

AOC

GAMING



MANUAL DE UTILIZARE

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare	2
Instalare.....	3
Curățare.....	4
Altele.....	5
Configurare	6
Conținutul cutiei	6
Montarea suportului și a bazei.....	7
Ajustarea unghiului de vizualizare.....	8
Conectarea monitorului	9
Montare pe perete	10
funcția Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ajustare.....	13
Taste rapide.....	13
Setarea OSD	14
Setări joc.....	15
Imagine	17
PIP/PBP.....	20
Setări.....	22
Audio	23
Configurare OSD.....	24
Informații.....	25
Indicator LED	26
Depanare.....	27
Specificație.....	28
Specificație generală.....	28
Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor.....	30
Moduri presetate de afișare.....	32
Alocarea pinilor	33
Plug and Play.....	34

Siguranță

Convenții naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, atenționări și avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri sunt note, precauții și avertismente, utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.



PRECAUȚIE: O PRECAUȚIE indică un potențial risc de deteriorare a hardware-ului sau pierdere de date și vă informează cum să evitați problema.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema.

Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi lipsite de pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare



Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un cablu cu trei pini împământat, având al treilea pin de împământare.

Acest stecher se va potrivi numai într-o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă stecherul cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în condiții de siguranță. Nu anulați scopul de siguranță al stecherului împământat.



Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendiu sau șoc electric.



Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

 Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, bracket sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate cauza daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, bracket sau masă recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

 Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta din carcasa monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

 Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

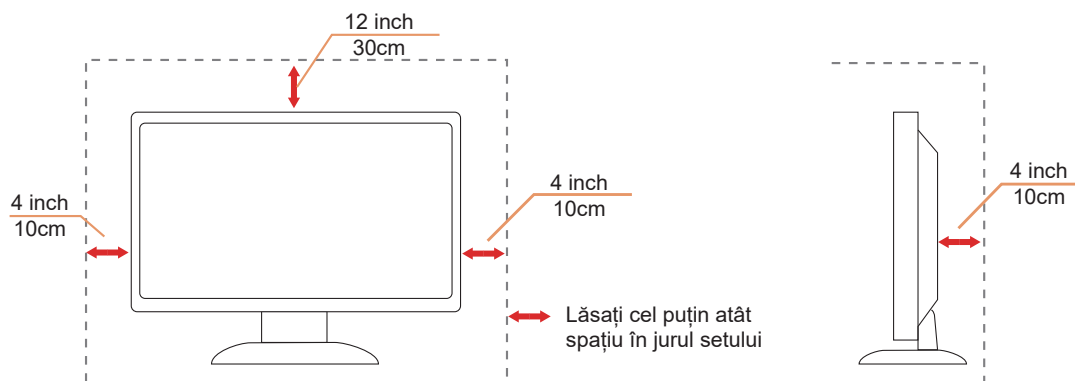
 Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

 Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este ilustrat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, ceea ce poate cauza supraîncălzirea, incendiu sau deteriorarea monitorului.

 Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu dezlipirea panoului de ramă, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este instalat pe perete sau pe suport:

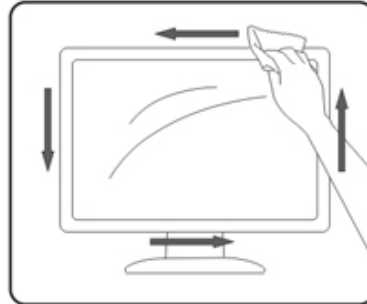
Instalat cu suport



Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale umezită cu apă.

 La curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emană un miros ciudat, zgomot sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau o perdea.



Nu supuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.



Cablurile de alimentare trebuie să fie certificate pentru siguranță. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau de calitate superioară.

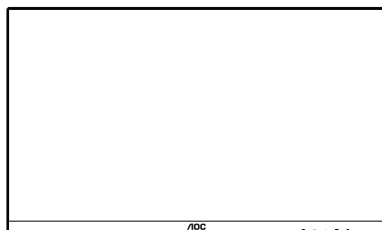
Pentru alte țări, trebuie utilizate tipurile corespunzătoare în mod adecvat.



Presiunea sonoră excesivă provenită de la căști și căști audio poate cauza pierderea auzului. Ajustarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

Configurare

Conținutul cutiei



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



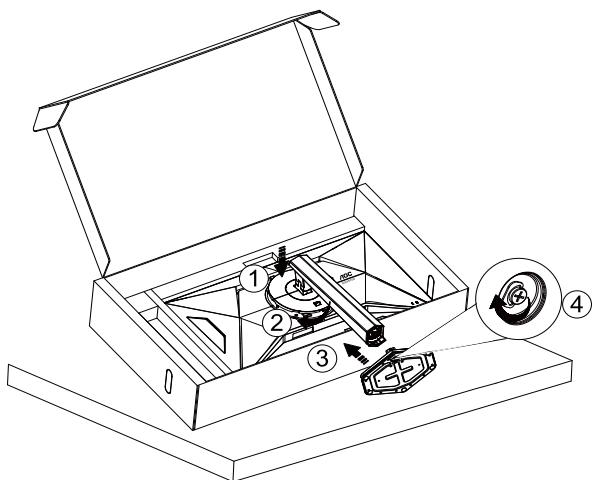
USB Cable

***** Nu toate cablurile de semnal vor fi furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

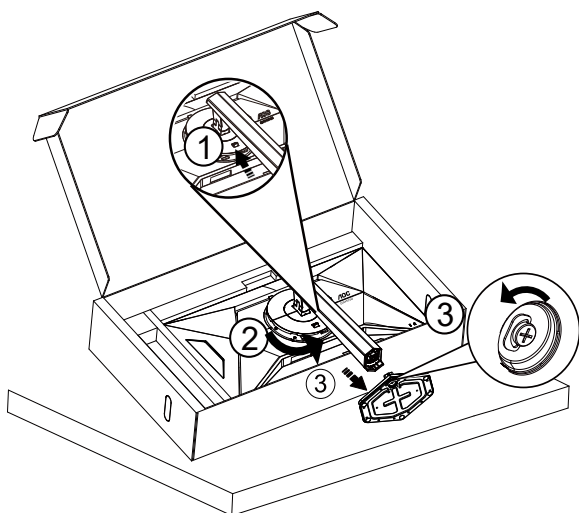
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să îndepărtați baza urmând pașii de mai jos.

Montare:



Îndepărtare:



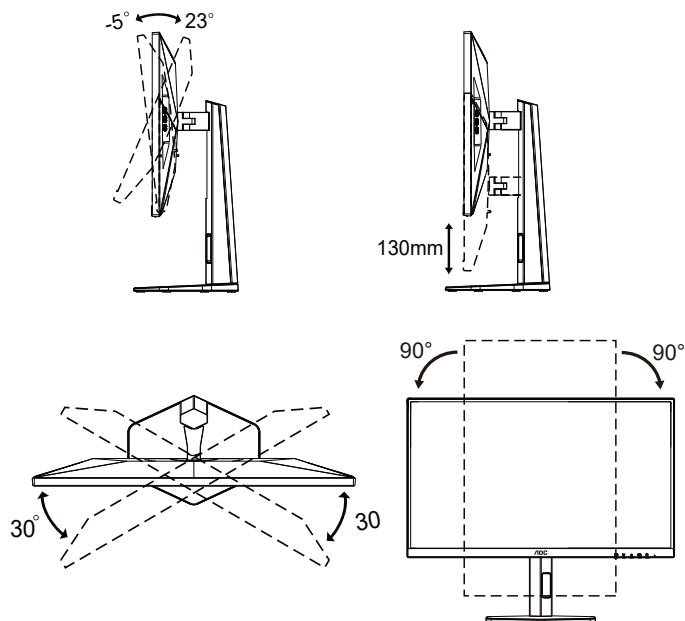
NOTĂ: Designul afișajului poate diferi de cel ilustrat.

Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului atunci când schimbați unghiul acestuia.

Puteți ajusta monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

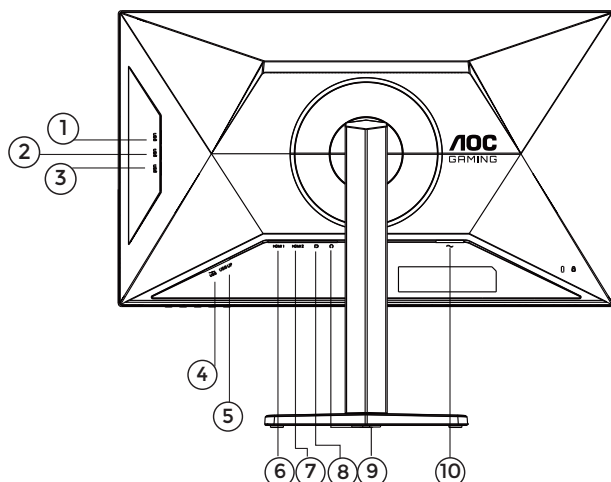
Nu atingeți ecranul LCD atunci când schimbați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în spatele monitorului și al calculatorului:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + încărcare
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Căști
10. Alimentare

Conectați la PC

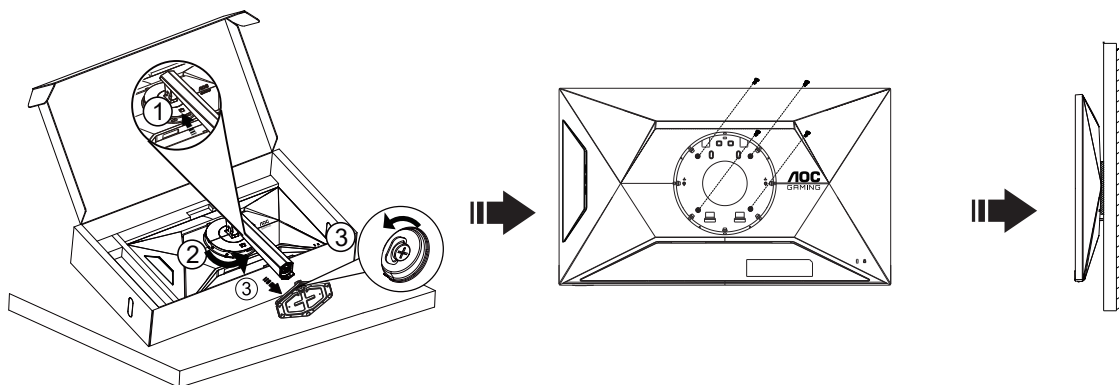
1. Conectați ferm cablul de alimentare în spatele ecranului.
2. Opriți calculatorul și deconectați cablul de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video din spatele calculatorului.
4. Introduceți cablul de alimentare al calculatorului și al ecranului într-o priză apropiată.
5. Porniți computerul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, vă rugăm să consultați secțiunea de depanare.

Pentru protejarea echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a le conecta.

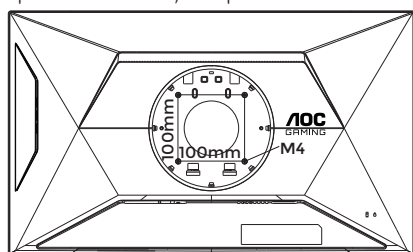
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

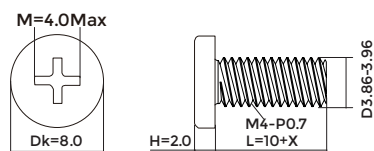


Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete, achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmăți pașii de mai jos:

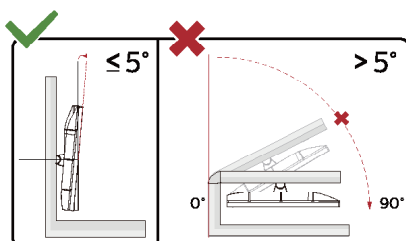
1. Îndepărtați baza.
2. Urmăți instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe partea din spate a monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile din spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului furnizat împreună cu brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificațiile șuruburilor de fixare pe perete:
M4*(10+X)mm (X=grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul ecranului poate diferi față de cel ilustrat.

⚠ ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea și poate fi verificată accesând www.AMD.com.

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

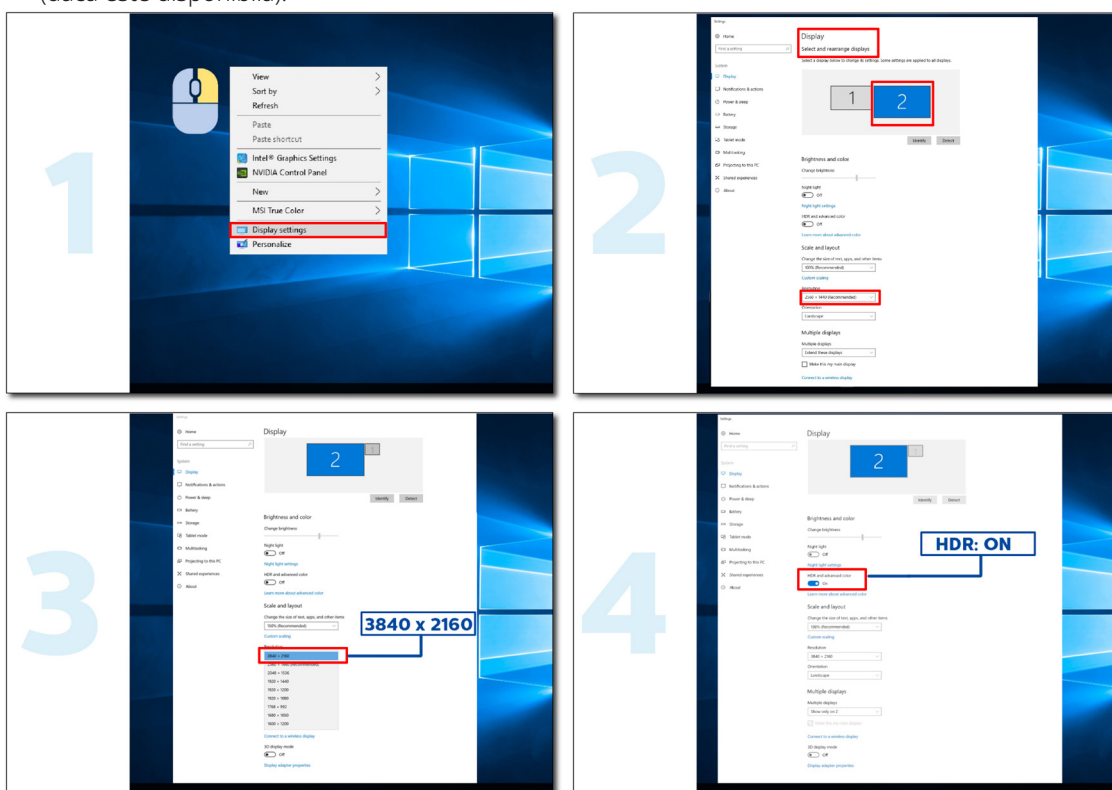
HDR

Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Vă rugăm să selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de activarea automată a acesteia.

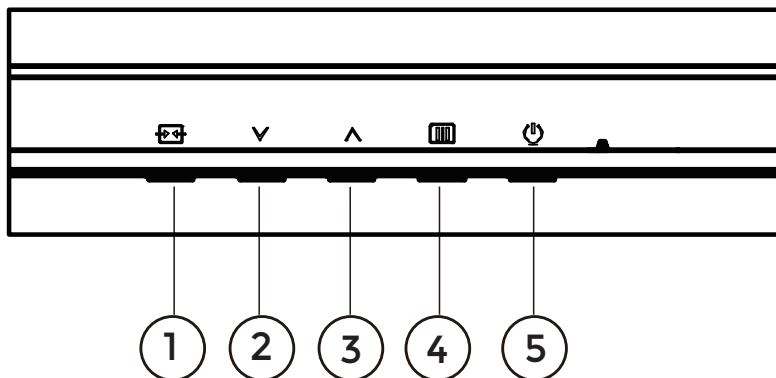
Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 anterioare versiunii V1703.
2. Doar interfața HDMI este disponibilă, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. Setări afișaj:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 3840*2160, iar HDR este presetat pe ON.
 - b. După accesarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR poate fi obținut când rezoluția este schimbată la 3840*2160 (dacă este disponibilă).



Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Mod rezoluție duală
3	Punct de reglaj
4	Meniu/Confirmare
5	Alimentare

Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul Power pentru a porni monitorul.

Punct de reglaj

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați butonul Punct de reglaj pentru a afișa sau ascunde Punctul de reglaj.

Mod rezoluție duală

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați “v” tasta pentru a activa funcția Mod rezoluție duală, apoi apăsați “v” sau “^” tasta pentru a selecta modul Mod rezoluție duală (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz), în funcție de diferitele tipuri de rată maximă de reîmprospătare.

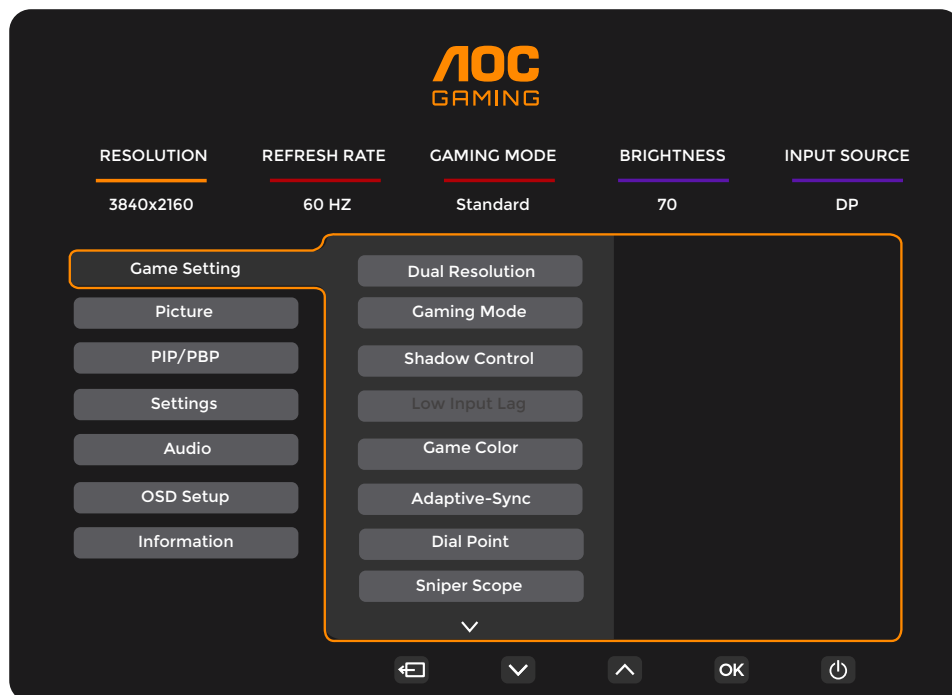
Sursă/Ieșire

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/Ieșire va activa funcția tastă rapidă Sursă.

Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

Setarea OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

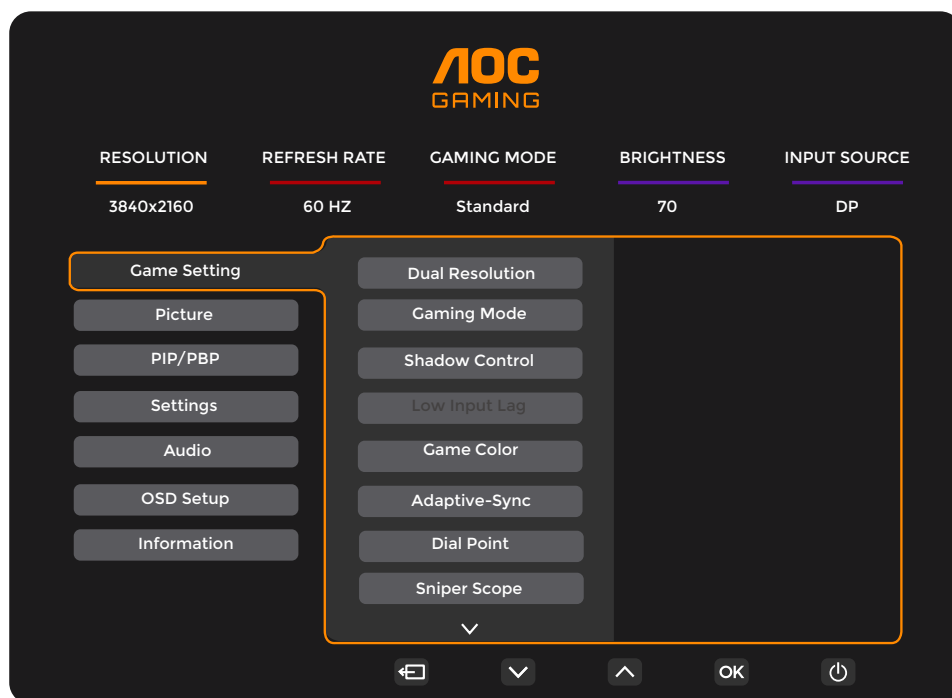


- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU/OK pentru a o activa, apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniului. Odată ce funcția submeniului dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU/OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția Blocare OSD: Pentru a bloca OSD, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul dispune de o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi modificată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, opțiunea „Raport imagine” devine inactivă.

Setări joc



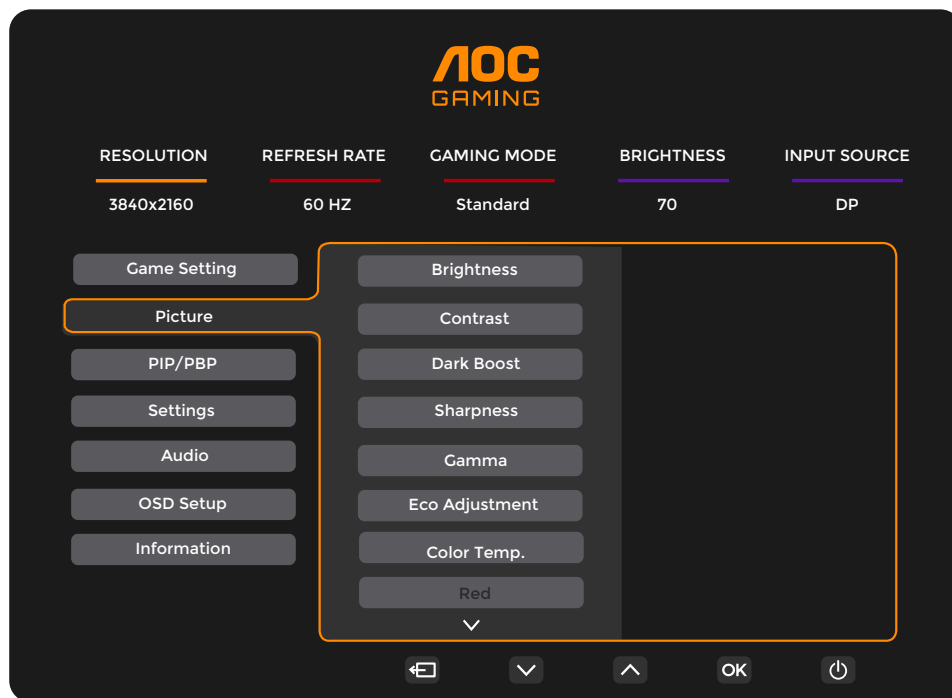
Mod rezoluție duală	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Mod rezoluție duală selectat.
Mod joc	Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
	FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în temele întunecate.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Racing	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
	Gamer 1	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 1.
	Gamer 2	Setările preferințelor utilizatorului au fost salvate ca Gamer 2.
	Gamer 3	Setările preferințelor utilizatorului au fost salvate ca Gamer 3.
Controlul umbrelor	0 ~ 20	Controlul umbrelor implicit este 0; utilizatorul final poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru a obține o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile clar, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară.
Întârziere redusă la intrare	Oprit / Pornit	Dezactivați buffer-ul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare.
Culoare joc	0 ~ 20	Culoare joc oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru a obține o imagine superioară.
Adaptive-Sync	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Memento funcționare Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.
Punct de reglaj	Oprit / Pornit / Dinamic	Funcția „Dial Point” plasează un indicator de ochire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu țintire precisă și exactă.
Sistem de ochire Sniper	Oprit / 1.0 / 1.5 / 2.0	Măriți local pentru a facilita țintirea în timpul fotografierii.
MBR	0 ~ 20	Sincronizarea MBR (Reducerea neclarității de mișcare) oferă 0-20 niveluri de ajustare pentru reducerea neclarității de mișcare. Notă: Funcția Sincronizare MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este ≥80Hz.

Sincronizare MBR	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați Sincronizarea MBR (Eliminarea neclarității de mișcare). Notă: Funcția Sincronizare MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este activat și semnalul de intrare are frecvență variabilă.
Overdrive	Normal	Ajustați timpul de răspuns. Notă:
	Rapid	1. Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Cel mai rapid”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor.
	Mai rapid	2. Funcția „Extrem” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este ≥80Hz.
	Cel mai rapid	3. Luminozitatea ecranului va scădea când funcția „Extrem” este activată.
	Extrem	
Contor cadre	Oprit / Dreapta-sus / Dreapta-jos / Stânga-sus / Stânga-jos	Afișează frecvența V în colțul selectat.

Notă:

- 1). Când „Mod HDR” din „Imagine” este activat, elementele „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din „Imagine” este setat pe „DisplayHDR”, elementele „Mod joc”, „Controlul umbrelor”, „Culoare joc”, „Sistem de ochire Sniper”, „MBR”, „Sincronizare MBR” și „Extrem” din „Overdrive” nu pot fi ajustate.
Când „HDR” din „Imagine” este setat pe „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, elementele „Mod joc”, „Culoare joc”, „Sistem de ochire Sniper”, „MBR”, „Sincronizare MBR” și „Extrem” din „Overdrive” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Spațiu de culoare” din „Imagine” este setat pe „sRGB” sau „DCI-P3”, elementele „Controlul umbrelor”, „Culoare joc”, „MBR”, „Sincronizare MBR” și „Extrem” din „Overdrive” nu pot fi ajustate.
- 4). Când rezoluția este setată la 3840x2160@160Hz sau 1920x1080@320Hz,
 - a). Dacă „Sistemul de ochire Sniper” nu este dezactivat, ajustarea „Overdrive” la orice altă valoare decât „Normal” va forța dezactivarea „Sistemului de ochire Sniper”.
 - b). Dacă „Overdrive” este setat pe un mod diferit de „Normal”, ajustarea „Sistemului de ochire Sniper” pentru a nu fi oprit va forța revenirea „Overdrive” la modul Normal.
- 5). Unele produse pot fi diferite; vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Imagine



Luminozitate	0-100	Ajustarea iluminării de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Amplificare întuneric	Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase pentru a regla luminozitatea în zonele luminoase și a preveni suprasaturarea.
Claritate	0-100	Ajustați claritatea.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustați Gamma.
Ajustare Eco	Standard	Mod Standard.
	Text	Mod Text.
	Internet	Mod Internet.
	Joc	Mod Joc.
	Film	Mod Film.
	Sport	Mod Sport.
	Citire	Mod Citire.
	Uniformitate	Mod Uniformitate.
Temperatură de Culoare.	Cald	Temperatură de Culoare Caldă.
	Normal	Temperatură de Culoare Normală.
	Rece	Temperatură de culoare rece.
	Utilizator	Restabilește temperatura de culoare.
Roșu	0-100	Amplificare Roșu din registrul digital.
Verde	0-100	Amplificare Verde din registrul digital.

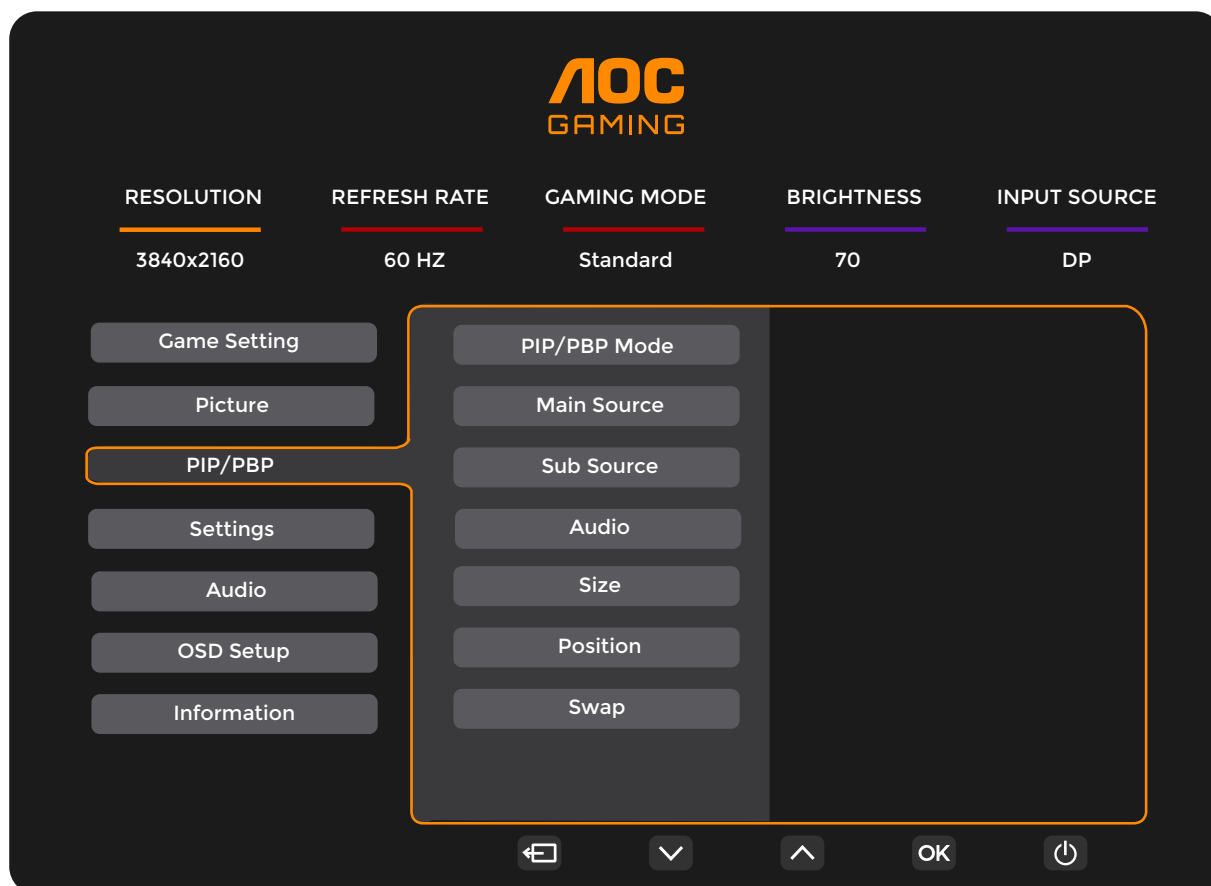
Albastru	0-100	Amplificare Albastru din registrul digital.
Saturație R	0-100	Reglează saturația R.
Saturație G	0-100	Reglează saturația G.
Saturație B	0-100	Reglează saturația B.
Saturație C	0-100	Reglează saturația C.
Saturație M	0-100	Reglați saturația M.
Saturație Y	0-100	Reglați saturația Y.
Nuanță R	0-100	Reglați nuanța R.
Nuanță G	0-100	Reglați nuanța G.
Nuanță B	0-100	Reglați nuanța B.
Nuanță C	0-100	Reglați nuanța C.
Nuanță M	0-100	Reglați nuanța M.
Nuanță Y	0-100	Reglați nuanța Y.
HDR	Oprit	Setați profilul HDR conform cerințelor dvs. de utilizare. Notă: Când este detectat HDR, opțiunea Mod HDR este afișată pentru ajustare.
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
Mod HDR	Oprit	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând efectul Mod HDR. Notă: Când nu este detectat HDR, opțiunea Mod HDR este afișată pentru ajustare.
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
DCR	Oprit	Dezactivează raportul dinamic de contrast.
	Activat	Activează raportul dinamic de contrast.
Spațiu de culoare	Panel Native	Panou cu spațiu de culoare standard.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
	DCI-P3	Spațiu de culoare DCI-P3.
Mod LowBlue	Oprit	Reduce undele de lumină albastră prin controlul temperaturii de culoare.
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Citire	

Raport imagine	Full / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selectați raportul imaginii pentru afișare.
----------------	---	---

Notă:

- 1). Când „Mod HDR” este activat, elementele „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Ajustare Eco”, „Temperatură culoare”, „Saturație/nuanță pe 6 axe”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este setat pe „DisplayHDR”, toate elementele din „Imagine”, cu excepția „HDR” și „Claritate”, nu pot fi ajustate. Când „HDR” este setat pe „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, elementele „Gamma”, „Ajustare Eco”, „Temperatură culoare”, „Saturație/Ton culoare pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Spațiul de culoare” este setat pe „sRGB” sau „DCI-P3”, elementele „Contrast”, „Amplificare întuneric”, „Gamma”, „Ajustare Eco”, „Temperatură culoare”, „Saturație/Ton culoare pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 4). Când „Ajustarea Eco” este setată pe „Citire” sau „Uniformitate”, elementele „Contrast”, „Amplificare întuneric”, „Temperatură culoare”, „Saturație/Ton culoare pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 5). Când „Modul joc” din „Setări joc” este setat pe un mod diferit de „Standard”, elementele „Ajustare Eco”, „Saturație/Ton culoare pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Spațiu de culoare” nu pot fi ajustate.

PIP/PBP



Mod PIP/PBP	Oprit / PIP / PBP	Dezactivați sau activați PIP sau PBP.
Sursa principală		Selectați sursa pentru ecranul principal.
Sursa secundară		Selectați sursa pentru ecranul secundar.
Audio	Sursa principală	Selectați configurarea audio pentru ecranul principal sau secundar.
	Sursa secundară	
Dimensiune	Mic / Mediu / Mare	Selectați dimensiunea ecranului.
Poziție	Dreapta-sus	Setați poziția ecranului.
	Dreapta-jos	
	Stânga-sus	
	Stânga-jos	
Comutare	Pornit: Comutare	Comutați sursa ecranului.
	Oprit: fără acțiune	

Notă:

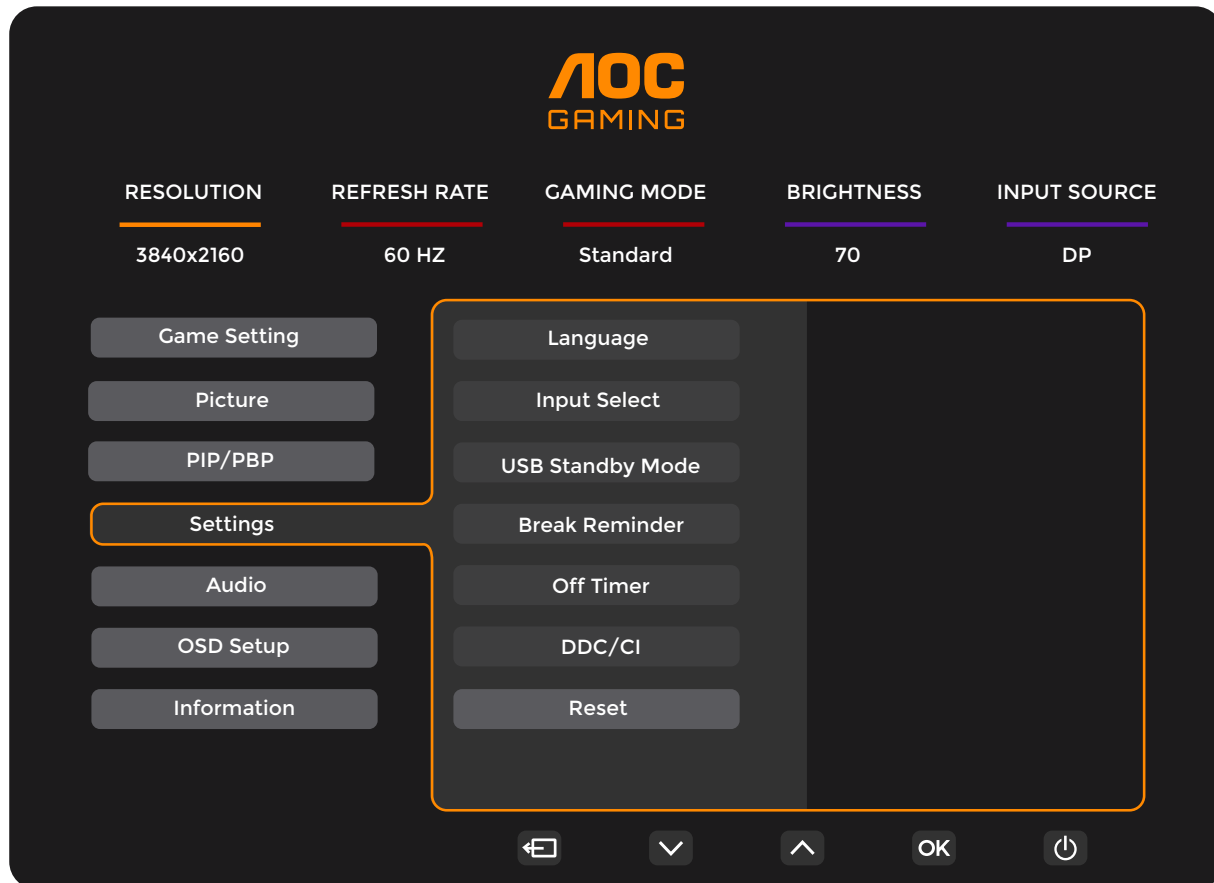
- 1). Când „HDR” din cadrul „Imagine” este setat într-o stare diferită de oprit, toate opțiunile din „PIP/PBP” nu pot fi ajustate.
- 2). Când PIP/PBP este activat, unele ajustări legate de culoare din meniul OSD sunt valabile doar pentru ecranul principal, iar ecranul secundar nu este suportat. Prin urmare, ecranul principal și ecranul secundar pot afișa culori diferite.

3) Când PBP/PIP este activat, compatibilitatea sursei de intrare pentru ecranul principal și cel secundar este prezentată în tabelul următor:

PBP		Sursa principală		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sursa secundară	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Sursa principală		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sursa secundară	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Setări



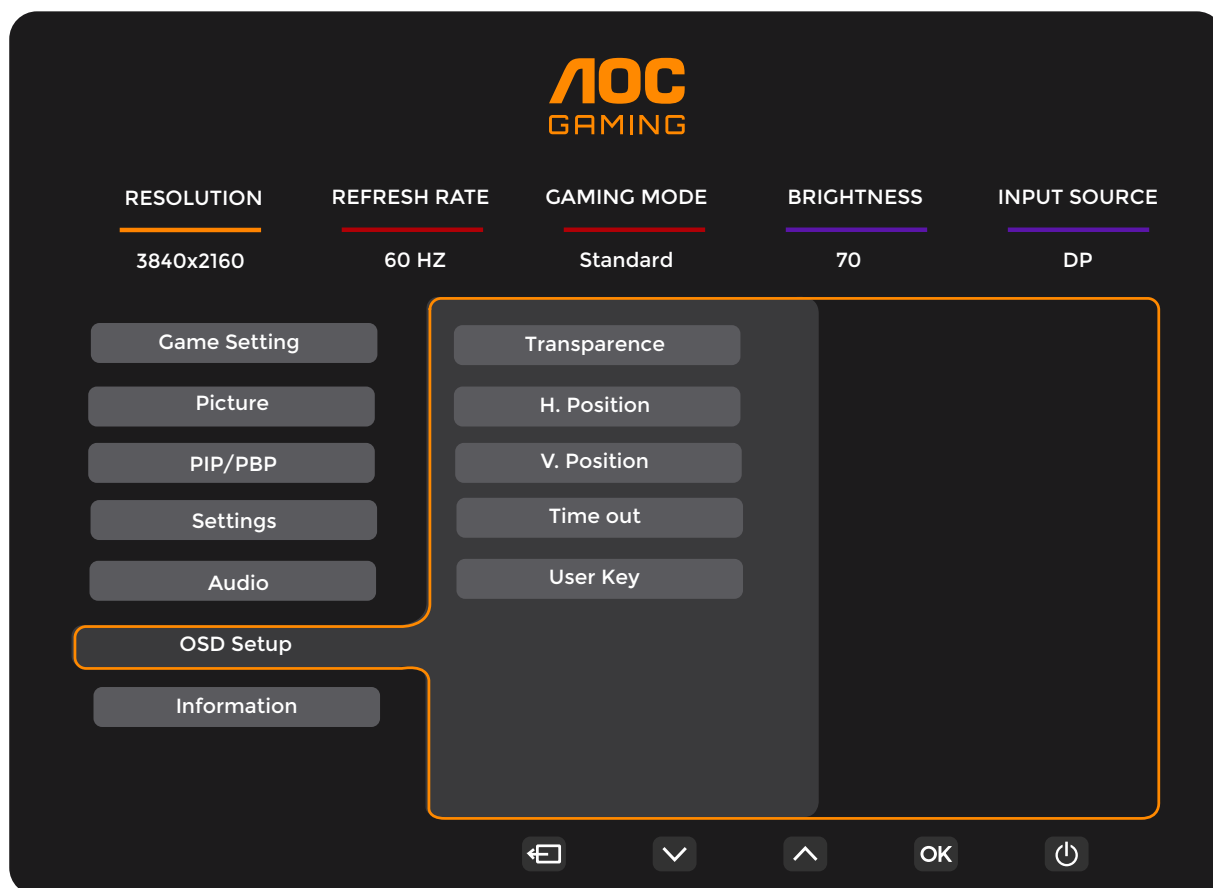
Limbă		Selectați limba OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Mod standby USB	Oprit / Pornit	În modul de economisire a energiei, dezactivați sau activați funcția USB. (Produsele din loturi diferite pot să nu aibă opțiunea Mod standby USB. Se aplică produsului efectiv.)
Memento pauză	Oprit / Pornit	Memento pentru pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator dezactivare	0-24 ore	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la setările implicite.

Audio



Volum	0-100	Reglarea volumului.
Dezactivare sunet	Oprit / Pornit	Dezactivează volumul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența OSD.
Poziție H	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD.
Poziție V	0-100	Reglați poziția verticală a OSD.
Timp de expirare	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD.
Tastă utilizator	Rezoluție duală / Mod joc / Sistem de ochire Sniper / Contor de cadre	Setare utilizator "V" Meniu scurtături tastă.

Informații

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U27G4R

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

←

▽

△

OK

⏻

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de putere completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

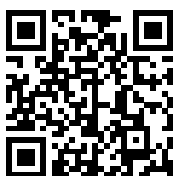
Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză împământată și la monitor.
Fără imagine pe ecran	● Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. ● Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele. ● Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a vizualiza ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul de siguranță pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea Rezoluției Optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de service sau dealerul dumneavoastră. ● Puteți vedea "Intrare neacceptată" pe ecran? Acest mesaj apare când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglați rezoluția și frecvența la valorile maxime suportate de monitor. ● Asigurați-vă că driverele monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă.	Reglați controalele de contrast și luminozitate. Apăsați tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigurați-vă că nu utilizați cabluri de extensie sau cutii de comutare. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire al plăcii video de pe partea din spate.
Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat pe ecran	Îndepărtați dispozitivele electrice care pot provoca interferențe cât mai departe posibil de monitor. Utilizați rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul o suportă la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ de oprire	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați dacă calculatorul funcționează apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.
Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corect.	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (alb nu pare alb)	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran	Utilizați modul de oprire Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apăsați tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul la www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile privind reglementările și service-ul în pagina de suport).

Specificație

Specificație generală

Panou	Nume model	U27G4R	
	Sistem de conducere	TFT Color LCD	
	Dimensiunea vizibilă a imaginii	68,4 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0.15525mm(H) x 0.15525mm(V)	
	Video	Interfață HDMI și interfață DisplayPort	
	Culoare afișaj	1,07 miliarde culori ^[1]	
Altele	Interval de scanare orizontală	30k~360kHz	
	Dimensiune maximă a scanării orizontale	596,16 mm	
	Interval de scanare verticală	48~160 Hz (UHD) 48~320 Hz (FHD)	
	Dimensiune maximă a scanării verticale	335,34 mm	
	Rezoluție presetată optimă	3840x2160@60Hz (UHD) 1920x1080@60Hz (FHD)	
	Rezoluție maximă	3840x2160@160Hz (UHD) 1920x1080@320Hz (FHD)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicate)	34W
		Maxim (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤95W
		Mod standby	≤ 0,5W
	Disipare termică	Funcționare normală	116,04 BTU/oră (tipic)
		Mod repaus (standby)	<1,71 BTU/oră
		Mod oprit	<1.02 BTU/oră
		Mod oprit (comutator AC)	0 BTU/oră
Caracteristici fizice	Tip conector	USB UP/USB-A x4 (include 1 încărcare rapidă) HDMI x2 / DisplayPort / Căști	
	Tip cablu semnal	Detasabil	
Mediu	Temperatură	În funcționare	0°C ~ 40°C
		În afara funcționării	-25°C ~ 55°C
	Umiditate	În funcționare	10% ~ 85% (fără condens)
		În afara funcționării	5% ~ 93% (fără condens)
	Altitudine	În funcționare	0m~5000m (0ft~16404ft)
		În afara funcționării	0m~12192m (0ft~40000ft)



Notă:

[1]Numărul maxim de culori afișate suportate de acest produs este de 1,07 miliarde, iar condițiile de configurare sunt următoarele (pot exista diferențe datorate limitărilor de ieșire ale unor plăci grafice).

("V": suport, "\": nesuport):

Versiune semnal Format de culoare Stare Adâncime de culoare	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
FHD 320Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 8 bpc	v	v	v	v
Rezoluție redusă 10 bpc	v	v	v	v
Rezoluție redusă 8 bpc	v	v	v	v

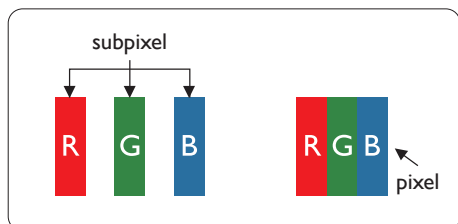
Notă: Sistemele de operare Windows cu 8bit+YCbCr422 și ulterior nu suportă HDR.

Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor

AOC se angajează să furnizeze produse de cea mai înaltă calitate. Folosim unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Totuși, defectele de pixeli sau subpixeli pe panourile monitoarelor utilizate sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în cadrul garanției. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în cadrul garanției, numărul defectelor de pixeli pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu pot exista mai mult de 0,0004% din subpixeli defectuoși pe un monitor.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

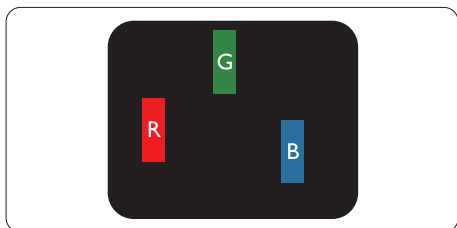
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toate subpixelele unui pixel sunt aprinse, cele trei subpixele colorate apar împreună ca un singur pixel alb. Când toate sunt întinse, cele trei subpixele colorate apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixele aprinse și întinse apar ca pixeli unici de alte culori.

Tipuri de defecte ale pixelilor

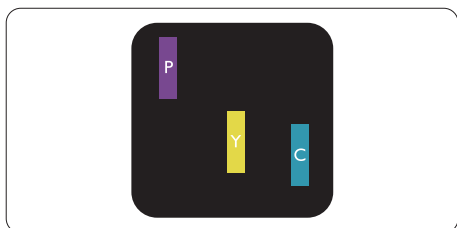
Defectele pixelilor și subpixelilor se manifestă pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în fiecare categorie.

Defecte cu puncte luminoase

Defectele cu puncte luminoase apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „activi”. Un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întinsecat. Există următoarele tipuri de defecte cu puncte luminoase.



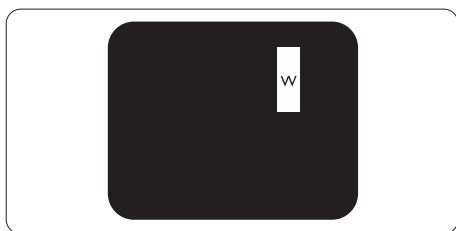
Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Doi subpixeli adiacenți aprinși:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben

- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



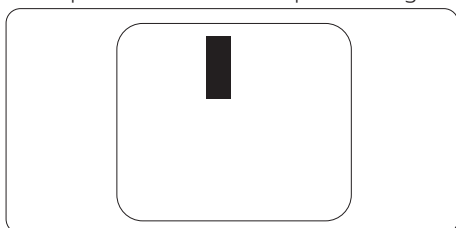
Trei subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele învecinate, în timp ce un punct luminos verde este cu 30% mai luminos decât punctele învecinate.

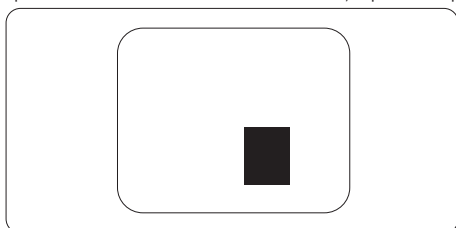
Defecte de puncte negre

Defectele de puncte negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau 'opriți'. Adică, un punct întunecat este un subpixel care se evidențiază pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte de puncte negre.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, care sunt apropiate unele de altele, pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a fi eligibil pentru reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, un panou de monitor AOC trebuie să aibă defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele listate în manualul web.

DEFECTE CU PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli aprinși adiacenți	1
3 subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte cu puncte luminoase*	≥ 15 mm
Total defecte cu puncte luminoase de toate tipurile	2
DEFECTE CU PUNCTE ÎNTUNEcate	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puține
2 subpixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puține
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤ 0
Distanța dintre două defecte cu puncte întunecate*	≥ 15 mm
Total defecte cu puncte întunecate de toate tipurile	5 sau mai puține
TOTAL DEFECTE CU PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL
Defecte totale de puncte luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puține

Notă

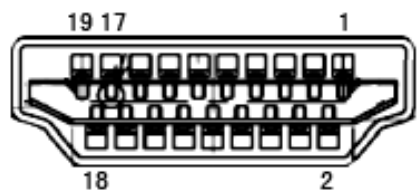
*: 1 sau 2 defecte adiacente de sub-pixeli = 1 defect de punct.

Moduri presetate de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE (±1Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
MOD DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

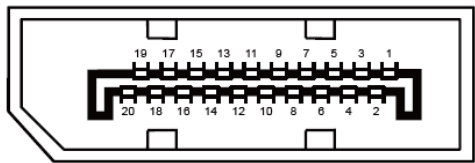
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de ±1 Hz la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența de câmp) pentru diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Alocarea pinilor



Cablu semnal color cu 19 pini

Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentare +5V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare la cald
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS-		
5.	Ecranare date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecranare date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu semnal color cu 20 pini

Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	MASĂ
2	MASĂ	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	MASĂ	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	MASĂ
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	MASĂ	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Acesta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

