabei ausschließlich vom Hersteller empfohlenes Zubehör. Ein auf einem Wagen aufgestelltes Gerät muss mit Sorgfalt bewegt werden.

**!** Schieben Sie niemals Fremdkörper in die Öffnungen am Monitorgehäuse. Andernfalls kann es zu Kurzschlüssen kommen, die wiederum Brände oder Stromschläge verursachen können. Lassen Sie niemals Flüssigkeiten in oder auf den Monitor geraten.

**!** Legen Sie das Gerät nicht mit der Vorderseite auf den Boden.

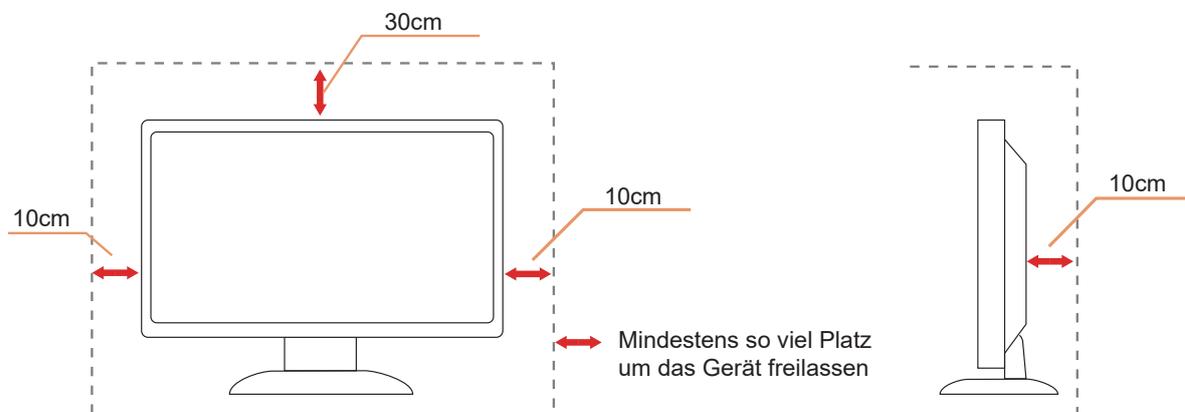
**!** Falls Sie den Monitor an eine Wand oder ein Regal montieren möchten, verwenden Sie ein vom Hersteller zugelassenes Montageset und befolgen Sie die zugehörigen Anweisungen.

**!** Zur Vermeidung möglicher Schäden, bspw. dass sich der Bildschirm von der Blende löst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden. Wenn der maximale Winkel von -5 Grad beim Neigen nach unten überschritten wird, fällt der daraus resultierende Schaden am Monitor nicht unter die Garantie.

**!** Lassen Sie rund um den Monitor etwas Platz frei; siehe unten. Andernfalls wird der Monitor nicht ausreichend belüftet, kann sich überhitzen, in Brand geraten oder anderweitig beschädigt werden.

Schauen Sie sich die nachstehende Abbildung an – sie zeigt die nötigen Abstände rund um den Monitor (bei Wandmontage und normaler Aufstellung), die zur ordnungsgemäßen Belüftung erforderlich sind:

## Mit Ständer installiert



# Reinigung

**!** Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem Tuch. Bei hartnäckigen Verschmutzungen können Sie ein mildes Reinigungsmittel verwenden; aggressive Reinigungsmittel jedoch können das Gehäuse beschädigen.

**!** Achten Sie bei der Reinigung darauf, dass kein Reinigungsmittel in das Gerät gelangt. Verwenden Sie ein möglichst weiches Tuch, damit es nicht zu Kratzern auf dem Bildschirm kommt.



**!** Bitte ziehen Sie das Netzkabel, bevor Sie das Produkt reinigen.

## Sonstiges

 Falls das Gerät einen ungewöhnlichen Geruch abgibt, ungewöhnliche Geräusche macht oder gar Rauch austritt, ziehen Sie SOFORT den Netzstecker und wenden sich anschließend an den Kundendienst.

 Sorgen Sie dafür, dass die Belüftungsöffnungen nicht bspw. durch einen Tisch oder eine Gardine blockiert werden.

 Setzen Sie den LCD-Monitor keinen starken Vibrationen oder Erschütterungen aus; dies gilt besonders im Betrieb.

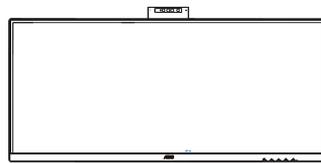
 Stoßen Sie nicht gegen den Monitor, lassen Sie den Monitor nicht fallen.

 Die Stromkabel müssen sicherheitsgenehmigt sein. Bei Deutschland muss es sich um H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, oder besser handeln. Bei anderen Ländern müssen entsprechend geeignete Typen verwendet werden.

 Übermäßiger Schalldruck von Kopfhörern oder Ohrhörern kann zu Hörverlust führen. Die Einstellung des Equalizers auf das Maximum erhöht die Ausgangsspannung von Kopf- und Ohrhörer und somit auch den Schalldruckpegel.

# Einrichtung

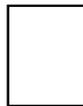
## Lieferumfang



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



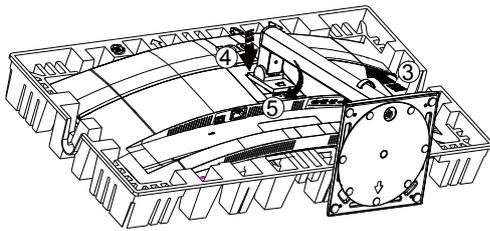
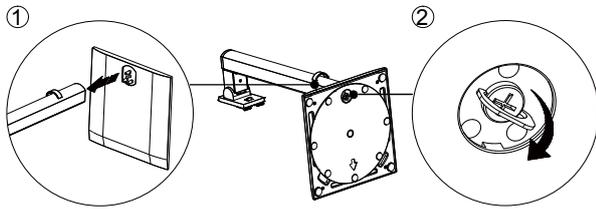
USB C-C Cable

\* Nicht alle Signalkabel werden in allen Ländern und Regionen bereitgestellt. Bitte prüfen Sie dies mit dem örtlichen Händler oder der AOC-Zweigstelle.

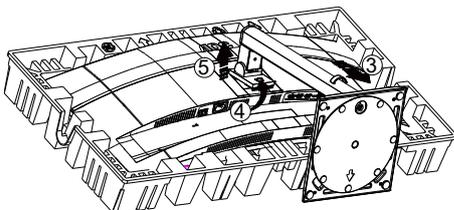
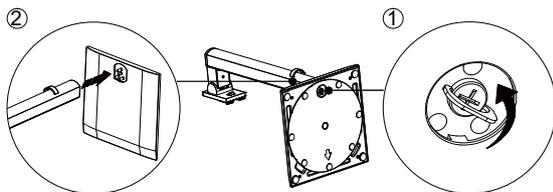
# Ständer und Basis montieren

Sie können die Basis mit Hilfe der nachstehenden Schritte anbringen oder entfernen.

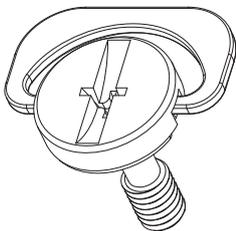
Einrichtung:



Entfernen:



Specification for base screw: M6\*13 mm (effective thread 5.5 mm)

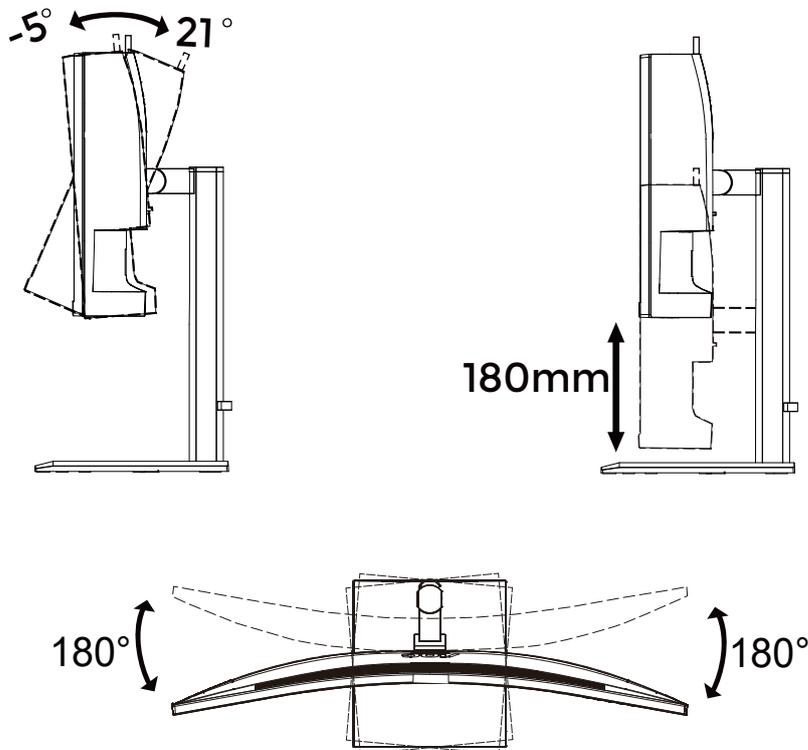


## Betrachtungswinkel anpassen

Zur Erzielung eines optimalen Betrachtungserlebnisses sollten Sie darauf achten, dass Sie Ihr gesamtes Gesicht am Bildschirm sehen können. Anschließend passen Sie den Winkel je nach Vorlieben an.

Halten Sie dabei den Ständer fest, damit der Monitor nicht umkippen kann, wenn Sie den Betrachtungswinkel ändern.

Sie können den Monitor wie folgt verstellen:



### HINWEIS:

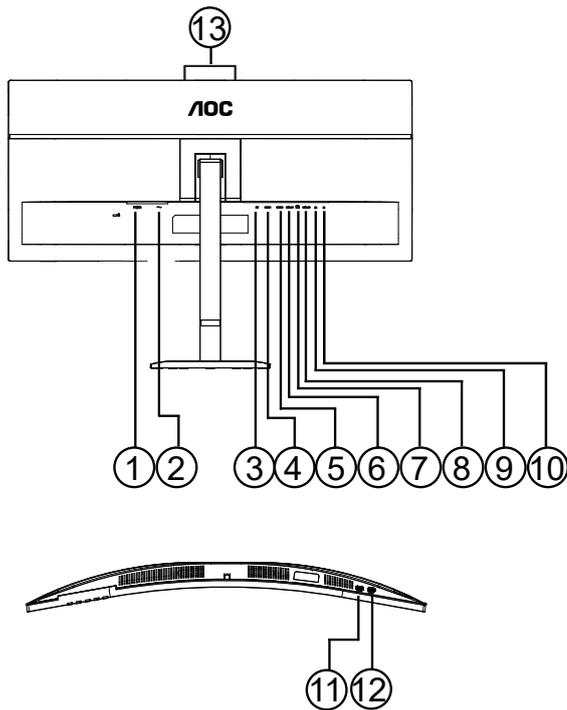
Achten Sie darauf, bei der Winkelverstellung möglichst nicht den LCD-Bildschirm zu berühren. Andernfalls kann es zu Beschädigungen bis hin zum Bersten des LCD-Bildschirms kommen.

### Warnung

- Zur Vermeidung möglicher Bildschirmschäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als  $-5$  Grad nach unten geneigt werden.
- Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

# Monitor anschließen

Kabelanschlüsse an der Rückseite von Monitor und Computer:



1. Wechselschalter
2. Stromversorgung
3. DisplayPort
4. HDMI1
5. HDMI2
6. USB C1 (Video, PD 90W)
7. USB 3.2 Gen1 x 2
8. USB C2 (Upstream, data only)
9. RJ45
10. Kopfhörer
11. USB 3.2 Gen1 x 2
12. USB 3.2 Gen1 nachgeladen + Laden x 1
13. Kamera

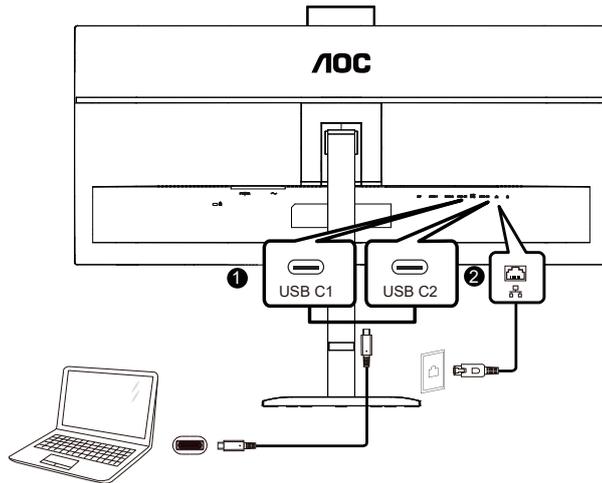
## PC-Verbindung

1. Schließen Sie das Netzkabel sicher an der Rückseite des Monitors an.
2. Schalten Sie den Computer aus, trennen Sie das Netzkabel.
3. Verbinden Sie das Signalkabel des Monitors mit dem Videoanschluss an der Rückseite Ihres Computers.
4. Schließen Sie das Netzkabel Ihres Computers und Ihres Monitors an einer Steckdose in der Nähe an.
5. Schalten Sie den Computer und den Monitor ein.

Falls Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Falls kein Bild angezeigt wird, beachten Sie bitte die Problemlösung.

Zum Schutz Ihrer Geräte schalten Sie PC und LCD-Monitor grundsätzlich aus, bevor Sie Verbindungen herstellen oder trennen.

## USB-Docking



### RJ-45-LAN-Treiberinstallation

Installieren Sie den Realtek-LAN-Treiber, bevor Sie dieses USB-C-Docking-Display nutzen. Dieser Treiber kann von der AOC-Website im Abschnitt „Treiber und Software“ heruntergeladen werden.

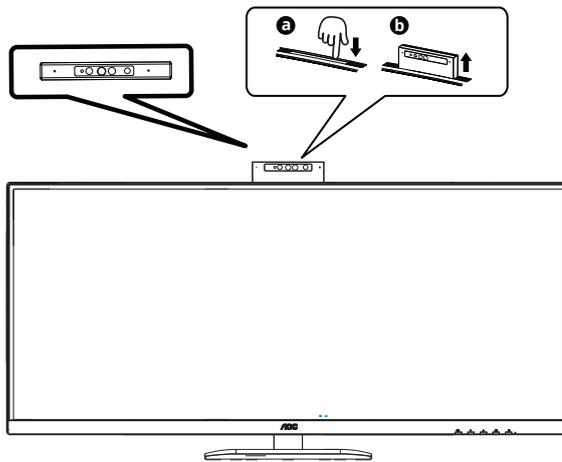
# Webcam mit Windows Hello

Die Webcam ist mit fortschrittlichen Sensoren für die Gesichtserkennung von Windows Hello ausgestattet, sodass Sie sich in weniger als 2 Sekunden komfortabel an Ihren Windows-Geräten anmelden können; 3-mal schneller als mit einem Kennwort.

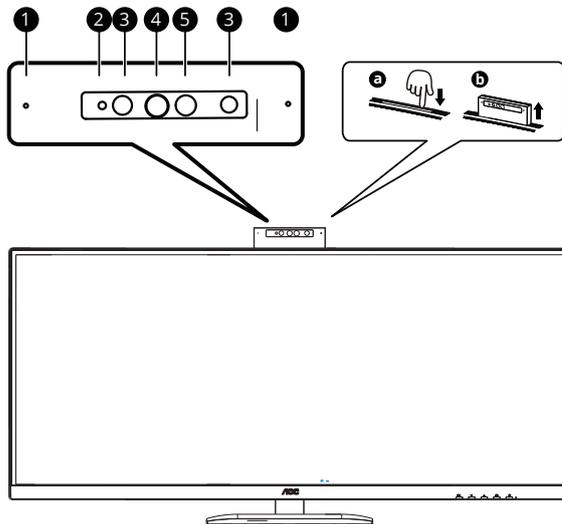
Der Monitor mit Windows Hello-Webcam kann durch einfache Verbindung Ihres USB-Kabels vom PC mit dem USB-Upstream-Port dieses Monitors aktiviert werden. Nun ist die Webcam mit Windows Hello betriebsbereit, solange die Windows Hello-Einstellung in Windows 10/11 abgeschlossen ist. Beachten Sie für die Einstellungen die offizielle Windows-Website:

<https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>.

Bitte beachten Sie, dass zur Einrichtung von Windows Hello: Gesichtserkennung ein Windows-10/11-System benötigt wird; bei einer Ausgabe vor Windows 10/11 oder macOS funktioniert die Webcam ohne Gesichtserkennung. Bei Windows 7 wird zur Aktivierung dieser Webcam der Treiber benötigt.



Hinweis: Drehen Sie das Objektiv zum Blockieren um 90° nach unten. Das Mikrofon kann über die Videosoftware oder die Tastenkombination zur Mikrofonabschaltung ausgeschaltet werden.



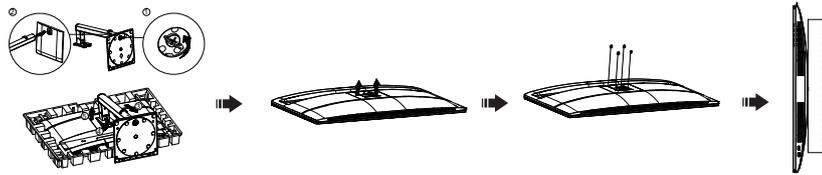
1	Mikrofon
2	Webcam-Aktivitätsleuchte
3	IR der Gesichtsidentifikation Aktivitätslicht
4	5.0-Megapixel-Webcam
5	IR der Gesichtsidentifikation

## WARNUNG:

1. Verwenden Sie die Kamera nicht als Griff; andernfalls drohen Schäden.
2. Der Drehwinkel der Kamera beträgt  $\pm 90^\circ$ . Bei Überschreiten von  $\pm 90^\circ$  drohen Schäden.

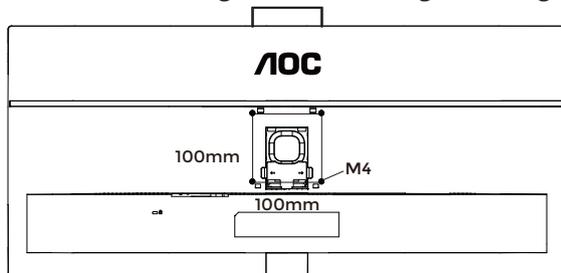
# Wall Mounting

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

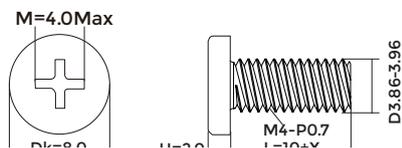


Dieser Monitor kann an einen Wandhängearm, den Sie separat kaufen können, angebracht werden. Trennen Sie bitte vor der Installation die Stromversorgung. Folgen Sie dann den Schritten unten:

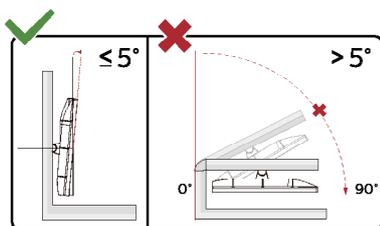
1. Entfernen Sie den Ständer.
2. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers, um den Wandhängearm zusammenzubauen.
3. Stellen Sie den Wandhängearm an der Rückseite des Monitors auf. Richten Sie die Löcher des Arms an den Löchern auf der Rückseite des Monitors aus.
4. Stecken Sie die 4 Schrauben in die Löcher und ziehen Sie sie fest.
5. Schließen Sie die Kabel wieder an. Anweisungen zur Befestigung des optionalen Wandhängearms an der Wand sind in seiner mitgelieferten Montageanleitung angegeben.



Spezifikationen der Schrauben zur Wandaufhängung: M4 x (10 + X) mm (X = Dicke der Wandhalterung)



Hinweis : VESA-Montageschrauben stehen nicht für alle Modelle zur Verfügung. Bitte wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder eine offizielle AOC-Abteilung. Wenden Sie sich für die Wandmontage immer an den Hersteller.



\* Displaydesign kann von Abbildung abweichen.

## ⚠️ Warnung

- Zur Vermeidung möglicher Bildschirmschäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
- Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

# Adaptive-Sync-Funktion

1. Die Adaptive-Sync-Funktion funktioniert mit DisplayPort/HDMI/USB C
2. Kompatible Grafikkarte: Nachstehend finden Sie eine Liste empfohlener Produkte oder sehen Sie hier nach: [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafikkarten

- Radeon™ RX Vega Serie
- Radeon™ RX 500 Serie
- Radeon™ RX 400 Serie
- Radeon™ R9/R7 300 Serie (mit Ausnahme der R9 370/X, R7 370/X, R7 265-Serie)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano Serie
- Radeon™ R9 Fury Serie
- Radeon™ R9/R7 200 Serie (mit Ausnahme der R9 270/X, R9 280/X-Serie)

## Prozessoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# KVM-Funktion

## Was ist KVM?

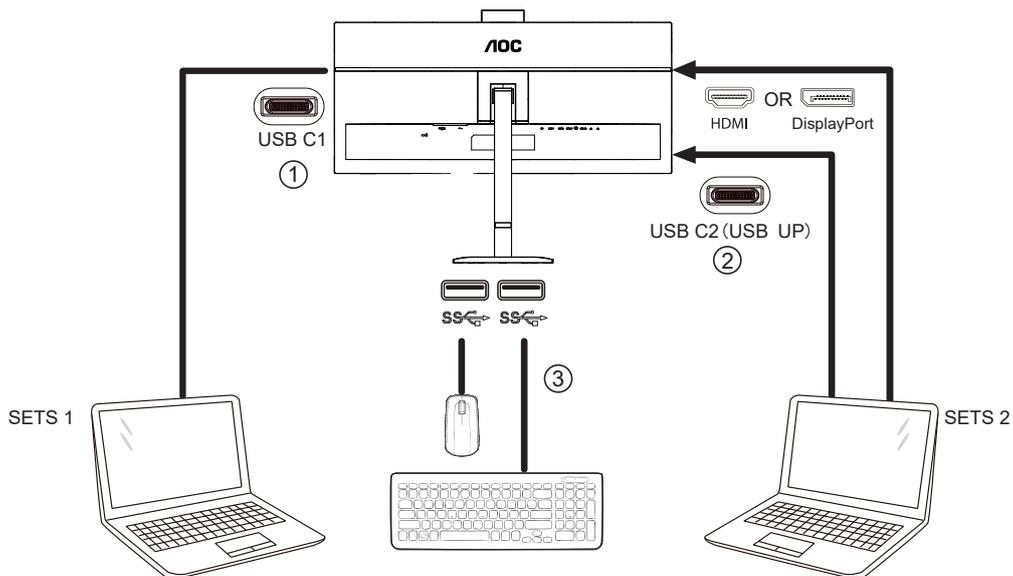
Mit der KVM-Funktion können Sie zwei PCs oder zwei Notebooks oder einen PC und ein Notebook an einem AOC-Monitor anzeigen und die beiden Geräte mit einem Set aus Tastatur und Maus steuern. Schalten Sie Ihre Steuerung über Ihren PC oder Notebook-Geräte um, indem Sie die Eingangssignalquelle unter „Eingangswahl“ im OSD-Menü wählen.

## Wie nutze ich KVM?

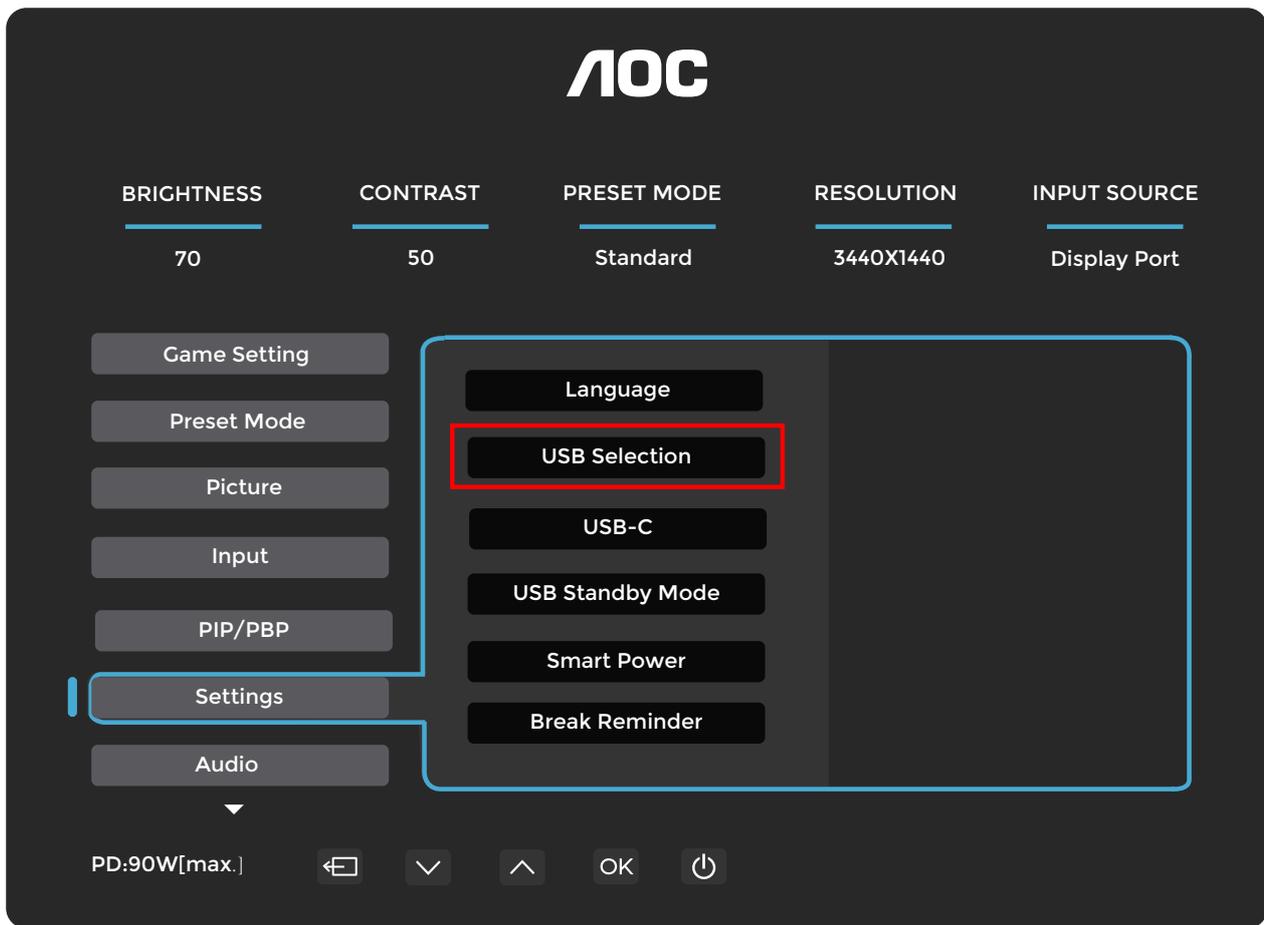
Schritt 1: Bitte verbinden Sie ein Gerät (PC oder Notebook) über USB-C mit dem Monitor.

Schritt 2: Verbinden Sie das andere Gerät über HDMI oder DisplayPort mit dem Monitor. Verbinden Sie dieses Gerät dann über USB-Upstream mit dem Monitor.

Schritt 3: Verbinden Sie Ihre Peripherie (Tastatur und Maus) über den USB-Port mit dem Monitor.



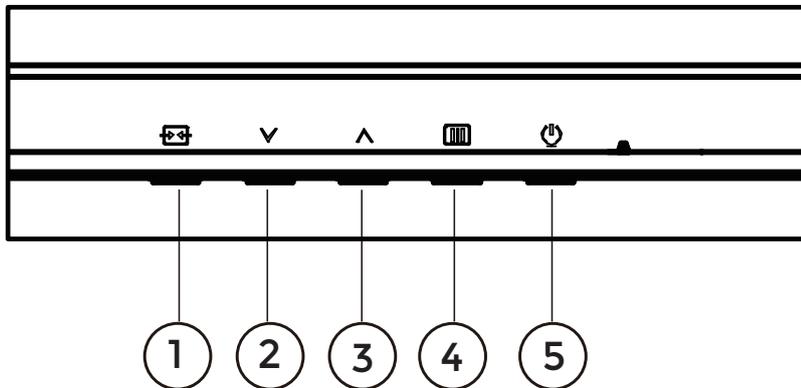
Schritt 4: Rufen Sie das Settings(Ρυθμίσεις) auf. Rufen Sie die Seite Extra auf und wählen Sie im USB-Auswahl-Register „Auto“, „USB-C“ oder „USB Up“.



USB Selection (USB-Auswahl)	Funktionsbeschreibung
Auto	Automatische Auswahl von USB-C oder USB Up je nach Eingangsquelle.
USB C1	Bietet USB-Hub-Funktion über das USB C1-Kabel.
USB C2	Bietet USB-Hub-Funktion über das USB C2-Kabel.

# Anpassung

## Schnell Tasten



1	Quelle / Verlassen
2	Nutzer-anpassen-Taste (Color Space(Εύρος χρώματος))/∨
3	USB Selection (USB Auswahl) /^
4	Menü / Enter
5	Stromversorgung

### Menü / Enter

Zum Anzeigen des OSD-Menüs und zum Bestätigen von Auswahlen.

### Stromversorgung

Drücken Sie zum Ein-/Ausschalten des Monitors die Ein-/Austaste.

### Nutzer-anpassen-Taste (Color Space(Εύρος χρώματος))/∨

Diese Schnell Tastenfunktion im OSD-Menü anpassen:Color Space(Εύρος χρώματος), Preset Mode (Voreinstellter Modus), Brightness (Helligkeit) , Volume (Lautstärke). Language (Sprache) Color Temp. (Farbtemp.),er Werksstandard ist Color Space(Εύρος χρώματος).

Wenn das OSD-Menü geschlossen ist, öffnen Sie durch Drücken der Taste „∨“ das -Menü „^“, oder drücken Sie zur Auswahl des entsprechenden Modus Color Space(Εύρος χρώματος) die „∨“-Taste:Panel Native (Bildschirm nativ) ,sRGB.

### USB Selection (USB Auswahl) /^

Wenn es keine OSD gibt, drücken Sie die Taste „∨“, um die USB Selection (USB Auswahl) zu öffnen, und drücken Sie die Taste „∨“ oder „^“, um dieAuto / USB C / USB up anzupassen.

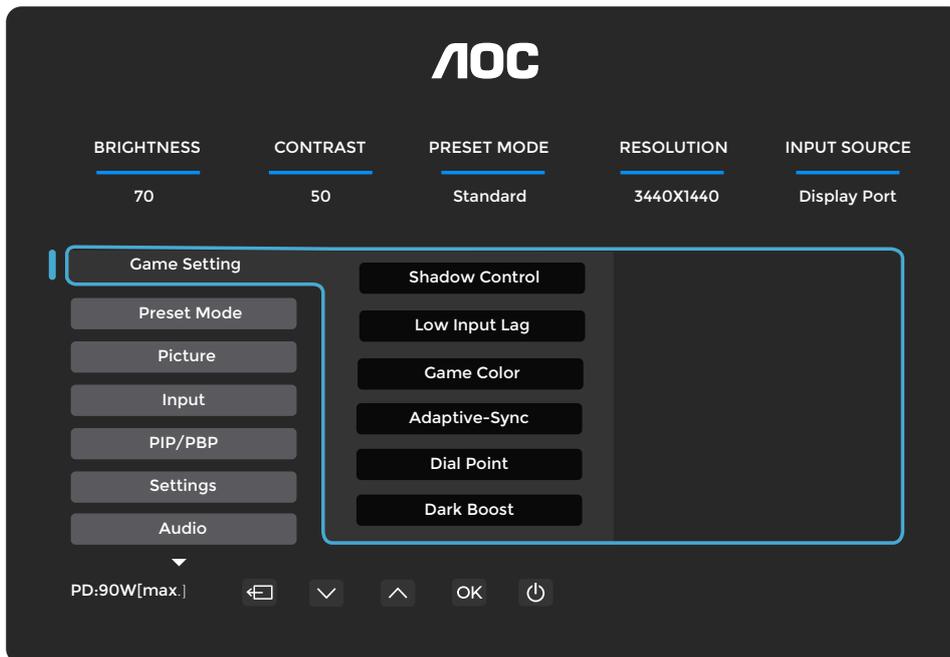
### Quelle / Beenden

Wenn das Bildschirmmenü geschlossen ist, fungiert die Quelle / Beenden-Taste als Quelle-Schnell taste.

Wenn das OSD-Menü aktiv ist, fungiert diese Schaltfläche als Exit-Taste (um das OSD-Menü zu verlassen).

# Bildschirmmenüeinstellungen

Grundlegende, einfache Anleitung zu den Bedientaste.

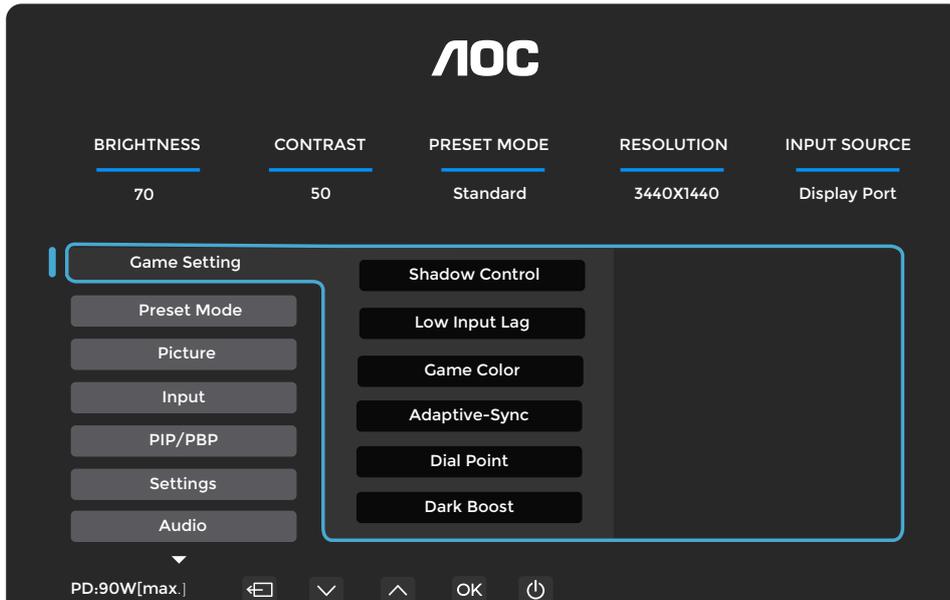


- 1). Drücken Sie zum Einblenden des Bildschirmmenüs die **Menütaste**.
- 2). Mit der  $\downarrow$  oder  $\uparrow$  navigieren Sie durch die Funktionen. Sobald die gewünschte Funktion hervorgehoben ist, drücken Sie zum Aktivieren die **Menütaste / OK**. Navigieren Sie mit der  $\downarrow$  oder  $\uparrow$  durch die Untermenüfunktionen. Sobald die gewünschte Funktion hervorgehoben ist, drücken Sie zum Aktivieren die **Menütaste / OK**.
- 3). Ändern Sie mit der  $\downarrow$  oder  $\uparrow$  die Einstellungen der ausgewählten Funktion. Drücken Sie zum Verlassen **Verlassen-Taste /  $\leftarrow$** . Falls Sie weitere Funktionen anpassen möchten, wiederholen Sie die Schritte 2 bis 3.
- 4). Bildschirmmenü sperren: Halten Sie zum Sperren des Bildschirmmenüs die **Menütaste** gedrückt, während der Monitor ausgeschaltet ist; drücken Sie dann zum Einschalten des Monitors die **Ein-/Austaste**. Halten Sie zum Freigeben des Bildschirmmenüs die **Menütaste** gedrückt, während der Monitor ausgeschaltet ist; drücken Sie dann zum Einschalten des Monitors die **Ein-/Austaste**.

## Hinweise:

Wenn die Auflösung des Eingangssignals die native Auflösung oder Adaptive-Sync ist, ist das Element „Bildverhältnis“ ungültig.

## Game Setting (Spieleinstellung)

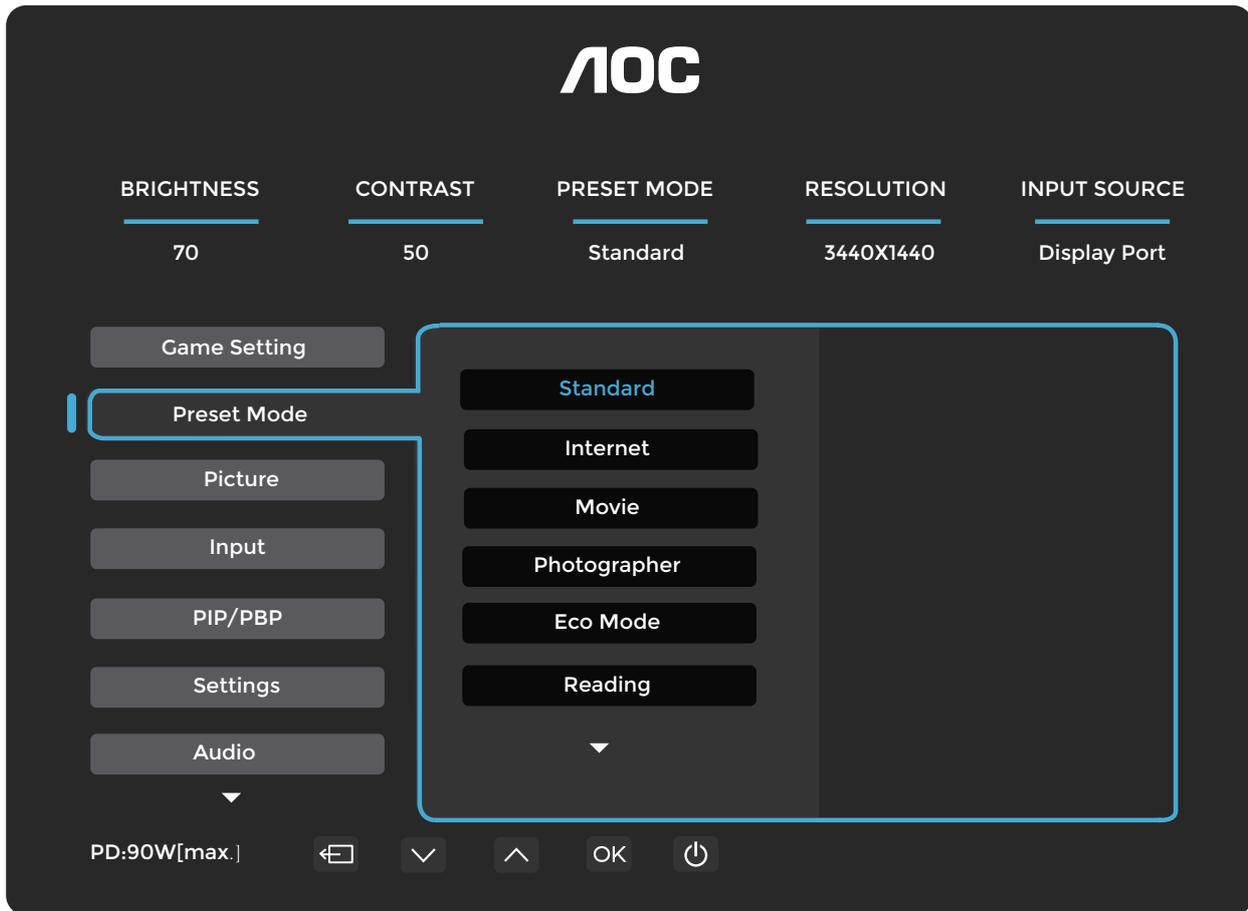


Shadow Control (Schattensteuerung)	0-20	<ol style="list-style-type: none"> <li>Schattensteuerung-Standard ist 0, dann kann der Endanwender zwischen 0 bis 20 anpassen; für ein klareres Bild erhöhen.</li> <li>Wenn Bild zu dunkel ist, sodass Details nicht klar erscheinen, passen Sie für ein klares Bild zwischen 0 und 20 an.</li> </ol>
Game Color (Spielfarbe)	0-20	Spielfarbe kann zur Anpassung der Sättigung für ein besseres Bild auf 0 bis 20 eingestellt werden.
Adaptive-Sync	Off (Aus) / On (Ein)	Adaptive-Sync deaktivieren oder aktivieren Erinnerung zur Ausführung von Adaptive-Sync: Wenn die Funktion Adaptive-Sync aktiviert ist, kann dies in einigen Spielumgebungen zu Blinken führen..
Dial Point (Fadenkreuz)	Off (Aus) / On (Ein)/ Dynamic(Dynamisch)	Die Funktion „Dial Point“ (Fadenkreuz) platziert eine Zielanzeige in der Mitte des Bildschirms, damit Spieler bei Egoshootern (FPS) exakter und präziser zielen können.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) bietet die Stufen 0 bis 20 zur Reduzierung der Bewegungsunschärfe. Hinweis: <ol style="list-style-type: none"> <li>Die MBR-Funktion kann angepasst werden, wenn Adaptive-Sync ausgeschaltet ist, die geringe Eingangsverzögerung eingeschaltet ist und die Bildwiederholfrequenz <math>\geq 75</math>Hz beträgt.</li> <li>Die Bildschirmhelligkeit lässt mit zunehmendem Einstellwert nach.</li> </ol>
MBR Sync (MBR-Sync)	Off (Aus) / On (Ein)	MBR- (Entfernung von Bewegungsunschärfe) Sync deaktivieren oder aktivieren Die Funktion MBR-Sync kann angepasst werden, wenn Adaptive-Sync eingeschaltet und die Bildwiederholfrequenz $\geq 75$ Hz ist.
Overdrive (Übersteuerung)	Off (Aus)	Reaktionszeit anpassen Hinweis:
	Weak (Schwach)	1. Wenn Sie Übersteuerung auf „Strong“ (Stark) einstellen, könnte das angezeigte Bild unscharf werden. Je nach Wunsch können Sie die Übersteuerungsstufe anpassen oder die Übersteuerung ausschalten.
	Medium (Mittel)	2. Die Funktion „Boost“ ist optional, wenn Adaptive- Sync ausgeschaltet und die Bildwiederholfrequenz $\geq 75$ Hz ist.
	Strong (Stark)	3. Die Bildschirmhelligkeit lässt nach, wenn die Funktion „Boost“ eingeschaltet ist.
	Boost	3. Die Bildschirmhelligkeit lässt nach, wenn die Funktion „Boost“ (Verstärkung) eingeschaltet ist.

### Hinweis:

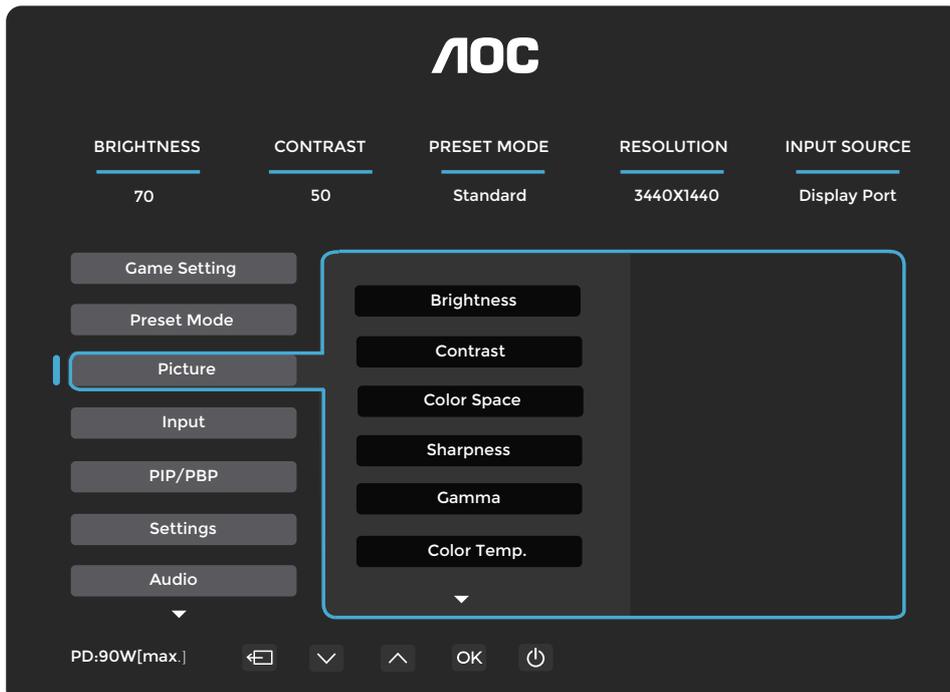
Bei Verwendung der Modi Lesen, HDR-Effekt – Bild, HDR-Effekt – Film, HDR-Effekt – Spiel, Uniformität, FPS, RTS und Rennspiel werden Dark Boost, Shadow Control und Game Color deaktiviert. Wenn HDR aktiviert ist, können Dark Boost, Shadow Control und Game Color nicht angepasst werden.

## Preset Mode (Voreinstellter Modus)



Standard	Verbessert die Lesbarkeit für geeignete Web- und Mobile-Spiele.
Internet (Internet)	Internet-Modus.
Film	Film-Modus.
Photographer (Fotograf)	FotografModus.
Eco Mode (Eco-Modus)	Eco-Modus
Reading (Lesen)	Lese-Modus.
HDR Effect - Picture (HDR-Effekt - Bild)	Stellen Sie den HDR-Effekt entsprechend Ihren Nutzungsanforderungen ein.
HDR Effect - Movie (HDR-Effekt - Film)	
HDR Effect - Game (HDR-Effekt - Spiel)	
Sports	Sport-Modus.
FPS	Für das Spielen von FPS (First-Person-Shooter) Spielen. Verbessert den Schwarzwert im dunklen Modus.
RTS	Für das Spielen von RTS (Real-Time-Strategy) Spielen. Verbessert die Bildqualität.
Racing (Rennen)	Für das Spielen von Rennspielen, bietet die schnellste Reaktionszeit und hohe Farbsättigung.
Reset Color (Farbe zurücksetzen)	Setzt die Farbe auf die Werkseinstellungen zurück.

## Picture(Εικόνα)



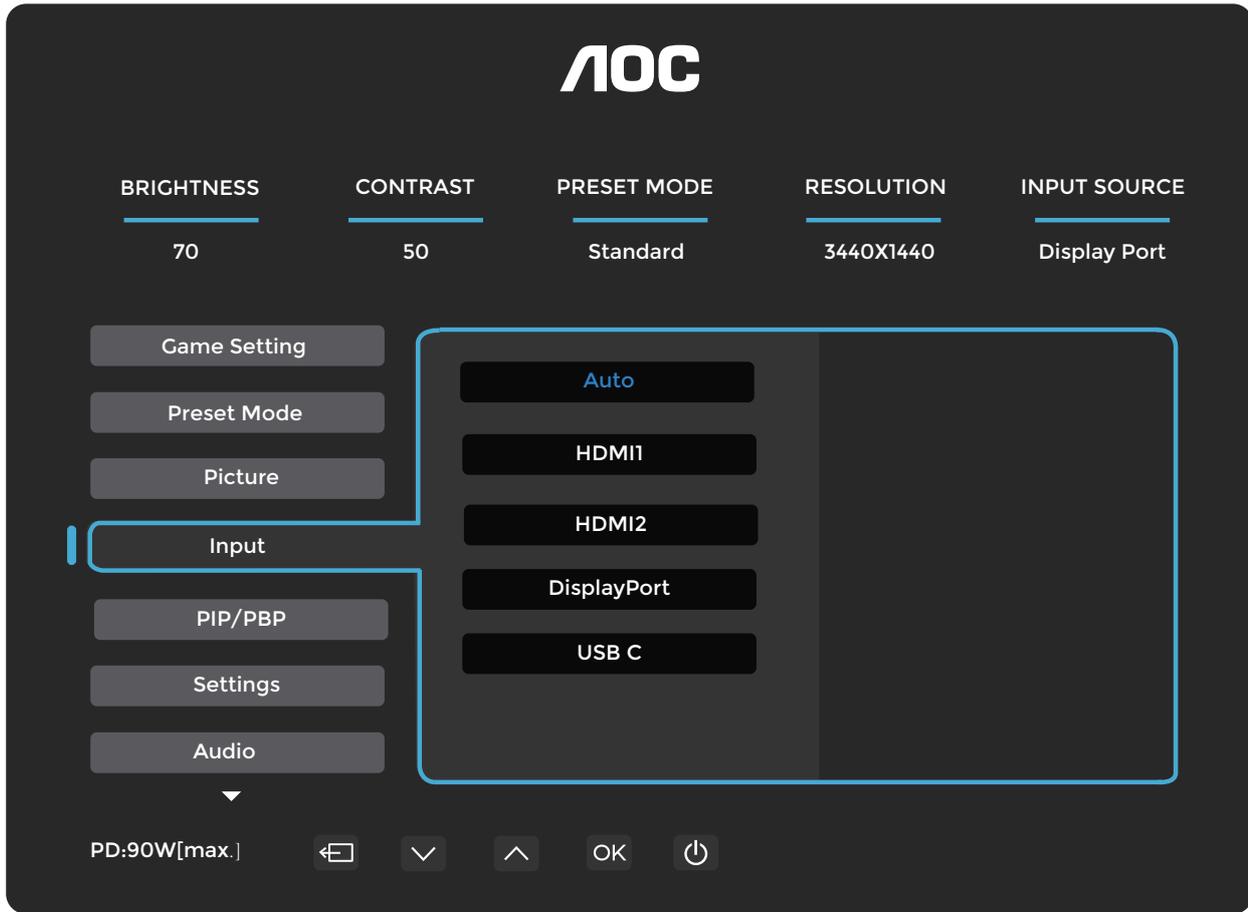
Brightness (Helligkeit)	0-100	Helligkeitsregelung
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast vom Digital-Register
Color Space (Εύρος χρώματος)	Panel Native (Bildschirm nativ)	Standard-Farbraum-Fenster.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Sharpness (Schärfe)	0-100	Schärfenanpassung.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma anpassen.
Color Temp. (Farbtemp.)	Native (Einheimische)	Erinnern Sie sich an die native Farbtemperatur von EEPROM.
	5000K	Erinnern Sie sich an die 5000K Farbtemperatur von EEPROM.
	6500K	Erinnern Sie sich an die 6500K Farbtemperatur von EEPROM.
	7500K	Erinnern Sie sich an die 7500K Farbtemperatur von EEPROM.
	8200K	Erinnern Sie sich an die 8200K Farbtemperatur von EEPROM.
	9300K	Erinnern Sie sich an die 9300K Farbtemperatur von EEPROM.
	11500K	Erinnern Sie sich an die 11500K Farbtemperatur von EEPROM.
	User Define (Benutzerdefiniert)	Wiederherstellen der Farbtemperatur von EEPROM.
Red (Rot)	0-100	Rotverstärkung vom Digital-Register
Green (Grün)	0-100	Grünverstärkung vom Digital-Register
Blue (Blau)	0-100	Blauverstärkung vom Digital-Register
DCR	Off (Aus)	Deaktiviert das dynamische Kontrastverhältnis
	On (Ein)	Aktiviert das dynamische Kontrastverhältnis

Clear Vision	Off (Aus) / Weak (Schwach) / Medium (Mittel) / Strong (Stark)	Full-screen apply sharpening function.
Image Ratio (Seitenverhältnis)	Full(Vollbild) / Aspect (Seitenverhältnis)/1:1	Seitenverhältnis der Bildanzeige wählen

Hinweis:

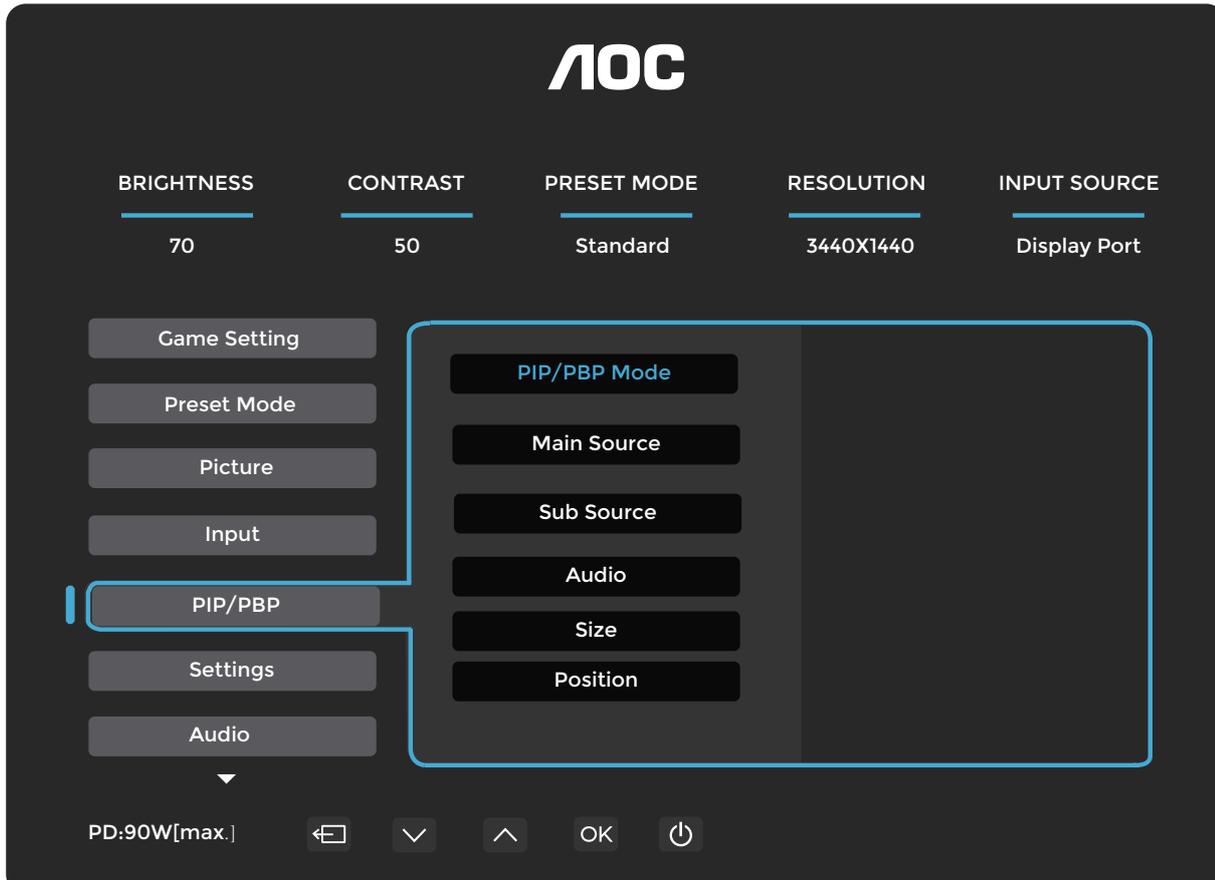
- 1). Gdy „Czytanie / Efekt HDR – Obraz / Efekt HDR – Film / Efekt HDR – Gra / Jednorodność / FPS / RTS / Wyścigi w trybie „Ustawienia wstępne” jest włączone, elementy „Kontrast”, „Przestrzeń kolorów”, „Gamma” nie mogą być dostosowywane.
- 2). Gdy „HDR” to DisplayHDR, elementy „Jasność”, „Kontrast”, „Przestrzeń kolorów”, „Gamma”, „Temperatura kolorów”, „Wyraźna wizja”, „DCR” nie mogą być dostosowywane.
- 3). Gdy „HDR” to HDR Obraz/Film/Gra, elementy „Przestrzeń kolorów”, „Gamma”, „Temperatura kolorów”, „DCR” nie mogą być dostosowywane.

## Input (Eingang)



Auto	Wählen Sie die Eingangsquelle automatisch aus.
HDMI1	Wählen Sie die HDMI1-Eingangsquelle aus.
HDMI2	Wählen Sie die HDMI2-Eingangsquelle aus.
DisplayPort	Wählen Sie die DisplayPort-Eingangsquelle aus.
USB C	Wählen Sie die USB C-Eingangsquelle aus.

## PIP/PBP



PIP / PBP Mode (PIP/PBP-Modus)	Off (Aus) / PIP (BiB) / PBP (BuB)	BiB oder BuB de-/aktivieren
Main Source (Hauptqu.)	HDMI1 / HDMI2 /DP/ USB C	Hauptbildschirmquelle wählen
Sub Source (Subqu.)	HDMI1 / HDMI2 /DP/ USB C	Subbildschirmquelle wählen
Audio	Main Source (Hauptqu.)/Sub Source (Subqu.)	Audioeinrichtung de-/aktivieren
Size (Grö.)	Small (Kl.) / Middle (Mit.) / Large (Gr.)	Bildschirmgröße wählen
Position	Right-up (Obn rechts)	Bildschirmposition einstellen
	Right-down (Untn rechts)	
	Left-up (Oben links)	
	Left-down (Unten links)	
Swap (Tauschen)	Off (Aus) / On (Ein)	Bildschirmquelle tauschen

Hinweis:

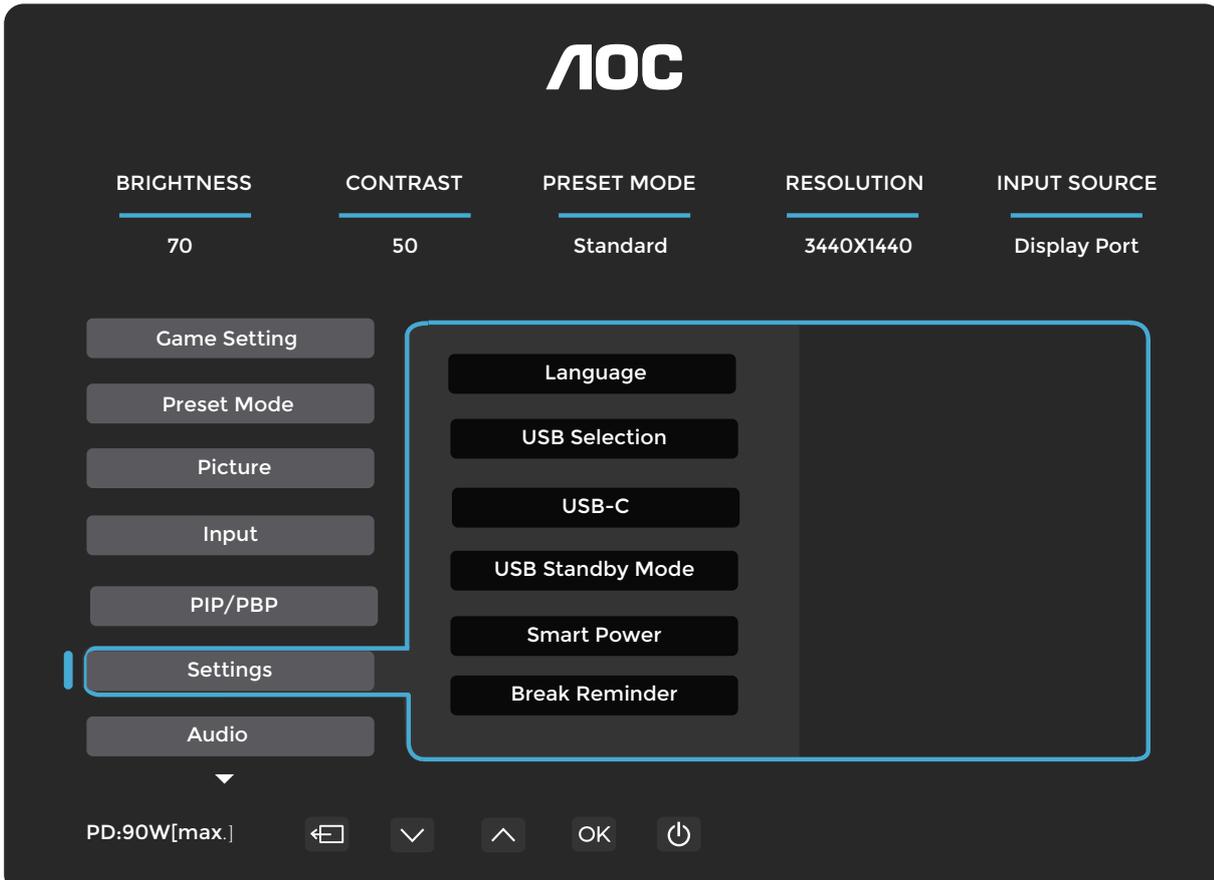
- 1) Wenn „HDR“ unter „Bild“ auf Nicht-Aus-Zustand eingestellt ist, können alle Elemente unter „PIP/PBP“ nicht angepasst werden.
- 2) Wenn PBP/PIP aktiviert ist, ist die Kompatibilität zwischen Hauptbildschirm und Sekundärbildschirm wie folgt:

PIP		Sub Source (Subqu.)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Main Source (Hauptqu.)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PBP		Sub Source (Subqu.)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Main Source (Hauptqu.)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

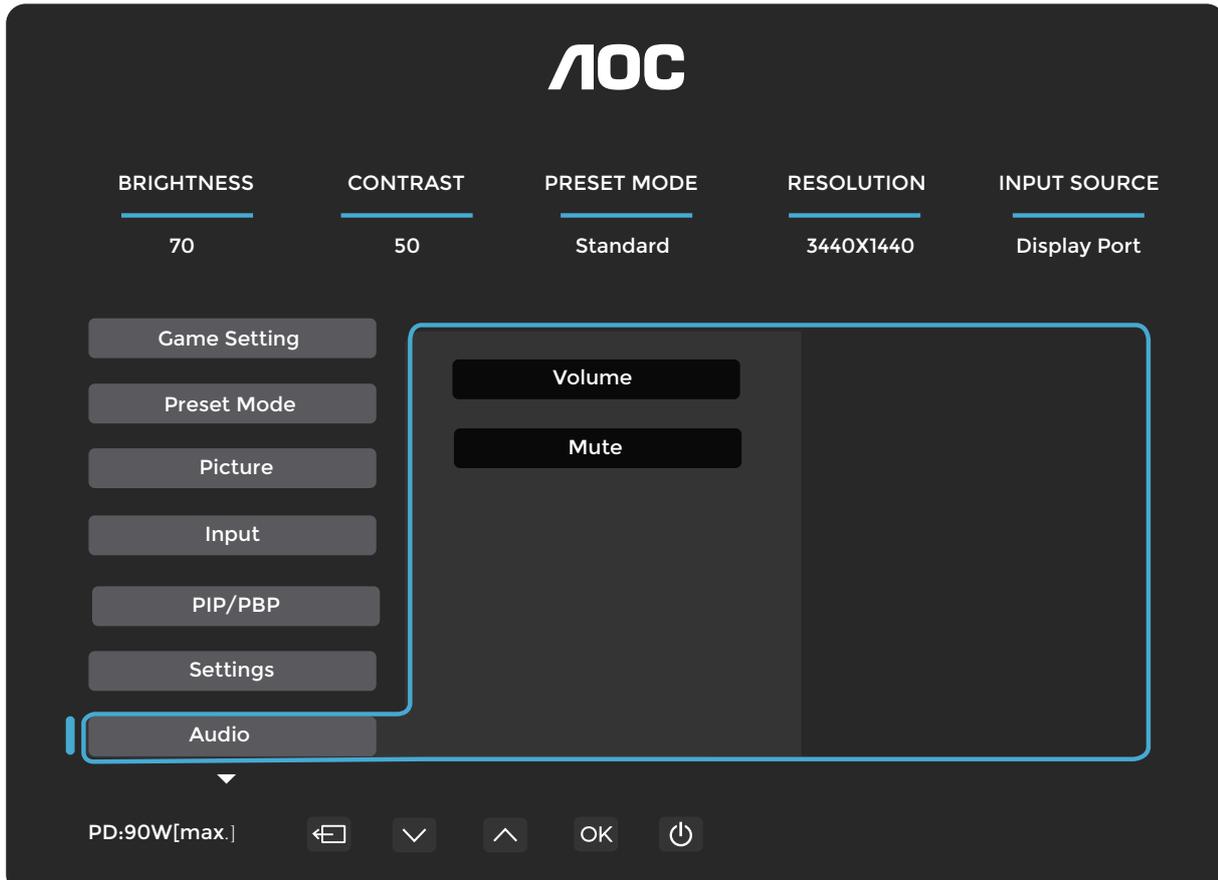
\* : Wenn PIP aktiviert ist und HDMI und DisplayPort gleichzeitig als primäre Bildschirmquelle und sekundäre Bildschirmquelle eingegeben werden, unterstützt der andere DisplayPort-Anschluss maximal WQHD 60 Hz 8 Bit (RGB- oder YCbCr 444-Format oder 420-Format).

## Settings(Ρυθμίσεις)



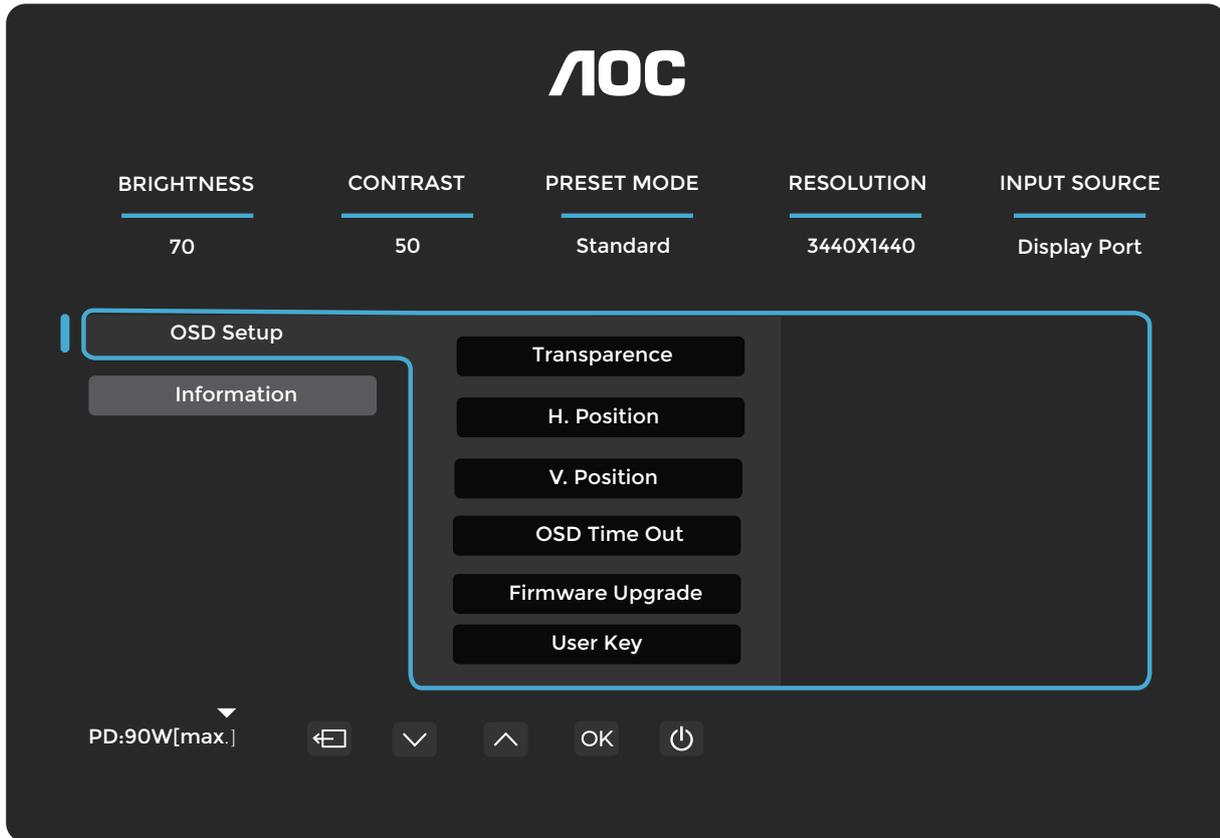
Language (Sprache)		Sprache des Bildschirmmenüs wählen
USB Selection (USB Auswahl)	Auto / USB C1 / USB C2	Wählen sie einen uplink zu USB.
USB C	High Data Speed (Hohe Datengeschwindigkeit)/ High Resolution (Hohe Auflösung)	Festlegen der priorität für den transfer Von usb-daten sowie der priorität für die auflösung
USB Standby Mode (USB Standbymodus)	Off (Aus) / On (Ein)	TGegenüber usb-modus ein/ausschalten
SmartPower (Intelligente Stromversorgung)	Off (Aus) / On (Ein)	Machen sie die power weg, beim power power.
Break Reminder (Pause-Erinnerung)	Off (Aus) / On (Ein)	Pausenerinnerung, wenn der Nutzer seit mehr als 1 Stunde kontinuierlich arbeitet
Off timer (Ausschalt-Timer)	0 – 24 Stunden	Abschaltzeit wählen
DDC/CI	Ja oder Nein	DDC/CI-Unterstützung ein-/ausschalten.
Resolution Notice (Beschlussinweis)	Off (Aus) / On (Ein)	Optimale Auflösung prompt.
Reset (Zurücksetzen)	Ja oder Nein	Menü auf Standard rücksetzen
	ENERGY STAR® oder Nein	ENERGY STAR® bei ausgewählten Modellen verfügba

## Audio



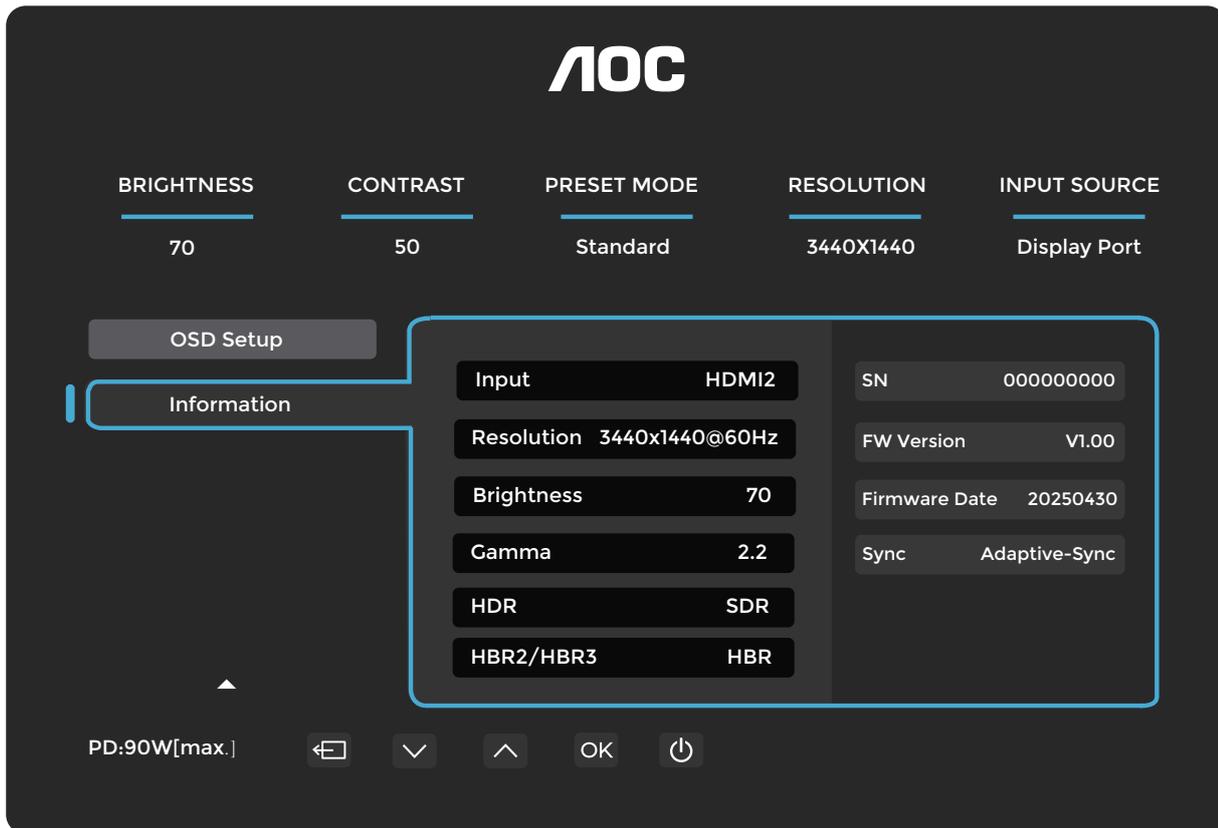
Volume (Lautstärke)	0-100	Lautstärkeregelung.
Mute(Stumm)	Off (Aus) / On (Ein)	Ton stumm schalten.

## OSD Setup (OSD-Einstellung)



Transparence (Transparenz)	0-100	Transparenz des Bildschirmmenüs anpassen
H. Position (H-Position)	0-100	Horizontale Position des Bildschirmmenüs anpassen
V. Position (V-Position)	0-100	Vertikale Position des Bildschirmmenüs anpassen
OSD Timeout (OSD-Auszeit)	5-120	Zeitüberschreitung des Bildschirmmenüs anpassen
Firmware Upgrade (Firmware- Upgrade)	No (Nein) / Yes (Ja)	Aktualisieren Sie die FW über USB.
User Key (Nutzertaste )	Color Space (Εύρος χρώματος)/ Preset Mode (Voreinstellter Modus)/ Brightness (Helligkeit)/ Volume (Lautstärke)/ Language (Sprache)/ Color Temp. (Farbtemp.)	Stellen Sie das Menü der „√“-Tastenverknüpfung ein.

## Information(Πληροφορίες)



The image shows the AOC OSD menu in the 'Information' section. At the top, the AOC logo is centered. Below it, five menu items are listed: BRIGHTNESS (70), CONTRAST (50), PRESET MODE (Standard), RESOLUTION (3440X1440), and INPUT SOURCE (Display Port). A blue box highlights the 'Information' menu item, which is expanded to show a list of system details. On the left side of this expanded menu, there are two buttons: 'OSD Setup' and 'Information'. The 'Information' menu items are: Input (HDMI2), Resolution (3440x1440@60Hz), Brightness (70), Gamma (2.2), HDR (SDR), and HBR2/HBR3 (HBR). On the right side of the expanded menu, there are four items: SN (00000000), FW Version (V1.00), Firmware Date (20250430), and Sync (Adaptive-Sync). At the bottom left, the power status is shown as 'PD:90W[max.]'. At the bottom center, there are navigation icons: a left arrow, a down arrow, an up arrow, 'OK', and a power button.

**AOC**

BRIGHTNESS 70    CONTRAST 50    PRESET MODE Standard    RESOLUTION 3440X1440    INPUT SOURCE Display Port

OSD Setup

Information

Input HDMI2    SN 00000000

Resolution 3440x1440@60Hz    FW Version V1.00

Brightness 70    Firmware Date 20250430

Gamma 2.2    Sync Adaptive-Sync

HDR SDR

HBR2/HBR3 HBR

PD:90W[max.]    ⏪    ⏩    ⏴    OK    ⏻

# LED-Anzeige

Status	LED-Farbe
Betriebsmodus	Weiß
Aktiv-Aus-Modus	Orange

# Problemlösung

Problem/Frage	Lösungsvorschläge
<b>Betriebs-LED leuchtet nicht</b>	Stellen Sie sicher, dass das Gerät über die Ein-/Austaste eingeschaltet und das Netzkabel richtig an eine geerdete Steckdose und den Monitor angeschlossen ist.
<b>Es werden keine Bilder angezeigt</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ist das Netzkabel richtig angeschlossen? Prüfen Sie Netzkabel und Stromversorgung.</li> <li>• Ist das Kabel richtig angeschlossen? (Per HDMI-Kabel verbunden) Prüfen Sie die Verbindung des HDMI-Kabels. (Per DisplayPort-Kabel verbunden) Prüfen Sie die Verbindung des DisplayPort-Kabels. * DisplayPort/HDMI-Eingang ist nicht bei jedem Modell verfügbar.</li> <li>• Falls das Gerät eingeschaltet ist, starten Sie den Computer zur Anzeige des Startbildschirms (Anmeldebildschirm) neu. Falls der Startbildschirm (Anmeldebildschirm) nicht erscheint, starten Sie den Computer im entsprechenden Modus (abgesicherter Modus bei Windows 7/8/10) und ändern Sie die Frequenz der Grafikkarte. (Beachten Sie dazu den Abschnitt Optimale Auflösung einstellen) Falls der Startbildschirm (Anmeldebildschirm) nicht erscheint, wenden Sie sich an den Kundendienst oder Ihren Händler.</li> <li>• Die Meldung „N. Unterst. Eing.“ erscheint am Bildschirm? Diese Meldung wird angezeigt, wenn das Signal von der Grafikkarte die maximale Auflösung und Frequenz des Monitors übersteigt. Passen Sie Auflösung und Frequenz so an, dass sie vom Monitor bewältigt werden können.</li> <li>• Stellen Sie sicher, dass die AOC-Monitortreiber installiert sind.</li> </ul>
<b>Bild ist verschwommen &amp; Geisterbilder erscheinen</b>	Passen Sie Kontrast und Helligkeit an. Führen Sie die automatische Anpassung durch. Achten Sie darauf, kein Verlängerungskabel und keine Schalterdose zu verwenden. Sie sollten den Monitor direkt am Grafikkartenausgang an der Rückseite des Gerätes anschließen.
<b>Bild springt, flimmert oder zeigt wellenförmige Muster</b>	Achten Sie darauf, Elektrogeräte, die Störungen verursachen können, möglichst weit vom Monitor entfernt aufzustellen. Verwenden Sie bei der von Ihnen verwendeten Auflösung die maximale Bildwiederholfrequenz des Monitors.
<b>Monitor hängt im Aktiv-Aus-Modus</b>	Der Netzschalter des Computers muss eingeschaltet sein. Die Grafikkarte des Computers muss sicher in den Steckplatz eingesteckt sein. Vergewissern Sie sich, dass das Videokabel des Monitors vollständig in den Computer eingesteckt ist. Prüfen Sie das Videokabel des Monitors auf verbogene Kontakte. Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer betriebsbereit ist, indem Sie die Feststelltaste an der Tastatur drücken und die Feststell-LED beobachten. Die LED sollte nach Betätigung der Feststelltaste entweder aufleuchten oder erlöschen.
<b>Eine der Primärfarben (Rot, Grün oder Blau) fehlt</b>	Prüfen Sie das Videokabel des Monitors auf beschädigte Kontakte. Vergewissern Sie sich, dass das Videokabel des Monitors vollständig in den Computer eingesteckt ist.
<b>Das Bild weist Farbdefekte auf (Weiß sieht nicht weiß aus)</b>	Passen Sie die RGB-Farbwerte an oder wählen Sie die gewünschte Farbtemperatur.
<b>Horizontale oder vertikale Bildstörungen</b>	Verwenden Sie zum Anpassen von Takt und Phase den Abschaltmodus von Windows 7/8/10/11. Führen Sie die automatische Anpassung durch.
<b>Richtlinien und Service</b>	Bitte lesen Sie die Informationen zu rechtlichen Bestimmungen und Kundendienst unter <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (suchen Sie auf der Support-Seite nach dem in Ihrem Land erworbenen Modell und den Informationen zu rechtlichen Bestimmungen und Kundendienst).

# Technische Daten

## Allgemeine Angaben

Bildschirm	Modellname	CU34E4CW		
	Antriebssystem	TFT-Farb-LCD		
	Sichtbare Bildgröße	86,4cm (Diagonale)		
	Pixelabstand	0,23175mm (H) × 0,23175mm (V)		
	Anzeigefarben	1.07B		
Sonstiges	Horizontale Abtastfrequenz	30k~190kHz		
	Horizontale Abtastbreite (Maximum)	797,22mm		
	Vertikale Abtastfrequenz	48~120Hz		
	Vertikale Abtastbreite (Maximum)	333,72mm		
	Optimale Auflösung	3440x1440@60Hz		
	Max resolution	3440x1440@100hz(HDMI) 3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Stromversorgung	100-240V~, 50/60Hz, 2,5A		
	Stromverbrauch	Typisch (Standardhelligkeit und Kontrast)	38W	
		Max, (Helligkeit = 100, Kontrast = 100)	≤186W	
		Bereitschaftsmodus	≤0,5W	
Wärmeableitung	Normalbetrieb	129,69BTU/h		
	Ruhezustand (Bereitschaftsmodus)	<1,71 BTU/h		
	Ausgeschaltet	<0 BTU/h		
Physische Eigenschaften	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W <sup>[2]</sup> (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Signalkabeltyp	Trennbar		
Physische Eigenschaften	Verbindertyp	HDMIx2, DisplayPort, RJ45, Earphone out USB C1: Video, PD 90W, USB C2: Upstream, USB-Ax4 (side for fast-charge)		
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)		
	Signalkabeltyp	Trennbar		
	Integrierter Lautsprecher	5Wx2		
Umgebungsbedingungen	Temperatur	Betrieb	0°C ~ 40°C	
		Lagerung	-25°C ~ 55°C	
	Feuchtigkeit	Betrieb	10 % ~ 85 %, (nicht kondensierend)	
		Lagerung	5 % ~ 93%, (nicht kondensierend)	
	Höhe	Betrieb	0 m ~ 5000 m	
		Lagerung	0 m ~ 12192 m	



Hinweis:

1). Die maximale Anzahl der von diesem Produkt unterstützten Anzeigefarben beträgt 1,07 Mrd. und die Einstellungsbedingungen sind wie folgt (möglicherweise gibt es aufgrund der Ausgangsbeschränkung einiger Grafikkarten Abweichungen):

Farbformat Signalversion Farbformat Status Farbbit	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444
	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB
WQHD 120Hz 10bits	\	\	V	V	\	\	V	V
WQHD 120Hz 8bits	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100Hz 10bits	\	\	V	V	V	\	V	V
WQHD 100Hz 8bits	V	V	V	V	V	\	V	V
Geringe Auflösung 10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
Geringe Auflösung 8 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

[2] :DisplayPort1.4/HDMI2.0-Signaleingang, um eine WQHD-Auflösung von 120 Hz von 1,07 Milliarden Farben und mehr zu erreichen, ist eine DSC-fähige Grafikkarte erforderlich. Wenden Sie sich an den Hersteller Ihrer Grafikkarte, um DSC-Unterstützung zu erhalten.

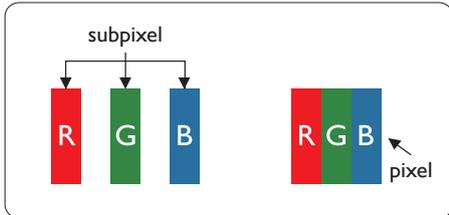
[3]: Der USB-C-Anschluss unterstützt eine maximale Ausgangsleistung von 90 W, wie in der folgenden Tabelle beschrieben:

Intelligentes Ausschalten	PD=65W 20V/3.25A	VOLL
Intelligentes Einschalten	PD=65W 20V/3.25A	USB > 10W
Intelligentes Einschalten	PD=90W 20V/4.5A	USB≤10W

Multifunktionale USB-C-Schnittstelle mit einer maximalen Ausgangsleistung von 90 W. Die Ausgangsleistung kann je nach Nutzungsszenario, Umgebung oder bei Anschluss an verschiedene Laptop-Modelle variieren. Die konkreten Daten hängen von der tatsächlichen Situation ab.

# Richtlinie zu Pixelfehlern bei Flachbildmonitoren von AOC

AOC ist stets bemüht, Produkte höchster Qualität anzubieten. Wir setzen die fortschrittlichsten Herstellungsprozesse der Branche ein und führen strengste Qualitätskontrollen durch. Jedoch sind die bei TFT-Monitoren für Flachbildschirme eingesetzten Pixel- oder Subpixeldefekte manchmal unvermeidlich. Kein Hersteller kann eine Gewährleistung für vollkommen fehlerfreie Bildschirme abgeben, jedoch wird von AOC garantiert, dass alle Bildschirme mit einer inakzeptablen Anzahl an Defekten entweder repariert oder gemäß der Gewährleistung ersetzt werden. In diesem Hinweis werden die verschiedenen Arten von Pixelfehlern erläutert und akzeptable Defektstufen für jede Art definiert. Um ein Anrecht auf Reparatur oder einen Ersatz gemäß der Gewährleistung zu haben, hat die Anzahl der Pixeldefekte eines TFT-Monitors diese noch akzeptablen Stufen zu überschreiten. So dürfen beispielsweise nicht mehr als 0,0004 % der Subpixel eines Monitors Mängel aufweisen. Da einige Arten oder Kombinationen von Pixeldefekten offensichtlicher sind als andere, setzt AOC für diese noch strengere Qualitätsmaßstäbe. Diese Garantie gilt weltweit.



## Pixel und Subpixel

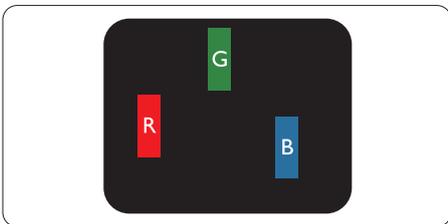
Ein Pixel oder Bildelement besteht aus drei Subpixeln in den Grundfarben rot, grün und blau. Bilder werden durch eine Zusammensetzung vieler Pixel erzeugt. Wenn alle Subpixel eines Pixels erleuchtet sind, erscheinen die drei farbigen Subpixel als einzelnes weißes Pixel. Wenn alle drei Subpixel nicht erleuchtet sind, erscheinen die drei farbigen Subpixel als einzelnes schwarzes Pixel. Weitere Kombinationen beleuchteter und unbeleuchteter Pixel erscheinen als Einzelpixel anderer Farben.

## Arten von Pixeldefekten

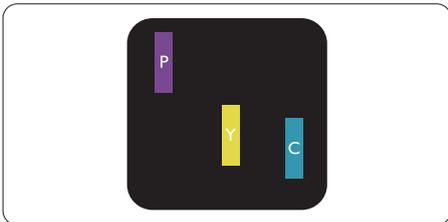
Pixel- und Subpixeldefekte erscheinen auf dem Bildschirm in verschiedenen Arten. Es gibt zwei Kategorien von Pixeldefekten und mehrere Arten von Subpixeldefekten innerhalb dieser Kategorien.

### Ständig leuchtendes Pixel

Ständig leuchtende Pixel (Bright-Dot-Pixel) erscheinen als Pixel oder Subpixel, die immer erleuchtet ("eingeschaltet") sind. Das heißt, dass ein heller Punkt ein Subpixel ist, der auf dem Bildschirm hell bleibt, wenn der Bildschirm ein dunkles Bild zeigt. Die folgenden Typen von Bright-Dot-Fehlern kommen vor.

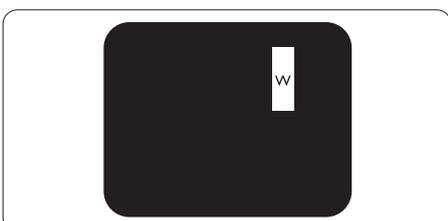


Ein erleuchtetes rotes, grünes oder blaues Subpixel.



Zwei benachbarte erleuchtete Subpixel:

- Rot + Blau = Violett
- Rot + Grün = Gelb
- Grün + Blau = Zyan (Hellblau)



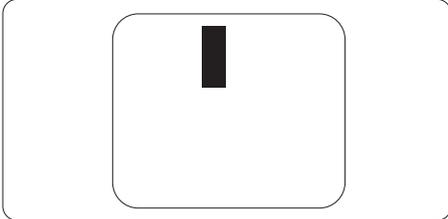
Drei benachbarte erleuchtete Subpixel (ein weißes Pixel).

#### Hinweis

Ein roter oder blauer Bright-Dot ist über 50 Prozent heller als benachbarte Punkte; ein grüner Bright-Dot ist 30 Prozent heller als benachbarte Punkte.

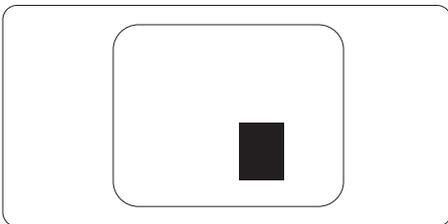
#### Ständig schwarzes Pixel

Ständig schwarze Pixel (Black-Dot-Pixel) erscheinen als Pixel oder Subpixel, die immer dunkel ("ausgeschaltet") sind. Das heißt, dass ein dunkler Punkt ein Subpixel ist, der auf dem Bildschirm dunkel bleibt, wenn der Bildschirm ein helles Bild zeigt. Die folgenden Typen von Black-Dot-Fehlern kommen vor.



#### Abstände zwischen den Pixeldefekten

Da Pixel- und Subpixeldefekte derselben Art, die sich in geringem Abstand zueinander befinden, leichter bemerkt werden können, spezifiziert AOC auch den zulässigen Abstand zwischen Pixeldefekten.



#### Toleranzen bei Pixeldefekten

Damit Sie innerhalb der Gewährleistungsfrist Anspruch auf Reparatur oder Ersatz infolge von Pixeldefekten haben, muss ein TFT-Monitor in einem Flachbildschirm von AOC Pixel oder Subpixel aufweisen, die die in den nachstehenden Tabellen aufgeführten Toleranzen überschreiten.

Ständig leuchtendes Pixel	Akzeptables Niveau
1 Leucht-Subpixel	2
2 anliegende Leucht-Subpixel	1
3 anliegende Leucht-Subpixel (ein weißes Pixel)	0
Abstand zwischen zwei defekten Hellpunkten*	≥15mm
Gesamtzahl der defekten Hellpunkte aller Art	2
Ständig schwarzes Pixel	Akzeptables Niveau
1 Dunkel-Subpixel	5 oder weniger
2 anliegende Dunkel-Subpixel	2 oder weniger
3 anliegende Dunkel-Subpixel	≤1
Abstand zwischen zwei defekten Dunkelpunkten*	≥15mm
Gesamtzahl der defekten Dunkelpunkte aller Art	5 oder weniger
Gesamtzahl der defekten Punkte	Akzeptables Niveau
Gesamtzahl der defekten Hell- oder Dunkelpunkte aller Art	5 oder weniger

#### Anmerkung

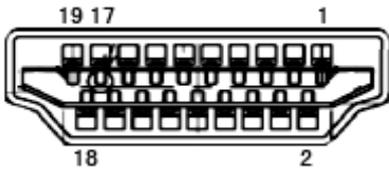
1 oder 2 anliegende Subpixel defekt = 1 Punkt defekt

## Voreingestellte Anzeigemodi

STANDARD	Auflösung(±1Hz)	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz (DisplayPort/USB C)	176.4	120

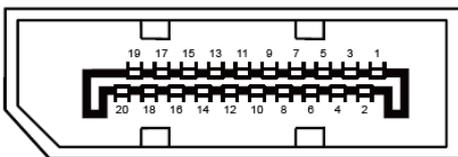
Hinweis: Entsprechend dem VESA-Standard gibt es möglicherweise einen bestimmten Fehler (+/- 1 Hz) bei der Berechnung der Bildwiederholfrequenz (Feldfrequenz) verschiedener Betriebssysteme und Grafikkarten. Zur Verbesserung der Kompatibilität muss die nominale Wiederholfrequenz dieses Produktes abgerundet werden. Orientieren Sie sich am tatsächlichen Produkt.

# Pinbelegung



19-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1.	TMDS-Daten 2+	9.	TMDS-Daten 0-	17.	DDC/CEC, Erde
2.	TMDS-Daten 2, Schild	10.	TMDS-Takt+	18.	+5 V Stromversorgung
3.	TMDS-Daten 2-	11.	TMDS-Takt, Schild	19.	Hot-Plugging-Erkennung
4.	TMDS-Daten 1+	12.	TMDS-Takt-		
5.	TMDS-Daten 1, Schild	13.	CEC		
6.	TMDS-Daten 1-	14.	Reserviert (nicht mit Gerät verbunden)		
7.	TMDS-Daten 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-Daten 0, Schild	16.	SDA		



20-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1	ML_Leitung 3 (n)	11	Masse
2	Masse	12	ML_Leitung 0 (p)
3	ML_Leitung 3 (p)	13	Konfig1
4	ML_Leitung 2 (n)	14	Konfig2
5	Masse	15	AUX_CH (p)
6	ML_Leitung 2 (p)	16	Masse
7	ML_Leitung 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	Masse	18	Hot-Plugging-Erkennung
9	ML_Leitung 1 (p)	19	Rück., DP_PWR
10	ML_Leitung 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug-and-Play

## Plug & Play/DDC2B-Funktion

Dieser Monitor ist entsprechend dem VESA DDC-Standard mit VESA DDC2B-Fähigkeiten ausgestattet. Sie ermöglichen dem Monitor, das Host-System über seine Identität zu informieren; zudem kann er je nach verwendetem DDC-Level zusätzliche Informationen über seine Anzeigefähigkeiten kommunizieren.

DDC2B ist ein bidirektionaler Datenkanal, der auf dem I2C-Protokoll basiert. Der Host kann EDID-Informationen über den DDC2B-Kanal abfragen.

