

AOC

GAMING



Εγχειρίδιο χρήστη

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια.....	1
Εθνικές Συμβάσεις	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση	3
Καθαρισμός	4
Άλλα	5
Ρύθμιση.....	6
Περιεχόμενα στο κουτί	6
Εγκατάσταση Βάσης & Στήριξης.....	7
Ρύθμιση της γωνίας θέασης.....	8
Σύνδεση της Οθόνης.....	9
Τοποθέτηση στον τοίχο	10
Λειτουργία Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Ρύθμιση.....	13
Συντομέυσεις.....	13
Ρύθμιση OSD.....	14
Ρύθμιση Παιχνιδιού.....	15
Εικόνα	17
PIP/PBP	20
Ρυθμίσεις.....	22
Ήχος.....	23
Ρύθμιση OSD.....	24
Πληροφορίες	25
Ενδεικτική Λυχνία LED	26
Επίλυση Προβλημάτων	27
Προδιαγραφή.....	28
Γενική Προδιαγραφή.....	28
Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών AOC	30
Προρυθμισμένες Λειτουργίες Οθόνης	33
Αναθέσεις Ακίδων	34
Plug and Play.....	35

Ασφάλεια

Εθνικές Συμβάσεις

Οι ακόλουθες υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται σε αυτό το έγγραφο.

Σημειώσεις, Προφυλάξεις και Προειδοποιήσεις

Σε όλο αυτόν τον οδηγό, μπλοκ κειμένου μπορεί να συνοδεύονται από ένα εικονίδιο και να είναι τυπωμένα με έντονη ή πλάγια γραφή. Αυτά τα μπλοκ είναι σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις, και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα του υπολογιστή σας.



ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ: Μια ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ υποδεικνύει πιθανή ζημιά στο υλικό ή απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει πιθανό κίνδυνο σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.

Ορισμένες προειδοποιήσεις μπορεί να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης επιβάλλεται από την αρμόδια ρυθμιστική αρχή.

Τροφοδοσία



Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο με τον τύπο τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο τροφοδοσίας που παρέχεται στο σπίτι σας, συμβουλευτείτε τον πωλητή σας ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρικής ενέργειας.



Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με βύσμα τριών ακίδων με γείωση, δηλαδή βύσμα με τρίτη ακίδα (γείωση). Αυτή η πρίζα ταιριάζει μόνο σε γειωμένη πρίζα ρεύματος ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν υποστηρίζει το βύσμα με τρία καλώδια, ζητήστε από ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει την κατάλληλη πρίζα ή χρησιμοποιήστε αντάπτορα για να γειώσετε τη συσκευή με ασφάλεια. Μην παρακάμψετε τον σκοπό ασφαλείας του γειωμένου βύσματος.



Αποσυνδέστε τη μονάδα κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν θα χρησιμοποιηθεί για μεγάλα χρονικά διαστήματα. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από ζημιές λόγω υπερτάσεων ρεύματος.



Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.



Για να εξασφαλιστεί ικανοποιητική λειτουργία, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές πιστοποιημένους από UL που διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση μεταξύ 100-240V AC, ελάχιστο 5A.



Η πρίζα τοίχου πρέπει να εγκαθίσταται κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει άτομο και να προκαλέσει σοβαρές ζημιές σε αυτό το προϊόν. Χρησιμοποιείτε μόνο καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο Κατασκευαστής ή πωλείται με αυτό το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του Κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιήστε τα εξαρτήματα στήριξης που συνιστώνται από τον Κατασκευαστή. Ο συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

! Μην εισάγετε ποτέ αντικείμενο στην υποδοχή του περιβλήματος της οθόνης. Μπορεί να προκληθεί βλάβη στα κυκλώματα, με αποτέλεσμα πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά πάνω στην οθόνη.

! Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο πάτωμα.

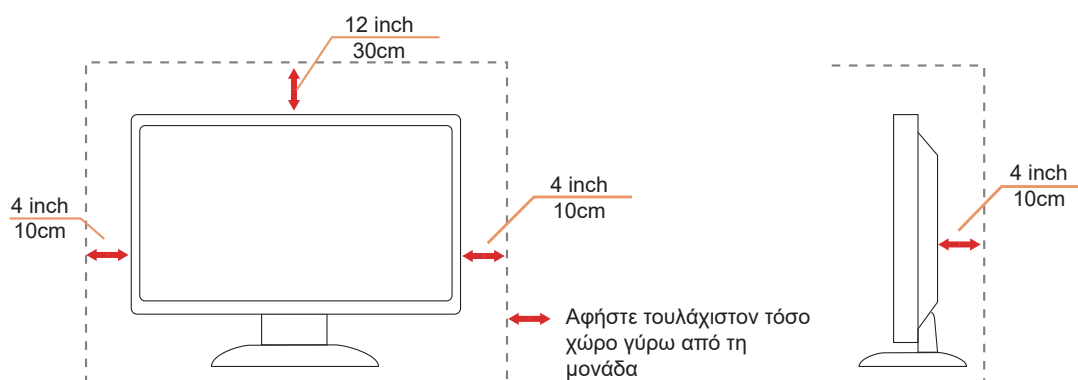
! Εάν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον Κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του κιτ.

! Αφήστε κάποιο χώρο γύρω από την οθόνη όπως φαίνεται παρακάτω. Σε διαφορετική περίπτωση, η κυκλοφορία του αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα υπερθέρμανση που μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή βλάβη στην οθόνη.

! Για να αποφύγετε πιθανές βλάβες, όπως η αποκόλληση του πάνελ από το πλαίσιο οθόνης, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν ξεπεραστεί η μέγιστη κλίση προς τα κάτω των -5 μοιρών, η βλάβη της οθόνης δεν καλύπτεται από την εγγύηση.

Δείτε παρακάτω τις προτεινόμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη όταν αυτή είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

Εγκατεστημένη με βάση



Καθαρισμός

 Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα μαλακό πανί, ελαφρώς βρεγμένο με νερό.

 Κατά τον καθαρισμό χρησιμοποιήστε ένα μαλακό βαμβακερό ή μικροϊνών πανί. Το πανί πρέπει να είναι νωπό και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέπετε υγρό να εισέλθει στο περίβλημα.



 Παρακαλείσθε να αποσυνδέετε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό του προϊόντος.

Άλλα



Εάν το προϊόν εκπέμπει περίεργη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΑ το φις τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης.



Βεβαιωθείτε ότι οι οπές αερισμού δεν εμποδίζονται από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην εκθέτετε την οθόνη LCD σε έντονες δονήσεις ή ισχυρές κρούσεις κατά τη λειτουργία.



Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.



Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να έχουν πιστοποίηση ασφαλείας. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι H03VV-F, 3G, 0.75 mm² ή καλύτερο.

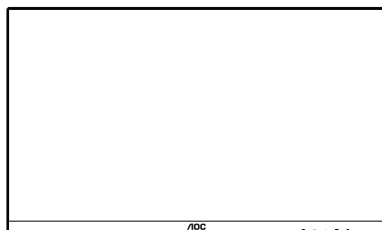
Για άλλες χώρες, θα χρησιμοποιούνται οι κατάλληλοι τύποι ανάλογα.



Η υπερβολική ηχητική πίεση από ακουστικά και ακουστικά κεφαλής μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και, κατά συνέπεια, το επίπεδο ηχητικής πίεσης.

Ρύθμιση

Περιεχόμενα στο κουτί



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



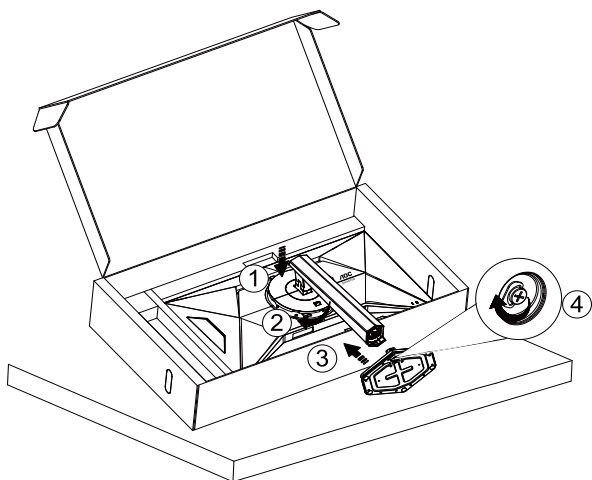
USB Cable

***** Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

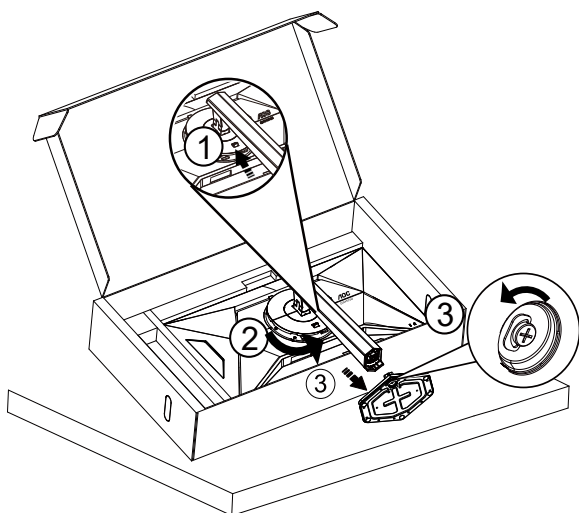
Εγκατάσταση Βάσης & Στήριξης

Παρακαλούμε εγκαταστήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



Αφαίρεση:

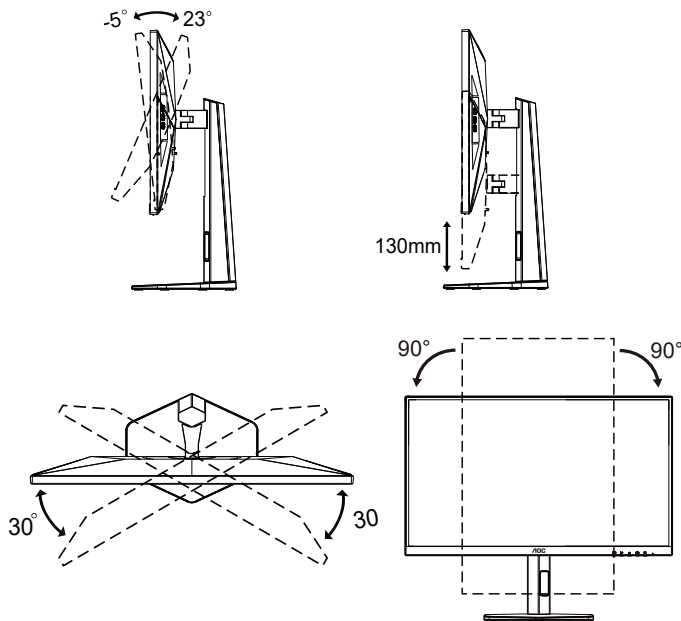


ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης μπορεί να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

Ρύθμιση της γωνίας θέασης

Για την καλύτερη εμπειρία θέασης, συνιστάται ο χρήστης να βεβαιωθεί ότι μπορεί να βλέπει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και στη συνέχεια να ρυθμίσει τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές του προτιμήσεις. Κρατήστε τη βάση ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη όταν αλλάζετε τη γωνία της.

Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

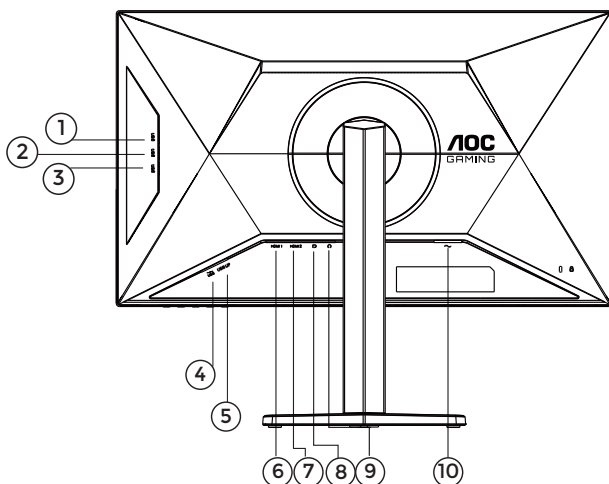
Μην αγγίζετε την οθόνη LCD όταν αλλάζετε τη γωνία. Η επαφή με την οθόνη LCD μπορεί να προκαλέσει ζημιά.

⚠ Προειδοποίηση

- Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο οθόνης.

Σύνδεση της Οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + φόρτιση
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Ακουστικά
10. Τροφοδοσία

Σύνδεση με υπολογιστή

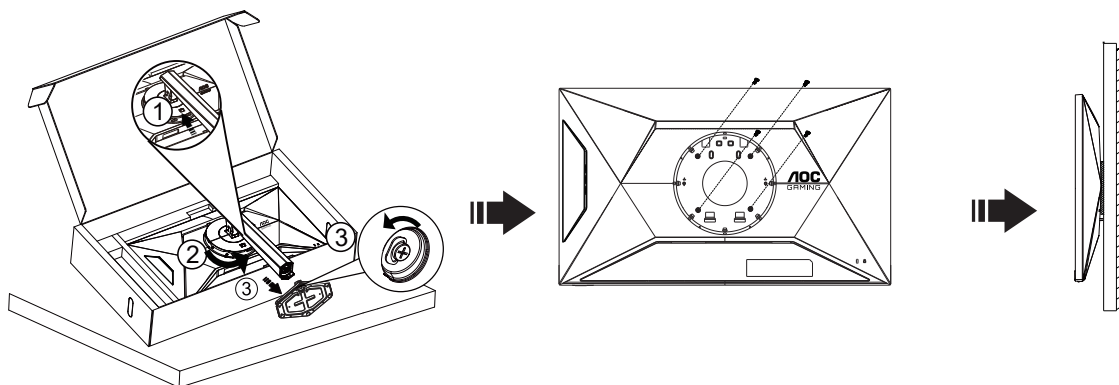
1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης σταθερά.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος οθόνης στον βίντεο σύνδεσμο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε μια κοντινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη.

Εάν η οθόνη σας εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, παρακαλούμε ανατρέξτε στην Επίλυση Προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

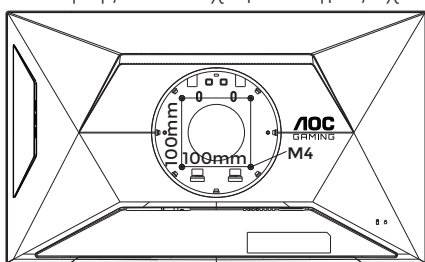
Τοποθέτηση στον τοίχο

Προετοιμασία για την εγκατάσταση προαιρετικού βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο.

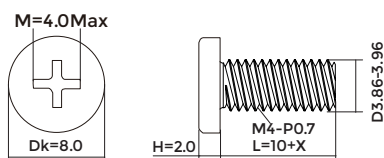


Αυτή η οθόνη μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο που αγοράζεται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

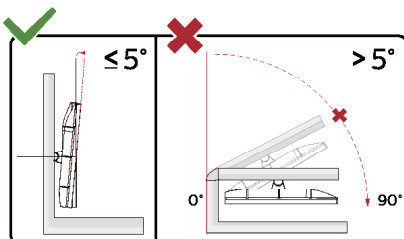
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο.
3. Τοποθετήστε τον βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο στο πίσω μέρος της οθόνης. Συμμετρήστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στο πίσω μέρος της οθόνης.
4. Εισαγάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
5. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο για οδηγίες σχετικά με την τοποθέτηση στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών επίτοιχης τοποθέτησης: M4*(10+X)mm (X=Πάχος βραχίονα επίτοιχης τοποθέτησης)



Σημείωση: Οι οπές βιδών τοποθέτησης VESA δεν είναι διαθέσιμες για όλα τα μοντέλα. Παρακαλούμε ελέγξτε με τον πωλητή ή το επίσημο τμήμα της AOC. Επικοινωνήστε πάντα με τον κατασκευαστή για την εγκατάσταση στον τοίχο.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο οθόνης.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort/HDMI.
2. Συμβατές Κάρτες Γραφικών: Η συνιστώμενη λίστα παρατίθεται παρακάτω και μπορεί επίσης να ελεγχθεί στην ιστοσελίδα www.AMD.com.

Κάρτες Γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εκτός R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εκτός R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

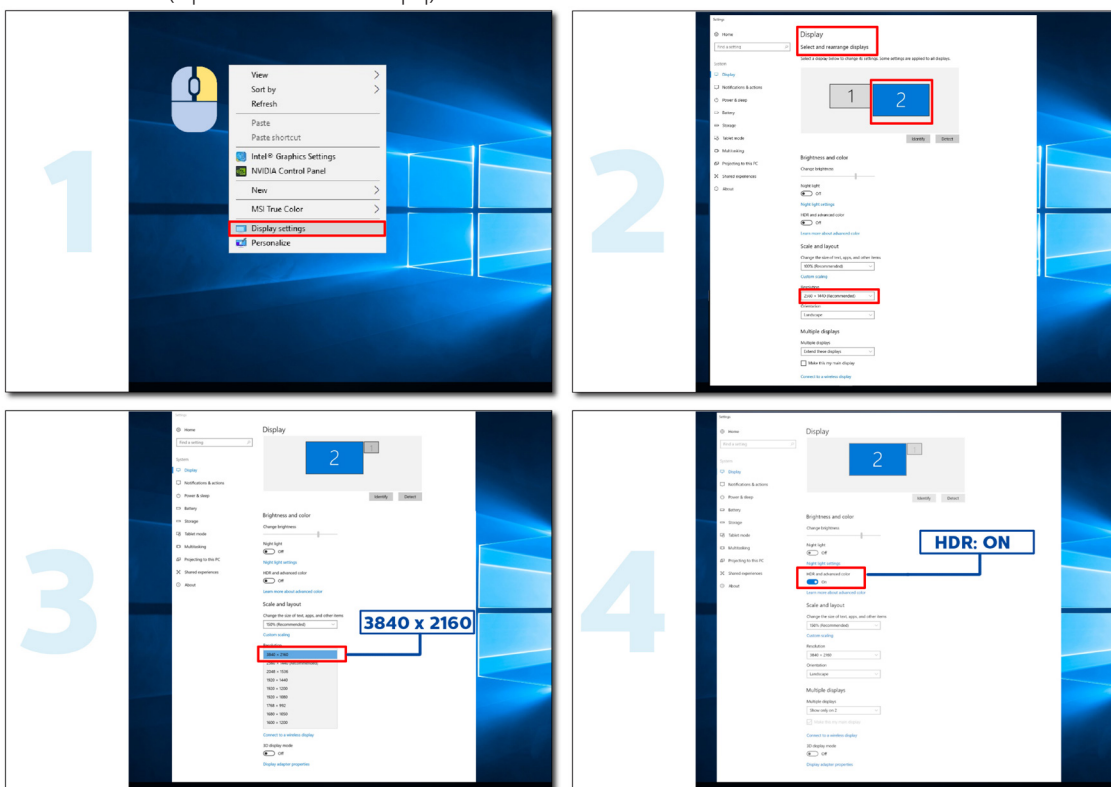
HDR

Είναι συμβατή με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη μπορεί να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εάν ο αναπαραγωγέας και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον Κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Παρακαλούμε επιλέξτε «OFF» για τη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται η αυτόματη ενεργοποίηση.

Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις WIN10 παλαιότερες της V1703.
2. Διαθέσιμη είναι μόνο η διεπαφή HDMI και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση WIN10 V1703.
3. Ρύθμιση οθόνης:
 - α. Η ανάλυση της οθόνης έχει οριστεί σε 3840*2160 και το HDR είναι προρυθμισμένο σε ΕΝΕΡΓΟ.
 - β. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το βέλτιστο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση αλλάζει σε 3840*2160 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Ρύθμιση

Συντομεύσεις



1	Πηγή/Έξοδος
2	Λειτουργία Διπλής Ανάλυσης
3	Σημείο Ρύθμισης
4	Μενού/Επιβεβαίωση
5	Τροφοδοσία

Μενού/Επιβεβαίωση

Πατήστε για να εμφανιστεί το OSD ή για να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

Τροφοδοσία

Πατήστε το κουμπί Τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημείο Ρύθμισης

Όταν δεν εμφανίζεται το OSD, πατήστε το κουμπί Σημείο Ρύθμισης για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το Σημείο Ρύθμισης.

Λειτουργία Διπλής Ανάλυσης

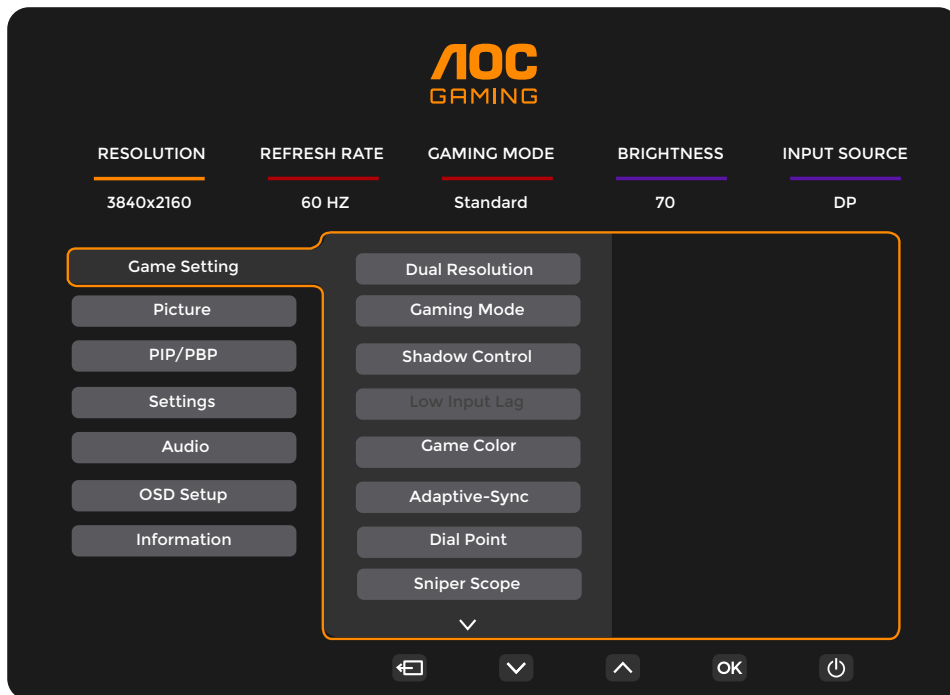
Όταν δεν εμφανίζεται το OSD, πατήστε “V” το πλήκτρο για να ανοίξετε τη λειτουργία Διπλής Ανάλυσης, στη συνέχεια πατήστε “V” ή “^” το πλήκτρο για να επιλέξετε τη λειτουργία Διπλής Ανάλυσης (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) βάσει διαφορετικών τύπων μέγιστου ρυθμού ανανέωσης.

Πηγή/Έξοδος

Όταν το OSD είναι κλειστό, πατώντας το κουμπί Πηγή/Έξοδος ενεργοποιείται η λειτουργία συντόμευσης Πηγής. Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το κουμπί λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Ρύθμιση OSD

Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.

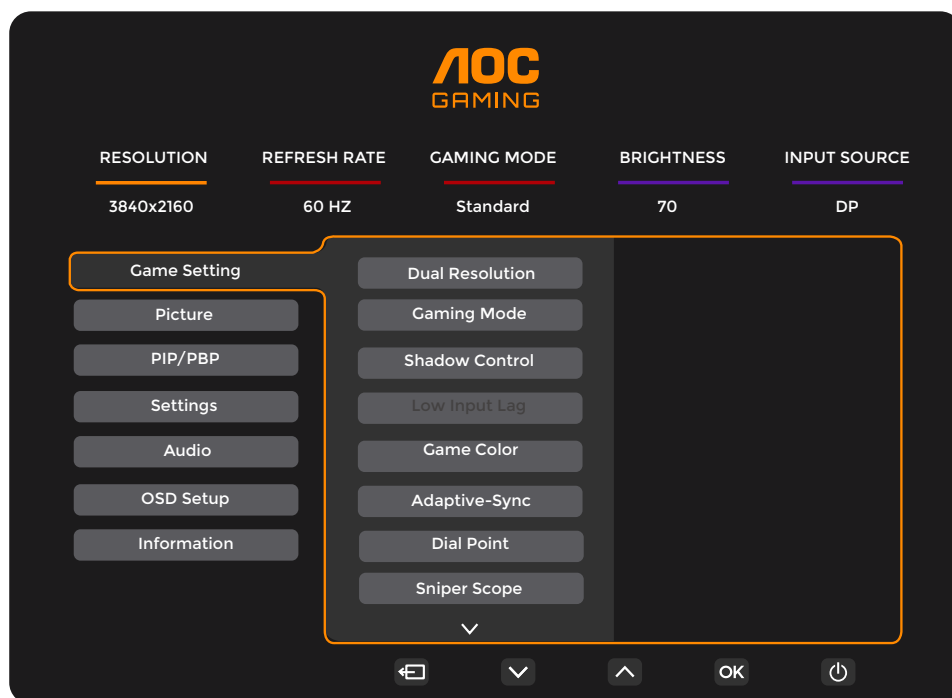


- 1). Πατήστε το  πλήκτρο MENU για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε ∇ ή $\blacktriangle$ για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  πλήκτρο MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε, πατήστε ∇ ή $\blacktriangle$ για να περιηγηθείτε στις υπολειτουργίες του μενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή υπολειτουργία, πατήστε  πλήκτρο MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε ∇ ή $\blacktriangle$ για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε $\leftarrow$ / $\rightarrow$ για έξοδο. Εάν θέλετε να ρυθμίσετε κάποια άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία Κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  πλήκτρο MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  το πλήκτρο λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  πλήκτρο MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  πλήκτρο λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν διαθέτει μόνο μία είσοδο σήματος, το στοιχείο «Επιλογή Εισόδου» δεν μπορεί να ρυθμιστεί.
- 2). Εάν η ανάλυση του εισερχόμενου σήματος είναι η εγγενής ανάλυση ή Adaptive-Sync, τότε το στοιχείο «Αναλογία Εικόνας» είναι ανενεργό.

Ρύθμιση Παιχνιδιού



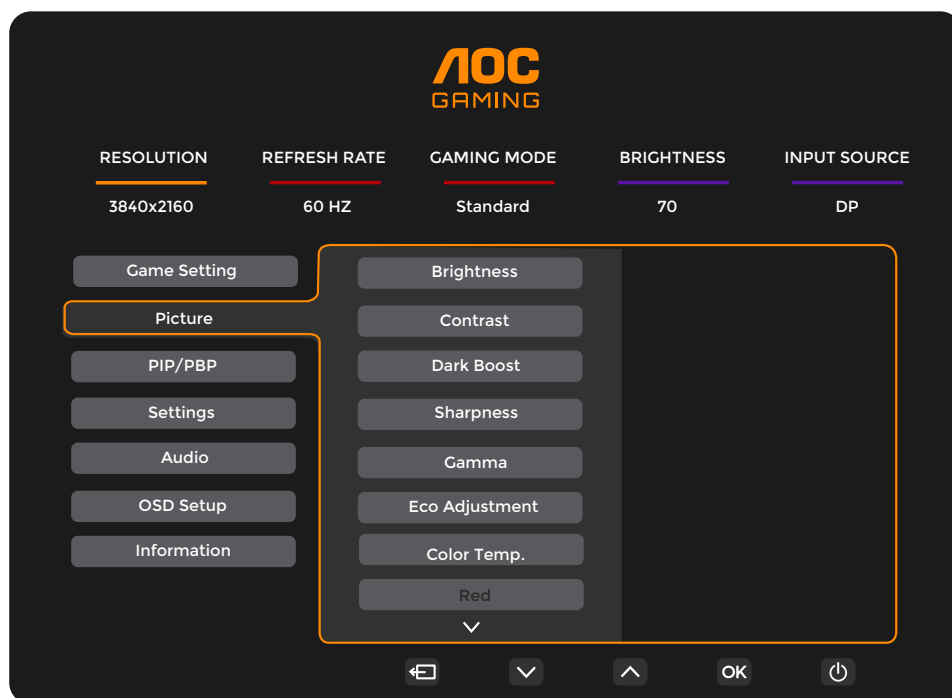
Λειτουργία Διπλής Ανάλυσης	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Επιλεγμένη Λειτουργία Διπλής Ανάλυσης.
Λειτουργία Παιχνιδιού	Πρότυπο	Βελτιώνει την αναγνωσιμότητα για κατάλληλα παιχνίδια διαδικτύου και κινητών συσκευών.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει το επίπεδο του μαύρου σε σκοτεινό θέμα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Αγώνες	Για παιχνίδια Αγώνων, παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Παίκτης 1	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύονται ως Παίκτης 1.
	Παίκτης 2	Οι ρυθμίσεις προτίμησης του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 2.
	Παίκτης 3	Οι ρυθμίσεις προτίμησης του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 3.
Έλεγχος Σκιάς	0 ~ 20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Ελέγχου Σκιάς είναι 0, και ο τελικός χρήστης μπορεί να ρυθμίσει από 0 έως 20 για αύξηση της καθαρότητας της εικόνας. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή για να διακρίνετε καθαρά τις λεπτομέρειες, ρυθμίστε από 0 έως 20 για πιο καθαρή εικόνα.
Χαμηλή Καθυστέρηση Εισόδου	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε το frame buffer για μείωση της καθυστέρησης εισόδου.
Χρώμα Παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα Παιχνιδιού παρέχει επίπεδα από 0 έως 20 για ρύθμιση του κορεσμού, ώστε να επιτευχθεί καλύτερη εικόνα.
Adaptive-Sync	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή Ενεργοποίηση του Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, μπορεί να εμφανιστούν αναλαμπές σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Σημείο Ρύθμισης	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση / Δυναμικό	Η λειτουργία "Dial Point" τοποθετεί έναν δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης για να βοηθήσει τους παίκτες να παίξουν παιχνίδια Πρώτου Προσώπου (FPS) με ακριβή και ακριβή στόχευση.
Σκόπευτρο Sniper	Απενεργοποίηση / 1.0 / 1.5 / 2.0	Μεγέθυνση τοπικά για να διευκολυνθεί ο στοχευμένος χειρισμός κατά τη λήψη.

MBR	0 ~ 20	Συγχρονισμός MBR (Μείωση Θολώματος Κίνησης) παρέχει 0-20 επίπεδα ρύθμισης για τη μείωση του θολώματος κίνησης. Σημείωση: Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν ο Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένος και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 80\text{Hz}$.
Συγχρονισμός MBR	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση του Συγχρονισμού MBR (Αφαίρεση Θολώματος Κίνησης). Σημείωση: Η λειτουργία Συγχρονισμού MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν ο Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένος και το σήμα εισόδου έχει μεταβλητή συχνότητα.
Overdrive	Κανονικό	Ρυθμίστε τον χρόνο απόκρισης.
	Γρήγορο	Σημείωση:
	Πιο γρήγορο	1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive στο «Ταχύτερο», η εμφανιζόμενη εικόνα ενδέχεται να είναι θολή. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους.
	Πιο γρήγορο από όλα	2. Η λειτουργία «Ακράιο» είναι προαιρετική όταν ο Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένος και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 80\text{Hz}$.
	Ακράιο	3. Η φωτεινότητα της οθόνης μειώνεται όταν η λειτουργία «Ακράιο» είναι ενεργοποιημένη.
Μετρητής Καρέ	Απενεργοποιημένο / Δεξιά-επάνω / Δεξιά-κάτω / Αριστερά-επάνω / Αριστερά-κάτω	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία.

Σημείωση:

- Όταν η «Λειτουργία HDR» κάτω από «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιάς» και «Χρώμα Παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- Όταν το «HDR» κάτω από «Εικόνα» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», τα στοιχεία «Λειτουργία Παιχνιδιού», «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα Παιχνιδιού», «Σκόπευτρο Sniper», «MBR», «Συγχρονισμός MBR» και «Ακράιο» κάτω από «Overdrive» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
Όταν το «HDR» κάτω από «Εικόνα» έχει οριστεί σε «Εικόνα HDR», «Ταινία HDR» ή «Παιχνίδι HDR», τα στοιχεία «Λειτουργία Παιχνιδιού», «Χρώμα Παιχνιδιού», «Σκόπευτρο Sniper», «MBR», «Συγχρονισμός MBR» και «Ακράιο» κάτω από «Overdrive» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» κάτω από «Εικόνα» έχει οριστεί σε «sRGB» ή «DCI-P3», τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR», «Συγχρονισμός MBR» και «Ακράιο» κάτω από «Overdrive» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- Όταν η ανάλυση οριστεί σε 3840x2160@160Hz ή 1920x1080@320Hz,
 - Εάν το «Σκόπευτρο Sniper» δεν είναι απενεργοποιημένο, η ρύθμιση του «Overdrive» σε οποιαδήποτε τιμή εκτός από «Κανονική» θα αναγκάσει το «Σκόπευτρο Sniper» να απενεργοποιηθεί.
 - Εάν το «Overdrive» έχει οριστεί σε λειτουργία διαφορετική από την «Κανονική», η ρύθμιση του «Σκόπευτρο Sniper» σε κατάσταση διαφορετική από απενεργοποιημένη θα αναγκάσει το «Overdrive» να επανέλθει στην Κανονική λειτουργία.
- Ορισμένα προϊόντα ενδέχεται να διαφέρουν. Παρακαλούμε ανατρέξτε στο πραγματικό προϊόν.

Εικόνα



Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.
Ενίσχυση σκοτεινών	Απενεργοποίηση / Επίπεδο 1 / Επίπεδο 2 / Επίπεδο 3	Ενισχύει τις λεπτομέρειες της οθόνης σε σκοτεινές ή φωτεινές περιοχές, ρυθμίζοντας τη φωτεινότητα στις φωτεινές περιοχές και διασφαλίζοντας ότι δεν υπάρχει υπερκορεσμός.
Οξύτητα	0-100	Ρύθμιση οξύτητας.
Γάμμα	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ρύθμιση γάμμα.
Ρύθμιση Οικολογίας	Πρότυπο	Τυπική λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία Κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία Διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία Παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία Ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία Αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία Ανάγνωσης.
	Ομοιομορφία	Λειτουργία Ομοιομορφίας.
Θερμοκρασία Χρώματος	Ζεστό	Ζεστή Θερμοκρασία Χρώματος.
	Κανονικό	Κανονική Θερμοκρασία Χρώματος.
	Δροσερό	Δροσερή Θερμοκρασία Χρώματος
	Χρήστης	Επαναφορά Θερμοκρασίας Χρώματος
Κόκκινο	0-100	Ενίσχυση Κόκκινου από Ψηφιακό Καταχωρητή
Πράσινο	0-100	Ενίσχυση Πράσινου από Ψηφιακό Καταχωρητή

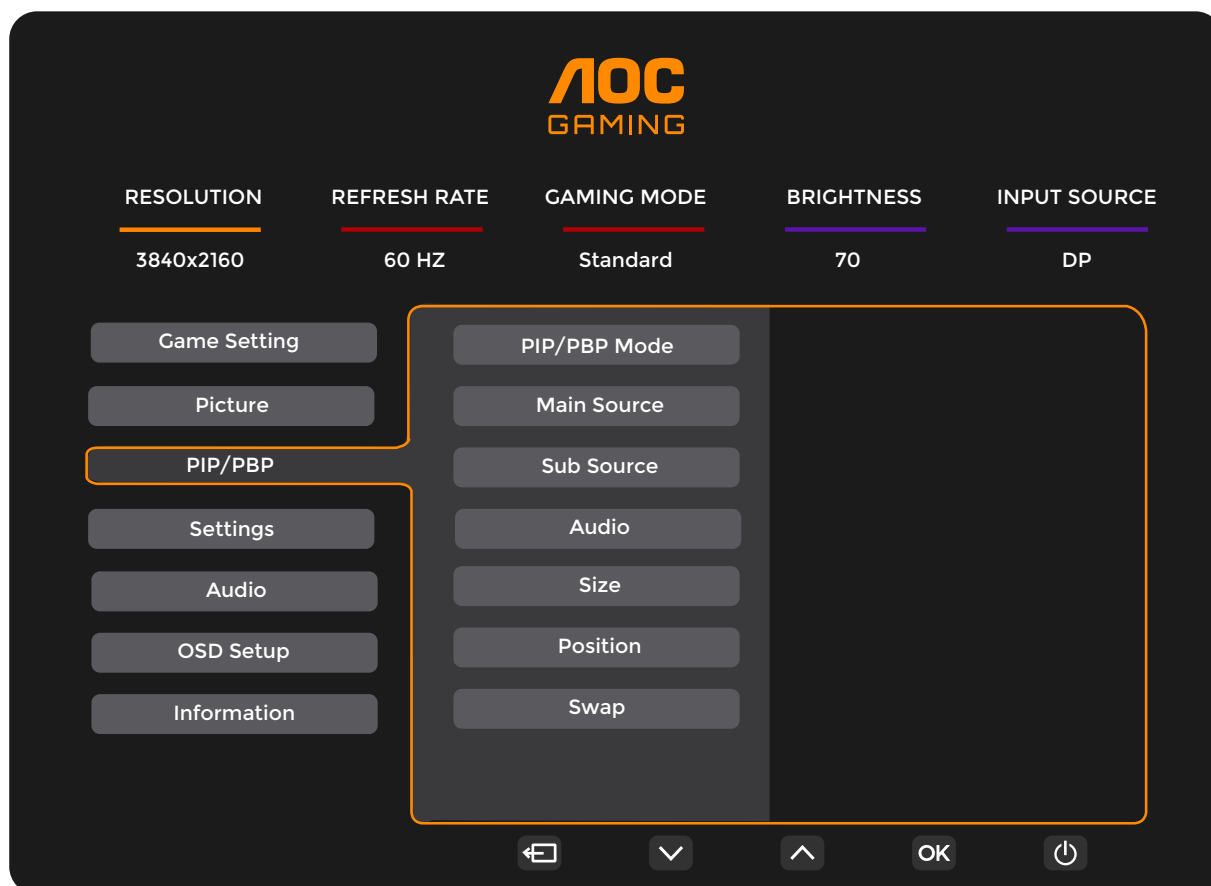
Μπλε	O-100	Ενίσχυση Μπλε από Ψηφιακό Καταχωρητή
Κορεσμός Κ.	O-100	Ρύθμιση Κορεσμού Κ.
Κορεσμός Π.	O-100	Ρύθμιση Κορεσμού Π.
Κορεσμός Μ.	O-100	Ρύθμιση Κορεσμού Μ.
Κορεσμός C	O-100	Ρύθμιση Κορεσμού C.
Μ. Κορεσμός	O-100	Ρυθμίστε τον Μ. Κορεσμό.
Υ. Κορεσμός	O-100	Ρυθμίστε τον Υ. Κορεσμό.
R. Απόχρωση	O-100	Ρυθμίστε την R. Απόχρωση.
G. Απόχρωση	O-100	Ρυθμίστε την G. Απόχρωση.
B. Απόχρωση	O-100	Ρυθμίστε την B. Απόχρωση.
C. Απόχρωση	O-100	Ρυθμίστε την C. Απόχρωση.
M. Απόχρωση	O-100	Ρυθμίστε την M. Απόχρωση.
Υ. Απόχρωση	O-100	Ρυθμίστε την Υ. Απόχρωση.
HDR	Απενεργοποιημένο	Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν ανιχνεύεται HDR, εμφανίζεται η επιλογή HDR για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
Λειτουργία HDR	Απενεργοποιημένο	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας το εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν ανιχνεύεται HDR, εμφανίζεται η επιλογή Λειτουργία HDR για ρύθμιση.
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
DCR	Απενεργοποιημένο	Απενεργοποίηση δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποίηση δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
Χρωματικός Χώρος	Εγγενές Πάνελ	Πάνελ με τυπικό χρωματικό χώρο.
	sRGB	Χρωματικός χώρος sRGB.
	DCI-P3	Χρωματικός Χώρος DCI-P3.
Λειτουργία Χαμηλού Μπλε	Απενεργοποιημένο	Μείωση του μπλε φωτός μέσω ελέγχου της θερμοκρασίας χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	

Αναλογία Εικόνας	Πλήρης / Αναλογία / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Επιλέξτε την αναλογία εικόνας για την οθόνη.
---------------------	---	--

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοτεινών», «Γάμμα», «Ρύθμιση Οικολογίας», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6-Αξόνων», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν η «HDR» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», όλα τα στοιχεία κάτω από την «Εικόνα», εκτός από τα «HDR» και «Οξύτητα», δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Όταν η «Λειτουργία HDR» έχει οριστεί σε «Εικόνα HDR», «Ταινία HDR» ή «Παιχνίδι HDR», τα στοιχεία «Γάμμα», «Ρύθμιση Οικολογίας», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6-Αξόνων», «DCR», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» έχει οριστεί σε «sRGB» ή «DCI-P3», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοτεινών», «Γάμμα», «Ρύθμιση Οικολογίας», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6-Αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 4). Όταν η «Ρύθμιση Οικολογίας» έχει οριστεί σε «Ανάγνωση» ή «Ομοιομορφία», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοτεινών», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6-Αξόνων», «DCR», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 5). Όταν η «Λειτουργία Παιχνιδιού» στο «Ρύθμιση Παιχνιδιού» έχει οριστεί σε μη «Τυπική» λειτουργία, τα στοιχεία «Ρύθμιση Οικολογίας», «Κορεσμός/Απόχρωση 6-Αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «Χρωματικός Χώρος» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

PIP/PBP



Λειτουργία PIP/PBP	Απενεργοποίηση / PIP / PBP	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το PIP ή το PBP.
Κύρια Πηγή		Επιλέξτε την κύρια πηγή οθόνης.
Υποπηγή		Επιλέξτε την υποπηγή οθόνης.
Ήχος	Κύρια Πηγή	Επιλέξτε τη ρύθμιση ήχου της κύριας ή της υποοθόνης.
	Υποπηγή	
Μέγεθος	Μικρό / Μεσαίο / Μεγάλο	Επιλέξτε το μέγεθος της οθόνης.
Θέση	Δεξιά-επάνω	Ορίστε τη θέση της οθόνης.
	Δεξιά-κάτω	
	Αριστερά-επάνω	
	Αριστερά-κάτω	
Ανταλλαγή	Ενεργό: Ανταλλαγή	Ανταλλαγή της πηγής οθόνης.
	Ανενεργό: καμία ενέργεια	

Σημείωση:

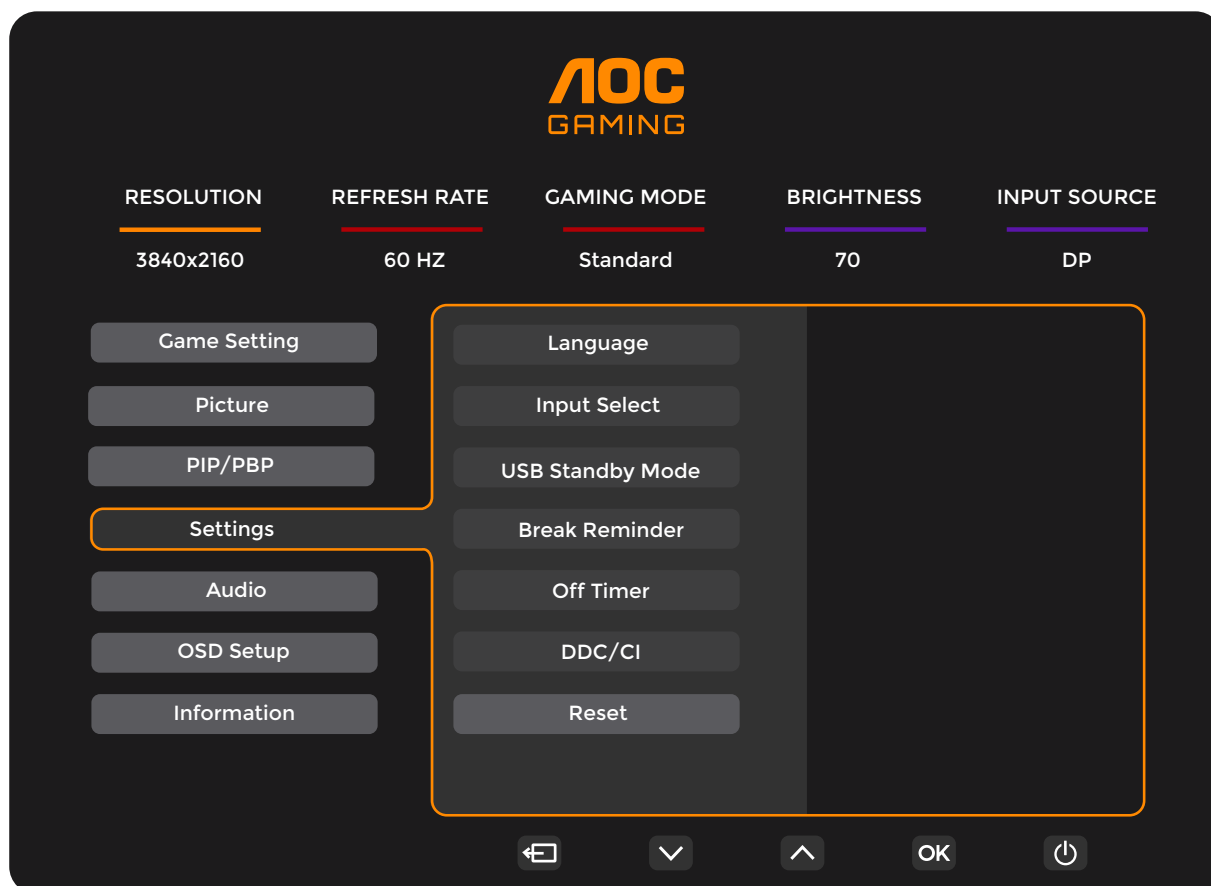
- Όταν το "HDR" κάτω από το "Εικόνα" είναι σε κατάσταση διαφορετική από απενεργοποιημένη, όλα τα στοιχεία κάτω από το "PIP/PBP" δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- Όταν το PIP/PBP είναι ενεργοποιημένο, ορισμένες ρυθμίσεις που σχετίζονται με το χρώμα στο μενού OSD ισχύουν μόνο για την κύρια οθόνη, ενώ η δευτερεύουσα οθόνη δεν υποστηρίζεται. Επομένως, η κύρια οθόνη και η δευτερεύουσα οθόνη μπορεί να έχουν διαφορετικά χρώματα.

3) Όταν το PBP/PIP είναι ενεργοποιημένο, η συμβατότητα της εισόδου κύριας/δευτερεύουσας οθόνης εμφανίζεται στον ακόλουθο πίνακα:

PBP		Κύρια πηγή		
		HDMI1	HDMI2	DP
Δευτερεύουσα πηγή	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Κύρια πηγή		
		HDMI1	HDMI2	DP
Δευτερεύουσα πηγή	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Ρυθμίσεις



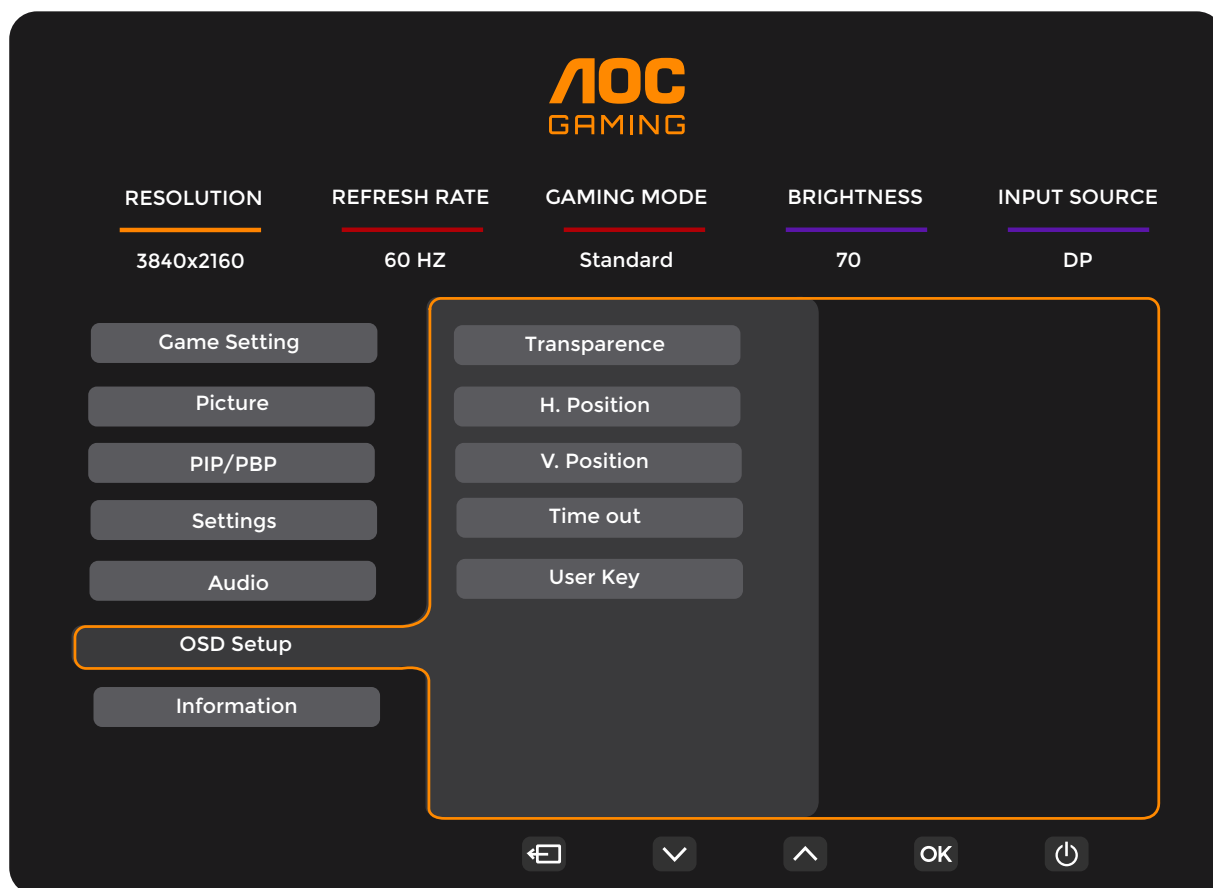
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή Εισόδου	Αυτόματο / HDMI1 / HDMI2 / DP	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Λειτουργία Αναμονής USB	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Σε λειτουργία εξοικονόμησης ενέργειας, απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε τη λειτουργία USB. (Προϊόντα από διαφορετικές παρτίδες ενδέχεται να μην διαθέτουν επιλογή λειτουργίας αναμονής USB. Ισχύει το πραγματικό προϊόν.)
Υπενθύμιση Διαλείμματος	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης Απενεργοποίησης	0-24 ώρες	Επιλέξτε χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφορά μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Ήχος



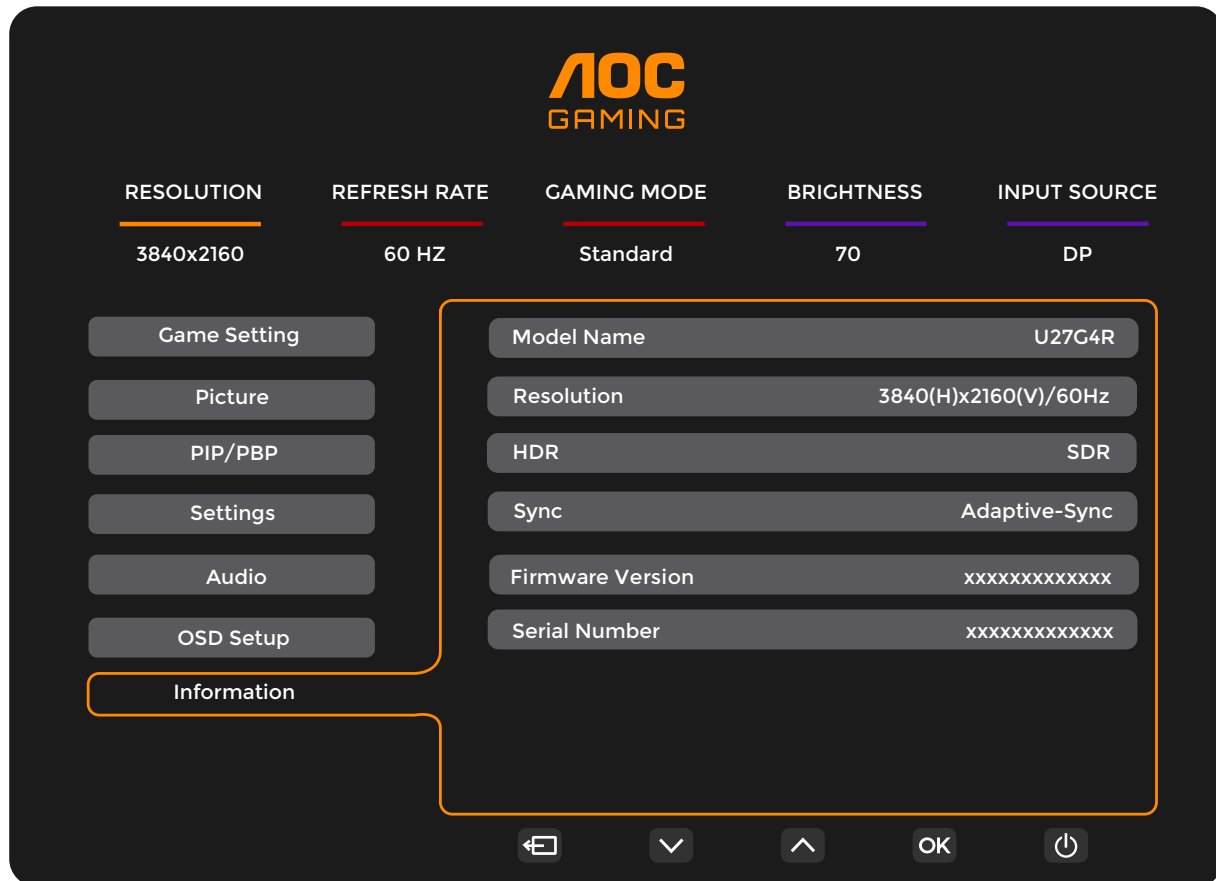
Ένταση	0-100	Ρύθμιση έντασης.
Σίγαση	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Σίγαση της έντασης.

Ρύθμιση OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρύθμιση της διαφάνειας του OSD.
Οριζόντια θέση	0-100	Ρύθμιση της οριζόντιας θέσης του OSD.
Κάθετη θέση	0-100	Ρύθμιση της κάθετης θέσης του OSD.
Χρονικό όριο	5-120	Ρύθμιση του χρονικού ορίου του OSD.
Πλήκτρο χρήστη	Διπλή ανάλυση / Λειτουργία Παιχνιδιού / Σκόπευτρο Sniper / Μετρητής καρέ	Ρύθμιση χρήστη "V" Μενού συντόμευσης πλήκτρου.

Πληροφορίες



Ενδεικτική Λυχνία LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία Πλήρους Ισχύος	Λευκό
Λειτουργία Ενεργής Απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

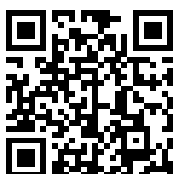
Επίλυση Προβλημάτων

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές Λύσεις
Η ενδεικτική λυχνία ισχύος δεν ανάβει	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί τροφοδοσίας είναι ενεργοποιημένο και ότι το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα και στην οθόνη.
Δεν εμφανίζεται εικόνα στην οθόνη	- Είναι το καλώδιο τροφοδοσίας σωστά συνδεδεμένο; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την παροχή ρεύματος. - Είναι το καλώδιο βίντεο σωστά συνδεδεμένο; (Συνδεδεμένο με καλώδιο HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Συνδεδεμένο με καλώδιο DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν είναι διαθέσιμη σε κάθε μοντέλο. - Εάν η τροφοδοσία είναι ενεργοποιημένη, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή σε κατάλληλη λειτουργία (λειτουργία ασφαλείας για Windows 7/8/10) και στη συνέχεια αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας βίντεο. (Ανατρέξτε στην Εγκατάσταση της Βέλτιστης Ανάλυσης). Εάν η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης) δεν εμφανιστεί, επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης ή τον αντιπρόσωπό σας. - Μπορείτε να δείτε "Μη Υποστηριζόμενη Είσοδος" στην οθόνη; Μπορεί να εμφανιστεί αυτό το μήνυμα όταν το σήμα από την κάρτα βίντεο υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. - Βεβαιωθείτε ότι οι οδηγοί της Οθόνης AOC είναι εγκατεστημένοι.
Η Εικόνα Είναι Θολή και Υπάρχει Πρόβλημα Σκιάς Φαντάσματος	Ρυθμίστε τους ελέγχους Αντίθεσης και Φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή διακόπτη. Συνιστούμε να συνδέσετε την οθόνη απευθείας στην έξοδο της κάρτας βίντεο στο πίσω μέρος.
Η Εικόνα Αναπηδά, Τρεμοπαίζει ή Εμφανίζεται Κυματιστό Πρότυπο στην Εικόνα	Μετακινήστε τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλέσουν ηλεκτρικές παρεμβολές όσο το δυνατόν πιο μακριά από την οθόνη. Χρησιμοποιήστε τον μέγιστο ρυθμό ανανέωσης που υποστηρίζει η οθόνη σας στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
Η Οθόνη Έχει Μπλοκάρει σε Κατάσταση Ενεργής Απενεργοποίησης"	Ο διακόπτης τροφοδοσίας του υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗΣ. Η κάρτα βίντεο του υπολογιστή πρέπει να είναι στερεωμένη σωστά στη θύρα της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν είναι λυγισμένος. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο ενώ παρατηρείτε το LED του CAPS LOCK. Το LED θα πρέπει να ανάψει ή να σβήσει μετά το πάτημα του πλήκτρου.
Λείπει ένα από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)	Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν είναι κατεστραμμένος. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Η εικόνα στην οθόνη δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει το σωστό μέγεθος. Η εικόνα παρουσιάζει χρωματικά ελαττώματα (το λευκό δεν φαίνεται λευκό)	Ρυθμίστε την οριζόντια (H-Position) και κατακόρυφη (V-Position) θέση ή πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).
Οριζόντιες ή κάθετες παρεμβολές στην οθόνη	Ρυθμίστε το χρώμα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντιες ή κάθετες παρεμβολές στην οθόνη	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε το CLOCK και το FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
Κανονισμοί & Υπηρεσίες	Παρακαλούμε ανατρέξτε στις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη διεύθυνση www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και τις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη σελίδα Υποστήριξης).

Προδιαγραφή

Γενική Προδιαγραφή

Πάνελ	Όνομα μοντέλου	U27G4R	
	Σύστημα οδήγησης	TFT Έγχρωμη LCD	
	Ορατό μέγεθος εικόνας	68,4 εκ. διαγώνια	
	Βήμα pixel	0.15525mm (O) x 0.15525mm (K)	
	Βίντεο	Διεπαφή HDMI & Διεπαφή DisplayPort	
	Χρώμα οθόνης	1,07 δισεκατομμύρια χρώματα ^[1]	
Άλλα	Οριζόντια περιοχή σάρωσης	30k~360kHz	
	Μέγιστο μέγεθος οριζόντιας σάρωσης	596,16 mm	
	Κατακόρυφη περιοχή σάρωσης	48~160 Hz (UHD)	
		48~320 Hz (FHD)	
	Μέγιστο μέγεθος κατακόρυφης σάρωσης	335,34 mm	
	Βέλτιστη προεπιλεγμένη ανάλυση	3840x2160@60Hz (UHD)	
		1920x1080@60Hz (FHD)	
	Μέγιστη ανάλυση	3840x2160@160Hz (UHD)	
		1920x1080@320Hz (FHD)	
	Σύνδεση & Λειτουργία	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή Τροφοδοσίας	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Κατανάλωση Ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	34W
		Μέγιστη (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤95W
		Λειτουργία Αναμονής	≤0.5W
	Αποβολή Θερμότητας	Κανονική Λειτουργία	116.04 BTU/ώρα (τυπική)
		Λειτουργία Ύπνου (Λειτουργία Αναμονής)	<1.71 BTU/ώρα
		Λειτουργία Απενεργοποίησης	<1.02 BTU/hr
		Λειτουργία απενεργοποίησης (διακόπτης AC)	0 BTU/hr
Φυσικά Χαρακτηριστικά	Τύπος Συνδέσμου	USB UP/USB-Ax4 (συμπεριλαμβάνει 1 γρήγορη φόρτιση) HDMIx2/DisplayPort/Ακουστικά	
	Τύπος Καλωδίου Σήματος	Αποσπώμενο	
Περιβαλλοντικοί Όροι	Θερμοκρασία	Λειτουργίας	0°C~40°C
		Μη λειτουργίας	-25°C~55°C
	Υγρασία	Λειτουργίας	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Μη λειτουργίας	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Ύψος	Λειτουργίας	0μ~5000μ (0ft~16404ft)
		Μη λειτουργίας	0μ~12192μ (0ft~40000ft)



Σημείωση:

[1]Ο μέγιστος αριθμός χρωμάτων οθόνης που υποστηρίζεται από αυτό το προϊόν είναι 1,07 δισεκατομμύρια, και οι συνθήκες ρύθμισης είναι οι εξής (ενδέχεται να υπάρχουν διαφορές λόγω περιορισμών εξόδου ορισμένων καρτών γραφικών).

("V": υποστήριξη, "N" : μη υποστήριξη):

Έκδοση Σήματος Μορφή Χρώματος Κατάσταση Bit Χρώματος	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
FHD 320Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 8 bpc	v	v	v	v
Χαμηλή Ανάλυση 10 bpc	v	v	v	v
Χαμηλή Ανάλυση 8 bpc	v	v	v	v

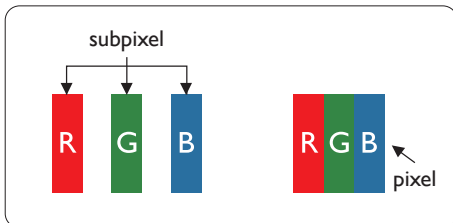
Σημείωση: Τα λειτουργικά συστήματα Windows με 8bit+YCbCr422 και νεότερα δεν υποστηρίζουν HDR.

Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών ΑΟC

Η ΑΟC επιδιώκει να παρέχει προϊόντα υψηλής ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής στον κλάδο και εφαρμόζουμε αυστηρό ποιοτικό έλεγχο. Ωστόσο, ελαττώματα σε pixel ή υπο-pixel στις οθόνες που χρησιμοποιούνται στις Οθόνες είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας Κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι απαλλαγμένα από ελαττώματα pixel, αλλά η ΑΟC εγγυάται ότι οποιαδήποτε Οθόνη με μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί εντός εγγύησης. Αυτή η ειδοποίηση εξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων pixel και ορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Για να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση εντός εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωμάτων pixel σε ένα πάνελ Οθόνης πρέπει να υπερβαίνει αυτά τα αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, δεν επιτρέπεται να υπάρχουν περισσότερα από 0,0004% υπο-pixel με ελαττώματα σε μια Οθόνη.

Επιπλέον, η ΑΟC θέτει ακόμη υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixel που είναι πιο ορατά από άλλα. Αυτή η πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



Pixel και Υπο-pixel

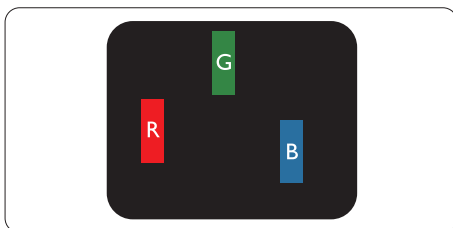
Ένα pixel, ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία υπο-pixel στα βασικά χρώματα κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά pixels μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υπο-pixels ενός pixel φωτίζονται, τα τρία έγχρωμα υπο-pixels εμφανίζονται ως ένα ενιαίο λευκό pixel. Όταν όλα είναι σκοτεινά, τα τρία έγχρωμα υπο-pixels εμφανίζονται ως ένα ενιαίο μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί φωτισμένων και σκοτεινών υπο-pixels εμφανίζονται ως μεμονωμένα pixels άλλων χρωμάτων.

Τύποι Ελαττωμάτων Pixel

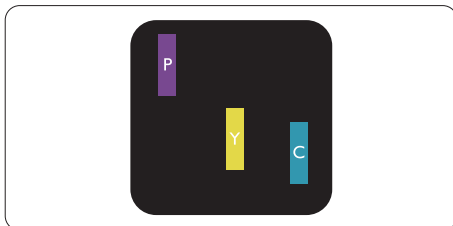
Τα ελαττώματα pixel και υπο-pixel εμφανίζονται στην οθόνη με διάφορους τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων pixel και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων υπο-pixel σε κάθε κατηγορία.

Ελαττώματα Φωτεινών Σημείων

Τα ελαττώματα φωτεινών σημείων εμφανίζονται ως pixels ή υπο-pixels που είναι πάντα αναμμένα ή «ενεργά». Δηλαδή, ένα φωτεινό σημείο είναι ένα υπο-pixel που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει σκοτεινό μοτίβο. Υπάρχουν οι εξής τύποι ελαττωμάτων φωτεινών σημείων:



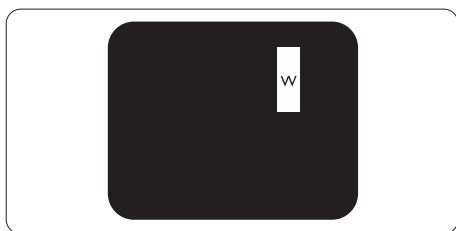
Ένα αναμμένο κόκκινο, πράσινο ή μπλε υπο-pixel.



Δύο γειτονικά αναμμένα υπο-pixels:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο

- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



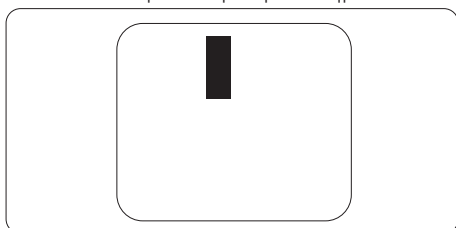
Τρία γειτονικά αναμμένα υπο-πίξελ (ένα λευκό πίξελ).

Σημείωση

Ένα κόκκινο ή μπλε φωτεινό σημείο πρέπει να είναι πάνω από 50% πιο φωτεινό από τα γειτονικά σημεία, ενώ ένα πράσινο φωτεινό σημείο πρέπει να είναι 30% πιο φωτεινό από τα γειτονικά σημεία.

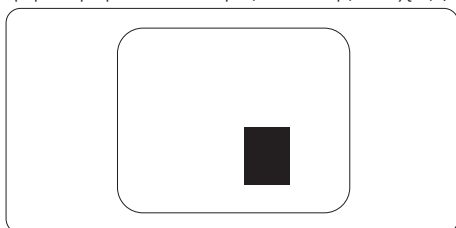
Ελαττώματα Μαύρων Σημείων

Τα ελαττώματα μαύρων σημείων εμφανίζονται ως πίξελ ή υπο-πίξελ που είναι πάντα σκοτεινά ή 'σβηστά'. Δηλαδή, ένα σκοτεινό σημείο είναι ένα υπο-πίξελ που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει φωτεινό μοτίβο. Αυτοί είναι οι τύποι ελαττωμάτων μαύρων σημείων.



Εγγύτητα Ελαττωμάτων Πίξελ

Επειδή τα ελαττώματα πίξελ και υπο-πίξελ του ίδιου τύπου που βρίσκονται κοντά το ένα στο άλλο μπορεί να είναι πιο εμφανή, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές για την εγγύτητα των ελαττωμάτων πίξελ.



Ανοχές Ελαττωμάτων Πίξελ

Για να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων πίξελ κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, ένα πάνελ οθόνης AOC πρέπει να έχει ελαττώματα πίξελ ή υπο-πίξελ που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

ΕΛΛΕΙΨΕΙΣ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 φωτεινό υποπίξελ	2
2 γειτονικά φωτεινά υποπίξελ	1
3 γειτονικά φωτεινά υποπίξελ (ένα λευκό πίξελ)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελλείψεων φωτεινών σημείων*	≥15mm
Συνολικές ελλείψεις φωτεινών σημείων όλων των τύπων	2
ΕΛΛΕΙΨΕΙΣ ΜΑΥΡΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκοτεινό υποπίξελ	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	≤0
Απόσταση μεταξύ δύο ελλείψεων μαύρων σημείων*	≥15mm
Συνολικές ελλείψεις μαύρων σημείων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΕΣ ΕΛΛΕΙΨΕΙΣ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ

Συνολικά ελαττώματα φωτεινών ή μαύρων σημείων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
--	--------------

Σημείωση

*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υπο-πίξελ = 1 ελάττωμα σημείου.

Προρυθμισμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΠΡΟΤΥΠΟ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (KHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

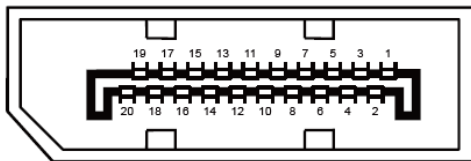
Σημείωση: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει ένα σφάλμα (+/-1Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) σε διάφορα λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Για τη βελτίωση της συμβατότητας, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης αυτού του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλούμε ανατρέξτε στο πραγματικό προϊόν.

Αναθέσεις Ακίδων



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακίδων

Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Τροφοδοσία
3.	TMDS Δεδομένα 2-	11.	Θωράκιση Ρολογιού TMDS	19.	Ανίχνευση Θερμής Σύνδεσης
4.	TMDS Δεδομένα 1+	12.	TMDS Ρολόι-		
5.	Θωράκιση Δεδομένων 1 TMDS	13.	CEC		
6.	TMDS Δεδομένα 1-	14.	Κρατημένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	TMDS Δεδομένα 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση Δεδομένων 0 TMDS	16.	SDA		



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Ακίδων

Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	PYΘΜΙΣΗ1
4	ML_Lane 2 (n)	14	PYΘΜΙΣΗ2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Θερμής Σύνδεσης
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Αυτή η οθόνη είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το πρότυπο VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο χρήσης του DDC, να μεταδίδει επιπλέον πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες της οθόνης.

Το DDC2B είναι ένα αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

