

AOC

GAMING



ユーザーマニュアル

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

安全.....	1
国内規格.....	1
電源.....	2
設置.....	3
清掃.....	4
その他.....	5
セットアップ.....	6
同梱物.....	6
スタンドおよびベースの設置.....	7
視野角の調整.....	8
モニターの接続.....	9
壁掛け設置.....	10
アダプティブシンク機能.....	11
HDR.....	12
調整中.....	13
ホットキー.....	13
OSD 設定.....	14
ゲーム設定.....	15
ピクチャー.....	17
PIP/PBP.....	20
設定.....	22
オーディオ.....	23
OSD 設定.....	24
情報.....	25
LED インジケーター.....	26
トラブルシューティング.....	27
仕様.....	28
一般仕様.....	28
AOC モニター パネルピクセル欠陥ポリシー.....	30
プリセット表示モード.....	32
ピン割り当て.....	33
プラグアンドプレイ.....	34

安全

国内規格

本書で使用されている国内規格について、以下の各節で説明します。

注意事項、警告、および警告表示

本ガイド全体を通じて、テキストのブロックにはアイコンが付され、太字または斜体で表示される場合があります。これらのブロックは注意事項、警告、および警告表示であり、以下のように使用されます。



注意：注意は、コンピューターシステムをより効果的に利用するための重要な情報を示します。



警告：警告は、ハードウェアの損傷またはデータの損失の可能性を示し、その問題を回避する方法を伝えます。



警告：警告は身体的な危害の可能性を示し、その問題を回避する方法を伝えます。

一部の警告は別の形式で表示され、アイコンが付されない場合があります。そのような場合、警告の特定の表示形式は規制当局によって義務付けられています。

電源

 モニターは、ラベルに記載された種類の電源からのみ動作させてください。ご自宅の電源の種類が不明な場合は、販売店または地域の電力会社にお問い合わせください。

 モニターには、三つ又の接地プラグ（接地用の第三のピン付きプラグ）が装備されています。このプラグは安全機能として、接地された電源コンセントにのみ適合します。お使いのコンセントが三線式プラグに対応していない場合は、電気技師に正しいコンセントの設置を依頼するか、適切なアダプターを使用して機器を安全に接地してください。接地プラグの安全目的を損なわないでください。

 雷雨時や長期間使用しない場合は、本機のプラグを抜いてください。これにより、電源サージによるモニターの損傷を防止します。

 電源タップや延長コードに過負荷をかけないでください。過負荷は火災や感電の原因となることがあります。

 満足な動作を確保するために、100 ～ 240V AC、最小 5A の適切に構成された受電口を備えた UL 認定のコンピューターとのみモニターを使用してください。

 壁のコンセントは機器の近くに設置し、容易にアクセスできる場所にしてください。

設置

! モニターを不安定な台車、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルの上に置かないでください。モニターが落下すると、人に怪我をさせたり、本製品に重大な損傷を与える恐れがあります。製造元が推奨する、または本製品に付属して販売されているカート、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルのみを使用してください。製造元の指示に従い製品を設置し、製造元が推奨する取り付けアクセサリを使用してください。製品とカートの組み合わせは慎重に移動してください。

! モニター筐体のスロットに物を絶対に差し込まないでください。回路部品が損傷し、火災や感電の原因となる恐れがあります。モニターに液体をこぼさないでください。

! 製品の前面を床に置かないでください。

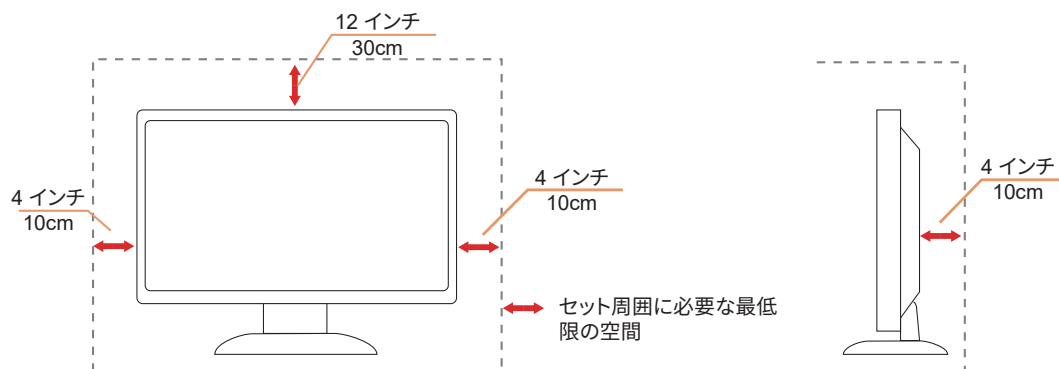
! モニターを壁や棚に取り付ける場合は、製造元が承認した取り付けキットを使用し、キットの指示に従ってください。

! モニターの周囲に以下のようなスペースを確保してください。そうしないと空気循環が不十分となり、過熱によって火災やモニターの損傷を引き起こす可能性があります。

! パネル剥離などの潜在的な損傷を避けるため、モニターが -5 度以上下向きに傾かないようにしてください。下向き傾斜角度が -5 度を超えた場合、モニターの損傷は保証の対象外となります。

モニターを壁掛けまたはスタンド設置する際の推奨換気スペースは以下の通りです。

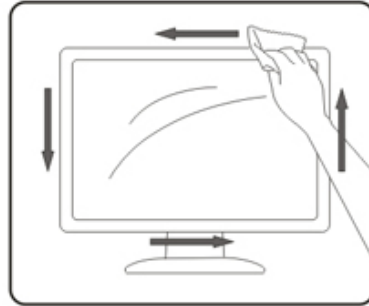
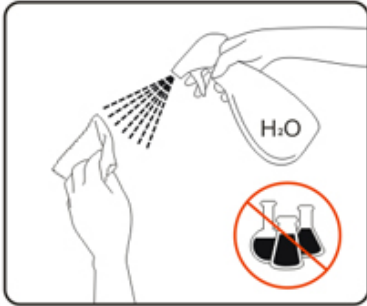
スタンド設置時



清掃

 キャビネットは定期的に水で湿らせた柔らかい布で清掃してください。

 清掃時は柔らかい綿またはマイクロファイバークロスを使用してください。布は湿っていてほぼ乾いた状態で使用し、液体が筐体内部に入らないようにしてください。



 製品の清掃前には必ず電源コードを抜いてください。

その他



製品から異臭、異音、煙が発生した場合は、直ちに電源プラグを抜き、サービスセンターにご連絡ください。



換気口が机やカーテンで塞がれていないことを確認してください。



LCD モニターを使用中に激しい振動や強い衝撃を与えないでください。



使用中および輸送中にモニターを叩いたり落としたりしないでください。



電源コードは安全認証を取得したものを使用してください。ドイツの場合、H03VV-F、3G、0.75 mm² 以上の規格のものを使用してください。

他国の場合は、適切な種類をそれぞれ使用してください。



イヤホンおよびヘッドホンからの過度な音圧は、聴力損失を引き起こす可能性があります。イコライザーを最大に調整すると、イヤホンおよびヘッドホンの出力電圧が増加し、それに伴い音圧レベルも上昇します。

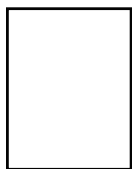
セットアップ

同梱物



モニター

*

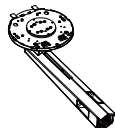


ケーブル付属リスト

*



製品保証書



スタンド



ベース



電源ケーブル

*



HDMIケーブル

*



DisplayPortケーブル

*



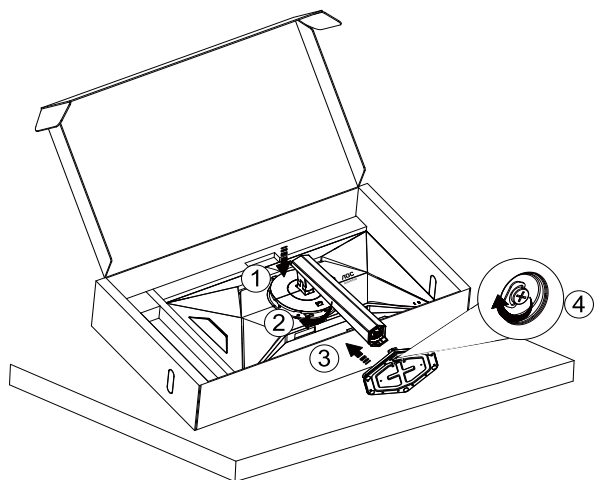
USB ケーブル

***** すべての国および地域で全ての信号ケーブルが提供されるわけではありません。詳細は、現地の販売店または AOC 支店にてご確認ください。

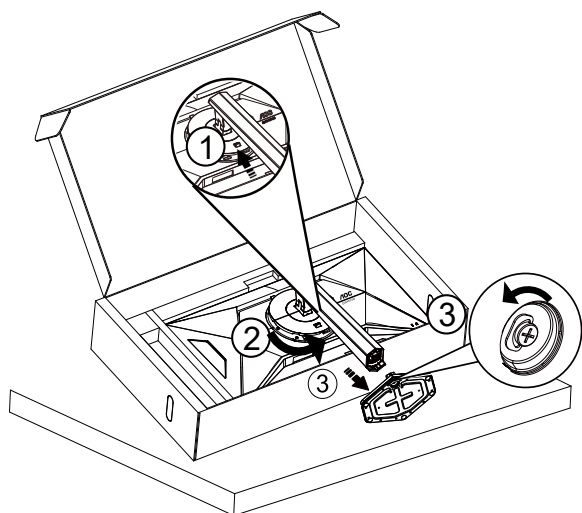
スタンドおよびベースの設置

以下の手順に従って、ベースの設置または取り外しを行ってください。

設置：



取り外し：



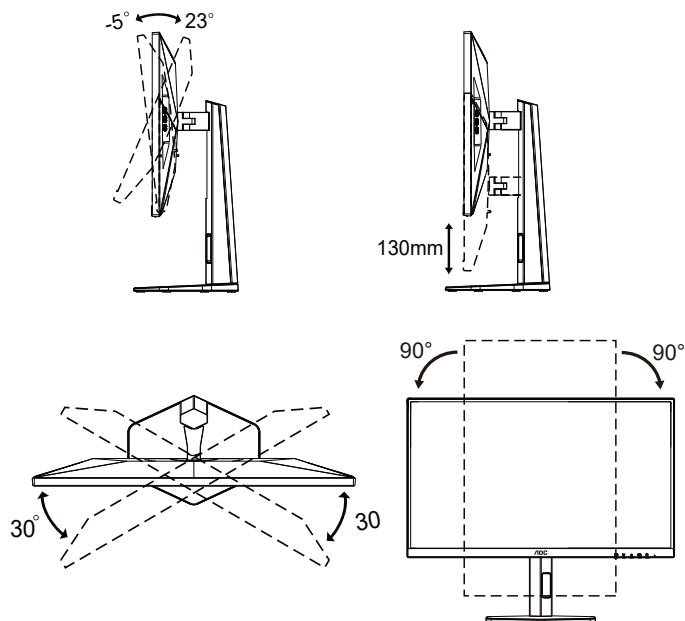
注意：表示デザインは図示のものと異なる場合があります。

視野角の調整

最適な視聴体験を得るために、画面上に顔全体が映ることを確認し、個人の好みに応じてモニターの角度を調整することを推奨します。

モニターの角度を変更する際は、モニターが倒れないようにスタンドをしっかりと保持してください。

モニターは以下の方法で調整可能です：



注意：

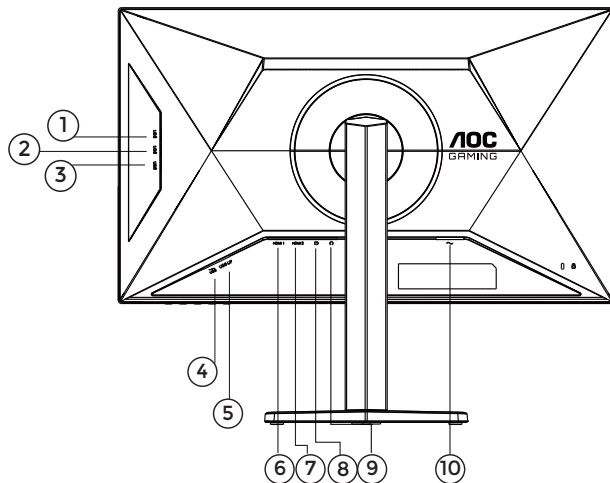
角度を変更する際は、LCD 画面に触れないでください。LCD スクリーンに触れると損傷の原因となる場合があります。

⚠ 警告

- パネル剥離などの画面損傷を防ぐため、モニターが -5 度以上下向きに傾かないようにしてください。
- モニターの角度を調整する際は、画面を押さずに必ずベゼルのみを持ってください。

モニターの接続

モニターおよびコンピューター背面のケーブル接続：



1. USB3.2 Gen2 ダウンストリーム
2. USB3.2 Gen2 ダウンストリーム
3. USB3.2 Gen2 ダウンストリーム
4. USB3.2 Gen2 ダウンストリーム＋充電
5. USB アップストリーム
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. ディスプレイポート
9. イヤホン
10. 電源

PC に接続

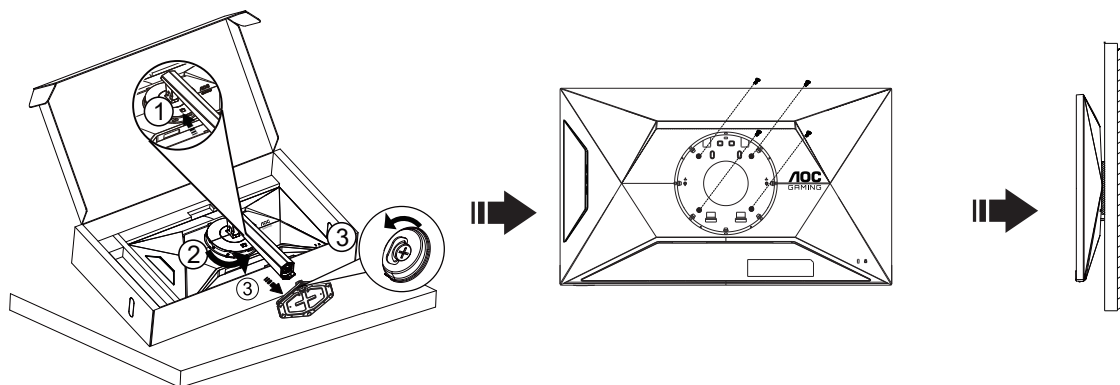
1. 電源コードをディスプレイ背面に確実に接続してください。
2. コンピューターの電源を切り、電源コードを抜いてください。
3. ディスプレイ信号ケーブルをコンピューター背面のビデオコネクタに接続してください。
4. コンピューターおよびディスプレイの電源コードを近くのコンセントに差し込んでください。
5. コンピューターおよびディスプレイの電源を入れてください。

モニターに画像が表示されれば、設置は完了です。画像が表示されない場合は、トラブルシューティングをご参照ください。

機器保護のため、接続前に必ず PC および LCD モニターの電源を切ってください。

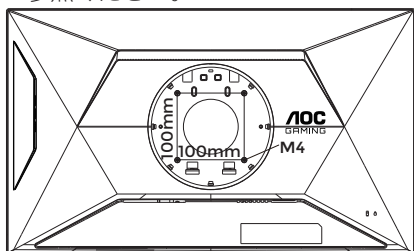
壁掛け設置

オプションの壁掛けアーム取り付け準備

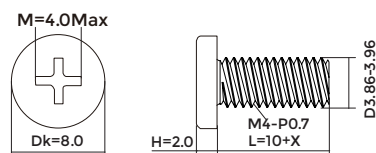


本モニターは別売の壁掛けアームに取り付け可能です。本作業を行う前に電源を必ず切ってください。以下の手順に従ってください。

1. 台座を取り外してください。
2. 壁掛けアームの組み立ては製造元の指示に従って行ってください。
3. 壁掛けアームをモニター背面に取り付けてください。アームの穴とモニター背面の穴を合わせてください。
4. 4本のネジを穴に挿入し、確実に締めてください。
5. ケーブルを再接続してください。壁への取り付け方法については、オプションの壁掛けアーム付属の取扱説明書をご参照ください。

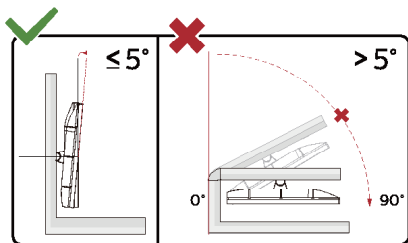


壁掛けハンガーのネジ仕様：
M4*(10+X)mm (X= 壁掛けブラケットの厚み)



注意：VESA マウント用ネジ穴は全モデルに対応しておりません。販売店または AOC 公式窓口にご確認ください。

壁掛け設置については必ず製造元にお問い合わせください。



* 表示デザインは図示と異なる場合があります。

警告：

1. パネル剥離などの画面損傷を防ぐため、モニターが -5 度以上下向きに傾かないようにしてください。
2. モニターの角度を調整する際は、画面を押さずに必ずベゼルのみを持ってください。

アダプティブシンク機能

1. アダプティブシンク機能はディスプレイポートおよび HDMI に対応しています。
2. 対応グラフィックスカード：推奨リストは以下の通りです。詳細は www.AMD.com にてご確認ください。

グラフィックスカード

- Radeon™ RX Vega シリーズ
- Radeon™ RX 500 シリーズ
- Radeon™ RX 400 シリーズ
- Radeon™ R9/R7 300 シリーズ（R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く）
- Radeon™ Pro Duo（2016 年モデル）
- Radeon™ R9 Nano シリーズ
- Radeon™ R9 Fury シリーズ
- Radeon™ R9/R7 200 シリーズ（R9 270/X、R9 280/X を除く）

プロセッサ

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

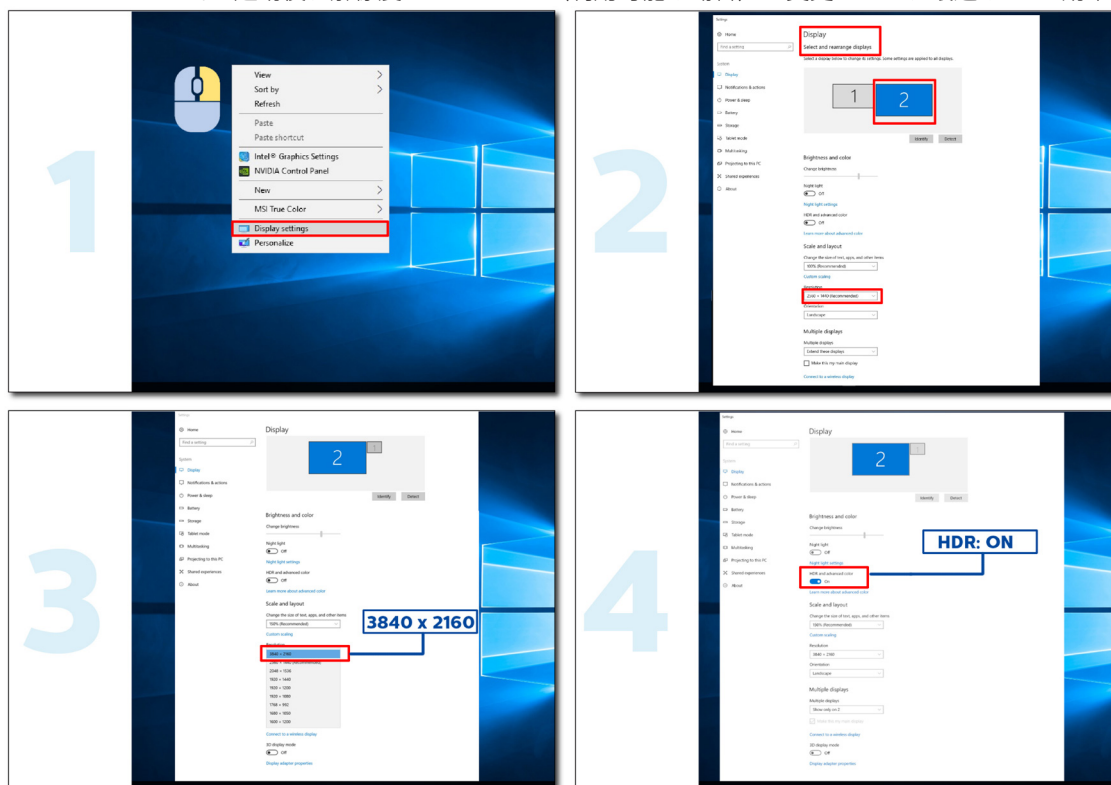
HDR

HDR10 形式の入力信号に対応しています。

プレーヤーおよびコンテンツが対応している場合、ディスプレイは自動的に HDR 機能を有効にすることがあります。お使いの機器およびコンテンツの対応状況については、製造元およびコンテンツ提供者にお問い合わせください。自動有効化機能が不要な場合は、HDR 機能を「OFF」に設定してください。

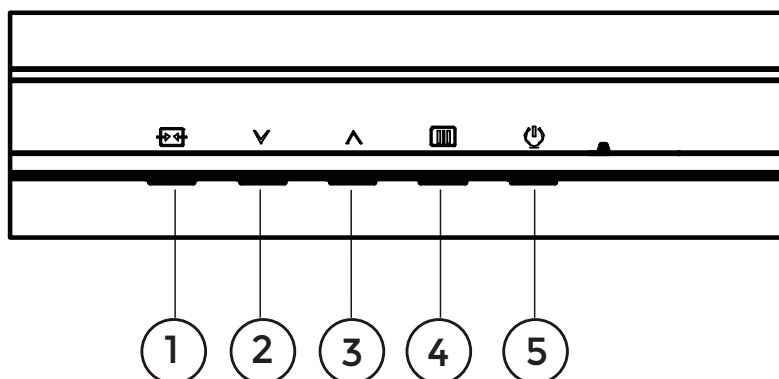
注意：

1. Windows 10 のバージョン 1703 以前では、DisplayPort/HDMI インターフェースに特別な設定は不要です。
2. Windows 10 バージョン 1703 では、HDMI インターフェースのみ使用可能で、DisplayPort インターフェースは機能しません。
3. ディスプレイ設定：
 - a. 表示解像度は 3840*2160 に設定されており、HDR はプリセットで ON になっています。
 - b. アプリケーション起動後、解像度を 3840*2160（利用可能な場合）に変更すると、最適な HDR 効果が得られます。



調整中

ホットキー



1	ソース／終了
2	デュアル解像度
3	ダイヤルポイント
4	メニュー／決定
5	電源

メニュー／決定

OSD を表示するか、選択を確定するには押してください。

電源

電源ボタンを押してモニターをオンにしてください。

ダイヤルポイント

OSD が表示されていない場合、ダイヤルポイントボタンを押すとダイヤルポイントの表示／非表示を切り替えます。

デュアル解像度

OSD が表示されていない場合、“v” キーを押してデュアル解像度機能を開き、その後“v” または“^” キーを押して、最大リフレッシュレートの種類に応じたデュアル解像度モード（UHD 120Hz、UHD 160Hz、FHD 320Hz）を選択してください。

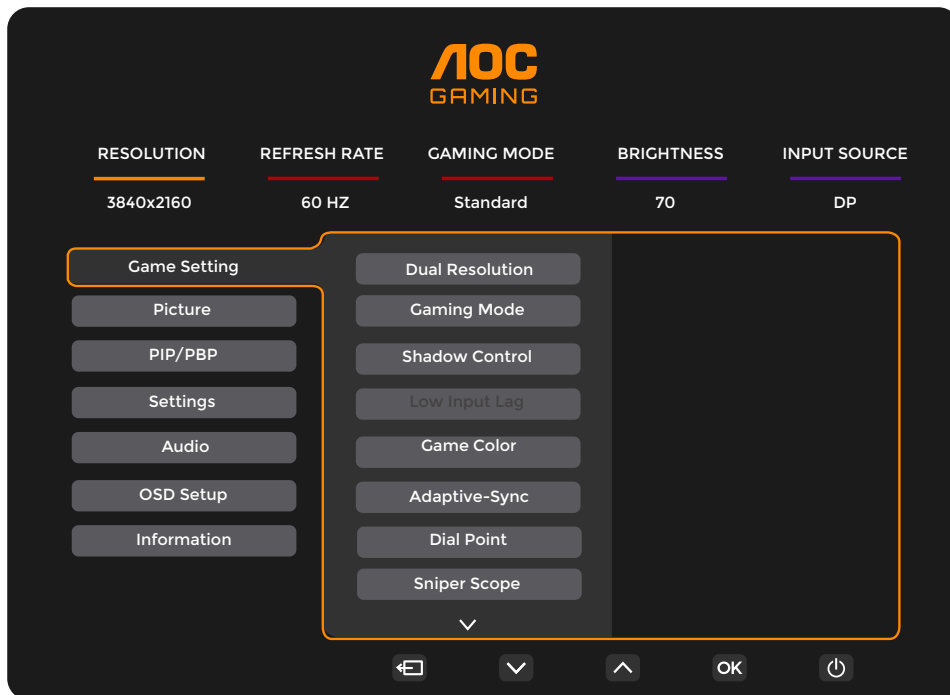
ソース／終了

OSD が閉じている場合、ソース／終了ボタンを押すとソースホットキー機能が作動します。

OSD メニューがアクティブな場合、このボタンは終了キー（OSD メニューからの退出）として機能します。

OSD 設定

コントロールキーに関する基本的かつ簡潔な操作説明。

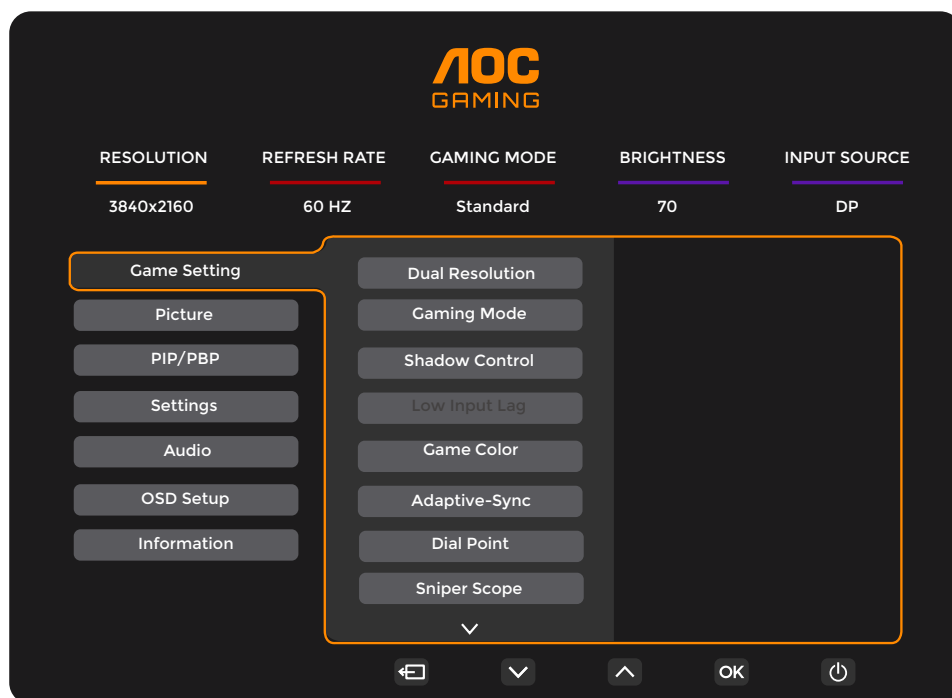


- 1). OSD ウィンドウを表示するには、 MENU ボタンを押してください。
- 2). 機能間を移動するには、 または  を押してください。目的の機能が選択されたら、 MENU ボタン / OK を押して有効にし、 または  サブメニューの機能間を移動するには、 を押してください。 目的のサブメニュー機能が選択されたら、
- 3). 機能間を移動するには、 または  MENU ボタン / OK を押して有効にしてください。 /  選択した機能の設定を変更するには、 を押してください。終了するには、
- 4).  を押してください。 他の機能を調整する場合は、手順 2～3 を繰り返してください。 OSD ロック機能：OSD をロックするには、モニターの電源が切れている状態で  他の機能を調整する場合は、手順 2～3 を繰り返してください。 MENU ボタンを長押しし、その後電源ボタンを押してモニターをオンにしてください。OSD のロックを解除するには、

注意事項：

- 1). 製品に信号入力が 1 つのみの場合、「入力選択」項目は調整できません。
- 2). 入力信号の解像度がネイティブ解像度またはアダプティブシンクの場合、「画面比率」項目は無効となります。

ゲーム設定



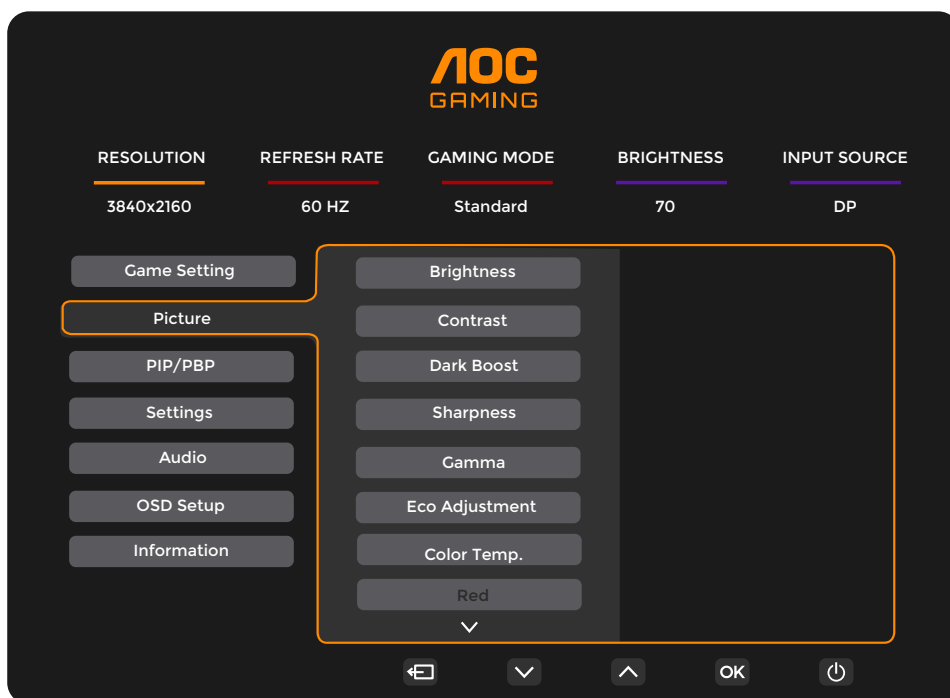
デュアル解像度	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	選択されたデュアル解像度モード。
ゲーミングモード	標準	ウェブおよびモバイルゲームに適した読みやすさを向上させます。
	FPS	FPS（ファーストパーソンシューティング）ゲーム用。ダークテーマにおける黒レベルを改善します。
	RTS	RTS（リアルタイムストラテジー）ゲーム用。画質を向上させます。
	レーシング	レーシングゲーム用。最速の応答時間と高い色彩飽和度を提供します。
	ゲーマー 1	ユーザーの設定をゲーマー 1 として保存しました。
	ゲーマー 2	ユーザーの設定がゲーマー 2 として保存されました。
	ゲーマー 3	ユーザーの設定がゲーマー 3 として保存されました。
シャドウコントロール	0 ~ 20	シャドウコントロールの初期値は 0 であり、エンドユーザーは 0 から 20 まで調整してより鮮明なピクチャーを得ることができます。ピクチャーが暗すぎて詳細がはっきり見えない場合は、0 から 20 まで調整して鮮明なピクチャーにしてください。
低入力遅延	オフ / オン	フレームバッファをオフにして入力遅延を低減させます。
ゲームカラー	0 ~ 20	ゲームカラーは彩度を 0 から 20 のレベルで調整し、より良いピクチャーを提供します。
アダプティブシンク	オフ / オン	アダプティブシンクを無効または有効にします。 アダプティブシンク実行の注意：アダプティブシンク機能が有効な場合、一部のゲーム環境で画面のちらつきが発生することがあります。
ダイヤルポイント	オフ / オン / ダイナミック	「ダイヤルポイント」機能は画面中央に照準インジケータを配置し、FPS ゲームで正確かつ精密な照準を支援します。
スナイパースコープ	オフ / 1.0 / 1.5 / 2.0	撮影時のターゲット合わせを容易にするため、局所的にズームインします。
MBR	0 ~ 20	MBR（モーションブラー低減）は、モーションブラーを抑制するために 0 ~ 20 段階の調整を提供します。 注意：MBR 機能は、Adaptive-Sync がオフでリフレッシュレートが 80Hz 以上の場合に調整可能です。

MBR シンク	オフ / オン	MBR シンク（モーションブラー除去）を無効または有効にします。 注意：MBR シンク機能は、Adaptive-Sync がオンで入力信号が可変周波数の場合に調整可能です。
オーバードライブ	ノーマル	応答時間を調整します。
	速い	注意： 1. ユーザーがオーバードライブを「最速」に設定すると、表示画像がぼやける場合があります。ユーザーはオーバードライブのレベルを調整するか、好みに応じてオフにできます。 2. 「エクストリーム」機能は、Adaptive-Sync がオフでリフレッシュレートが 80Hz 以上の場合にオプションとして利用可能です。 3. 「エクストリーム」機能をオンにすると、画面の明るさが低下します。
	より速い	
	最速	
	エクストリーム	
フレームカウンター	オフ / 右上 / 右下 / 左上 / 左下	選択した角に垂直周波数を表示します。

注意：

- 1). 「ピクチャー」の「HDR モード」が有効な場合、「シャドウコントロール」と「ゲームカラー」は調整できません。
- 2). 「ピクチャー」の「HDR」が「DisplayHDR」に設定されている場合、「オーバードライブ」内の「ゲーミングモード」、「シャドウコントロール」、「ゲームカラー」、「スナイパースコープ」、「MBR」、「MBR シンク」および「エクストリーム」は調整できません。
- 1). 「ピクチャー」の「HDR」が「HDR ピクチャー」、「HDR ムービー」または「HDR ゲーム」に設定されている場合、「オーバードライブ」内の「ゲーミングモード」、「ゲームカラー」、「スナイパースコープ」、「MBR」、「MBR シンク」および「エクストリーム」は調整できません。
- 2). 「ピクチャー」の「カラースペース」が「sRGB」または「DCI-P3」に設定されている場合、「オーバードライブ」内の「シャドウコントロール」、「ゲームカラー」、「MBR」、「MBR シンク」および「エクストリーム」は調整できません。
- 3). 解像度が 3840x2160@160Hz または 1920x1080@320Hz に設定されている場合、
- 4). a). 「スナイパースコープ」がオフになっていない場合、「オーバードライブ」を「ノーマル」以外に設定すると、「スナイパースコープ」が強制的にオフになります。
 b). 「オーバードライブ」が「ノーマル」以外のモードに設定されている場合、「スナイパースコープ」をオフ以外に設定すると、「オーバードライブ」がノーマルモードに戻ります。
- 5). 製品によって仕様が異なる場合がありますので、実際の製品をご参照ください。

ピクチャー



輝度	0-100	バックライト調整。
コントラスト	0-100	デジタルレジスターによるコントラスト調整。
ダークブースト	オフ / レベル 1 / レベル 2 / レベル 3	暗部および明部の画面詳細を強調し、明部の輝度を調整して過飽和を防止します。
シャープネス	0-100	シャープネスを調整します。
ガンマ	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	ガンマを調整します。
エコ調整	標準	標準モード。
	テキスト	テキストモード
	インターネット	インターネットモード
	ゲーム	ゲームモード
	ムービー	ムービーモード
	スポーツ	スポーツモード
	リーディング	リーディングモード
	均一性	均一性モード
カラーテンプ	ウォーム	ウォームカラーテンパラチャー
	ノーマル	ノーマルカラーテンパラチャー
	クール	クール色温度
	ユーザー	色温度を復元する
レッド	0-100	デジタルレジスターによるレッドゲイン
グリーン	0-100	デジタルレジスターによるグリーンゲイン

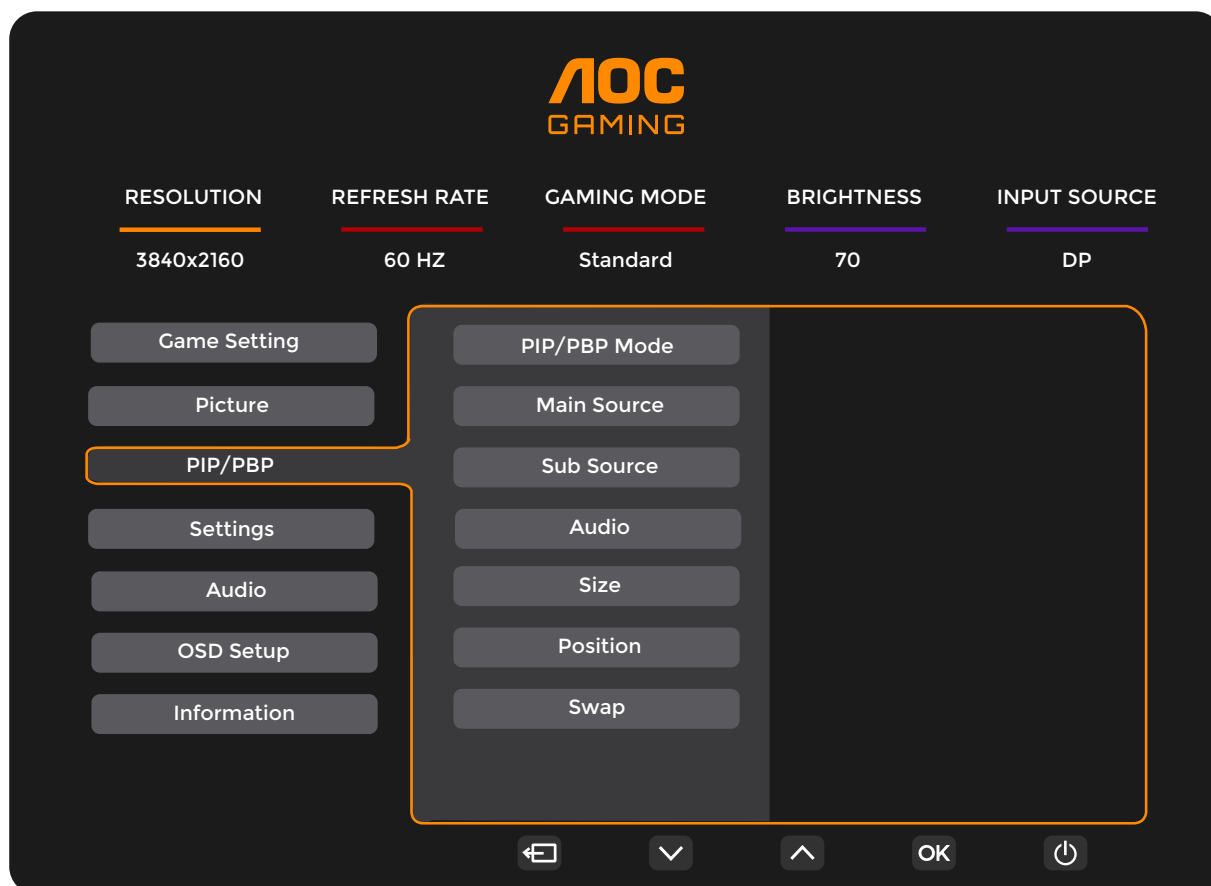
ブルー	0-100	デジタルレジスターによるブルーゲイン
R. 彩度	0-100	R. 彩度を調整する
G. 彩度	0-100	G. 彩度を調整する
B. 彩度	0-100	B. 彩度を調整する
C. 彩度	0-100	C. 彩度を調整する
M. 彩度	0-100	M. 彩度を調整してください。
Y. 彩度	0-100	Y. 彩度を調整してください。
R. 色相	0-100	R. 色相を調整してください。
G. 色相	0-100	G. 色相を調整してください。
B. 色相	0-100	B. 色相を調整してください。
C. 色相	0-100	C. 色相を調整してください。
M. 色相	0-100	M. 色相を調整してください。
Y. 色相	0-100	Y. 色相を調整してください。
HDR	オフ	使用目的に応じて HDR プロファイルを設定してください。 注意： HDR が検出されると、調整用の HDR オプションが表示されます。
	DisplayHDR	
	HDR ピクチャー	
	HDR ムービー	
	HDR ゲーム	
HDR モード	オフ	ピクチャーの色彩とコントラストに最適化されており、HDR 効果の表示をシミュレートします。 注意： HDR が検出されない場合、調整用の HDR モードオプションが表示されます。
	HDR ピクチャー	
	HDR ムービー	
	HDR ゲーム	
DCR	オフ	ダイナミックコントラスト比を無効にします。
	オン	ダイナミックコントラスト比を有効にします。
カラースペース	パネルネイティブ	標準カラースペースのパネルです。
	sRGB	sRGB カラースペースです。
	DCI-P3	DCI-P3 カラースペース。
LowBlue モード	オフ	色温度を制御してブルーライトの波長を低減します。
	マルチメディア	
	インターネット	
	オフィス	
	リーディング	

画像比率	フル / アスペクト / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19 インチ (5:4) / 19 インチ W (16:10) / 21.5 インチ W (16:9) / 22 インチ W (16:10) / 23 インチ W (16:9) / 23.6 インチ W (16:9) / 24 インチ W (16:9)	表示する画像比率を選択してください。
------	---	--------------------

注意：

- 1). 「HDR モード」が有効な場合、「コントラスト」、「ダークブースト」、「ガンマ」、「エコ調整」、「色温度」、「6 軸カラー彩度 / 色相」、「カラースペース」および「LowBlue モード」の項目は調整できません。
- 2). 「HDR」が「DisplayHDR」に設定されている場合、「HDR」および「シャープネス」以外の「ピクチャー」内のすべての項目は調整できません。「HDR」が「HDR ピクチャー」、「HDR ムービー」または「HDR ゲーム」に設定されている場合、「ガンマ」、「エコ調整」、「カラーテンプ」、「6 軸カラー彩度 / 色相」、「DCR」、「カラースペース」および「ローブルーモード」は調整できません。
- 3). 「カラースペース」が「sRGB」または「DCI-P3」に設定されている場合、「コントラスト」、「ダークブースト」、「ガンマ」、「エコ調整」、「カラーテンプ」、「6 軸カラー彩度 / 色相」、「HDR モード」および「ローブルーモード」は調整できません。
- 4). 「エコ調整」が「リーディング」または「ユニフォーミティ」に設定されている場合、「コントラスト」、「ダークブースト」、「カラーテンプ」、「6 軸カラー彩度 / 色相」、「DCR」、「カラースペース」および「ローブルーモード」は調整できません。
- 5). 「ゲーム設定」の「ゲーミングモード」が「スタンダード」以外に設定されている場合、「エコ調整」、「6 軸カラー彩度 / 色相」、「HDR モード」および「カラースペース」は調整できません。

PIP/PBP



PIP/PBP モード	オフ / PIP / PBP	PIP または PBP の無効化または有効化を行います。
メインソース		メイン画面のソースを選択してください。
サブソース		サブ画面のソースを選択してください。
オーディオ	メインソース	メイン画面またはサブ画面のオーディオ設定を選択してください。
	サブソース	
サイズ	小 / 中 / 大	画面サイズを選択してください。
位置	右上	画面の位置を設定してください。
	右下	
	左上	
	左下	
スワップ	オン：スワップ	画面ソースをスワップします。
	オフ：動作なし	

注意：

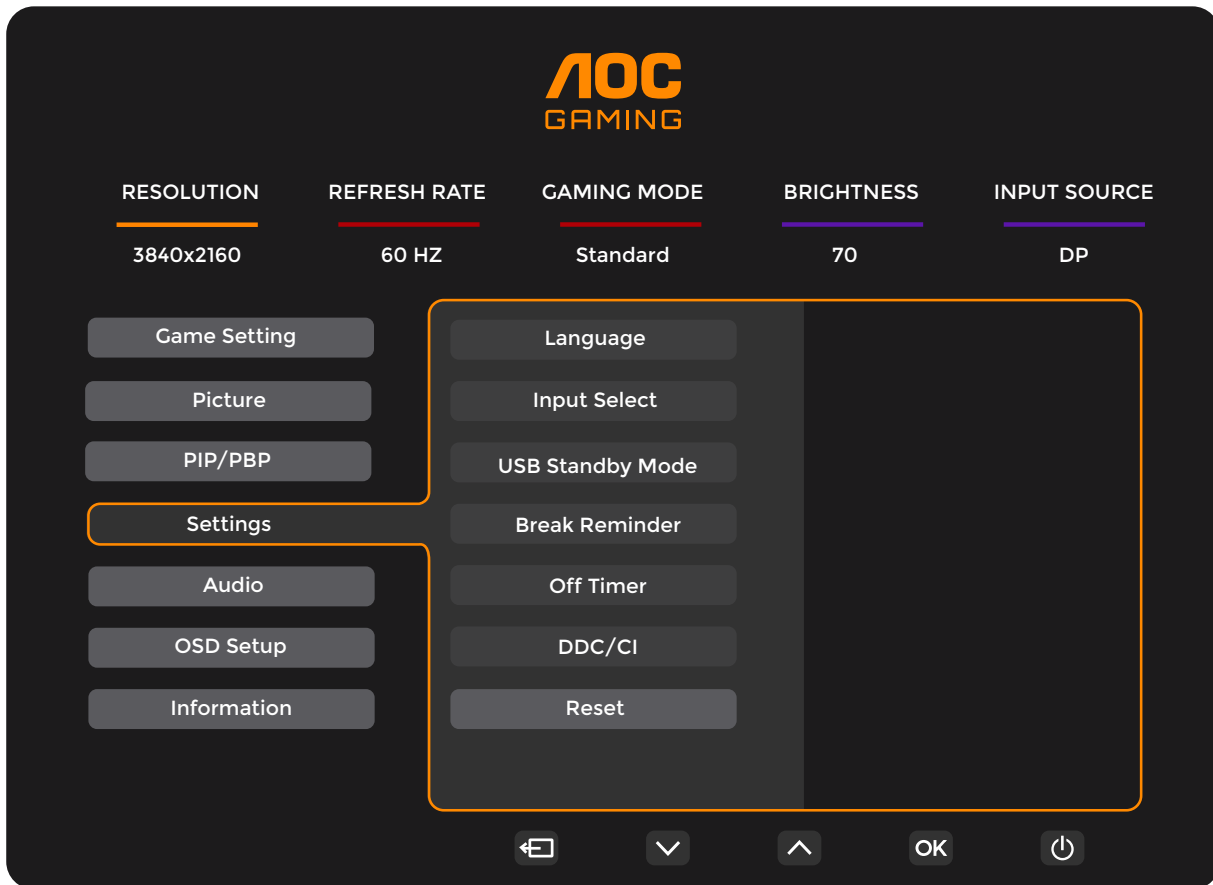
- 1). 「ピクチャー」内の「HDR」がオフ以外の状態に設定されている場合、「PIP/PBP」内のすべての項目は調整できません。
- 2). PIP/PBP が有効な場合、OSD メニュー内の一部の色調整はメイン画面にのみ有効であり、サブ画面は対応していません。したがって、メイン画面とサブ画面で色が異なる場合があります。

3) PBP/PIP が有効な場合、メイン画面／サブ画面の入力ソースの互換性は以下の表に示されています：

PBP		メインソース		
		HDMI1	HDMI2	DP
サブソース	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DP	✓	✓	✓

PIP		メインソース		
		HDMI1	HDMI2	DP
サブソース	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DP	✓	✓	✓

設定



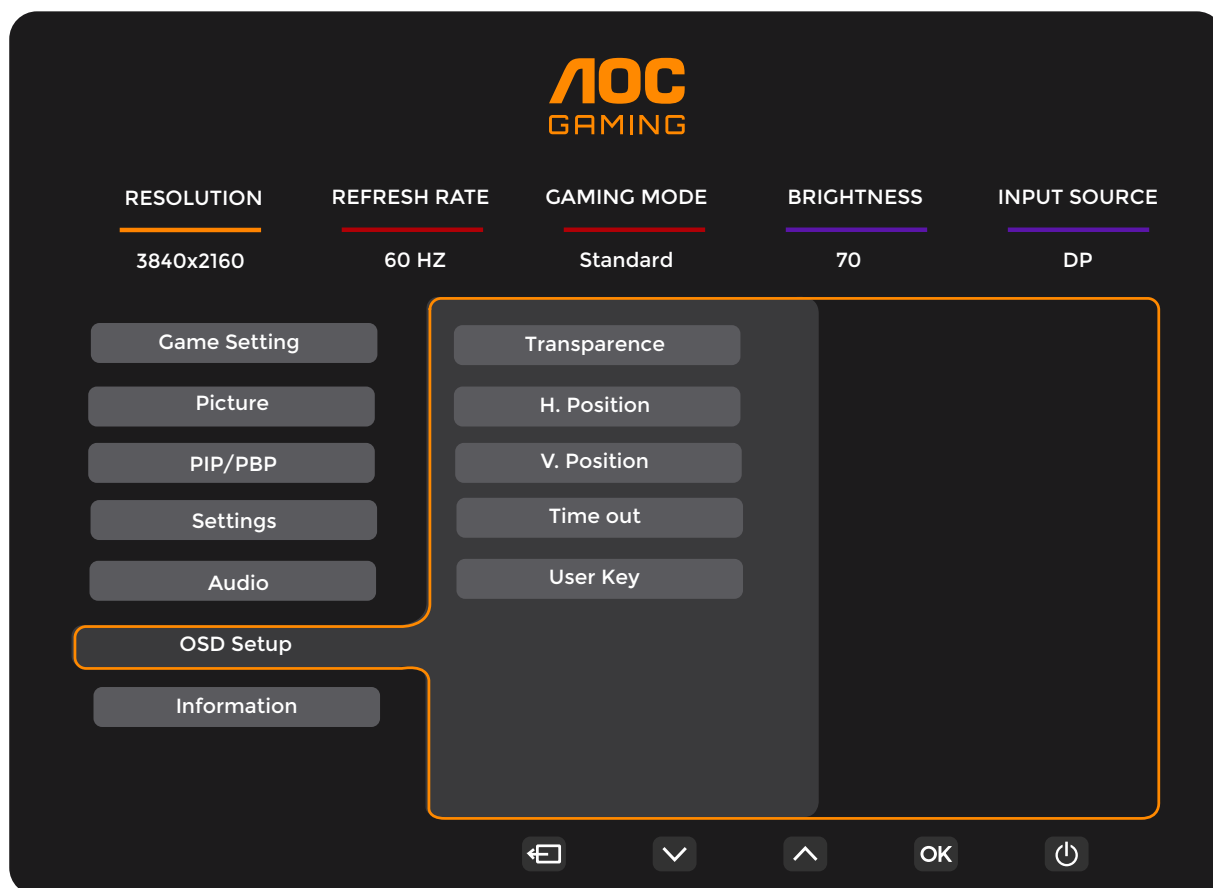
言語		OSD 言語を選択してください。
入力選択	自動 / HDMI1 / HDMI2 / DP	入力信号のソースを選択してください。
USB スタンバイモード	オフ / オン	省電力モード時に USB 機能を無効または有効にします。（製品のロットにより USB スタンバイモードのオプションがない場合があります。実際の製品に準じます。）
休憩リマインダー	オフ / オン	ユーザーが連続して 1 時間以上作業した場合に休憩を促します。
オフタイマー	0 ～ 24 時間	DC 電源オフ時間を選択してください。
DDC/CI	いいえ / はい	DDC/CI サポートのオン / オフを切り替えます。
リセット	いいえ / はい	メニューを初期設定にリセットします。

オーディオ

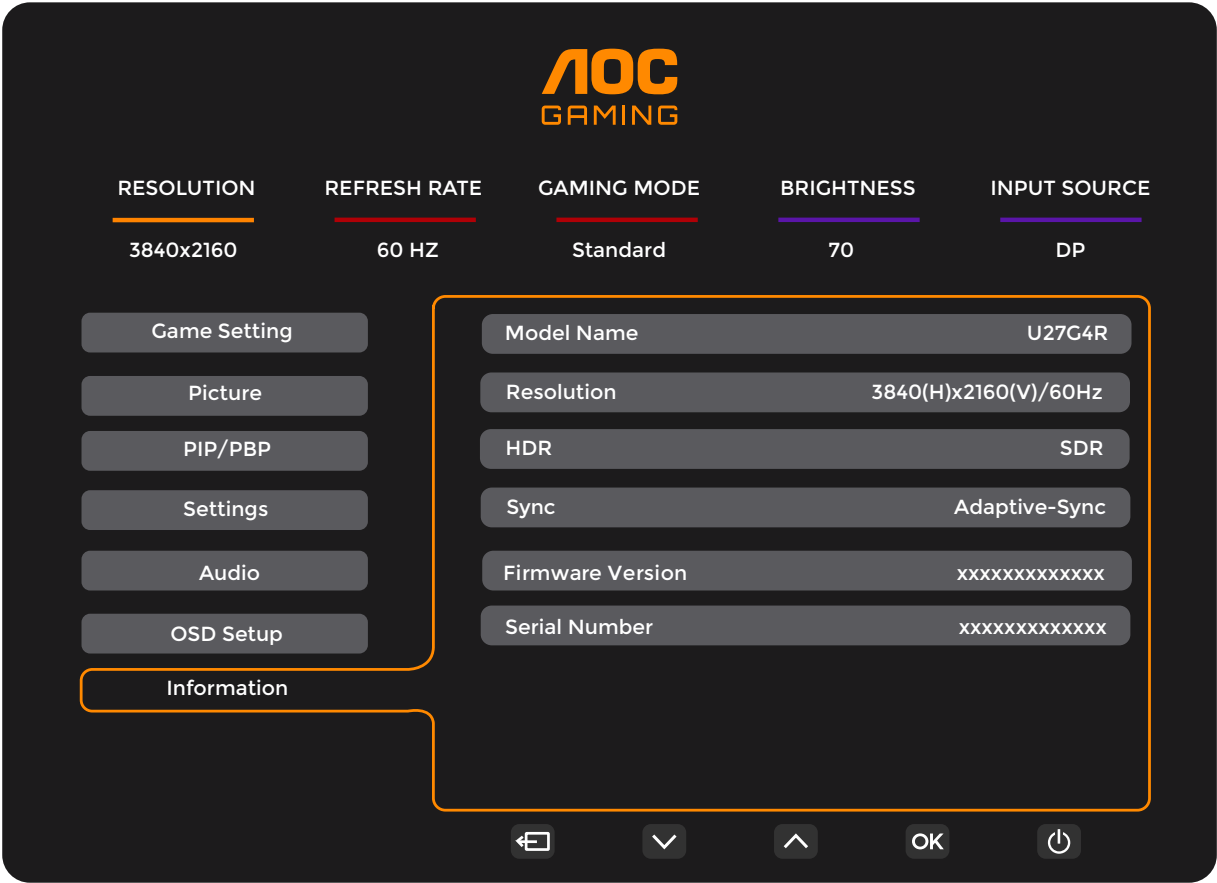


音量	0-100	音量調整。
ミュート	オフ / オン	音量をミュートにします。

OSD 設定



透明度	0-100	OSD の透明度を調整します。
水平位置	0-100	OSD の水平位置を調整します。
垂直位置	0-100	OSD の垂直位置を調整します。
タイムアウト	5-120	OSD のタイムアウトを調整します。
ユーザーキー	デュアル解像度 ／ゲーミングモ ード／ スナイパースコ ープ／ フレームカウン ター	ユーザー設定“V”キーショートカットメニュー。



LED インジケータ

状態	LED 色
フルパワーモード	白
アクティブオフモード	オレンジ

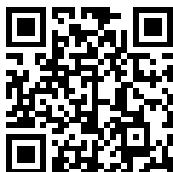
トラブルシューティング

問題および質問	考えられる解決策
電源 LED が点灯しない	電源ボタンが ON であること、電源コードが接地された電源コンセントおよびモニターに正しく接続されていることを必ず確認してください。
画面に映像が表示されない	● 電源コードは正しく接続されていますか？ 電源コードの接続および電源供給を確認してください。 ● 映像ケーブルは正しく接続されていますか？ (HDMI ケーブル接続時) HDMI ケーブルの接続を確認してください。 (DisplayPort ケーブル接続時) ディスプレイポートケーブルの接続を確認してください。 * HDMI およびディスプレイポート入力モデルによって異なります。 ● 電源が入っている場合は、コンピューターを再起動して初期画面（ログイン画面）を表示してください。 初期画面（ログイン画面）が表示された場合は、該当モード（Windows 7/8/10 のセーフモード）でコンピューターを起動し、その後ビデオカードの周波数を変更してください。 （最適解像度の設定を参照） 初期画面（ログイン画面）が表示されない場合は、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。 ● 画面に表示されていますか？ “入力をサポートされていません” on the screen? このメッセージは、ビデオカードからの信号がモニターの処理可能な最大解像度および周波数を超えた場合に表示されます。 モニターの処理可能な最大解像度および周波数を調整してください。 ● AOC モニタードライバーがインストールされていることを確認してください。
ピクチャーがぼやけており、ゴーストや影の問題が発生しています。	コントラストおよび明るさを調整してください。 ホットキー（AUTO）を押して自動調整を行ってください。 延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを確認してください。モニターはビデオカードの出力コネクタに直接接続することを推奨します。
ピクチャーが跳ねる、ちらつく、または波状のパターンが表示される場合	電氣的干渉を引き起こす可能性のある電気機器は、モニターからできるだけ遠ざけてください。 使用している解像度に対して、モニターが対応可能な最大リフレッシュレートを使用してください。
モニターがアクティブオフモードに固まっている	コンピューターの電源スイッチが ON の位置にあることを確認してください。 コンピューターのビデオカードがスロットにしっかりと装着されていることを確認してください。 モニターのビデオケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを確認してください。 モニターのビデオケーブルを点検し、ピンが曲がっていないことを確認してください。 キーボードの CAPS LOCK キーを押し、CAPS LOCK の LED が点灯または消灯するかを確認して、コンピューターが正常に動作していることを確認してください。
主要な色（赤、グリーン、またはブルー）のいずれかが欠けている	モニターのビデオケーブルを点検し、ピンが損傷していないことを確認してください。 モニターのビデオケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを確認してください。
画面の画像が中央に配置されていない、または適切なサイズでない	水平位置（H-Position）および垂直位置（V-Position）を調整するか、ホットキー（AUTO）を押してください。
ピクチャーに色ムラがあります（白が白く見えない）	RGB カラーを調整するか、希望の色温度を選択してください。
画面に水平または垂直の乱れが発生しています	CLOCK および FOCUS の調整には、Windows 7/8/10/11 のシャットダウンモードを使用してください。 ホットキー（AUTO）を押して自動調整を行ってください。
規制およびサービス	ご購入のモデルおよびサポートページの規制およびサービス情報については、 www.aoc.com をご参照ください。

仕様

一般仕様

パネル	モデル名	U27G4R	
	駆動方式	TFT カラー LCD	
	表示可能画面サイズ	対角線 68.4 cm	
	ピクセルピッチ	0.15525mm（水平）× 0.15525mm（垂直）	
	映像	HDMI インターフェースおよびディスプレイポートインターフェース	
	表示色	10 億 7000 万色 ^[1]	
その他	水平走査周波数範囲	30kHz ～ 360kHz	
	水平走査サイズ（最大）	596.16mm	
	垂直走査周波数範囲	48Hz ～ 160Hz（UHD） 48Hz ～ 320Hz（FHD）	
	垂直走査サイズ（最大）	335.34mm	
	最適プリセット解像度	3840 × 2160@60Hz（UHD） 1920 × 1080@60Hz（FHD）	
	最大解像度	3840 × 2160@160Hz（UHD） 1920 × 1080@320Hz（FHD）	
	プラグアンドプレイ	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V～ 50/60Hz 1.5A	
	消費電力	標準（初期設定の輝度およびコントラスト）	34W
		最大（輝度＝ 100、コントラスト＝ 100）	≤ 95W
		スタンバイモード	≤ 0.5W
	放熱	通常動作時	116.04 BTU/ 時（標準）
		スリープ（スタンバイモード）	<1.71 BTU/ 時
		オフモード	<1.02 BTU/hr
		オフモード（AC スイッチ）	0 BTU/hr
物理的特性	コネクタタイプ	USB UP/USB-A × 4（うち 1 ポートは急速充電対応） HDMI × 2/ ディスプレイポート / イヤホン	
	信号ケーブルタイプ	着脱可能	
環境条件	温度	動作時	0° C ～ 40° C
		非動作時	-25° C ～ 55° C
	湿度	動作時	10% ～ 85%（結露なきこと）
		非動作時	5% ～ 93%（結露なきこと）
	高度	動作時	0m ～ 5000m（0ft ～ 16404ft）
		非動作時	0m ～ 12192m（0ft ～ 40000ft）



注意：

[1] 本製品が対応する最大表示色数は 10 億 7 千万色であり、設定条件は以下の通りです (グラフィックカードの出力制限により差異が生じる場合があります)。

(“V”:対応、“\”:非対応)：

信号バージョン カラーフォーマット 状態 カラービット	HDMI2.1		ディスプレイポート 1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
FHD 320Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 8 bpc	v	v	v	v
低解像度 10 bpc	v	v	v	v
低解像度 8 bpc	v	v	v	v

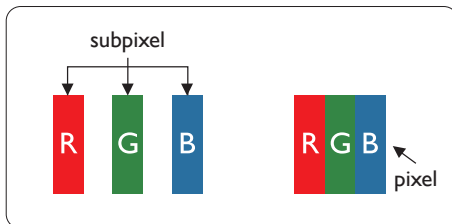
注意：Windows OS の 8bit+YCbCr422 以降の設定では HDR はサポートされていません。

AOC モニター パネルピクセル欠陥ポリシー

AOC は最高品質の製品を提供することに努めております。当社は業界で最も先進的な製造プロセスの一部を採用し、厳格な品質管理を実施しています。しかしながら、モニターに使用されるモニターパネルにおけるピクセルまたはサブピクセルの欠陥は、時として避けられない場合があります。

いかなる製造元もすべてのパネルがピクセル欠陥がないことを保証することはできませんが、AOC は許容できない数の欠陥があるモニターについて、保証に基づき修理または交換を保証します。本通知は、ピクセル欠陥の種類を説明し、それぞれの欠陥タイプに対する許容欠陥レベルを定義しています。保証による修理または交換の対象となるためには、モニターパネル上のピクセル欠陥数がこれらの許容レベルを超える必要があります。例えば、モニターのサブピクセルのうち、欠陥があるものは 0.0004% を超えてはなりません。

さらに、AOC は他の欠陥よりも目立ちやすい特定の種類または組み合わせのピクセル欠陥に対して、より厳しい品質基準を設定しています。この方針は全世界で有効です。



ピクセルおよびサブピクセル

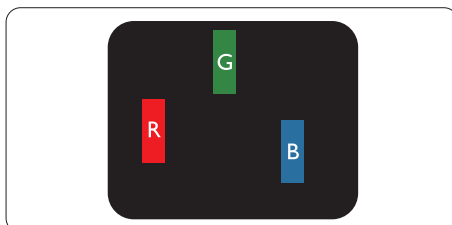
ピクセル(画素)は、赤、グリーン、ブルーの三原色のサブピクセルで構成されています。多数のピクセルが集まって画像を形成します。ピクセルのすべてのサブピクセルが点灯すると、三色のサブピクセルが一つの白色ピクセルとして表示されます。すべてのサブピクセルが暗い場合、三色のサブピクセルは一つの黒色ピクセルとして表示されます。点灯および暗いサブピクセルのその他の組み合わせは、異なる色の単一ピクセルとして表示されます。

ピクセル欠陥の種類

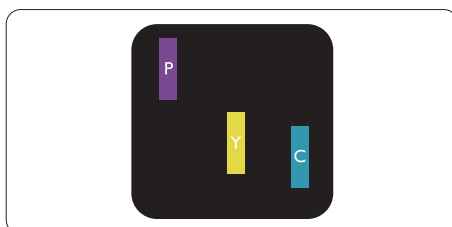
ピクセルおよびサブピクセルの欠陥は画面上にさまざまな形態で現れます。ピクセル欠陥には 2 つのカテゴリーがあり、それぞれのカテゴリー内に複数のサブピクセル欠陥の種類があります。

明るい点欠陥

明るい点欠陥は常に点灯しているピクセルまたはサブピクセルとして現れます。すなわち、明るい点はモニターが暗いパターンを表示している際に画面上で目立つサブピクセルです。明るい点欠陥の種類は以下の通りです。

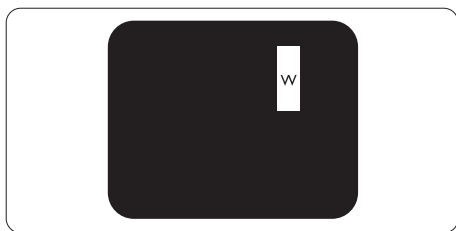


赤、グリーン、またはブルーのいずれか一つの点灯したサブピクセル。



隣接する 2 つの点灯したサブピクセル：

- 赤 + ブルー = 紫
- 赤 + グリーン = 黄色
- グリーン + ブルー = シアン(ライトブルー)



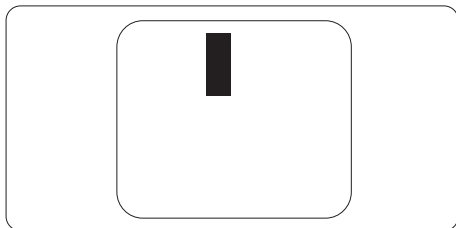
隣接する 3 つの点灯したサブピクセル（1 つの白色ピクセル）

注意

赤またはブルーの明るい点は隣接する点より 50%以上明るく、グリーンの明るい点は隣接する点より 30%以上明るくなければなりません。

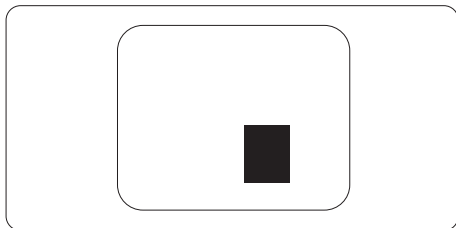
黒点欠陥

黒点欠陥は常に暗い、または「オフ」の状態のピクセルまたはサブピクセルとして現れます。すなわち、暗い点とは、モニターが明るいパターンを表示している際に画面上で目立つサブピクセルのことです。これらは黒点欠陥の種類です。



ピクセル欠陥の近接性

同種のピクセルおよびサブピクセルの欠陥が近接している場合、より目立つ可能性があるため、AOC はピクセル欠陥の近接性に関する許容範囲も規定しています。



ピクセル欠陥の許容範囲

保証期間中にピクセル欠陥による修理または交換の対象となるためには、AOC パネルモニターのモニターパネルがウェブマニュアルに記載された許容範囲を超えるピクセルまたはサブピクセルの欠陥を有している必要があります。

明るいドット欠陥	許容レベル
1 個の点灯したサブピクセル	2
2 個の隣接した点灯サブピクセル	1
3 個の隣接した点灯サブピクセル（うち 1 個は白色ピクセル）	0
2 つの明るいドット欠陥間の距離 *	≥15mm
全種類の明るいドット欠陥の総数	2
黒いドット欠陥	許容レベル
1 個の暗いサブピクセル	5 個以下
2 個の隣接した暗いサブピクセル	2 個以下
3 個の隣接した暗いサブピクセル	≤0
2 つの黒いドット欠陥間の距離 *	≥15mm
全種類の黒いドット欠陥の総数	5 個以下
ドット欠陥総数	許容レベル
すべての種類の明るい点および黒点の総数	5 個以下

注意

*：1 つまたは 2 つの隣接するサブピクセル欠陥は 1 つのドット欠陥とみなします。

プリセット表示モード

標準	解像度 (± 1Hz)	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
DOS モード	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920 × 1080@240Hz	274.6	240
	1920 × 1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560 × 1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

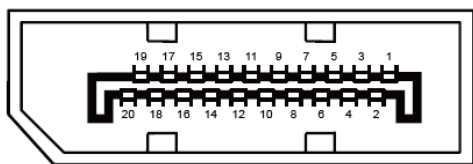
注：VESA 規格に準拠し、異なるオペレーティングシステムおよびグラフィックスカードによるリフレッシュレート（フィールド周波数）の計算において、± 1Hz の誤差が生じる場合があります。互換性向上のため、本製品の公称リフレッシュレートは四捨五入されています。実際の製品をご確認ください。

ピン割り当て



19 ピン カラー表示信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1.	TMDS データ 2+	9.	TMDS データ 0-	17.	DDC/CEC グラウンド
2.	TMDS データ 2 シールド	10.	TMDS クロック +	18.	+5V 電源
3.	TMDS データ 2-	11.	TMDS クロック シールド	19.	ホットプラグ検出
4.	TMDS データ 1+	12.	TMDS クロック -		
5.	TMDS データ 1 シールド	13.	CEC		
6.	TMDS データ 1-	14.	予約済み（機器上は未接続）		
7.	TMDS データ 0+	15.	SCL		
8.	TMDS データ 0 シールド	16.	SDA		



20 ピン カラー表示信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	ホットプラグ検出
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

プラグアンドプレイ

プラグ & プレイ DDC2B 機能

本モニターは VESA DDC STANDARD に準拠した VESA DDC2B 機能を搭載しています。これにより、モニターはホストシステムに自身の識別情報を通知し、使用される DDC のレベルに応じて表示能力に関する追加情報を通信できます。

DDC2B は I2C プロトコルに基づく双方向データチャネルです。ホストは DDC2B チャネルを介して EDID 情報を要求できます。

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE