

AOC

GAMING



Használati utasítás

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Nemzeti előírások	1
Áramellátás	2
Telepítés	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás	6
A doboz tartalma	6
Állvány és talp beállítása	7
A nézési szög beállítása	8
A monitor csatlakoztatása	9
Fali rögzítés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
HDR	12
Beállítás	13
Gyorsgombok.....	13
OSD-beállítás	14
Játékbeállítás.....	15
kép.....	17
PIP/PBP.....	20
Beállítások.....	22
Hang	23
OSD beállítás	24
Információ.....	25
LED jelző	26
hibaelhárítás	27
Műszaki adatok	28
Általános műszaki adatok.....	28
Az AOC monitorok panel pixelhiba szabályzata	30
Előre beállított megjelenítési módok.....	32
Tűk kiosztása	33
Plug and Play.....	34

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alfejezetek a dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat ismertetik.

Megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések

Az útmutatóban a szövegrészeket ikon kísérheti, és félkövér vagy dőlt betűtípussal jelennek meg. Ezek a szövegrészek megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések, amelyeket az alábbiak szerint használnak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely segíti a számítógéprendszer hatékonyabb használatát.



ÓVATOSSÁG: Az ÓVATOSSÁG hardverkárosodás vagy adatvesztés veszélyére figyelmeztet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.

Néhány figyelmeztetés eltérő formátumban jelenhet meg, és előfordulhat, hogy nem kíséri ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítését a szabályozó hatóság írja elő.

Áramellátás



A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Ha nem biztos az otthonában rendelkezésre álló áram típusában, forduljon kereskedőjéhez vagy a helyi áramszolgáltatóhoz.



A monitor hárompólusú, földelt csatlakozóval rendelkezik, amely harmadik (földelő) érintkezővel van ellátva. Ez a dugó csak földelt konnektorba illeszkedik biztonsági funkcióként. Ha a konnektor nem alkalmas a háromvezetékes dugóra, kérjen villanyszerelőtől megfelelő konnektor felszerelését, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne semmisítse meg a földelt dugó biztonsági funkcióját.



Áramütés vagy tűzveszély elkerülése érdekében áramtalanítsa a készüléket villámlás idején vagy hosszabb használaton kívüli időszakban. Ez megvédi a monitort az áramingadozás okozta károsodástól.



Ne terhelje túl a hosszabbítókat és elosztókat. A túlterhelés tűzhöz vagy áramütéshez vezethet.



A megfelelő működés érdekében a monitort csak UL tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja, amelyek 100-240V AC, minimum 5A jelölésű, megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkeznek.



A falikonnektornak a készülék közelében kell lennie, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, állványzatra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat, és súlyos károsodást szenvedhet a termék. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, állványtartót, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó utasításait a termék telepítésekor, és használja a gyártó által ajánlott szerelési tartozékokat. A termék és a kocsi kombinációját óvatosan kell mozgatni.

! Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában található nyílásba. Ez áramköri elemek károsodását okozhatja, ami tűzhez vagy áramütéshez vezethet. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

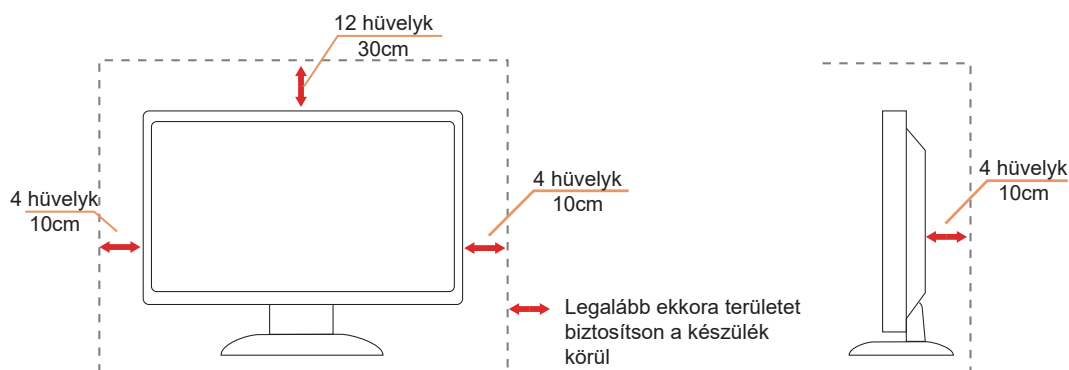
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse a készlet utasításait.

! Hagyjon némi helyet a monitor körül az alábbi ábrának megfelelően. Ellenkező esetben a levegőáramlás nem lesz megfelelő, ami túlmelegedést, tüzet vagy a monitor károsodását okozhatja.

! A lehetséges károk, például a panelleválás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé történő dőlése ne haladja meg az -5 fokot. Ha az -5 fokos lefelé dőlést meghaladja, a monitor károsodása nem tartozik a garancia hatálya alá.

Az alábbiakban látható a javasolt szellőzőterület a monitor körül, amikor a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állványra szerelve



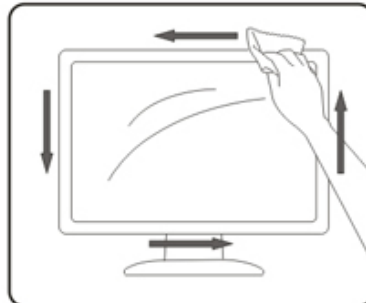
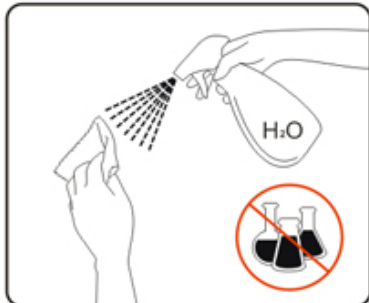
Tisztítás



A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén benedvesített, puha ruhával.



Tisztításkor használjon puha pamut vagy mikroszálas kendőt. A kendő legyen nedves és majdnem száraz; ne engedje, hogy folyadék jusson a készülékházba.



Kérjük, a termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt a konnektorból.

Egyéb



Ha a termék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, azonnal húzza ki a tápkábelt, és forduljon Szervizközponthoz.



Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílások nincsenek eltakarva asztallal vagy függönnyel.



Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek működés közben.



Ne üsse meg, és ne ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.



A tápkábeleknek biztonsági tanúsítvánnyal kell rendelkezniük. Németországban H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy jobb minőségű tápkábelt kell használni.

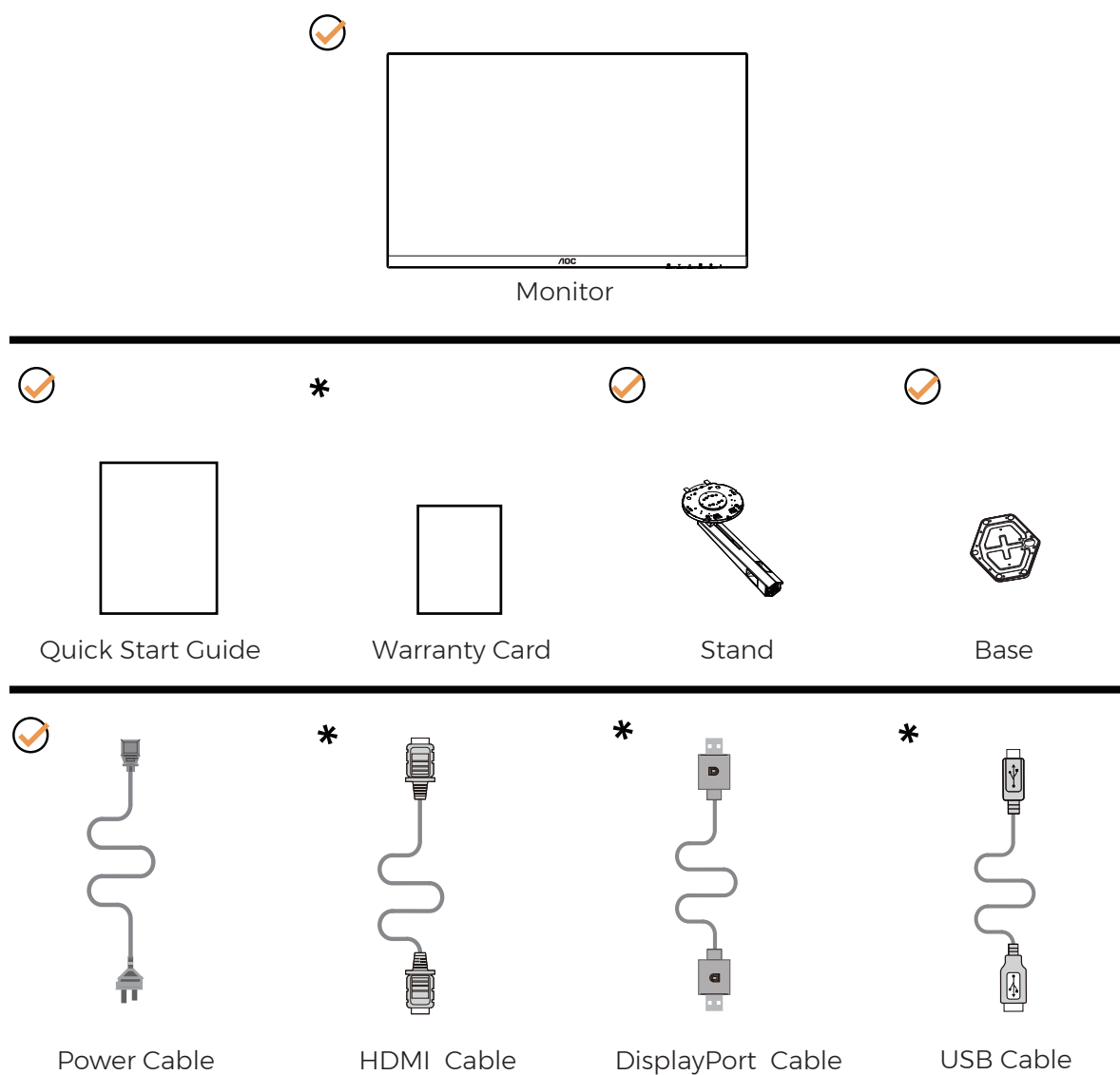
Más országok esetében a megfelelő típusokat kell használni ennek megfelelően.



A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az equalizer maximálisra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet.

Beállítás

A doboz tartalma

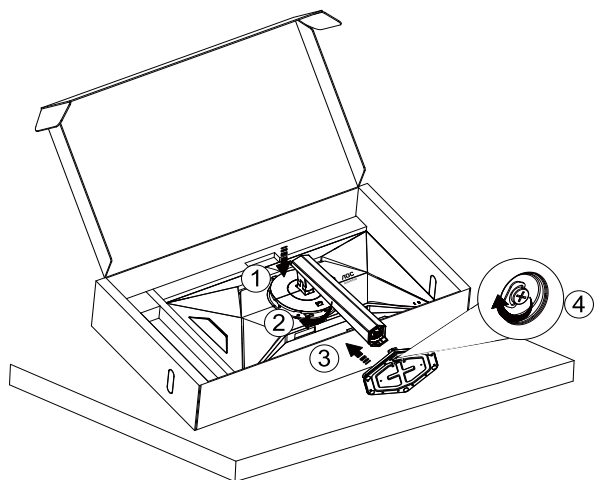


* Nem minden jelkábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, ellenőrizze a helyi kereskedőnél vagy az AOC helyi irodájánál a megerősítés érdekében.

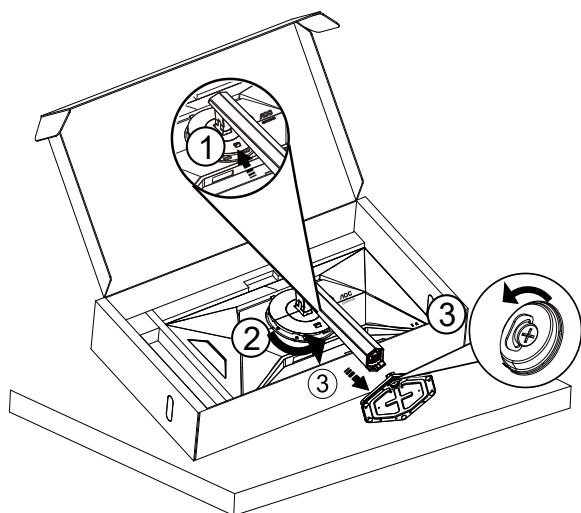
Állvány és talp beállítása

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje össze vagy távolítsa el a talpat.

Összeszerelés:



Eltávolítás:



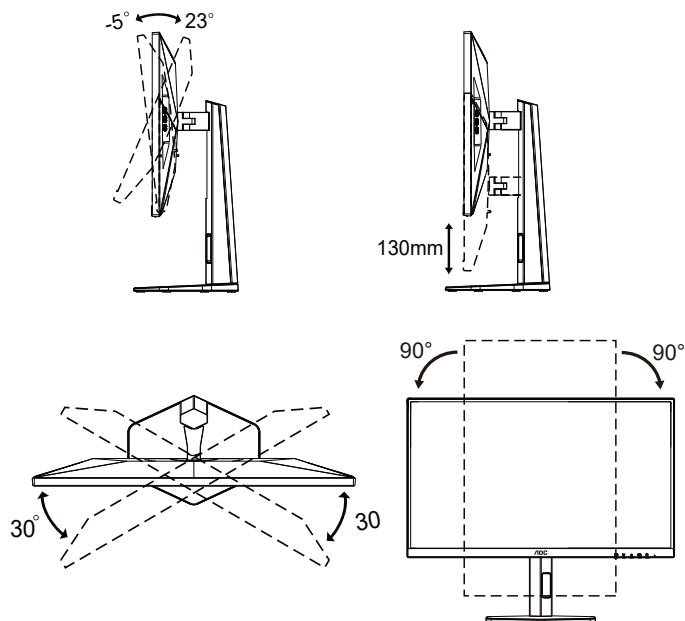
MEGJEGYZÉS: A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatott ábráktól.

A nézési szög beállítása

A legjobb megtekintési élmény érdekében javasolt, hogy a felhasználó biztosítsa, hogy az egész arcát lássa a képernyőn, majd személyes preferencia alapján állítsa be a monitor szögét.

Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szög módosítása közben.

A monitort az alábbi módokon állíthatja:



MEGJEGYZÉS:

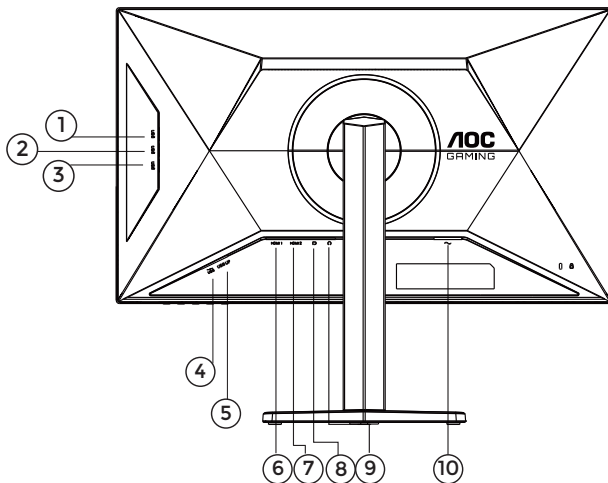
Ne érintse meg az LCD képernyőt a szög módosítása közben. Az LCD képernyő érintése károsodást okozhat.

⚠ Figyelmeztetés

- A lehetséges képernyőkárosodás, például panelleválás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
- Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátulján:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + töltés
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Fejhallgató
10. Áramellátás

Csatlakozás a számítógéphez

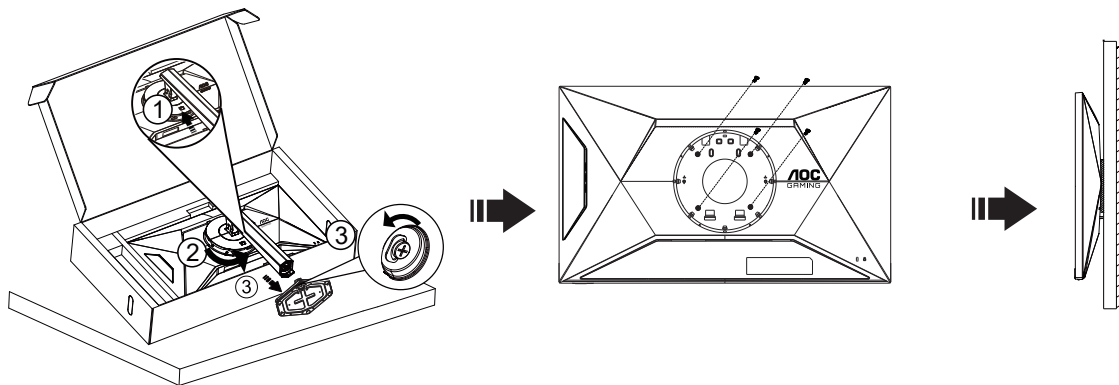
1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátuljához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép videocsatlakozójához.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépét és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, tekintse meg a Hibaelhárítás részt.

A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD-monitort a csatlakoztatás előtt.

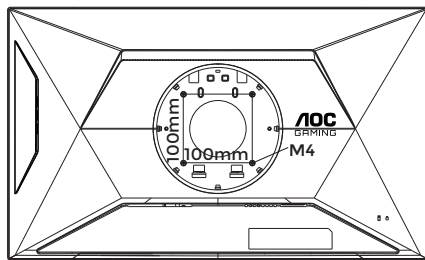
Fali rögzítés

Előkészület az opcionális falirögzítőkar telepítéséhez.

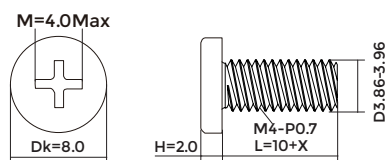


Ez a monitor egy külön megvásárolható falirögzítőkarra szerelhető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

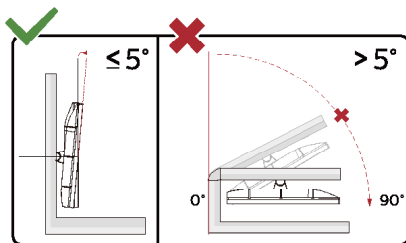
1. Távolítsa el az állványt.
2. A falirögzítőkar összeszereléséhez kövesse a gyártó utasításait.
3. Helyezze a falirögzítőkart a monitor hátoldalára. Igazítsa a kar furatait a monitor hátoldalán lévő furatokhoz.
4. Helyezze be a 4 csavart a furatokba, majd húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falirögzítőkar falra szereléséhez kérjük, olvassa el az opcionális falirögzítőkar használati útmutatóját.



A falra szereléshez szükséges csavarok műszaki adatai: M4*(10+X) mm (ahol X = a falirögzítőkar vastagsága)



Megjegyzés: A VESA rögzítőcsavar furatok nem minden modellnél elérhetők, kérjük, érdeklődjön a kereskedőnél vagy az AOC hivatalos osztályánál. A falirögzítés telepítéséhez mindig forduljon a gyártóhoz.



* A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatottaktól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A lehetséges képernyőkárosodás, például panelleválás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort vagy HDMI csatlakozással működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbi, további információkért látogasson el a www.AMD.com oldalra.

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X és R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X és R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

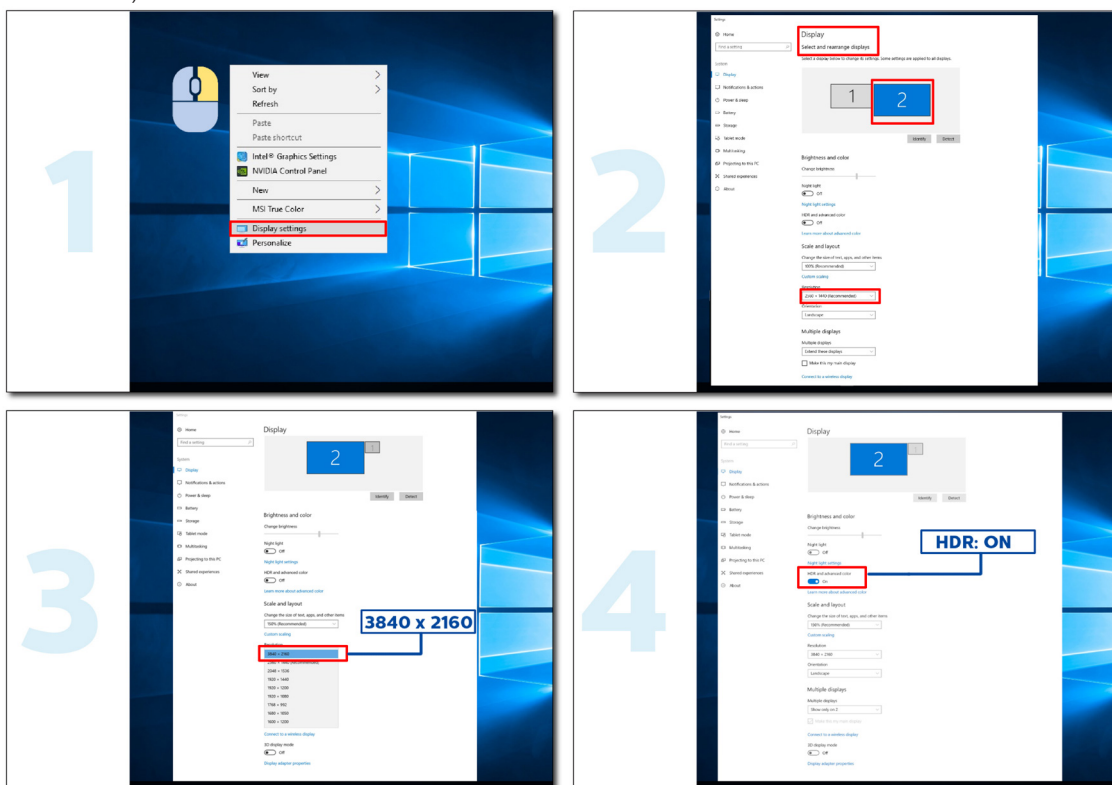
HDR

Kompatibilis az HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilisek. Kérjük, forduljon az eszköz gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz az eszköz és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatos információért. Kérjük, válassza az „OFF” beállítást az HDR funkcióhoz, ha nincs szüksége az automatikus aktiválásra.

Megjegyzés:

1. A DisplayPort/HDMI interfészhez nincs szükség külön beállításra a WIN10 V1703-nál régebbi verziókban.
2. Csak a HDMI interfész érhető el, a DisplayPort interfész nem működik a WIN10 V1703 verzióban.
3. Kijelző beállítás:
 - a. A kijelző felbontása 3840*2160-ra van állítva, és az HDR előre be van kapcsolva.
 - b. Alkalmazás megnyitása után a legjobb HDR-hatás akkor érhető el, ha a felbontás 3840*2160-ra változik (ha elérhető).



Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Dupla felbontás
3	Tárcsapont
4	Menü/Belépés
5	Áramellátás

Menü/Belépés

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Áramellátás

Nyomja meg a Bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Tárcsapont

Ha nincs OSD, nyomja meg a Tárcsapont gombot a Tárcsapont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Dupla felbontás

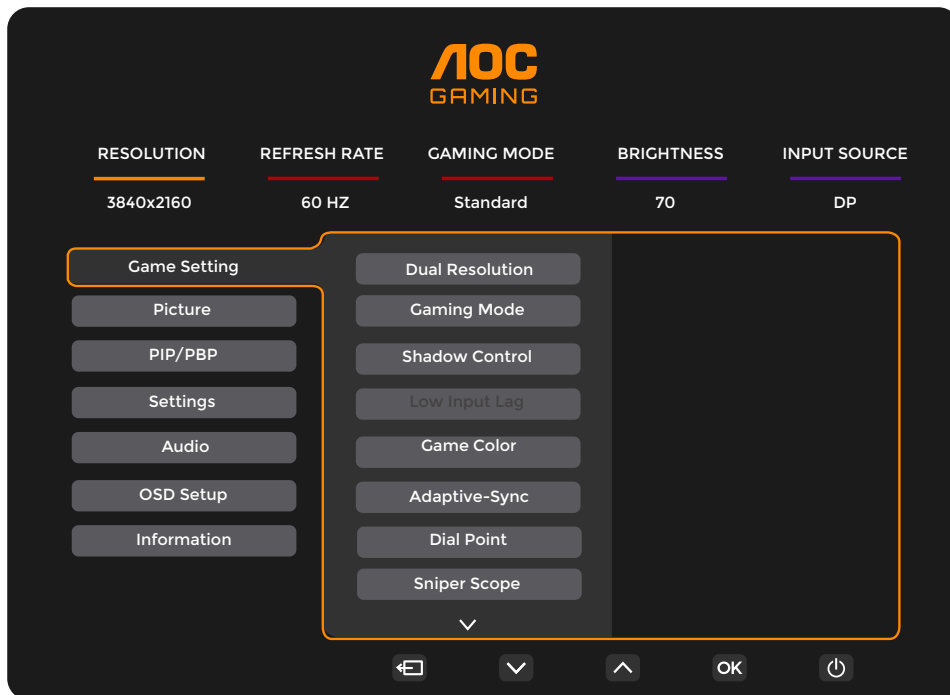
Ha nincs OSD, nyomja meg a “v” gombot a Dupla felbontás funkció megnyitásához, majd nyomja meg a “v” vagy “^” gombot a Dupla felbontás mód kiválasztásához (UHD 120 Hz, UHD 160 Hz, FHD 320 Hz) a különböző maximális frissítési frekvencia típusok alapján.

Forrás/Kilépés

Ha az OSD zárva van, a Forrás/Kilépés gomb megnyomása Forrás gyorsgomb funkcióként működik. Ha az OSD menü aktív, ez a gomb kilépő gombként működik (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD-beállítás

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokhoz.

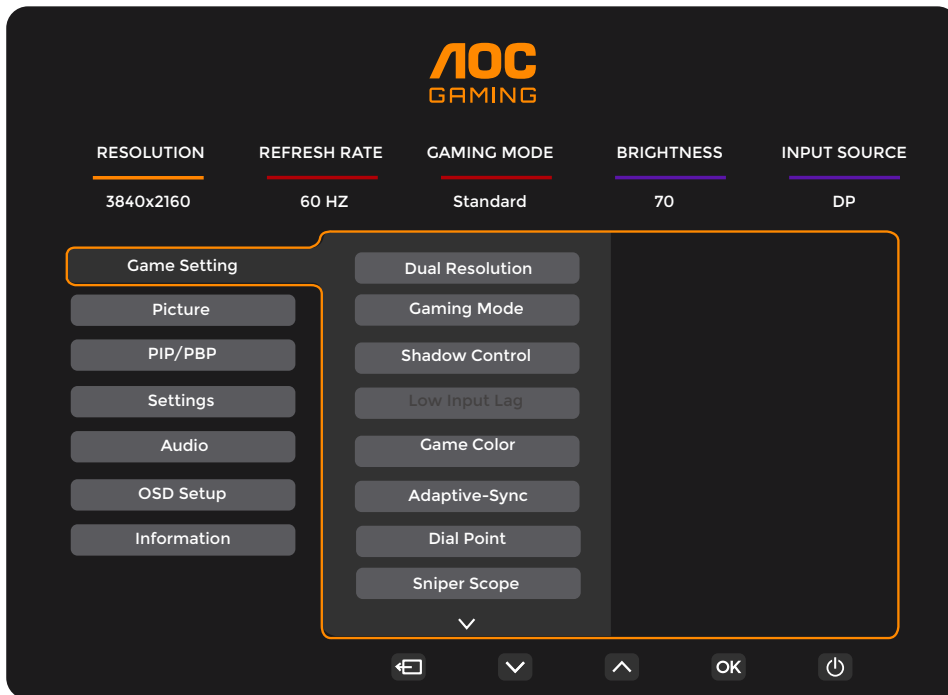


- 1). Nyomja meg a  MENÜ-gombot az OSD-ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a  vagy  gombot a funkciók közötti navigáláshoz. Ha a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ-gombot / OK-t az aktiváláshoz, majd nyomja meg a  vagy  gombot az almenü-funkciók közötti navigáláshoz. Ha a kívánt almenü-funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ-gombot / OK-t az aktiváláshoz.
- 3). Nyomja meg a  vagy  a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Nyomja meg a  /  gombot a kilépéshez. Ha más funkciót kíván beállítani, ismételje meg a 2–3. lépéseket.
- 4). OSD-zárolási funkció: Az OSD zárolásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENÜ-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENÜ-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzések:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, az „Input Select” (Bemenet kiválasztása) opció nem állítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása az eredeti felbontás vagy Adaptive-Sync, az „Image Ratio” (Képarány) opció érvénytelen.

Játékbeállítás



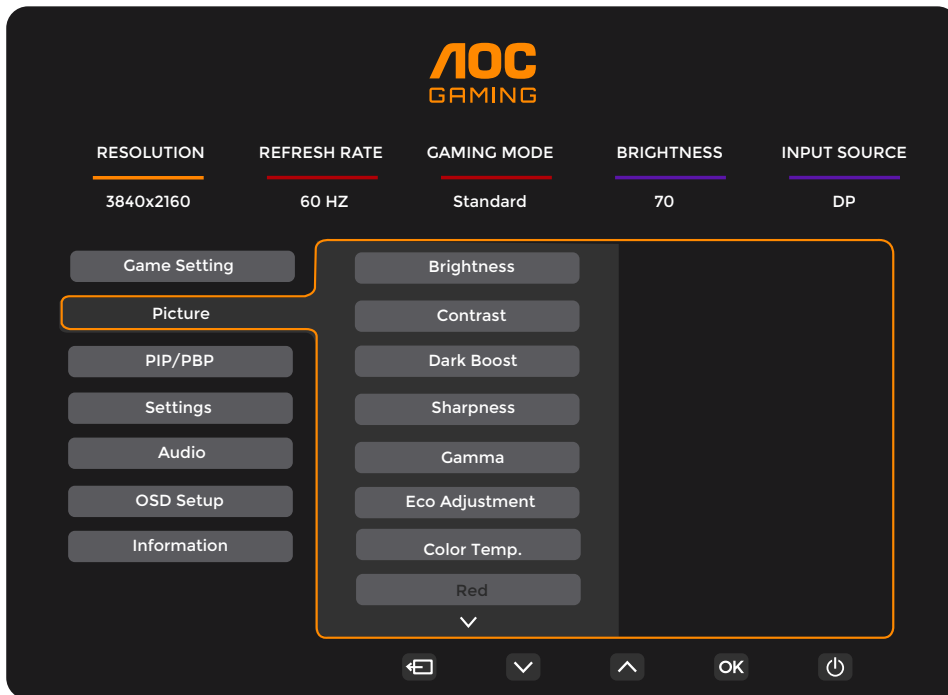
Dupla felbontás	UHD 120 Hz / UHD 160 Hz / FHD 320 Hz	Kiválasztott Dupla felbontás mód.
Játék mód	Standard	Az olvashatóság javítása megfelelő webes és mobil játékokhoz.
	FPS	FPS (First Person Shooter) játékokhoz. Javítja a fekete szintet sötét témában.
	RTS	RTS (Real Time Strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Racing	Versenyjátékokhoz, gyors válaszidőt és magas színintenzitást biztosít.
	Gamer 1	A felhasználó beállításai Gamer 1-ként mentve.
	Játékos 2	A felhasználói beállítások elmentve Játékos 2-ként.
	Játékos 3	A felhasználói beállítások elmentve Játékos 3-ként.
árnyékszabályozás	0 ~ 20	Az árnyékszabályozás alapértelmezett értéke 0; a végfelhasználó 0 és 20 között állíthatja a tisztább kép érdekében. Ha a kép túl sötét a részletek tiszta megjelenítéséhez, állítsa 0 és 20 között a kép tisztaságának növeléséhez.
Alacsony bemeneti késleltetés	Ki / Be	Kapcsolja ki a képtárolót a bemeneti késleltetés csökkentése érdekében.
Játék szín	0 ~ 20	A Játék szín 0–20 szintű telítettségállítást biztosít a jobb kép eléréséhez.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Az Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Adaptive-Sync működési figyelmeztetés: Az Adaptive-Sync funkció engedélyezése esetén bizonyos játékkörnyezetekben villogás léphet fel.
Tárcsapont	Ki / Be / Dinamikus	A „Dial Point” funkció egy célzójelzőt helyez a képernyő közepére, amely segíti a játékosokat a First Person Shooter (FPS) játékok pontos és precíz célzásában.
Mesterlövész látcső	Ki / 1.0 / 1.5 / 2.0	Helyi nagyítás a célzás megkönnyítésére lövés közben.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) 0–20 szintű beállítást biztosít a mozgáselmosódás csökkentésére. Megjegyzés: Az MBR funkció az Adaptive-Sync kikapcsolt állapotában, valamint legalább 80 Hz-es frissítési frekvencia esetén állítható.

MBR-szinkronizáció	Ki / Be	Az MBR-szinkronizáció (Motion Blur Remove) engedélyezése vagy letiltása. Megjegyzés: Az MBR-szinkronizáció az Adaptive-Sync bekapcsolt állapotában, változó frekvenciájú bemeneti jel esetén állítható.
Overdrive	Normál	A válaszidő beállítása.
	Gyors	Megjegyzés: 1. Ha a felhasználó az OverDrive-t „Leggyorsabb” értékre állítja, a megjelenített kép elmosódott lehet. A felhasználók az OverDrive szintjét igényeik szerint állíthatják vagy kikapcsolhatják. 2. Az „Extrém” funkció választható az Adaptive-Sync kikapcsolt állapotában, valamint legalább 80 Hz-es frissítési frekvencia esetén. 3. A képernyő fényereje csökken az „Extrém” funkció bekapcsolásakor.
	Gyorsabb	
	Leggyorsabb	
	Extrém	
Képkockaszámláló	Ki / Jobb-fent / Jobb-lent / Bal-fent / Bal-lent	A kijelző V frekvenciájának megjelenítése a kiválasztott sarokban.

Megjegyzés:

- Amikor a „HDR mód” a „Kép” menü alatt engedélyezve van, az „Árnyékszabályozás” és a „Játék szín” elemek nem állíthatók.
- Amikor a „HDR” a „Kép” menü alatt „DisplayHDR”-re van állítva, az „Overdrive” menü alatti „Játék mód”, „Árnyékszabályozás”, „Játék szín”, „Sniper Scope”, „MBR”, „MBR-szinkronizáció” és „Extrém” elemek nem állíthatók.
Amikor a „HDR” a „Kép” menü alatt „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék” értékre van állítva, az „Overdrive” menü alatti „Játék mód”, „Játék szín”, „Sniper Scope”, „MBR”, „MBR-szinkronizáció” és „Extrém” elemek nem állíthatók.
- Amikor a „Színtér” a „Kép” menü alatt „sRGB” vagy „DCI-P3” értékre van állítva, az „Overdrive” menü alatti „Árnyékszabályozás”, „Játék szín”, „MBR”, „MBR-szinkronizáció” és „Extrém” elemek nem állíthatók.
- Amikor a felbontás 3840x2160@160Hz vagy 1920x1080@320Hz értékre van állítva,
 - Ha a „Sniper Scope” nincs kikapcsolva, az „Overdrive” bármilyen, a „Normál” értéktől eltérő beállítása kikapcsolja a „Sniper Scope”-ot.
 - Ha az „Overdrive” nem „Normál” módra van állítva, a „Sniper Scope” nem kikapcsolt állapotba állítása visszaállítja az „Overdrive”-ot „Normál” módra.
- Egyes termékek eltérhetnek, kérjük, hivatkozzon a tényleges termékre.

kép



Fényerő	0-100	Háttérvilágítás beállítása.
Kontraszt	0-100	Digitális regiszterből származó kontraszt.
Sötétítés fokozása	Ki / 1. szint / 2. szint / 3. szint	A képernyő részleteinek kiemelése sötét vagy világos területeken, a világos területek fényerejének beállítása a túltelítettség elkerülése érdekében.
Élesség	0-100	Élesség beállítása.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma beállítása.
Eco beállítás	Standard	Normál mód.
	Szöveg	Szöveges mód.
	Internet	Internet mód.
	Játék	Játék mód.
	Film	Film mód.
	Sport	Sport mód.
	Olvasás	Olvasási mód.
	Egyenletesség	Egyenletesség mód.
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színtemperatúra.
	Normál	Normál színtemperatúra.
	Hűvös	Hűvös színhőmérséklet
	Felhasználó	Színhőmérséklet visszaállítása
Piros	0-100	Piros erősítés digitális regiszterből
Zöld	0-100	Zöld erősítés digitális regiszterből

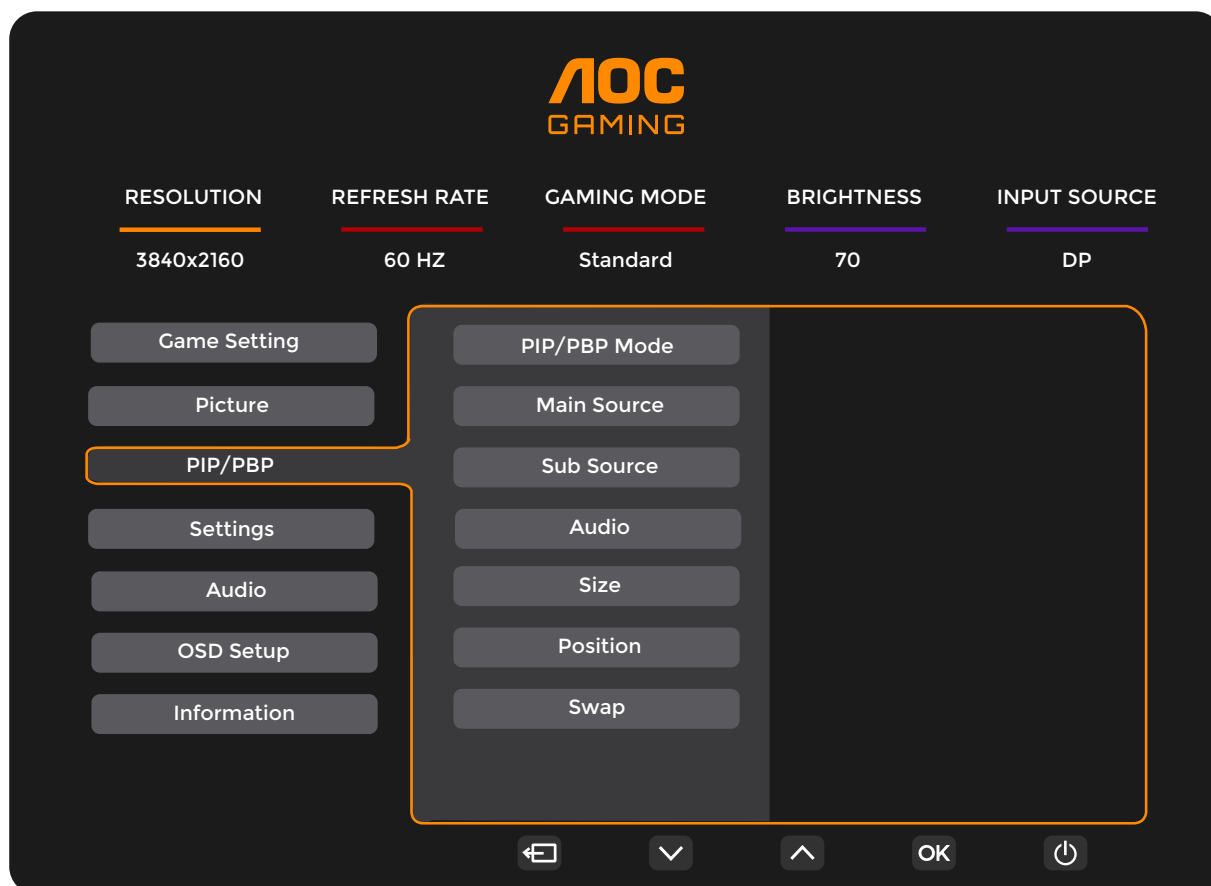
Kék	0-100	Kék erősítés digitális regiszterből
P. telítettség	0-100	P. telítettség beállítása
Z. telítettség	0-100	Z. telítettség beállítása
K. telítettség	0-100	K. telítettség beállítása
C. telítettség	0-100	C. telítettség beállítása
M.Telítettség	0-100	Állítsa be az M.Telítettséget.
Y.Telítettség	0-100	Állítsa be az Y.Telítettséget.
R.Árnyalat	0-100	Állítsa be az R.Árnyalatot.
G.Árnyalat	0-100	Állítsa be a G.Árnyalatot.
B.Árnyalat	0-100	Állítsa be a B.Árnyalatot.
C.Árnyalat	0-100	Állítsa be a C.Árnyalatot.
M.Árnyalat	0-100	Állítsa be az M.Árnyalatot.
Y.Árnyalat	0-100	Állítsa be az Y.Árnyalatot.
HDR	Ki	Állítsa be az HDR-profilt a használati igényeinek megfelelően. Megjegyzés: Amikor HDR észlelhető, az HDR opció megjelenik a beállításhoz.
	DisplayHDR	
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
HDR mód	Ki	Optimalizálva a kép színére és kontrasztjára, amely szimulálja a HDR hatást. Megjegyzés: Amikor HDR nem észlelhető, az HDR mód opció megjelenik a beállításhoz.
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
DCR	Ki	Dinamikus kontrasztarány kikapcsolása.
	Be	Dinamikus kontrasztarány bekapcsolása.
Színtér	Panel natív	Standard színtérű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
	DCI-P3	DCI-P3 színtér.
LowBlue mód	Ki	A kék fény hullámhosszának csökkentése a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	

Képarány	Teljes / Arány / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Válassza ki a megjelenítés képarányát.
----------	---	--

Megjegyzés:

- 1). Amikor az „HDR mód” engedélyezve van, az alábbi elemek: „Kontraszt”, „Sötétítés”, „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „Színtér” és „LowBlue mód” nem állíthatók.
- 2). Amikor az „HDR” „DisplayHDR”-re van állítva, a „Kép” menü összes eleme, kivéve az „HDR” és az „Élesség”, nem módosítható. Amikor az „HDR” beállítása „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék”, az alábbi elemek: „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „DCR”, „Színtér” és „LowBlue mód” nem állíthatók.
- 3). Amikor a „Színtér” beállítása „sRGB” vagy „DCI-P3”, az alábbi elemek: „Kontraszt”, „Sötét kiemelés”, „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „HDR mód” és „LowBlue mód” nem állíthatók.
- 4). Amikor az „Eco beállítás” „Olvasás” vagy „Egyenletesség” értékre van állítva, az alábbi elemek: „Kontraszt”, „Sötét kiemelés”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „DCR”, „Színtér” és „LowBlue mód” nem állíthatók.
- 5). Amikor a „Játék mód” a „Játék beállítások” alatt nem „Standard” értékre van állítva, az alábbi elemek: „Eco beállítás”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „HDR mód” és „Színtér” nem állíthatók.

PIP/PBP



PIP/PBP mód	Ki / PIP / PBP	PIP vagy PBP letiltása vagy engedélyezése.
Fő forrás		Válassza ki a fő képernyő forrását.
Alforrás		Válassza ki az al képernyő forrását.
Hang	Fő forrás	Válassza ki a fő vagy az al képernyő hangbeállítását.
	Alforrás	
Méret	Kicsi / Közepes / Nagy	Válassza ki a képernyő méretét.
Pozíció	Jobb-fent	Állítsa be a képernyő helyzetét.
	Jobb-lent	
	Bal-fent	
	Bal-lent	
Csere	Be: Csere	Cserélje ki a képernyő forrását.
	Ki: nincs művelet	

Megjegyzés:

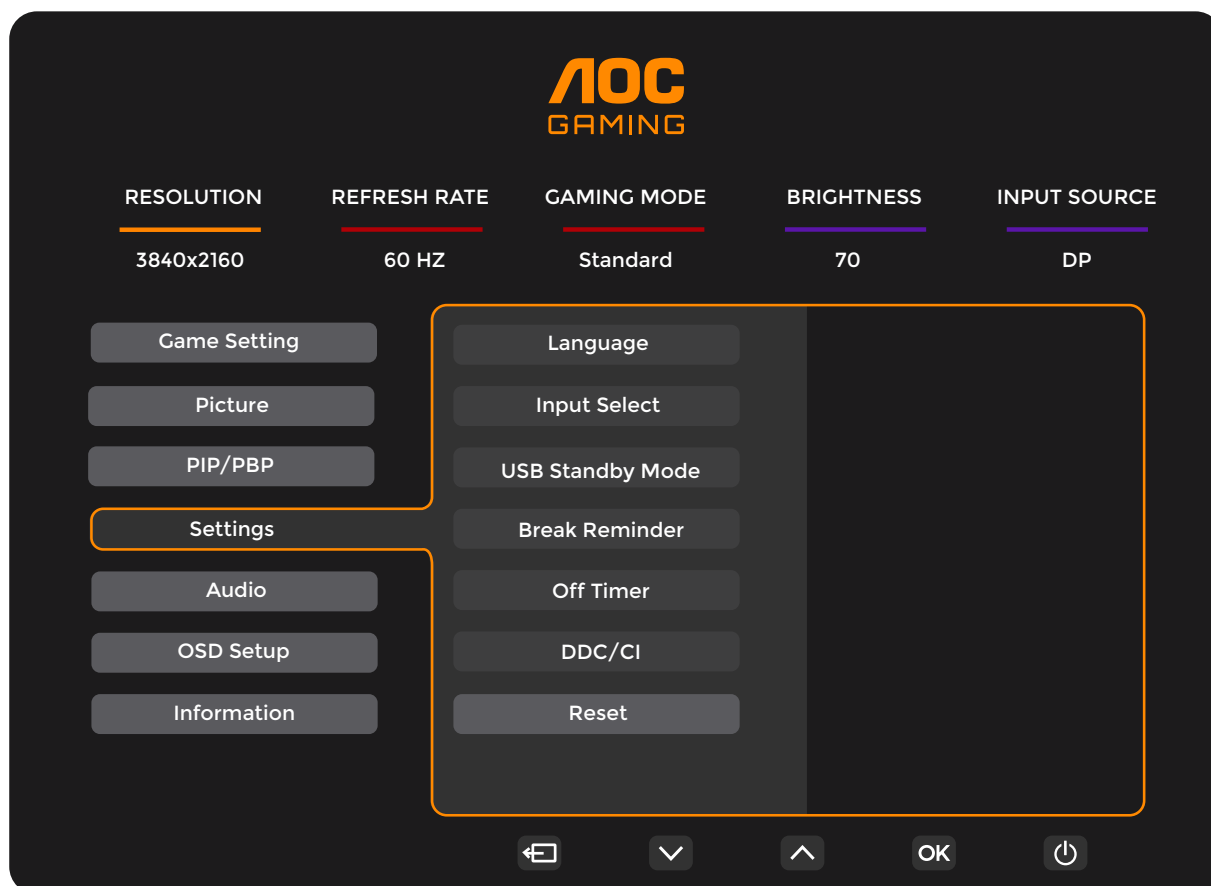
- 1). Amikor a „HDR” a „Kép” menü alatt nem kikapcsolt állapotban van, a „PIP/PBP” összes beállítása nem módosítható.
- 2). Amikor a PIP/PBP engedélyezve van, az OSD menü néhány színhez kapcsolódó beállítása csak a főképernyőre érvényes, míg az alképernyő nem támogatott. Ezért a főképernyő és az alképernyő színei eltérőek lehetnek.

3) Amikor a PBP/PIP engedélyezve van, a főképernyő/al képernyő bemeneti forrásának kompatibilitása az alábbi táblázatban látható:

PBP		Fő forrás		
		HDMI1	HDMI2	DP
Alforrás	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Fő forrás		
		HDMI1	HDMI2	DP
Alforrás	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Beállítások



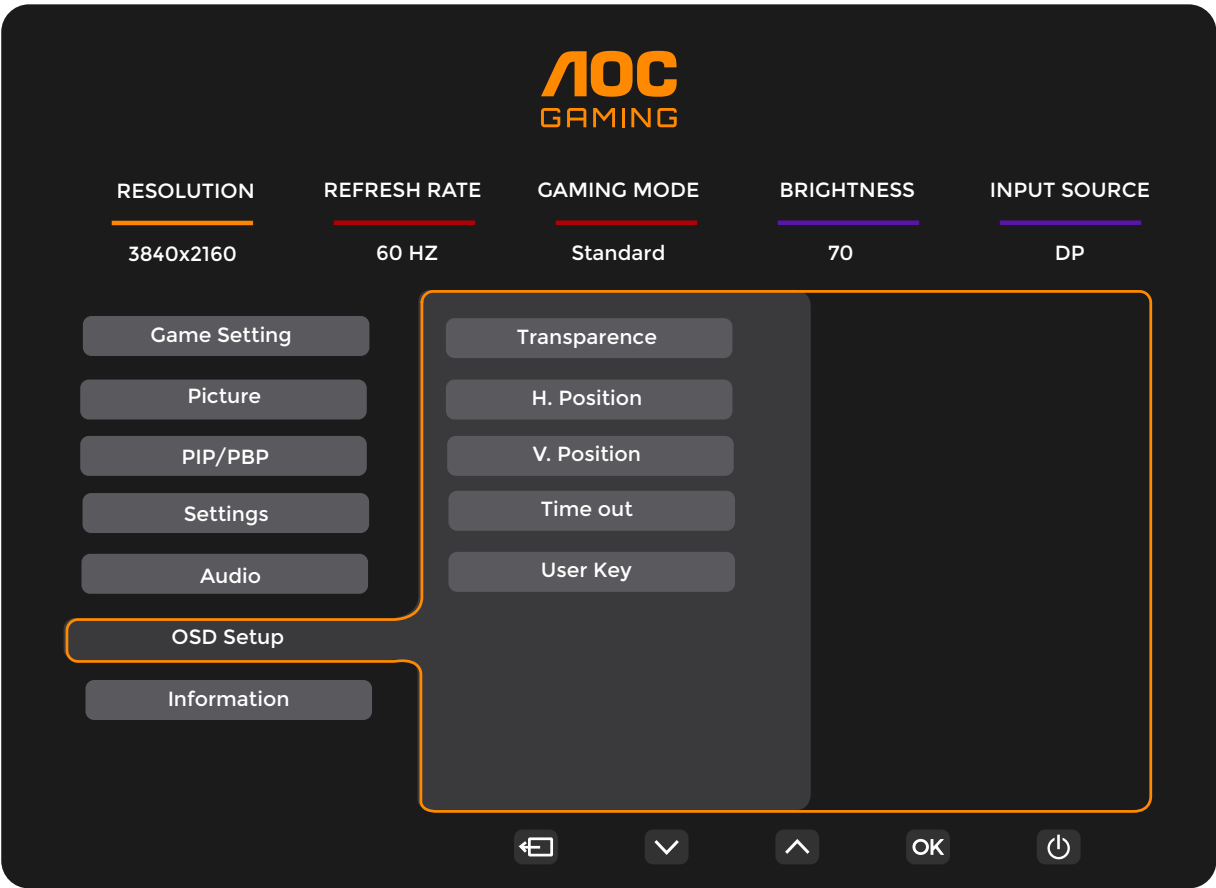
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenet kiválasztása	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Válassza ki a bemeneti jelforrást.
USB készenléti mód	Ki / Be	Energiatakarékos módban tiltsa le vagy engedélyezze az USB funkciót. (Különböző gyártási tételek termékei esetén előfordulhat, hogy nincs USB készenléti mód opció. A tényleges termék az irányadó.)
Szünet emlékeztető	Ki / Be	Szünet emlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik.
Kikapcsolási időzítő	0-24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási időt.
DDC/CI	Nem / Igen	DDC/CI támogatás be- vagy kikapcsolása.
Alaphelyzet	Nem / Igen	A menü visszaállítása alapértelmezettre.

Hang



Hangerő	0-100	Hangerő beállítása.
Némítás	Ki / Be	A hangerő némítása.

OSD beállítás



Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása.
H. pozíció	0-100	Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása.
V. pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása.
Időtűllépés	5-120	Az OSD időtűllépésének beállítása.
Felhasználói gomb	Kettős felbontás / Játék mód / Sniper Scope / Képkocka-számláló	Felhasználói beállítás "V" Gyorsgomb menü.

Információ

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U27G4R

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED jelző

Állapot	LED szín
Teljesítmény mód	Fehér
Aktív kikapcsolt mód	Narancs

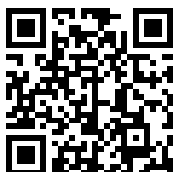
hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A tápegység LED-je nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsológomb be van kapcsolva, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt hálózati aljzathoz, valamint a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	• A tápkábel megfelelően csatlakozik? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a hálózati áramellátást. • A videokábel helyesen van csatlakoztatva? (HDMI kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI kábel csatlakozását. (DisplayPort kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort kábel csatlakozását. * A HDMI/DisplayPort bemenet nem elérhető minden modellen. • Ha a készülék be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén csökkentett módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Hivatkozás: Az optimális felbontás beállítása) Ha az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő) nem jelenik meg, forduljon a Szervizközpontoz vagy a kereskedőhöz. • Látható "Nem támogatott bemenet" a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenik meg, ha a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. • Győződjön meg arról, hogy az AOC monitor illesztőprogramjai telepítve vannak.
A kép homályos, és szellemkép árnyék jelenik meg.	Állítsa be a kontrasztot és a fényerőt. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításához. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbítókábelt vagy kapcsolódobozt. Javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül a videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztassa a hátlapon.
A kép ugrál, vibrál vagy hullámzó mintázat jelenik meg a képen.	Helyezze az elektromos eszközöket, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak, a lehető legtávolabb a monitortól. Használja a maximális frissítési frekvenciát, amelyet a monitora támogat az aktuálisan használt felbontáson.
A monitor aktív kikapcsolt üzemmódban ragadt."	A számítógép főkapcsolójának BE állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan kell illeszkednie a foglatában. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem hajlott el. Ellenőrizze a számítógép működését a CAPS LOCK billentyű megnyomásával, miközben figyeli a CAPS LOCK LED-et. A LED-nek a CAPS LOCK billentyű megnyomása után be kell kapcsolnia vagy ki kell kapcsolnia.
Hiányzik az egyik alapszín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK).	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képernyőképet nem középre igazították, vagy nem megfelelő méretű.	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg az automatikus beállítás (AUTO) gyorsgombot.
A kép színhibás (a fehér nem fehérnek látszik)	Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját az ÓRA és a FÓKUSZ beállításához. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításához.
Szabályozás és szerviz	Kérjük, tekintse meg a szabályozási és szervizinformációkat a www.aoc.com oldalon (ahol megtalálhatja az adott országban vásárolt modellt, valamint a szabályozási és szervizinformációkat a Támogatás oldalon).

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	U27G4R	
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD	
	Látható kép mérete	68,4 cm átlósan	
	Pixeltávolság	0,15525 mm (H) x 0,15525 mm (V)	
	Videó	HDMI interfész és DisplayPort interfész	
	Kijelző színe	1,07 milliárd szín ^[1]	
Egyéb	Vízszintes pásztázási tartomány	30 kHz~360 kHz	
	Vízszintes pásztázási méret (maximális)	596,16 mm	
	Függőleges pásztázási tartomány	48~160 Hz (UHD) 48~320 Hz (FHD)	
	Függőleges pásztázási méret (maximális)	335,34 mm	
	Optimális előbeállított felbontás	3840x2160@60 Hz (UHD) 1920x1080@60 Hz (FHD)	
	Maximális felbontás	3840x2160@160 Hz (UHD) 1920x1080@320 Hz (FHD)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tápegység	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Energiafogyasztás	Átlagos (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	34W
		Maximális (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤95W
		Készenléti mód	≤ 0,5W
	Hőleadás	Normál működés	116,04 BTU/óra (átlagos)
		Alvó (készenléti mód)	<1,71 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot (AC kapcsoló)	0 BTU/óra
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típus	USB UP/USB-Ax4 (beleértve 1 gyors töltést) HDMIx2/DisplayPort/Fejhallgató	
	Jelkábeltípus	Levehető	
Környezeti	Hőmérséklet	Működési	0 °C–40 °C
		Nem működő	-25 °C–55 °C
	Páratartalom	Működési	10%–85% (nem kondenzáló)
		Nem működő	5%–93% (nem kondenzáló)
	Magasság	Működési	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Nem működő	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Megjegyzés:

[1]A termék által támogatott maximális megjeleníthető színek száma 1,07 milliárd, a beállítási feltételek a következők (egyes grafikus kártyák kimeneti korlátozásai miatt eltérések előfordulhatnak).

(„V”: támogatott, „\”: nem támogatott):

Jel verzió Színformátum Állapot Színmélység	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
FHD 320 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320 Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75 Hz 8 bpc	v	v	v	v
Alacsony felbontás 10 bpc	v	v	v	v
Alacsony felbontás 8 bpc	v	v	v	v

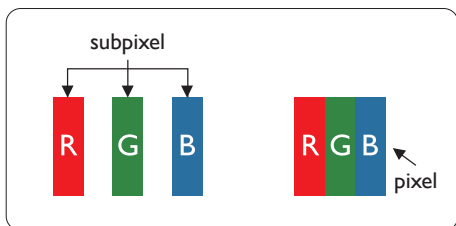
Megjegyzés: A Windows operációs rendszerek 8bit+YCbCr422 és újabb beállításai nem támogatják az HDR-t.

Az AOC monitorok panel pixelhiba szabályzata

Az AOC elkötelezett a legmagasabb minőségű termékek szállítása mellett. Az iparág legfejlettebb gyártási folyamatait alkalmazzuk, és szigorú minőségellenőrzést végzünk. Azonban a monitorokban használt kijelzőpanelek pixeles vagy alpixeles hibái időnként elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel mentes lesz a pixelhibáktól, de az AOC garantálja, hogy bármely, elfogadhatatlan számú hibát tartalmazó monitort a garancia keretében megjavít vagy kicserél. Ez a tájékoztató ismerteti a különböző pixelhibák típusait, és meghatározza az egyes típusokra vonatkozó elfogadható hibaszinteket. A garanciális javítás vagy csere igénybevételéhez a monitor panelen található pixelhibák száma meg kell, hogy haladja ezeket az elfogadható szinteket. Például a monitor alpixeleinek legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Továbbá az AOC még szigorúbb minőségi követelményeket állapít meg bizonyos, másoknál jobban észrevehető pixelhiba típusokra vagy kombinációkra. Ez a szabályozás világszerte érvényes.



Pixellek és alpixellek

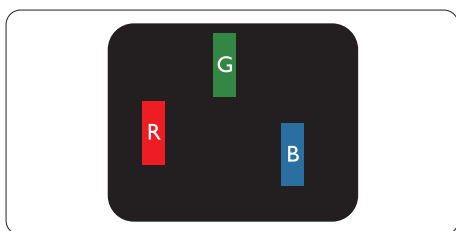
A pixel, vagy képpont, három alpixelből áll, amelyek az elsődleges színekben, Kék, Zöld és Piros színben jelennek meg. Sok pixel együtt képet alkot. Amikor egy pixel összes alpixelje világít, a három színes alpixel együtt egyetlen fehér pixelként jelenik meg. Amikor mind sötétek, a három színes alpixel együtt egyetlen fekete pixelként jelenik meg. A világító és sötét alpixellek egyéb kombinációi más színű egyedi pixelekként jelennek meg.

Pixelhibák típusai

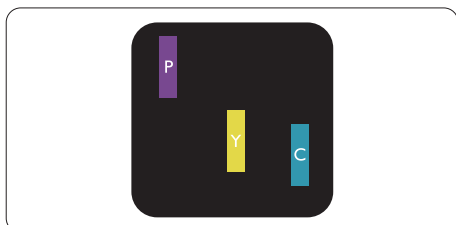
A pixel- és alpixelhibák különböző módon jelennek meg a képernyőn. Két kategóriája van a pixelhibáknak, és mindkét kategórián belül többféle alpixelhiba létezik.

Világító pont hibák

A világító pont hibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek mindig világítanak vagy „bekapcsoltak”. Ez azt jelenti, hogy a világító pont egy olyan alpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintát jelenít meg. A világító pont hibák típusai a következők.

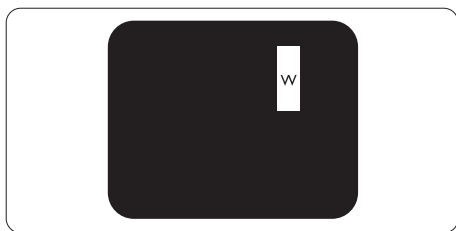


Egy világító piros, zöld vagy kék alpixel.



Két egymás melletti világító alpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



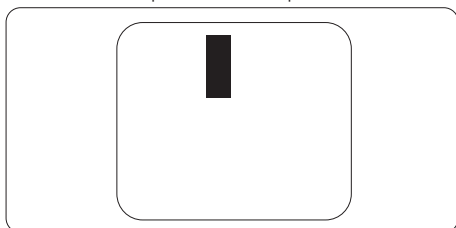
Három egymás melletti világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék világos pontnak több mint 50%-kal világosabbnak kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld világos pont 30%-kal világosabb a szomszédos pontoknál.

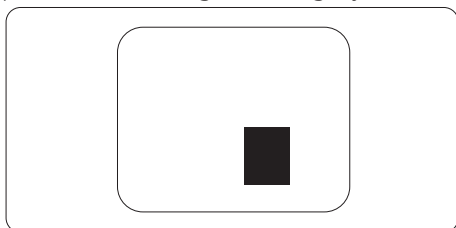
Fekete pont hibák

A fekete pont hibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek mindig sötétek vagy „kikapcsoltak”. Ez azt jelenti, hogy a sötét pont egy alpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. Ezek a fekete pont hibák típusai.



Pixelhibák közelsége

Mivel az azonos típusú pixel- és alpixelhibák, amelyek egymáshoz közel vannak, feltűnőbbek lehetnek, az AOC a pixelhibák közelségére is megadja a tűréshatárokat.



Pixelhiba tűréshatárok

Annak érdekében, hogy a garancia időszak alatt pixelhibák miatt javítás vagy csere igényelhető legyen, egy AOC panelmonitor paneljén a pixel- vagy alpixelhibáknak meg kell haladniuk a webes kézikönyvben felsorolt tűréshatárokat.

FÉNYES PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixelelem	2
2 egymás melletti világító alpixelelem	1
3 egymás melletti világító alpixelelem (egy fehér pixel)	0
Távolság két fényes pont hiba között*	≥15mm
Az összes típusú fényes pont hiba összesen	2
FEKETE PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixelelem	5 vagy kevesebb
2 egymás melletti sötét alpixelelem	2 vagy kevesebb
3 egymás melletti sötét alpixelelem	≤0
Távolság két fekete pont hiba között*	≥15mm
Az összes típusú fekete pont hiba összesen	5 vagy kevesebb
ÖSSZES PONT HIBA	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú világos vagy fekete pont hibák összesen	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

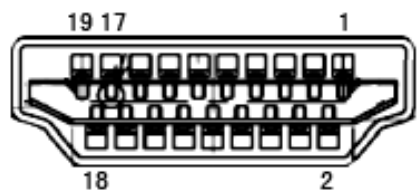
*: 1 vagy 2 egymás melletti alpixeles hiba = 1 ponthiba.

Előre beállított megjelenítési módok

SZABVÁNY	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.94
	640×480@67 Hz	35	66.667
	640×480@72 Hz	37.861	72.809
	640×480@75 Hz	37.5	75
	640×480@100 Hz	51.08	99.769
	640×480@120 Hz	61.91	119.518
DOS MÓD	720×400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Hz	35.156	56.25
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72 Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

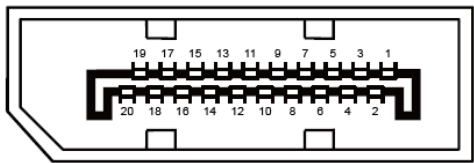
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint a frissítési frekvencia (képkockasebesség) számítása során különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén ±1 Hz eltérés előfordulhat. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját kerekítettük. Kérjük, hivatkozzon a tényleges termékre.

Tűk kiosztása



19 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1.	TMDS Adat 2+	9.	TMDS Adat 0-	17.	DDC/CEC Földelés
2.	TMDS Adat 2 Árnyékolás	10.	TMDS Óra +	18.	+5V tápfeszültség
3.	TMDS adat 2-	11.	TMDS óra árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS adat 1+	12.	TMDS óra-		
5.	TMDS adat 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adat 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adat 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a használt DDC szintjétől függően további információkat közöljön a kijelző képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer kérheti az EDID-információkat a DDC2B csatornán keresztül.

