

AOC

GAMING



Instrukcja obsługi

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo.....	1
Krajowe konwencje.....	1
Zasilanie	2
Instalacja.....	3
Czyszczenie	4
Inne.....	5
Konfiguracja.....	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż podstawy i stojaka	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż na ścianie.....	10
funkcja Adaptive-Sync	11
HDR	12
Regulacja.....	13
Klawisze skrótu.....	13
Ustawienia OSD.....	14
Ustawienia gry	15
Obraz	17
PIP/PBP.....	20
Ustawienia.....	22
Dźwięk.....	23
Ustawienia OSD.....	24
Informacje	25
Wskaźnik diody LED.....	26
Rozwiązywanie problemów	27
Specyfikacja.....	28
Specyfikacja ogólna.....	28
Polityka dotycząca wad pikseli paneli monitorów AOC.....	30
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	33
Przypisania pinów.....	34
Plug and Play.....	35

Bezpieczeństwo

Krajowe konwencje

Poniższe podrozdziały opisują krajowe konwencje stosowane w niniejszym dokumencie.

Notatki, ostrzeżenia i uwagi

W całym niniejszym przewodniku bloki tekstu mogą być oznaczone ikoną oraz drukowane pogrubioną lub kursywną czcionką. Te bloki to notatki, ostrzeżenia i uwagi, które stosuje się w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważne informacje, które pomagają lepiej korzystać z systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak uniknąć problemu.



NIEBEZPIECZEŃSTWO: NIEBEZPIECZEŃSTWO wskazuje na możliwość uszkodzenia ciała i informuje, jak uniknąć zagrożenia.

Niektóre ostrzeżenia mogą występować w alternatywnych formatach i mogą nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach specyficzna forma prezentacji ostrzeżenia jest wymagana przez organy regulacyjne.

Zasilanie



Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie masz pewności co do rodzaju zasilania w swoim domu, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym dostawcą energii.



Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę uziemiającą, wtyczkę z trzecim bolcem (uziemieniem). Ta wtyczka pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka elektrycznego jako środek bezpieczeństwa. Jeśli Twoje gniazdko nie obsługuje wtyczki trzyprzewodowej, zleć elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub użyj adaptera do bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie naruszaj funkcji bezpieczeństwa uziemionej wtyczki.



Odłącz urządzenie od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniami spowodowanymi przepięciami.



Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.



Aby zapewnić prawidłową pracę, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone na zakres 100-240V AC, min. 5A.



Gniazdko ścienne powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, podstawie, statywie, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia u osoby oraz poważne uszkodzenia tego produktu. Używaj wyłącznie wózka, podstawy, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego wraz z tym produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta podczas instalacji produktu i korzystaj z akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przemieszczać ostrożnie.

! Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując ogień lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewaj płynów na monitor.

! Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

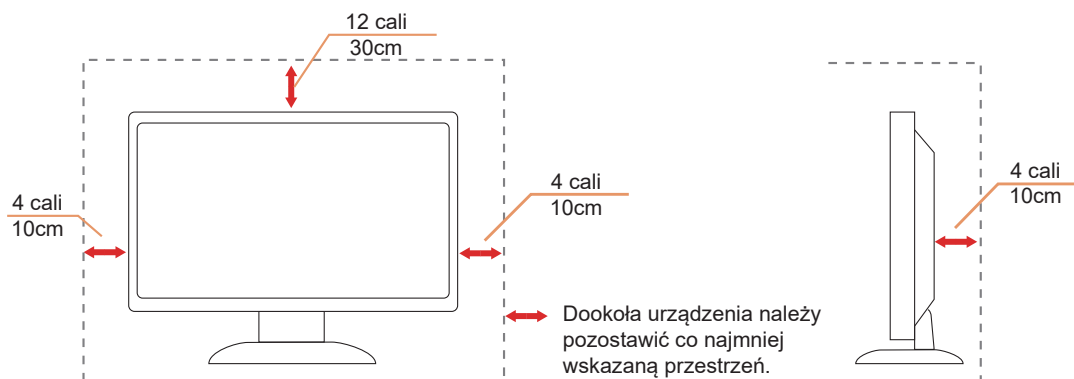
! Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami zestawu.

! Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może spowodować przegrzanie, ogień lub uszkodzenie monitora.

! Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, na przykład łuszczenia panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Jeśli zostanie przekroczony maksymalny kąt pochylenia w dół -5 stopni, uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na podstawie:

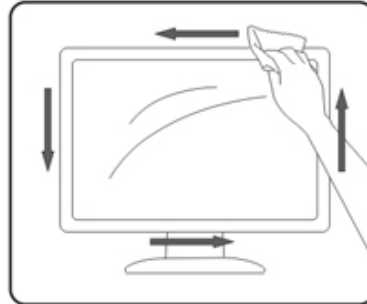
Zainstalowany z podstawą



Czyszczenie

 Regularnie czyść obudowę wilgotną, miękką szmatką.

 Podczas czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej szmatki. Szmatka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuszczaj do przedostania się cieczy do wnętrza obudowy.



 Przed czyszczeniem produktu odłącz przewód zasilający.

Inne



Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, NATYCHMIAST odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z Centrum Serwisowym.



Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłonę.



Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.



Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.



Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. Dla Niemiec przewód powinien być typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepszy.

Dla innych krajów należy stosować odpowiednie typy zgodnie z wymaganiami.

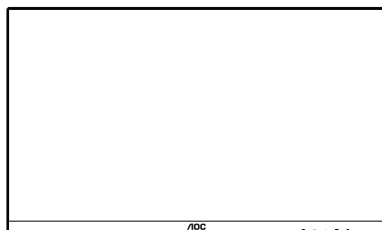


Nadmierne ciśnienie akustyczne ze słuchawek dousznych i nausznych może powodować utratę słuchu.

Ustawienie korektora na maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek dousznych i nausznych, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Konfiguracja

Zawartość opakowania



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



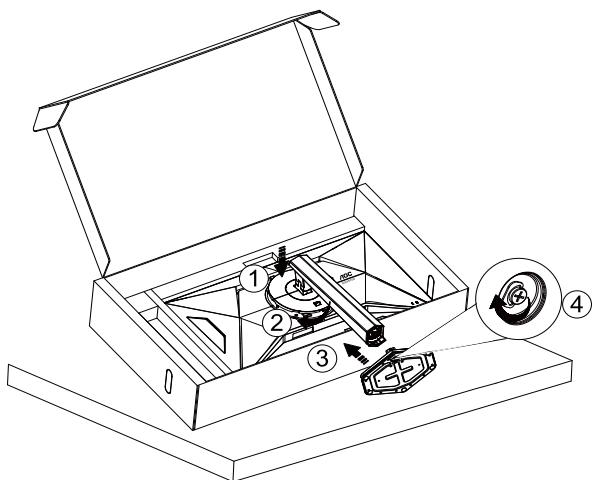
USB Cable

***** Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczone do wszystkich krajów i regionów. Proszę skontaktować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

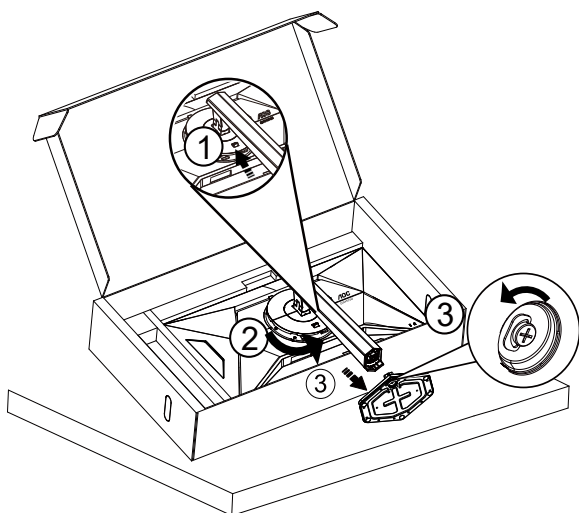
Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę zgodnie z poniższymi krokami.

Montaż:



Demontaż:



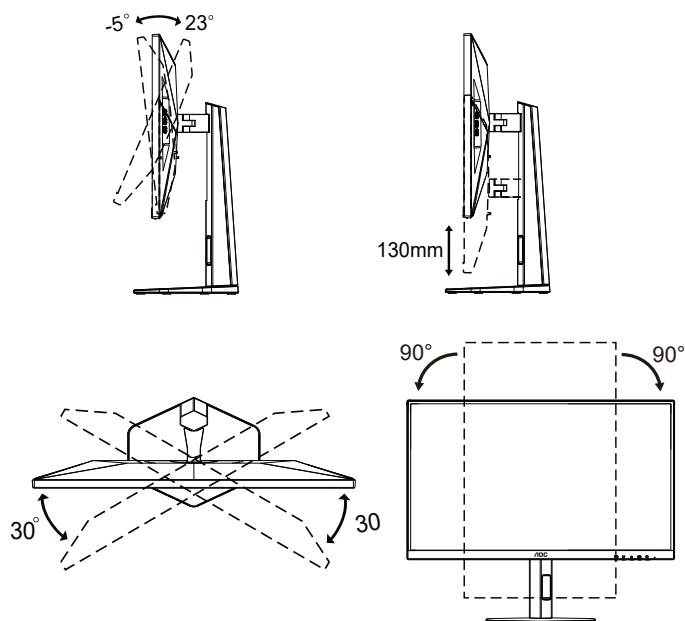
UWAGA: Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać najlepsze wrażenia wizualne, zaleca się, aby użytkownik upewnił się, że widzi całe swoje odbicie na ekranie, a następnie dostosował kąt monitora według własnych preferencji.

Trzymaj podstawę, aby monitor się nie przewrócił podczas zmiany kąta.

Możesz regulować monitor w następujący sposób:



UWAGA:

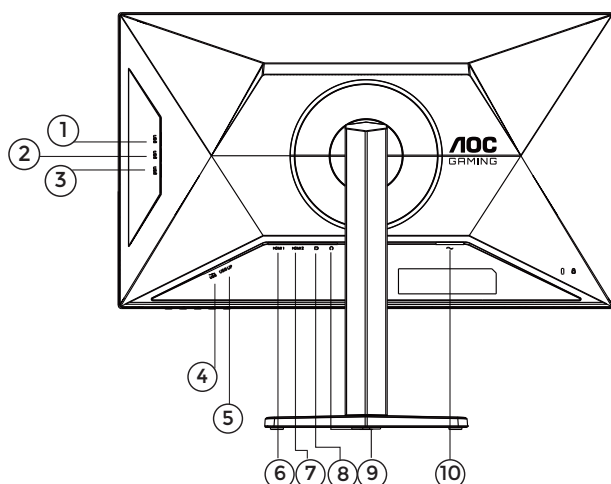
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta. Dotykanie ekranu LCD może spowodować jego uszkodzenie.

Ostrzeżenie

- Aby zapobiec potencjalnym uszkodzeniom ekranu, takim jak łuszczenie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
- Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + ładowanie
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Słuchawki
10. Zasilanie

Podłącz do komputera

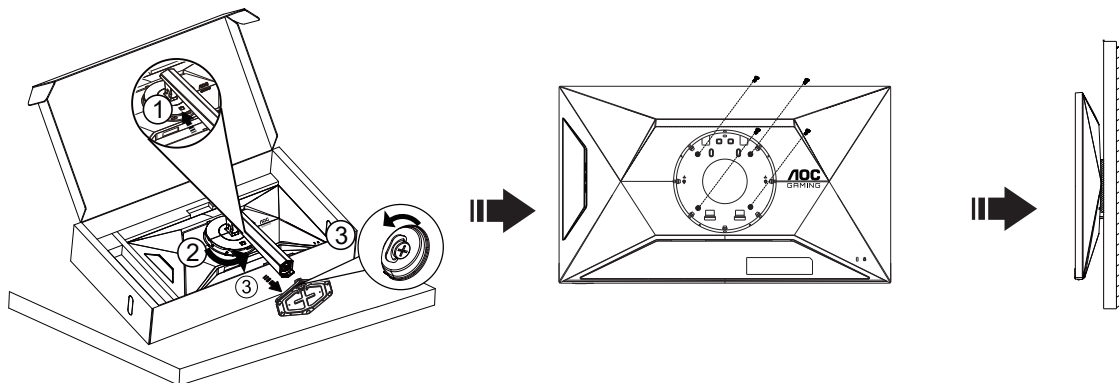
1. Podłącz przewód zasilający do tyłu wyświetlacza pewnie.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera i wyświetlacza do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer oraz monitor.

Jeżeli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, prosimy o zapoznanie się z rozwiązywaniem problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłącz komputer oraz monitor LCD przed podłączeniem.

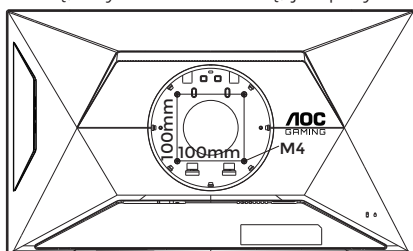
Montaż na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę.

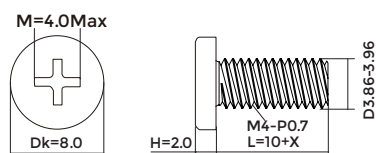


Ten monitor można przymocować do ramienia montażowego na ścianę, które należy zakupić osobno. Przed przystąpieniem do tej procedury odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

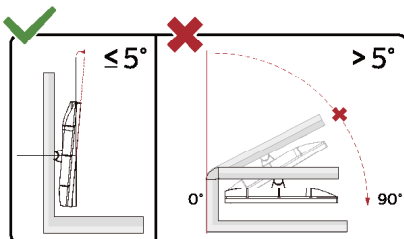
1. Usuń podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby złożyć ramię montażowe na ścianę.
3. Umieść ramię montażowe na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory ramienia z otworami z tyłu monitora.
4. Włóż 4 śruby w otwory i dokręć je.
5. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę, aby dowiedzieć się, jak przymocować je do ściany.



Specyfikacja śrub do wieszaków ściennych:
M4*(10+X)mm (X=grubość wspornika do montażu na ścianie)



Uwaga: otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach, prosimy o kontakt z dealerem lub oficjalnym działem AOC. Zawsze skontaktuj się z producentem w sprawie instalacji na ścianie.



* Projekt wyświetlacza może różnić się od przedstawionych ilustracji.

⚠ OSTRZEŻENIE:

1. Aby zapobiec potencjalnym uszkodzeniom ekranu, takim jak łuszczenie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DisplayPort/HDMI.
2. Kompatybilne karty graficzne: Zalecana lista znajduje się poniżej, można ją również sprawdzić na stronie www.AMD.com.

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

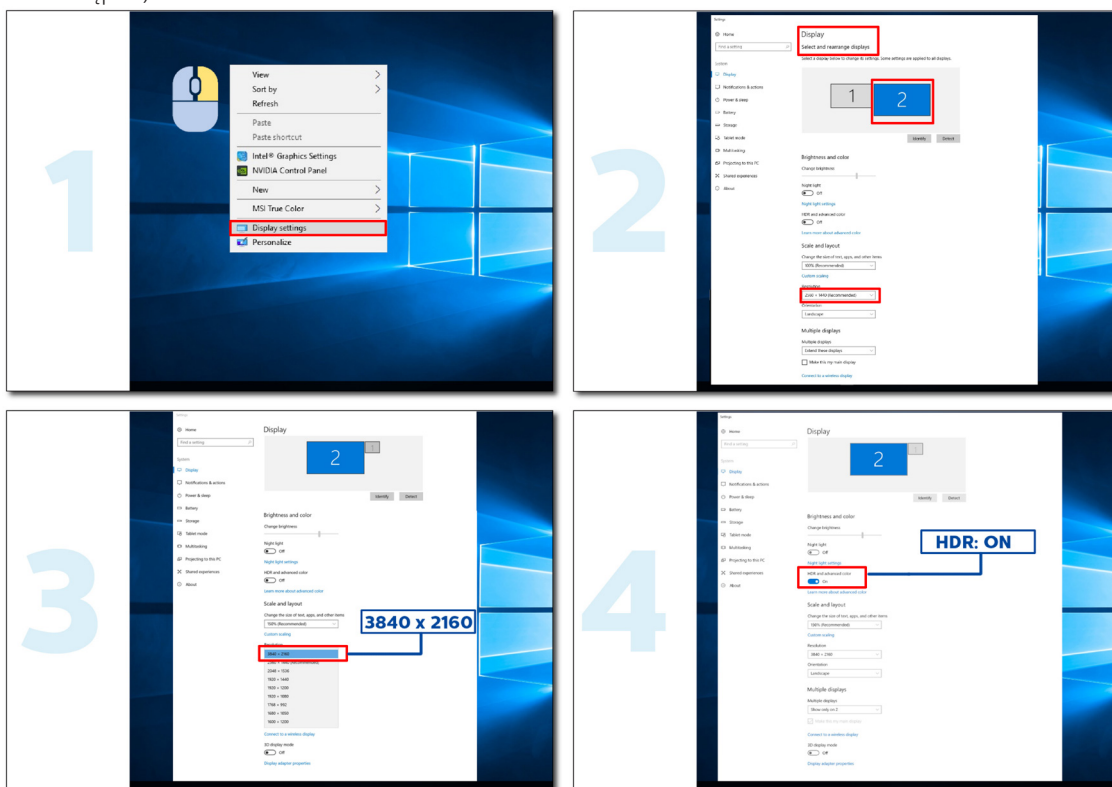
HDR

Jest kompatybilny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i zawartość są kompatybilne. Proszę skontaktować się z producentem urządzenia oraz dostawcą treści w celu uzyskania informacji o kompatybilności urządzenia i zawartości. Proszę wybrać „WYŁ.” dla funkcji HDR, gdy nie jest wymagana automatyczna aktywacja.

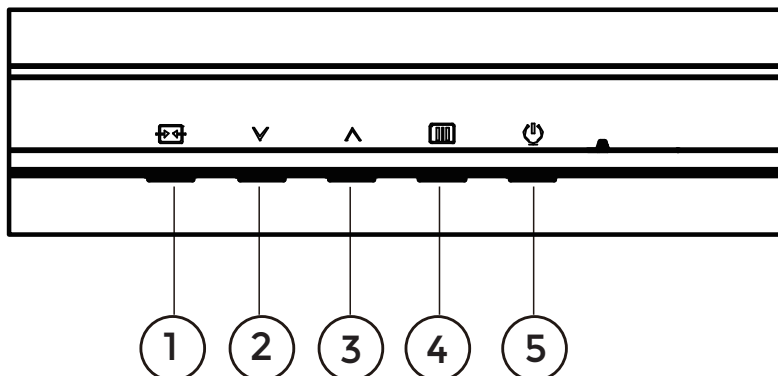
Uwaga:

1. Nie jest wymagane specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703.
2. Dostępny jest tylko interfejs HDMI, natomiast interfejs DisplayPort nie działa w wersji Windows 10 V1703.
3. Ustawienia wyświetlania:
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 3840*2160, a HDR jest wstępnie ustawiony na WŁ.
 - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 3840*2160 (jeśli dostępna).



Regulacja

Klawisze skrótu



1	Źródło/Wyjście
2	Tryb podwójnej rozdzielczości
3	Punkt pokrętła
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Punkt pokrętła

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk Punkt pokrętła, aby pokazać lub ukryć Punkt pokrętła.

Tryb podwójnej rozdzielczości

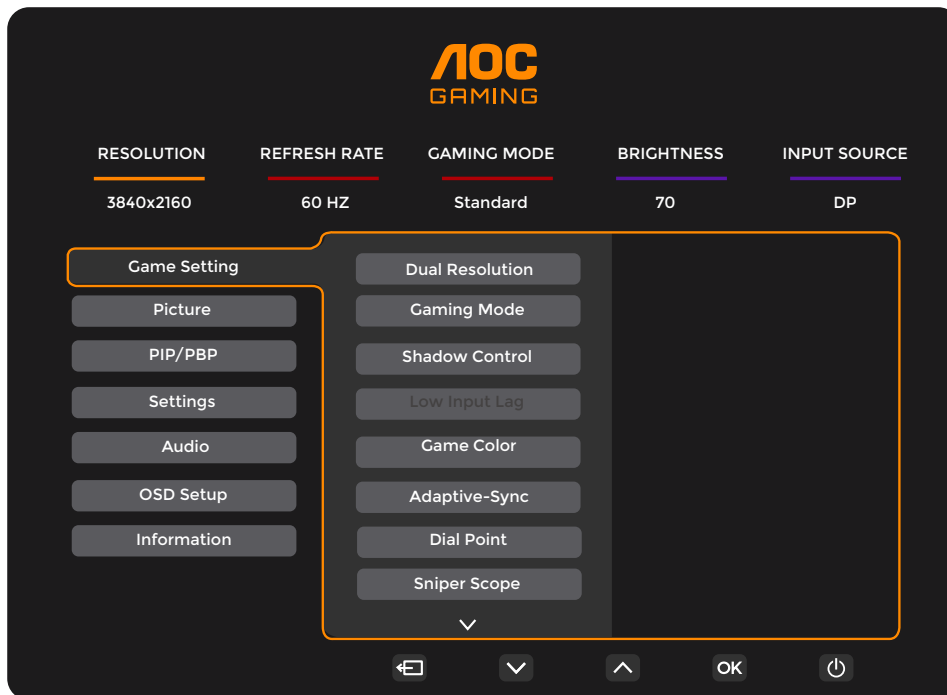
Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij "v" klawisz, aby otworzyć funkcję trybu podwójnej rozdzielczości, następnie naciśnij "v" lub "^" klawisz, aby wybrać tryb podwójnej rozdzielczości (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) w zależności od różnych maksymalnych częstotliwości odświeżania.

Źródło/Wyjście

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Wyjście uruchomi funkcję klawisza skrótu Źródło. Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk działa jako klawisz wyjścia (do wyjścia z menu OSD).

Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja dotycząca klawiszy sterujących.

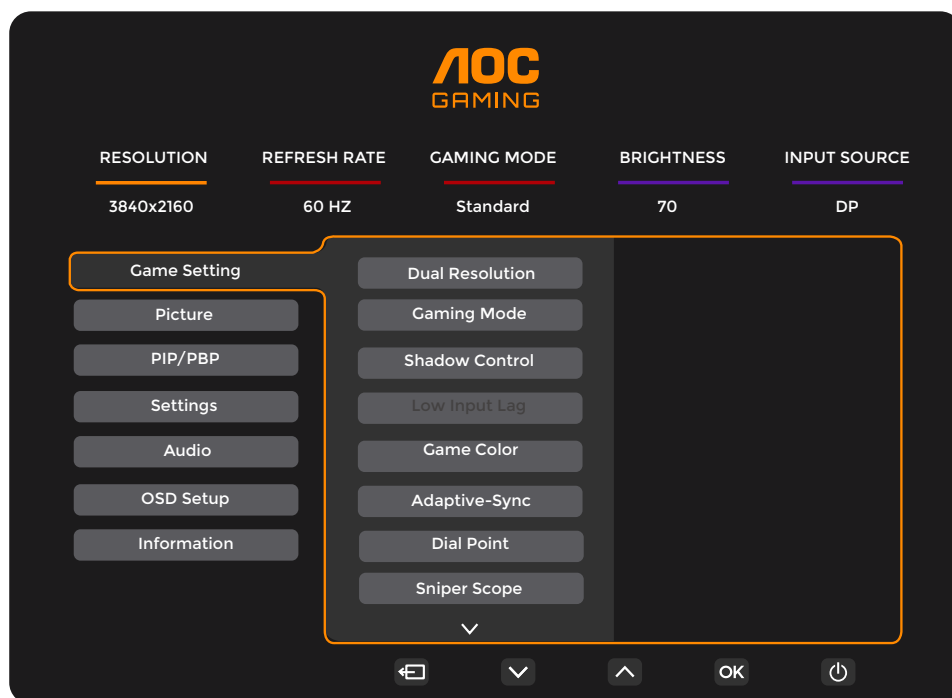


- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach. Gdy wybrana funkcja jest podświetlona, naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować, naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy wybrana funkcja podmenu jest podświetlona, naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub  aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  /  aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2–3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD – naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Notatki:

- 1). Jeśli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie może być regulowana.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego jest natywną rozdzielczością lub Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest nieaktywna.

Ustawienia gry



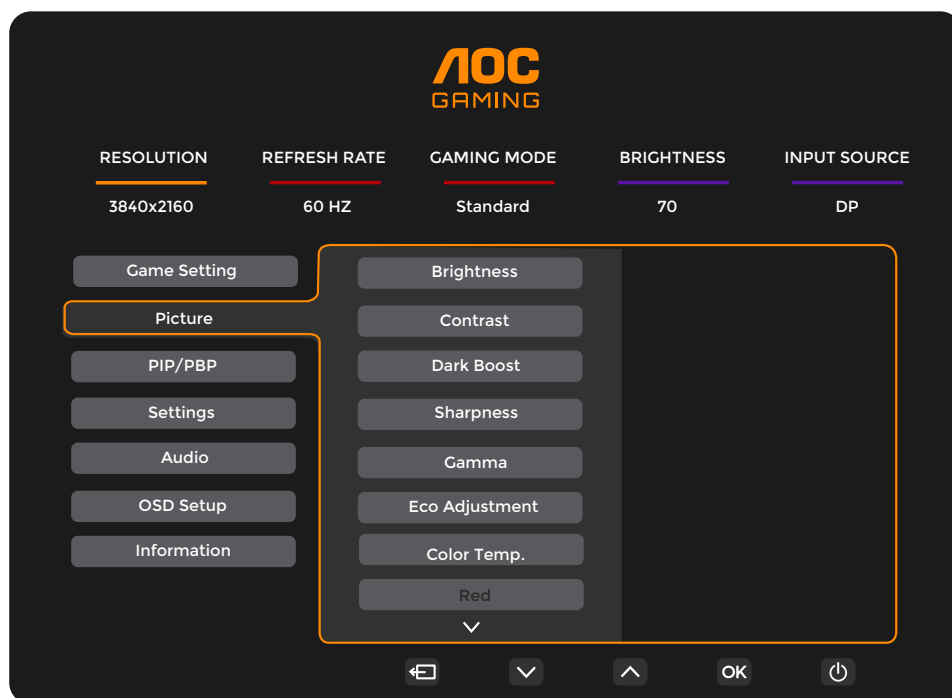
Tryb podwójnej rozdzielczości	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Wybrano tryb podwójnej rozdzielczości.
Tryb gry	Standard	Poprawia czytelność dla odpowiednich gier internetowych i mobilnych.
	FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooter). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.
	RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe, zapewnia najszybszy czas reakcji i wysoką saturację kolorów.
	Gracz 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
	Gracz 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
	Gracz 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
Kontrola cieni	0 ~ 20	Domyślna wartość Kontroli cieni to 0, następnie użytkownik może regulować ją w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie zobaczyć szczegóły, należy regulować wartość od 0 do 20, aby uzyskać wyraźny obraz.
Niskie opóźnienie wejścia	Wyłącz / Włącz	Wyłącz bufor ramki, aby zmniejszyć opóźnienie wejścia.
Kolor gry	0 ~ 20	Kolor gry oferuje regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać lepszy obraz.
Adaptive-Sync	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, w niektórych środowiskach gry mogą występować migotania.
Punkt pokrętła	Wyłącz / Włącz / Dynamiczny	Funkcja „Dial Point” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, pomagając graczom w precyzyjnym celowaniu podczas gry w strzelanki z perspektywy pierwszej osoby (FPS).
Celownik snajperski	Wyłącz / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokalne powiększenie ułatwia celowanie podczas strzelania.
MBR	0 ~ 20	Synchronizacja MBR (Redukcja Rozmycia Ruchu) oferuje 0–20 poziomów regulacji w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: Funkcję Synchronizacji MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 80 Hz.

Synchronizacja MBR	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz Synchronizację MBR (Redukcja Rozmycia Ruchu). Uwaga: Funkcję Synchronizacji MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest włączony, a sygnał wejściowy ma zmienną częstotliwość.
Overdrive	Normal	Reguluj czas reakcji.
	Szybko	Uwaga:
	Szybciej	1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go według własnych preferencji.
	Najszybciej	2. Funkcja „Ekstremalny” jest opcjonalna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 80 Hz.
	Ekstremalny	3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Ekstremalny”.
Licznik klatek	Wyłącz / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy-górny / Lewy-dolny	Wyświetla częstotliwość V w wybranym rogu.

Uwaga:

- 1). Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, opcje „Kontrola cieni” i „Kolor gry” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawiony na „DisplayHDR”, opcje „Tryb gry”, „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „Celownik snajperski”, „MBR”, „Synchronizacja MBR” oraz „Ekstremalny” w sekcji „Overdrive” nie mogą być regulowane.
Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawiony na „Obraz HDR”, „HDR film” lub „HDR w grach”, opcje „Tryb gry”, „Kolor gry”, „Celownik snajperski”, „MBR”, „Synchronizacja MBR” oraz „Ekstremalny” w sekcji „Overdrive” nie mogą być regulowane.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na „sRGB” lub „DCI-P3”, opcje „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR”, „Synchronizacja MBR” oraz „Ekstremalny” w sekcji „Overdrive” nie mogą być regulowane.
- 4). Gdy rozdzielczość jest ustawiona na 3840x2160@160Hz lub 1920x1080@320Hz,
 - a). Jeśli „Celownik snajperski” nie jest wyłączony, ustawienie „Overdrive” na wartość inną niż „Normalny” spowoduje wymuszone wyłączenie „Celownika snajperskiego”.
 - b). Jeśli „Overdrive” jest ustawiony na tryb inny niż „Normalny”, zmiana „Celownika snajperskiego” na wartość inną niż wyłączony spowoduje powrót „Overdrive” do trybu Normalnego.
- 5). Niektóre produkty mogą się różnić, prosimy o odniesienie się do rzeczywistego produktu.

Obraz



Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Dark Boost	Wyłączony / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Wzmacnia szczegóły ekranu w ciemnych lub jasnych obszarach, aby dostosować jasność w jasnym obszarze i zapobiec przesyceniu.
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regulacja gammy.
Regulacja Eco	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gry.
	Film	Tryb filmowy.
	Sport	Tryb sportowy.
	Czytanie	Tryb czytania.
	Jednorodność	Tryb jednorodności.
Temperatura barwowa.	Ciepły	Ciepła temperatura barwowa.
	Normal	Normalna temperatura barwowa.
	Chłodny	Chłodna temperatura barwowa.
	Użytkownik	Przywróć temperaturę barwową.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.

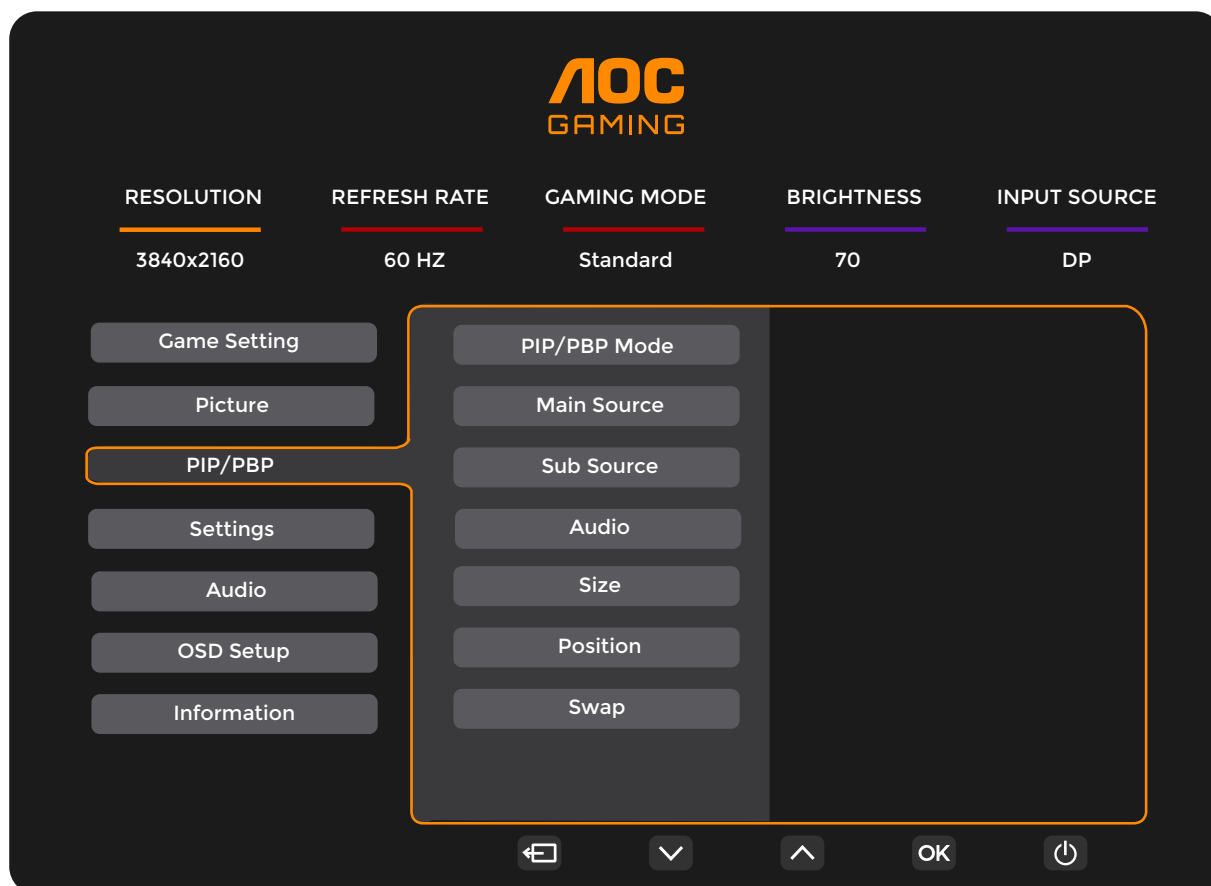
Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
Nasycenie R	0-100	Dostosuj nasycenie R.
Nasycenie G	0-100	Dostosuj nasycenie G.
Nasycenie B	0-100	Dostosuj nasycenie B.
Nasycenie C	0-100	Dostosuj nasycenie C.
Nasycenie M	0-100	Dostosuj nasycenie M.
Nasycenie Y	0-100	Dostosuj nasycenie Y.
Odcień R	0-100	Dostosuj odcień R.
Odcień G	0-100	Dostosuj odcień G.
Odcień B	0-100	Dostosuj odcień B.
Odcień C	0-100	Dostosuj odcień C.
Odcień M	0-100	Dostosuj odcień M.
Odcień Y	0-100	Dostosuj odcień Y.
HDR	Wyłącz	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika. Uwaga: Gdy wykryto Obraz HDR, opcja HDR jest wyświetlana do regulacji.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	HDR film	
	HDR w grach	
Tryb HDR	Wyłącz	Optymalizowany pod kątem koloru i kontrastu obrazu, symulując efekt HDR. Uwaga: Gdy Obraz HDR nie jest wykryty, opcja Tryb HDR jest wyświetlana do regulacji.
	Obraz HDR	
	HDR film	
	HDR w grach	
DCR	Wyłącz	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włączony	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń kolorów	Panel natywny	Panel o standardowej przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
	DCI-P3	Przestrzeń kolorów DCI-P3.
Tryb LowBlue	Wyłącz	Zmniejsza emisję światła niebieskiego poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	

Proporcje obrazu	Pełny / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.
------------------	--	---

Uwaga:

- 1). Gdy „Tryb HDR” jest włączony, elementy „Kontrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura koloru”, „Nasycenie/Odcień 6-osiowy”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy „HDR” jest ustawiony na „DisplayHDR”, wszystkie elementy w sekcji „Obraz” z wyjątkiem „HDR” i „Ostrość” nie mogą być regulowane. Gdy „HDR” jest ustawione na „Obraz HDR”, „HDR film” lub „HDR w grach”, elementy „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura koloru”, „Nasycenie/Odcień koloru 6-osiowy”, „DCR”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb niskiego niebieskiego” nie mogą być regulowane.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” jest ustawiona na „sRGB” lub „DCI-P3”, elementy „Kontrast”, „Wzmocnienie ciemnych partii”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura koloru”, „Nasycenie/Odcień koloru 6-osiowy”, „Tryb HDR” oraz „Tryb niskiego niebieskiego” nie mogą być regulowane.
- 4). Gdy „Regulacja Eco” jest ustawiona na „Czytanie” lub „Jednorodność”, elementy „Kontrast”, „Wzmocnienie ciemnych partii”, „Temperatura koloru”, „Nasycenie/Odcień koloru 6-osiowy”, „DCR”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb niskiego niebieskiego” nie mogą być regulowane.
- 5). Gdy „Tryb gry” w „Ustawieniach gry” jest ustawiony na tryb inny niż „Standardowy”, elementy „Regulacja Eco”, „Nasycenie/Odcień koloru 6-osiowy”, „Tryb HDR” oraz „Przestrzeń kolorów” nie mogą być regulowane.

PIP/PBP



Tryb PIP/PBP	Wyłącz / PIP / PBP	Wyłącz lub włącz funkcję PIP lub PBP.
Główne źródło		Wybierz główne źródło sygnału ekranu.
Podźródło		Wybierz podźródło sygnału ekranu.
Dźwięk	Główne źródło	Wybierz ustawienia dźwięku dla głównego lub pod-ekranu.
	Podźródło	
Rozmiar	Mały / Średni / Duży	Wybierz rozmiar ekranu.
Pozycja	Prawy-górny	Ustaw położenie ekranu.
	Prawy-dolny	
	Lewy-górny	
	Lewy-dolny	
Zamień	Włącz: Zamień	Zamień źródło ekranu.
	Wyłącz: brak działania	

Uwaga:

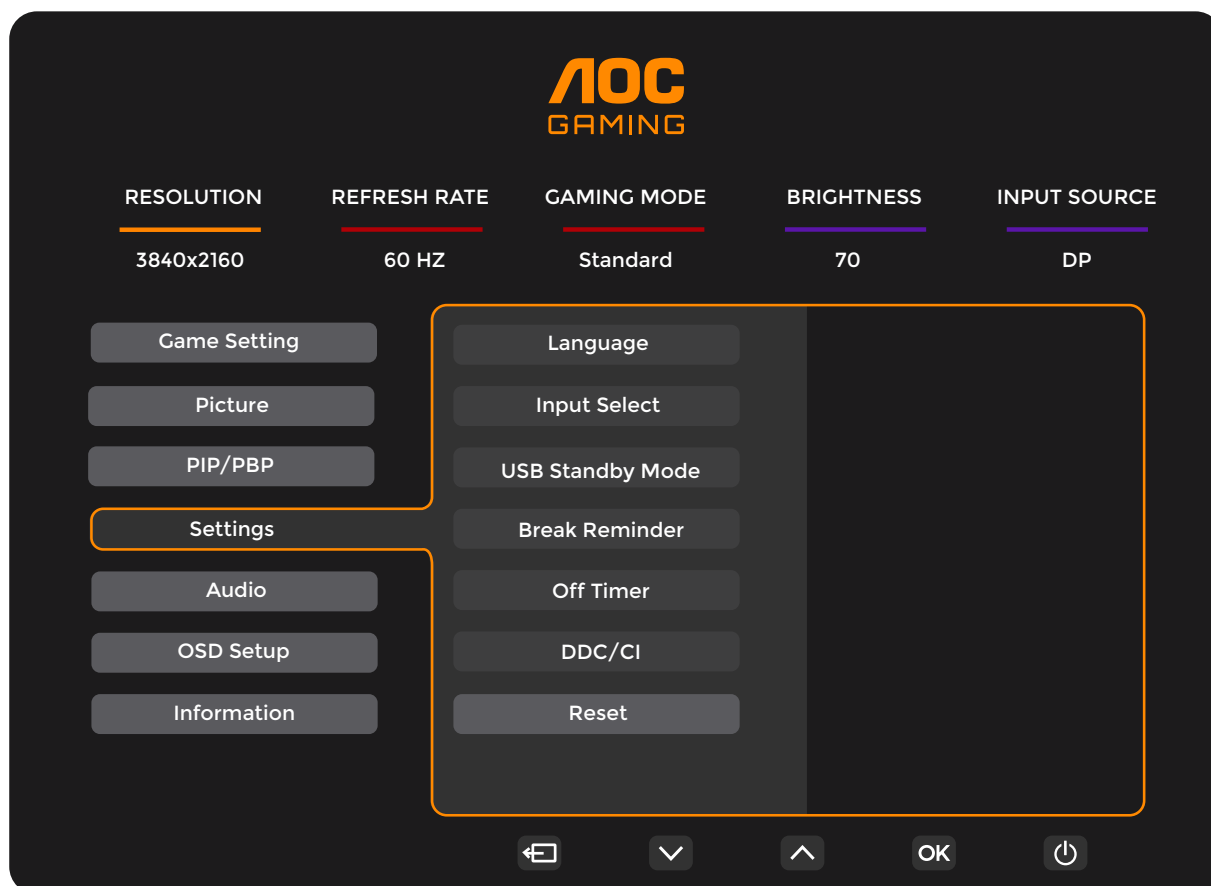
- 1). Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawione na stan inny niż wyłączony, wszystkie opcje w „PIP/PBP” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy PIP/PBP jest włączone, niektóre regulacje związane z kolorem w menu OSD dotyczą wyłącznie głównego ekranu, natomiast ekran podrzędny nie jest obsługiwany. W związku z tym główny ekran i ekran podrzędny mogą wyświetlać różne kolory.

3) Gdy PBP/PIP jest włączone, zgodność źródła sygnału głównego i podrzędnego przedstawiono w poniższej tabeli:

PBP		Główne źródło		
		HDMI1	HDMI2	DP
Źródło podrzędne	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Główne źródło		
		HDMI1	HDMI2	DP
Źródło podrzędne	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Ustawienia



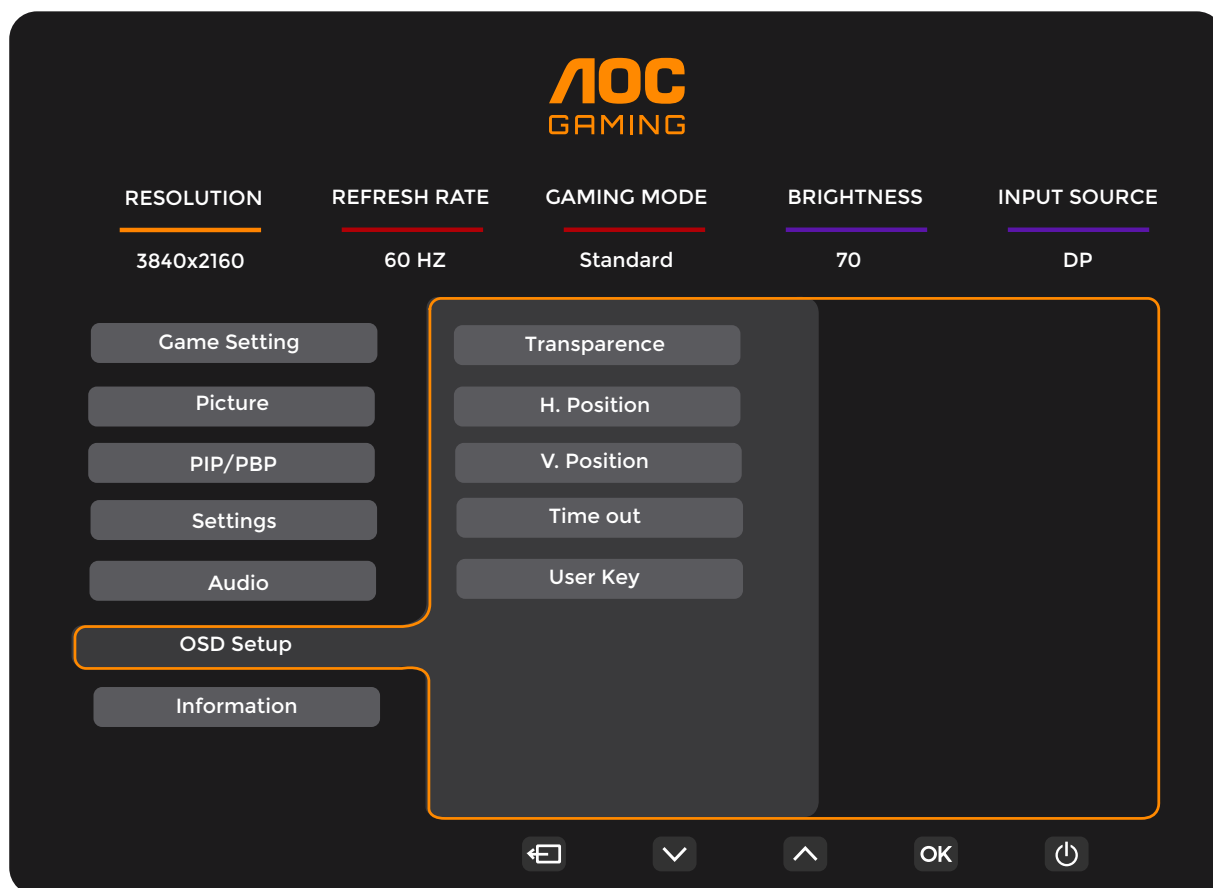
Język		Wybierz język OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Tryb czuwania USB	Wyłącz / Włącz	W trybie oszczędzania energii wyłącz lub włącz funkcję USB. (Produkty z różnych partii mogą nie mieć opcji trybu czuwania USB. Decyduje rzeczywisty produkt.)
Przypomnienie o przerwie	Wyłącz / Włącz	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie ponad 1 godzinę.
Timer wyłączenia	0–24 godziny	Wybierz czas wyłączenia DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć menu do ustawień domyślnych.

Dźwięk



Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wyłącz / Włącz	Wycisz dźwięk.

Ustawienia OSD



Przezroczystość	0-100	Regulacja przezroczystości OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Regulacja poziomej pozycji OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Regulacja pionowej pozycji OSD.
Limit czasu	5-120	Regulacja limitu czasu OSD.
Klawisz użytkownika	Podwójna rozdzielczość / Tryb gry / Celownik snajperski / Licznik klatek	Ustawienie użytkownika "▼" Menu skrótów klawiszowych.

Informacje

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U27G4R

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Wskaźnik diody LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

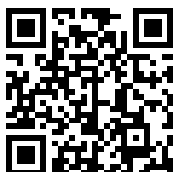
Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Diody LED zasilania nie świecą	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne w każdym modelu. • Jeśli zasilanie jest włączone, zrestartuj komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Odwołaj się do rozdziału Ustawianie Optymalnej Rozdzielczości) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) się nie pojawi, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub swoim sprzedawcą. • Czy widzisz "Wejście Nieobsługiwane" na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. • Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.
Obraz jest nieostry i występuje problem z efektem cienia duchów	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do złącza wyjściowego karty graficznej z tyłu komputera.
Obraz odbija się, migocze lub pojawia się wzór falowy na obrazie.	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką monitor jest w stanie obsłużyć przy wybranej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia (Active Off-Mode)."	Przełącznik zasilania komputera powinien być ustawiony w pozycji WŁĄCZONEJ. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się zapalić lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza.
Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI).	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub odpowiednio skalowany.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).
Obraz wykazuje defekty kolorów (biały nie jest biały)	Dostosuj kolor RGB lub wybierz odpowiednią temperaturę barwową.
Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10/11, aby wyregulować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.
Regulacje i serwis	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupiony w Twoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	U27G4R	
	System napędowy	TFT kolorowy LCD	
	Widoczny rozmiar obrazu	68,4 cm przekątnej	
	Rozstaw pikseli	0,15525 mm (H) x 0,15525 mm (V)	
	Wideo	Interfejs HDMI oraz interfejs DisplayPort	
	Kolor wyświetlacza	1,07 mld kolorów ^[1]	
Inne	Zakres poziomego skanowania	30k~360kHz	
	Maksymalny rozmiar poziomego skanowania	596,16 mm	
	Zakres pionowego skanowania	48~160 Hz (UHD) 48~320 Hz (FHD)	
	Maksymalny rozmiar pionowego skanowania	335,34 mm	
	Optymalna rozdzielczość wstępnie ustawiona	3840x2160@60 Hz (UHD) 1920x1080@60 Hz (FHD)	
	Maksymalna rozdzielczość	3840x2160@160 Hz (UHD) 1920x1080@320 Hz (FHD)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	34W
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤95W
		Tryb czuwania	≤ 0,5W
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	116,04 BTU/godz. (typ.)
		Tryb uśpienia (tryb czuwania)	<1,71 BTU/godz.
		Tryb wyłączony	<1,02 BTU/godz.
		Tryb wyłączony (przełącznik AC)	0 BTU/godz.
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	USB UP/USB-A x4 (w tym 1 szybkie ładowanie) HDMI x2 / DisplayPort / Słuchawki	
	Typ kabla sygnałowego	Odłączalny	
Parametry środowiskowe	Temperatura	Praca	0°C~40°C
		Stan niepracujący	-25°C~55°C
	Wilgotność	Praca	10%~85% (bez kondensacji)
		Stan niepracujący	5%~93% (bez kondensacji)
	Wysokość	Praca	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Stan niepracujący	0m~12192m (0ft~40000ft)



Uwaga:

[1] Maksymalna liczba kolorów wyświetlanych obsługiwana przez ten produkt wynosi 1,07 miliarda, a warunki ustawień są następujące (mogą wystąpić różnice z powodu ograniczeń wyjścia niektórych kart graficznych).

(„V”: obsługa, „\”: brak obsługi):

Wersja sygnału Format koloru Stan Głębokość koloru	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB
FHD 320Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 8 bpc	v	v	v	v
Niska rozdzielczość 10 bpc	v	v	v	v
Niska rozdzielczość 8 bpc	v	v	v	v

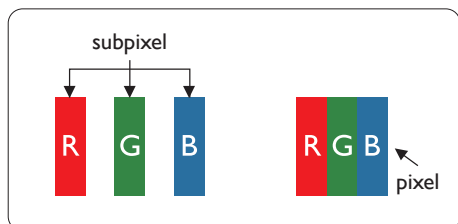
Uwaga: Systemy operacyjne Windows z 8bit+YCbCr422 i nowsze nie obsługują HDR.

Polityka dotycząca wad pikseli paneli monitorów AOC

AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz prowadzimy rygorystyczną kontrolę jakości. Jednak defekty pikseli lub subpikseli na panelach monitorów stosowanych w monitorach są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od defektów pikseli, jednak AOC gwarantuje, że każdy monitor z nieakceptowalną liczbą defektów zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze zawiadomienie wyjaśnia różne typy defektów pikseli oraz definiuje dopuszczalne poziomy defektów dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba defektów pikseli na panelu monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład nie więcej niż 0,0004% subpikseli na monitorze może być uszkodzonych.

Ponadto AOC ustala jeszcze wyższe standardy jakości dla określonych typów lub kombinacji defektów pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

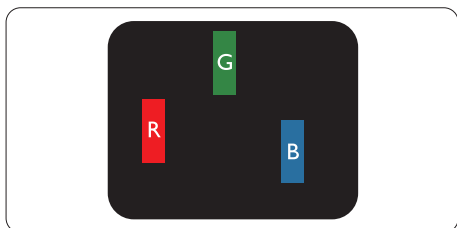
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele piksela są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są ciemne, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i ciemnych subpikseli pojawiają się jako pojedyncze piksele w innych kolorach.

Rodzaje wad pikseli

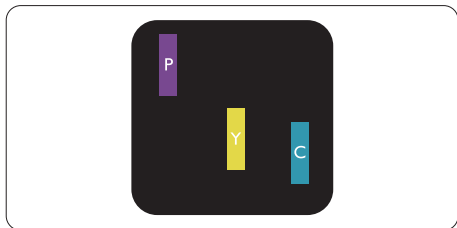
Wady pikseli i subpikseli pojawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie wad pikseli oraz kilka typów wad subpikseli w każdej z nich.

Wady jasnych punktów

Wady jasnych punktów pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze podświetlone lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Istnieją następujące typy wad jasnych punktów.



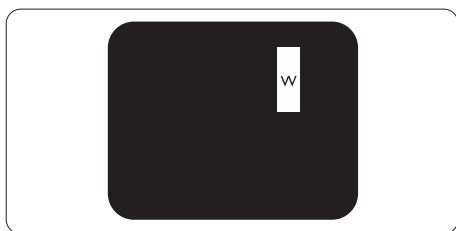
Jeden podświetlony czerwony, zielony lub niebieski subpiksel.



Dwa sąsiadujące podświetlone subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty

- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



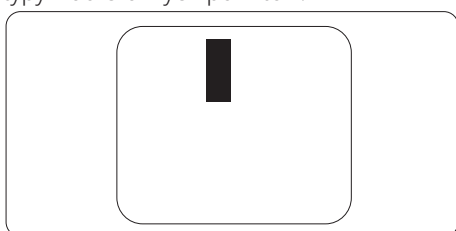
Trzy sąsiadujące świecące podpixele (jeden biały piksel).

Uwaga

Jasny czerwony lub niebieski punkt musi być jaśniejszy o ponad 50% od sąsiednich punktów, natomiast jasny zielony punkt jest jaśniejszy o 30% od sąsiednich punktów.

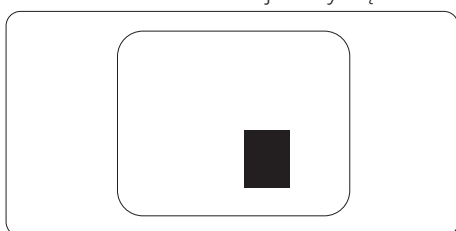
Wady czarnych punktów

Wady czarnych punktów pojawiają się jako piksele lub podpixele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”. Oznacza to, że ciemny punkt to podpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla jasny wzór. Poniżej przedstawiono typy wad czarnych punktów.



Bliskość wad pikseli

Ponieważ wady pikseli i podpikseli tego samego typu, znajdujące się blisko siebie, mogą być bardziej zauważalne, AOC określa również tolerancje dotyczące bliskości wad pikseli.



Tolerancje wad pikseli

Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu wad pikseli w okresie gwarancji, panel monitora w monitorze AOC musi mieć wady pikseli lub podpikseli przekraczające tolerancje określone w instrukcji dostępnej online.

DEFEKTY JASNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący podpiksel	2
2 przylegające świecące podpixele	1
3 przylegające świecące podpixele (w tym jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma defektami jasnych punktów*	≥ 15 mm
Łączna liczba defektów jasnych punktów wszystkich typów	2
DEFEKTY CZARNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny podpiksel	5 lub mniej
2 przylegające ciemne podpixele	2 lub mniej
3 przylegające ciemne podpixele	≤ 0
Odległość między dwoma defektami czarnych punktów*	≥ 15 mm
Łączna liczba defektów czarnych punktów wszystkich typów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA DEFEKTÓW PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM

Całkowita liczba jasnych lub czarnych wadliwych pikseli wszystkich typów	5 lub mniej
--	-------------

Uwaga

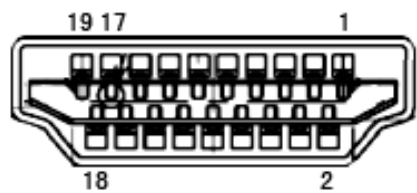
*: 1 lub 2 sąsiadujące defekty subpikseli = 1 defekt punktu.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
TRYB DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

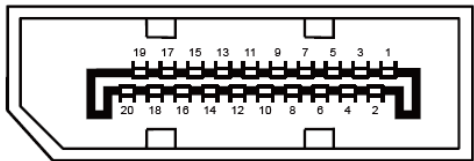
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz) przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) różnych systemów operacyjnych i kart graficznych. W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę odnieść się do rzeczywistego produktu.

Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekranowanie TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Zasilanie +5V
3.	Dane TMDS 2-	11.	Ekran zegara TMDS	19.	Wykrywanie podłączenia na gorąco
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS-		
5.	Ekran danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekran danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia na gorąco
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to monitorowi informowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu używanego DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o swoich możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może żądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

