

AOC

GAMING



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Безпека	1
Національні норми	1
Живлення.....	2
Встановлення.....	3
Очищення.....	4
Інше	5
Налаштування.....	6
Вміст коробки	6
Установка підставки та основи	7
Регулювання кута огляду	8
Підключення монітора	9
Настінне кріплення.....	10
функція Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Регулювання.....	13
Гарячі клавіші	13
Налаштування OSD.....	14
Налаштування гри	15
зображення	17
PIP/PBP	20
Налаштування	22
Аудіо.....	23
Налаштування OSD.....	24
Інформація.....	25
Індикатор світлодіода	26
усунення несправностей.....	27
Технічні характеристики	28
Загальні технічні характеристики.....	28
Політика щодо піксельних дефектів панелей моніторів AOC	30
Попередньо встановлені режими відображення.....	33
Призначення контактів	34
Підключай і працюй	35

Безпека

Національні норми

Наступні підрозділи описують національні норми, застосовані в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

Протягом цього посібника блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та бути надруковані жирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є примітками, застереженнями та попередженнями і використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА вказує на важливу інформацію, яка допомагає вам ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливу шкоду апаратному забезпеченню або втрату даних і повідомляє, як уникнути цієї проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на потенційну небезпеку для здоров'я і повідомляє, як уникнути цієї проблеми.

Деякі попередження можуть з'являтися в альтернативних форматах і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне оформлення попередження визначається регуляторним органом.

Живлення



Монітор слід експлуатувати лише від типу джерела живлення, зазначеного на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі живлення у вашому домі, зверніться до продавця або місцевої електропостачальної компанії.



Монітор оснащений трьохконтактною заземленою вилкою з третім (заземлювальним) контактом. Ця вилка призначена виключно для підключення до заземленої електричної розетки з метою забезпечення безпеки. Якщо ваша розетка не підтримує тривольтову вилку, зверніться до кваліфікованого електрика для встановлення відповідної розетки або використовуйте адаптер для безпечного заземлення пристрою. Не порушуйте захисне призначення заземленої вилки.



Відключайте пристрій від електромережі під час грози або якщо він не буде використовуватися тривалий час. Це захистить монітор від пошкоджень, спричинених перенапругою.



Не перевантажуйте подовжувачі та розгалужувачі. Перевантаження може спричинити пожежу або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідно налаштовані розетки з позначенням 100-240V AC, мінімум 5A.



Настінна розетка має бути встановлена поруч із обладнанням і бути легко доступною.

Встановлення

! Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. У разі падіння монітора можливі травми користувача та серйозні пошкодження пристрою. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або що постачаються з цим продуктом. Дотримуйтесь інструкцій виробника під час встановлення продукту та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію продукту та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не вставляйте жодні предмети в отвір корпусу монітора. Це може пошкодити електричні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не кладіть передню частину продукту на підлогу.

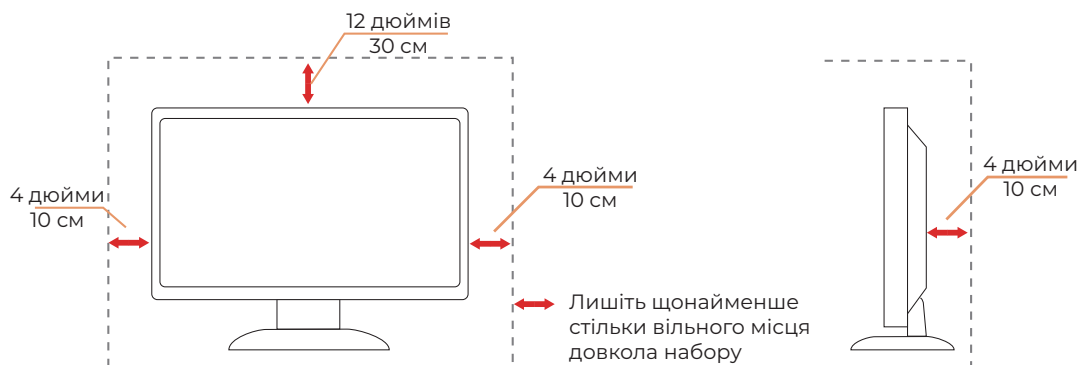
! Якщо ви монтуєте монітор на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, і дотримуйтесь інструкцій комплекту.

! Залишайте деякий простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, пожежі або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилений вниз більш ніж на -5 градусів. Якщо максимально допустимий кут нахилу вниз -5 градусів перевищено, пошкодження монітора не покривається гарантією.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на стіні або на підставці:

Встановлено на підставці



Очищення

 Регулярно очищуйте корпус м'якою тканиною, злегка змоченою водою.

 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути вологою та майже сухою, не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Будь ласка, відключіть шнур живлення перед очищенням виробу.

Інше



Якщо виріб видає дивний запах, звук або дим, НЕГАЙНО відключіть вилку живлення та зверніться до Сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторою.



Не піддавайте РК-монітор сильним вібраціям або ударам під час роботи.



Не стукайте по монітору і не допускайте його падіння під час роботи або транспортування.



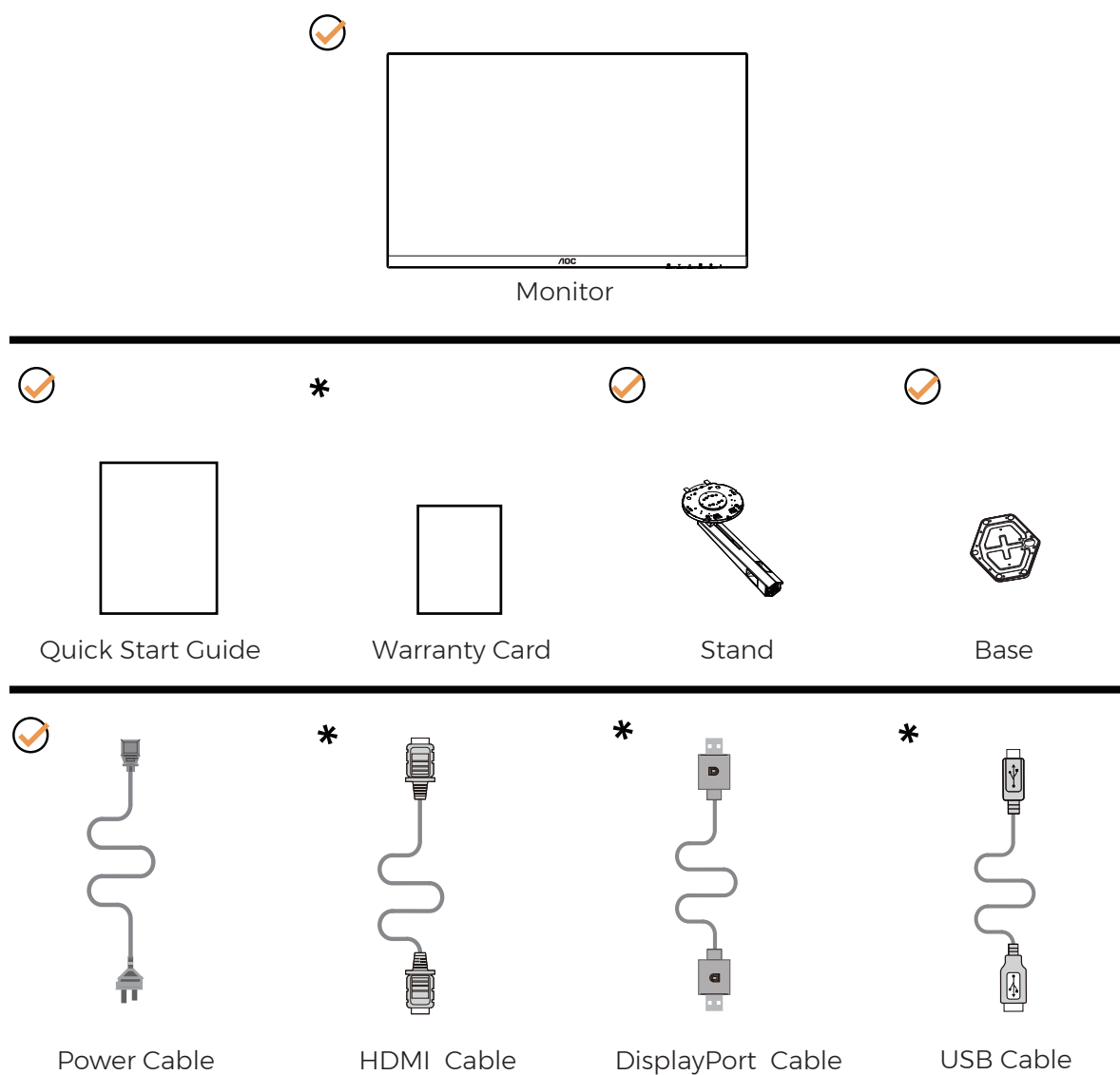
Шнури живлення повинні мати сертифікат безпеки. Для Німеччини шнур має бути типу H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращим.
Для інших країн слід використовувати відповідні типи відповідно.



Надмірний звуковий тиск від навушників і гарнітур може спричинити втрату слуху. Регулювання еквайзера на максимум збільшує вихідну напругу навушників і гарнітур, а отже, рівень звукового тиску.

Налаштування

Вміст коробки

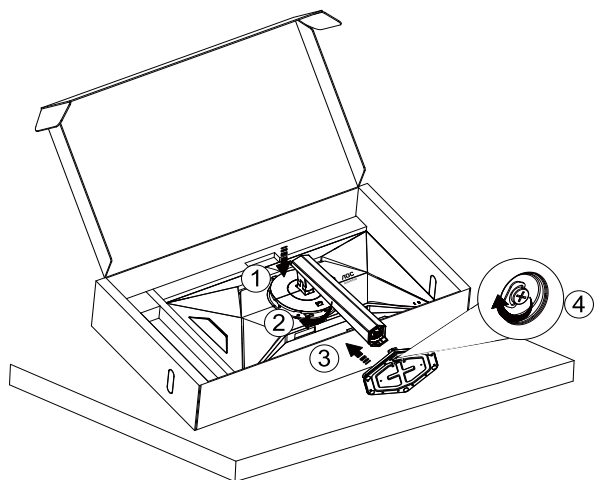


* Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або офісу AOC для підтвердження.

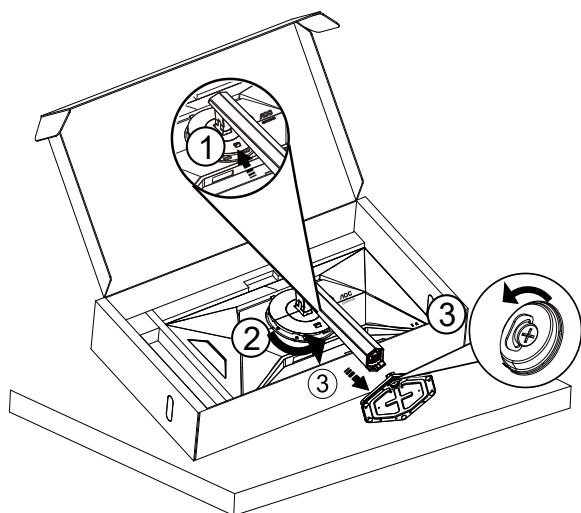
Установка підставки та основи

Будь ласка, встановлюйте або знімайте основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

Встановлення:



Зняття:



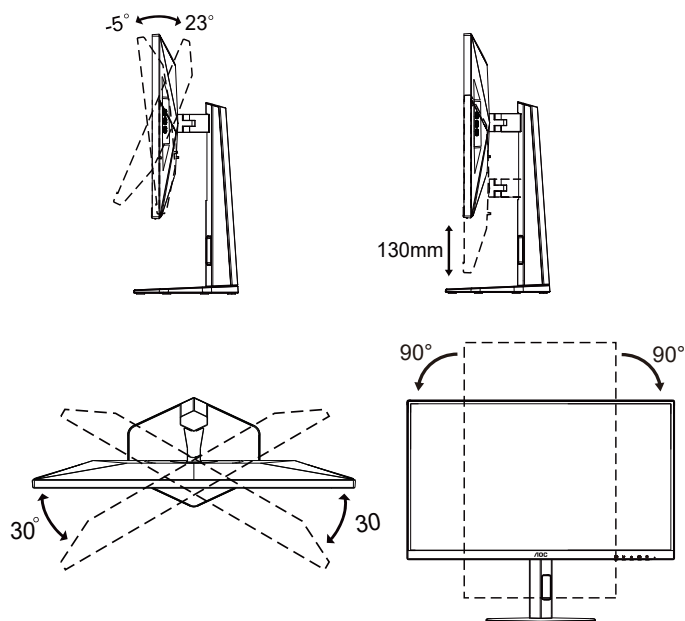
ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Регулювання кута огляду

Для досягнення найкращого досвіду перегляду рекомендується, щоб користувач міг бачити своє обличчя повністю на екрані, а потім регулювати кут монітора відповідно до особистих уподобань.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

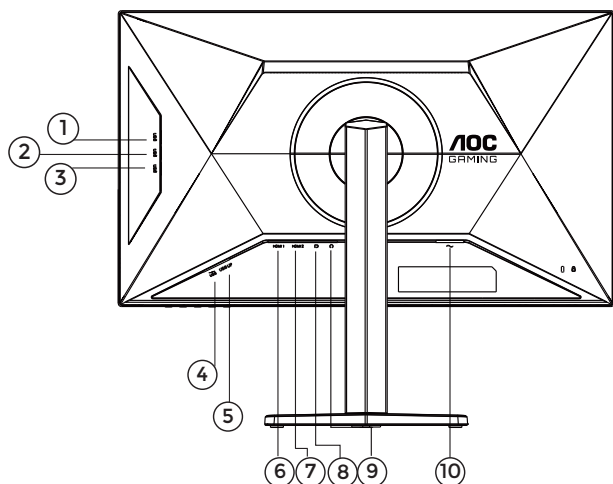
Не торкайтеся LCD-екрану під час зміни кута. Дотик до РК-екрану може спричинити пошкодження.

⚠ Попередження

- Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилється вниз більш ніж на -5 градусів.
- Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + заряджання
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Навушники
10. Живлення

Підключення до ПК

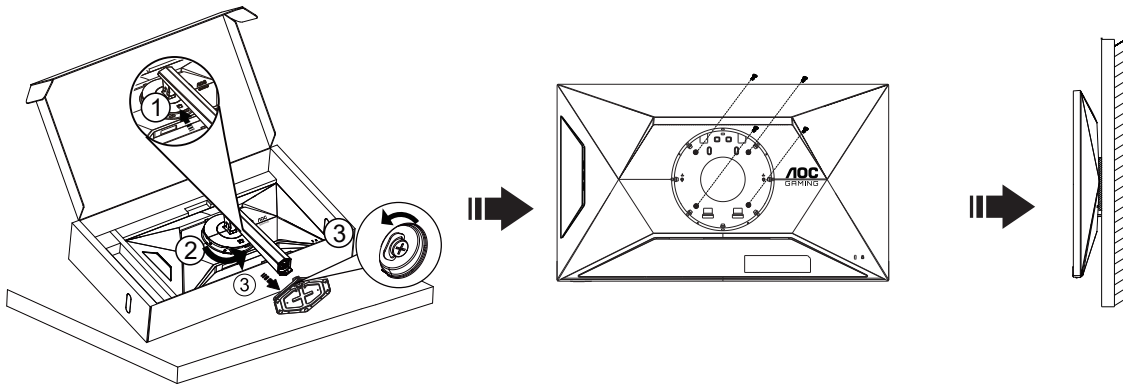
1. Надійно підключіть шнур живлення до задньої частини дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його шнур живлення.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть шнури живлення комп'ютера та дисплея до найближчої розетки.
5. Увімкніть комп'ютер та дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, встановлення завершено. Якщо зображення не відображається, будь ласка, зверніться до розділу усунення несправностей.

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК та РК-монітор перед підключенням.

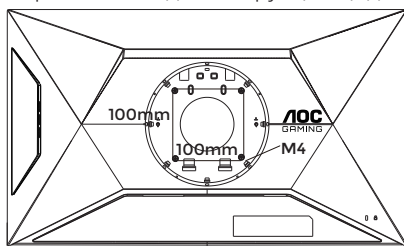
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кріплення.

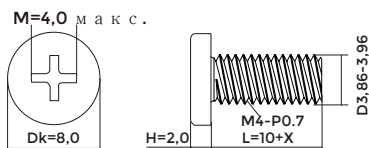


Цей монітор можна прикріпити до настінного кріплення, яке купується окремо. Перед виконанням цієї процедури відключіть живлення. Виконайте наступні кроки:

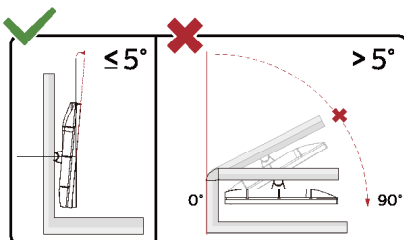
1. Зніміть підставку.
2. Дотримуйтесь інструкцій виробника для збирання настінного кріплення.
3. Розмістіть настінне кріплення на задній панелі монітора. Вирівняйте отвори кріплення з отворами на задній панелі монітора.
4. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть їх.
5. Підключіть кабелі знову. Зверніться до інструкції користувача, що постачається з додатковим настінним кріпленням, для інструкцій щодо кріплення до стіни.



Технічні характеристики гвинтів для підвішування на стіну: M4*(10+X) мм (X= товщина кронштейна для підвішування на стіну)



Примітка: отвори для гвинтів VESA не доступні для всіх моделей. Будь ласка, уточнюйте у продавця або офіційному відділі AOC. Завжди звертайтеся до виробника для встановлення настінного кріплення.



* Конструкція дисплея може відрізнятись від зображеної.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилється вниз більш ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з DisplayPort/HDMI.
2. Сумісні графічні карти: рекомендований перелік наведено нижче, також його можна перевірити на сайті www.AMD.com.

Графічні карти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (за винятком R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (за винятком R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

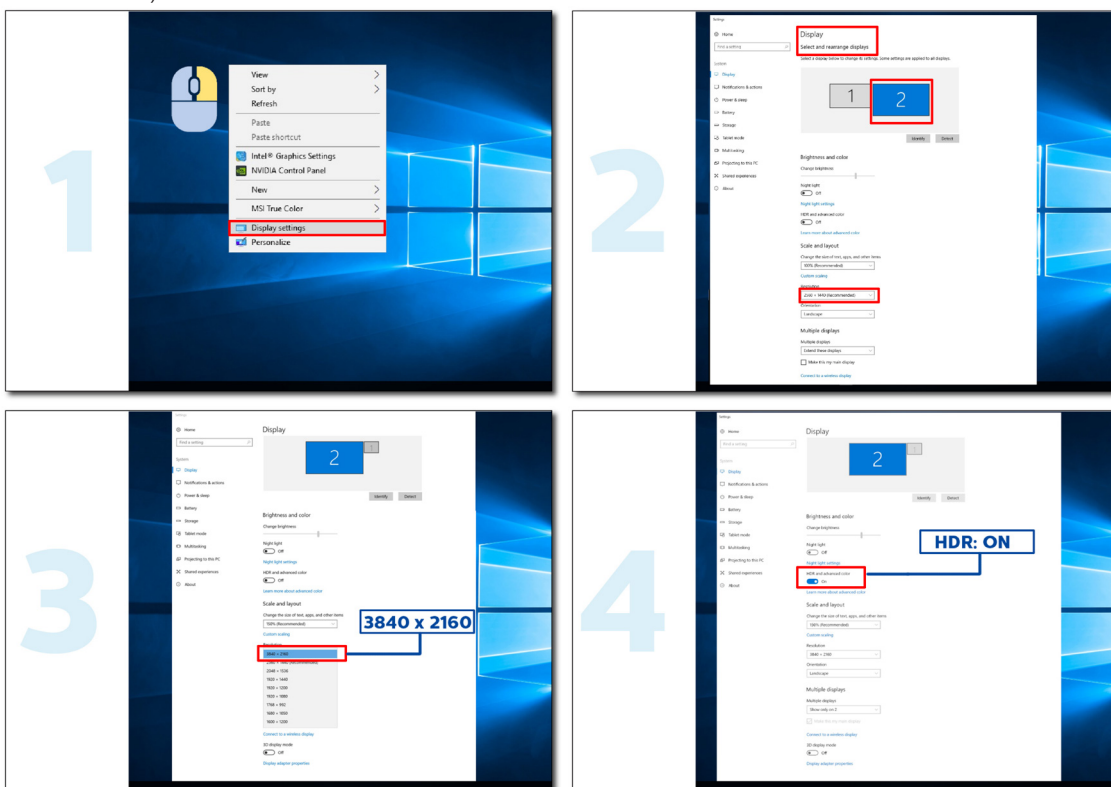
HDR

Він сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо плеєр і контент сумісні. Будь ласка, зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту для отримання інформації про сумісність вашого пристрою та контенту. Будь ласка, виберіть «ВІМК.» для функції HDR, якщо вам не потрібна функція автоматичної активації.

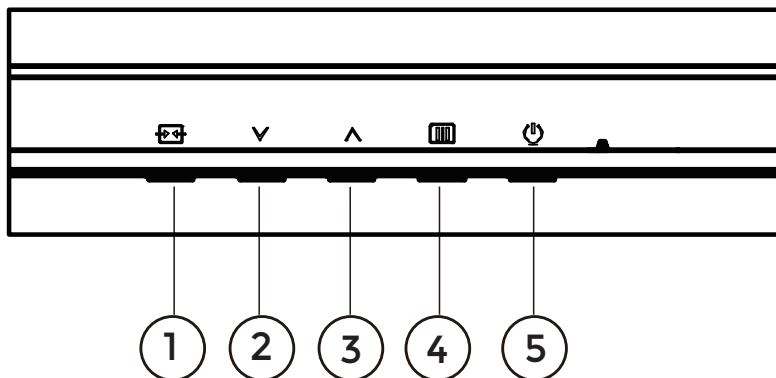
Примітка:

1. Для інтерфейсів DisplayPort/HDMI у версіях WIN10 нижче (старіших) за V1703 спеціальних налаштувань не потрібно.
2. У версії WIN10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI, а інтерфейс DisplayPort не функціонує.
3. Налаштування дисплея:
 - а. Роздільна здатність дисплея встановлена на 3840*2160, а HDR попередньо увімкнено.
 - б. Після запуску застосунку найкращий ефект HDR досягається при зміні роздільної здатності на 3840*2160 (за наявності).



Регулювання

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Режим подвійного розділення
3	Точка регулювання
4	Меню/Підтвердити
5	Живлення

Меню/Підтвердити

Натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.

Живлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Точка регулювання

Якщо OSD відсутнє, натисніть кнопку Точка регулювання для показу або приховування Точки регулювання.

Режим подвійного розділення

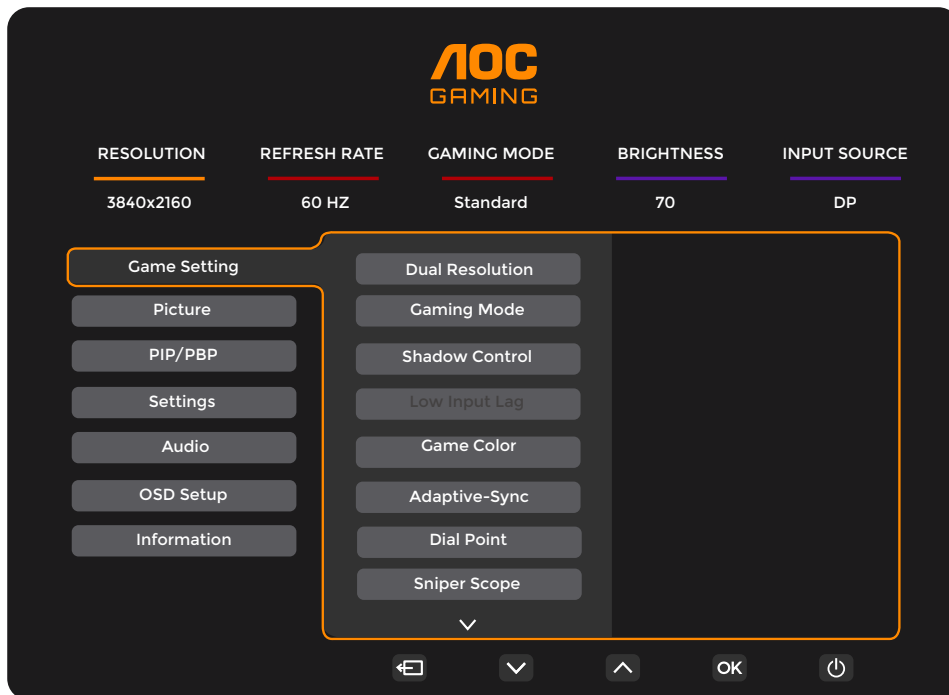
Якщо OSD відсутнє, натисніть "v" клавішу для відкриття функції режиму подвійного розділення, потім натисніть "v" або "^" клавішу для вибору режиму подвійного розділення (UHD 120 Гц, UHD 160 Гц, FHD 320 Гц) залежно від типу максимальної частоти оновлення.

Джерело/Вихід

Якщо OSD закрито, натискання кнопки Джерело/Вихід активує функцію гарячої клавіші Джерело. Якщо меню OSD активне, ця кнопка виконує функцію виходу (для виходу з меню OSD).

Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо керування кнопками.

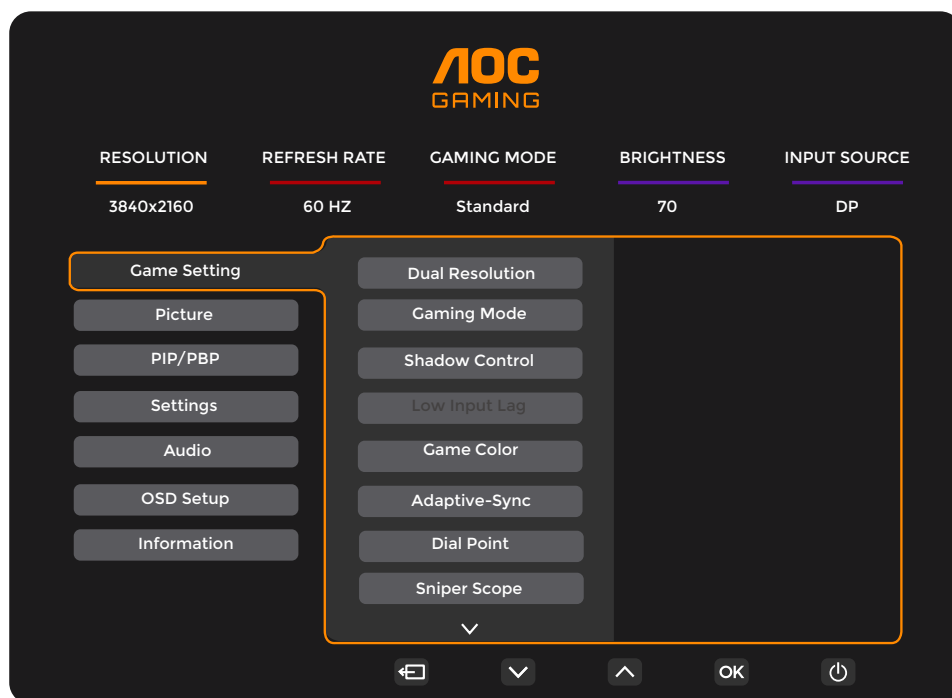


- 1). Натисніть  кнопку MENU для активації вікна OSD.
- 2). Натисніть  або  для навігації між функціями. Коли потрібна функція виділена, натисніть  кнопку MENU / OK для її активації, натисніть  або  для навігації підменю функцій. Коли потрібна функція підменю виділена, натисніть  кнопку MENU / OK для її активації.
- 3). Натисніть  або  для зміни налаштувань вибраної функції. Натисніть  /  для виходу. Якщо потрібно відрегулювати іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення для увімкнення монітора. Щоб розблокувати OSD — натисніть і утримуйте  кнопку MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення для увімкнення монітора.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, пункт «Вибір входу» не може бути змінений.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу є рідною або Adaptive-Sync, пункт «Співвідношення зображення» недійсний.

Налаштування гри



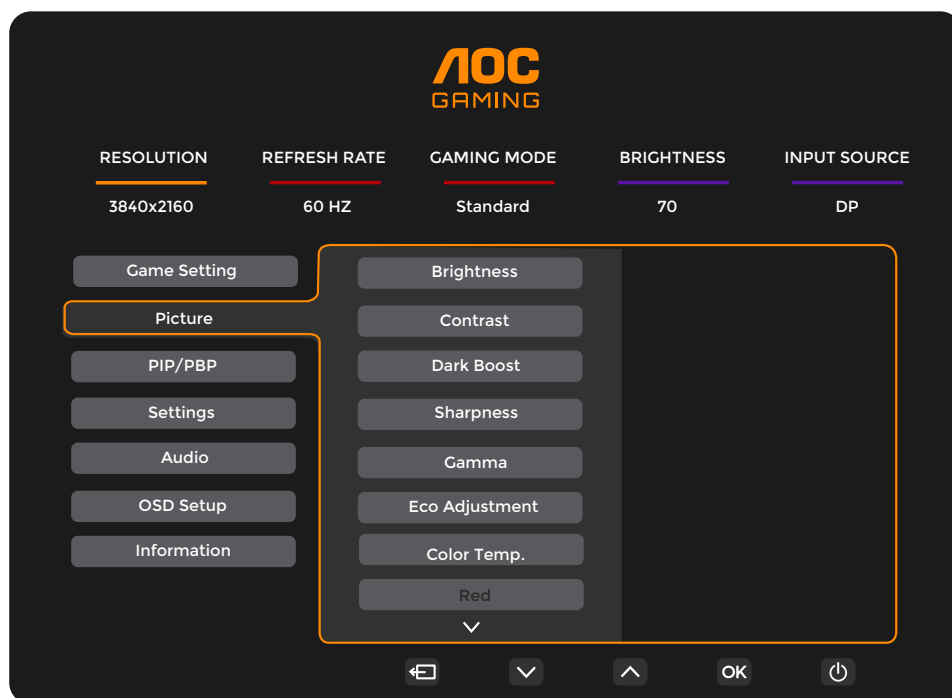
Режим подвійного розділення	UHD 120 Гц / UHD 160 Гц / FHD 320 Гц	Вибрано режим подвійного розділення.
Ігровий режим	Стандартний	Покращує читабельність для відповідних веб- та мобільних ігор.
	FPS	Для гри у FPS (шутери від першої особи). Покращує рівень чорного у темній темі.
	RTS	Для гри у RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
	Гонки	Для гри у гонки, забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Гравець 1	Налаштування користувача збережено як Гравець 1.
	Геймер 2	Налаштування користувача збережено як Геймер 2.
	Геймер 3	Налаштування користувача збережено як Геймер 3.
контроль тіней	0 ~ 20	Контроль тіней за замовчуванням встановлено на 0, користувач може регулювати від 0 до 20 для підвищення чіткості зображення. Якщо зображення занадто темне для чіткого розгляду деталей, відрегулюйте значення від 0 до 20 для покращення видимості.
Низька затримка введення	Вимкнено / Увімкнено	Вимкніть буфер кадрів для зменшення затримки введення.
Ігровий колір	0 ~ 20	Ігровий колір забезпечує регулювання насиченості в діапазоні від 0 до 20 для покращення зображення.
Adaptive-Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: при увімкненні функції Adaptive-Sync у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння.
Точка регулювання	Вимкнено / Увімкнено / Динамічний	Функція «Dial Point» розміщує прицільний індикатор у центрі екрана, допомагаючи геймерам точно і коректно прицілюватися в іграх жанру First Person Shooter (FPS).
приціл снайпера	Вимкнено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локальне збільшення для полегшення прицілювання під час зйомки.
MBR	0 ~ 20	MBR (Зменшення розмиття руху) забезпечує 0–20 рівнів регулювання для зменшення розмиття руху. Примітка: Функцію MBR можна регулювати, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 80 Гц.

MBR-синхронізація	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути MBR-синхронізацію (Зменшення розмиття руху). Примітка: Функцію MBR-синхронізації можна регулювати, коли Adaptive-Sync увімкнено, а вхідний сигнал має змінну частоту. Відрегулюйте час відгуку.
Овердрайв	Нормальний	Примітка: 1. Якщо користувач встановить Овердрайв на «Найшвидший», зображення може бути розмитим. Користувачі можуть регулювати рівень Овердрайву або вимкнути його відповідно до своїх уподобань. 2. Функція «Екстремальний» є опціональною, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 80 Гц. 3. Яскравість екрану зменшиться при увімкненні функції «Екстремальний».
	Швидко	
	Швидше	
	Найшвидше	
	Екстремальний	
Лічильник кадрів	Вимкнено / Праворуч угорі / Праворуч унизу / Ліворуч угорі / Ліворуч унизу	Відображення частоти V у вибраному куті.

Примітка:

- 1). Коли "HDR-режим" у розділі "Зображення" увімкнено, пункти "Контроль тіней" та "Ігровий колір" не можуть бути відрегульовані.
- 2). Коли "HDR" у розділі "Зображення" встановлено на "DisplayHDR", пункти "Ігровий режим", "Контроль тіней", "Ігровий колір", "Приціл снайпера", "MBR", "MBR-синхронізація" та "Екстремальний" у розділі "Овердрайв" не можуть бути відрегульовані.
Коли "HDR" у розділі "Зображення" встановлено на "HDR-зображення", "HDR-фільм" або "HDR-гра", пункти "Ігровий режим", "Ігровий колір", "Приціл снайпера", "MBR", "MBR-синхронізація" та "Екстремальний" у розділі "Овердрайв" не можуть бути відрегульовані.
- 3). Коли "Колірний простір" у розділі "Зображення" встановлено на "sRGB" або "DCI-P3", пункти "Контроль тіней", "Ігровий колір", "MBR", "MBR-синхронізація" та "Екстремальний" у розділі "Овердрайв" не можуть бути відрегульовані.
- 4). Коли роздільна здатність встановлена на 3840x2160@160Hz або 1920x1080@320Hz,
 - а). Якщо "приціл снайпера" не вимкнено, регулювання "Овердрайв" на будь-яке значення, окрім "Нормальний", призведе до примусового вимкнення "прицілу снайпера".
 - б). Якщо "Овердрайв" встановлено в режим, відмінний від "Нормальний", регулювання "прицілу снайпера" в положення, відмінне від вимкненого, призведе до автоматичного повернення "Овердрайву" в режим "Нормальний".
- 5). Деякі продукти можуть відрізнятися, будь ласка, звертайтеся до фактичного продукту.

зображення



Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
Контрастність	0-100	Контрастність за цифровим регістром.
Покращення темних ділянок	Вимкнено / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3	Покращує деталізацію екрану в темних або яскравих ділянках, регулюючи яскравість у світлих областях та забезпечуючи відсутність перенасичення.
Різкість	0-100	Регулювання різкості.
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулювання гамми.
Еко налаштування	Стандартний	Стандартний режим.
	Текст	Текстовий режим.
	Інтернет	Інтернет-режим.
	Гра	Ігровий режим.
	Фільм	Режим фільму.
	Спорт	Спортивний режим.
	Читання	Режим читання.
	Однорідність	Режим однорідності.
Колірна температура.	Теплий	Тепла колірна температура.
	Нормальний	Нормальна колірна температура.
	Холодний	Холодна колірна температура
	Користувач	Відновити колірну температуру
Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістра
Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістра

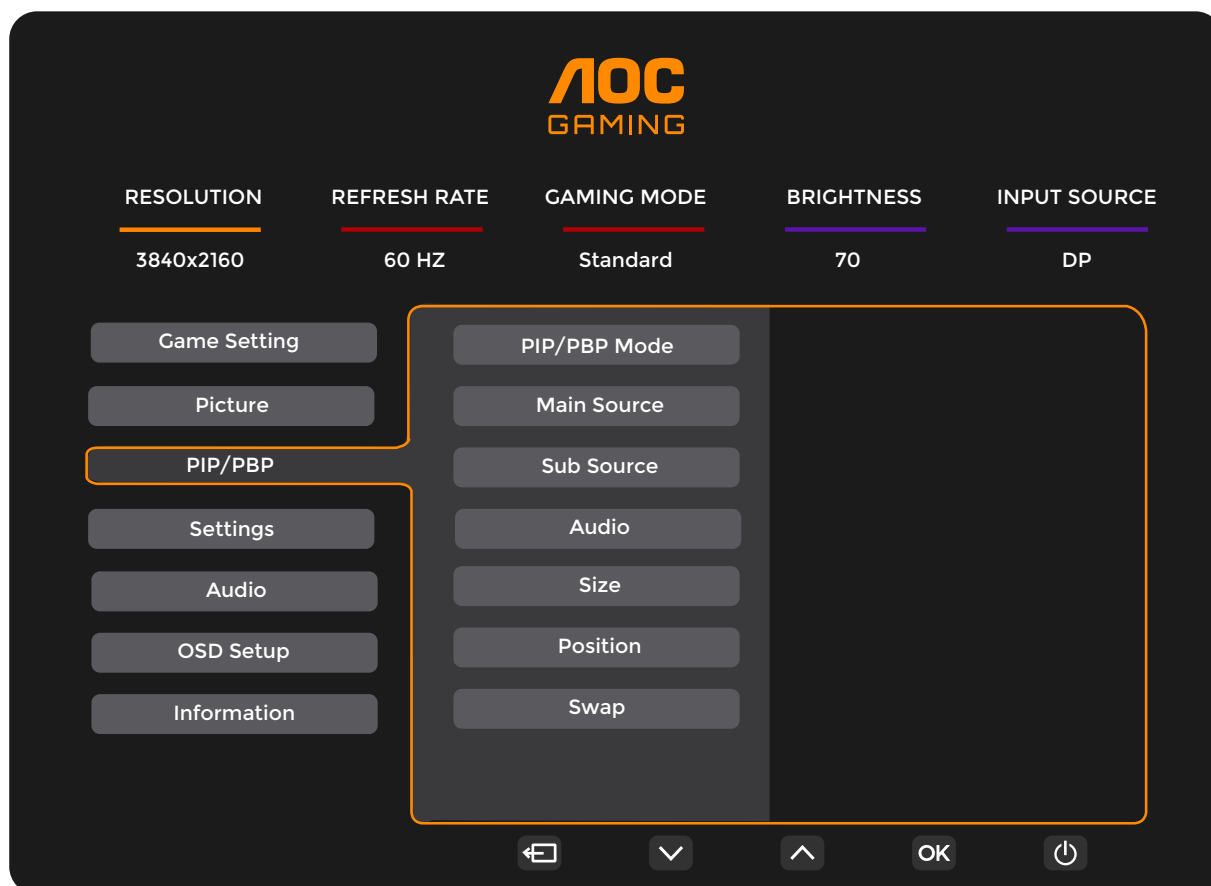
Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістра
Насиченість R	0-100	Регулювання насиченості R
Насиченість G	0-100	Регулювання насиченості G
Насиченість B	0-100	Регулювання насиченості B
Насиченість C	0-100	Регулювання насиченості C
Насиченість M	0-100	Відрегулюйте насиченість M.
Насиченість Y	0-100	Відрегулюйте насиченість Y.
Відтінок R	0-100	Відрегулюйте відтінок R.
Відтінок G	0-100	Відрегулюйте відтінок G.
Відтінок B	0-100	Відрегулюйте відтінок B.
Відтінок C	0-100	Відрегулюйте відтінок C.
Відтінок M	0-100	Відрегулюйте відтінок M.
Відтінок Y	0-100	Відрегулюйте відтінок Y.
HDR	Вимкнено	Встановіть HDR-профіль відповідно до ваших вимог використання. Примітка: Коли виявлено HDR, для налаштування відображається опція HDR.
	DisplayHDR	
	HDR-зображення	
	HDR-фільм	
	HDR-гра	
HDR-режим	Вимкнено	Оптимізовано для кольору та контрасту зображення, що імітує ефект HDR. Примітка: Коли HDR не виявлено, для налаштування відображається опція HDR-режим.
	HDR-зображення	
	HDR-фільм	
	HDR-гра	
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічне співвідношення контрастності.
	Увімкнено	Увімкнути динамічне співвідношення контрастності.
Колірний простір	Panel Native	Панель зі стандартним колірним простором.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
	DCI-P3	Колірний простір DCI-P3.
Режим LowBlue	Вимкнено	Зменшення хвилі синього світла шляхом контролю температури кольору.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	

Співвідношення зображення	Повний / Аспект / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Виберіть співвідношення зображення для відображення.
---------------------------	---	--

Примітка:

- 1). Коли увімкнено "HDR-режим", елементи "Контрастність", "Підсилення темних ділянок", "Гама", "Еко налаштування", "Температура кольору", "Б-вісна насиченість/відтінок кольору", "Колірний простір" та "Режим LowBlue" не можуть бути відрегульовані.
- 2). Коли "HDR" встановлено на "DisplayHDR", усі елементи в розділі "Зображення", крім "HDR" та "Різкість", не можуть бути відрегульовані. Коли "HDR" встановлено на "HDR-зображення", "HDR-фільм" або "HDR-гра", пункти "Гама", "Еко налаштування", "Колірна температура", "Насиченість/Відтінок кольору по 6 осях", "DCR", "Колірний простір" та "Режим низького синього" не можуть бути відрегульовані.
- 3). Коли "Колірний простір" встановлено на "sRGB" або "DCI-P3", пункти "Контрастність", "Підсилення темних ділянок", "Гама", "Еко налаштування", "Колірна температура", "Насиченість/Відтінок кольору по 6 осях", "HDR-режим" та "Режим низького синього" не можуть бути відрегульовані.
- 4). Коли "Еко налаштування" встановлено на "Читання" або "Однорідність", пункти "Контрастність", "Підсилення темних ділянок", "Колірна температура", "Насиченість/Відтінок кольору по 6 осях", "DCR", "Колірний простір" та "Режим низького синього" не можуть бути відрегульовані.
- 5). Коли "Ігровий режим" у розділі "Налаштування гри" встановлено в режим, відмінний від "Стандартного", пункти "Еко налаштування", "Насиченість/Відтінок кольору по 6 осях", "HDR-режим" та "Колірний простір" не можуть бути відрегульовані.

PIP/PBP



Режим PIP/PBP	Вимкнено / PIP / PBP	Вимкнути або увімкнути функції PIP або PBP.
Головне джерело		Виберіть джерело головного екрану.
Додаткове джерело		Виберіть джерело додаткового екрану.
Аудіо	Головне джерело	Виберіть налаштування аудіо для головного або додаткового екрану.
	Додаткове джерело	
Розмір	Малий / Середній / Великий	Виберіть розмір екрану.
Позиція	Праворуч угорі	Встановіть розташування екрану.
	Праворуч унизу	
	Ліворуч угорі	
	Ліворуч унизу	
Перемикання	Увімкнено: Перемикання	Перемикнути джерело зображення.
	Вимкнено: без дії	

Примітка:

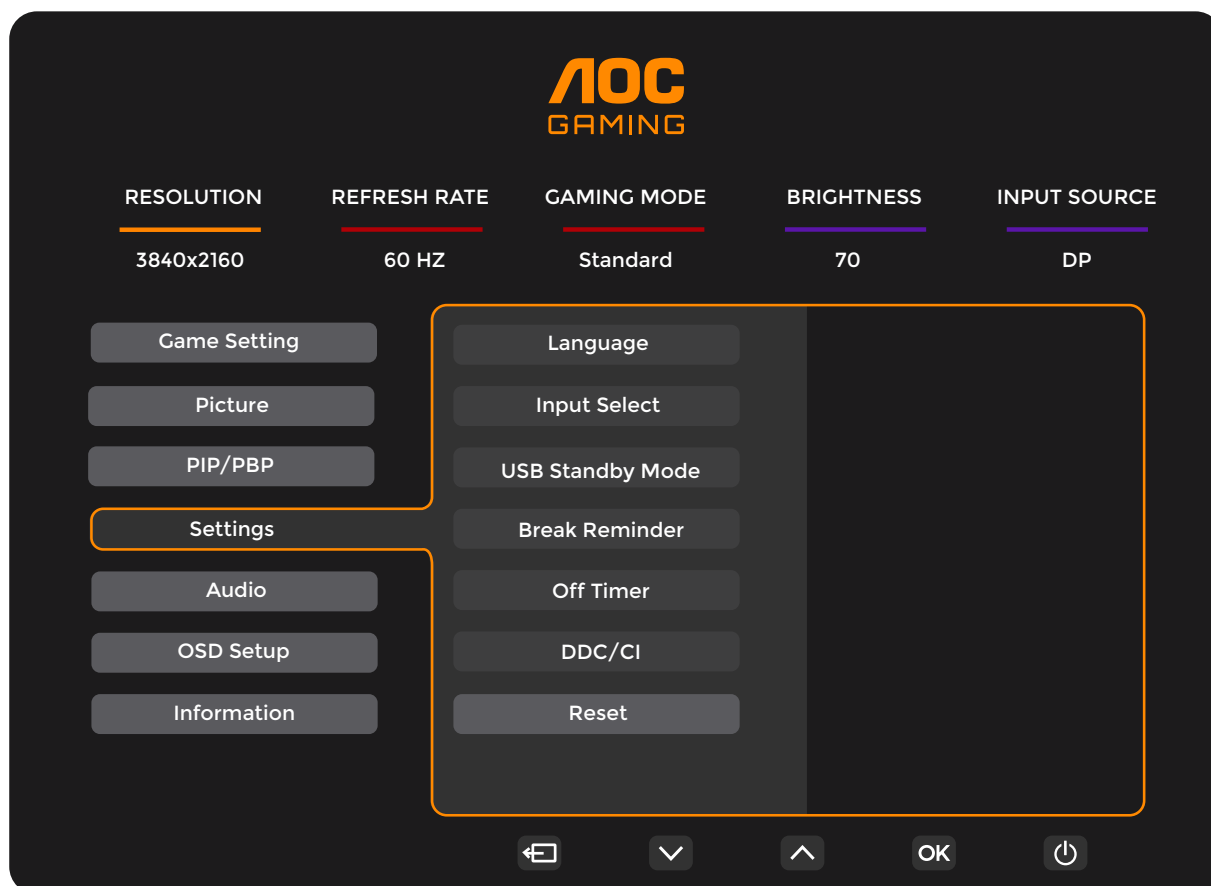
- 1). Коли "HDR" у розділі "Зображення" встановлено в стан, відмінний від вимкненого, всі параметри в розділі "PIP/PBP" не можуть бути відрегульовані.
- 2). Коли PIP/PBP увімкнено, деякі налаштування кольору в меню OSD дійсні лише для основного екрану, тоді як підекран не підтримується. Отже, основний екран і підекран можуть мати різні кольори.

3) Коли PBR/PIP увімкнено, сумісність вхідних джерел основного та підекрану наведена в наступній таблиці:

PBR		Основне джерело		
		HDMI1	HDMI2	DP
Підлегле джерело	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Основне джерело		
		HDMI1	HDMI2	DP
Підлегле джерело	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Налаштування



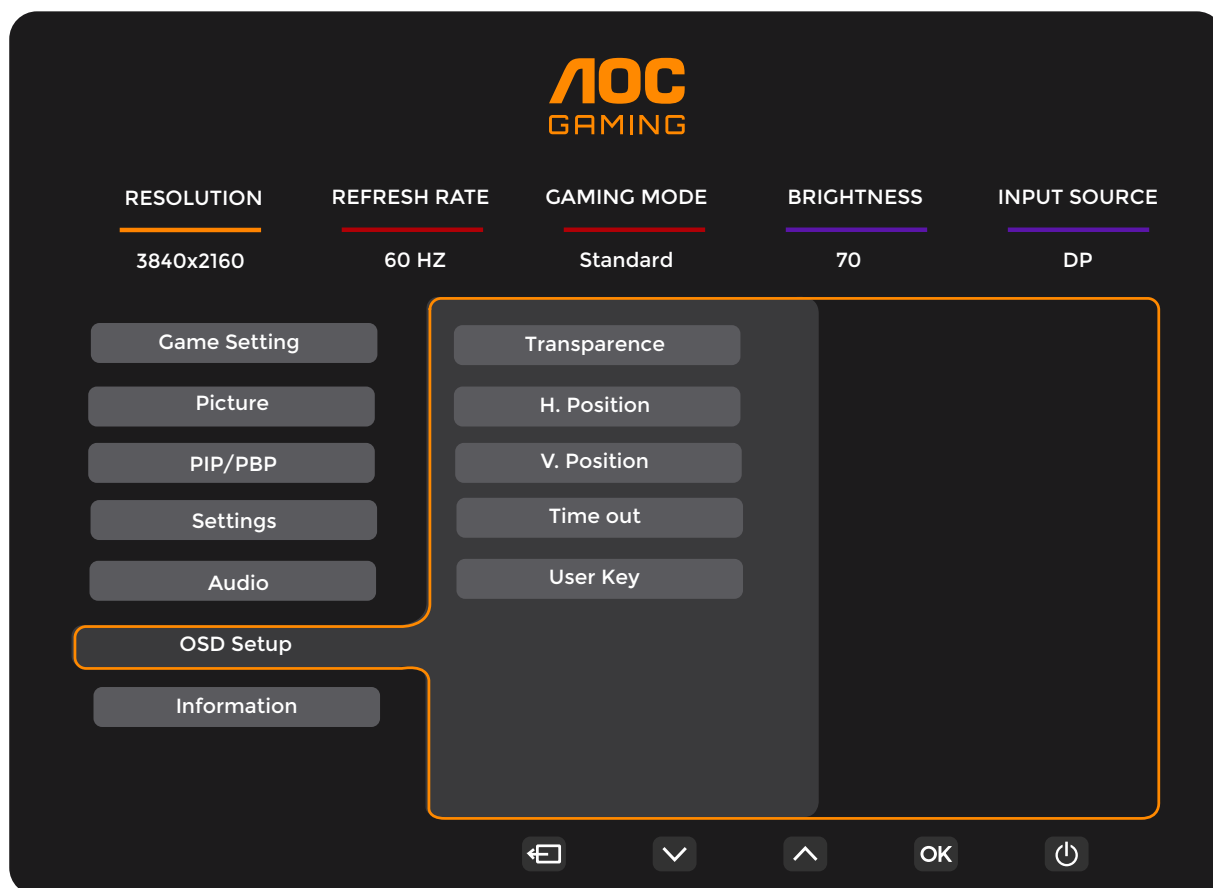
Мова		Виберіть мову OSD.
Вибір джерела сигналу	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Режим очікування USB	Вимкнено / Увімкнено	У режимі енергозбереження вимкніть або увімкніть функцію USB. (Продукти різних партій можуть не мати опції режиму очікування USB. Орієнтуйтеся на фактичний продукт.)
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину.
Таймер вимкнення	0–24 години	Виберіть час вимкнення DC.
DDC/CI	Ні / Так	Увімкнути/вимкнути підтримку DDC/CI.
Скидання	Ні / Так	Скинути меню до заводських налаштувань.

Аудіо



Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Вимкнення звуку	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути звук.

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Регулювання прозорості OSD.
Горизонтальне положення	0-100	Регулювання горизонтального положення OSD.
Вертикальне положення	0-100	Регулювання вертикального положення OSD.
Тайм-аут	5-120	Регулювання тайм-ауту OSD.
Користувачка клавіша	Подвійне розширення / Ігровий режим / Приціл снайпера / Лічильник кадрів	Користувачські налаштування "V" Меню швидкого доступу клавіш.

Інформація

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U27G4R

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Індикатор світлодіода

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

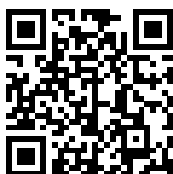
усунення несправностей

Проблема та питання	Можливі рішення
Світлодіод живлення не світиться	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а шнур живлення належним чином підключено до заземленої електричної розетки та монітора.
Відсутнє зображення на екрані	● Чи правильно підключено шнур живлення? Перевірте підключення шнура живлення та джерело живлення. ● Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою HDMI-кабелю) Перевірте підключення HDMI-кабелю. (Підключено за допомогою DisplayPort-кабелю) Перевірте підключення DisplayPort-кабелю. * Вхід HDMI/DisplayPort недоступний у кожній моделі. ● Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Налаштування оптимальної роздільної здатності») Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до Сервісного центру або вашого дилера. ● Ви бачите "Вхід не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. ● Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке та має ефект тіней (ghosting).	Відрегулюйте контрастність і яскравість. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувач або перемикач. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить або з'являється хвилеподібний візерунок на зображенні.	Перемістіть електричні пристрої, які можуть спричинити електричні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при обраній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення."	Вимикач живлення комп'ютера має бути у положенні УВІМКНЕНО. Відеокарта комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключений до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK.
Відсутність одного з основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ).	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключений до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або неправильно масштабоване.	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має дефекти кольору (білий не виглядає білим).	Відрегулюйте колір RGB або виберіть бажану колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані.	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Регулювання та обслуговування	Будь ласка, зверніться до інформації про регулювання та обслуговування на www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у вашій країні, а також інформацію про регулювання та обслуговування на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	U27G4R	
	Система керування	TFT кольоровий LCD	
	Розмір видимого зображення	68,4 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0.15525мм (Г) x 0.15525мм (В)	
	Відео	Інтерфейс HDMI та інтерфейс DisplayPort	
	Колір дисплея	1,07 млрд кольорів ^[1]	
Інше	Горизонтальний діапазон сканування	30 кГц~360 кГц	
	Максимальний розмір горизонтального сканування	596,16 мм	
	Вертикальний діапазон сканування	48~160 Гц (UHD) 48~320 Гц (FHD)	
	Максимальний розмір вертикального сканування	335,34 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	3840x2160@60 Гц (UHD) 1920x1080@60 Гц (FHD)	
	Максимальна роздільна здатність	3840x2160@160 Гц (UHD) 1920x1080@320 Гц (FHD)	
	Підключи й працюй	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	100-240В~ 50/60 Гц 1,5 А	
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	34 Вт
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤ 95 Вт
		Режим очікування	≤ 0,5 Вт
	Відведення тепла	Нормальна робота	116,04 BTU/год (типове)
		Режим сну (режим очікування)	< 1,71 BTU/год
		Режим вимкнення	<1.02 BTU/hr
		Режим вимкнення (перемикач змінного струму)	0 BTU/hr
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	USB UP/USB-A x4 (включно з 1 швидкою зарядкою) HDMI x2 / DisplayPort / Навушники	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
Екологічні умови	Температура	Робоча	0°C~40°C
		Не робоча	-25°C~55°C
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)
		Не робоча	5%~93% (без конденсації)
	Висота	Робоча	0 м~5000 м (0 футів~16404 футів)
		Не робоча	0 м~12192 м (0 футів~40000 футів)



Примітка:

[1]Максимальна кількість кольорів відображення, підтримувана цим продуктом, становить 1,07 мільярда. Умови налаштування наведено нижче (можливі відмінності через обмеження виводу деяких графічних карт).

("V": підтримка, "": відсутність підтримки):

Версія сигналу Формат кольору Стан Бітність кольору	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
FHD 320 Гц 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320 Гц 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Гц 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Гц 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Гц 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Гц 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144 Гц 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144 Гц 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120 Гц 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120 Гц 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75 Гц 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75 Гц 8 bpc	v	v	v	v
Низька роздільна здатність 10 bpc	v	v	v	v
Низька роздільна здатність 8 bpc	v	v	v	v

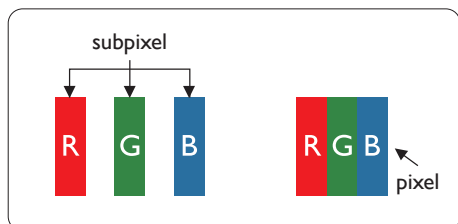
Примітка: операційні системи Windows з 8bit+YCbCr422 та пізніші не підтримують HDR.

Політика щодо піксельних дефектів панелей моніторів АОС

АОС прагне забезпечити найвищу якість продукції. Ми застосовуємо одні з найсучасніших виробничих процесів у галузі та суворий контроль якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати, що всі панелі будуть вільні від дефектів пікселів, проте АОС гарантує, що будь-який монітор із неприйнятною кількістю дефектів буде відремонтований або замінений у межах гарантії. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і визначає допустимі рівні дефектів для кожного типу. Для отримання права на ремонт або заміну за гарантією кількість дефектів пікселів на панелі монітора має перевищувати ці допустимі рівні. Наприклад, не більше 0,0004% субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє у всьому світі.



Пікселі та субпікселі

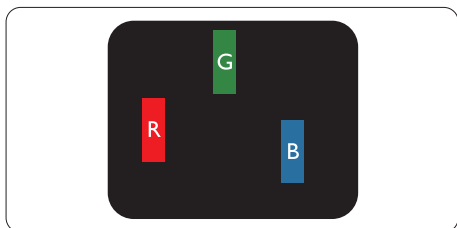
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Багато пікселів разом утворюють зображення. Коли всі субпікселі пікселя світяться, три кольорові субпікселі разом виглядають як один білий піксель. Коли всі темні, три кольорові субпікселі разом виглядають як один чорний піксель. Інші комбінації світлих і темних субпікселів виглядають як пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

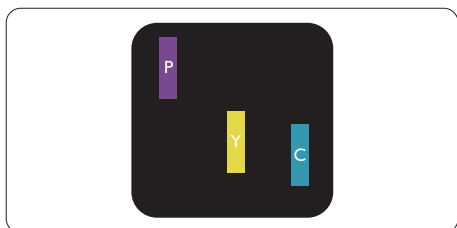
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існують дві категорії дефектів пікселів і кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти яскравих точок

Дефекти яскравих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди світяться або «увімкнені». Тобто яскрава точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає темний візерунок. Існують такі типи дефектів яскравих точок:



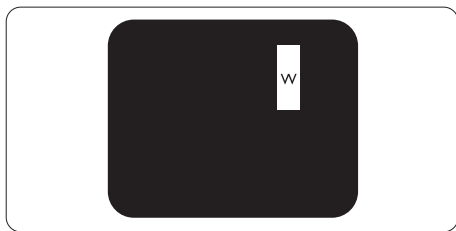
Один світлий червоний, зелений або синій субпіксель.



Два сусідні світлі субпікселі:

- Червоний + Синій = Фіолетовий
- Червоний + Зелений = Жовтий

- Зелений + Синій = Бірюзовий (Світло-синій)



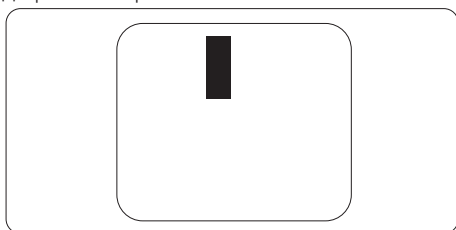
Три суміжні підпикселі, що світяться (один білий піксель).

Примітка

Червона або синя яскрава точка має бути яскравішою за сусідні точки більш ніж на 50%, тоді як зелена яскрава точка — на 30% яскравіша за сусідні точки.

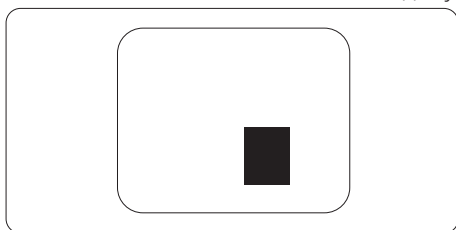
Дефекти чорних точок

Дефекти чорних точок проявляються як пікселі або підпикселі, які завжди темні або 'вимкнені'. Інакше кажучи, темна точка — це підпиксель, що виділяється на екрані, коли монітор відображає світлий візерунок. Ось типи дефектів чорних точок.



Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і підпикселів одного типу, розташовані близько один до одного, можуть бути більш помітними, АОС також встановлює допустимі межі близькості дефектів пікселів.



Допустимі межі дефектів пікселів

Для того, щоб претендувати на ремонт або заміну через дефекти пікселів у гарантійний період, панель монітора АОС повинна мати дефекти пікселів або підпикселів, що перевищують допустимі межі, наведені у веб-інструкції.

ДЕФЕКТИ ЯСКРАВИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 увімкнений підпиксель	2
2 суміжні увімкнені підпикселі	1
3 суміжні увімкнені підпикселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами яскравих точок*	≥ 15 мм
Загальна кількість дефектів яскравих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ ЧОРНИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 темний підпиксель	5 або менше
2 суміжні темні підпикселі	2 або менше
3 суміжні темні підпикселі	≤ 0
Відстань між двома дефектами чорних точок*	≥ 15 мм
Загальна кількість дефектів чорних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ДЕФЕКТІВ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ

Загальна кількість дефектів яскравих або чорних точок усіх типів	5 або менше
--	-------------

Примітка

*: 1 або 2 суміжні дефекти субпікселів = 1 дефект пікселя.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640×480@60 Гц	31.469	59.94
	640×480@67 Гц	35	66.667
	640×480@72 Гц	37.861	72.809
	640×480@75 Гц	37.5	75
	640×480@100 Гц	51.08	99.769
	640×480@120 Гц	61.91	119.518
РЕЖИМ DOS	720×400@70 Гц	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Гц	35.156	56.25
	800×600@60 Гц	37.879	60.317
	800×600@72 Гц	48.077	72.188
	800×600@75 Гц	46.875	75
	800×600@100 Гц	63.68	99.662
	800×600@120 Гц	77.43	119.854
	832×624@75 Гц	49.725	74.551
XGA	1024×768@60 Гц	48.363	60.004
	1024×768@70 Гц	56.476	70.069
	1024×768@75 Гц	60.023	75.029
	1024×768@100 Гц	81.577	99.972
	1024×768@120 Гц	97.551	119.989
	1280×1024@60 Гц	63.981	60.02
	1280×1024@75 Гц	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60 Гц	67.5	60
	1920×1080@240 Гц	274.6	240
	1920×1080@320 Гц	355.2	320
QHD	2560×1440@120 Гц	182.996	119.998
	2560×1440@144 Гц	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60 Гц	133.32	60
	3840×2160@75 Гц	166.653	75.0001
	3840×2160@100 Гц	222.203	100.001
	3840×2160@120 Гц	268.811	120.700
	3840×2160@144 Гц	319.976	144.004
	3840×2160@160 Гц	350.402	160.001

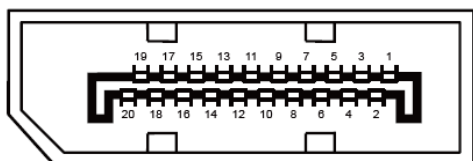
Примітка: відповідно до стандарту VESA, може бути похибка (+/-1 Гц) при визначенні частоти оновлення (частоти полів) різними операційними системами та графічними картами. Для покращення сумісності номінальна частота оновлення цього пристрою була округлена. Будь ласка, орієнтуйтеся на фактичний продукт.

Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екранування TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Живлення
3.	TMDS Дані 2-	11.	Екран годинника TMDS	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Дані 1+	12.	TMDS Годинник-		
5.	Екран даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Дані 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	TMDS Дані 0+	15.	SCL		
8.	Екран даних TMDS 0	16.	SDA		



20-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Підключай і працюй

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня використання DDC, передавати додаткову інформацію про свої дисплейні можливості.

DDC2B — це двонаправлений канал передачі даних, що базується на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

