AOC GAMING

دلیل استخدام

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

WWW.AOC.COM

السلامة ١
المفاهيم الترميزية ١
الطاقة ٢
التثبيت ٣
التنظيف ٤
غير ذلك ٥

الإعداد ٦
محتويات العبوة ٦
إعداد الحامل والقاعدة ٧
ضبط زاوية الرؤية ٨
توصيل الشاشة ٩
التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري ١٠
وظيفة Adaptive-Sync ١١
HDR ١٢

الضبط ١٣
مفاتيح التشغيل السريع ١٣
إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة ١٤
Game Setting (إعداد الألعاب) ٥١
Picture (الصورة) ١٧
PIP/PBP ٢٠
Settings (الإعدادات) ٢٢
Audio (يتوص) ٢٣
OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة) ٤٢
Information (معلومات) ٢٥
مؤشر بيان الحالة ٢٦

استكشاف الأعطال وإصلاحها ٢٧

المواصفات ٢٨

مواصفات عامة ٢٨
سياسة عيوب البكسل في شاشات العرض اللوحية المسطحة من AOC ٣٠
أوضاع العرض المعدة مسبقًا ٣٢
تعيين الدبابيس ٣٣
التوصيل والتشغيل ٣٤

السلامة

المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:

ملاحظة: تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.

تنبيه: يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.

تحذير: تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة.قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصرح به من قبل السلطة التنظيمية.

الطاقة

ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.

الشاشة مزودة بقابس مؤرض ذي ثلاثة-دبابيس، قابس مزود بدبوس تأريض ثالث، وكأحد خصائص الأمان،لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثي الأسلاك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهايىء لتأريض الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقابس التوصيل الأرضي.

قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيأة بحيث تناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

التثبيت

تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها.
احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معًا.

لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبدًا بسكب سوائل على الشاشة.

تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

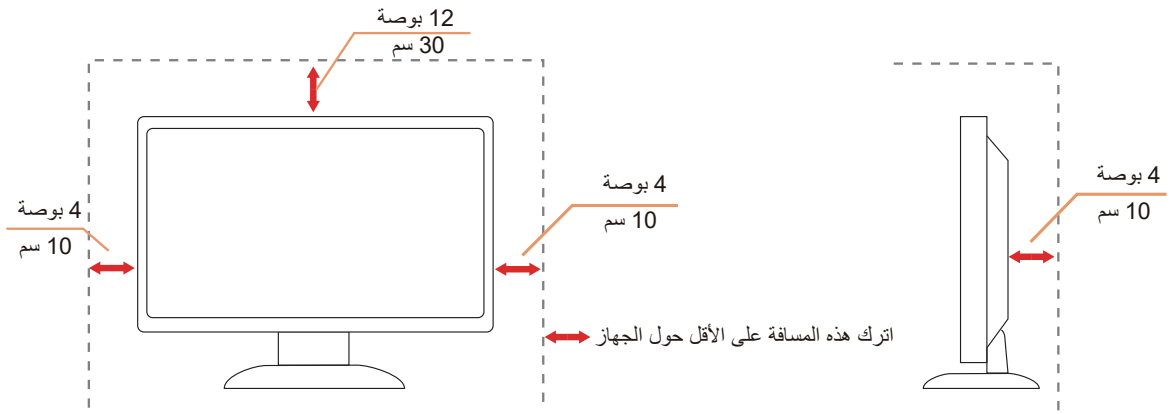
في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتبع التعليمات الخاصة بها.

لتجنب تلف محتمل مثل تقشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5- درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5- درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

تثبيت الشاشة باستخدام حامل



التنظيف

قم بتنظيف الغلاف الخارجي بقطعة قماش على نحو منتظم، يمكنك استخدام منظف معتدل لمسح البقع بدلاً من المنظف القوي الذي قد يؤدي إلى كي الغلاف الخارجي للمنتج.

تأكد من عدم تسرب المنظف إلى المنتج عند التنظيف، ويجب كذلك ألا تكون قطعة قماش التنظيف خشنة حتى لا تؤدي إلى خدش سطح الشاشة.

يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

غير ذلك

في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

لا تعرض شاشة LCD لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

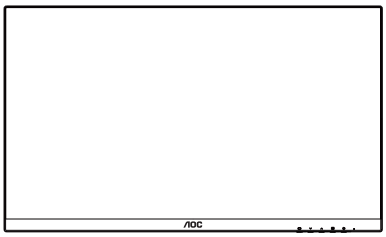
تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

يجب أن تتوفر لأسلاك الطاقة موافقات السلامة المناسبة. بالنسبة إلى ألمانيا، يجب أن تتمتع بالمواصفات H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm^2 أو أفضل. بالنسبة إلى البلدان الأخرى، تُستخدم الأنواع المناسبة حسب كل بلد.

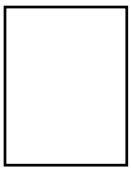
قد يتسبب ضغط الصوت الزائد الصادر من سماعات أذن أو سماعات رأس في فقدان حاسة السمع. يؤدي ضبط موازن الصوت على الحد أقصى إلى زيادة فولتية خرج سماعات الأذن وسماعات الرأس؛ مما يتسبب في ارتفاع مستوى ضغط الصوت.

الإعداد

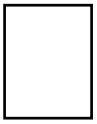
محتويات العبوة



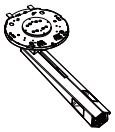
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand

Base

Power Cable

HDMI Cable

DisplayPort Cable

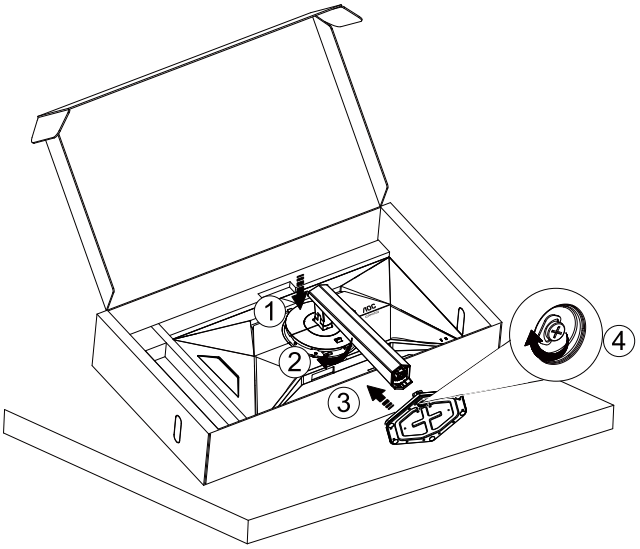
USB Cable

*لا تتوفر كل كبلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

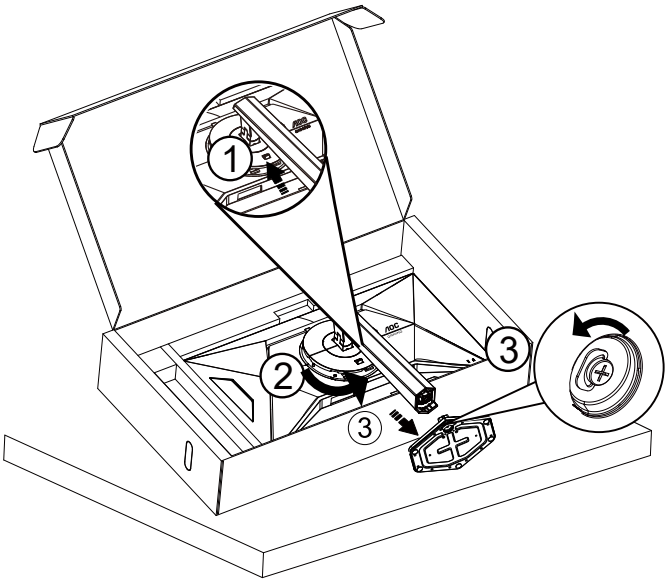
إعداد الحامل والقاعدة

يُرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

الإعداد:



الإزالة:

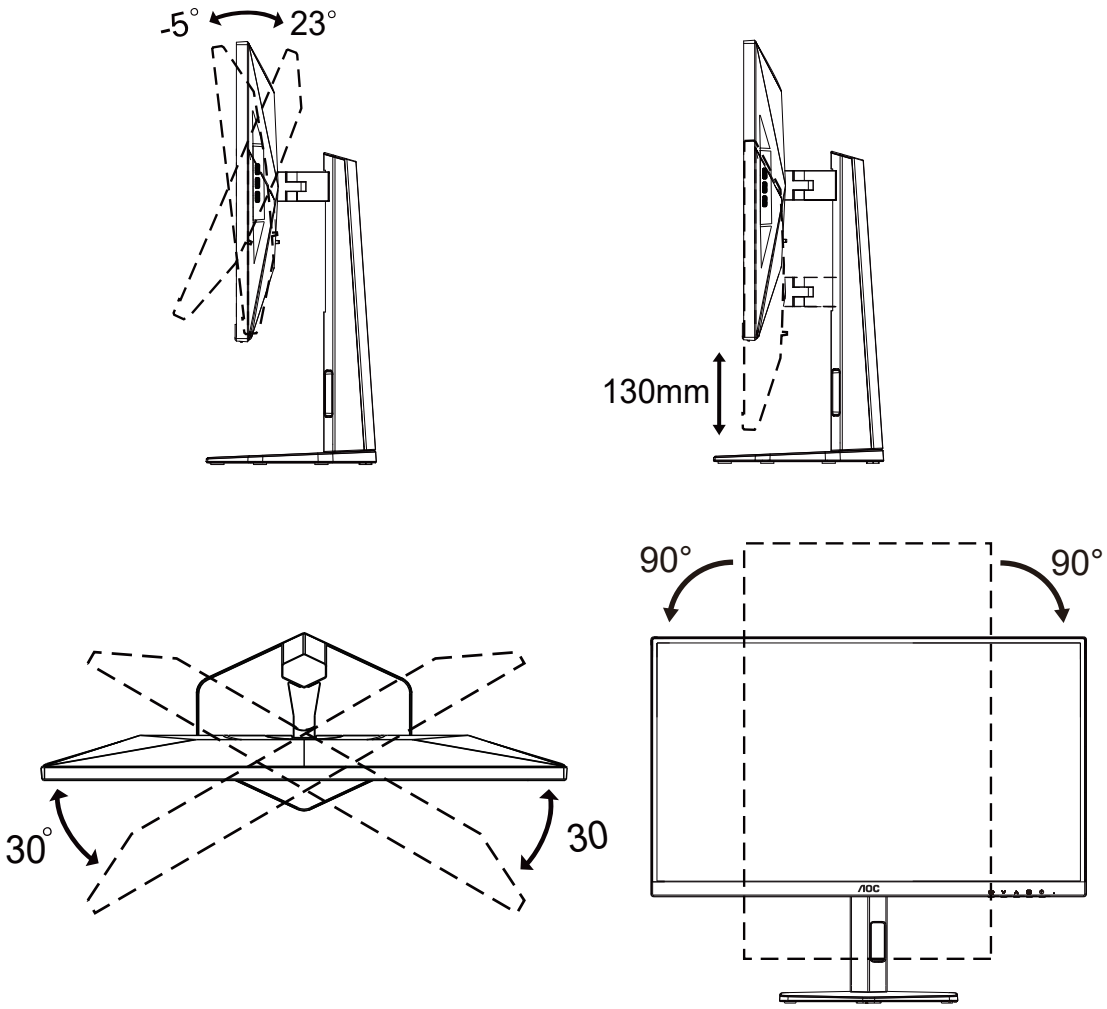


ملاحظة: قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

ضبط زاوية الرؤية

للحصول على أفضل تجربة مشاهدة، يوصى المستخدم بالتأكد من قدرته على النظر إلى وجهه بالكامل في الشاشة، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يفضل.

يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:



ملاحظة:

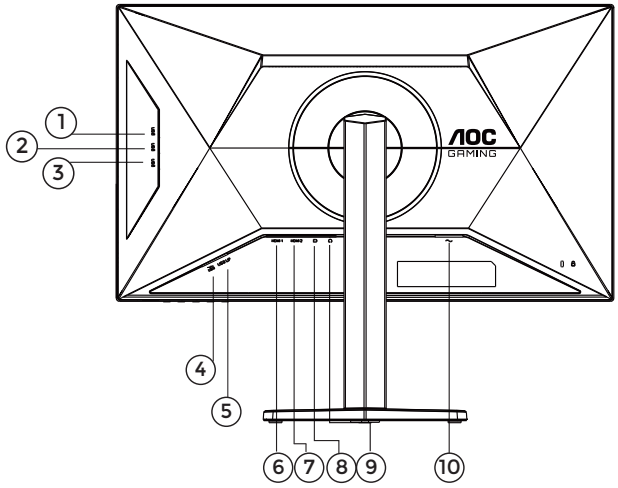
تجنب لمس شاشة LCD عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها.

تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -٥ درجات.
- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

توصيل الشاشة

توصيلات الكبلات الموجودة بالجزء الخلفي من الشاشة وجهاز الكمبيوتر:



١- لاستقبال البيانات من الخادم USB٣,٢١ Gen٢ -
٢- لاستقبال البيانات من الخادم USB٣,٢٢ Gen٢ -
٣- لاستقبال البيانات من الخادم USB٣,٢٣ Gen٢ -
٤- لاستقبال البيانات من الخادم+شحن سريع USB٣,٢٤ Gen٢ -
٥- لانتقال البيانات إلى الخادم USB٥ -
٦- HDMI١
٧- HDMI٢
٨- DisplayPort
٩- سماعة الأذن
١٠- الطاقة

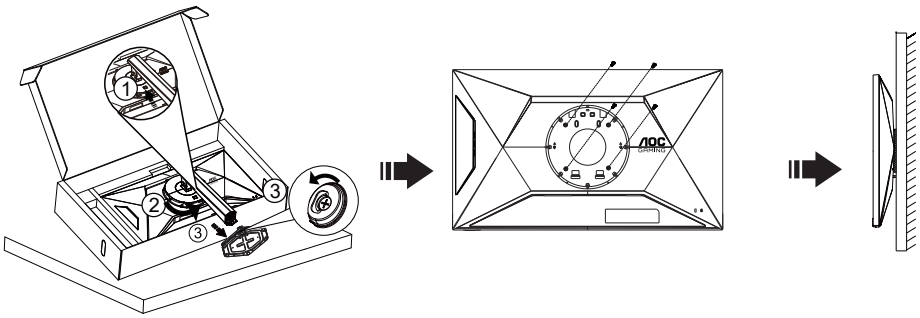
التوصيل بالكمبيوتر

١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
٣- قم بتوصيل كبل الإشارة الخاص بشاشة العرض بموصل الفيديو الموجود على الجزء الخلفي من الكمبيوتر.
٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بمأخذ تيار كهربائي قريب.
٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.

في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.

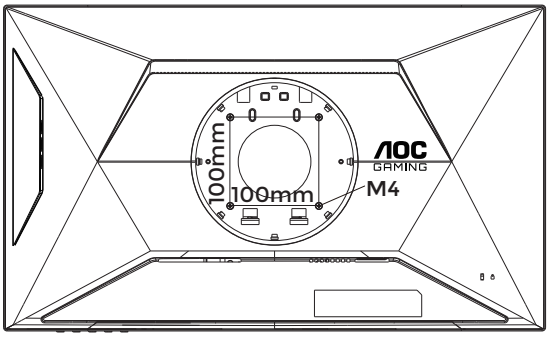
لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة LCD قبل التوصيل.

التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري.

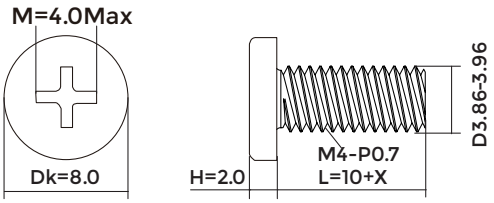


يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

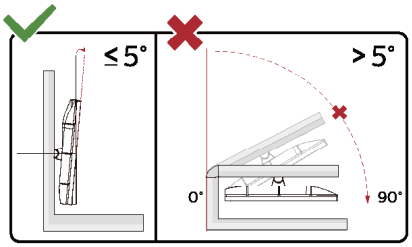
1. قم بإزالة القاعدة.
2. اتبع تعليمات المصنّع لتجميع الذراع المعلق على الحائط.
3. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
4. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بإحكام ربطها.
5. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعليق بالحائط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.



مواصفات براغي التثبيت على حائط: M4 * (10+X)
مم (X = سُمك كُتيفة التثبيت على حائط)



ملاحظة: لا تتوافر فتحات مسامير التعليق VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة. تواصل دائمًا مع المصنّع لمعرفة كيفية التركيب باستخدام كُتيفة تثبيت على حائط.



* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -٥ درجات.
- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

وظيفة Adaptive-Sync

١- تعمل وظيفة Adaptive-Sync باستخدام DisplayPort/HDMI

٢- بطاقة الرسومات المتوافقة: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة www.AMD.com

بطاقات الرسومات

- Radeon™ RX Vega سلسلة١
- Radeon™ RX ٥٠٠
- Radeon™ RX ٤٠٠ series
- Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠ (باستثناء سلسلة R٧ ٢٦٥, R٧ ٣٧٠/X, R٩ ٣٧٠/X)
- Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
- Radeon™ R٩ Nano
- Radeon™ R٩ Fury
- Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠ (باستثناء سلسلة R٩ ٢٨٠/X, R٩ ٢٧٠/X)

المعالجات

- AMD Ryzen™ ٧ ٢٧٠٠U
- AMD Ryzen™ ٥ ٢٥٠٠U
- AMD Ryzen™ ٥ ٢٤٠٠G
- AMD Ryzen™ ٣ ٢٣٠٠U
- AMD Ryzen™ ٣ ٢٢٠٠G
- AMD PRO A١٢-٩٨٠٠
- AMD PRO A١٢-٩٨٠٠E
- AMD PRO A١٠-٩٧٠٠
- AMD PRO A١٠-٩٧٠٠E
- AMD PRO A٨-٩٦٠٠
- AMD PRO A٦-٩٥٠٠
- AMD PRO A٦-٩٥٠٠E
- AMD PRO A١٢-٨٨٧٠
- AMD PRO A١٢-٨٨٧٠E
- AMD PRO A١٠-٨٧٧٠
- AMD PRO A١٠-٨٧٧٠E
- AMD PRO A١٠-٨٧٥٠B
- AMD PRO A٨-٨٦٥٠B
- AMD PRO A٦-٨٥٧٠
- AMD PRO A٦-٨٥٧٠E
- AMD PRO A٤-٨٣٥٠B
- AMD A١٠-٧٨٩٠K
- AMD A١٠-٧٨٧٠K
- AMD A١٠-٧٨٥٠K
- AMD A١٠-٧٨٠٠
- AMD A١٠-٧٧٠٠K
- AMD A٨-٧٦٧٠K
- AMD A٨-٧٦٥٠K
- AMD A٨-٧٦٠٠
- AMD A٦-٧٤٠٠K

HDR

قد تنشّط الشاشة وظيفة HDR تلقائيًا في حالة توافق المشغّل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

ملاحظة:

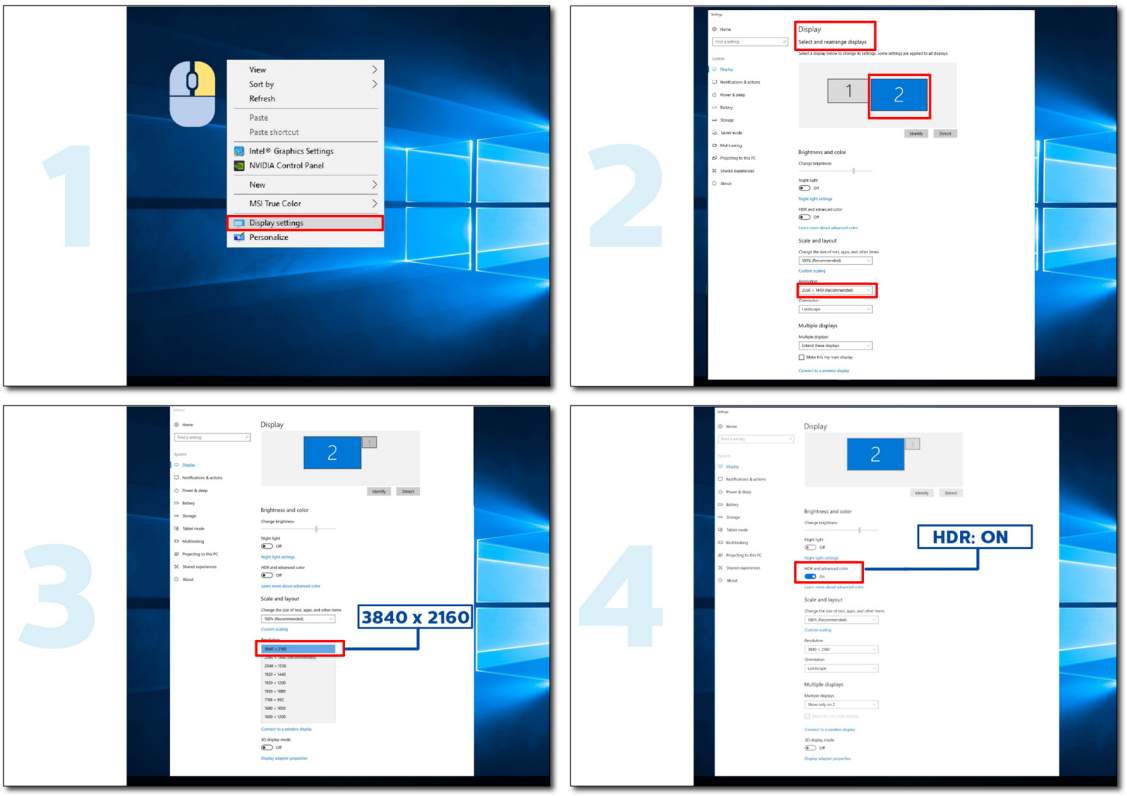
١- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN١٠ الأقل (الأقدم) من V١٧٠٣.

٢- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار V١٧٠٣ WIN١٠.

٣- إعدادات العرض:.

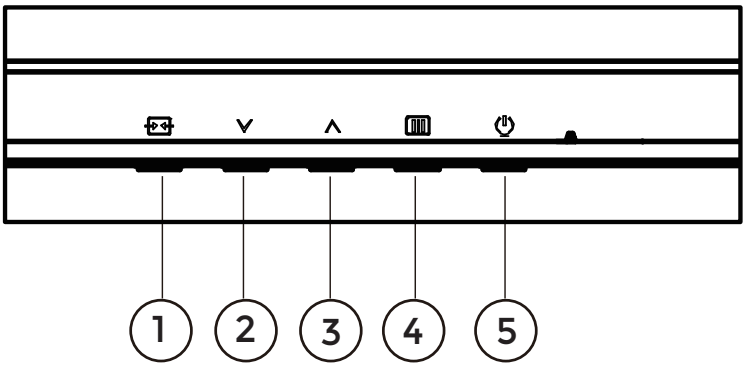
a. يتم تعيين دقة العرض على 2160*3840, وتعيين HDR مسبقًا على تشغيل.

b. ب. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى 2160*3840 (إن توفرت).



الضبط

مفاتيح التشغيل السريع



1	المصدر/خروج
2	**الدقة المزدوجة**
3	النقطة المركزية
4	القائمة/إدخال
5	الطاقة

القائمة/إدخال

اضغط لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار.

الطاقة

اضغط على زر الطاقة لتشغيل شاشة العرض أو إيقاف تشغيلها.

النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

الدقة المزدوجة

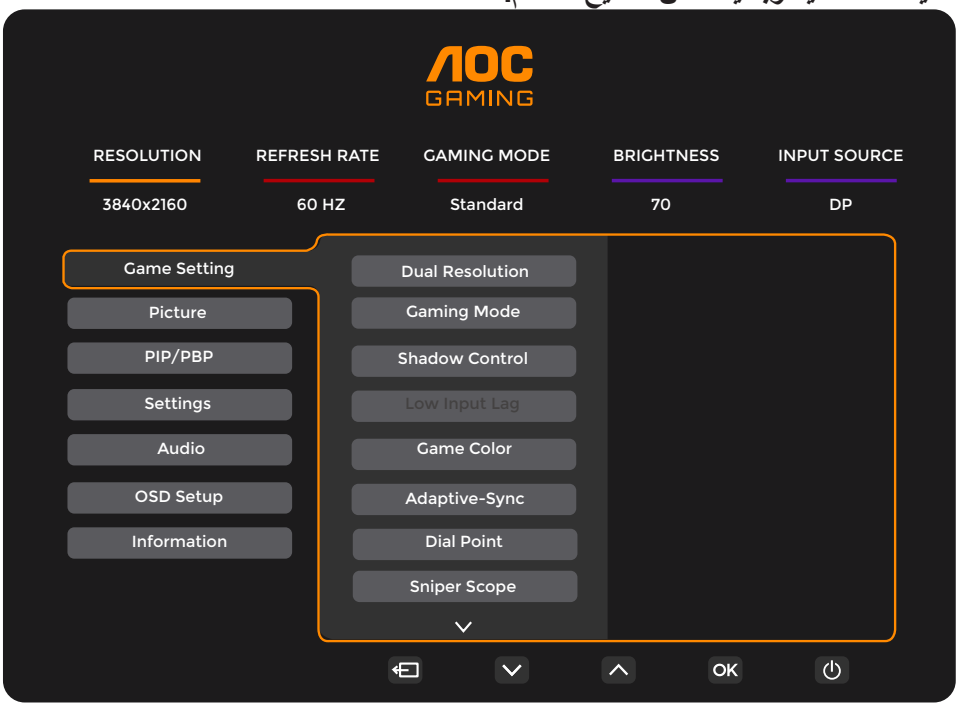
عند عدم وجود أي قائمة معروضة على الشاشة، اضغط على الزر «٧» لفتح وظيفة الدقة المزدوجة، ثم اضغط على الزر «٨» أو «٧» لتحديد وضع الدقة المزدوجة (UHD| 120 هرتز، UHD| 160 هرتز، FHD| 320 هرتز) بحسب الألوان المختلفة لمعدل التحديث الأقصى »

المصدر/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Exit (المصدر/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر.
(OSD قمئاق نم جورخلل) جورخ حاتفمك رزلا اذه لمعي ، قطشن OSD قمئاق نوكت امدنع.

إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.



١- اضغط على زر **القائمة** لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.

٢- اضغط على زر السهم **الأيسر** أو **الأيمن** للتنقل عبر الوظائف. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على زر **القائمة** / **OK** لتنشيطها، واضغط على زر السهم **الأيسر** أو **الأيمن** للتنقل عبر وظائف القائمة الفرعية. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على زر **القائمة** / **OK** لتنشيطها.

٣- اضغط على زر السهم **الأيسر** أو **الأيمن** لتغيير إعدادات الوظيفة المحددة. اضغط على الزر Exit (**خروج**) للخروج. إذا أردت تعديل أية وظيفة أخرى، كرر الخطوتين ٢ و٣.

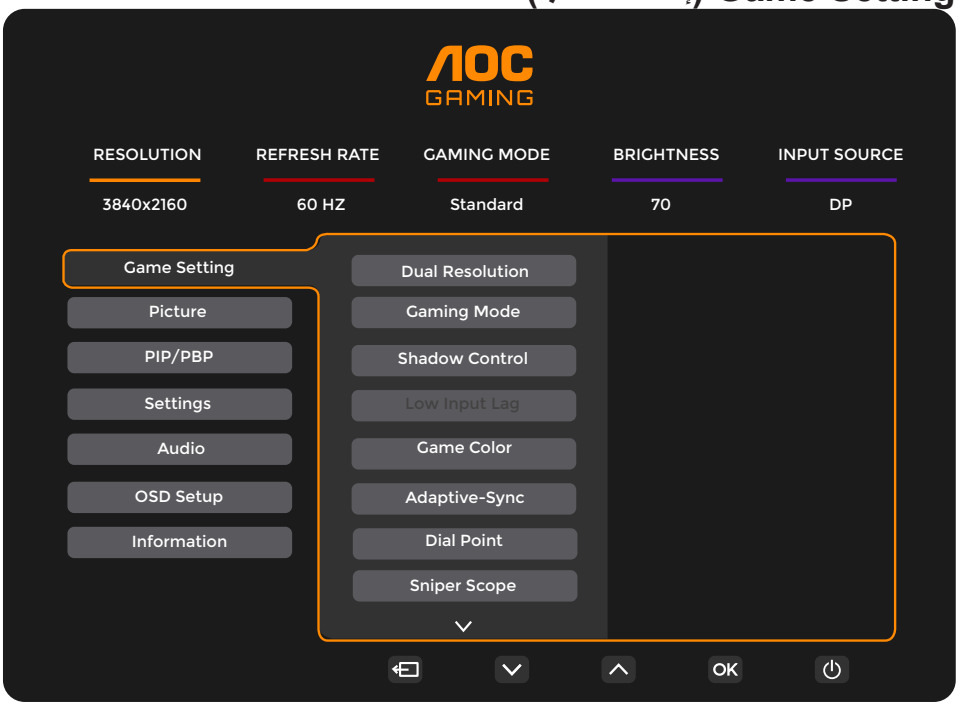
٤- وظيفة قفل المعلومات المعروضة على الشاشة: لقفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر **القائمة** عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط **زر الطاقة** لتشغيل الشاشة. لإلغاء قفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر **القائمة** عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط **زر الطاقة** لتشغيل الشاشة.

ملاحظات:

١- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».

٢- إذا كانت دقة إشارة الدخل هي الدقة الأصلية أو Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية)، فسيصبح العنصر «Image Ratio» (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) غير صالح.

Game Setting (إعداد الألعاب)



تجودزملا ةقدلا عضو ددحملا.	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	تجودزملا ةقدلا
Gaming Mode (وضع الألعاب)	(يسايقي)Standard	تحسين قابلية القراءة في ألعاب الويب والجوال المناسبة.
	FPS (تصويب منظور الشخص الأول)	لتشغيل ألعاب FPS. تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.
	RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي)	لتشغيل ألعاب RTS. تحسين جودة الصورة.
	Racing (السباق)	لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان.
	Gamer ١ (اللاعب ١)	حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ١.
	Gamer ٢ (اللاعب ٢)	حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٢.
	Gamer ٣ (اللاعب ٣)	حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٣.
Shadow Control(يف مكحتلا لالظلا)	٠-٢٠	القيمة الافتراضية للإعداد lortnoC wodahS (التحكم بالظلال) هي 0، ويمكن للمستخدم بعد ذلك ضبط زيادات من 0 إلى 02 للحصول على صورة أوضح. إذا كانت الصورة معتمة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، فاضبط القيمة من 0 إلى 02 للحصول على صورة واضحة.
Low Input Lag (تأخر الإدخال المنخفض)	On (تشغيل) /Off (إيقاف)	إيقاف تشغيل مخزن الإطارات المؤقت لتقليل التأخر في الإدخال
Game Color (نول للع قبط)	٠-٢٠	سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط درجة التشبع للحصول على صورة أفضل.
Adaptive-Sync	On (تشغيل) /Off (إيقاف)	مكِّن وظيفة Adaptive-Sync أو عطِّلها. تذكير بشأن تشغيل المزامنة التكيفية: عندما تكون ميزة Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) ممكَّنة، قد يوجد فلاش في بعض بيئات الألعاب.
(بيوصتلا قطقن Dial Point	On (تشغيل) /Off (إيقاف) (يرشغت لي) Dynamic / (يديناميك)	وظيفة "Dial Point" (نقطة التصويب) تضع مؤشر تصويب في منتصف الشاشة لمساعدة اللاعبين على تشغيل ألعاب التصويب من منظور الشخص الأول (FPS) من خلال تصويب دقيق ومحكَّم.
Sniper Scope	Off (إيقاف) / 0.1 / 5.1 / 0.2	كبِّر موضعيًا لتسهيل الاستهداف عند التصويب.

MBR	٠-٢٠	توفر وظيفة RBM (تقليل الضبابية أثناء الحركة) مستويات ضبط من 0 إلى 02 لتقليل الضبابية أثناء الحركة. ملاحظة: 1- يمكن ضبط وظيفة RBM عندما تكون ميزة cnyS-evitpadA (المزامنة التكيفية) في وضع إيقاف التشغيل، ووجود ميزة تأخير الدخل المنخفض في وضع التشغيل، ومعدل التحديث هو ≤08 هرتز.
MBR Sync (مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة)	On (تشغيل) /Off (إيقاف)	تعطيل ميزة مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة أو تمكينها ،ةيفيكتلا ةنمازملا ةزيم ليغشت دنع MBR Sync ةفيظو طبض نكمي .رّفوتم ادّدرت لخدلا قراش نوكت امدنعو
Overdrive(التشغيل التلقائي)	Normal (عادي)	ضبط زمن الاستجابة. ملاحظة: 1- إذا ضبط المستخدم "evirDrevO" (تسريع زمن الاستجابة) على "stseTaF" (الأسرع)، فقد تتشوه الصورة المعروضة. يمكن للمستخدم ضبط مستوى تسريع زمن الاستجابة أو إيقاف تشغيله حسبما يفضل. 2- وظيفة "emertxE" (فائق السرعة) اختيارية عند إيقاف تشغيل ميزة المزامنة التكيفية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز. 3- سيزيد سطوع الشاشة عند تشغيل وظيفة "emertxE" (فائق السرعة).
	Fast (سريع)	
	Faster (أسرع)	
	Fastest (الأسرع)	
	Extreme (فائق السرعة)	
Frame Counter (إطارات عداد)	إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأسفل / يسار لأعلى	عرض التردد الرأسي في الزاوية المحددة

ملاحظة:

1)- في "Picture (الصورة)"، يتم تعيين "HDR Mode (وضع HDR)" على حالة عدم إيقاف التشغيل، ولا يمكن ضبط العنصرين "Shadow Control (التحكم بالظلال)" و"Game Color (لون اللعبة)".

2)- في "Picture (الصورة)"، يتم تعيين "HDR" على "DisplayHDR"؛ وفي الخيارات "Game Mode (وضع الألعاب)" و "Shadow Control (التحكم بالظلال)" و"Game Color (لون اللعبة)" و"Sniper Scope (منظار القنَّاص)" و"MBR (إزالة التشوه الناجم عن الحركة)" و"MBR Sync (مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة)" و"OverDrive (تسريع زمن الاستجابة)"، لا يمكن ضبط أو تحديد عناصر مثل "Extreme (فائق السرعة)".

في "Picture (الصورة)"، يتم تعيين "HDR" على "HDR Picture (صورة HDR)" و"HDR Movie (فيلم HDR)" و "HDR Game (لعبة HDR)"؛ وفي الخيارات "Game Mode (وضع الألعاب)" و"Game Color (لون اللعبة)" و "Sniper Scope (منظار القنَّاص)" و"MBR (إزالة التشوه الناجم عن الحركة)" و"MBR Sync (مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة)" و "OverDrive (تسريع زمن الاستجابة)"، لا يمكن ضبط أو تحديد عناصر مثل "Extreme (فائق السرعة)".

3)- في "Picture (الصورة)"، يتم تعيين "Color Gamut (سلسلة الألوان)" على "sRGB" أو "DCI-P3"؛ وفي الخيارات "Shadow Control (التحكم بالظلال)" و"Game Color (لون اللعبة)" و"MBR (إزالة التشوه الناجم عن الحركة)" و "MBR Sync (مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة)" و"OverDrive (تسريع زمن الاستجابة)"، لا يمكن ضبط أو تحديد عناصر مثل "Extreme (فائق السرعة)".

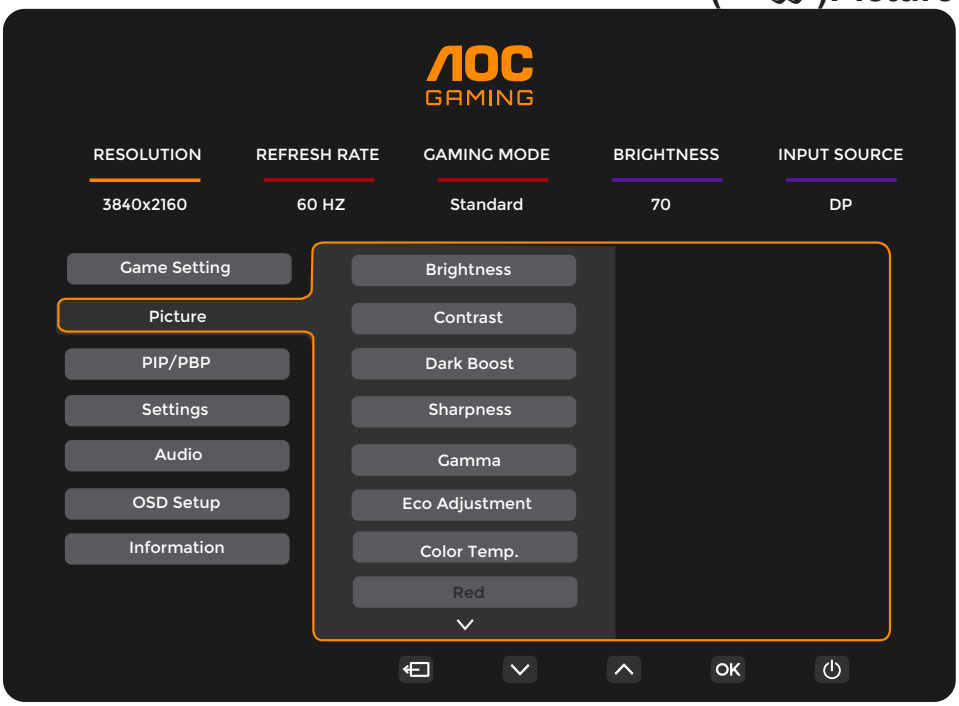
4)- عندما يكون مستوى الدقة معيَّنًا على 3840×2160 عند 160 هرتز أو 1920×1080 عند 320 هرتز،

أ) إذا لم يتم إيقاف تشغيل "Sniper Scope (منظار القنَّاص)، فسيؤدي ضبط "Overdrive (تسريع زمن الاستجابة) على أي إعداد آخر غير "Normal (عادي) إلى فرض إيقاف تشغيل "Sniper Scope (منظار القنَّاص) إجباريًا.

5)- ب) إذا تم تعيين "Overdrive (تسريع زمن الاستجابة) على وضع آخر غير "Normal (عادي)، فسيؤدي ضبط "Sniper Scope (منظار القنَّاص) على خيار آخر غير إيقاف التشغيل إلى فرض إعادة "Overdrive (تسريع زمن الاستجابة) إلى الوضع "Normal (عادي) إجباريًا.

قد تختلف بعض المنتجات؛ لذا، يرجى الرجوع إلى المنتج الفعلي.

Picture(قروصلا)



Brightness (السطوع)	٠-١٠٠	ضبط درجة سطوع الإطار.
Contrast (التباين)	٠-١٠٠	التباين من السجل الرقمي.
Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة)	Off / Level 1 / Level 2 / Level 3 (إيقاف/المستوى 1/ المستوى 2/المستوى 3)	حسين تفاصيل الشاشة في المنطقة المظلمة أو المشرقة لضبط السطوع في المنطقة المشرقة وضمان عدم فرط تشبعها بالألوان.
Sharpness (قدح)	٠-١٠٠	ضبط الوضوح
Gamma (جاما)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	.اماج طبض
Eco Adjustment (عضولا طبض يداصتقالا)	Standard (قياسي)	الوضع القياسي
	Text (نص)	وضع النص
	Internet (الإنترنت)	وضع الإنترنت
	Game (الألعاب)	وضع الألعاب
	Movie (فيلم)	وضع الأفلام
	Sports (رياضة)	وضع الرياضة
	Reading (قراءة)	وضع القراءة
	Uniformity	وضعUniformity
Color Temp. (درجة حرارة اللون)	Warm (دافئ)	استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM.
	Normal (عادي)	استعادة درجة حرارة اللون العادية من EEPROM.
	Cool (بارد)	استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM.
	User (المستخدم)	استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM.
Red (أحمر)	٠-١٠٠	اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.

Green (أخضر)	١٠٠-٠	اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.
Blue (أزرق)	١٠٠-٠	اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.
.رمحألا نوللا عبشت طبض	0-100	رمحألا عبشت
.رضخألا نوللا عبشت طبض	0-100	رضخألا عبشت
.قرزألا عبشت طبض	0-100	قرزألا عبشت
.يوامسلا نوللا عبشت طبض	0-100	يوامسلا عبشت
نوللا عبشت طبض .يناوجرألا	0-100	يناوجرألا عبشت
.رفصألا نوللا عبشت طبض	0-100	رفصألا عبشت
.رمحألا نوللا جردت طبض	0-100	رمحألا جردت
.رضخألا نوللا جردت طبض	0-100	رضخألا جردت
.قرزألا نوللا جردت طبض	0-100	قرزألا جردت
.يوامسلا نوللا جردت طبض	0-100	يوامسلا جردت
نوللا جردت طبض .يناوجرألا	0-100	يناوجرألا جردت
.رفصألا نوللا جردت طبض	0-100	رفصألا جردت
HDR	(ليغشت فاقيإ) Off	عيّن ملف تعريف HDR حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفاؤها. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	
HDR Mode (وضع النطاق الديناميكي العالي)	(ليغشت فاقيإ) Off	تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتباينها لتماثل تأثير RDH. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	
DCR (نسبة التباين الديناميكي)	Off (إيقاف تشغيل)	تعطيل نسبة التباين الديناميكي
	On (تشغيل)	تشغيل نسبة التباين الديناميكي
Color Space (ناولألا ةحاسم)	Panel Nativeاللوحة الأصلية	لوحة مساحة الألوان القياسية.
	sRGB	BGRs لون الفضاء.
	DCI-P٣	DCI-P٣ لون الفضاء.
LowBlue Mode. (وضعالأزرق المنخفض)	/ ةدعتم طئاسو / فاقيإ ةءارق / بتكم / تنرتنإ	تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة الحرارة اللونية.

Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)	Full / Aspect (ملء الشاشة/ تناسب العرض إلى الارتفاع)/ 1:1 / 17” (4:3) / 19” (4:3) / 19” (5:4) / 19”W (16:10) / 21.5”W (16:9)/ 22”W (16:10)/ 23”W (16:9) / 23.6”W (16:9) / 24”W (16:9)	تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها.

ملاحظة:

1)- عندما يكون ”HDR Mode (وضع HDR)“ معيَّنًا على حالة عدم إيقاف التشغيل، لا يمكن ضبط العناصر ”Contrast (التباين)“ و ”Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة)“ و”Gamma (جاما)“ و”Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي)“ و ”.Color Temp (درجة حرارة الألوان)“ و”6-Axis Color Saturation (تشبع الألوان سداسي المحاور)/Hue (تدرج الألوان)“ و ”Color Gamut (سلسلة الألوان)“ و”LowBlue Mode (وضع الضوء الأزرق المنخفض)“.

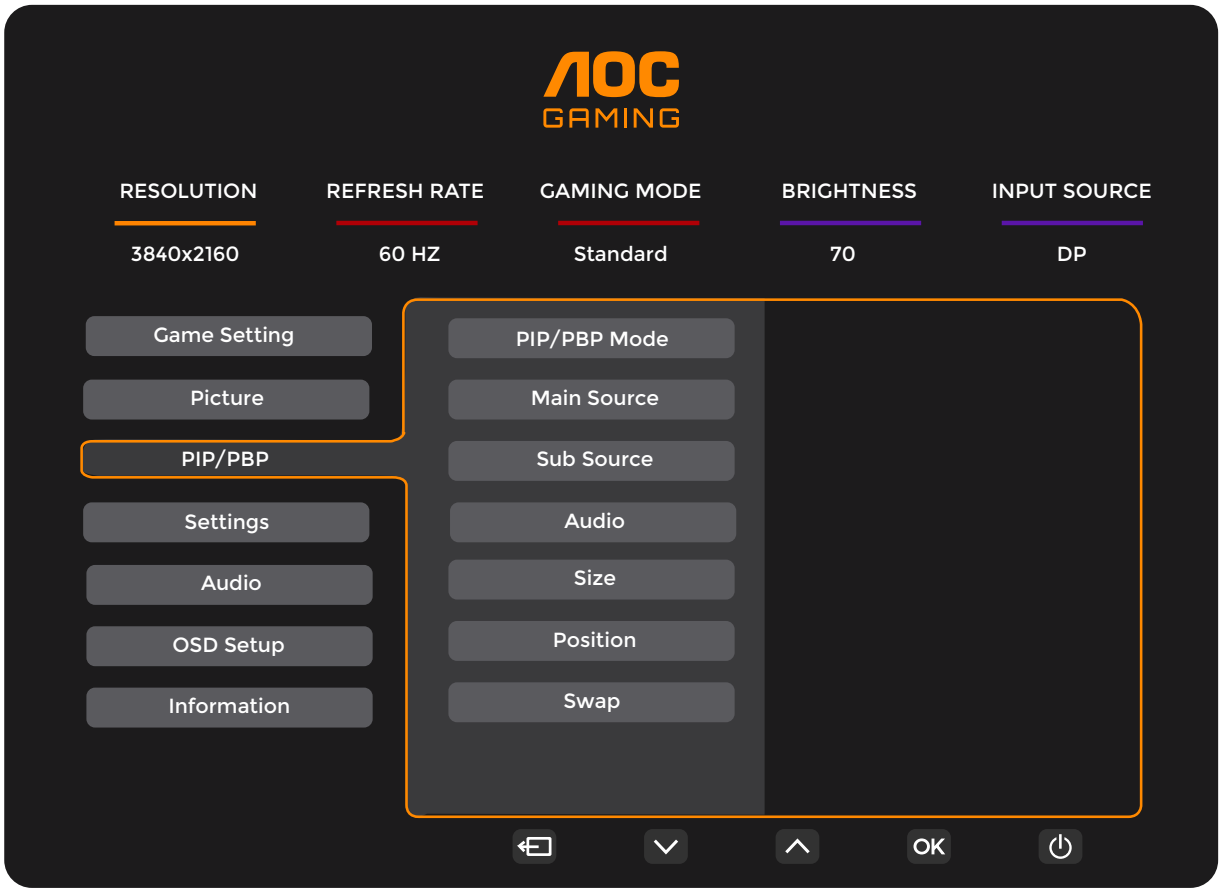
2)- عندما يكون ”HDR“ معيَّنًا على الحالة ”DisplayHDR“، لا يمكن ضبط عناصر أخرى غير ”HDR“ و“Sharpness (الحدة)“ في ”Picture (الصورة)“؛ وعندما يكون ”HDR“ معيَّنًا على ”HDR Picture (صورة HDR)“ أو ”HDR Movie (فيلم HDR)“ أو ”HDR Game (لعبة HDR)“، لا يمكن ضبط العناصر ”Gamma (جاما)“ و”Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي)“ و ”.Color Temp (درجة حرارة الألوان)“ و”6-Axis Color Saturation (تشبع الألوان سداسي المحاور)/Hue (تدرج الألوان)“ و ”DCR (نسبة التباين الديناميكي)“ و”Color Gamut (سلسلة الألوان)“ و”LowBlue Mode (وضع الضوء الأزرق المنخفض)“.

3)- عندما يكون ”Color Gamut (سلسلة الألوان)“ معيَّنًا على ”sRGB“ أو ”DCI-P3“، لا يمكن ضبط العناصر ”Contrast (التباين)“ و ”Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة)“ و”Gamma (جاما)“ و”Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي)“ و ”.Color Temp (درجة حرارة الألوان)“ و”6-Axis Color Saturation (تشبع الألوان سداسي المحاور)/Hue (تدرج الألوان)“ و ”HDR Mode (وضع HDR)“ و”LowBlue Mode (وضع الضوء الأزرق المنخفض)“.

4)- عندما يكون ”Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي)“ معيَّنًا على ”Reading (القراءة)“ أو ”Uniformity (الاتساق)“، لا يمكن ضبط العناصر ”Contrast (التباين)“ و“Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة)“ و“.Color Temp (درجة حرارة الألوان)“ و ”6-Axis Color Saturation (تشبع الألوان سداسي المحاور)/Hue (تدرج الألوان)“ و”DCR (نسبة التباين الديناميكي)“ و ”Color Gamut (سلسلة الألوان)“ و”LowBlue Mode (وضع الضوء الأزرق المنخفض)“.

5)- في ”Game Setting (إعداد اللعبة)“، عندما يكون ”Game Mode (وضع الألعاب)“ معيَّنًا على وضع آخر غير ”Standard (قياسي)“، لا يمكن ضبط العناصر ”Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي)“ و“6-Axis Color Saturation (تشبع الألوان سداسي المحاور)/Hue (تدرج الألوان)“ و“HDR Mode (وضع HDR)“ و“Color Gamut (سلسلة الألوان)“.

PIP/PBP



PIP/PBP Mode (الوضع PIP/PBP)	Off (إيقاف تشغيل) / PIP (صورة داخل صورة) / PBP (صور متتابعة)	تعطيل أو تمكين صورة داخل صورة أو صور متتابعة.
Main Source (المصدر الرئيسي)		تحديد المصدر الرئيسي للشاشة.
Sub Source (المصدر الفرعي)		تحديد المصدر الفرعي للشاشة.
Audio (الصوت)	Main Source (المصدر الرئيسي)	حدد إعداد الصوت للشاشة الرئيسية أو الشاشة الفرعية
	Sub Source (المصدر الفرعي)	
Size (الحجم)	Small (صغير) / Middle (متوسط) / Large (كبير)	تحديد حجم الشاشة.
Position (الموضع)	Right-up (أعلى اليمين)	ضبط موضع الشاشة
	Right-down (أسفل اليمين)	
	Left-up(أعلى اليسار)	
	Left-down(أسفل إلى اليسار)	
Swap (تبديل)	On (تشغيل): تبديل	تبديل مصدر الشاشة.
	Off (إيقاف تشغيل): بلا حركة	

ملاحظة:

1) عند ضبط "HDR" ضمن " Picture" على حالة non-off ، لا يمكن ضبط كافة العناصر الموجودة ضمن "PIP/PBP".

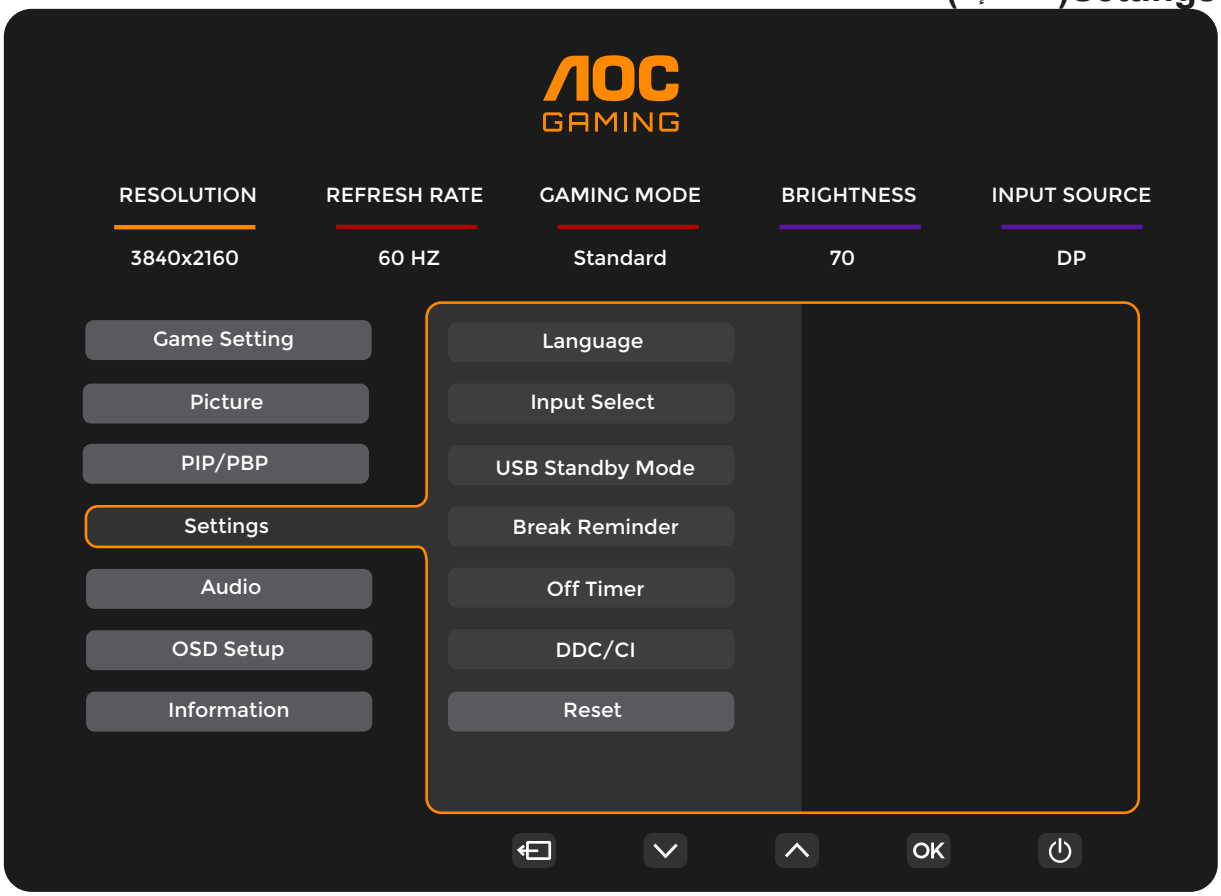
2) عند تمكين PIP/PBP (صورة داخل صورة/صورة بجانب صورة)، لا تصلح بعض عمليات الضبط المتعلقة بالألوان في قائمة OSD إلا للشاشة الرئيسية، بينما لا يتم دعم الشاشة الفرعية. ومن ثم، قد تختلف ألوان الشاشة الرئيسية عن الشاشة الفرعية.

3) عند تمكين PIP/PBP (صورة داخل صورة/صورة بجانب صورة)، يُوضح توافق مصدر دخل الشاشة الرئيسية/الشاشة الفرعية في الجدول التالي:

PBP		Main Source (المصدر الرئيسي)		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub Source (المصدر الفرعي)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

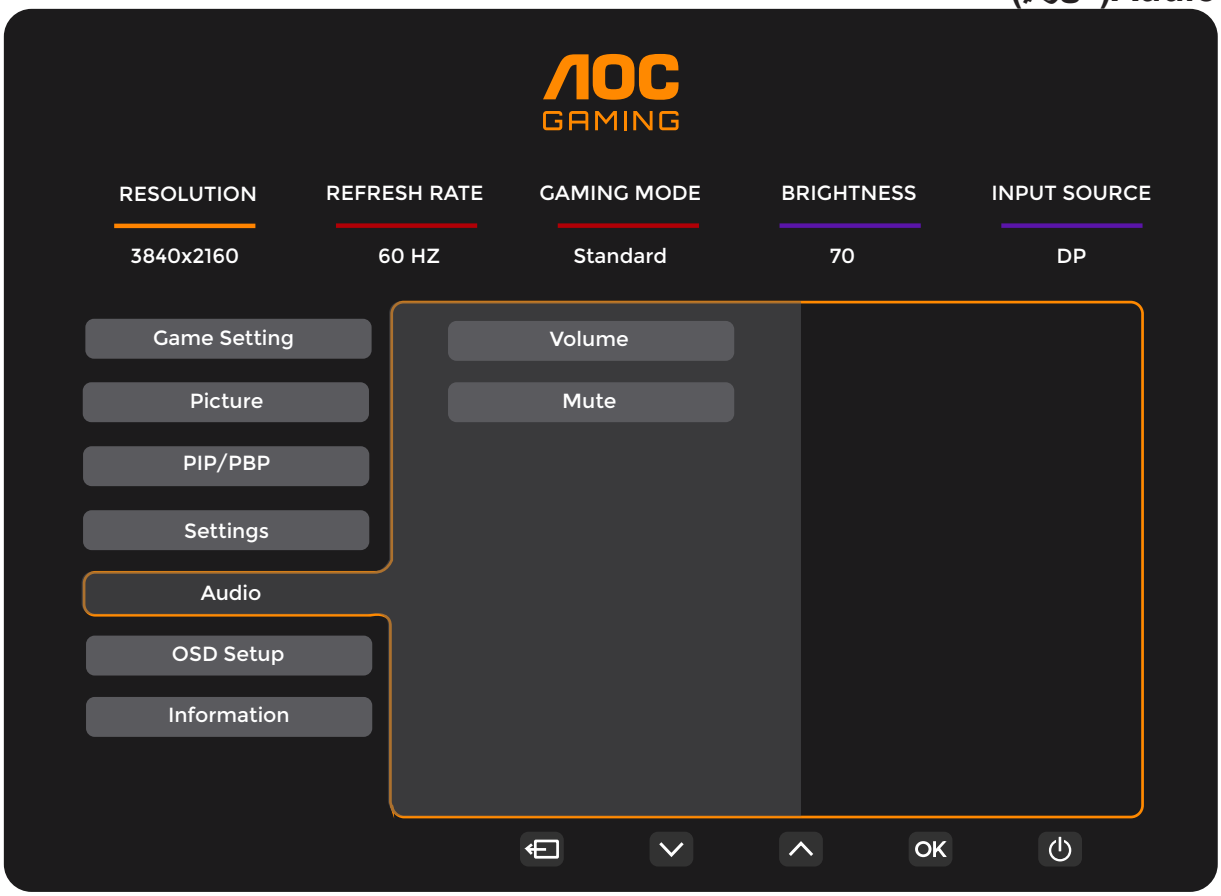
PIP		Main Source (المصدر الرئيسي)		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub Source (المصدر الفرعي)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Settings(تادادعإلا)



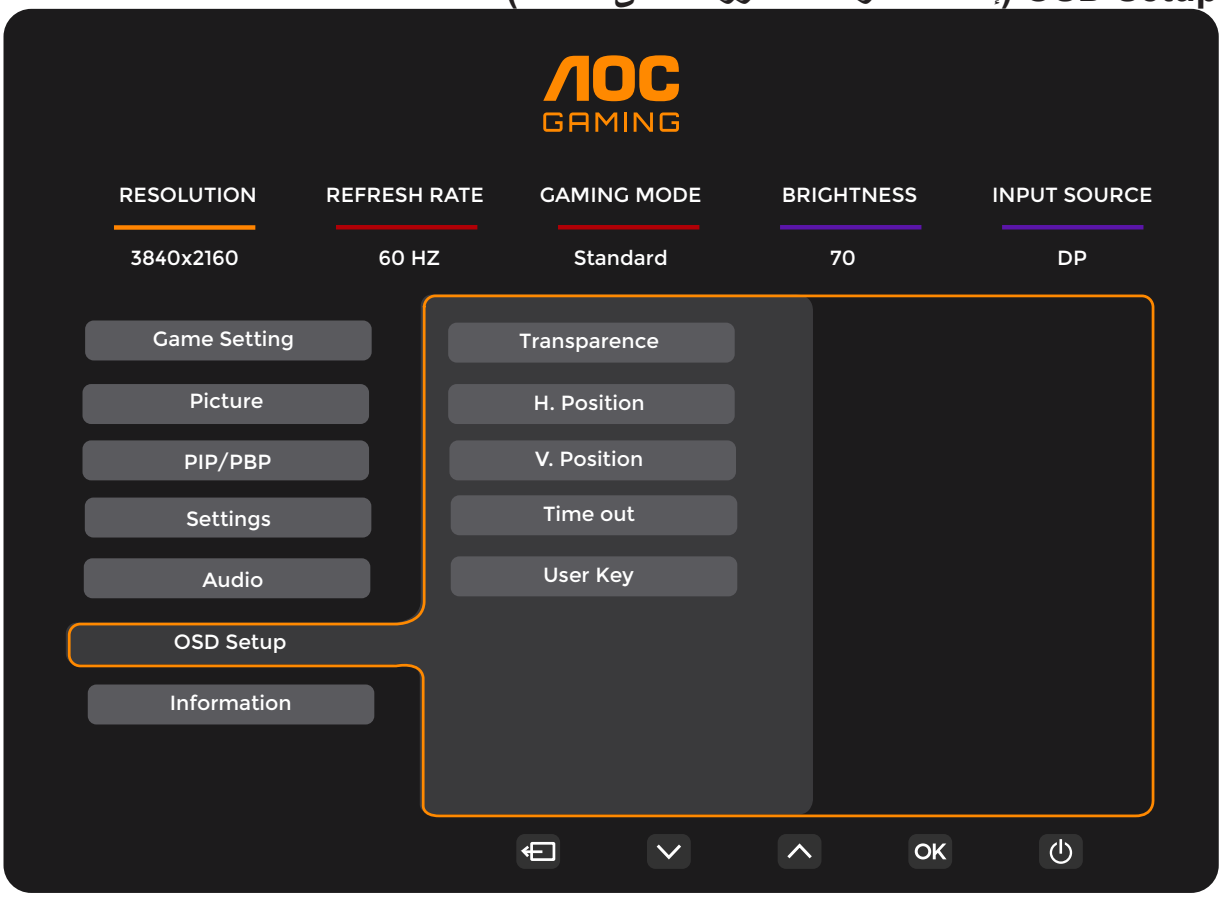
Language (ةغلل)		قشاشلا على ضورعملا تامولعملا ةغل ديدحت
Input Select (لخدلا ردصم ديدحت)	AUTO(يئاقلت) / HDMI1 / HDMI2 / DP	لخدلا ةراشإ ردصم ديدحت
USB عضو داعتسإ	On (ليغشت) /Off (فاقيإ)	يف عضو ريفوت ةقاطلا، مكّن ةفيظو USB وأ لطعِّ (دق لا تشتمل تاجتنملا تاذ تافدلا فلتخملا ىلع رايخلا USB Standby Mode (عضو داعتسإ USB)؛ اذل، جري عوجرلا ىلإ جتنملا يلعفلا).
Break Reminder (ةلاسر ريكذت ةحارتسلاا)	On (ليغشت) /Off (فاقيإ)	رهظ ةلاسر ريكذتلا ةحارتسلابا اذإ رمتسا مدختسملا يف لمعلا رثكأ نم ةعاس ةدحاو
Off timer (تقوم فاقيلإا)	0-24 hrs	ديدحت تقو فاقيإ DC
DDC/CI	Yes (معن) وأ no (لا)	ليغشت/فاقيإ ليغشت معد DDC/CI
Reset (داعإ نيعيت)	Yes (معن) وأ no (لا)	داعإ نيعيت ةمئاقلا ىلع عضولا يضارتفلا

Audio(صوتي)



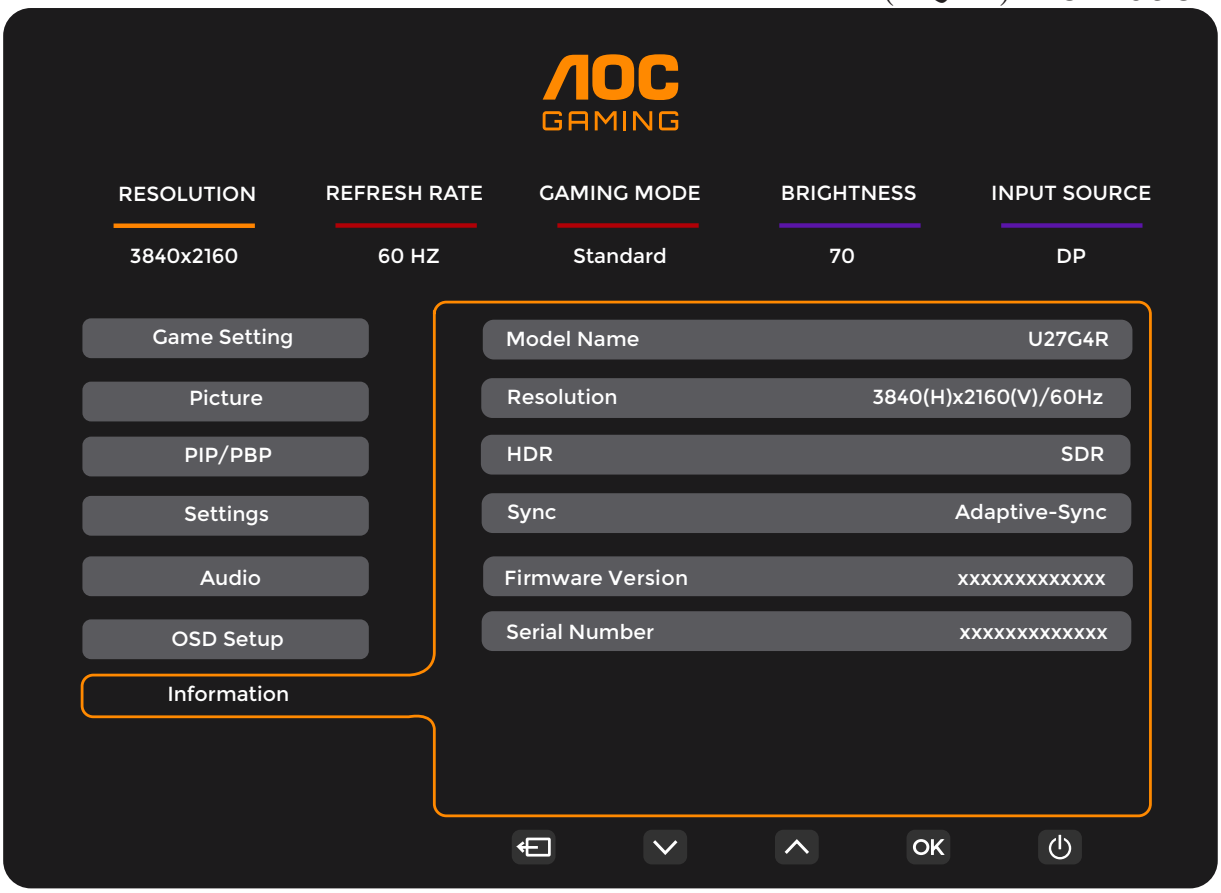
Volume (مستوى الصوت)	١٠٠-٠	ضبط مستوى الصوت.
Mute(كتم الصوت)	On (تشغيل) /Off (إيقاف)	كتم الصوت.

OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)



Transparence (النقاء)	٠-١٠٠	ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.
H. Position (وضع أفقي)	٠-١٠٠	ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة
V. Position (وضع رأسي)	٠-١٠٠	ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة
Timeout (المهلة)	٥-١٢٠	ضبط مهلة قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.
مفتاح المستخدم	لا شيء/ تباين / سطوع / نظام الألوان / سرعة الاستجابة	تعيين قائمة اختصار المفتاح «V» من قبل المستخدم.

Information(تامولعم)



مؤشر بيان الحالة

الحالة	لون المؤشر
وضع الطاقة المكتملة	أبيض
وضع إيقاف النشاط	برتقالي

استكشاف الأعطال وإصلاحها

المشكلة والسؤال	الحلول الممكنة
مؤشر بيان الطاقة غير مضيء	تأكد من تشغيل زر الطاقة وتوصيل كبل التيار الكهربائي بمأخذ التيار المؤرض وبالشاشة.
عدم ظهور الصورة على الشاشة	● هل كبل الطاقة موصّل على نحو صحيح؟ تحقق من توصيل كبل الطاقة ومصدر الإمداد بالطاقة. ● هل تم توصيل الكبل بطريقة صحيحة؟ (متصل باستخدام كبل HDMI) تأكد من توصيل كبل HDMI. (متصل باستخدام كبل DisplayPort) تأكد من توصيل كبل DisplayPort. * لا يتوفر دخل HDMI/ DisplayPort في كل طراز. ● إذا كانت الطاقة في وضع التشغيل، فابدأ تشغيل الكمبيوتر مجددًا لعرض الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول) التي يمكن إظهارها. في حالة ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، ابدأ تشغيل الكمبيوتر على الوضع القابل للتطبيق (الوضع الآمن لنظام التشغيل Windows ٧/٨/١٠)، ثم غيّر تردد بطاقة الفيديو. (راجع إعداد الدقة الأفضل) في حالة عدم ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، اتصل بمركز الصيانة أو الموزّع. ● هل تظهر الرسالة "Input Not Supported" (الدخل غير مدعوم) على الشاشة؟ قد تظهر هذه الرسالة عندما تتجاوز إشارة بطاقة الفيديو الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتهما على نحوٍ سليم. اضبط الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتهما على نحوٍ سليم. ● تأكد من تثبيت برامج تشغيل شاشة AOC.
الصورة مشوشة وبها ظلال وخيالات	اضبط أزرار التحكم في درجة التباين والسطوع. اضغط للضبط التلقائي. تأكد من عدم استخدامك كبل امتداد أو صندوق تحويل. يوصى بتوصيل الشاشة مباشرةً بموصل خرج بطاقة الفيديو الموجود بالجزء الخلفي من الكمبيوتر.
تذبذب الصورة أو اهتزازها أو تموجها	انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبب تداخلاً كهربيًا بعيدًا عن الشاشة قدر الإمكان. استخدام أقصى معدل للتحديث تصل إليه الشاشة عند مستوى الدقة الذي تستخدمه.
ثبات الشاشة على وضع "إيقاف النشاط"	ينبغي أن يكون زر طاقة الكمبيوتر في وضع التشغيل. ينبغي تثبيت بطاقة فيديو الكمبيوتر بشكل محكم في الفتحة المخصصة لها. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم. افحص كبل فيديو الشاشة, وتأكد من عدم انثناء أي من الدبابيس الموجودة به. تأكد من أن جهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل من خلال الضغط على مفتاح CAPS LOCK من لوحة المفاتيح مع ملاحظة مؤشر CAPS LOCK. يجب أن يكون المؤشر في حالة تشغيل أو إيقاف تشغيل بعد الضغط على المفتاح Caps Lock.
غياب أحد الألوان الأساسية (الأحمر أو الأخضر أو الأزرق)	افحص كبل فيديو الشاشة, وتأكد من أن المسامير الموجودة به جميعها سليمة. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.
وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي)	اضبط الألوان الأساسية -أحمر وأخضر وأزرق- أو حدد درجة الحرارة اللونية.
ظهور تشويش أفقي أو رأسي في الشاشة	استخدم وضع إيقاف التشغيل بنظام تشغيل Windows ٧/٨/١٠/١١ لضبط الساعة والتركيز. اضغط للضبط التلقائي.
اللوائح والخدمة	يرجى الرجوع إلى المعلومات التنظيمية والمتعلقة بالخدمة في www.aoc.com (للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك وللعثور على المعلومات التنظيمية والمتعلقة بالخدمة في صفحة الدعم.)

المواصفات

مواصفات عامة

اللوحة	اسم الطراز	U٢٧G٤R	
	نظام التشغيل	شاشة LCD ملونة تعمل بتقنية TFT	
	مقاس الصورة المعروض	٦٨,٤ سم قُطري	
	درجة البكسل	٠,١٥٥٢٥ مم (أفقي) × ٠,١٥٥٢٥ مم (رأسي)	
	فيديو	واجهة HDMI، وواجهة DisplayPort	
	ألوان الشاشة	1.07B[1]	
أخرى	نطاق المسح الأفقي	30k~360kHz	
	حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)	596.16mm	
	نطاق المسح الرأسي	48~160Hz(UHD) 48~320Hz(FHD)	
	حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى)	335.34mm	
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا	3840x2160@60Hz(UHD) 1920x1080@60Hz(FHD)	
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا	3840x2160@160Hz(UHD) 1920x1080@320Hz(FHD)	
	التوصيل والتشغيل	VESA DDC٢B/CI	
	مصدر التيار	A٥,١ zH٠٦/٠٥ V٠٤٢~٠٠١	
	استهلاك الطاقة	المعتاد (الافتراضي السطوع والتباين)	34 وات
		الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين =١٠٠)	⩾ 95 وات
		وضع الاستعداد	⩾ 0.5 وات
	الانبعاث الحراري	التشغيل العادي	78.50 وحدة حرارية /الساعة
		(وضع السكون) الاستعداد	<1,71 وحدة حرارية /الساعة
		وضع إيقاف التشغيل	<1,02وحدة حرارية /الساعة
		وضع إيقاف التشغيل (مفتاح التيار المتردد)	0 وحدة حرارية /الساعة
الخصائص المادية	نوع الموصل	2XHDMI/ DisplayPort /ج سماعة الأذن USB UP/USB-Ax4 (1 عيرس نحش)	
	نوع كبل الإشارة	قابل للفك	
المواصفات البيئية	درجة الحرارة	التشغيل	من 0 إلى 40 درجة
		عدم التشغيل	من 25- إلى 55 درجة
	الرطوبة	التشغيل	من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكثيف)
		عدم التشغيل	من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكثيف)
	الارتفاع	التشغيل	من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا)
		عدم التشغيل	من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم)

[1] **تظهر الملاحظة:** يبلغ الحد الأقصى لعدد ألوان العرض المدعومة في هذا المنتج 1.07 بليون لون، وتدرج شروط الإعداد على النحو التالي (قد تختلف بسبب بيئة التشغيل والبرامج المستخدمة):

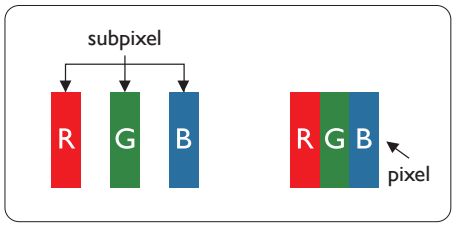
	HDMI 2.1		DP 1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
FHD 320Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 8 bpc	v	v	v	v

UHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 8bpc	v	v	v	v
ةينات/تب 10ةضفخنملا ةقدلا	v	v	v	v
ةينات/تب 8ةضفخنملا ةقدلا	v	v	v	v

ال يتم دعم HDR في أنظمة التشغيل Windows إصدار 8 بت+YCbCr422.

سياسة عيوب البكسل في شاشات العرض اللوحية المسطحة من AOC

تكرش AOC، من أجل توفير أفضل المنتجات وأعلى مستويات الرضا للعملاء، تشجع جميع عملائها على تقدير سياسات عيوب البكسل الخاصة بشاشات العرض اللوحية المسطحة TFT قبل الشراء. يرجى التأكد من أن شاشات العرض اللوحية المسطحة TFT المستخدمة في جهاز الكمبيوتر الخاص بك تلبي متطلباتك. لكل عوان من عيوب البكسل، تعتبر تكرش AOC أن شاشة العرض اللوحية المسطحة TFT تعمل بشكل مقبول إذا لم يتجاوز عدد البكسلات المعيبة الحدود المقبولة الموضحة في الجدول التالي. على سبيل المثال، لا يمتلك شاشة عرض بدقة 1280 × 1024 أكثر من 0.0004% من البكسلات الفرعية المعيبة. علاوة على ذلك، تعتبر تكرش AOC أن بعض أنواع مجموعات عيوب البكسل أكثر لفتًا للانتباه من غيرها، وتضع معايير أعلى لهذه الأنواع من عيوب البكسل.



وحدات البكسل والبكسل الفرعي

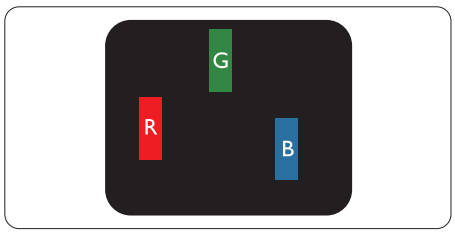
يتكون البكسل، أو العنصر، من ثلاث وحدات بكسل فرعية من الألوان الأساسية الأحمر والأخضر والأزرق. تتألف وحدة البكسل من عدد من وحدات البكسل الفرعية الملونة الثلاث الفرعية. عندما تضاء كافة وحدات البكسل الفرعية لوحدة بكسل، تظهر وحدات البكسل الثلاث الفرعية الملونة معًا كوحدة بكسل واحدة سوداء. وعندما تكون جميعها معتمة، تظهر وحدات البكسل الثلاث الفرعية الملونة معًا كوحدة بكسل واحدة بيضاء. أما التوليفات الأخرى من وحدات البكسل الفرعية المضيئة والمعتمة فتظهر كوحدات بكسل فردية الألوان أخرى.

أنواع عيوب البكسل

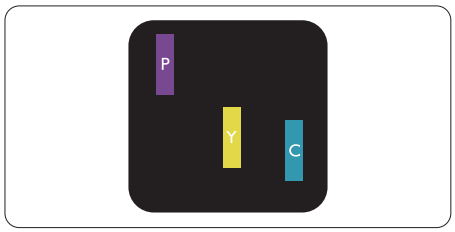
تظهر عيوب البكسل والبكسل الفرعي بأشكال مختلفة على الشاشة. وهناك فئتان من عيوب البكسل وأنواع عديدة من عيوب البكسل الفرعي لكل فئة.

عيوب النقطة الساطعة

تشكل وحدة بكسل فرعية أو أكثر نقطًا ساطعة لا تختفي عند عرض نمط داكن. وهي وحدات بكسل فرعية لا تتوافق مع الشاشة التي تم تركيبها عليها. بعد تشغيل الجهاز لفترة طويلة، تصبح النقاط الساطعة التي تعرض اللون الأحمر أو الأخضر أو الأزرق أكثر وضوحًا.

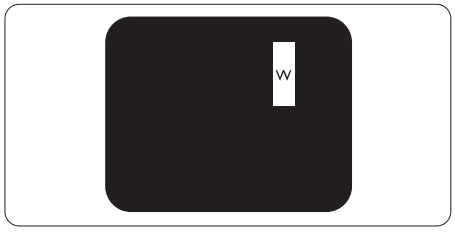


وحدة بكسل فرعية تضيء باللون الأحمر أو الأخضر أو الأزرق.



وحدتي بكسل فرعيتين متجاورتين تضيئان:

- أحمر + أزرق = بنفسجي
- أحمر + أخضر = أصفر
- أخضر + أزرق = كايان (أزرق فاتح)



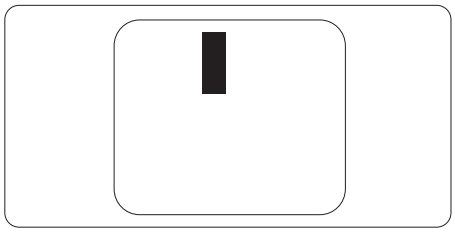
ثلاث وحدات بكسل فرعية متجاورة تضيء (وحدة بكسل واحدة بيضاء).

ةظحالم

يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الحمراء أو الزرقاء زائدًا عن 50% من النقاط المجاورة بينما يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الخضراء زائدًا عن 30 في المائة من النقاط المجاورة.

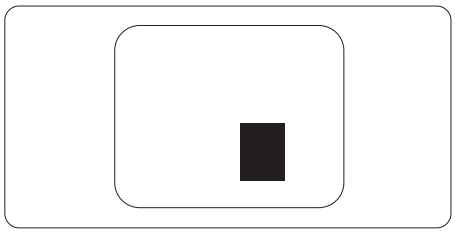
عيوب النقطة المعتمة

ةيعرف لسكب ةدحو نع ةرابع يه ةمتعملا ةطقنلا نأ ينعي اذهو .”ةأفطم“ وأ ةمتعم امئاد نوكت يتلا ةيعرفلا لسكبلا تادحو وأ لسكبلا تادحو لثم ءادوسلا طاقنلا بويع رهظت .ءادوسلا طاقنلا بويع عاونأ يه هذهو .انّيضم ألكش ضرعلا ةشاش ضرعت امدنع ةشاشلا ىلع ةرهاظ نوكت



تقارب عيوب البكسل

حماسلتا ميق AOC ةلثمش ددحت ،ةظحالم رثكأ نوكت رخآ بيع نم ةبيرقلا عونلا نم سفن ىلع ةرفعلا لسكبلاو لسكبلا نيب بوعيلا نأ ىلإ ريشي .ةصاخلا بتكلا بوعيلا بتكلا



قيم تسامح عيوب البكسل

ةيحوللا ضرعلا ةشاش يف TFT ضرع ةحول يناعت نأ بجي ،ةلاقلا ةرتف ءانثا لسكبلا تادحو بويع نع ةمجانلا لادبتسالا وأ حالصإلا تامدخب عتمتلا ألهؤم حبصت يكلو .ةيلاتلا لوادجلا يف ةجردملاو اهب حومسملا دودحلا زواجتت يتلا ةيعرفلا لسكبلا تادحو وأ لسكبلا تادحو بويع نم AOC نم ةحطسملا

عيوب النقطة الساطعة	المستوى المقبول
ةدحاو ةيعرف لسكب ةدحو ءاضإ	2
نيتراوجتم نيتيعرف لسكب ةدحو ءاضإ	1
(ةدحاو لسكب ةدحو) ةراوجتم ةيعرف لسكب تادحو ثالث ءاضإ	0
*ةعطاس ةطقن يبيع نيب ةفاسملا	≥15mm
عاونألا ةفاكب ةعطاسلا ةطقنلا بوعيلا يلامجإ	2

عيوب النقطة المعتمة	المستوى المقبول
١وحدة بكسل فرعية معتمة واحدة	٥ أو أقل
٢ وحدات بكسل فرعية متجاورة معتمة	٢ أو أقل
٣ وحدات بكسل فرعية متجاورة معتمة	٠≥
المسافة بين عيبي نقطة معتمة*	أقل من ١٥ ملم
إجمالي عيوب النقطة المعتمة بكافة الأنواع	٥ أو أقل

إجمالي عيوب النقطة	المستوى المقبول
إجمالي عيوب النقطة الساطعة أو المعتمة بكافة الأنواع	٥ أو أقل

ملاحظة

-1 1 أو 2 عيب بكسل فرعي متجاور = 1 عيب نقطة

أوضاع العرض المعدة مسبقًا

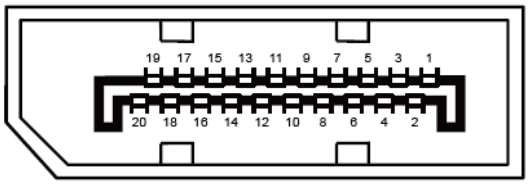
قياسي	التردد الأفقي (كيلو هرتز)(±1zH)	التردد الرأسي (هرتز)	الدقة
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@240Hz	274.6	240
	1920x1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

ددرت) ثيحتلا لدعم باسح دنع (زتره 1-/+) نيعم أطخ ثدح دق ،(وديفلا تانوكترإ ريياعم ةعومجم) VESA رايعلم قفوأ :ةظحلام: ةفلتخملا تاموسرلا ريثأتل ةبسانملا ليغشتلا طباوض ةظنملا (لاجملا ريرجى .جتنملا يمسلا لدعم ثيحتلا لدعم ريبقت تم ،قفاوتلا نيسحتل تاريغتلا .يعفلا جتنملا ىلإ عوجرلا.

تعيين الدبابيس

كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
١.	بيانات TMDS ٢+	٩.	بيانات TMDS ٠-	١٧.	DDC/CEC أرضي
٢.	حائل لبيانات TMDS ٢	١٠.	ساعة TMDS+	١٨.	الطاقة +٥ فولت
٣.	بيانات TMDS ٢-	١١.	TMDS Clock Shield	١٩.	اكتشاف التشغيل السريع
٤.	بيانات TMDS ١+	١٢.	ساعة TMDS-		
٥.	حائل لبيانات TMDS ١	١٣.	CEC		
٦.	بيانات TMDS ١-	١٤.	محفوظة (N.C. على الجهاز)		
٧.	بيانات TMDS ٠+	١٥.	SCL		
٨.	حائل لبيانات TMDS ٠	١٦.	SDA		



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
1	(ML_Lane 3 (n	11	أرضي
2	GND	12	(ML_Lane 0 (p
3	(ML_Lane 3 (p	13	التهيئة ١
4	(ML_Lane 2 (n	14	التهيئة ٢
5	GND	15	(AUX_CH(p
6	(ML_Lane 2 (p	16	أرضي
7	(ML_Lane 1 (n	17	(AUX_CH(n
8	GND	18	اكتشاف التشغيل السريع
9	(ML_Lane 1 (p	19	استعادة DP_PWR
10	(ML_Lane 0 (n	20	DP_PWR

التوصيل والتشغيل

خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بهويته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقًا لمستوى DDC المستخدم.

وتعد DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض (EDID) الخاصة بقناة DDC2B.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE