

AOC

GAMING



KORISNIČKI UPUTSTVO

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Безбедност	1
Народне конвенције	1
Напајање.....	2
Инсталација.....	3
Чишћење	4
Остало	5
Подешавање	6
Садржај паковања.....	6
Подешавање постоља и базе	7
Подешавање угла гледања.....	8
Повезивање монитора.....	9
Зидна монтажа	10
Функција Адаптив-Синк.....	11
ХДР	12
Подешавање	13
Пречице	13
OSD подешавања.....	14
Подешавања игре.....	15
Слика	17
PIP/PBP	20
Подешавања.....	22
Аудио	23
Подешавање OSD-а.....	24
Информације	25
LED индикатор.....	26
Решавање проблема	27
Техничке спецификације	28
Опште спецификације.....	28
АОЦ политика за пиксел дефекте на панелу монитора.....	30
Преднаподешени режими приказа.....	33
Распоред пинова.....	34
Плуг анд Плаи.....	35

Безбедност

Народне конвенције

Следећи пододеољци описују народне конвенције коришћене у овом документу.

Напомене, упозорења и мере предострожности

Током овог упутства, блокови текста могу бити праћени иконицом и штампани у подебљаном или курзивном писму. Ови блокови представљају напомене, опрезе и упозорења, и користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: НАПОМЕНА указује на важне информације које вам помажу да боље искористите ваш рачунарски систем.



ОПРЕЗ: ОПРЕЗ указује на могућу штету хардверу или губитак података и објашњава како да избегнете проблем.



УПОЗОРЕЊЕ: УПОЗОРЕЊЕ указује на могућност телесне повреде и објашњава како да избегнете проблем.

Нека упозорења могу бити приказана у алтернативним форматима и без иконице. У таквим случајевима, специфичан приказ упозорења прописују регулаторни органи.

Напајање



Монитор треба да се користи искључиво са врстом напајања назначеном на налепници. Уколико нисте сигурни у врсту напајања у вашем дому, обратите се свом продавцу или локалној електродистрибуционој компанији.



Монитор је опремљен троструком уземљеном утичницом, утичницом са трећим (уземљујућим) пином. Овај утикач се може прикључити само у уземљену електричну утичницу као безбедносна мера. Уколико ваша утичница није прилагођена за трожижни утикач, ангажујте електричара да инсталира исправну утичницу или употребите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Не онемогућавајте безбедносну функцију уземљеног утикача.



Искључите уређај током олује са муњама или када се неће користити дуже време. Ово ће заштитити монитор од оштећења узрокованих преоптерећењем електричне мреже.



Не преоптерећујте продужне каблове и електричне разводнике. Претерано оптерећење може довести до пожара или електричног удара.



За исправан рад користите монитор само са UL сертификованим рачунарима који имају одговарајуће конфигурисане утичнице означене за напон између 100-240V AC, минимално 5A.



Зидна утичница мора бити инсталирана у близини опреме и бити лако доступна.

Инсталација

! Не постављајте монитор на нестабилна колица, постоље, трипод, носач или сто. Уколико монитор падне, може повредити особу и изазвати озбиљна оштећења овог производа. Користите искључиво колица, постоље, штатив, носач или сто које препоручује произвођач или који се продаје уз овај производ. Пратите упутства произвођача при инсталацији производа и користите монтажне додатке које препоручује произвођач. Комбинацију производа и колица треба померати пажљиво.

! Никада не гурајте било који предмет у прорез на кућишту монитора. То може оштетити електронске компоненте и изазвати пожар или електрични удар. Никада не прскајте течности по монитору.

! Не постављајте предњу страну производа на под.

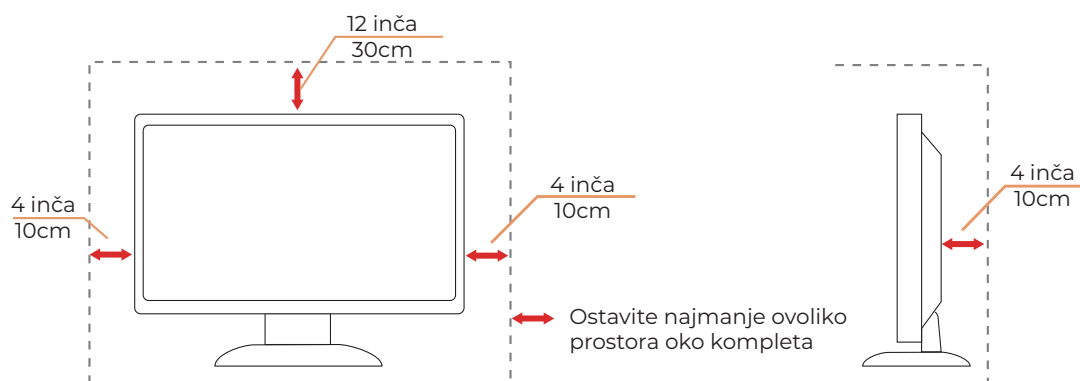
! Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите монтажни комплет одобрен од стране произвођача и пратите упутства из комплета.

! Оставите одређен простор око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, што може довести до прегревања, пожара или оштећења монитора.

! Да бисте избегли потенцијална оштећења, као што је одвајање панела од оквира екрана, обезбедите да монитор не буде нагнут према доле више од -5 степени. Уколико се прекорачи максимални нагиб монитора према доле од -5 степени, оштећења монитора неће бити покривена гаранцијом.

Погледајте испод препоручене зоне вентилације око монитора када је монитор инсталиран на зид или на постоље:

Инсталирано са постољем



Чишћење

 Редовно чистите кућиште влажном, меком крпом.

 При чишћењу користите меку памучну или микрофибер крпу. Крпа треба да буде влажна и скоро сува; не дозвољавајте да течност уђе у кућиште.



 Молимо искључите кабл за напајање пре чишћења производа.

Остало



Ако производ испушта необичан мирис, звук или дим, одмах искључите кабл за напајање и контактирајте Сервисни центар.



Уверите се да отвори за вентилацију нису блокирани столом или завесом.



Не излажите LCD монитор јаким вибрацијама или ударима током рада.



Не ударајте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.



Каблови за напајање морају бити безбедносно одобрени. За Немачку, кабл мора бити H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или бољи.

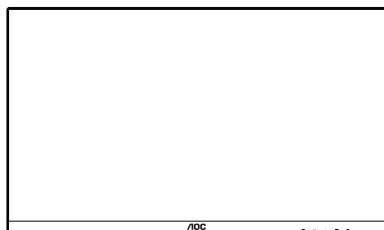
За друге земље треба користити одговарајуће типове у складу са тим.



Прекомерни звучни притисак из слушалица и наушника може изазвати губитак слуха. Подешавање еквилајзера на максимум повећава излазни напон слушалица и наушника, чиме се повећава ниво звучног притиска.

Подешавање

Садржај паковања



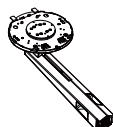
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



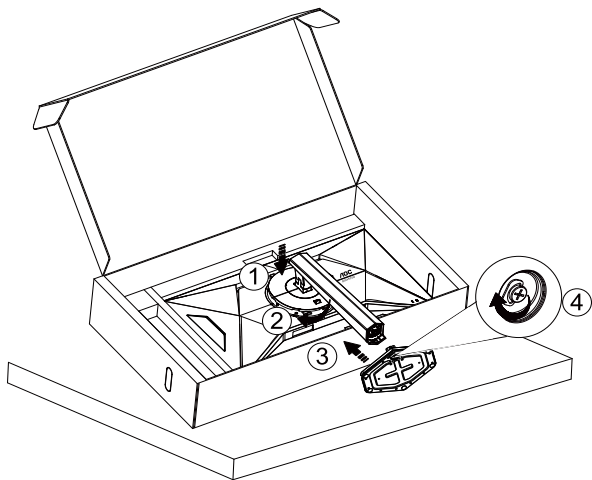
USB Cable

***** Неће сви сигнални каблови бити обезбеђени за све земље и регионе. Молимо проверите код локалног дилера или АОЦ филијале ради потврде.

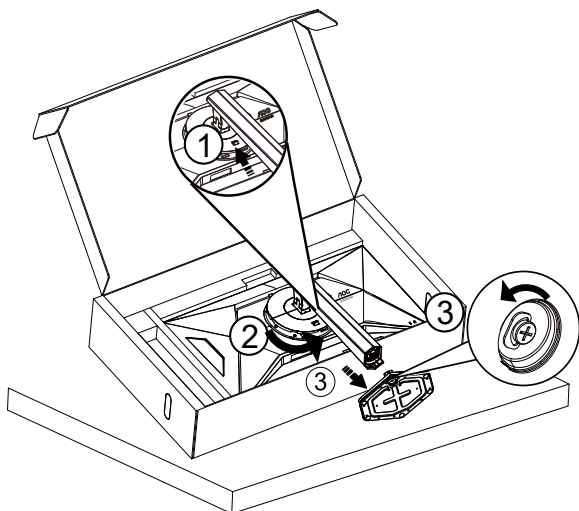
Подешавање постоља и базе

Молимо подесите или уклоните базу пратећи кораке у наставку.

Подешавање:



Уклањање:



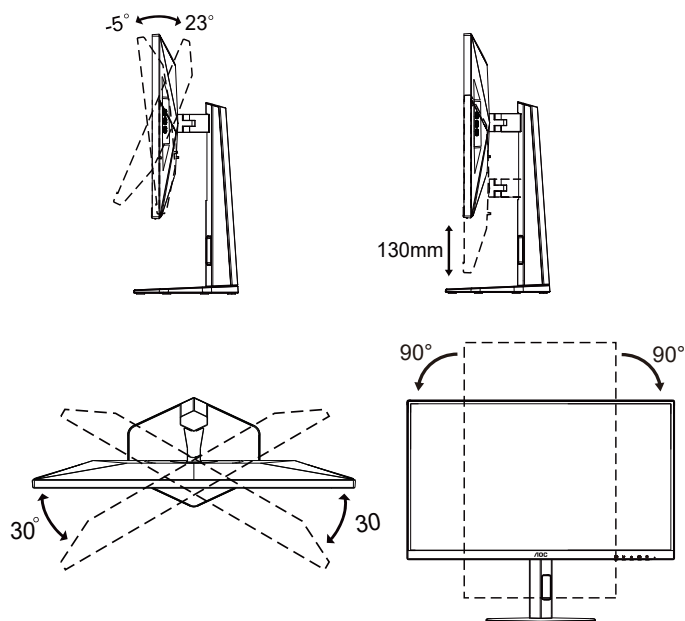
НАПОМЕНА: Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

Подешавање угла гледања

Да бисте постигли најбоље искуство гледања, препоручује се да корисник осигура да може да види цело лице на екрану, а затим подеси угао монитора према личним преференцама.

Држите постоље како монитор не би пао приликом мењања угла.

Можете подесити монитор на следећи начин:



НАПОМЕНА:

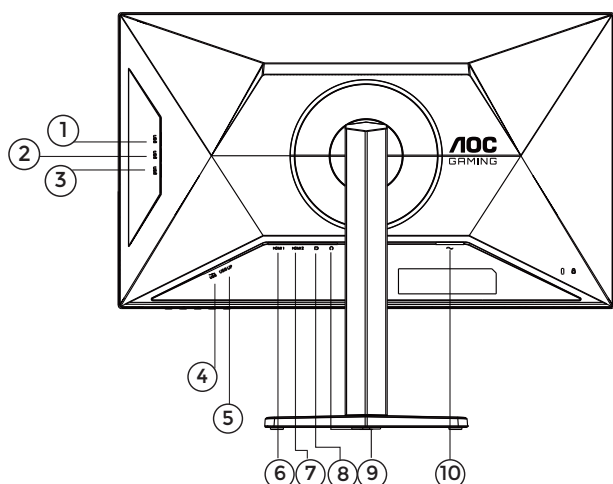
Не додирујте ЛЦД екран приликом мењања угла. Директан додир са ЛЦД екраном може изазвати оштећења.

⚠ Упозорење

- Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут надоле више од -5 степени.
- Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите искључиво оквир екрана.

Повезивање монитора

Повезивање каблова на задњој страни монитора и рачунара:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + пуњење
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. ДисплејПорт
9. Слушалице
10. Напајање

Повежите са рачунаром

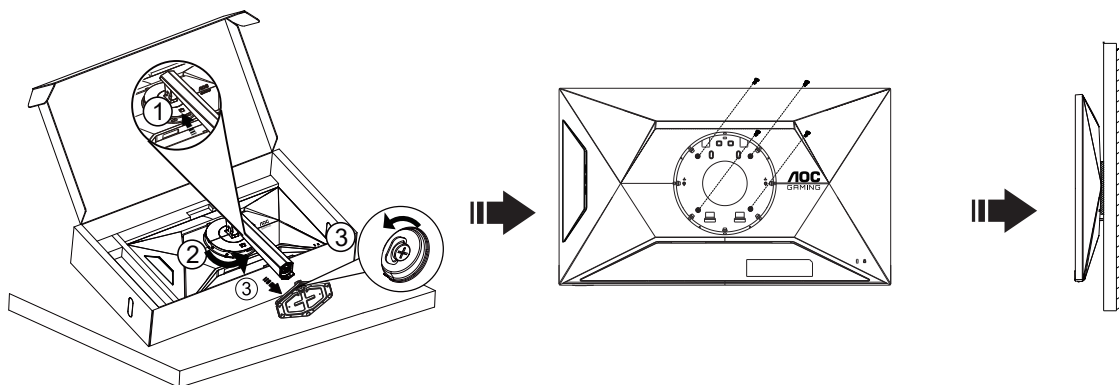
1. Чврсто прикључите кабл за напајање на задњу страну монитора.
2. Искључите рачунар и извадите кабл за напајање.
3. Повежите кабл за сигнал екрана са видео конектором на задњој страни рачунара.
4. Укључите кабл за напајање рачунара и монитора у најближу утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако ваш монитор приказује слику, инсталација је завршена. Ако не приказује слику, молимо погледајте одељак Решавање проблема.

Да бисте заштитили опрему, увек искључите рачунар и LCD монитор пре повезивања.

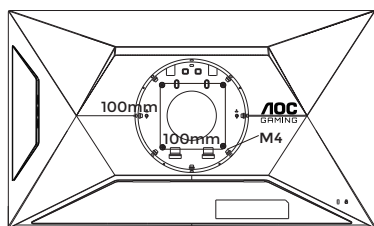
Зидна монтажа

Припрема за инсталацију опционог зидног носача.

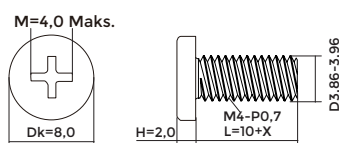


Овај монитор може бити причвршћен на зидни носач који се купује посебно. Пре ове процедуре искључите напајање. Пратите следеће кораке:

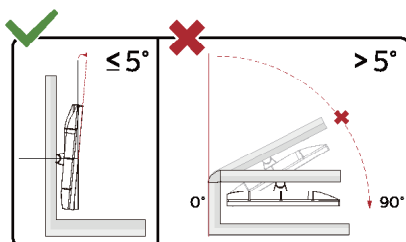
1. Уклоните постоље.
2. Пратите упутства произвођача за састављање зидног носача.
3. Поставите зидни носач на задњу страну монитора. Ускладите рупе на носачу са рупама на задњој страни монитора.
4. Убаците 4 вијка у рупе и затегните их.
5. Поново повежите каблове. Погледајте упутство за корисника које је испоручено са опционим зидним носачем за упутства о причвршћивању на зид.



Specifikacija zavrtanja za zidne nosače: M4*(10+X)mm (X=Debljina nosača za montiranje na zid)



 **Напомена: ВЕСА рупе за монтажу нису доступне за све моделе, молимо проверите код продавца или званичног одељења АОЦ-а. Увек контактирајте произвођача за инсталацију зидне монтаже.**



* Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут надоле више од -5 степени.
2. Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите искључиво оквир екрана.

Функција Адаптив-Синк

1. Функција Адаптив-Синк ради са ДисплејПорт/ХДМИ
2. Компатибилне графичке картице: Препоручена листа је наведена у наставку, а може се проверити и на www.AMD.com

Графичке картице

- Radeon™ RX Vega серија
- Radeon™ RX 500 серија
- Radeon™ RX 400 серија
- Radeon™ R9/R7 300 серија (осим R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серија
- Radeon™ R9 Fury серија
- Radeon™ R9/R7 200 серија (осим R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

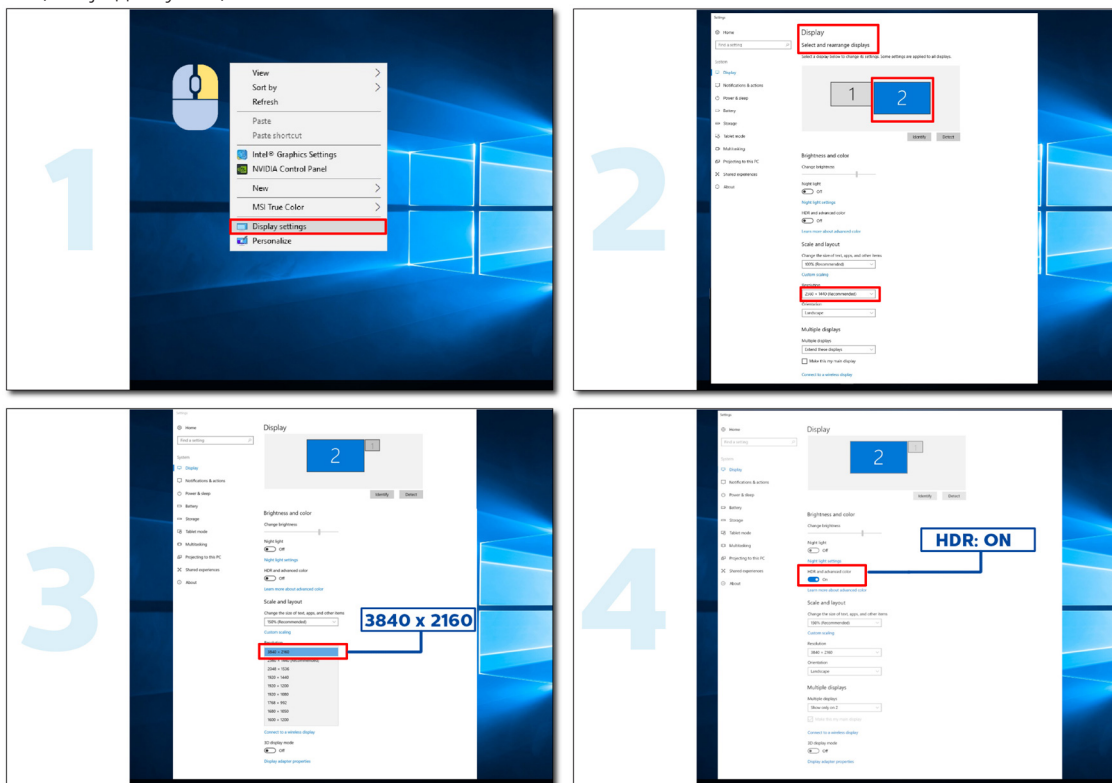
ХДР

Компатибилан је са улазним сигналимa у HDR10 формату.

Екран може аутоматски активирати ХДР функцију ако су плејер и садржај компатибилни. Молимо контактирајте произвођача уређаја и провајдера садржаја ради информација о компатибилности вашег уређаја и садржаја. Молимо изаберите „ИСКЉУЧЕНО“ за ХДР функцију када нема потребе за аутоматском активацијом.

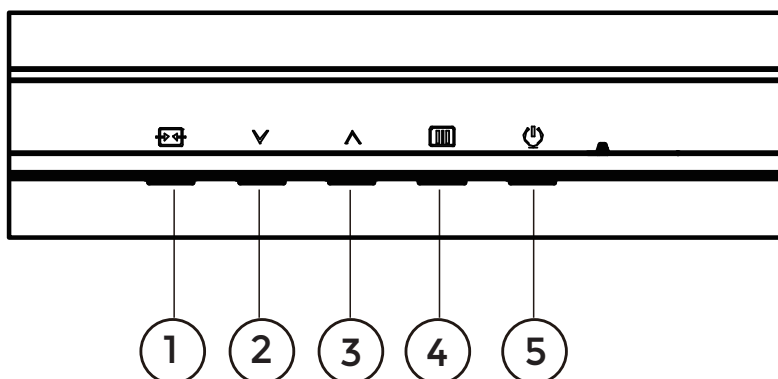
Напомена:

1. За ДисплејПорт/ХДМИ интерфејс није потребно посебно подешавање у WIN10 верзијама нижим од V1703.
2. Само је ХДМИ интерфејс доступан, а ДисплејПорт интерфејс не функционише у WIN10 верзији V1703.
3. Подешавање екрана
 - а. Резолуција приказа је подешена на 3840*2160, а ХДР је унапред подешен на УКЉУЧЕНО.
 - б. Након уласка у апликацију, најбољи ХДР ефекат може се постићи када се резолуција промени на 3840*2160 (ако је доступно).



Подешавање

Пречице



1	Извор/Излаз
2	Режим двоструке резолуције
3	Точка бирања
4	Мени/Потврда
5	Напајање

Мени/Потврда

Притисните да бисте приказали OSD или потврдили избор.

Напајање

Притисните дугме за напајање да бисте укључили монитор.

Точка бирања

Када OSD није приказан, притисните дугме Точка бирања да бисте приказали или сакрили Точку бирања.

Режим двоструке резолуције

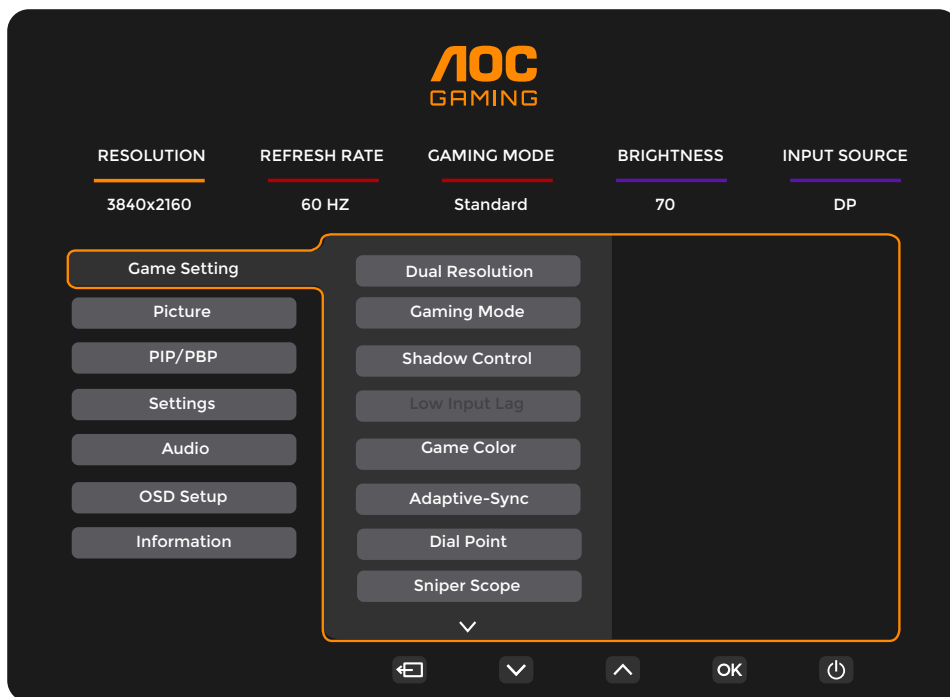
Када OSD није приказан, притисните “v” дугме да бисте активирали функцију Режим двоструке резолуције, затим притисните “v” или “^” дугме да бисте изабрали режим Режим двоструке резолуције (UHD 120Hz, UHD 160Hz, ФХД 320 Хз) у зависности од различитих типова максималне фреквенције освежавања.

Извор/Излаз

Када је OSD затворен, притискање дугмета Извор/Излаз активира функцију пречице за Извор.
Када је OSD мени активан, ово дугме служи као тастер за излаз (за излаз из OSD менија).

OSD подешавања

Основна и једноставна упутства за тастере за контролу.

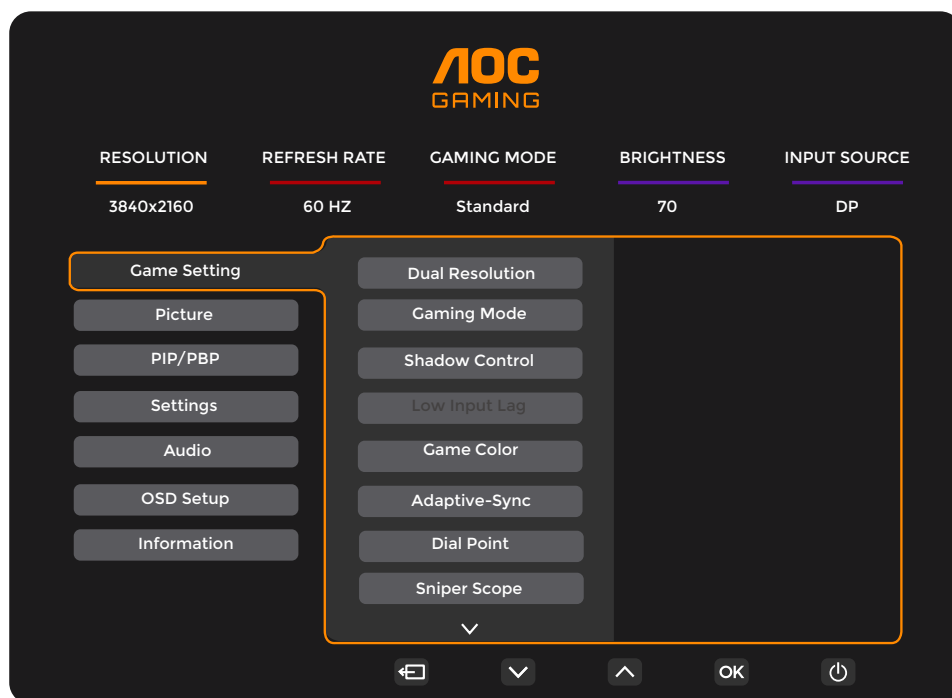


- 1). Притисните  MENU дугме да бисте активирали OSD прозор.
- 2). Притисните  или  да бисте се кретали кроз функције. Када је жељена функција истакнута, притисните  MENU дугме / OK да бисте је активирали, притисните  или  да бисте се кретали кроз функције подменуа. Када је жељена функција подменуа истакнута, притисните  MENU дугме / OK да бисте је активирали.
- 3). Притисните  или  да бисте променили подешавања изабране функције. Притисните  /  да изађете. Ако желите да подесите неку другу функцију, поновите кораке 2-3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: Да бисте закључали OSD, притисните и држите  MENU дугме док је монитор искључен, а затим притисните  дугме за напајање да укључите монитор. Да бисте откључали OSD, притисните и држите  MENU дугме док је монитор искључен, а затим притисните  дугме за напајање да укључите монитор.

Напомене:

- 1). Ако производ има само један улазни сигнал, ставка „Избор улаза“ не може се подесити.
- 2). Ако је резолуција улазног сигнала изворна резолуција или Адаптив-Синк, ставка „Однос слике“ је неважећа.

Подешавања игре



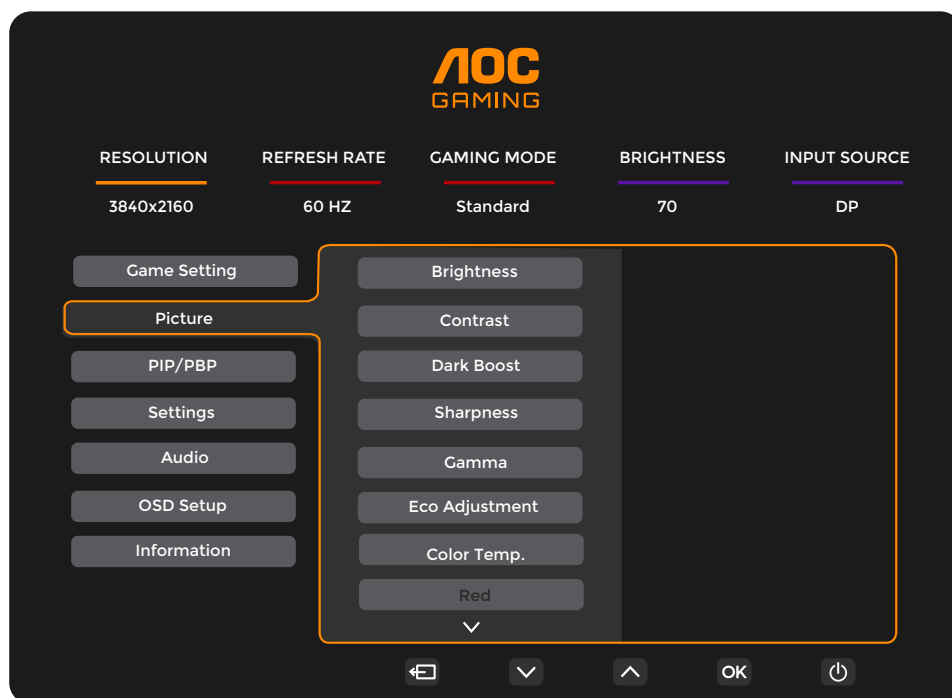
Режим двоструке резолуције	UHD 120Hz / UHD 160Hz / ФХД 320 Хз	Изабран режим двоструке резолуције.
Режим играња	Стандардно	Побољшава читљивост за одговарајуће веб и мобилне игре.
	FPS	За играње FPS (игара првог лица пуцачина). Побољшава ниво црне у тамној теми.
	RTS	За играње RTS (игара реално-временске стратегије). Побољшава квалитет слике.
	Рејсинг	За играње Рејсинг игара, обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
	Гејмер 1	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 1.
	Гејмер 2	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 2.
	Гејмер 3	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 3.
Контрола сенки	0 ~ 20	Подразумевана вредност Контроле сенки је 0, након чега крајњи корисник може подесити вредност од 0 до 20 ради јасније слике. Ако је слика превише тамна за јасно уочавање детаља, подесите вредност од 0 до 20 ради боље видљивости.
Ниска латенција улаза	Искључено / Укључено	Искључите фрејм бафер ради смањења латенције улаза.
Боја за игре	0 ~ 20	Боја за игре пружа подешавање засићености у распону од 0 до 20 ради боље слике.
Адаптив-Синк	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите Адаптив-Синк. Подсетник за рад Адаптив-Синк: Када је функција Адаптив-Синк омогућена, могуће су трептања у неким играчким окружењима.
Точка бирања	Искључено / Укључено / Динамично	Функција „Dial Point“ поставља индикатор нишана у центар екрана како би помогла гејмерима у прецизном и тачном гађању у играма првог лица (FPS).
Снипер нишан	Искључено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локално увећајте ради лакшег циљања приликом гађања.
MBR	0 ~ 20	MBR (Смањење замућења покрета) омогућава подешавање у распону од 0 до 20 нивоа за смањење замућења покрета. Напомена: Функција MBR може се подесити када је Адаптив-Синк искључен, а фреквенција освежавања је ≥80Hz.

MBR синхронизација	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите MBR синхронизацију (уклањање замућења покрета). Напомена: Функција MBR синхронизације може се подесити када је Адаптив-Синк укључен, а улазни сигнал има променљиву фреквенцију.
Овердрајв	Нормално	Подесите време одзива.
	Брзо	Напомена:
	Брже	1. Ако корисник подеси Овердрајв на „Најбрже“, приказана слика може бити замућена. Корисници могу подесити ниво Овердрајва или га искључити према својим преференцама.
	Најбрже	2. Функција „Екстремно“ је опционална када је Адаптив-Синк искључен, а фреквенција освежавања је $\geq 80\text{Hz}$.
	Екстремно	3. Осветљеност екрана ће се смањити када је функција „Екстремно“ укључена.
Бројач кадрова	Искључено / Горњи десни угао / Доњи десни угао / Горњи леви угао / Доњи леви угао	Приказује вертикалну фреквенцију у изабраном углу.

Напомена:

- Када је „ХДР режим“ у оквиру „Слике“ омогућен, ставке „Контрола сенки“ и „Боја за игре“ се не могу подесити.
- Када је „ХДР“ у оквиру „Слике“ подешен на „ДисплејХДР“, ставке „Режим играња“, „Контрола сенки“, „Боја за игре“, „Снипер нишан“, „МБР“, „МБР синхронизација“ и „Екстремно“ у оквиру „Овердрајв“ не могу се подесити.
Када је „ХДР“ у оквиру „Слике“ подешен на „ХДР слика“, „ХДР филм“ или „ХДР игра“, ставке „Режим играња“, „Боја за игре“, „Снипер нишан“, „МБР“, „МБР синхронизација“ и „Екстремно“ у оквиру „Овердрајв“ не могу се подесити.
- Када је „Простор боја“ у оквиру „Слике“ подешен на „sRGB“ или „DCI-P3“, ставке „Контрола сенки“, „Боја за игре“, „МБР“, „МБР синхронизација“ и „Екстремно“ у оквиру „Овердрајв“ не могу се подесити.
- Када је резолуција подешена на 3840x2160@160Hz или 1920x1080@320Hz,
 - Ако „Снипер нишан“ није искључен, подешавање „Овердрајв“ на било шта осим „Нормално“ ће приморати искључивање „Снипер нишана“.
 - Ако је „Овердрајв“ подешен на режим осим „Нормално“, подешавање „Снипер нишана“ на нешто друго осим искључено ће приморати „Овердрајв“ да се врати у нормални режим.
- Неки производи могу бити различити, молимо вас да се обратите стварном производу.

Слика



Осветљеност	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
Повећање таме	Искључено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Побољшава детаље екрана у тамним или светлим областима како би подесио осветљеност у светлим деловима и обезбедио да не буде прекомерно заситљено.
Оштрина	0-100	Подешавање оштрине.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Подешавање гаме.
Еко подешавање	Стандардно	Стандардни режим.
	Текст	Текст режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Играчки режим.
	Филм	Филмски режим.
	Спорт	Спортски режим.
	Читање	Режим читања.
	Уједначеност	Режим уједначености.
Температура боје.	Топло	Топла температура боје.
	Нормално	Нормална температура боје.
	Хладан	Хладна температура боје.
	Корисник	Врати температуру боје.
Црвена	0-100	Појачање црвене из дигиталног регистра.
Зелена	0-100	Појачање зелене из дигиталног регистра.

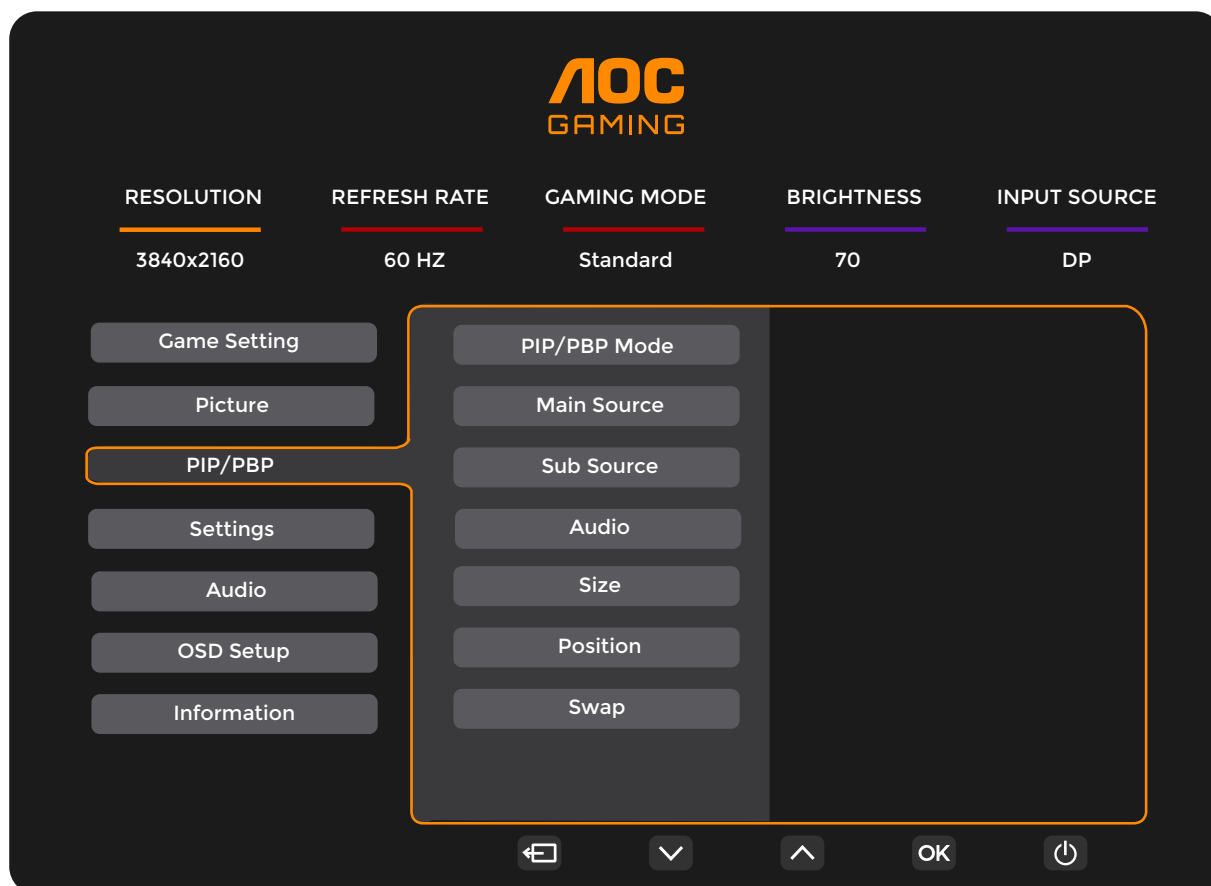
Плава	0-100	Појачање плаве из дигиталног регистра.
R. сатурација	0-100	Подеси R. сатурацију.
G. сатурација	0-100	Подеси G. сатурацију.
B. сатурација	0-100	Подеси B. сатурацију.
C. сатурација	0-100	Подеси C. сатурацију.
M.Засићеност	0-100	Подесите M.Засићеност.
Y.Засићеност	0-100	Подесите Y.Засићеност.
R.Нијанса	0-100	Подесите R.Нијанса.
G.Нијанса	0-100	Подесите G.Нијанса.
B.Нијанса	0-100	Подесите B.Нијанса.
C.Нијанса	0-100	Подесите C.Нијанса.
M.Нијанса	0-100	Подесите M.Нијанса.
Y.Нијанса	0-100	Подесите Y.Нијанса.
ХДР	Искључено	Подесите ХДР профил у складу са вашим захтевима коришћења. Напомена: Када се детектује ХДР, опција ХДР се приказује за подешавање.
	ДисплејХДР	
	HDR слика	
	HDR филм	
	ХДР игра	
ХДР режим	Искључено	Оптимизовано за боју и контраст слике, што симулира приказ ХДР ефекта. Напомена: Када се ХДР не детектује, опција ХДР режима се приказује за подешавање.
	HDR слика	
	HDR филм	
	ХДР игра	
ДЦР	Искључено	Онемогући динамички однос контраста.
	Укључено	Омогући динамички однос контраста.
Простор боја	Панел Натив	Панел са стандардним простором боја.
	sRGB	sRGB простор боја.
	DCI-P3	Простор боја DCI-P3.
Режим смањене плаве светлости	Искључено	Смањује таласе плаве светлости контролом температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Канцеларија	
	Читање	

Однос слике	Пуна / Однос / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Изаберите однос слике за приказ.
-------------	--	----------------------------------

Напомена:

- 1). Када је „ХДР режим“ омогућен, ставке „Контраст“, „Повећање таме“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „б-осна засићеност/нијанса боје“, „Простор боја“ и „Режим смањене плаве светлости“ не могу се подешавати.
- 2). Када је „ХДР“ подешен на „ДисплејХДР“, све ставке у оквиру „Слика“ осим „ХДР“ и „Оштрина“ не могу се подешавати. Када је „ХДР“ подешен на „ХДР слика“, „ХДР филм“ или „ХДР игра“, ставке „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „б-осна засићеност/нијанса боје“, „ДЦР“, „Простор боја“ и „Режим ниске плаве светлости“ не могу се подешавати.
- 3). Када је „Простор боја“ подешен на „sRGB“ или „DCI-P3“, ставке „Контраст“, „Повећање таме“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „б-осна засићеност/нијанса боје“, „ХДР режим“ и „Режим ниске плаве светлости“ не могу се подешавати.
- 4). Када је „Еко подешавање“ подешено на „Читање“ или „Уједначеност“, ставке „Контраст“, „Повећање таме“, „Температура боје“, „б-осна засићеност/нијанса боје“, „ДЦР“, „Простор боја“ и „Режим ниске плаве светлости“ не могу се подешавати.
- 5). Када је „Режим играња“ у оквиру „Подешавања игре“ подешен на други режим осим „Стандардног“, ставке „Еко подешавање“, „б-осна засићеност/нијанса боје“, „ХДР режим“ и „Простор боја“ не могу се подешавати.

PIP/PBP



PIP/PBP режим	Искључено / PIP / PBP	Онемогућите или омогућите PIP или PBP.
Главни извор		Изаберите главни извор слике.
Подизвор		Изаберите подизвор слике.
Аудио	Главни извор	Изаберите аудио подешавања за главни или подекран.
	Подизвор	
Величина	Мала / Средња / Велика	Изаберите величину екрана.
Позиција	Горе десно	Подесите положај екрана.
	Доле десно	
	Горе лево	
	Доле лево	
Промени	Укључено: Промени	Промените извор слике.
	Искључено: без акције	

Напомена:

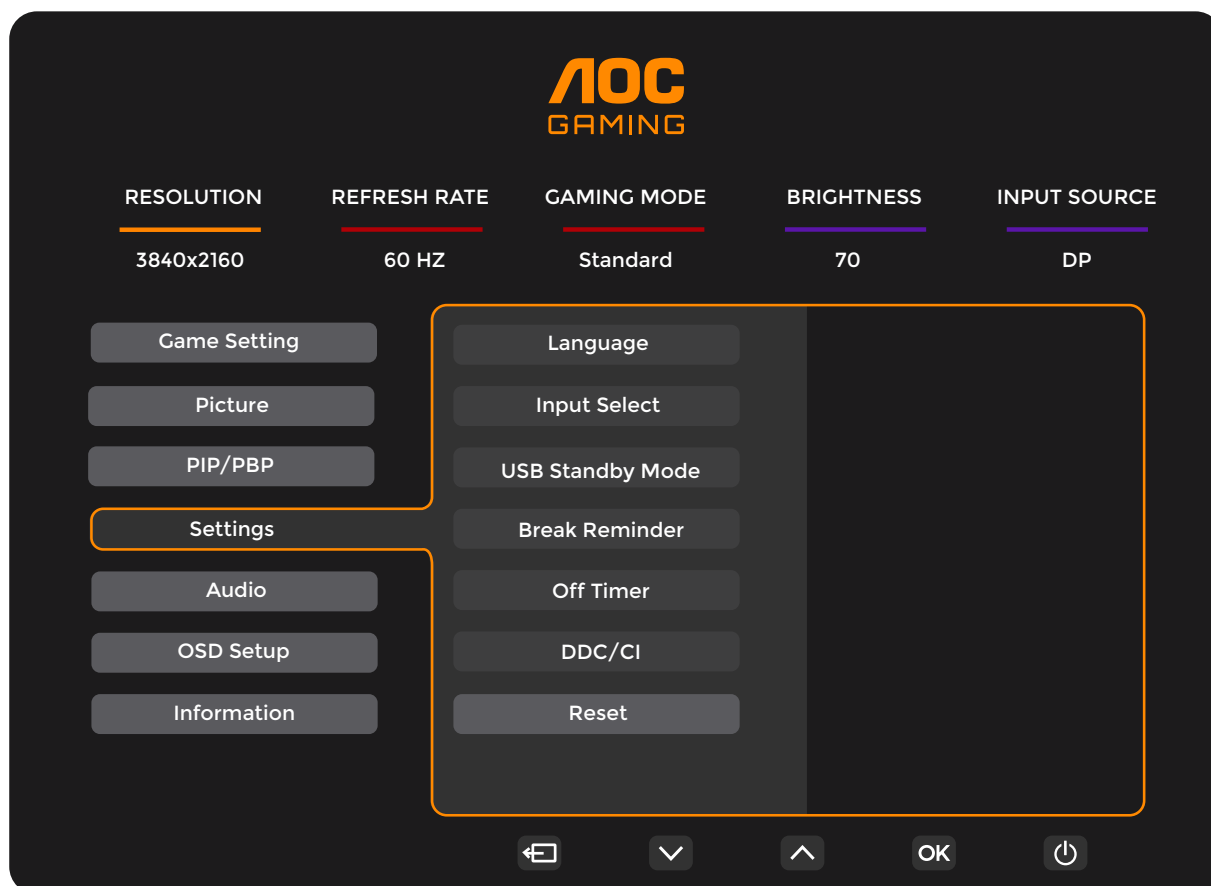
- Када је „ХДР“ у оквиру „Слика“ подешен на стање које није искључено, сви параметри у оквиру „PIP/PBP“ не могу се подешавати.
- Када је PIP/PBP омогућен, нека подешавања боја у OSD менију важе само за главни екран, док подекран није подржан. Стога, главни екран и подекран могу имати различите боје.

3) Када је PBP/PIP омогућен, компатибилност улазног извора главног и подекрана приказана је у следећој табели:

PBP		Главни извор		
		HDMI1	HDMI2	DP
Подизвор	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DP	✓	✓	✓

PIP		Главни извор		
		HDMI1	HDMI2	DP
Подизвор	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DP	✓	✓	✓

Подешавања



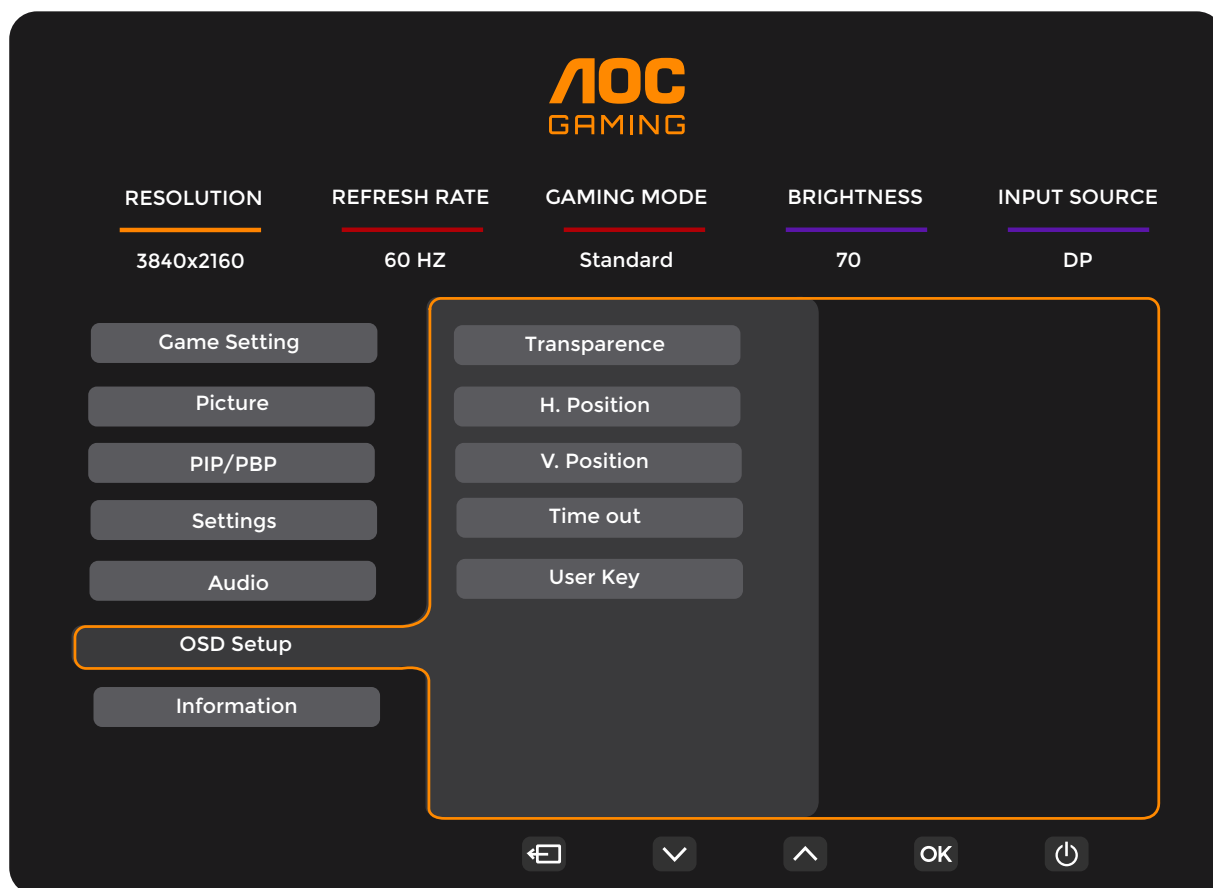
Језик		Изаберите језик OSD-а.
Избор улаза	Ауто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изаберите извор улазног сигнала.
USB режим приправности	Искључено / Укључено	У режиму уштеде енергије онемогућите или омогућите USB функцију. (Производи различитих серија можда немају опцију USB режима приправности. Важи за стварни производ.)
Подсетник за паузу	Искључено / Укључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради дуже од 1 сат.
Тајмер искључења	0-24 сата	Изаберите време искључења DC напајања.
DDC/CI	Не / Да	Укључи/искључи подршку за DDC/CI.
Ресетовање	Не / Да	Ресетуј мени на подразумевана подешавања.

Аудио



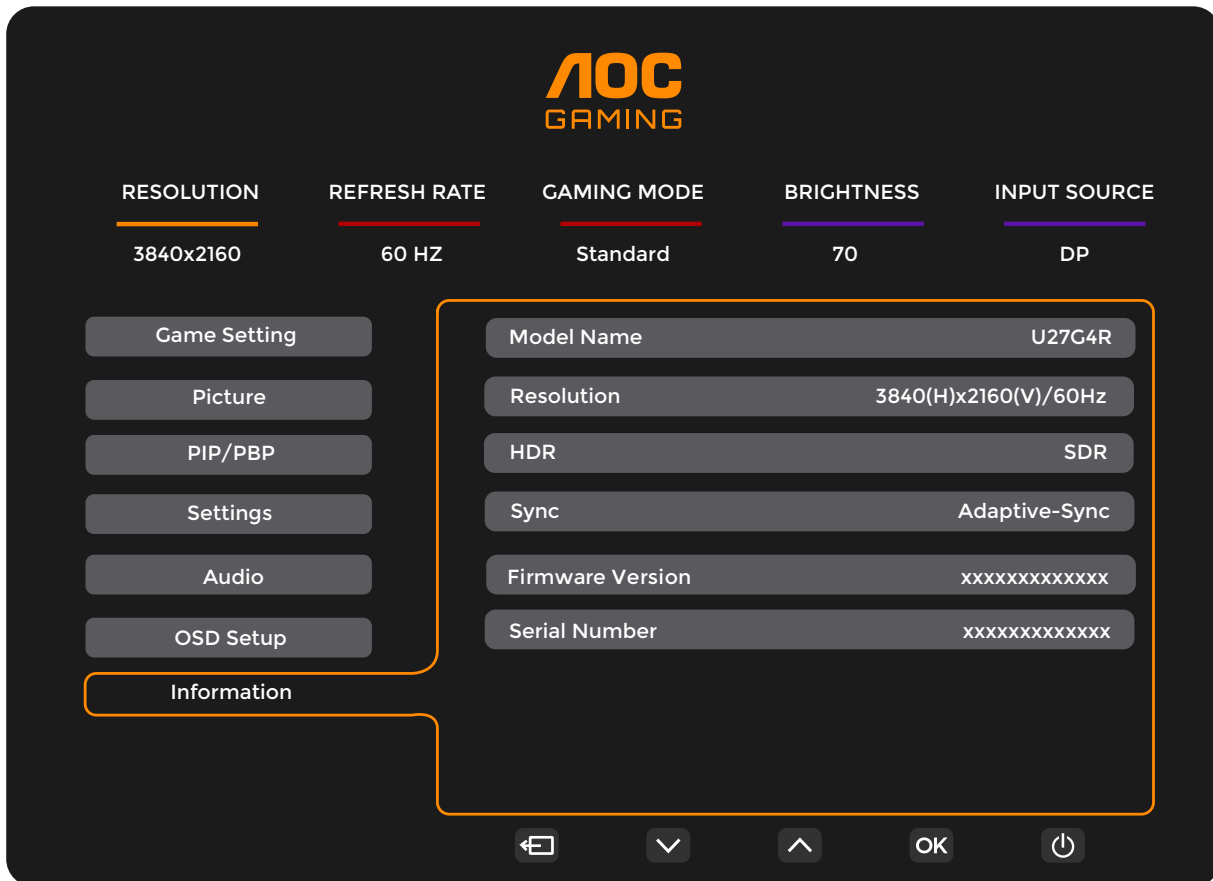
Јачина звука	0-100	Подешавање јачине звука.
Искључи звук	Искључено / Укључено	Искључи звук.

Подешавање OSD-а



Прозирност	0-100	Подеси прозирност OSD-а.
Х. позиција	0-100	Подеси хоризонталну позицију OSD-а.
В. позиција	0-100	Подеси вертикалну позицију OSD-а.
Време истека	5-120	Подеси време истека OSD-а.
Кориснички тастер	Двострука резолуција / Режим играња / Снипер нишан / Бројач кадрова	Корисничка подешавања "V" пречица менија тастера.

Информације



LED индикатор

Статус	Боја LED индикатора
Режим пуне снаге	Бела
Режим активног искључивања	Наранџаста

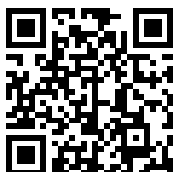
Решавање проблема

Проблем и питање	Могућа решења
LED индикатор напајања није УКЉУЧЕН	Проверите да ли је тастер за напајање УКЉУЧЕН и да ли је кабл за напајање правилно повезан на уземљену електричну утичницу и на монитор.
Нема слике на екрану	- Да ли је кабл за напајање правилно повезан? Проверите везу кабла за напајање и напајање. - Да ли је видео кабл правилно повезан? (Повезано преко HDMI кабла) Проверите везу HDMI кабла. (Повезано преко ДисплејПорт кабла) Проверите везу ДисплејПорт кабла. * HDMI/ДисплејПорт улаз није доступан на сваком моделу. - Ако је напајање укључено, поново покрените рачунар да бисте видели почетни екран (екран за пријаву). Ако се појави почетни екран (екран за пријаву), покрените рачунар у одговарајућем режиму (безбедни режим за Windows 7/8/10) и затим промените фреквенцију видео картице. (Погледајте Постављање оптималне резолуције) Ако се почетни екран (екран за пријаву) не појави, обратите се Сервисном центру или вашем дилеру. - Можете ли видети "Улаз није подржан" на екрану? Ову поруку можете видети када сигнал са видео картице пређе максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може правилно обрадити. Подесите максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може правилно обрадити. - Уверите се да су инсталирани АОЦ драјвери за монитор.
Слика је нејасна и има проблем са сенком (гхостинг).	Подесите контроле контраста и осветљености. Притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO). Уверите се да не користите продужни кабл или прекидач. Препоручујемо да монитор директно прикључите на излазни конектор видео картице на задњој страни.
Слика се одбија, трепери или се појављује таласasti узорак на слици.	Померите електричне уређаје који могу изазвати електричне сметње што даље од монитора. Користите максималну фреквенцију освежавања коју ваш монитор подржава на резолуцији коју користите.
Монитор је заглављен у активном режиму искључености."	Преклопник напајања рачунара треба да буде у положају УКЉУЧЕНО. Видео картица рачунара треба да буде чврсто постављена у свом слоту. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром. Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није савијен. Уверите се да рачунар ради тако што ћете притиснути CAPS LOCK тастер на тастатури и посматрати CAPS LOCK ЛЕД. ЛЕД треба да се УКЉУЧИ или ИСКЉУЧИ након притиска на CAPS LOCK.
Недостаје једна од примарних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА).	Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није оштећен. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром.
Слика на екрану није центрирана или није правилно величине.	Подесите X-позицију и B-позицију или притисните хот-ки (AUTO).
Слика има проблеме са бојом (бела не изгледа као бела)	Подесите RGB боје или изаберите жељену температуру боје.
Хоризонтални или вертикални поремећаји на екрану	Користите режим искључивања Windows 7/8/10/11 за подешавање CLOCK и FOCUS. Притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO).
Регулатива и сервис	Молимо погледајте информације о регулативи и сервису на www.aoc.com (да бисте пронашли модел који сте купили у вашој земљи и информације о регулативи и сервису на страници за подршку).

Техничке спецификације

Опште спецификације

Панел	Назив модела	U27G4R	
	Систем управљања	TFT колор LCD	
	Видљива величина слике	Дијагонала 68,4 cm	
	Пикселски размак	0.15525mm(H) x 0.15525mm(V)	
	Видео	HDMI интерфејс и ДисплејПорт интерфејс	
	Боја приказа	1,07 милијарди боја ^[1]	
Остало	Хоризонтални опсег скенирања	30k~360kHz	
	Максимална величина хоризонталног скенирања	596,16 мм	
	Вертикални опсег скенирања	48~160 Hz (УХД)	
		48~320 Hz (ФХД)	
	Максимална величина вертикалног скенирања	335,34 мм	
	Оптимална унапред подешена резолуција	3840x2160@60Hz (УХД)	
		1920x1080@60Hz (ФХД)	
	Максимална резолуција	3840x2160@160Hz (УХД)	
		1920x1080@320Hz (ФХД)	
	Плуг & Плеј	VESA DDC2B/CI	
	Извор напајања	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Потрошња енергије	Типична (подразумевана осветљеност и контраст)	34W
		Макс. (осветљеност = 100, контраст = 100)	≤95W
		Режим приправности	≤0.5W
Физичке карактеристике	Тип конектора	USB UP/USB-Ax4 (укључујући 1 брзо пуњење)	
		HDMIx2/ДисплејПорт/Слушалице	
	Тип сигнала кабла		Одвојив
Окружење	Температура	Радна	0°C~40°C
		Нерадна	-25°C~55°C
	Влажност	Радна	10%~85% (без кондензације)
		Нерадна	5%~93% (без кондензације)
	Надморска висина	Радна	0 м~5000 м (0 фт~16404 фт)
		Нерадна	0 м~12192 м (0 фт~40000 фт)



Напомена:

[1] Максималан број боја приказа који овај производ подржава је 1,07 милијарди, а услови подешавања су следећи (могуће су разлике услед ограничења излаза неких графичких картица).

("V": подршка, "\": без подршке):

Верзија сигнала Формат боје Стање Бит боје	HDMI2.1		ДисплејПорт1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
ФХД 320 Хз 10 bpc	v	v	v	v
ФХД 320 Хз 8 bpc	v	v	v	v
ФХД 240 Хз 10 bpc	v	v	v	v
ФХД 240 Хз 8 bpc	v	v	v	v
УХД 160 Хз 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 8 bpc	v	v	v	v
Ниска резолуција 10 bpc	v	v	v	v
Ниска резолуција 8 bpc	v	v	v	v

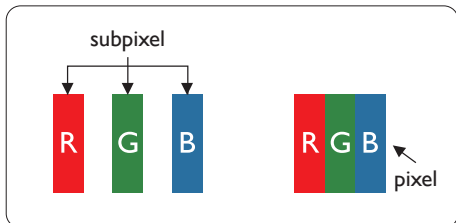
Напомена: Виндоус оперативни системи са 8bit+YCbCr422 и новијим не подржавају ХДР.

АОЦ политика за пиксел дефекте на панелу монитора

АОЦ настоји да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најсавременијих производних процеса у индустрији и примењујемо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или субпиксела на панелима монитора који се користе у мониторима понекад су неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефеката пиксела, али АОЦ гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефеката бити поправљен или замењен у оквиру гаранције. Ово обавештење објашњава различите типове дефеката пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефеката за сваки тип. Да би монитор био подобан за поправку или замену у оквиру гаранције, број дефеката пиксела на панелу монитора мора прећи ове прихватљиве нивое. На пример, не сме бити више од 0,0004% субпиксела на монитору који су дефектни.

Поред тога, АОЦ поставља још више стандарде квалитета за одређене типове или комбинације дефеката пиксела који су приметнији од других. Ова политика важи широм света.



Пиксели и субпиксели

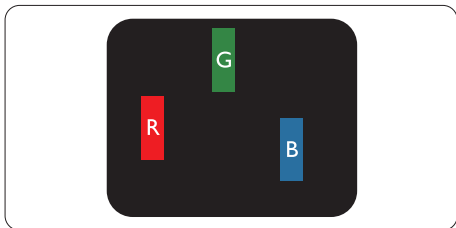
Пиксел, или елемент слике, састоји се од три субпиксела у примарним бојама црвеној, зеленој и плавој. Велики број пиксела заједно формира слику. Када су сви субпиксели једног пиксела упаљени, три обојена субпиксела заједно изгледају као један бели пиксел. Када су сви мрачни, три обојена субпиксела заједно изгледају као један црни пиксел. Остале комбинације упаљених и мрачних субпиксела појављују се као пиксели других боја.

Врсте дефеката пиксела

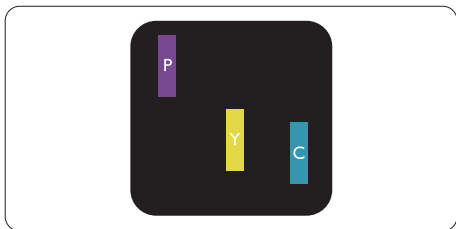
Дефекти пиксела и субпиксела појављују се на екрану на различите начине. Постоје две категорије дефеката пиксела и неколико типова дефеката субпиксела у оквиру сваке категорије.

Дефекти светлих тачака

Дефекти светлих тачака појављују се као пиксели или субпиксели који су увек упаљени или „укључени“. То јест, светла тачка је субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује таман узорак. Постоје следећи типови дефеката светлих тачака.



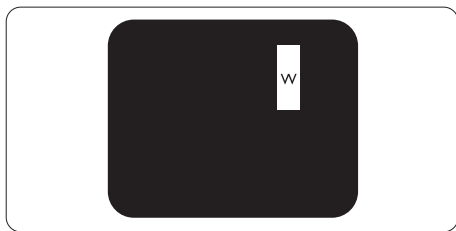
Један упаљен црвени, зелени или Плави субпиксел.



Два суседна упаљена субпиксела:

- Црвени + Плави = Љубичаста
- Црвени + Зелени = Жута

- Зелени + Плави = Цијан (Светло Плава)



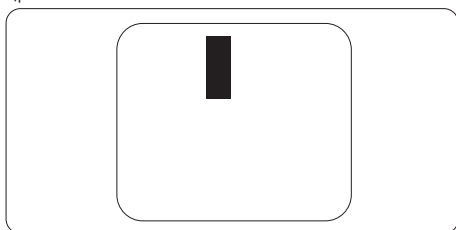
Три суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити светлија за више од 50% у односу на суседне тачке, док је зелена светла тачка светлија за 30% у односу на суседне тачке.

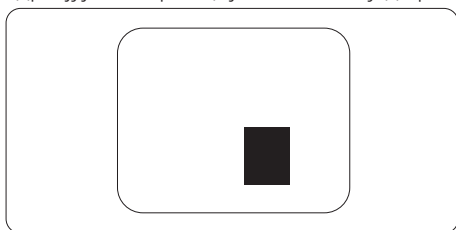
Дефекти црних тачака

Дефекти црних тачака се појављују као пиксели или субпиксели који су увек тамни или 'искључени'. То јест, тамна тачка је субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује светли узорак. Ово су типови дефеката црних тачака.



Близина дефеката пиксела

Пошто дефекти пиксела и субпиксела истог типа који су близу један другом могу бити приметнији, АОЦ такође одређује толеранције за близину дефеката пиксела.



Толеранције дефеката пиксела

Да би монитор био подобан за поправку или замену због дефеката пиксела током гаранцијског периода, панел монитора у АОЦ панел монитору мора имати дефекте пиксела или субпиксела који прелазе толеранције наведене у веб-приручнику.

ДЕФЕКТИ СЈАЈНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 упаљени субпиксел	2
2 суседна упаљена субпиксела	1
3 суседна упаљена субпиксела (један бел пиксел)	0
Удаљеност између две дефекте сјајних тачака*	≥ 15 мм
Укупно дефеката сјајних тачака свих типова	2
ДЕФЕКТИ ЦРНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 мрачни субпиксел	5 или мање
2 суседна мрачна субпиксела	2 или мање
3 суседна мрачна субпиксела	≤ 0
Удаљеност између две дефекте црних тачака*	≥ 15 мм
Укупно дефеката црних тачака свих типова	5 или мање
УКУПНО ДЕФЕКТА ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО

Укупни дефекти светлих или црних тачака свих типова	5 или мање
---	------------

Напомена

*: 1 или 2 суседна субпикселна дефекта = 1 тачкасти дефект.

Преднаподешени режими приказа

СТАНДАРД	РЕЗОЛУЦИЈА (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
BGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
ДОС РЕЖИМ	720×400@70Hz	31.469	70.087
CVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
ФХД	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

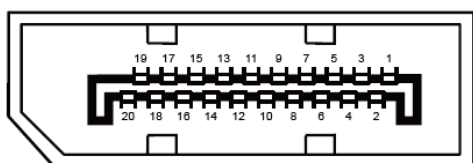
Напомена: Према VESA стандарду, може доћи до одређене грешке (+/-1Hz) при израчунавању фреквенције освежавања (фреквенције поља) различитих оперативних система и графичких картица. Да би се побољшала компатибилност, номинална фреквенција освежавања овог производа је заокружена. Молимо погледајте стварни производ.

Распоред пинова



19-пински кабл за пренос сигнала у боји

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS податак 2+	9.	TMDS податак 0-	17.	DDC/CEC маса
2.	TMDS заштита податка 2	10.	TMDS сат +	18.	+5V Напајање
3.	TMDS Податак 2-	11.	TMDS Сатни штит	19.	Детекција врућег прикључка
4.	TMDS Податак 1+	12.	TMDS Сат-		
5.	TMDS Податак 1 штит	13.	CEC		
6.	TMDS Податак 1-	14.	Резервисано (N.C. на уређају)		
7.	TMDS Податак 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Податак 0 штит	16.	SDA		



20-пински кабл за пренос сигнала у боји

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (n)
3	ML_Lane 3 (n)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекција врућег прикључка
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повратни DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Плуг анд Плаи

Плуг & Плаи DDC2B функција

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC стандардом. Омогућава монитору да обавести хост систем о свом идентитету и, у зависности од нивоа коришћеног DDC-а, преноси додатне информације о својим могућностима приказа.

DDC2B је двосмерни канал за пренос података заснован на I2C протоколу. Хост може захтевати EDID информације преко DDC2B канала.

