

AOC

GAMING



ANVÄNDARHANDBOK

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet	1
Nationella konventioner	1
Ström.....	2
Installation.....	3
Rengöring.....	4
Övrigt.....	5
Installation.....	6
Innehåll i förpackningen.....	6
Montering av stativ och bas.....	7
Justering av betraktningvinkel.....	8
Anslutning av monitorn.....	9
Väggmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion.....	11
HDR	12
Justering.....	13
Snabbknappar.....	13
OSD-inställning.....	14
Spelinställning.....	15
Bild	17
PIP/PBP.....	20
Inställningar.....	22
Ljud	23
OSD-inställning.....	24
Information	25
LED-indikator	26
Felsökning.....	27
Specifikation.....	28
Allmän specifikation.....	28
AOC Monitors panelpolicy för pixelfel.....	30
Förinställda visningslägen.....	32
Stiftfördelningar	33
Plug and Play.....	34

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Noteringar, Varningar och Föreskrifter

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och tryckas i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används enligt följande:



OBS: En OBS anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem på ett bättre sätt.



FÖRSIKTIGHET: En FÖRSIKTIGHET indikerar potentiell skada på hårdvara eller förlust av data och informerar om hur du undviker problemet.



WARNING: En WARNING indikerar risk för personskada och informerar om hur du undviker problemet.

Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika presentationen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.

Ström



Bildskärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.



Bildskärmen är utrustad med en trefas jordad kontakt, en kontakt med ett tredje (jordnings)stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte rymmer en trefas kontakt, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Försök inte att kringgå säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.



Dra ur enheten under åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar monitorn från skador orsakade av strömspikar.



Överbelasta inte grenuttag eller förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till eld eller elektrisk stöt.



För att säkerställa tillfredsställande funktion, använd monitorn endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, Min. 5 A.



Vägguttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

 Placera inte monitorn på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om monitorn faller kan den skada en person och orsaka allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation av produkten och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn bör flyttas med försiktighet.

 Tryck aldrig in något föremål i springan på bildskärmens hölje. Det kan skada kretsdelar och orsaka eld eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på bildskärmen.

 Placera inte produktens framsida mot golvet.

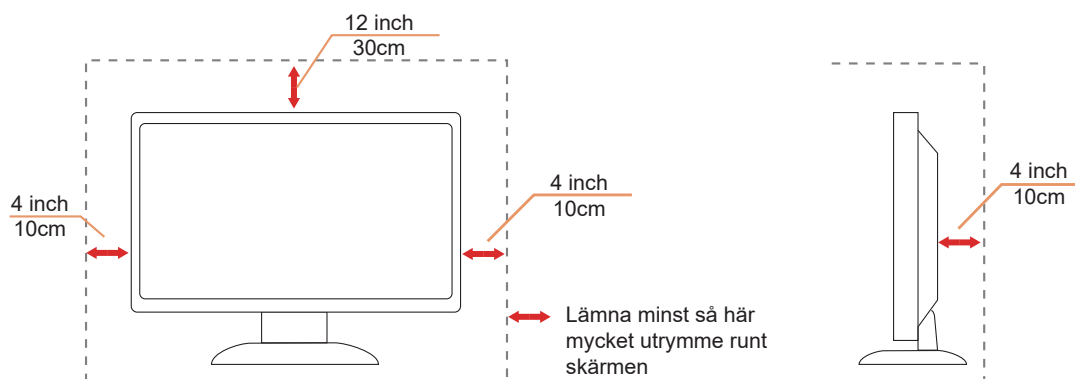
 Om du monterar bildskärmen på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

 Lämna utrymme runt bildskärmen enligt nedanstående. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och orsaka eld eller skada på bildskärmen.

 För att undvika potentiella skador, till exempel att panelen lossnar från ramen, säkerställ att bildskärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om lutningsvinkeln nedåt överstiger -5 grader täcks inte skador på bildskärmen av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt monitorn när den är installerad på väggen eller på stativet:

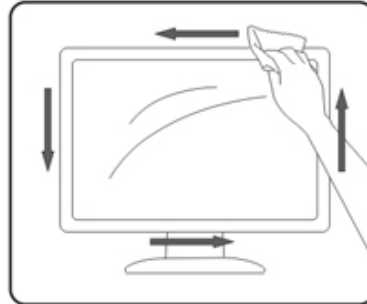
Installerad med stativ



Rengöring

⚠ Rengör kabinettet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.

⚠ Vid rengöring, använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk. Duken ska vara fuktig och nästan torr; tillåt inte vätska att tränga in i höljet.



⚠ Koppla ur nätsladden innan rengöring av produkten.

Övrigt



Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur nätsladden och kontakta ett Servicecenter.



Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.



Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller höga stötar under drift.



Slå inte på och tappa inte monitorn under drift eller transport.



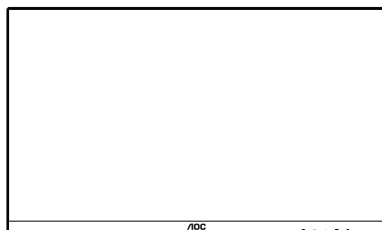
Nätsladdarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.



Överdrivet ljudtryck från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka hörselnedsättning. Justering av equalizern till max ökar utspänningen från öronsnäckor och hörlurar och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



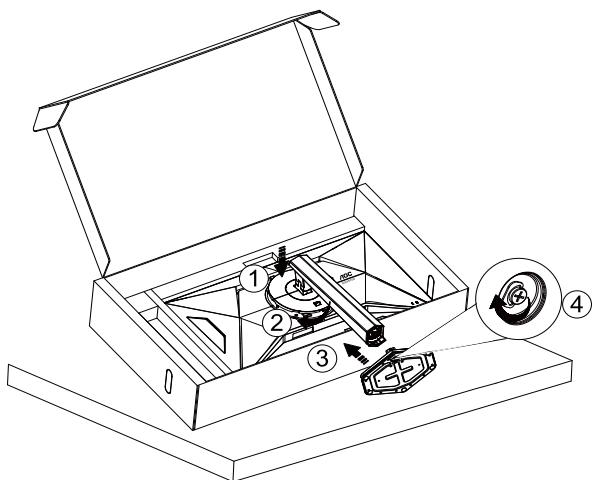
USB Cable

***** Alla signalkablar tillhandahålls inte för alla länder och regioner. Vänligen kontrollera med lokal återförsäljare eller AOC-kontor för bekräftelse.

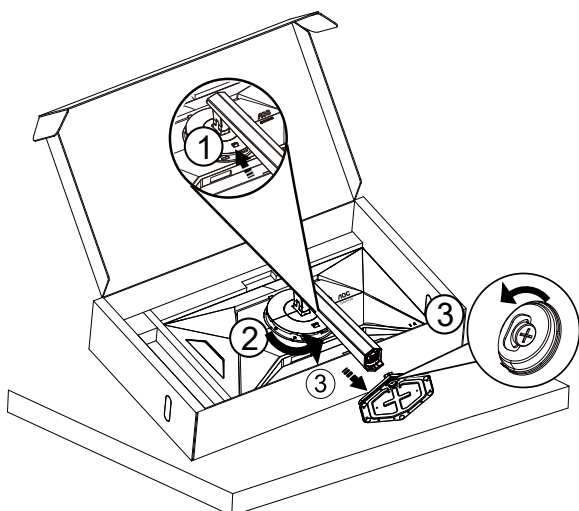
Montering av stativ och bas

Montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

Installation:



Borttagning:



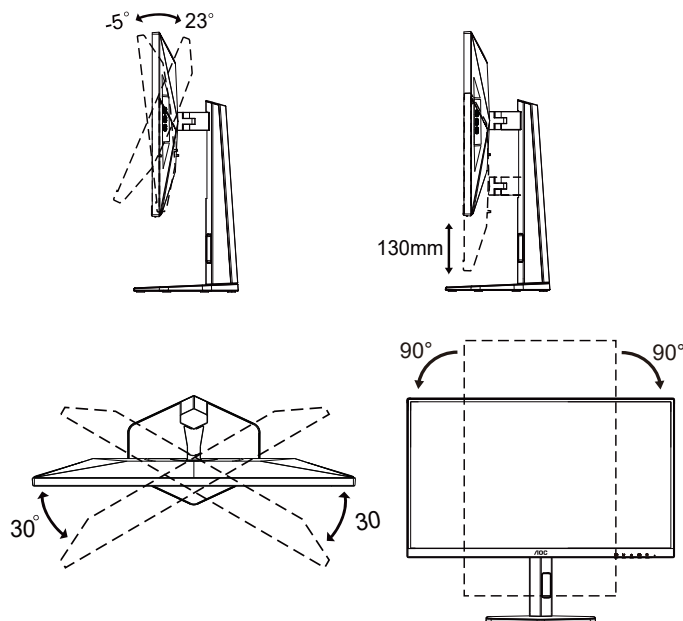
OBS: Skärmdesign kan skilja sig från de som visas.

Justering av betraktningssvinkel

För att uppnå bästa visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och sedan justerar bildskärmens vinkel efter personlig preferens.

Håll i stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



OBS:

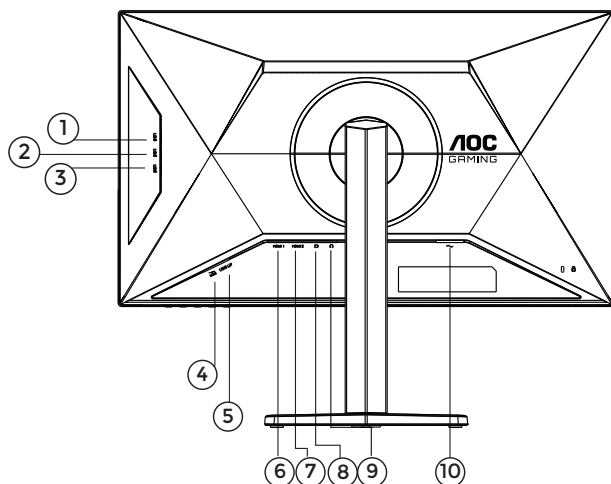
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagnings, ska monitorn inte luta nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

Anslutning av monitorn

Kabelanslutningar på baksidan av monitor och dator:



1. USB3.2 Gen2 nedströms
2. USB3.2 Gen2 nedströms
3. USB3.2 Gen2 nedströms
4. USB3.2 Gen2 nedströms med laddning
5. USB uppströms
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Hörlurar
10. Ström

Anslut till PC

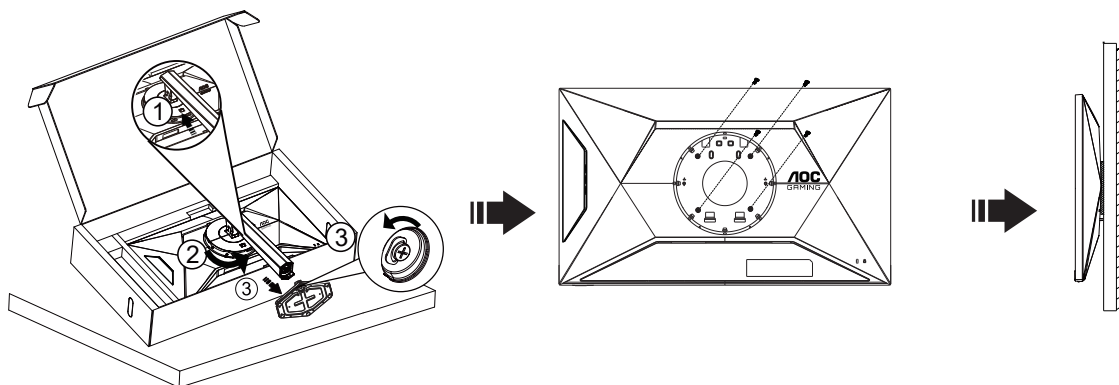
1. Anslut nätsladden ordentligt till baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och dra ur dess nätsladd.
3. Anslut bildsignalkabeln till videokontakten på baksidan av datorn.
4. Anslut nätsladdarna för datorn och skärmen till ett närliggande eluttag.
5. Slå på din dator och bildskärm.

Om din monitor visar en bild är installationen slutförd. Om den inte visar någon bild, vänligen se Felsökning.

För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

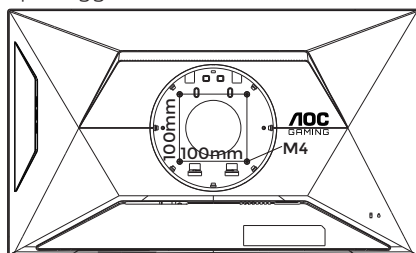
Väggmontering

Förberedelser för installation av ett valfritt väggfäste.

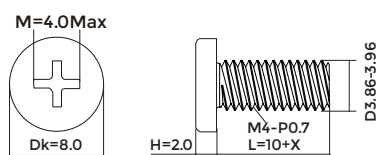


Denna monitor kan fästas på ett väggfäste som köps separat. Koppla från strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

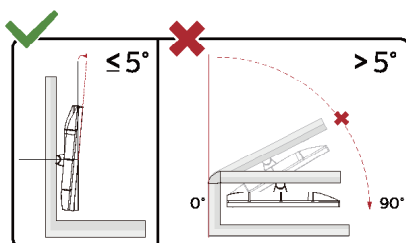
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggfästet.
3. Placera väggfästet på baksidan av monitorn. Justera hålen på fästet med hålen på baksidan av monitorn.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt.
5. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde det valfria väggfästet för instruktioner om hur det fästs på väggen.



Specifikationer för skruvar till vägghängare:
M4*(10+X)mm (X=Tjocklek på väggfäste)



 **OBS: VESA-fästhålén finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.**



* Skärmens design kan avvika från de som visas.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagning, ska monitorn inte luta nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibla grafikkort: Den rekommenderade listan är som följer och kan även kontrolleras på www.AMD.com.

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

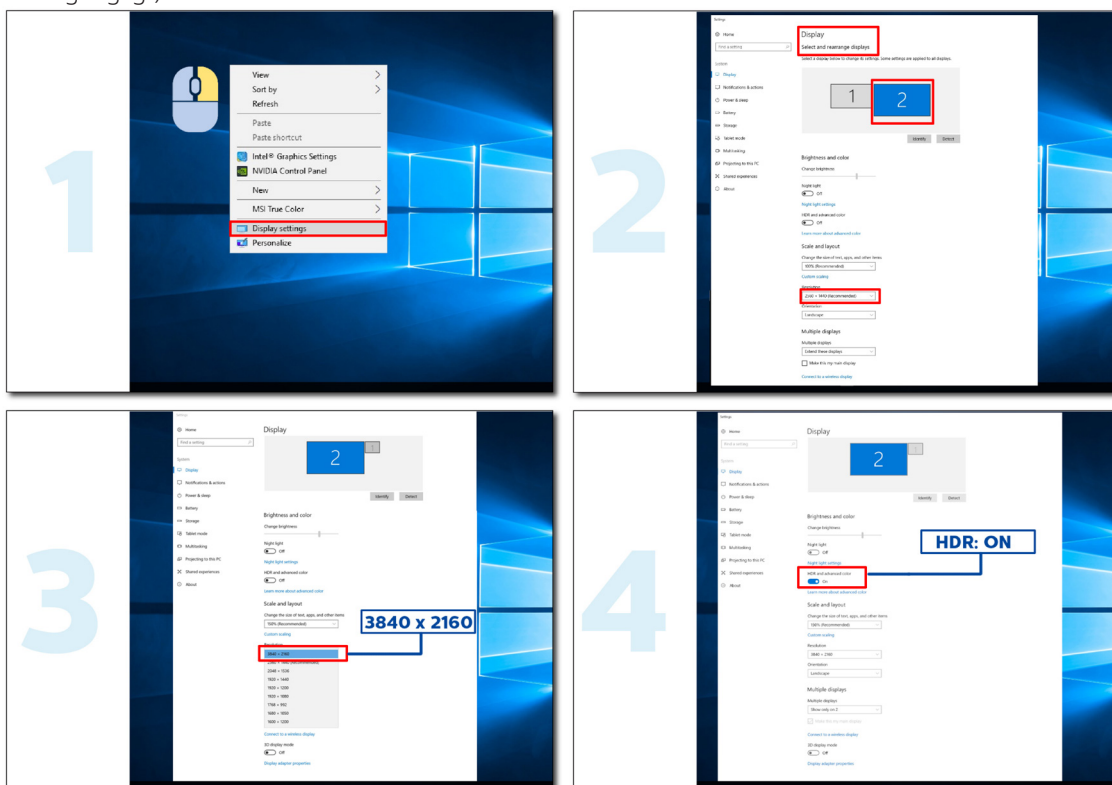
Den är kompatibel med signaler i HDR10-format.

Bildskärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Vänligen kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten mellan din enhet och innehållet.

Vänligen välj "AV" för HDR-funktionen när du inte behöver automatisk aktivering.

OBS:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnittet i WIN10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10-version V1703.
3. Bildskärmsinställning:
 - a. Bildskärmsupplösningen är inställd på 3840*2160 och HDR är förinställt på PÅ.
 - b. Efter att ha startat en applikation kan bästa HDR-effekt uppnås när upplösningen ändras till 3840*2160 (om tillgängligt).



Justering

Snabbknappar



1	Källa/Avsluta
2	Dubbel upplösning
3	Vredpunkt
4	Meny/OK
5	Ström

Meny/OK

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömbrytaren för att slå på bildskärmen.

Vredpunkt

När OSD inte visas, tryck på Vredpunkt-knappen för att visa eller dölja Vredpunkt.

Dubbel upplösning

När OSD inte visas, tryck på "v" knappen för att öppna funktionen Dubbel upplösning, tryck sedan på "v" eller "^" knappen för att välja Dubbel upplösningsläge (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320 Hz) baserat på olika max. uppdateringsfrekvenser.

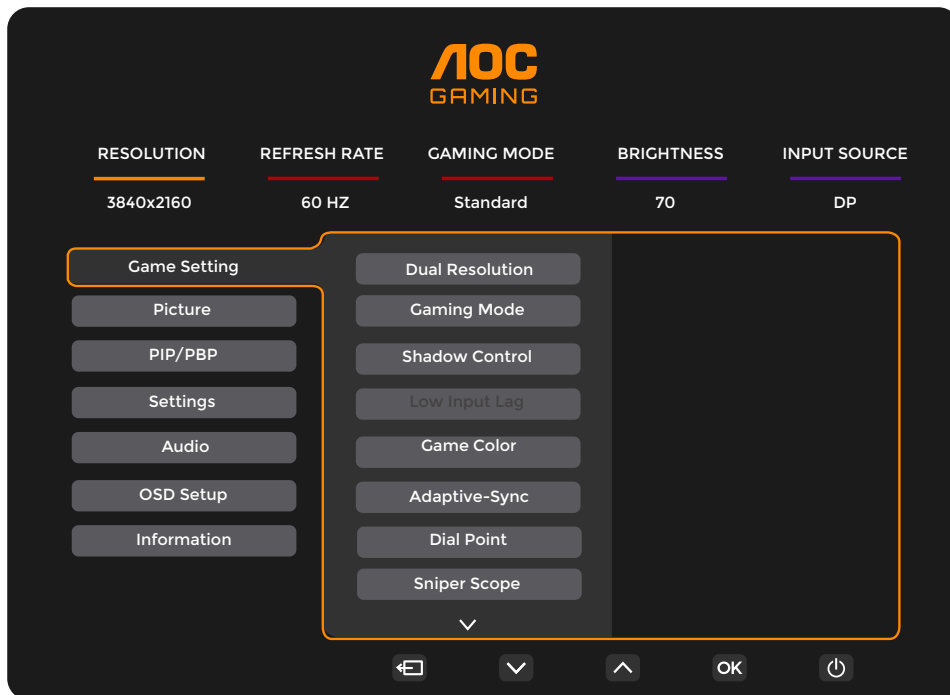
Källa/Avsluta

När OSD är stängd fungerar tryck på Källa/Avsluta-knappen som snabbknapp för källa.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en avstängningsknapp (för att avsluta OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.

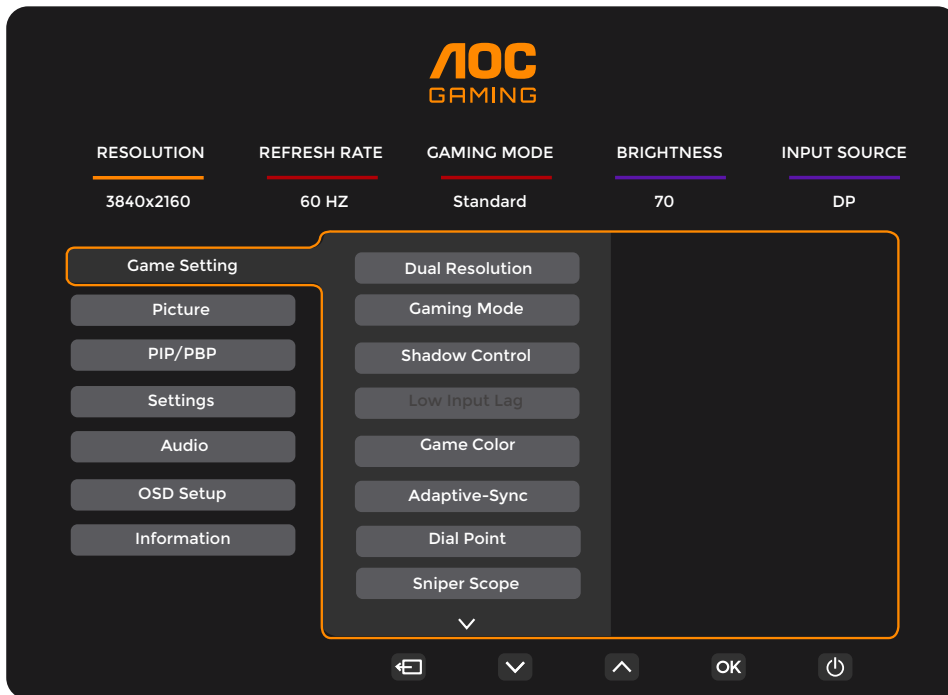


- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på eller för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på MENY-knappen/OK för att aktivera den, tryck på eller för att navigera i undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på MENY-knappen/OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på eller för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på / för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2–3.
- 4). OSD-låsningsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på strömbrytaren för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD – tryck och håll ned MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på strömbrytaren för att slå på monitorn.

Noteringar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan inte inställningen 'Ingångsval' justeras.
- 2). Om insignalen har den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync är inställningen 'Bildförhållande' inaktiverad.

Spelinställning



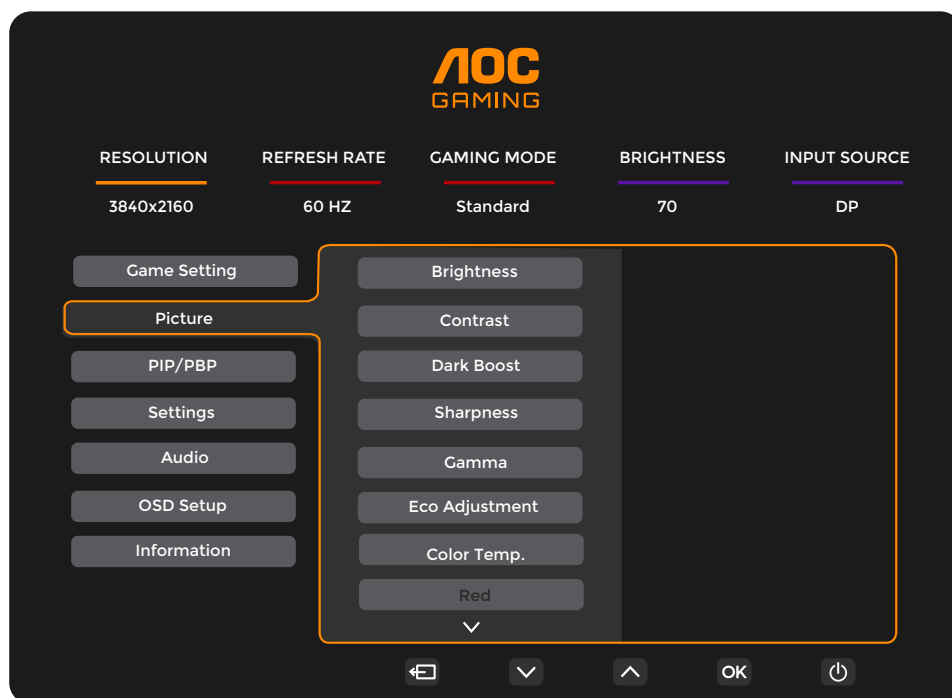
Dubbel upplösning	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320 Hz	Valt dubbel upplösningssläge.
Spelläget	Standard	Förbättrar läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspele.
	FPS	För att spela FPS (First Person Shooter)-spel. Förbättrar svartnivån i mörka teman.
	RTS	För att spela RTS (Real Time Strategy)-spel. Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För att spela Racing-spel, ger snabbast svarstid och hög färgmättnad.
	Gamer 1	Användarens inställningar sparade som Gamer 1.
	Spelare 2	Användarens inställningar har sparats som Spelare 2.
	Spelare 3	Användarens inställningar har sparats som Spelare 3.
Skuggkontroll	0 ~ 20	Standardvärdet för Skuggkontroll är 0. Slut användaren kan sedan justera från 0 till 20 för att förbättra bildens klarhet. Om bilden är för mörk för att detaljer ska kunna ses tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild.
Låg ingångsfördröjning	Av / På	Stäng av bildbufferten för att minska ingångsfördröjningen.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för att justera mättnaden och förbättra bilden.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
Vredpunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med exakt och precist sikte.
Prickskyttsikte	Av / 1.0 / 1.5 / 2.0	Zooma in lokalt för att underlätta siktningsmålet vid fotografering.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0-20 nivåer av justeringar för att minska rörelseoskärpa. NOTERA: MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 80 Hz.

MBR-synkronisering	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR-synkronisering (Motion Blur Remove). NOTERA: MBR-synkroniseringsfunktionen kan justeras när Adaptive-Sync är aktiverat och insignalen har variabel frekvens.
Overdrive	Normal	Justera responstiden. OBS: 1. Om användaren justerar OverDrive till "Snabbast" kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den enligt sina preferenser. 2. Funktionen "Extrem" är valfri när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 80 Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Extrem" är aktiverad.
	Snabb	
	Snabbare	
	Snabbast	
	Extrem	
Bildräknare	Av / Höger-upp / Höger-ned / Vänster-upp / Vänster-ned	Visa V-frekvens i det valda hörnet.

OBS:

- 1). När "HDR-läge" under "Bild" är aktiverat kan inte inställningarna "Skuggkontroll" och "Spelfärg" justeras.
- 2). När "HDR" under "Bild" är inställt på "DisplayHDR" kan inte inställningarna "Spelläget", "Skuggkontroll", "Spelfärg", "Sniperkikare", "MBR", "MBR-synkronisering" och "Extrem" under "Överdrift" justeras.
När "HDR" under "Bild" är inställt på "HDR-bild", "HDR-film" eller "HDR-spel" kan inte inställningarna "Spelläget", "Spelfärg", "Sniperkikare", "MBR", "MBR-synkronisering" och "Extrem" under "Överdrift" justeras.
- 3). När "Färgrymd" under "Bild" är inställt på "sRGB" eller "DCI-P3" kan inte inställningarna "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR", "MBR-synkronisering" och "Extrem" under "Överdrift" justeras.
- 4). När upplösningen är inställd på 3840x2160@160Hz eller 1920x1080@320Hz,
 - a). Om "Sniper Scope" inte är avstängt, kommer en justering av "Overdrive" till något annat än "Normal" att tvinga "Sniper Scope" att stängas av.
 - b). Om "Overdrive" är inställt på ett annat läge än "Normal", kommer en justering av "Sniper Scope" till något annat än avstängt att tvinga "Overdrive" att återgå till Normal-läget.
- 5). Vissa produkter kan skilja sig; vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Bild



Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalregister.
Dark Boost	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättrar skärmens detaljer i mörka eller ljusa områden för att justera ljusstyrkan i de ljusa områdena och säkerställa att den inte blir övermättad.
Skärpa	0-100	Justera skärpa.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justera gamma.
Ekojustering	Standard	Standardläge.
	Text	Textläge.
	Internet	Internetläge.
	Spel	Spelläge.
	Film	Filmläge.
	Sport	Sportläge.
	Läsning	Läsläge.
	Uniformitet	Uniformitetsläge.
Färgtemperatur	Varm	Varm färgtemperatur.
	Normal	Normal färgtemperatur.
	Kall	Kall färgtemperatur.
	Användare	Återställ färgtemperatur.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.

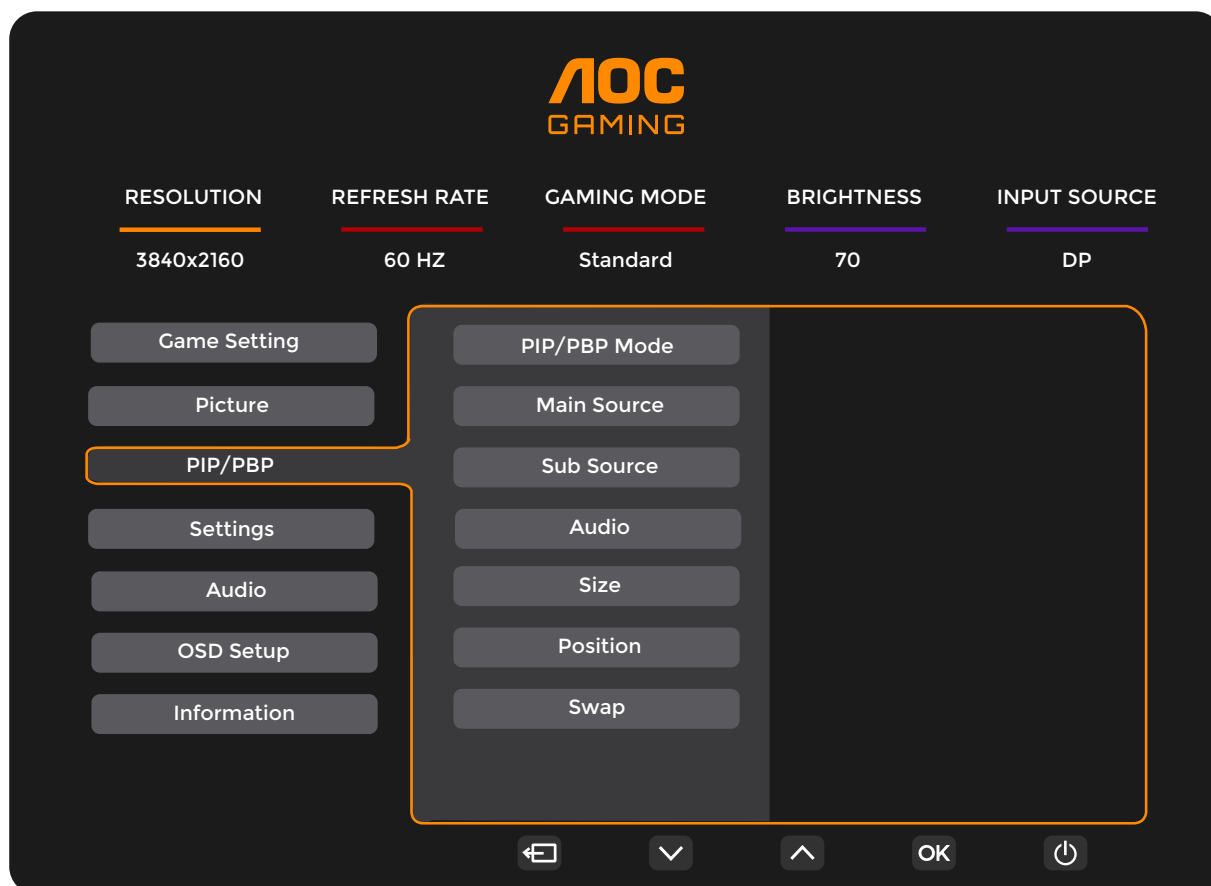
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
R.Mättnad	0-100	Justera R.Mättnad.
G.Mättnad	0-100	Justera G.Mättnad.
B.Mättnad	0-100	Justera B.Mättnad.
C.Mättnad	0-100	Justera C.Mättnad.
M.Mättnad	0-100	Justera M.Mättnad.
Y.Mättnad	0-100	Justera Y.Mättnad.
R.Färgton	0-100	Justera R.Färgton.
G.Färgton	0-100	Justera G.Färgton.
B.Färgton	0-100	Justera B.Färgton.
C.Färgton	0-100	Justera C.Färgton.
M.Färgton	0-100	Justera M.Färgton.
Y.Färgton	0-100	Justera Y.Färgton.
HDR	Av	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningskrav. OBS: När HDR upptäcks visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-läge	Av	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekten. OBS: När HDR inte upptäcks visas alternativet HDR-läge för justering.
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Av	Inaktivera dynamisk kontrast.
	På	Aktivera dynamisk kontrast.
Färgrymd	Panel Native	Standardfärgrymdspanel.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
	DCI-P3	DCI-P3-färgrymd.
LowBlue-läge	Av	Minska blå ljusvågor genom att kontrollera färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	

Bildförhållande	Full / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Välj bildförhållande för visning.
-----------------	--	-----------------------------------

OBS:

- 1). När "HDR-läge" är aktiverat kan inte inställningarna "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Ekojustering", "Färgtemp.", "6-axlig färgmättnad/ton", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" justeras.
- 2). När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" kan inga inställningar under "Bild" utom "HDR" och "Skärpa" justeras. När "HDR" är inställt på "HDR-bild", "HDR-film" eller "HDR-spel" kan inte inställningarna "Gamma", "Ekojustering", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/ton", "DCR", "Färgrymd" och "Lågt blått-läge" justeras.
- 3). När "Färgrymd" är inställt på "sRGB" eller "DCI-P3" kan inte inställningarna "Kontrast", "Mörkerförstärkning", "Gamma", "Ekojustering", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/ton", "HDR-läge" och "Lågt blått-läge" justeras.
- 4). När "Ekojustering" är inställt på "Läsning" eller "Uniformitet" kan inte inställningarna "Kontrast", "Mörkerförstärkning", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/ton", "DCR", "Färgrymd" och "Lågt blått-läge" justeras.
- 5). När "Spelläget" under "Spelinställningar" är inställt på annat än "Standard" kan inte inställningarna "Ekojustering", "6-axlig färgmättnad/ton", "HDR-läge" och "Färgrymd" justeras.

PIP/PBP



PIP/PBP-läge	Av / PIP / PBP	Inaktivera eller aktivera PIP eller PBP.
Huvudkälla		Välj huvudskärmens källa.
Underkälla		Välj under-skärmens källa.
Ljud	Huvudkälla	Välj ljudinställning för huvudskärm eller under-skärm.
	Underkälla	
Storlek	Liten / Mellan / Stor	Välj skärmstorlek.
Position	Höger-upp	Ställ in skärmens position.
	Höger-ned	
	Vänster-upp	
	Vänster-ned	
Byt	På: Byt	Byt bildkälla.
	Av: ingen åtgärd	

OBS:

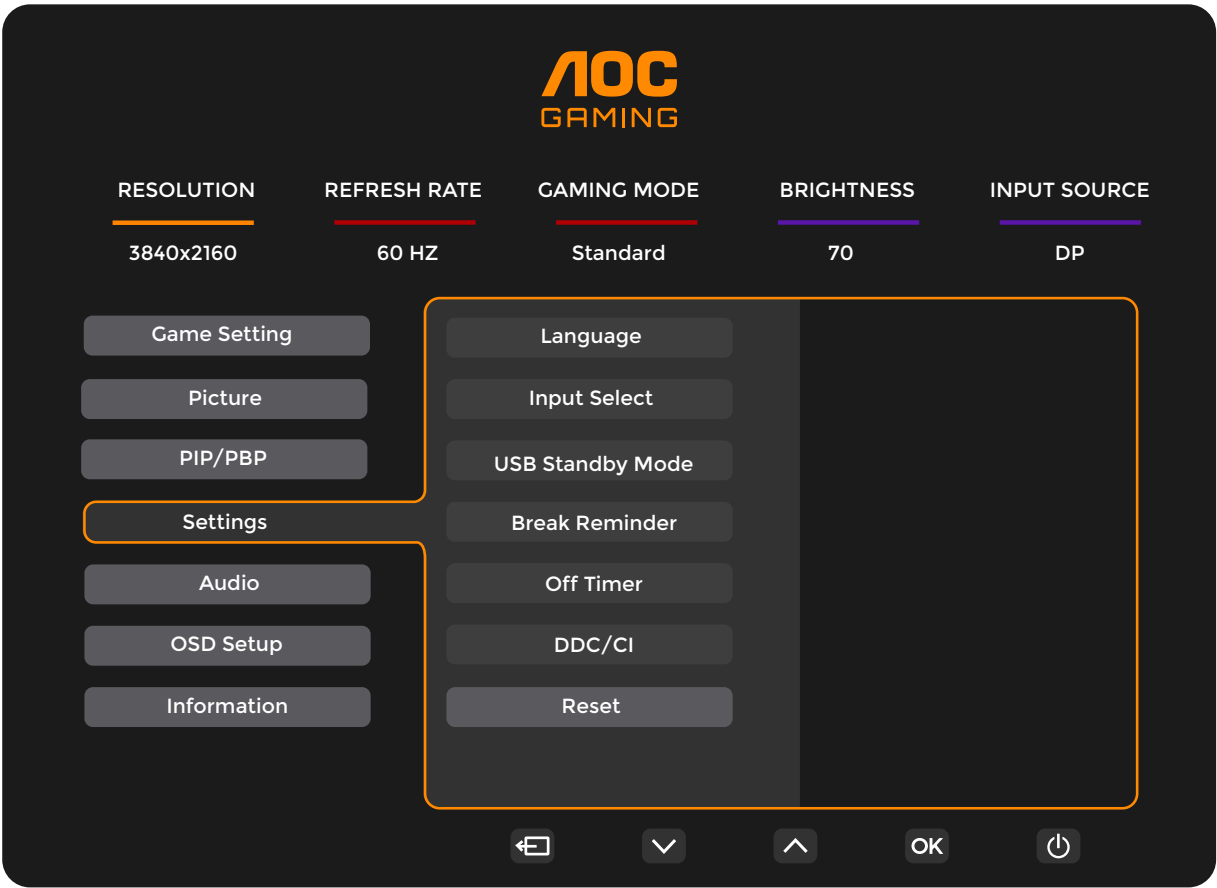
- 1). När "HDR" under "Bild" är inställt på annat än avstängt läge kan inga inställningar under "PIP/PBP" justeras.
- 2). När PIP/PBP är aktiverat gäller vissa färgrelaterade justeringar i OSD-menyn endast för huvudskärmen, medan delskärmen inte stöds. Därför kan huvudskärmen och delskärmen ha olika färger.

3) När PBP/PIP är aktiverat visas kompatibiliteten för huvudskärmens och delskärmens ingångskälla i följande tabell:

PBP		Huvudkälla		
		HDMI1	HDMI2	DP
Delkälla	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Huvudkälla		
		HDMI1	HDMI2	DP
Delkälla	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Inställningar



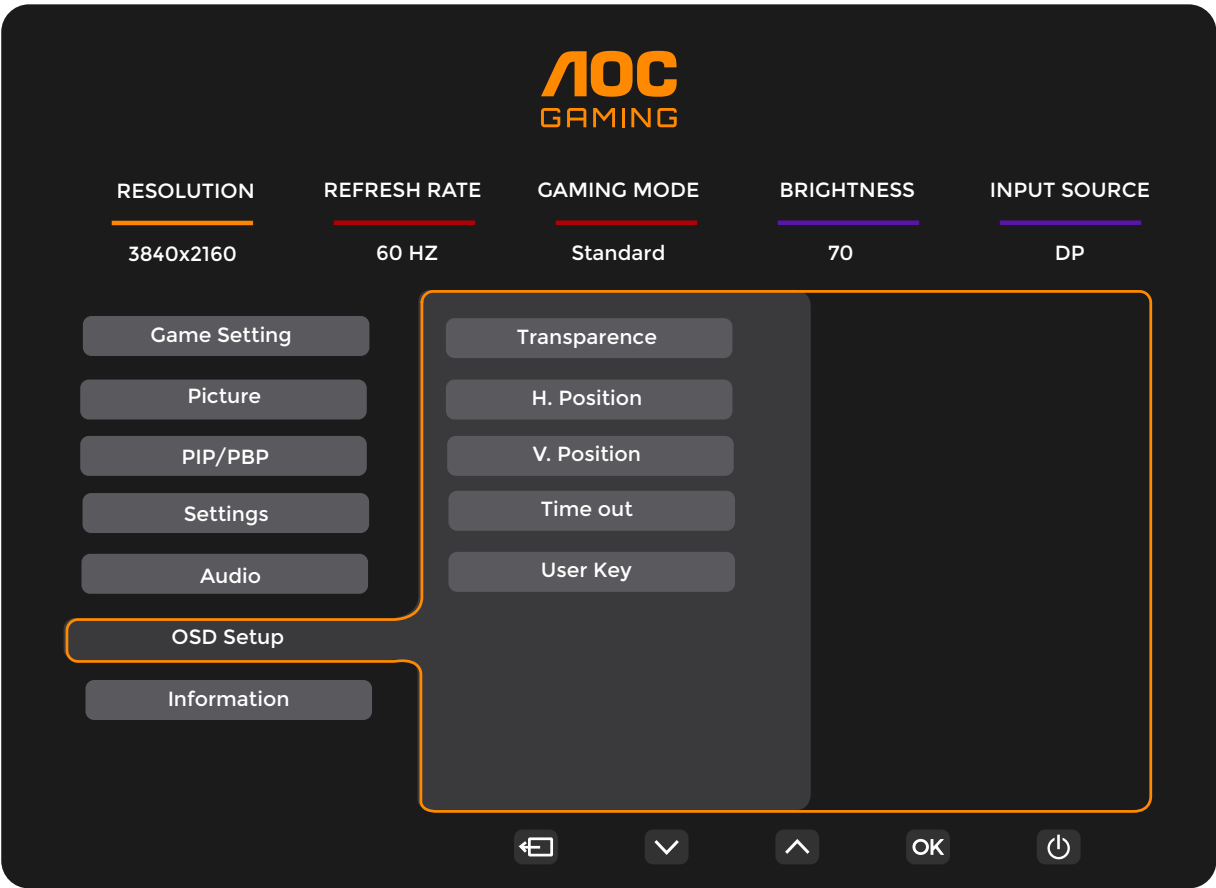
Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsval	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Välj ingångssignalkälla.
USB viloläge	Av / På	I strömsparläge, inaktivera eller aktivera USB-funktionen. (Produkter från olika partier kan sakna alternativet USB viloläge. Gäller för den faktiska produkten.)
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstid	0-24 timmar	Välj DC-avstängningstid.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera/Inaktivera DDC/CI-stöd.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningarna.

Ljud



Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställning



Transparens	0-100	Justera OSD:ns transparens.
H. position	0-100	Justera OSD:ns horisontella position.
V. position	0-100	Justera OSD:ns vertikala position.
Timeout	5-120	Justera OSD:s timeout.
Användartangent	Dubbel upplösning / Spelläget / Snipersikte / Bildräknare	Användarinställd "V" Snabbmeny för tangentbordsgenväg.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U27G4R

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-färg
Full strömläge	Vit
Aktivt av-läge	Orange

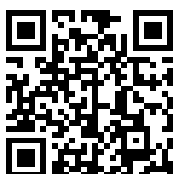
Felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte tänd	Se till att strömbrytaren är på och att nätsladden är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till monitorn.
Ingen bild på skärmen	• Är nätsladden korrekt ansluten? Kontrollera anslutningen av nätsladden och strömförsörjningen. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelns anslutning. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen på grafikkortet. (Se Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. • Se till att AOC Monitor-drivrutiner är installerade.
Bild är suddig och har problem med skuggor (ghosting).	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder förlängningskabel eller växelbox. Vi rekommenderar att monitorn ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bild studsar, flimrar eller vågmönster visas i bilden	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din monitor klarar av vid den upplösning du använder.
Monitorn sitter fast i aktivt avstängt läge"	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska vara ordentligt isatt i sin plats. Se till att monitorns videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera monitorns videokabel och kontrollera att ingen stift är böjd. Säkerställ att din dator fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av de primära färgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas	Inspektera monitorns videokabel och kontrollera att ingen stift är skadad. Se till att monitorns videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bildskärmsbilden är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bild har färgdefekter (vitt ser inte vitt ut)	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd Windows 7/8/10/11 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering & service	Vänligen se reglerings- och serviceinformation på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land samt för att hitta reglerings- och serviceinformation på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	U27G4R	
	Drivsystem	TFT-färg-LCD	
	Synlig bildstorlek	68,4 cm diagonal	
	Pixelavstånd	0,15525 mm (H) x 0,15525 mm (V)	
	Video	HDMI-gränssnitt & DisplayPort-gränssnitt	
	Bildskärmsfärg	1,07 miljarder färger ^[1]	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30 k~360 kHz	
	Horisontell skanningsstorlek (maximal)	596,16 mm	
	Vertikalt skanningsområde	48~160 Hz (UHD) 48~320 Hz (FHD)	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	335,34 mm	
	Optimal förinställd upplösning	3840x2160@60 Hz (UHD) 1920x1080@60 Hz (FHD)	
	Maximal upplösning	3840x2160@160 Hz (UHD) 1920x1080@320 Hz (FHD)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100~240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardinställningar för ljusstyrka och kontrast)	34 W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤ 95 W
		Viloläge	≤ 0,5 W
	Värmeavgivning	Normal drift	116,04 BTU/tim (typiskt)
		Viloläge (standby)	< 1,71 BTU/tim
		Avstängt läge	<1,02 BTU/tim
		Avstängningsläge (AC-brytare)	0 BTU/tim
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	USB UP/USB-A x4 (inkluderar 1 snabbbladdning) HDMI x2/DisplayPort/Hörlurar	
	Signalkabeltyp	Avtagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C~40 °C
		Ej i drift	-25 °C~55 °C
	Fuktighet	Drift	10 %-85 % (icke-kondenserande)
		Ej i drift	5 %-93 % (icke-kondenserande)
	Höjd	Drift	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ej i drift	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



OBS:

[1]Det maximala antalet visningsfärger som stöds av denna produkt är 1,07 miljarder, och inställningsvillkoren är följande (skillnader kan förekomma på grund av utgångsbegränsningar i vissa grafikkort).

("V": stöd, "v" : inget stöd):

Färgbit Signalversion Färgformat Status	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
FHD 320 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320 Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 8 bpc	v	v	v	v
Låg upplösning 10 bpc	v	v	v	v
Låg upplösning 8 bpc	v	v	v	v

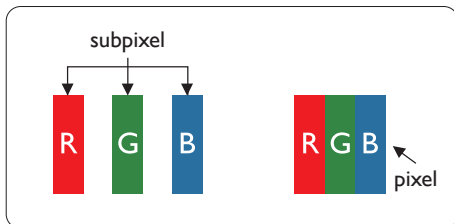
OBS: Windows-operativsystem med 8bit+YCbCr422 och senare stöder inte HDR.

AOC Monitors panelpolicy för pixelfel

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Dock är pixel- eller subpixeldefekter på bildskärmens paneler som används i monitorerna ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixeldefekter, men AOC garanterar att varje monitor med ett oacceptabelt antal defekter kommer att repareras eller bytas ut under garanti. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixeldefekter och definierar acceptabla defektnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garanti måste antalet pixeldefekter på en bildskärmspanel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en monitor vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav för vissa typer eller kombinationer av pixeldefekter som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixlar och subpixlar

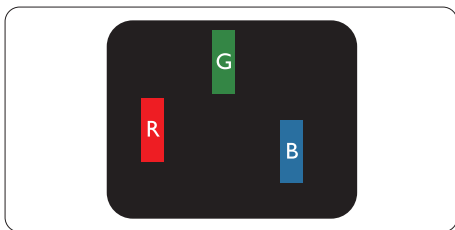
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i grundfärgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla delpixlar i en pixel är tända framträder de tre färgade delpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är mörka framträder de tre färgade delpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och mörka delpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

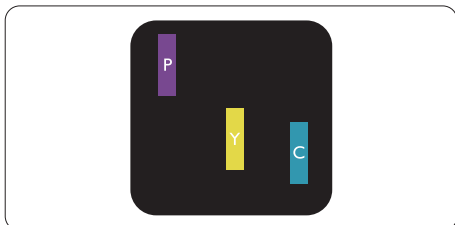
Pixel- och delpixeldefekter framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av delpixeldefekter inom varje kategori.

Ljusa prickdefekter

Ljusa prickdefekter framträder som pixlar eller delpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga, en ljus prick är en delpixel som syns tydligt på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa prickdefekter förekommer.

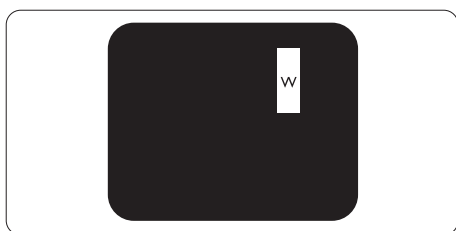


En tänd röd, grön eller blå delpixel.



Två intilliggande tända delpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (Ljusblå)



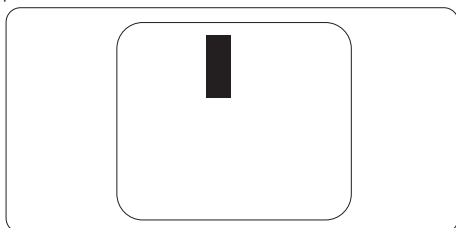
Tre intilliggande upplysta subpixlar (en vit pixel).

NOTERA

En röd eller blå ljus punkt måste vara mer än 50 procent ljusare än intilliggande punkter, medan en grön ljus punkt är 30 procent ljusare än intilliggande punkter.

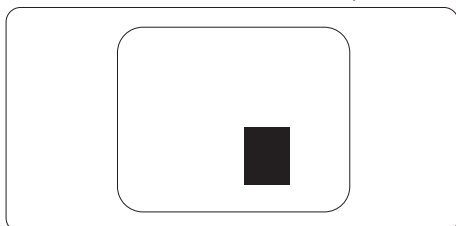
Svarta punktdefekter

Svarta punktdefekter uppträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. Det vill säga, en mörk punkt är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett ljust mönster. Detta är typer av svarta punktdefekter.



Närhet av pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som är nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närheten av pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att kvalificera för reparation eller utbyte på grund av pixeldefekter under garantitiden måste en monitorpanel i en AOC-panelmonitor ha pixel- eller subpixeldefekter som överstiger de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PRICKFEL	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa prickfel*	≥ 15 mm
Totalt antal ljusa prickfel av alla typer	2
SVARTA PRICKFEL	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤ 0
Avstånd mellan två svarta prickfel*	≥ 15 mm
Totalt antal svarta prickfel av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PRICKFEL	ACCEPTERBAR NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

NOTERA

*: 1 eller 2 intilliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.94
	640×480@67 Hz	35	66.667
	640×480@72 Hz	37.861	72.809
	640×480@75 Hz	37.5	75
	640×480@100 Hz	51.08	99.769
	640×480@120 Hz	61.91	119.518
DOS-LÄGE	720×400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Hz	35.156	56.25
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72 Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

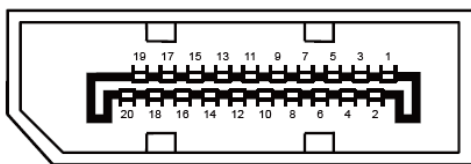
OBS: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss felmarginal (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Stiftfördelningar



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Strömförsörjning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnera DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Den tillåter bildskärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om dess visningsmöjligheter.

DDC2B är en tvåvägs datakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

