

AOC

GAMING



užívateľská príručka

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost.....	1
Národní normy	1
Napájení.....	2
Instalace	3
Čištění	4
Ostatní.....	5
Nastavení.....	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a podstavce	7
Nastavení úhlu pohledu	8
Připojení monitoru	9
Montáž na stěnu	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Nastavování.....	13
Rychlé klávesy	13
Nastavení OSD	14
Nastavení hry	15
Obraz	17
PIP/PBP.....	20
Nastavení.....	22
Zvuk.....	23
Nastavení OSD.....	24
Informace	25
LED indikátor.....	26
Řešení problémů	27
Specifikace	28
Obecná specifikace	28
Politika vadných pixelů panelů monitorů AOC	30
Přednastavené režimy zobrazení	32
Přiřazení pinů.....	33
Plug and Play.....	34

Bezpečnost

Národní normy

Následující podsekcce popisují národní normy použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vtištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ označuje potenciální poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ označuje riziko úrazu a informuje vás, jak se problému vyhnout.

Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena regulačním orgánem.

Napájení



Monitor by měl být provozován pouze z typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.



Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou, zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem.

Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné elektrické zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třížilové zástrčky, nechte elektrikáře nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.



Odpojte zařízení během bouřky s blesky nebo pokud nebude delší dobu používáno. Tímto způsobem ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.



Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může vést k požáru nebo elektrickému šoku.



Pro zajištění uspokojivého provozu používejte monitor pouze s počítači schválenými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené mezi 100–240 V AC, min. 5 A.



Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

! Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, trojnožku, držák ani stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto produktem. Řiďte se pokyny výrobce při instalaci produktu a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemísťujte opatrně.

! Nikdy nevkládejte žádný předmět do štěrbin na skříni monitoru. Může dojít k poškození obvodových částí, což může způsobit oheň nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.

! Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

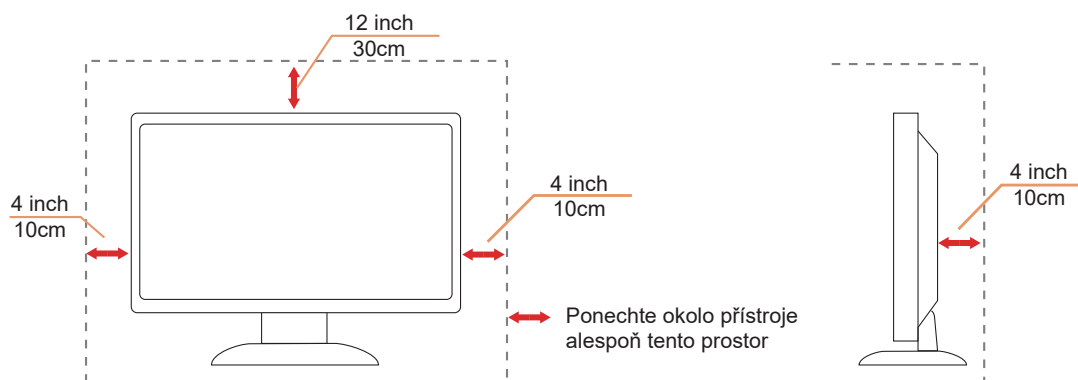
! Pokud monitor montujete na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny k sadě.

! Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může vést k přehřátí, požáru nebo poškození monitoru.

! Aby se předešlo možnému poškození, například odlupování panelu od rámečku, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů. Pokud bude překročena maximální hodnota náklonu dolů -5 stupňů, poškození monitoru nebude kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené oblasti ventilace kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo na stojan:

Instalováno se stojanem



Čištění

 Pravidelně čistěte skříň vlhkým, měkkým hadříkem.

 Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý, nedovolte proniknutí kapaliny do pouzdra.



 Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.

Ostatní



Pokud výrobek vydává nezvyklý zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte Servisní středisko.



Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem nebo závěsem.



Nepoužívejte LCD monitor za podmínek silných vibrací nebo vysokých nárazů během provozu.



Nedrtte ani neskládejte monitor během provozu nebo přepravy.



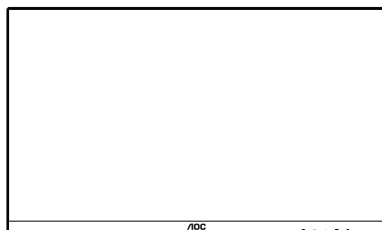
Napájecí kabely musí být bezpečnostně schválené. Pro Německo musí být H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší. Pro jiné země je třeba použít odpovídající typy.



Nadměrný akustický tlak z náhlavních sluchátek a sluchátek může způsobit ztrátu sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí náhlavních sluchátek a sluchátek, a tím i úroveň akustického tlaku.

Nastavení

Obsah balení



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



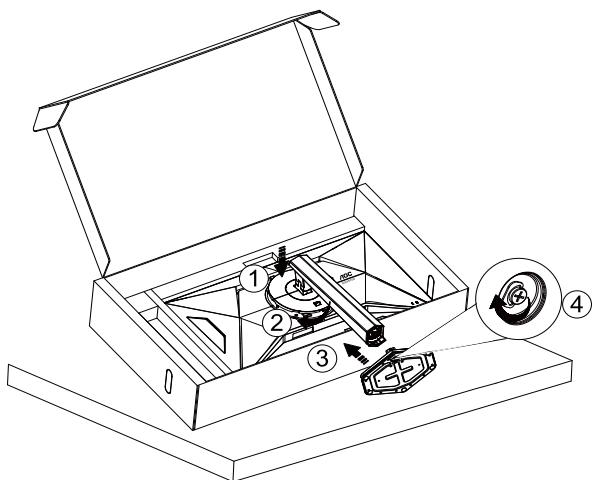
USB Cable

***** Ne všechny signálové kabely budou dodány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

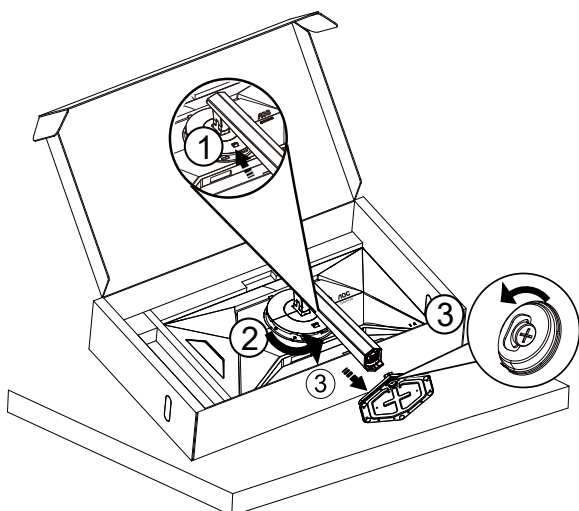
Montáž stojanu a podstavce

Prosím, sestavte nebo odeberte podstavec podle níže uvedených kroků.

Montáž:



Demontáž:



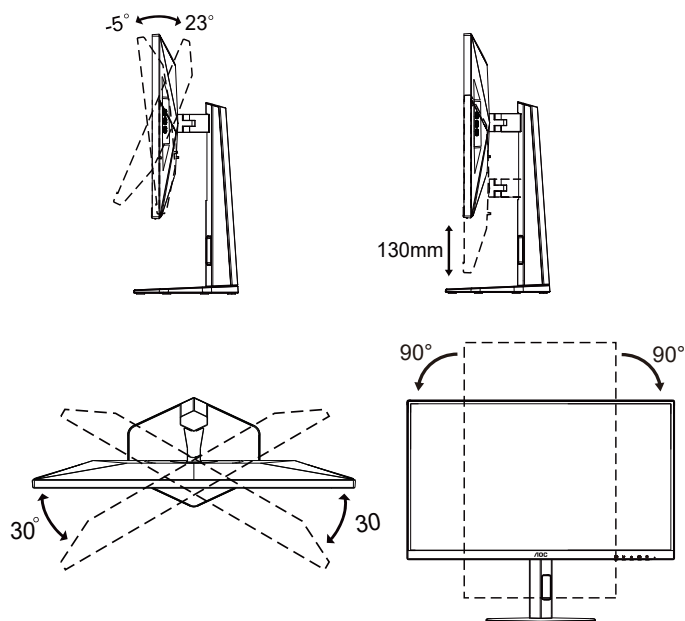
POZNÁMKA: Design displeje se může lišit od zobrazeného.

Nastavení úhlu pohledu

Pro dosažení nejlepšího zážitku z prohlížení se doporučuje, aby uživatel zajistil, že na obrazovce vidí celou svou tvář, a poté upravil úhel monitoru podle osobních preferencí.

Držte stojan, aby nedošlo k převrácení monitoru při změně úhlu.

Monitor lze nastavit následovně:



POZNÁMKA:

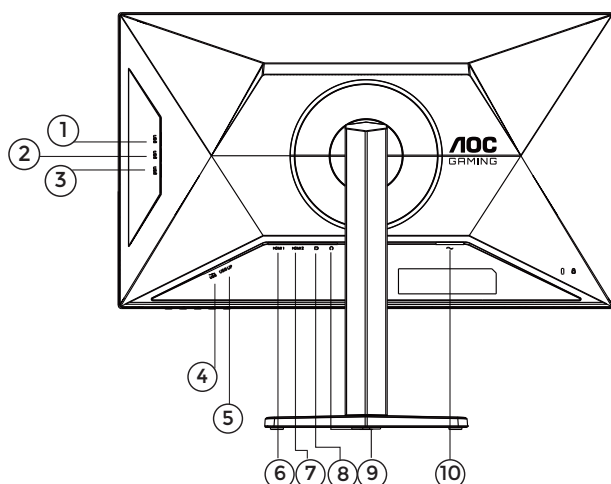
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

⚠ Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například k odlupování panelu, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Připojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + nabíjení
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Sluchátka
10. Napájení

Připojit k počítači

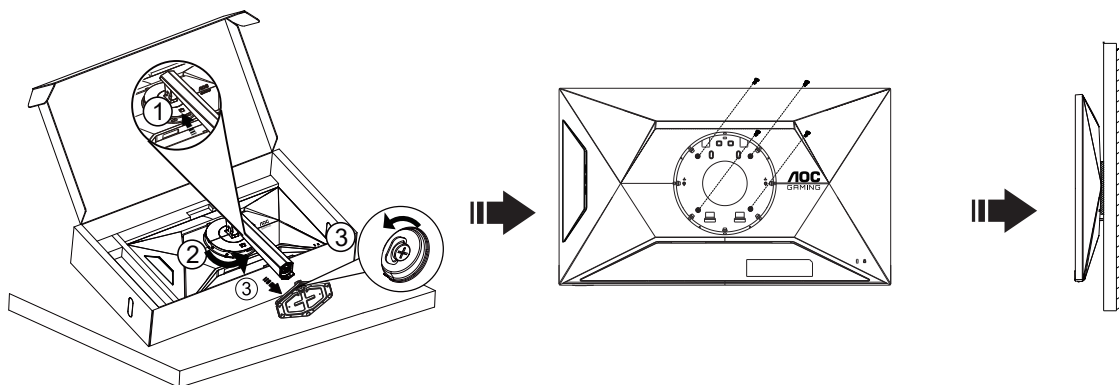
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké elektrické zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud váš monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, obraťte se na Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte počítač a LCD monitor před připojením.

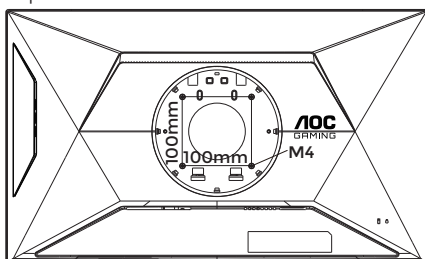
Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramene pro montáž na stěnu.

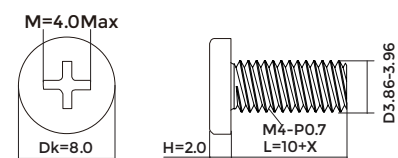


Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na stěnu, které je nutné zakoupit samostatně. Před tímto postupem odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

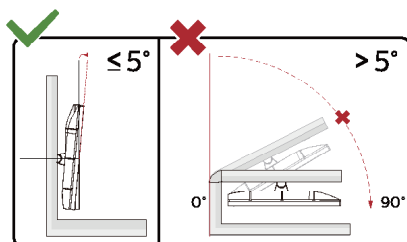
1. Odstraňte základnu.
2. Postupujte podle pokynů výrobce pro sestavení ramene pro montáž na stěnu.
3. Umístěte rameno pro montáž na stěnu na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte 4 šrouby do otvorů a pevně je utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem pro montáž na stěnu.



Technické specifikace nástěnného držáku: M4*(10+X)mm (X=tloušťka nástěnného držáku)



Poznámka: Montážní otvory VESA nejsou dostupné u všech modelů. Ověřte si to u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od zobrazených ilustrací.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například k odlupování panelu, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej také ověřit na www.AMD.com.

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (s výjimkou R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

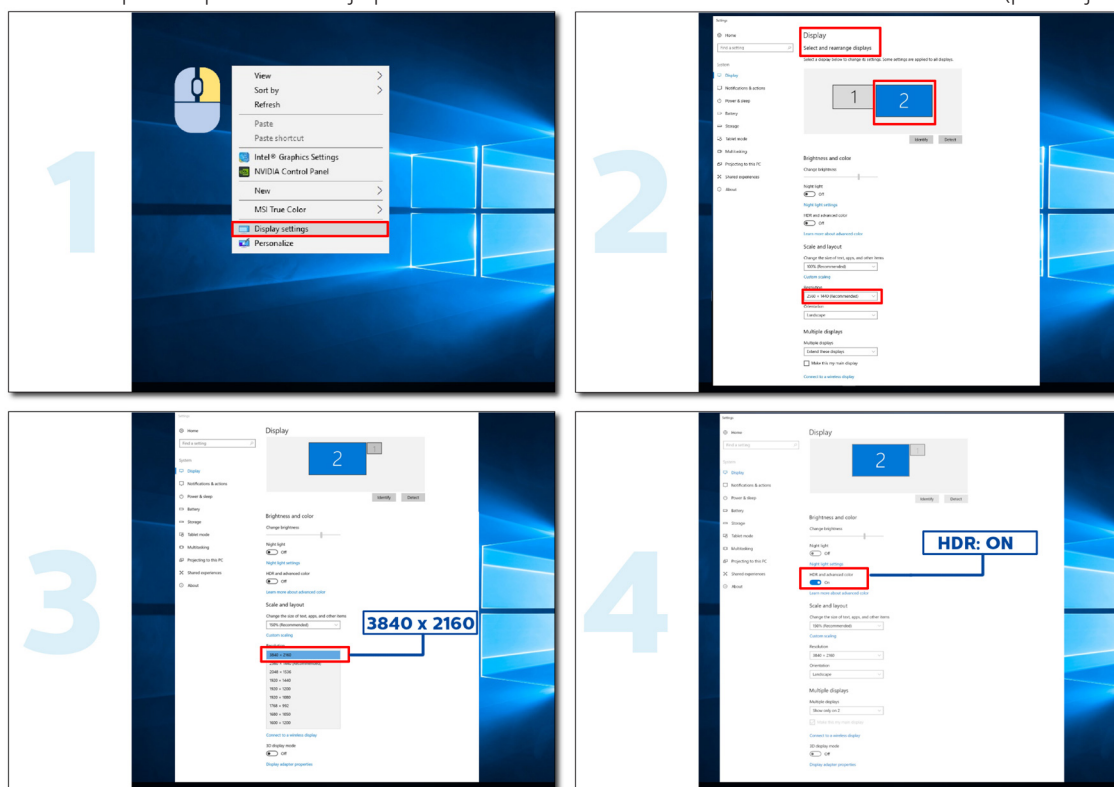
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pro funkci HDR vyberte možnost „VYP“ v případě, že nepotřebujete automatickou aktivaci.

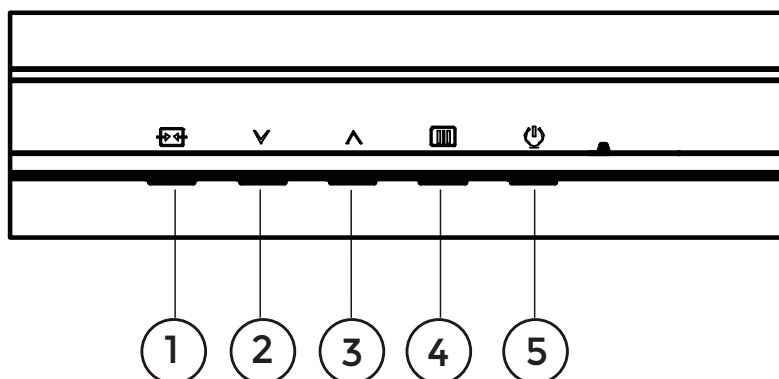
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není potřeba žádné speciální nastavení ve verzích WIN10 nižších než V1703.
2. Ve verzi WIN10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI, rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. Nastavení displeje:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 3840*2160 a HDR je přednastaveno na ZAPNUTO.
 - b. Po vstupu do aplikace lze nejlepší HDR efekt dosáhnout změnou rozlišení na 3840*2160 (pokud je k dispozici).



Nastavování

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Exit
2	Režim dvojitého rozlišení
3	Dial Point
4	Menu/Enter
5	Napájení

Menu/Enter

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Dial Point

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Dial Point pro zobrazení nebo skrytí Dial Point.

Režim dvojitého rozlišení

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte “v” tlačítko pro otevření funkce režimu dvojitého rozlišení, poté stiskněte “v” nebo “^” tlačítko pro výběr režimu dvojitého rozlišení (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) podle různých typů maximální obnovovací frekvence.

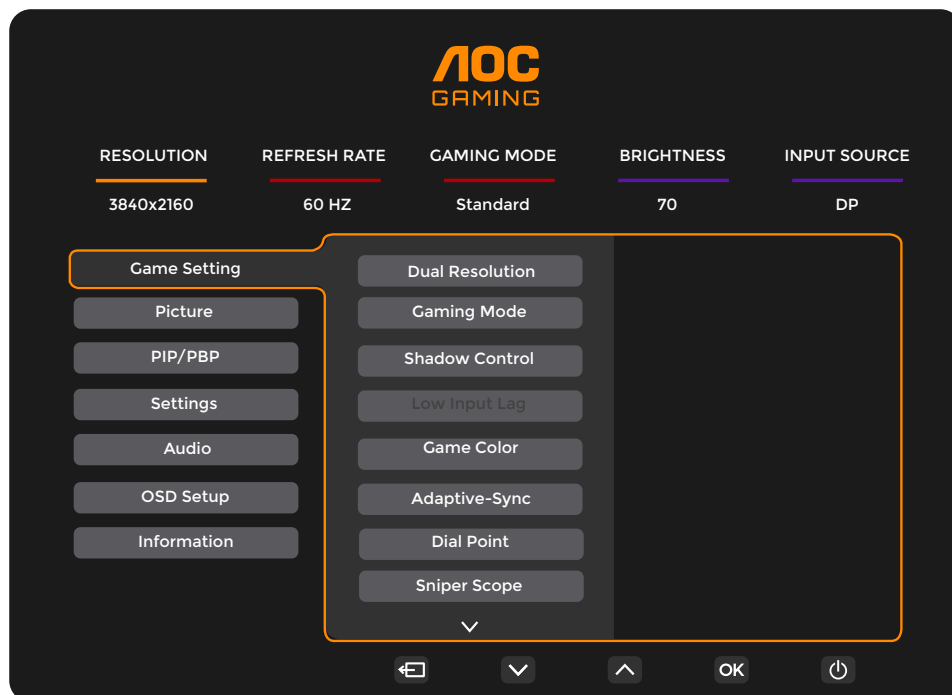
Zdroj/Exit

Pokud je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Zdroj/Exit aktivuje funkci rychlé klávesy zdroje.

Pokud je aktivní OSD menu, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění OSD menu).

Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím klávesám.

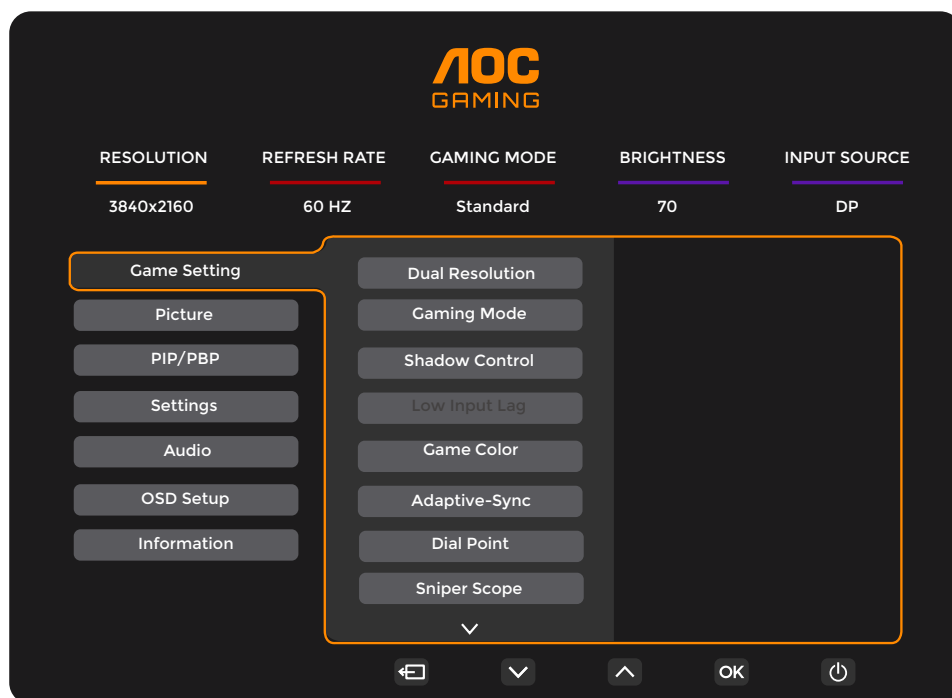


- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci OSD okna.
- 2). Stiskněte  nebo  pro pohyb mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci, stiskněte  nebo  pro pohyb v podnabídce funkcí. Jakmile je požadovaná funkce v podnabídce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zablokování OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položku „Výběr vstupu“ nelze upravit.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní nebo Adaptive-Sync, položka „Poměr obrazu“ je neplatná.

Nastavení hry



Režim dvojitého rozlišení	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Vybraný režim dvojitého rozlišení.
herní režim	Standard	Zlepšuje čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
	FPS	Pro hraní her FPS (střílečky z pohledu první osoby). Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.
	RTS	Pro hraní her RTS (strategie v reálném čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodní	Pro hraní závodních her poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
	Hráč 1	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 1.
	Hráč 2	Uživatelská nastavení byla uložena jako Hráč 2.
	Hráč 3	Uživatelská nastavení byla uložena jako Hráč 3.
Řízení stínů	0 ~ 20	Výchozí hodnota Řízení stínů je 0, poté může koncový uživatel upravit hodnotu od 0 do 20 pro jasnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 0 do 20 pro zřetelnější obraz.
Nízká vstupní prodleva	Vypnuto / Zapnuto	Vypněte vyrovnávací paměť snímků pro snížení vstupní prodlevy.
herní barva	0 ~ 20	Herní barva nabízí nastavení saturace v rozsahu 0 až 20 pro lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění na běh Adaptive-Sync: Při povolení funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.
Dial Point	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Dial Point“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky, aby pomohla hráčům přesně a precizně mířit ve hrách typu First Person Shooter (FPS).
Sniperový zaměřovač	Vypnuto / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokálně přiblížit pro usnadnění zaměření při snímání.
MBR	0 ~ 20	MBR (Snížení rozmazání pohybu) poskytuje 0–20 úrovní nastavení pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: Funkce MBR může být nastavena, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 80 Hz.

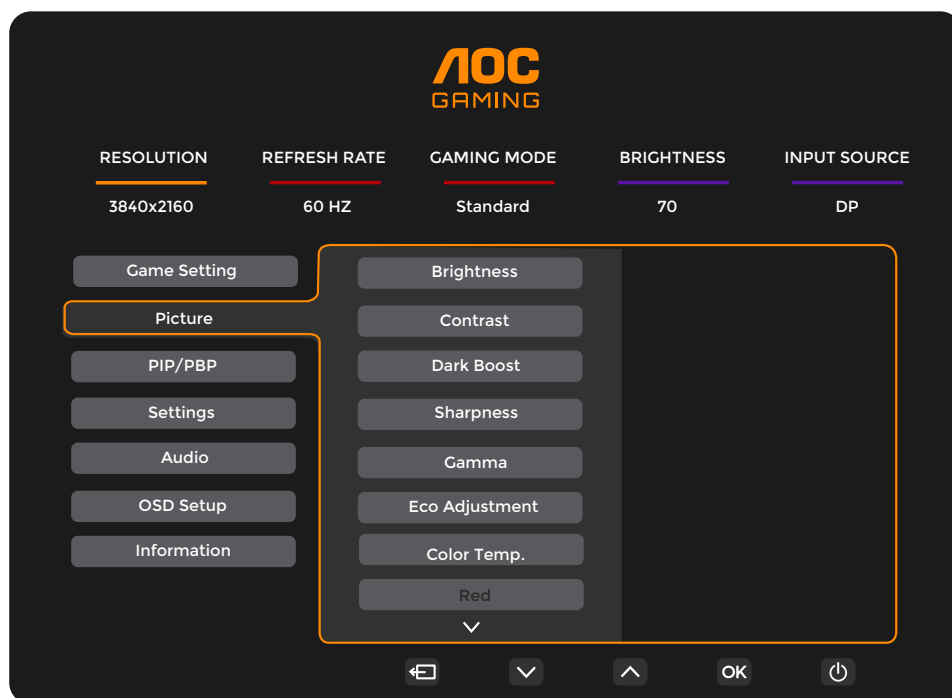
MBR synchronizace	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit MBR synchronizaci (Odstranění rozmazání pohybu). Poznámka: Funkce MBR synchronizace může být nastavena, pokud je Adaptive-Sync zapnutý a vstupní signál má proměnnou frekvenci.
Overdrive	Normální	Nastavte dobu odezvy.
	Rychlý	Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Nejrychlejší“, může být zobrazovaný obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň OverDrive nebo jej vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „extrémní“ je volitelná, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 80 Hz. 3. Jas obrazovky se sníží, pokud je funkce „extrémní“ zapnutá.
	Rychlejší	
	Nejrychlejší	
	extrémní	
Počítadlo snímků	Vypnuto / Pravý horní roh / Pravý dolní roh / Levý horní roh / Levý dolní roh	Zobrazí frekvenci V v zvoleném rohu.

Poznámka:

- 1). Pokud je v části „Obraz“ aktivován „Režim HDR“, nelze upravovat položky „Řízení stínů“ a „Herní barva“.
- 2). Pokud je v části „Obraz“ nastaven „HDR“ na „DisplayHDR“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Řízení stínů“, „Herní barva“, „Sniperový zaměřovač“, „MBR“, „MBR synchronizace“ a „Extrémní“ v části „Overdrive“.

Pokud je v části „Obraz“ nastaven „HDR“ na „HDR obraz“, „HDR film“ nebo „HDR hra“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Herní barva“, „Sniperový zaměřovač“, „MBR“, „MBR synchronizace“ a „Extrémní“ v části „Overdrive“.
- 3). Pokud je v části „Obraz“ nastaven „barevný prostor“ na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Řízení stínů“, „Herní barva“, „MBR“, „MBR synchronizace“ a „Extrémní“ v části „Overdrive“.
- 4). Při nastavení rozlišení na 3840x2160@160Hz nebo 1920x1080@320Hz,
 - a). Pokud není „Sniperový zaměřovač“ vypnut, nastavení „Overdrive“ na jinou hodnotu než „Normální“ způsobí automatické vypnutí „Sniperového zaměřovače“.
 - b). Pokud je „Overdrive“ nastaven na jiný režim než „Normální“, nastavení „Sniperového zaměřovače“ na jinou hodnotu než vypnuto způsobí návrat „Overdrive“ do režimu Normální.
- 5). Některé produkty se mohou lišit, proto prosím odkazujte na skutečný produkt.

Obraz



Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Zesílení tmavých oblastí	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýraznění detailů na obrazovce v tmavých nebo světlých oblastech pro úpravu jasu ve světlých oblastech a zajištění, že nedojde k přesycení.
Ostrost	0-100	Nastavení ostroty.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavení gammy.
Ekologické nastavení	Standard	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herní režim.
	Film	Filmový režim.
	Sport	Sportovní režim.
	Čtení	Režim čtení.
	Jednotnost	Režim jednotnosti.
Barevná teplota	Teplá	Teplá barevná teplota.
	Normální	Normální barevná teplota.
	Studený	Studená barevná teplota.
	Uživatel	Obnovit barevnou teplotu.
Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.

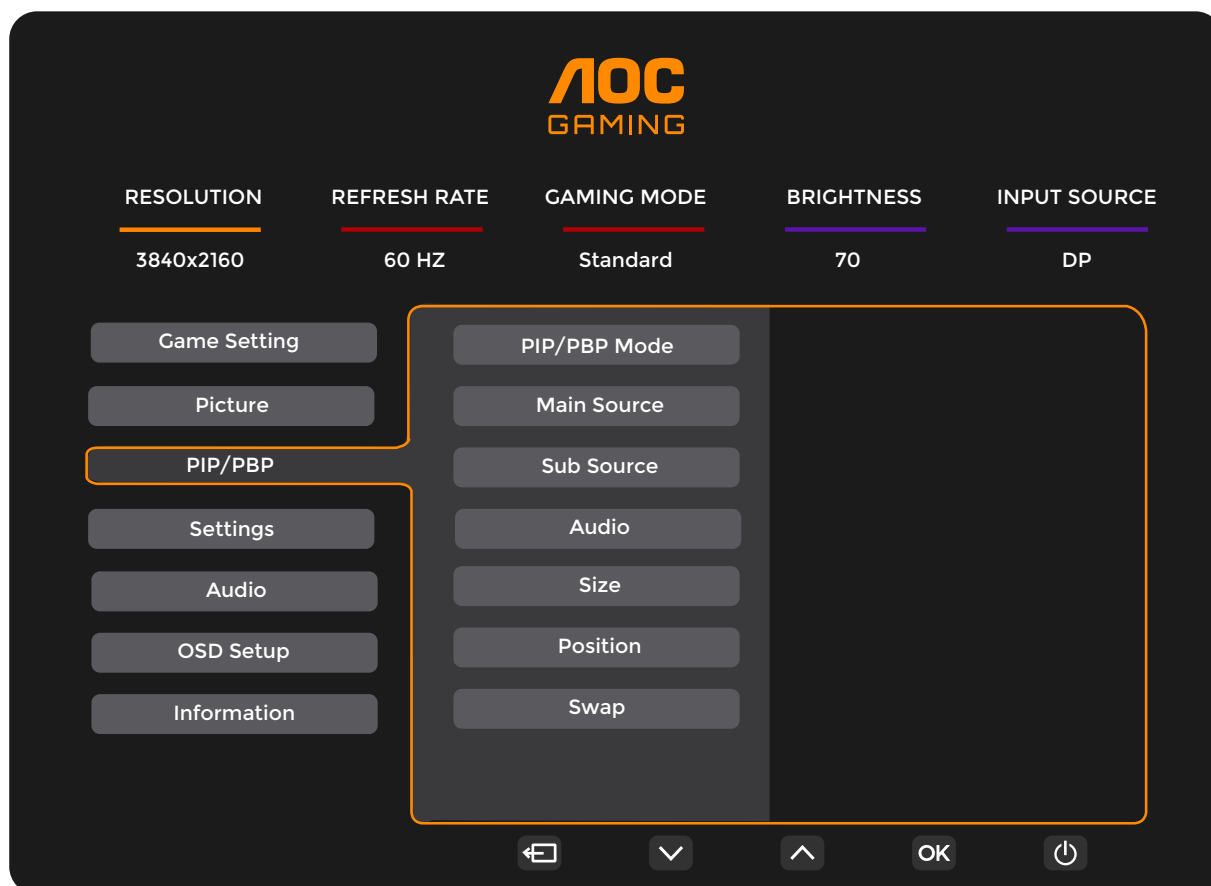
modrá	0-100	Získ modré z digitálního registru.
R. nasycení	0-100	Nastavit R. nasycení.
G. nasycení	0-100	Nastavit G. nasycení.
B. nasycení	0-100	Nastavit B. nasycení.
C. nasycení	0-100	Nastavit C. nasycení.
M. Saturace	0-100	Upravte M. saturaci.
Y. Saturace	0-100	Upravte Y. saturaci.
R. Odstín	0-100	Upravte R. odstín.
G. Odstín	0-100	Upravte G. odstín.
B. Odstín	0-100	Upravte B. odstín.
C. Odstín	0-100	Upravte C. odstín.
M. Odstín	0-100	Upravte M. odstín.
Y. Odstín	0-100	Upravte Y. odstín.
HDR	Vypnuto	Nastavte HDR profil podle vašich požadavků na použití. Poznámka: Při detekci HDR se zobrazí možnost HDR pro nastavení.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
Režim HDR	Vypnuto	Optimalizováno pro barevný prostor a kontrast obrazu, čímž simuluje zobrazení HDR efektu. Poznámka: Při nedetekování HDR se zobrazí možnost Režim HDR pro nastavení.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuto	Zakázat dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Povolit dynamický kontrastní poměr.
barevný prostor	Panel Native	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
	DCI-P3	Barevný prostor DCI-P3.
Režim LowBlue	Vypnuto	Snižuje modré světlo řízením barevné teploty.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	

Poměr obrazu	Plný / Poměr stran / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.
--------------	---	-------------------------------------

Poznámka:

- 1). Při povolení „Režimu HDR“ nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Barevná teplota“, „6-osá saturace/odstín barev“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 2). Při nastavení „HDR“ na „DisplayHDR“ nelze upravovat žádné položky v sekci „Obraz“ kromě „HDR“ a „Ostrost“. Pokud je „HDR“ nastaveno na „HDR obraz“, „HDR film“ nebo „HDR hra“, nelze upravovat položky „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „DCR“, „Color Space“ a „LowBlue Mode“.
- 3). Pokud je „Color Space“ nastaven na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Contrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR Mode“ a „LowBlue Mode“.
- 4). Pokud je „Eco Adjustment“ nastaveno na „Reading“ nebo „Uniformity“, nelze upravovat položky „Contrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „DCR“, „Color Space“ a „LowBlue Mode“.
- 5). Pokud je „Gaming Mode“ v rámci „Game Setting“ nastaven na jiný než „Standard“ režim, nelze upravovat položky „Eco Adjustment“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR Mode“ a „Color Space“.

PIP/PBP



Režim PIP/PBP	Vypnuto / PIP / PBP	Zakázat nebo povolit režim PIP či PBP.
Hlavní zdroj		Vyberte hlavní zdroj obrazovky.
Vedlejší zdroj		Vyberte vedlejší zdroj obrazovky.
Zvuk	Hlavní zdroj	Vyberte nastavení zvuku pro hlavní nebo vedlejší obrazovku.
	Vedlejší zdroj	
Velikost	Malá / Střední / Velká	Vyberte velikost obrazovky.
Pozice	Pravý horní roh	Nastavte umístění obrazovky.
	Pravý dolní roh	
	Levý horní roh	
	Levý dolní roh	
Přepnout	Zapnuto: Přepnout	Přepněte zdroj obrazovky.
	Vypnuto: žádná akce	

Poznámka:

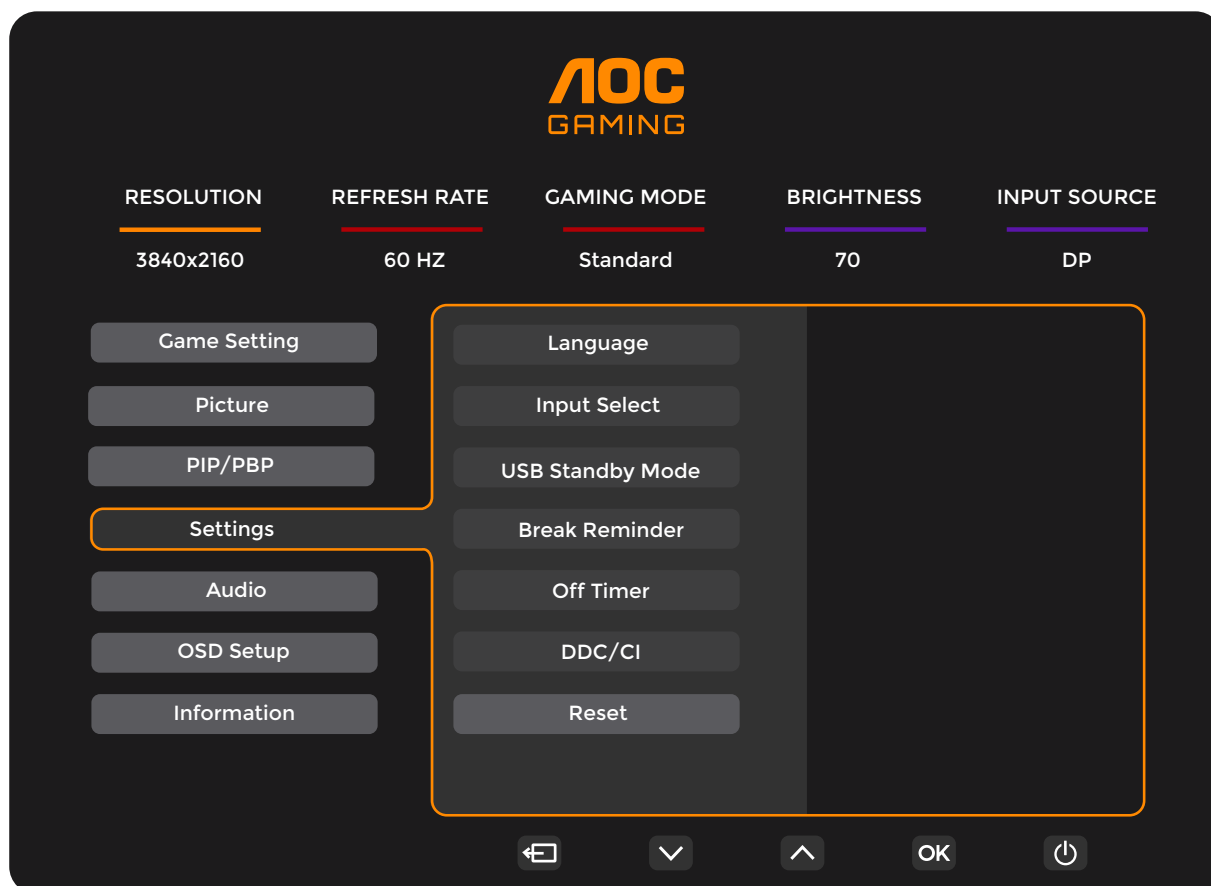
- 1). Pokud je v sekci „Obraz“ položka „HDR“ nastavena na jiný než vypnutý stav, nelze upravovat žádné položky v sekci „PIP/PBP“.
- 2). Při povolení PIP/PBP platí některé barevné úpravy v OSD menu pouze pro hlavní obrazovku, zatímco podřízená obrazovka není podporována. Hlavní a podřízená obrazovka proto mohou vykazovat odlišné barvy.

3) Při povolení PBP/PIP je kompatibilita vstupních zdrojů hlavní a podřízené obrazovky uvedena v následující tabulce:

PBP		Hlavní zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podřízený zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Hlavní zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podřízený zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Nastavení



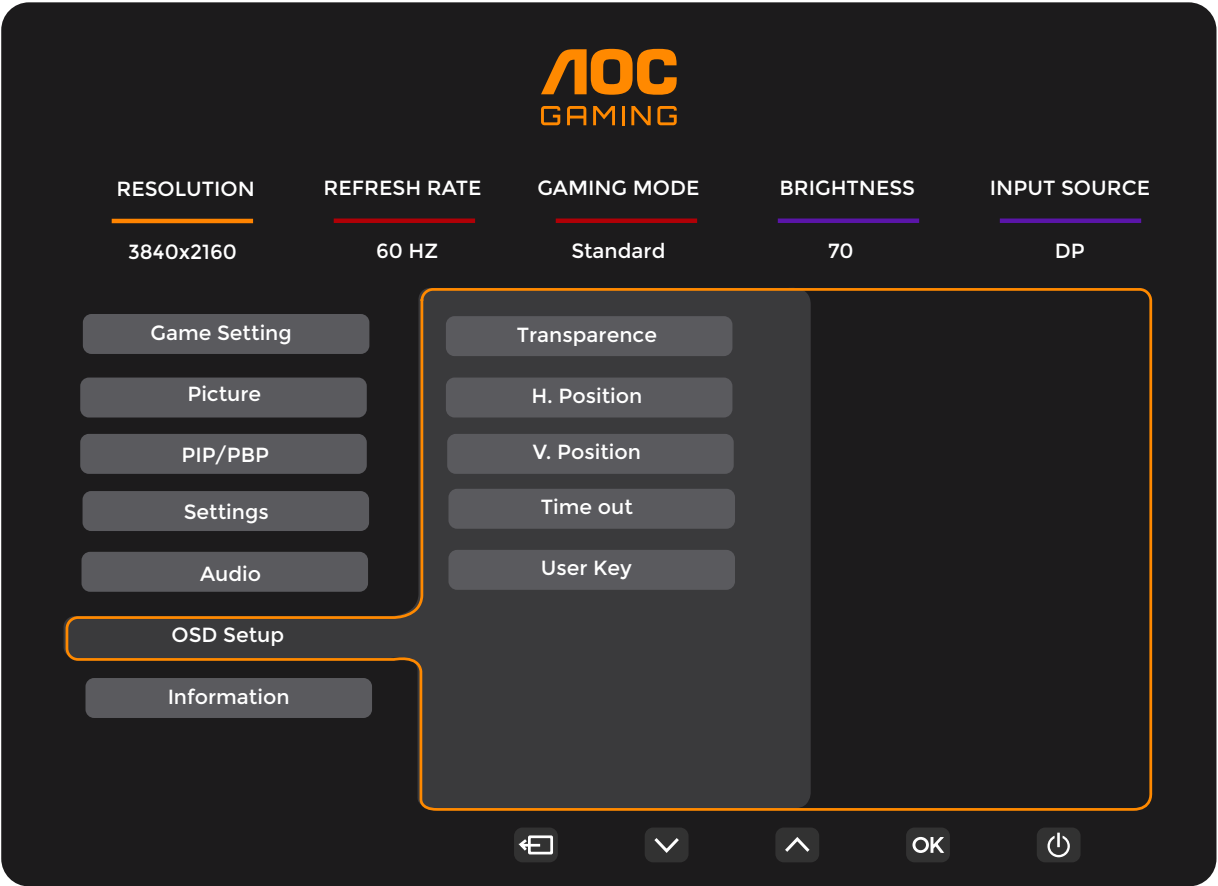
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Režim USB v pohotovostním stavu	Vypnuto / Zapnuto	V režimu úspory energie deaktivujte nebo aktivujte funkci USB. (Produkty z různých výrobních šarží nemusí mít možnost režimu USB v pohotovostním stavu. Platí podle skutečného produktu.)
Připomenutí přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí	0–24 hodin	Vyberte čas vypnutí DC napájení.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapněte nebo vypněte podporu DDC/CI.
Reset	Ne / Ano	Obnovte menu na výchozí nastavení.

Zvuk



Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumení	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit hlasitost.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavte průhlednost OSD.
Horizontální pozice	0-100	Nastavte horizontální pozici OSD.
Vertikální pozice	0-100	Nastavte vertikální pozici OSD.
Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Uživatelská klávesa	Dvojitě rozlišení / herní režim / Sniperový zaměřovač / Počítadlo snímků	Uživatelské nastavení "V" Zkratka klávesy v menu.

Informace

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U27G4R

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

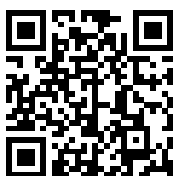
Řešení problémů

Problém a dotaz	Možná řešení
Kontrolka napájení nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné elektrické zásuvce a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení. • Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * Vstup HDMI/DisplayPort nemusí být dostupný u všech modelů. • Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač, abyste zobrazili úvodní obrazovku (přihlašovací obrazovku). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisní středisko nebo svého prodejce. • Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu můžete vidět, když signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a dochází k efektu stínu (ghosting).	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně.
Obraz skáče, bliká nebo se na obraze objevuje vlnový vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení, co nejdále od monitoru. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při používaném rozlišení.
Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí."	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače by měla být pevně zasunuta ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ověřte funkčnost počítače stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a současným sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisku klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně velikostně nastaven.	Upravte horizontální a vertikální pozici nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Obraz vykazuje barevné vady (bílá nevypadá jako bílá)	Upravte barvy RGB nebo zvolte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce	Pro nastavení CLOCK a FOCUS použijte režim vypnutí Windows 7/8/10/11. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Prosím, navštivte informace o předpisech a servisu na www.aoc.com (pro nalezení modelu zakoupeného ve vaší zemi a příslušných informací na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	U27G4R	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Viditelná velikost obrazu	68,4 cm úhlopříčka	
	Rozteč pixelů	0,15525 mm (H) x 0,15525 mm (V)	
	Video	Rozhraní HDMI a DisplayPort	
	Barva displeje	1,07 miliardy barev ^[1]	
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 k~360 kHz	
	Maximální horizontální velikost skenování	596,16 mm	
	Vertikální rozsah skenování	48~160 Hz (UHD)	
		48~320 Hz (FHD)	
	Maximální vertikální velikost skenování	335,34 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	3840x2160@60Hz (UHD)	
		1920x1080@60Hz (FHD)	
	Maximální rozlišení	3840x2160@160Hz (UHD)	
		1920x1080@320Hz (FHD)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100~240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	34 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 95 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,5 W
	Odvod tepla	Normální provoz	116,04 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostní režim)	< 1,71 BTU/h
		Režim vypnutí	<1,02 BTU/h
		Režim vypnuto (AC vypínač)	0 BTU/h
Fyzikální charakteristiky	Typ konektoru	USB UP/USB-A x4 (včetně 1 rychlonabíjení) HDMI x2 / DisplayPort / sluchátka	
	Typ signálního kabelu	Odnímatelný	
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C až 40 °C
		Nepoužívaný	-25 °C až 55 °C
	Vlhkost	Provozní	10 % až 85 % (bez kondenzace)
		Nepoužívaný	5 % až 93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Nepoužívaný	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Poznámka:

[1] Maximální počet barev zobrazení podporovaný tímto produktem je 1,07 miliardy, přičemž podmínky nastavení jsou následující (mohou nastat rozdíly v důsledku omezení výstupu některých grafických karet).

(„V“: podpora, „\“: nepodpora):

Verze signálu Barevný formát Stav Barevná hloubka	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB
FHD 320 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320 Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 8 bpc	v	v	v	v
Nízké rozlišení 10 bpc	v	v	v	v
Nízké rozlišení 8 bpc	v	v	v	v

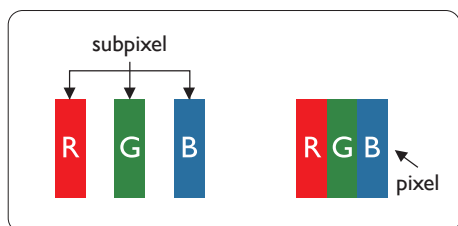
Poznámka: Operační systémy Windows s 8bit+YCbCr422 a novějšími verzemi nepodporují HDR.

Politika vadných pixelů panelů monitorů AOC

Společnost AOC usiluje o dodání produktů nejvyšší kvality. Používáme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v odvětví a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně vady pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez vad pixelů, avšak společnost AOC zaručuje, že jakýkoli monitor s nepřijatelným počtem vad bude opraven nebo vyměněn v rámci záruky. Toto upozornění vysvětluje různé typy vad pixelů a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu v rámci záruky, musí počet vad pixelů na panelu monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. Například nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů na monitoru.

Dále společnost AOC stanovuje ještě přísnější kvalitativní normy pro určité typy nebo kombinace vad pixelů, které jsou výrazněji viditelné než ostatní. Tato politika platí celosvětově.



Pixely a subpixely

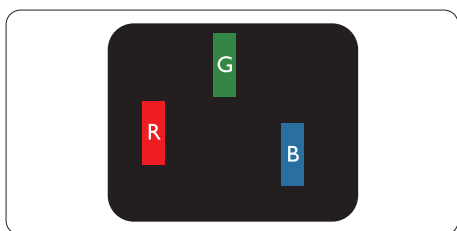
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červené, zelené a modré. Mnoho pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvícené, tři barevné subpixely dohromady vytvářejí jeden bílý pixel. Když jsou všechny zhasnuté, tři barevné subpixely dohromady vytvářejí jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se jeví jako pixely v jiných barvách.

Typy vad pixelů

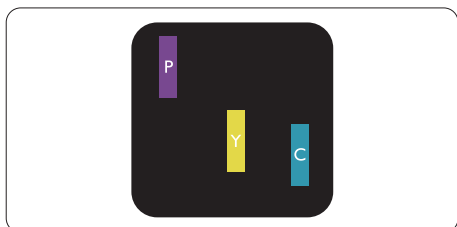
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a v každé kategorii několik typů vad subpixelů.

Vady světlých bodů

Vady světlých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy rozsvícené nebo „zapnuté“. To znamená, že světlý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce, když monitor zobrazuje tmavý vzor. Existují tyto typy vad světlých bodů.

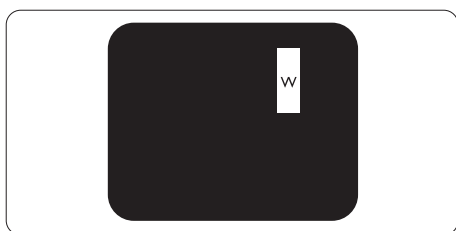


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červený + modrý = fialová
- Červený + zelený = žlutá
- Zelený + modrý = azurová (světle modrá)



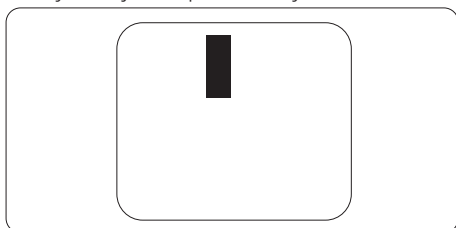
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý jasný bod musí být jasnější než sousední body o více než 50 %, zatímco zelený jasný bod je jasnější o 30 % než sousední body.

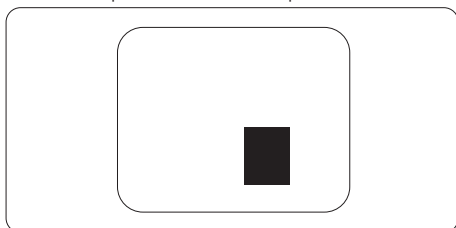
Vady černých bodů

Vady černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, který na obrazovce vyniká, když monitor zobrazuje světlý vzor. Toto jsou typy vad černých bodů.



Blízkost vad pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být více nápadné, AOC také stanovuje tolerance pro blízkost vad pixelů.



Tolerance vad pixelů

Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu kvůli vadám pixelů během záruční doby, musí mít panel monitoru AOC vady pixelů nebo subpixelů překračující tolerance uvedené v online manuálu.

DEFEKTY SVĚTLÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma defekty světých bodů*	≥ 15 mm
Celkový počet defektů světých bodů všech typů	2
DEFEKTY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤ 0
Vzdálenost mezi dvěma defekty černých bodů*	≥ 15 mm
Celkový počet defektů černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÉ DEFEKTY BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vad jasných nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

*: 1 nebo 2 sousední subpixelové vady = 1 bodová vada.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	SVAHOVÁ FREKVENCE (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.94
	640×480@67 Hz	35	66.667
	640×480@72 Hz	37.861	72.809
	640×480@75 Hz	37.5	75
	640×480@100 Hz	51.08	99.769
	640×480@120 Hz	61.91	119.518
REŽIM DOS	720×400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Hz	35.156	56.25
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72 Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

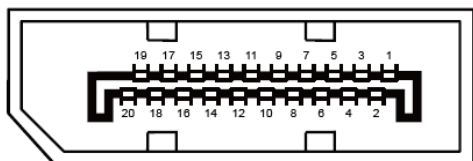
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Řiďte se prosím skutečným výrobkem.

Přiřazení pinů



19pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC zemnění
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Hodinový Stín	19.	Detekce horkého připojení
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	TMDS Data 1 stín	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 stín	16.	SDA		



20pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC komunikovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.

