

AOC

GAMING



使用手冊

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

安全	1
國家慣例	1
電源	2
安裝	3
清潔	4
其他	5
設定	6
包裝內容物	6
安裝支架與底座	7
調整視角	8
連接顯示器	9
壁掛安裝	10
Adaptive-Sync 功能	11
HDR	12
調整中	13
快捷鍵	13
螢幕顯示選單設定	14
遊戲設定	15
影像	17
畫中畫／畫中畫並排	20
設定	22
音訊	23
螢幕顯示選單設定	24
資訊	25
LED 指示燈	26
故障排除	27
規格	28
一般規格	28
AOC 顯示器面板像素缺陷政策	30
預設顯示模式	32
腳位配置	33
即插即用	34

安全

國家慣例

以下子章節說明本文件中所採用之國家慣例。

注意事項、警告與警示

在本指南中，文字區塊可能會附有圖示，並以粗體或斜體字體呈現。這些區塊為註解、注意事項及警告，使用方式如下：



註解：註解表示重要資訊，有助於您更有效地使用電腦系統。



注意事項：注意事項表示可能對硬體造成損害或資料遺失，並告知您如何避免問題。



警告：警告表示可能造成人身傷害，並告知您如何避免問題。

某些警告可能以其他格式出現，且未必附有圖示。在此類情況下，警告的特定呈現方式由監管機構規定。

電源



顯示器應僅使用標籤上所示類型的電源供應。若您不確定家中電源類型，請諮詢經銷商或當地電力公司。



顯示器配備三腳接地插頭，該插頭具有第三個（接地）插腳。

此插頭僅適用於接地電源插座，作為安全設計之用。若您的插座無法容納三線插頭，請由電工安裝正確的插座，或使用適當的接地轉接器以確保設備安全接地。請勿破壞接地插頭的安全功能。



雷雨天氣或長時間不使用時，請拔除本機電源插頭。此舉可防止顯示器因電源突波而受損。



請勿超載電源排插及延長線。超載可能導致火災或電擊危險。



為確保正常運作，請僅將顯示器連接至經 UL 認證且配置適當、標示電壓範圍為 100-240V AC、最低 5A 的電腦設備。



壁式插座應安裝於設備附近且易於接近。

安裝

! 請勿將顯示器置於不穩固的推車、支架、三腳架、掛架或桌面上。若顯示器跌落，可能造成人員受傷及本產品嚴重損壞。僅使用製造商推薦或隨本產品銷售之推車、支架、三腳架、掛架或桌子。安裝產品時，請遵循製造商之指示，並使用製造商推薦之安裝配件。產品與推車組合移動時，應小心輕放。

! 切勿將任何物體插入顯示器機殼之插槽。此舉可能損壞電路元件，導致火災或電擊。切勿將液體潑灑於顯示器上。

! 請勿將產品正面朝下置於地面。

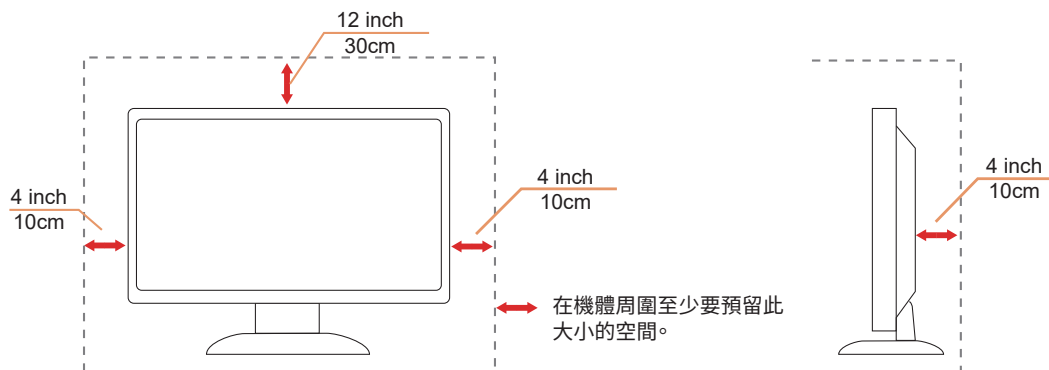
! 若將顯示器安裝於牆壁或架子上，請使用製造商覈准之安裝套件，並遵循該套件之安裝說明。

! 請於顯示器周圍留有如下所示之空間。否則，空氣流通可能不足，導致過熱，進而引發火災或損壞顯示器。

! 為避免潛在損害，例如面板剝離邊框，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若超過最大 -5 度向下傾斜角度，顯示器損壞將不在保固範圍內。

當顯示器安裝於牆壁或支架上時，請參閱下方建議的通風區域：

安裝於支架上



清潔

⚠ 請定期使用水微濕的柔軟布料清潔機殼。

⚠ 清潔時請使用柔軟的棉布或超細纖維布。布料應微濕且幾乎乾燥，避免液體滲入機殼內部。



⚠ 清潔產品前，請先拔除電源線。

其他



若產品散發異味、異常聲響或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。



請確保通風孔未被桌面或窗簾阻塞。



操作期間請勿使液晶顯示器承受劇烈震動或強烈撞擊。



操作或運輸時請勿敲擊或摔落顯示器。



電源線必須具備安全認證。德國地區應使用 H03VV-F，3G，0.75 mm² 或更佳規格之電源線。

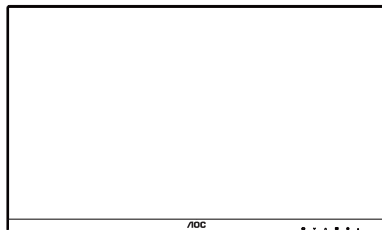
其他國家應依照適用類型使用。



耳機及頭戴式耳機產生過高的聲壓可能導致聽力損失。將均衡器調整至最大會增加耳機及頭戴式耳機的輸出電壓，從而提高聲壓等級。

設定

包裝內容物



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



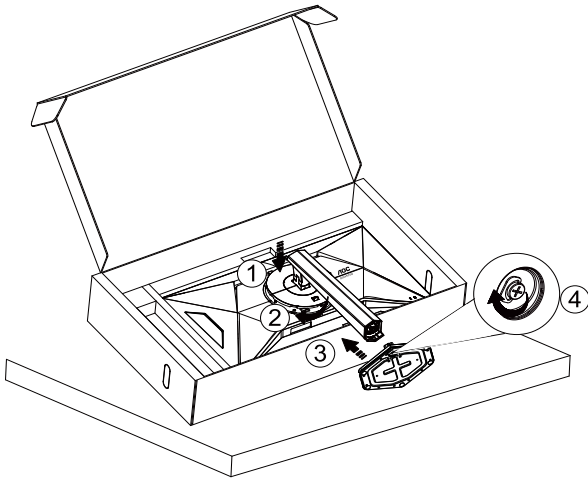
USB Cable

*並非所有國家及地區皆會提供所有訊號線。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

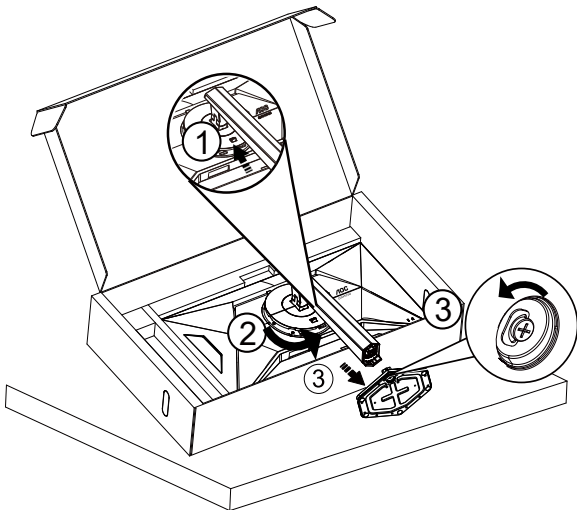
安裝支架與底座

請依照以下步驟安裝或拆卸底座。

安裝：



拆卸：



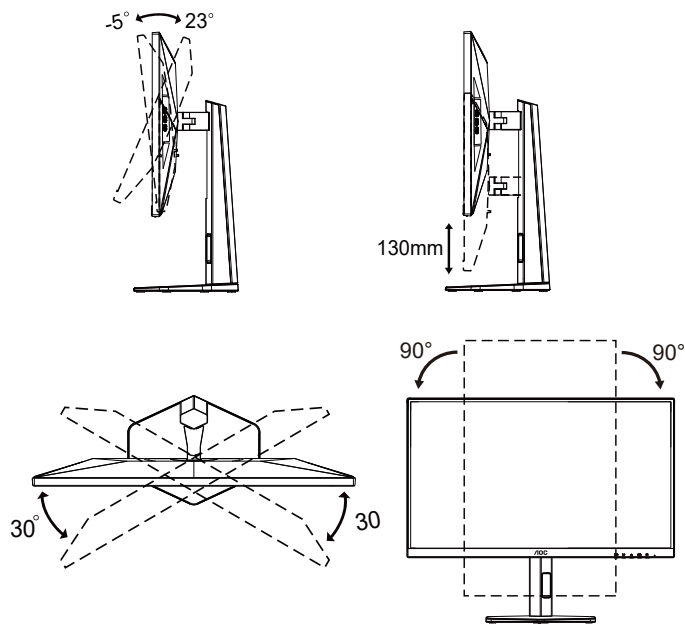
注意：顯示器設計可能與圖示有所不同。

調整視角

為達最佳觀看體驗，建議使用者確保能在螢幕上完整看到臉部，並依個人喜好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請握住支架以避免顯示器傾倒。

您可以依下列方式調整顯示器：



注意：

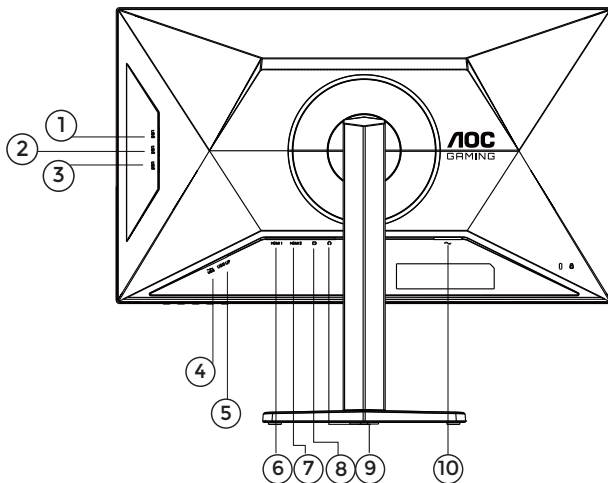
調整角度時請勿觸摸 LCD 螢幕。觸摸液晶顯示屏可能導致損壞。

⚠警告

- 為避免螢幕損壞，如面板剝離，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
- 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

連接顯示器

顯示器及電腦背部的線纜連接：



1. USB3.2 Gen2 下游
2. USB3.2 Gen2 下游
3. USB3.2 Gen2 下游
4. USB3.2 Gen2 下游 + 充電
5. USB 上游
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. 耳機孔
10. 電源

連接至電腦

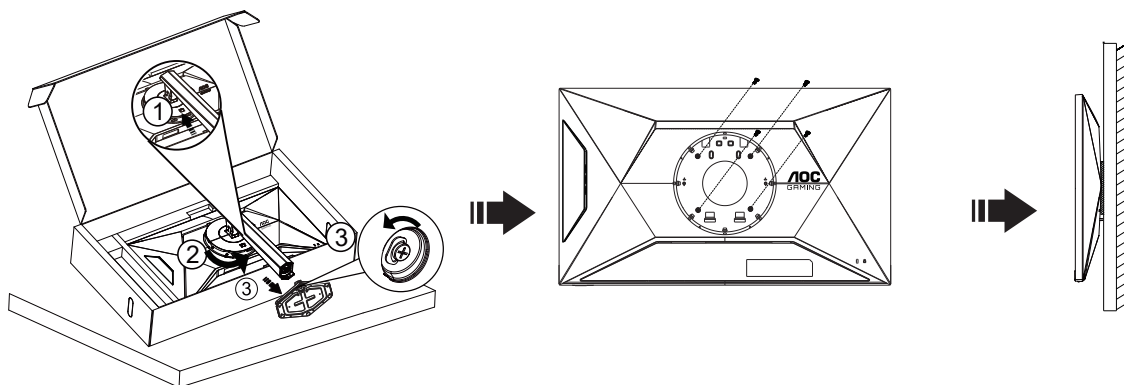
1. 請將電源線牢固連接至顯示器背部。
2. 關閉電腦並拔除其電源線。
3. 將顯示訊號線連接至電腦背部的視訊接口。
4. 將電腦及顯示器的電源線插入附近插座。
5. 請開啟您的電腦及顯示器。

若您的顯示器顯示影像，表示安裝完成。若未顯示影像，請參考故障排除。

為保護設備，連接前請務必關閉電腦及液晶顯示器電源。

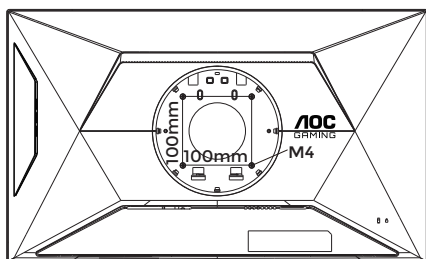
壁掛安裝

準備安裝選購之壁掛支架。

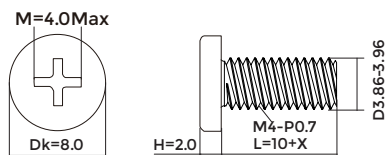


本顯示器可安裝您另行購買的壁掛支架。進行此程序前請先斷開電源。請依照以下步驟操作：

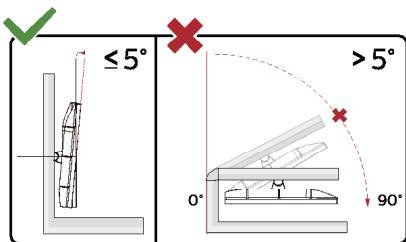
1. 拆卸底座。
2. 依製造商指示組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架置於顯示器背面。將支架孔位與顯示器背面孔位對齊。
4. 插入 4 顆螺絲並鎖緊。
5. 重新連接線材。有關壁掛支架固定於牆面之說明，請參閱隨選購壁掛支架附帶之使用手冊。



壁掛螺絲規格：M4* (10+X) mm (X=壁掛式支架的厚度)



 注意：並非所有型號均具備 VESA 安裝螺絲孔，請向經銷商或 AOC 官方部門確認。壁掛安裝請務必聯絡製造商。



* 顯示器設計可能與圖示有所不同。

警告：

1. 為避免螢幕損壞，如面板剝離，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能適用於 DisplayPort/HDMI 介面
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可至 www.AMD.com 查詢

顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不含 R9 370/X、R7 370/X 及 R7 265）
- Radeon™ Pro Duo（2016）
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不含 R9 270/X 及 R9 280/X）

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

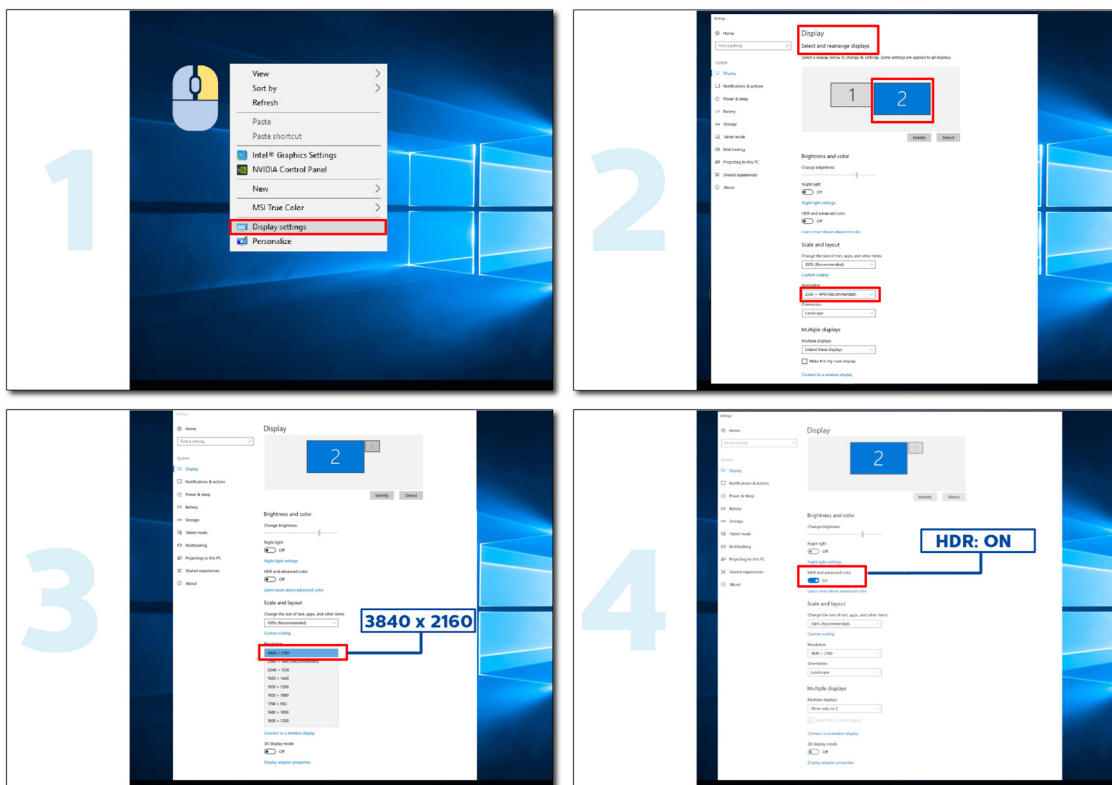
HDR

本產品相容於 HDR10 格式之輸入訊號。

若播放器及內容相容，顯示器可能會自動啟用 HDR 功能。請聯絡裝置製造商及內容提供者，以取得關於您的裝置及內容相容性之相關資訊。若無需自動啟用功能，請將 HDR 功能設定為「關閉」。

注意：

1. 在 WIN10 版本低於 V1703（較舊版本）中，DisplayPort/HDMI 介面無需特別設定。
2. 在 WIN10 版本 V1703 中，僅支援 HDMI 介面，DisplayPort 介面無法使用。
3. 顯示設定：
 - a. 顯示解析度設定為 3840*2160，HDR 預設為開啟。
 - b. 進入應用程式後，若解析度變更為 3840*2160（如可用），可達到最佳 HDR 效果。



調整中

快捷鍵



1	訊號源／退出
2	雙重解析度
3	旋鈕點
4	選單／確認
5	電源

選單／確認

按下以顯示螢幕顯示選單或確認選擇。

電源

按下電源鍵以開啟顯示器。

旋鈕點

當無螢幕顯示選單時，按旋鈕點鍵以顯示或隱藏旋鈕點。

雙重解析度

當無螢幕顯示選單時，按 “√” 鍵以開啟雙重解析度功能，然後按 “√” 或 “^” 鍵根據不同最大更新率類型選擇雙重解析度模式（UHD 120Hz、UHD 160Hz、FHD 320Hz）。

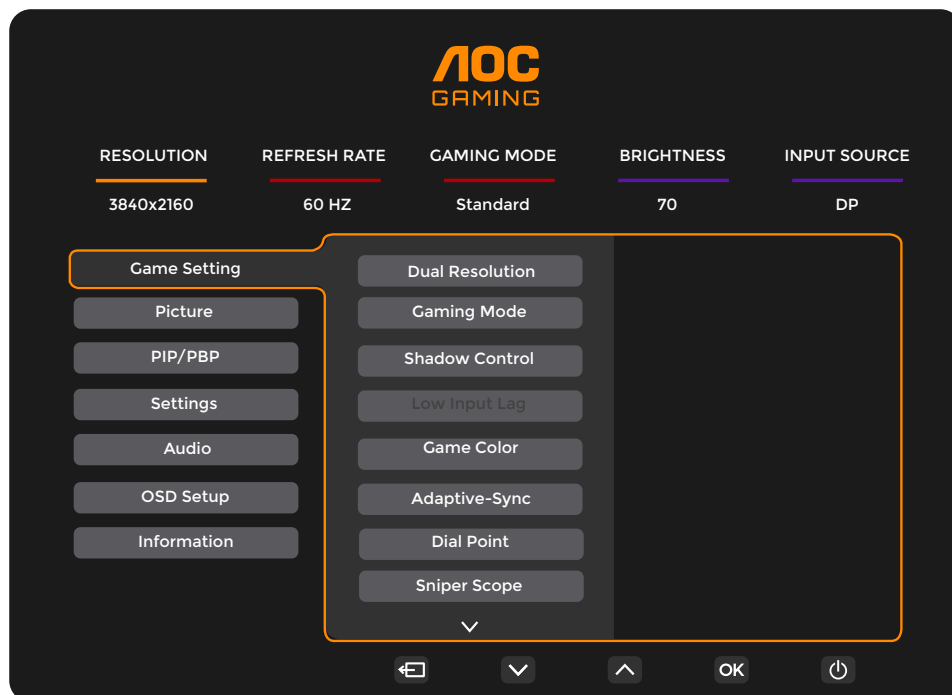
訊號源／退出

當螢幕顯示選單關閉時，按訊號源／退出鍵將啟動訊號源快捷鍵功能。

當螢幕顯示選單啟動時，此鍵作為退出鍵（用於退出螢幕顯示選單）。

螢幕顯示選單設定

控制鍵的基本且簡易操作說明。

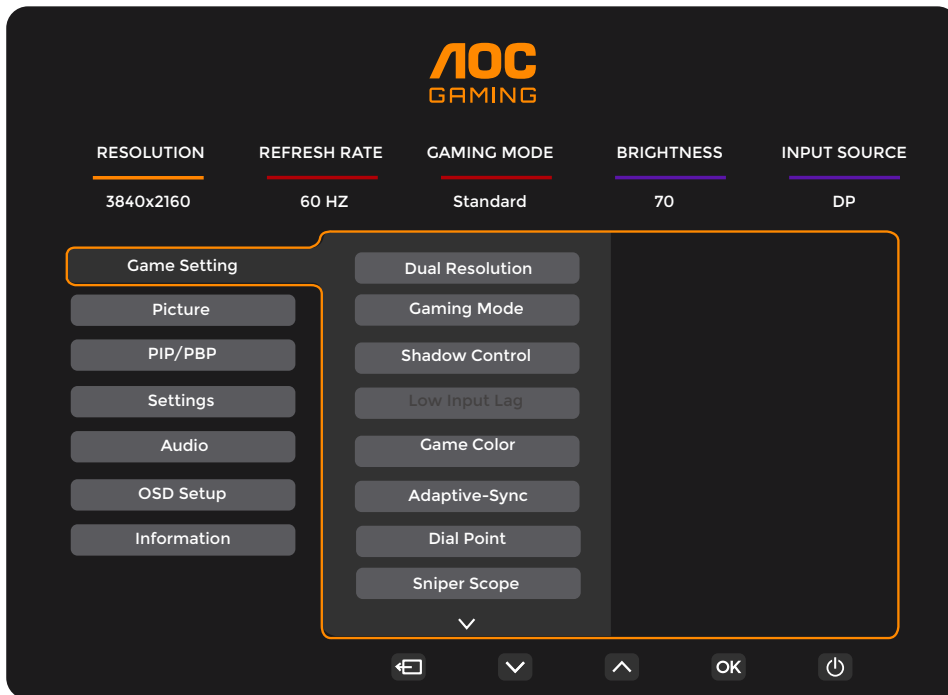


- 1). 按下  MENU 鍵以啟動螢幕顯示選單視窗。
- 2). 按 $\vee$ 或 $\wedge$ 以瀏覽功能選項。當所需功能被標示後，按下  MENU 鍵／確定鍵以啟用該功能，按 $\vee$ 或 $\wedge$ 以瀏覽子選單功能。當所需子選單功能被標示後，按下  MENU 鍵／確定鍵以啟用該功能。
- 3). 按 $\vee$ 或 $\wedge$ 以更改所選功能的設定。按  /  以退出。若欲調整其他功能，請重複步驟 2 至 3。
- 4). 螢幕顯示選單鎖定功能：欲鎖定螢幕顯示選單，請在顯示器關閉時按住  MENU 鍵，然後按下電源鍵以開啟顯示器。欲解鎖螢幕顯示選單，請按住  電源鍵以開啟顯示器。  MENU 鍵，然後按下電源鍵以開啟顯示器。欲解鎖螢幕顯示選單，請按住  power button to turn the monitor on.

注意事項：

- 1). 若產品僅具備單一訊號輸入，「輸入選擇」項目將無法調整。
- 2). 若輸入訊號解析度為原生解析度或 Adaptive-Sync，「影像比例」項目將無效。

遊戲設定



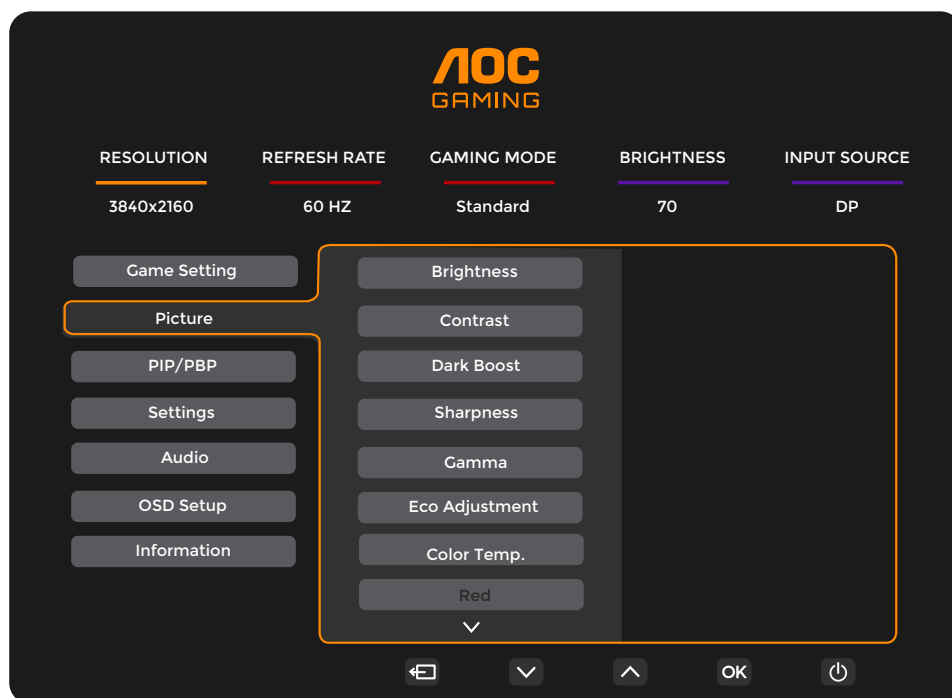
雙重解析度	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	已選擇雙重解析度模式。
遊戲模式	標準	提升適用於網頁及行動裝置遊戲的可讀性。
	FPS	適用於第一人稱射擊遊戲（FPS）。提升暗色主題下的黑階表現。
	RTS	適用於即時戰略遊戲（RTS）。提升影像品質。
	賽車	適用於賽車遊戲，提供最快反應時間及高色彩飽和度。
	玩家 1	使用者偏好設定已儲存為玩家 1。
	玩家 2	使用者偏好設定已儲存為玩家 2。
	玩家 3	使用者偏好設定已儲存為玩家 3。
陰影控制	0 ~ 20	陰影控制預設值為 0，使用者可從 0 調整至 20，以提升影像清晰度。若影像過暗無法清楚辨識細節，可從 0 調整至 20，以獲得更清晰的影像。
低輸入延遲	關閉 / 開啟	關閉影格緩衝以降低輸入延遲。
遊戲色彩	0 ~ 20	遊戲色彩提供 0 至 20 級飽和度調整，以獲得更佳影像效果。
自適應同步	關閉 / 開啟	停用或啟用自適應同步。 自適應同步運行提醒：啟用自適應同步功能時，部分遊戲環境可能出現閃爍現象。
旋鈕點	關閉 / 開啟 / 動態	「瞄準點」功能會在螢幕中央顯示瞄準指標，協助玩家在第一人稱射擊（FPS）遊戲中精準瞄準。
狙擊鏡	關閉 / 1.0 / 1.5 / 2.0	局部放大以便於射擊時瞄準。
MBR	0 ~ 20	MBR（動態模糊減少）提供 0 至 20 級調整以減少動態模糊。 注意：當 Adaptive-Sync 關閉且刷新率 ≥80Hz 時，MBR 功能可調整。
MBR 同步	關閉 / 開啟	禁用或啟用 MBR 同步（動態模糊消除）。 注意：當 Adaptive-Sync 開啟且輸入信號為可變頻率時，MBR 同步功能可調整。

超頻驅動	正常	調整響應時間。 注意： 1. 若使用者將超頻驅動調至「最快」，顯示影像可能會模糊。使用者可依偏好調整超頻驅動等級或將其關閉。 2. 當 Adaptive-Sync 關閉且刷新率 $\geq 80\text{Hz}$ 時，「極限」功能為選用項目。 3. 啟用「極限」功能時，螢幕亮度將降低。
	快速	
	更快	
	最快	
	極限	
幀計數器	關閉 / 右上 / 右下 / 左上 / 左下	於所選角落顯示垂直頻率。

注意：

- 1). 當「影像」中的「HDR 模式」啟用時，「陰影控制」及「遊戲色彩」項目無法調整。
- 2). 當「影像」中的「HDR」設定為「DisplayHDR」時，「超頻驅動」下之「遊戲模式」、「陰影控制」、「遊戲色彩」、「狙擊鏡」、「MBR」、「MBR 同步」及「極限」項目無法調整。
- 3). 當「影像」中的「HDR」設定為「HDR 影像」、「HDR 影片」或「HDR 遊戲」時，「超頻驅動」下之「遊戲模式」、「遊戲色彩」、「狙擊鏡」、「MBR」、「MBR 同步」及「極限」項目無法調整。
- 4). 當「影像」中的「色域」設定為「sRGB」或「DCI-P3」時，「超頻驅動」下之「陰影控制」、「遊戲色彩」、「MBR」、「MBR 同步」及「極限」項目無法調整。
- 5). 當解析度設定為 $3840 \times 2160 @ 160\text{Hz}$ 或 $1920 \times 1080 @ 320\text{Hz}$ 時，
 - 1). a). 若「狙擊鏡」未關閉，將「超頻驅動」調整為非「正常」模式，將強制關閉「狙擊鏡」。
 - b). 若「超頻驅動」設定為非「正常」模式，將「狙擊鏡」調整為非關閉狀態，將強制「超頻驅動」恢復至正常模式。
- 2). 部分產品可能有所不同，請以實際產品為準。

影像



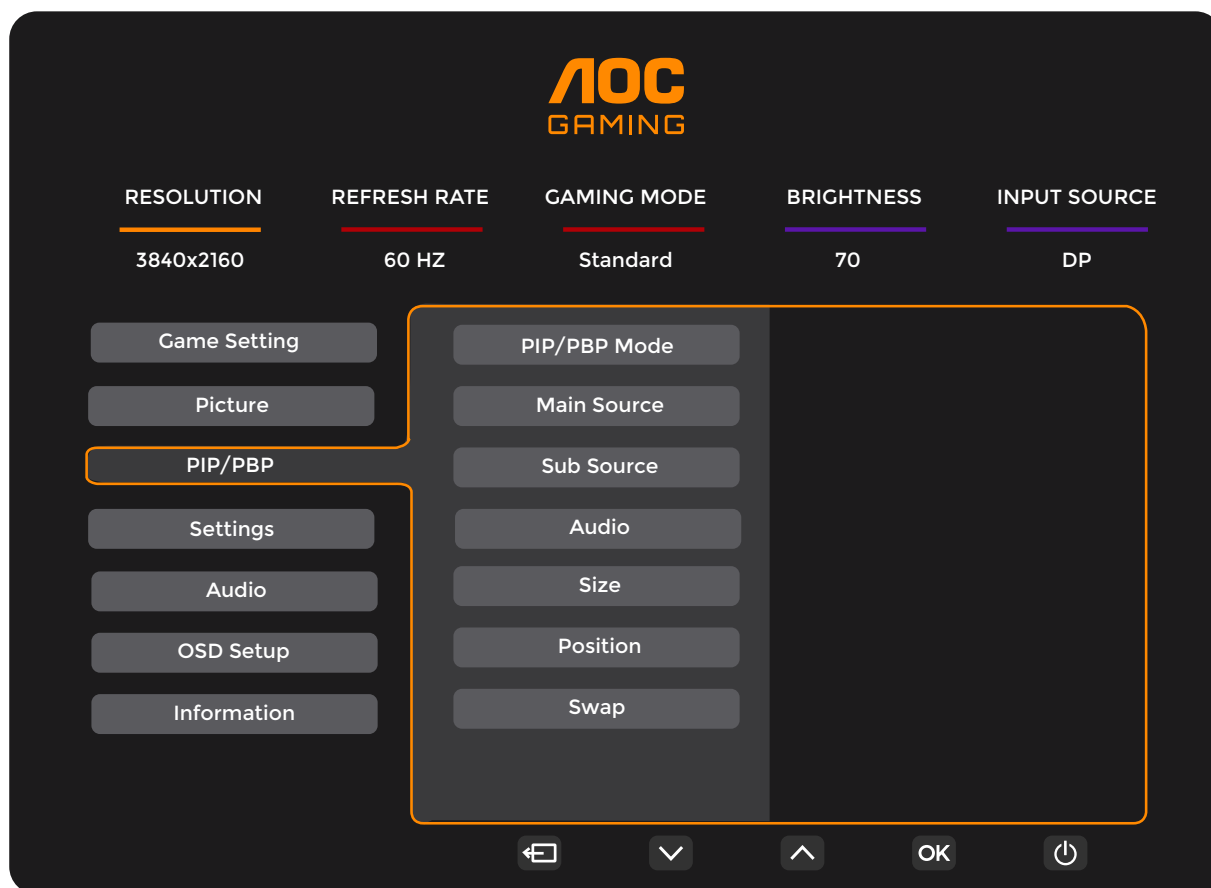
亮度	0-100	背光調整。
對比度	0-100	數位寄存器對比度。
暗部增強	關閉 / 等級 1 / 等級 2 / 等級 3	增強暗部或亮部的畫面細節，調整亮部亮度並確保不過度飽和。
銳利度	0-100	調整銳利度。
伽瑪	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	調整伽瑪。
節能調整	標準	標準模式。
	文字	文字模式。
	網際網路	網際網路模式。
	遊戲	遊戲模式。
	電影	電影模式。
	運動	運動模式。
	閱讀	閱讀模式。
	均勻度	均勻度模式。
色溫	暖色	暖色溫。
	正常	正常色溫。
	冷	冷色溫
	使用者	恢復色溫
紅色	0-100	數位暫存器紅色增益
綠色	0-100	數位暫存器綠色增益

藍色	0-100	數位暫存器藍色增益
紅色飽和度	0-100	調整紅色飽和度
綠色飽和度	0-100	調整綠色飽和度
藍色飽和度	0-100	調整藍色飽和度
青色飽和度	0-100	調整青色飽和度
M. 飽和度	0-100	調整 M. 飽和度。
Y. 飽和度	0-100	調整 Y. 飽和度。
R. 色相	0-100	調整 R. 色相。
G. 色相	0-100	調整 G. 色相。
B. 色相	0-100	調整 B. 色相。
C. 色相	0-100	調整 C. 色相。
M. 色相	0-100	調整 M. 色相。
Y. 色相	0-100	調整 Y. 色相。
HDR	關閉	請依據您的使用需求設定 HDR 配置檔。 注意： 偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 選項以供調整。
	DisplayHDR	
	HDR 影像	
	HDR 影片	
	HDR 遊戲	
HDR 模式	關閉	針對影像的色彩與對比度進行優化，模擬呈現 HDR 效果。 注意： 未偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。
	HDR 影像	
	HDR 影片	
	HDR 遊戲	
DCR	關閉	停用動態對比度。
	開啟	啟用動態對比度。
色域	面板原生	標準色域面板。
	sRGB	sRGB 色域。
	DCI-P3	DCI-P3 色域。
低藍光模式	關閉	透過控制色溫以降低藍光波長。
	多媒體	
	網際網路	
	辦公室	
	閱讀	

影像比例	全螢幕 / 寬高比 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19 吋 (5:4) / 19 吋寬螢幕 (16:10) / 21.5 吋寬螢幕 (16:9) / 22 吋寬螢幕 (16:10) / 23 吋寬螢幕 (16:9) / 23.6 吋寬螢幕 (16:9) / 24 吋寬螢幕 (16:9)	選擇顯示影像比例。
------	--	-----------

注意：

- 1). 啟用「HDR 模式」時，「對比度」、「暗部增強」、「伽瑪」、「節能調整」、「色溫」、「六軸色彩飽和度／色相」、「色域」及「低藍光模式」項目將無法調整。
- 2). 當「HDR」設定為「DisplayHDR」時，「影像」項目下除「HDR」及「銳利度」外，其他項目皆無法調整。當「HDR」設定為「HDR 影像」、「HDR 影片」或「HDR 遊戲」時，項目「Gamma」、「節能調整」、「色溫」、「六軸色彩飽和度／色相」、「DCR」、「色域」及「低藍光模式」將無法調整。
- 3). 當「色域」設定為「sRGB」或「DCI-P3」時，項目「對比度」、「暗部增強」、「Gamma」、「節能調整」、「色溫」、「六軸色彩飽和度／色相」、「HDR 模式」及「低藍光模式」將無法調整。
- 4). 當「節能調整」設定為「閱讀」或「均勻性」時，項目「對比度」、「暗部增強」、「色溫」、「六軸色彩飽和度／色相」、「DCR」、「色域」及「低藍光模式」將無法調整。
- 5). 當「遊戲設定」中的「遊戲模式」設定為非「標準」模式時，項目「節能調整」、「六軸色彩飽和度／色相」、「HDR 模式」及「色域」將無法調整。



畫中畫／畫中畫並排模式	關閉／畫中畫／畫中畫並排	停用或啟用畫中畫或畫中畫並排功能。
主訊號來源		選擇主畫面訊號來源。
副訊號來源		選擇副畫面訊號來源。
音訊	主訊號來源	選擇主畫面或副畫面音訊設定。
	副訊號來源	
尺寸	小／中／大	選擇畫面尺寸。
位置	右上	設定畫面位置。
	右下	
	左上	
	左下	
切換	開啟：切換	切換螢幕來源。
	關閉：無動作	

注意：

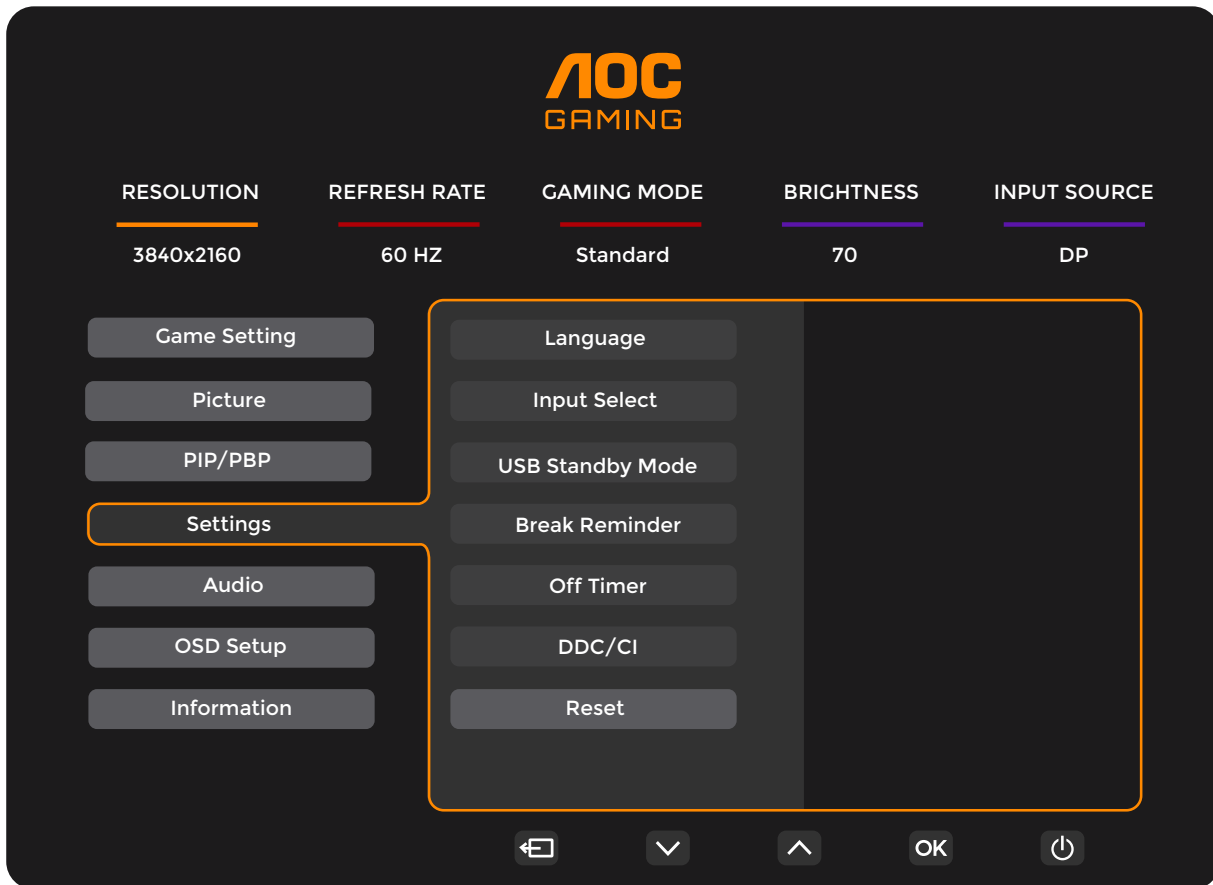
- 1). 當「影像」中「HDR」設定為非關閉狀態時，「畫中畫／畫中畫並排」下的所有項目皆無法調整。
- 2). 啟用畫中畫／畫中畫並排時，螢幕顯示選單中部分與色彩相關的調整僅對主螢幕有效，副螢幕不支援。因此，主螢幕與副螢幕可能呈現不同色彩。

3) 啟用畫中畫／畫中畫並排時，主螢幕／副螢幕輸入來源的相容性如下表所示：

畫中畫並排		主來源		
		HDMI1	HDMI2	DP
副來源	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

畫中畫		主來源		
		HDMI1	HDMI2	DP
副來源	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

設定



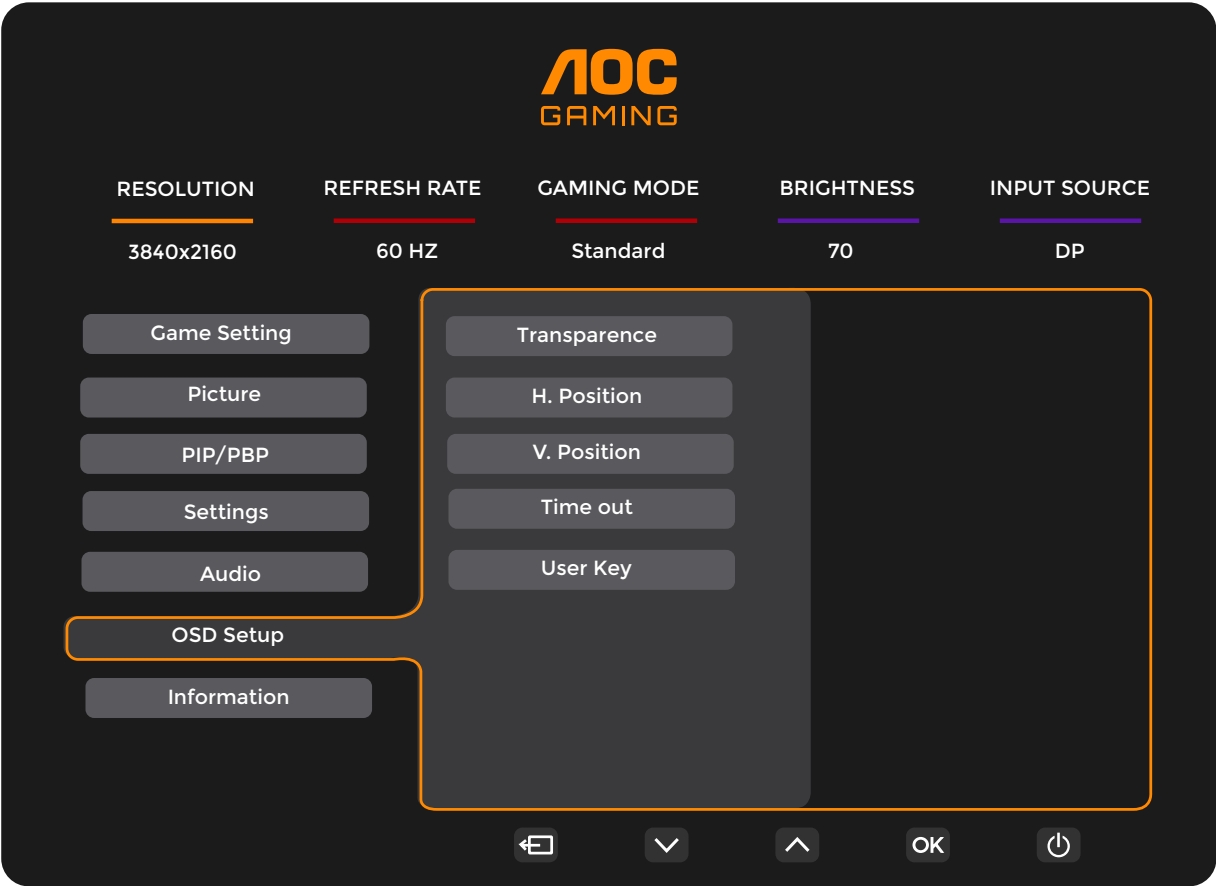
語言		選擇螢幕顯示選單語言。
輸入選擇	自動 / HDMI1 / HDMI2 / DP	選擇輸入訊號來源。
USB 待機模式	關閉 / 開啟	於節能模式下，禁用或啟用 USB 功能。（不同批次產品可能無 USB 待機模式選項，請以實際產品為準。）
休息提醒	關閉 / 開啟	使用者連續工作超過 1 小時時，提醒休息。
關機定時	0-24 小時	選擇直流電關閉時間。
DDC/CI	否 / 是	開啟／關閉 DDC/CI 支援。
重設	否 / 是	將選單重設為預設值。

音訊

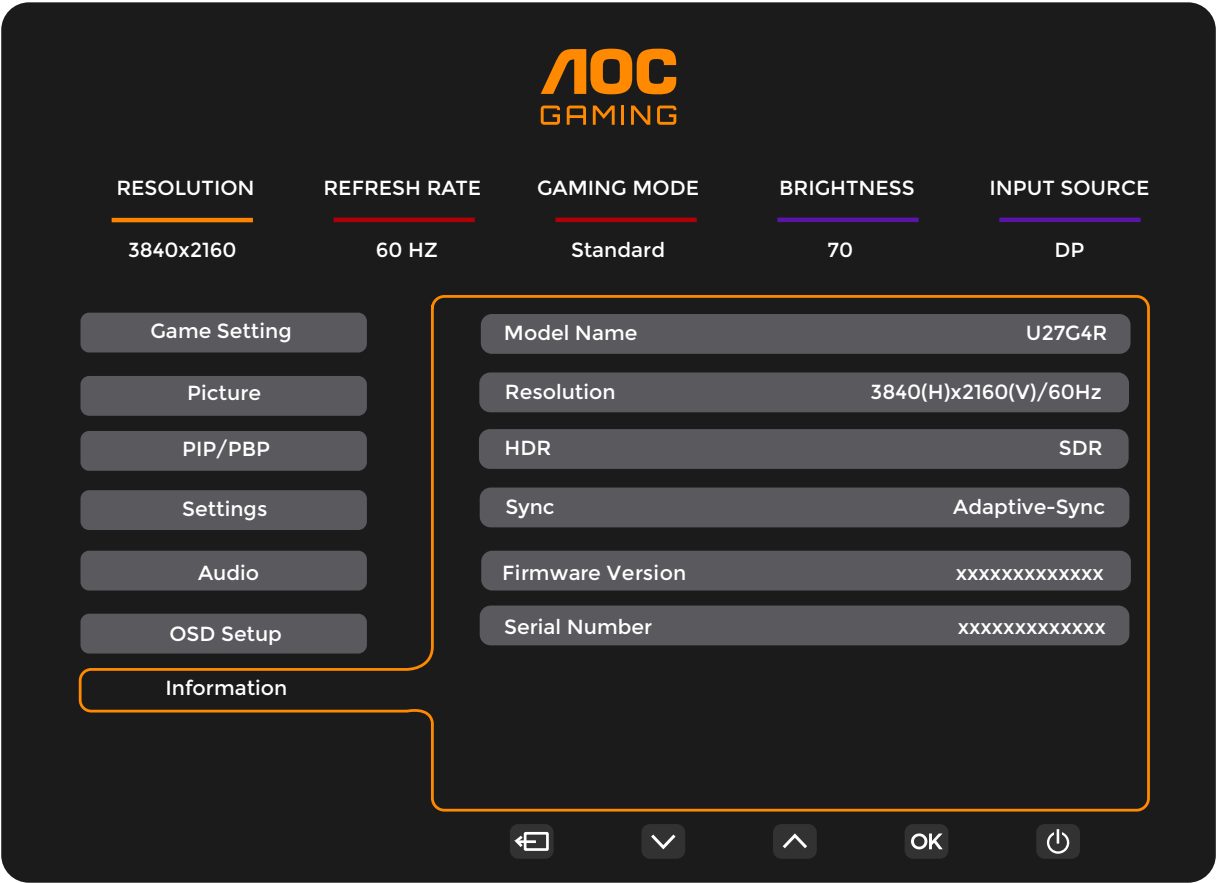


音量	0-100	音量調整。
靜音	關閉 / 開啟	靜音音量。

螢幕顯示選單設定



透明度	0-100	調整螢幕顯示選單透明度。
水平位置	0-100	調整螢幕顯示選單水平位置。
垂直位置	0-100	調整螢幕顯示選單垂直位置。
逾時	5-120	調整螢幕顯示選單逾時時間。
使用者按鍵	雙重解析度／遊 戲模式／ 狙擊鏡／ 畫面計數器	使用者設定 “√” 按鍵快速選單。



LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全電源模式	白色
主動關閉模式	橙色

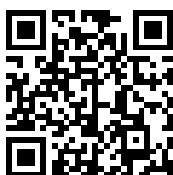
故障排除

問題與疑問	可能的解決方案
電源指示燈未亮	請確認電源按鈕已開啟，且電源線已正確連接至接地的電源插座及顯示器。
螢幕無影像	● 電源線是否已正確連接？ 請檢查電源線連接及電源供應狀況。 ● 視訊線是否已正確連接？ (使用 HDMI 線連接) 請檢查 HDMI 線連接。 (使用 DisplayPort 線連接) 請檢查 DisplayPort 線連接。 * 並非所有型號皆支援 HDMI/DisplayPort 輸入。 ● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以顯示初始畫面（登入畫面）。 若出現初始畫面（登入畫面），請以適用模式啟動電腦（Windows 7/8/10 的安全模式），然後更改顯示卡的頻率。 (請參考設定最佳解析度) 若未出現初始畫面（登入畫面），請聯絡服務中心或您的經銷商。 ● 您是否看到“輸入訊號不支援”於螢幕上？ 當顯示卡輸出的訊號超過顯示器可正確處理的最大解析度與頻率時，您會看到此訊息。 請調整顯示器可正確處理的最大解析度與頻率。 ● 請確認已安裝 AOC 顯示器驅動程式。
影像模糊且有殘影問題	請調整對比度與亮度控制。 按下熱鍵（AUTO）以自動調整。 請確認未使用延長線或切換盒。建議直接將顯示器插入顯示卡背面的輸出端子。
影像跳動、閃爍或出現波浪紋路	請將可能造成電磁干擾的電器設備盡可能遠離顯示器。 請使用顯示器在您所使用解析度下所能支援的最高更新率。
顯示器卡在主動關閉模式”	電腦電源開關應處於開啟（ON）位置。 電腦顯示卡應牢固插入其插槽中。 請確保顯示器的影像線纜已正確連接至電腦。 檢查顯示器的影像線纜，確保無針腳彎曲。 請按鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵，並觀察 CAPS LOCK 指示燈以確認電腦是否正常運作。按下 CAPS LOCK 鍵後，指示燈應會亮起或熄滅。
缺少其中一種主要顏色（紅色、綠色或藍色）	檢查顯示器的影像線纜，確保無針腳損壞。 請確保顯示器的影像線纜已正確連接至電腦。
螢幕影像未置中或尺寸不正確	調整水平位置（H-Position）與垂直位置（V-Position），或按下熱鍵（AUTO）。
影像出現色彩缺陷（白色顯示不純白）	請調整 RGB 色彩或選擇所需色溫。
螢幕出現水平或垂直干擾	請使用 Windows 7/8/10/11 關機模式調整 CLOCK 與 FOCUS。 按下熱鍵（AUTO）以自動調整。
法規與服務	請參閱 www.aoc.com 上之法規與服務資訊（以查詢您購買型號於所在國家之相關資訊及支援頁面中的法規與服務內容）。

規格

一般規格

面板	型號名稱	U27G4R	
	驅動系統	TFT 彩色液晶顯示器	
	可視影像尺寸	68.4 公分對角線	
	像素間距	0.15525 毫米（水平）× 0.15525 毫米（垂直）	
	視訊	HDMI 介面與 DisplayPort 介面	
	顯示色彩	10.7 億色彩 ^[1]	
其他	水平掃描頻率範圍	30k~360kHz	
	水平掃描尺寸（最大）	596.16 毫米	
	垂直掃描頻率範圍	48~160Hz（UHD）	
		48~320Hz（FHD）	
	垂直掃描尺寸（最大）	335.34 毫米	
	最佳預設解析度	3840x2160@60Hz（UHD）	
		1920x1080@60Hz（FHD）	
	最大解析度	3840x2160@160Hz（UHD）	
		1920x1080@320Hz（FHD）	
	即插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	功率消耗	典型值（預設亮度與對比度）	34W
		最大值（亮度 = 100，對比度 = 100）	≤95W
		待機模式	≤0.5W
物理特性	連接器類型	USB UP/USB-A x4（含 1 個快速充電）	
		HDMI x2 / DisplayPort / 耳機孔	
	訊號線類型	可拆卸	
	訊號線類型	可拆卸	
環境	溫度	操作溫度	0° C ~ 40° C
		非操作溫度	-25° C ~ 55° C
	濕度	操作溫度	10% ~ 85%（無冷凝）
		非操作溫度	5% ~ 93%（無冷凝）
	海拔	操作溫度	0 公尺 ~ 5000 公尺（0 英尺 ~ 16404 英尺）
		非操作溫度	0 公尺 ~ 12192 公尺（0 英尺 ~ 40000 英尺）



注意：

[1] 本產品支援的最大顯示色彩數為 10.7 億色，設定條件如下（部分顯示卡輸出限制可能導致差異）。

（“V”：支援，“”：不支援）：

訊號版本 色彩格式 狀態 色彩位元	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB
FHD 320Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 8 bpc	v	v	v	v
低解析度 10 bpc	v	v	v	v
低解析度 8 bpc	v	v	v	v

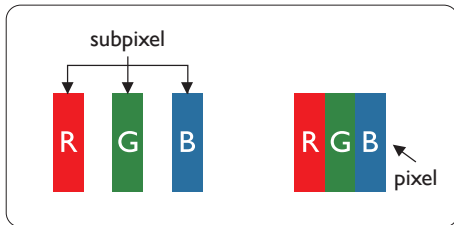
注意：Windows 作業系統中，8bit+YCbCr422 及以上設定不支援 HDR。

AOC 顯示器面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造工藝，並實施嚴格的品質管控。然而，顯示器面板上出現像素或子像素缺陷有時無法避免。

沒有任何製造商能保證所有面板均無像素缺陷，但 AOC 保證對於缺陷數量超出可接受範圍的顯示器，將依保固條款進行維修或更換。本通知說明不同類型的像素缺陷，並定義各類缺陷的可接受標準。為符合保固維修或更換資格，顯示器面板上的像素缺陷數量必須超過這些可接受標準。例如，顯示器子像素的缺陷率不得超過 0.0004%。

此外，AOC 對某些較為明顯的像素缺陷類型或其組合，設定更嚴格的品質標準。此政策於全球範圍內有效。



像素與子像素

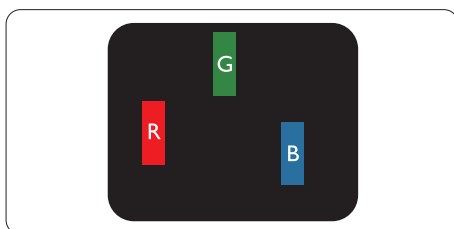
像素 (picture element) 由三個主要顏色的子像素組成，分別為紅色、綠色及藍色。多個像素組合形成一幅影像。當一個像素的所有子像素皆亮起時，三個彩色子像素合併呈現為單一白色像素。當所有子像素皆熄滅時，三個彩色子像素合併呈現為單一黑色像素。其他亮與暗子像素的組合則呈現為不同顏色的單一像素。

像素缺陷類型

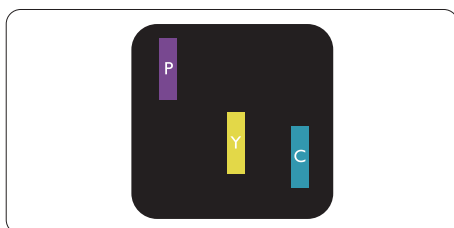
像素及子像素缺陷在螢幕上呈現的方式各異。像素缺陷分為兩大類，每類包含數種子像素缺陷類型。

亮點缺陷

亮點缺陷表現為始終亮起或「開啟」的像素或子像素。換言之，亮點是當顯示器顯示暗色圖案時，螢幕上突出的子像素。以下為亮點缺陷的類型。

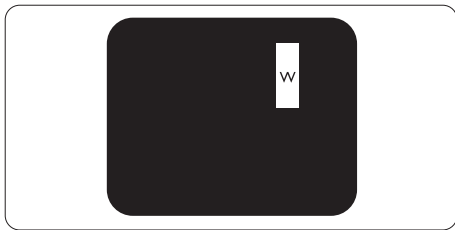


單一亮起的紅色、綠色或藍色子像素。



兩個相鄰亮起的子像素：

- 紅色 + 藍色 = 紫色
- 紅色 + 綠色 = 黃色
- 綠色 + 藍色 = 青色 (淺藍色)



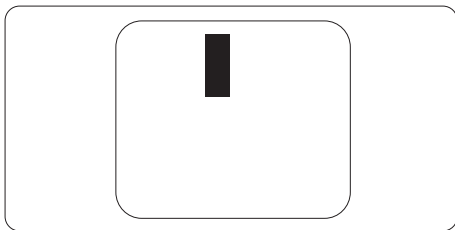
三個相鄰亮起的子像素（一個白色像素）。

注意

紅色或藍色亮點必須比鄰近點亮度高出 50% 以上，綠色亮點則需比鄰近點亮度高出 30%。

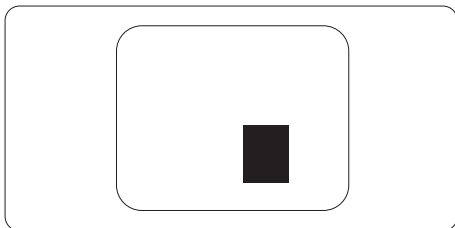
黑點缺陷

黑點缺陷指像素或子像素始終處於暗或關閉狀態。亦即，當顯示器顯示亮色圖案時，黑點為螢幕上明顯突出的暗點子像素。以下為黑點缺陷之類型。



像素缺陷之鄰近性

由於相同類型之像素及子像素缺陷若彼此相近，可能更為明顯，AOC 亦對像素缺陷之鄰近性訂定容許範圍。



像素缺陷容許範圍

為符合保固期間因像素缺陷申請維修或更換之資格，AOC 顯示器面板之像素或子像素缺陷必須超出網路手冊所列容許範圍。

亮點缺陷	可接受標準
1 個亮子像素	2
2 個相鄰亮子像素	1
3 個相鄰亮子像素（其中一個為白色像素）	0
兩個亮點缺陷之間的距離 *	≥15 毫米
所有類型亮點缺陷總數	2
黑點缺陷	可接受標準
1 個暗子像素	5 個或以下
2 個相鄰暗子像素	2 個或以下
3 個相鄰暗子像素	≤0
兩個黑點缺陷之間的距離 *	≥15 毫米
所有類型黑點缺陷總數	5 個或以下
點缺陷總數	可接受水準
所有類型亮點或黑點缺陷之總數	五個或以下

注意

*：1 或 2 個相鄰子像素缺陷即視為 1 個點缺陷。

預設顯示模式

標準	解析度 (±1Hz)	水平頻率 (KHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
DOS 模式	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

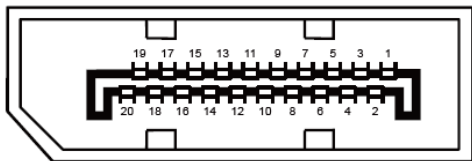
注意：依據 VESA 標準，不同作業系統及顯示卡計算刷新率（場頻）時，可能存在一定誤差（±1Hz）。為提升相容性，本產品標稱刷新率已進行四捨五入，請以實際產品為準。

腳位配置



19 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2 +	9.	TMDS 資料 0 -	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時鐘+	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2-	11.	TMDS 時鐘屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 資料 1+	12.	TMDS 時鐘 -		
5.	TMDS 資料 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1-	14.	保留（裝置上未接）		
7.	TMDS 資料 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 資料 0 屏蔽	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	接地
2	接地	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	配置 1
4	ML_Lane 2 (n)	14	配置 2
5	接地	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	接地
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	接地	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	回傳 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

即插即用

即插即用 DDC2B 功能

本顯示器配備符合 VESA DDC 標準之 VESA DDC2B 功能，能使顯示器向主機系統通報其身份，並依據所使用之 DDC 等級，傳達更多關於顯示能力的資訊。

DDC2B 為基於 I2C 協定之雙向資料通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。

