

AOC

GAMING



Manual do Usuário

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Segurança	1
Convenções Nacionais	1
Alimentação	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outros	5
Configuração	6
Conteúdo da Caixa	6
Montagem do Suporte e da Base	7
Ajuste do Ângulo de Visualização	8
Ligação do Monitor	9
Montagem na parede	10
Função Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ajustando	13
Teclas de Atalho	13
Configuração OSD	14
Configuração de Jogo	15
Imagem	17
PIP/PBP	20
Definições	22
Áudio	23
Configuração OSD	24
Informação	25
Indicador LED	26
Resolução de problemas	27
Especificação	28
Especificação Geral	28
Política de Defeitos de Pixels do Painel dos Monitores AOC	30
Modos de Visualização Predefinidos	33
Atribuições dos Pinos	34
Plug and Play	35

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Precauções e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Estes blocos correspondem a notas, precauções e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma **NOTA** indica informação importante que o ajuda a utilizar melhor o seu sistema informático.



PRECAUÇÃO: Uma **PRECAUÇÃO** indica possível dano ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



AVISO: Um **AVISO** indica risco potencial de lesões corporais e explica como evitar o problema.

Alguns avisos podem surgir em formatos alternativos e podem não ser acompanhados por um ícone. Nestes casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

Alimentação



O monitor deve ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza do tipo de alimentação fornecida à sua residência, consulte o seu revendedor ou a companhia elétrica local.



O monitor está equipado com uma ficha tripolar com terra, ou seja, uma ficha com um terceiro pino (de aterramento).

Esta ficha encaixa apenas numa tomada com terra, como medida de segurança. Se a sua tomada não aceitar a ficha de três pinos, solicite a um electricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para aterrar o aparelho de forma segura. Não anule a função de segurança da ficha com terra.



Desligue a unidade da corrente durante tempestades elétricas ou quando não for utilizada por longos períodos. Isto protegerá o monitor contra danos causados por picos de tensão.



Não sobrecarregue as réguas de tomadas nem as extensões. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.



Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados pela UL que possuam tomadas configuradas adequadamente, marcadas entre 100-240V AC, Min. 5A.



A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e deve ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque o monitor sobre um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendados pelo fabricante ou fornecidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

! Nunca introduza qualquer objeto na ranhura do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

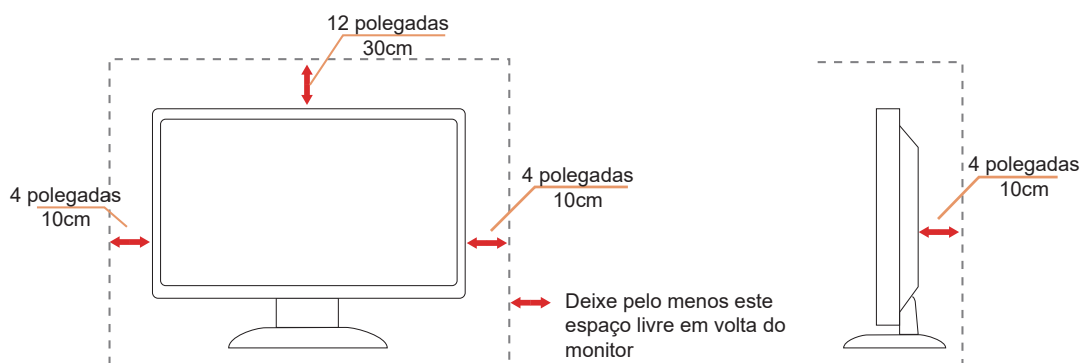
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Deixe algum espaço ao redor do monitor conforme indicado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada, podendo o superaquecimento causar incêndio ou danos ao monitor.

! Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus. Se for ultrapassado o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus, os danos ao monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas recomendadas para ventilação em torno do monitor quando instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio ligeiramente humedecido em água.

 Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita a entrada de líquidos no interior do equipamento.



 Desligue o cabo de alimentação antes de proceder à limpeza do produto.

Outros



Se o produto emitir cheiro estranho, ruído ou fumo, desligue o cabo de alimentação IMEDIATAMENTE e contacte um Centro de Assistência.



Assegure-se de que as aberturas de ventilação não estejam obstruídas por uma mesa ou cortina.



Não submeta o monitor LCD a vibrações intensas ou impactos elevados durante a operação.



Não bata nem deixe cair o monitor durante a operação ou transporte.



Os cabos de alimentação devem possuir certificação de segurança. Para a Alemanha, deve ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm², ou superior.

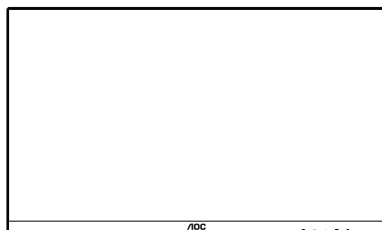
Para outros países, deverão ser utilizados os tipos adequados em conformidade.



Pressão sonora excessiva proveniente de auscultadores e headphones pode causar perda auditiva. O ajuste do equalizador ao máximo aumenta a tensão de saída dos auscultadores e headphones e, consequentemente, o nível de pressão sonora.

Configuração

Conteúdo da Caixa



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



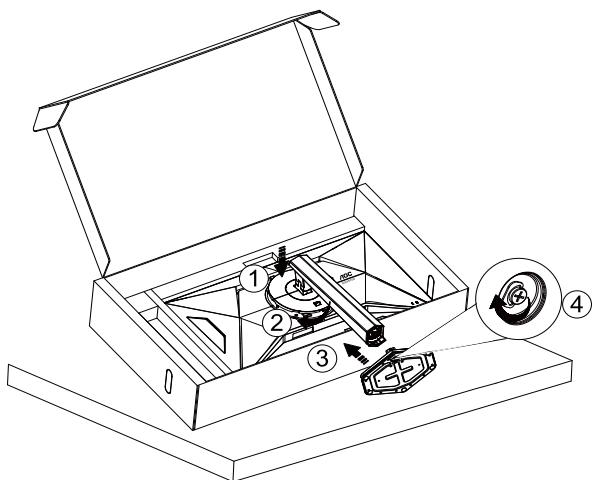
USB Cable

***** Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o distribuidor local ou o escritório da AOC para confirmação.

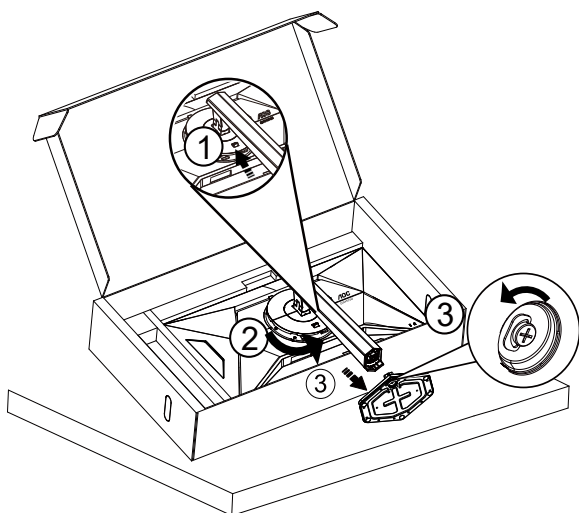
Montagem do Suporte e da Base

Por favor, monte ou remova a base seguindo os passos indicados abaixo.

Montagem:



Remoção:



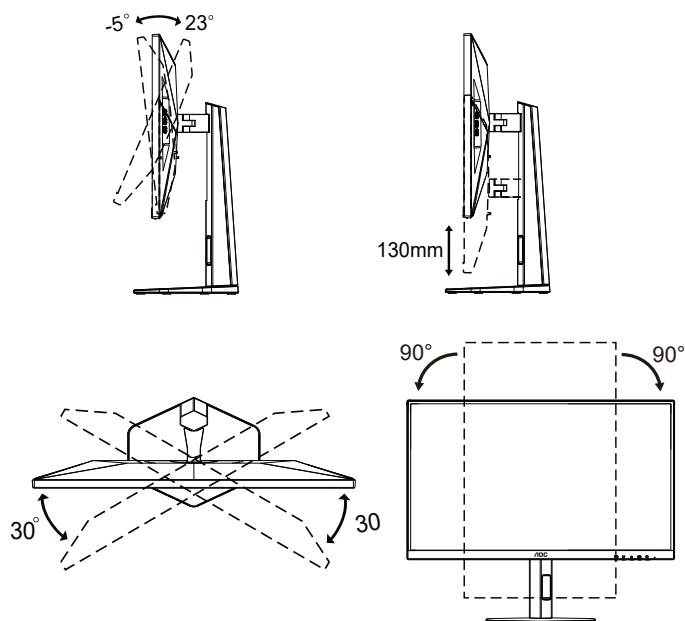
NOTA: O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o utilizador assegure que consegue ver o seu rosto completo no ecrã, ajustando depois o ângulo do monitor conforme a preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o ângulo.

É possível ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

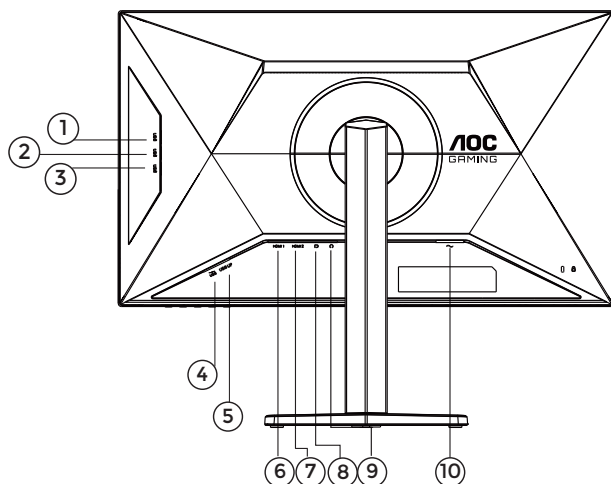
Não toque no ecrã LCD ao alterar o ângulo. Tocar no ecrã LCD pode causar danos.

Aviso

- Para evitar danos potenciais no ecrã, como descolamento do painel, assegure-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
- Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Ligação do Monitor

Ligações de cabos na parte traseira do monitor e do computador:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + carregamento
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Auscultadores
10. Alimentação

Ligar ao PC

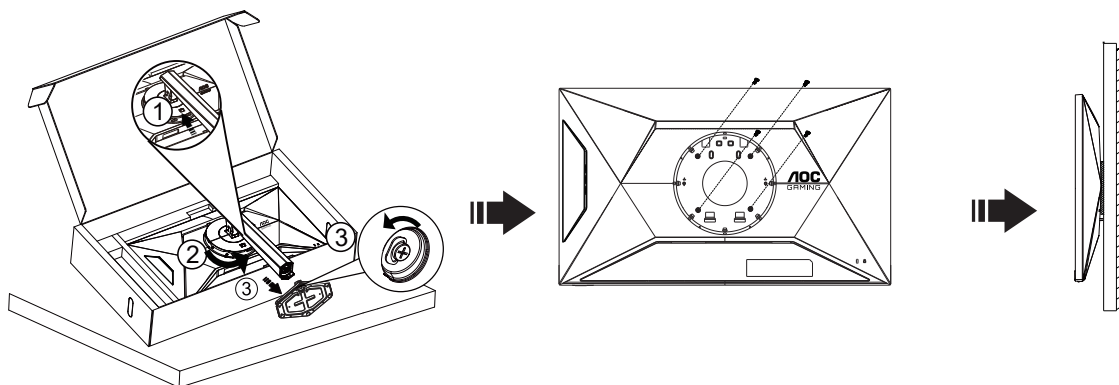
1. Ligue firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do ecrã.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do ecrã ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e do ecrã a uma tomada próxima.
5. Ligue o seu computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está concluída. Se não exibir uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de os ligar.

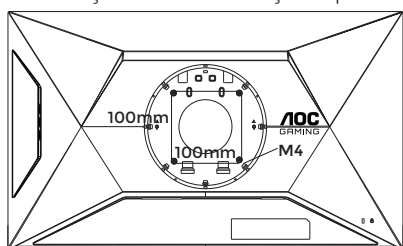
Montagem na parede

Preparação para instalar um braço de montagem opcional na parede.

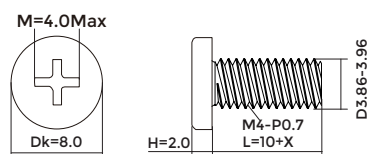


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes deste procedimento. Siga estes passos:

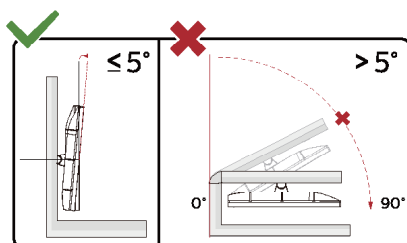
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Coloque o braço de montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
5. Volte a ligar os cabos. Consulte o manual do utilizador que acompanha o braço de montagem opcional para obter instruções sobre a fixação à parede.



Specification of wall hanger screws: M4*(10+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; por favor, verifique com o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para a instalação na parede.



* O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

⚠ AVISO:

1. Para evitar danos potenciais no ecrã, como descolamento do painel, assegure-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI.
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada é a seguinte, podendo também ser consultada em www.AMD.com.

Placas Gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

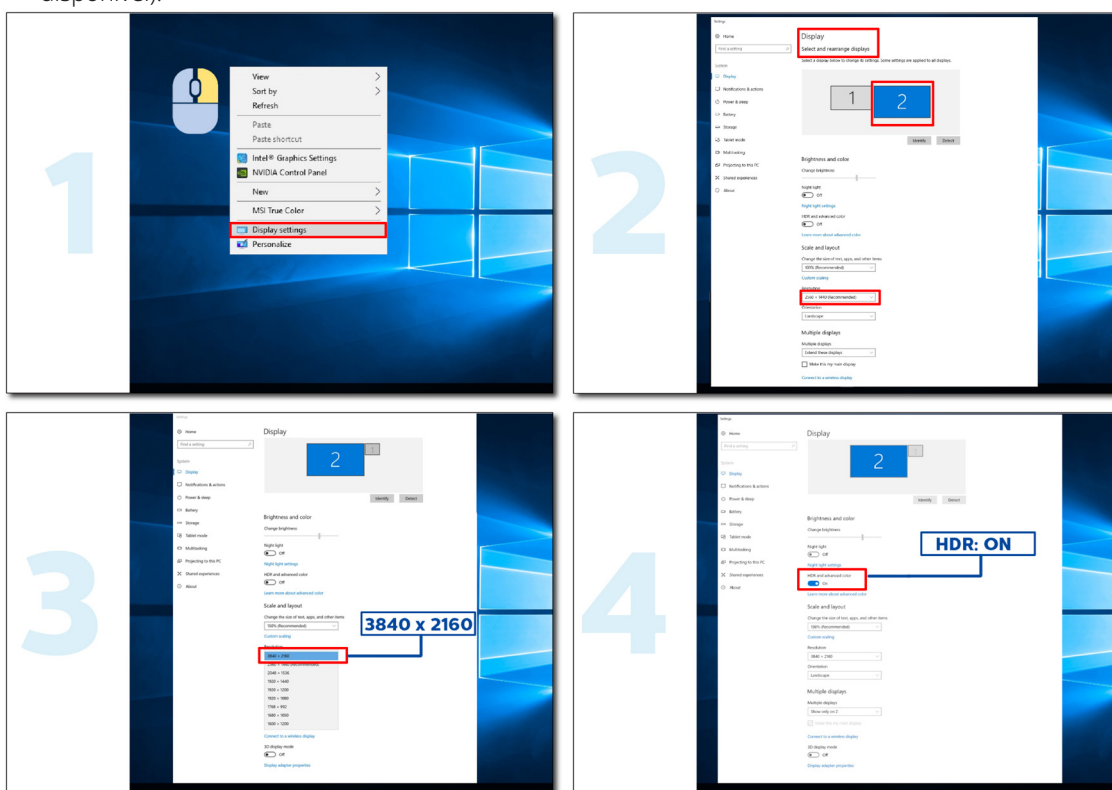
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O ecrã pode ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e do conteúdo. Por favor, selecione "OFF" para a função HDR quando não necessitar da ativação automática.

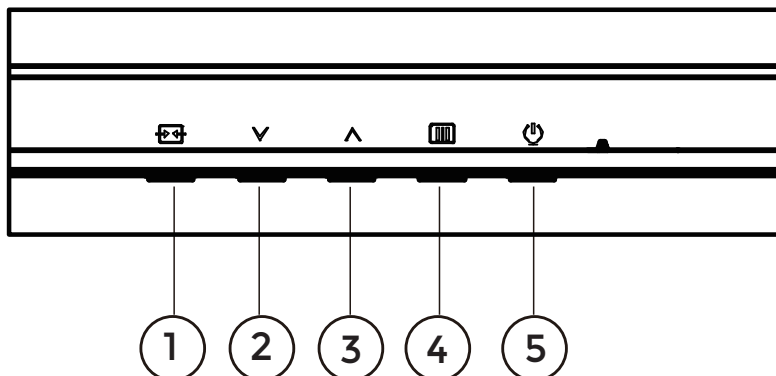
Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona na versão WIN10 V1703.
3. Configuração do Ecrã:
 - a. A resolução do ecrã está definida para 3840*2160 e o HDR está pré-definido como LIGADO.
 - b. Após entrar numa aplicação, o melhor efeito HDR pode ser alcançado ao alterar a resolução para 3840*2160 (se disponível).



Ajustando

Teclas de Atalho



1	Fonte/Sair
2	Modo de Resolução Dupla
3	Ponto de Controlo
4	Menu/Confirmar
5	Alimentação

Menu/Confirmar

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação

Pressione o botão de Energia para ligar o monitor.

Ponto de Controlo

Quando não houver OSD, pressione o botão Ponto de Controlo para mostrar/ocultar o Ponto de Controlo.

Modo de Resolução Dupla

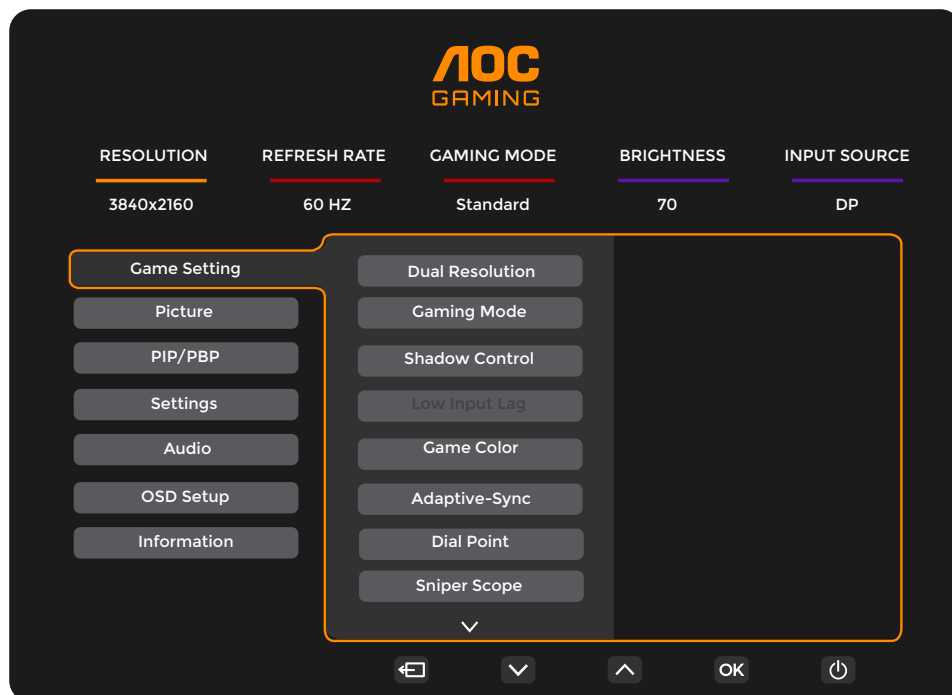
Quando não houver OSD, pressione “v” a tecla para abrir a função Modo de Resolução Dupla, depois pressione “v” ou “^” a tecla para selecionar o modo Modo de Resolução Dupla (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) com base nos diferentes tipos de taxa máxima de atualização.

Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Fonte/Sair ativará a função de tecla de atalho Fonte. Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funciona como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Configuração OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.

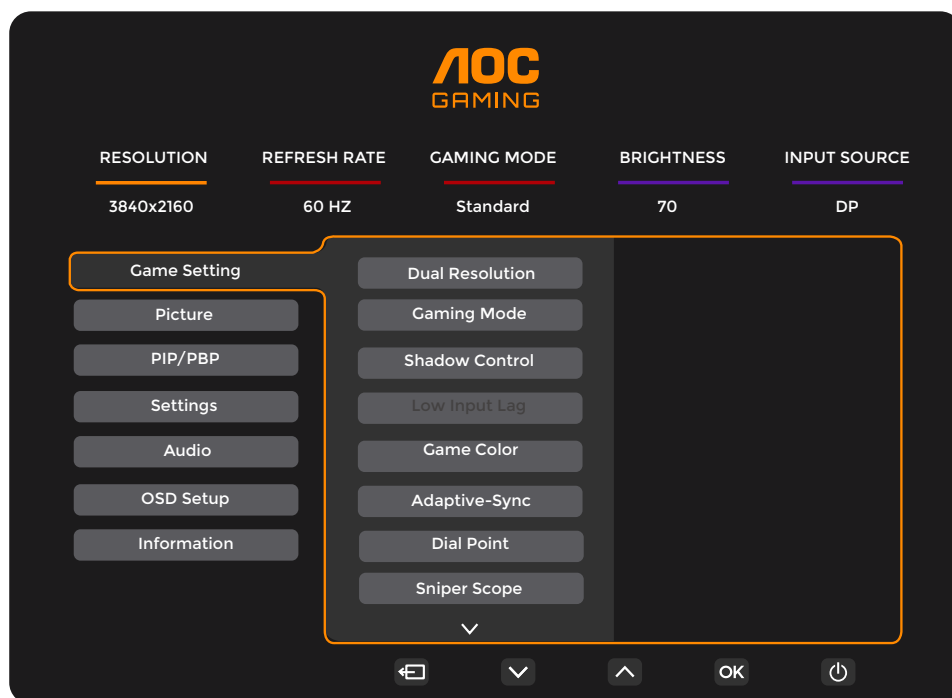


- 1). Prima o  botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Prima $\downarrow$ ou $\uparrow$ para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver realçada, prima o  botão MENU/OK para a ativar; prima $\downarrow$ ou $\uparrow$ para navegar pelas funções do sub-menu. Quando a função do sub-menu desejada estiver realçada, prima  botão MENU/OK para a ativar.
- 3). Prima $\downarrow$ ou $\uparrow$ para alterar as definições da função seleccionada. Prima $\rightarrow$ / $\leftarrow$ para sair. Se desejar ajustar outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de bloqueio OSD: Para bloquear o OSD, prima e mantenha premido o  botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, prima  o botão de alimentação para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, prima e mantenha premido o  botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, prima  botão de alimentação para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item “Seleção de Entrada” não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync, o item “Proporção da Imagem” será inválido.

Configuração de Jogo



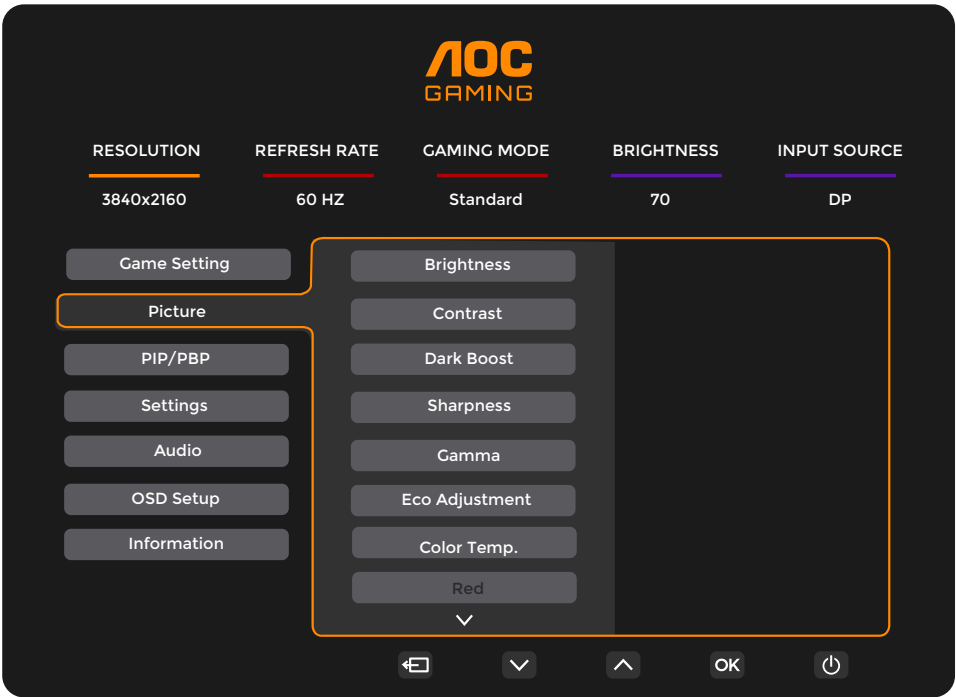
Modo de Resolução Dupla	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Modo de Resolução Dupla selecionado.
Modo de Jogo	Padrão	Melhora a legibilidade para jogos adequados em web e dispositivos móveis.
	FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogar jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogar jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cor.
	Jogador 1	Configurações preferenciais do utilizador guardadas como Jogador 1.
	Jogador 2	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 2.
	Jogador 3	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 3.
Controlo de Sombras	0 ~ 20	O Controlo de Sombras tem o valor predefinido 0; o utilizador pode ajustar de 0 a 20 para aumentar a nitidez da imagem. Se a imagem estiver demasiado escura para ver os detalhes claramente, ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem nítida.
Baixa Latência de Entrada	Desligado / Ligado	Desative o buffer de fotogramas para reduzir a latência de entrada.
Cor de Jogo	0 ~ 20	A Cor de Jogo oferece um nível de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma imagem melhor.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou Ativar o Adaptive-Sync. Aviso de Funcionamento do Adaptive-Sync: Quando a funcionalidade Adaptive-Sync está ativada, pode ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.
Ponto de Controlo	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Dial Point" coloca um indicador de mira no centro do ecrã para ajudar os jogadores a jogar jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) com mira precisa e exata.
Mira de Sniper	Desligado / 1.0 / 1.5 / 2.0	Ampliação local para facilitar a mira durante o disparo.
MBR	0 ~ 20	Sincronização MBR (Redução de Desfoque de Movimento) oferece 0-20 níveis de ajuste para reduzir o desfoque de movimento. Nota: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está desligado e a taxa de atualização é $\geq 80\text{Hz}$.

Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está ligado e o sinal de entrada é de frequência variável.
Overdrive	Normal	Ajustar o tempo de resposta. Nota:
	Rápido	1. Se o utilizador ajustar o OverDrive para “Mais Rápido”, a imagem exibida pode ficar desfocada. Os utilizadores podem ajustar o nível de OverDrive ou desativá-lo conforme as suas preferências. 2. A função “Extremo” é opcional quando o Adaptive-Sync está desligado e a taxa de atualização é ≥80Hz. 3. O brilho do ecrã diminuirá quando a função “Extremo” estiver ativada.
	Mais Rápido	
	O Mais Rápido	
	Extremo	
Contador de Frames	Desligado / Canto Superior Direito / Canto Inferior Direito / Canto Superior Esquerdo / Canto Inferior Esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado.

Nota:

- 1). Quando o “Modo HDR” em “Imagem” está ativado, os itens “Controlo de Sombras” e “Cor de Jogo” não podem ser ajustados.
- 2). Quando o “HDR” em “Imagem” está definido para “DisplayHDR”, os itens “Modo de Jogo”, “Controlo de Sombras”, “Cor de Jogo”, “Mira de Sniper”, “MBR”, “Sincronização MBR” e “Extremo” em “Overdrive” não podem ser ajustados.
Quando o “HDR” em “Imagem” está definido para “Imagem HDR”, “Filme HDR” ou “Jogo HDR”, os itens “Modo de Jogo”, “Cor de Jogo”, “Mira de Sniper”, “MBR”, “Sincronização MBR” e “Extremo” em “Overdrive” não podem ser ajustados.
- 3). Quando o “Espaço de Cor” em “Imagem” está definido para “sRGB” ou “DCI-P3”, os itens “Controlo de Sombras”, “Cor de Jogo”, “MBR”, “Sincronização MBR” e “Extremo” em “Overdrive” não podem ser ajustados.
- 4). Quando a resolução estiver definida para 3840x2160@160Hz ou 1920x1080@320Hz,
 - a). Se a “Mira de Sniper” não estiver desligada, ajustar o “Overdrive” para qualquer valor diferente de “Normal” forçará a “Mira de Sniper” a desligar.
 - b). Se o “Overdrive” estiver definido para um modo diferente de “Normal”, ajustar a “Mira de Sniper” para um estado diferente de desligado forçará o “Overdrive” a reverter para o modo Normal.
- 5). Alguns produtos podem ser diferentes; por favor, consulte o produto real.

Imagem



Brilho	O-100	Ajuste da luz de fundo.
Contrast	O-100	Contraste a partir do registo digital.
Realce de escuridão	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Melhora os detalhes do ecrã nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que não fique saturado em excesso.
Nitidez	O-100	Ajustar a nitidez.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustar a gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo standard.
	Text	Modo Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo Jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Desporto	Modo Desporto.
	Leitura	Modo Leitura.
	Uniformidade	Modo Uniformidade.
Temp. Cor	Quente	Temperatura de Cor Quente.
	Normal	Temperatura de Cor Normal.
	Frio	Temperatura de Cor Fria.
	Utilizador	Restaurar Temperatura de Cor.
Vermelho	O-100	Ganho de Vermelho do Registo Digital.
Verde	O-100	Ganho de Verde do Registo Digital.

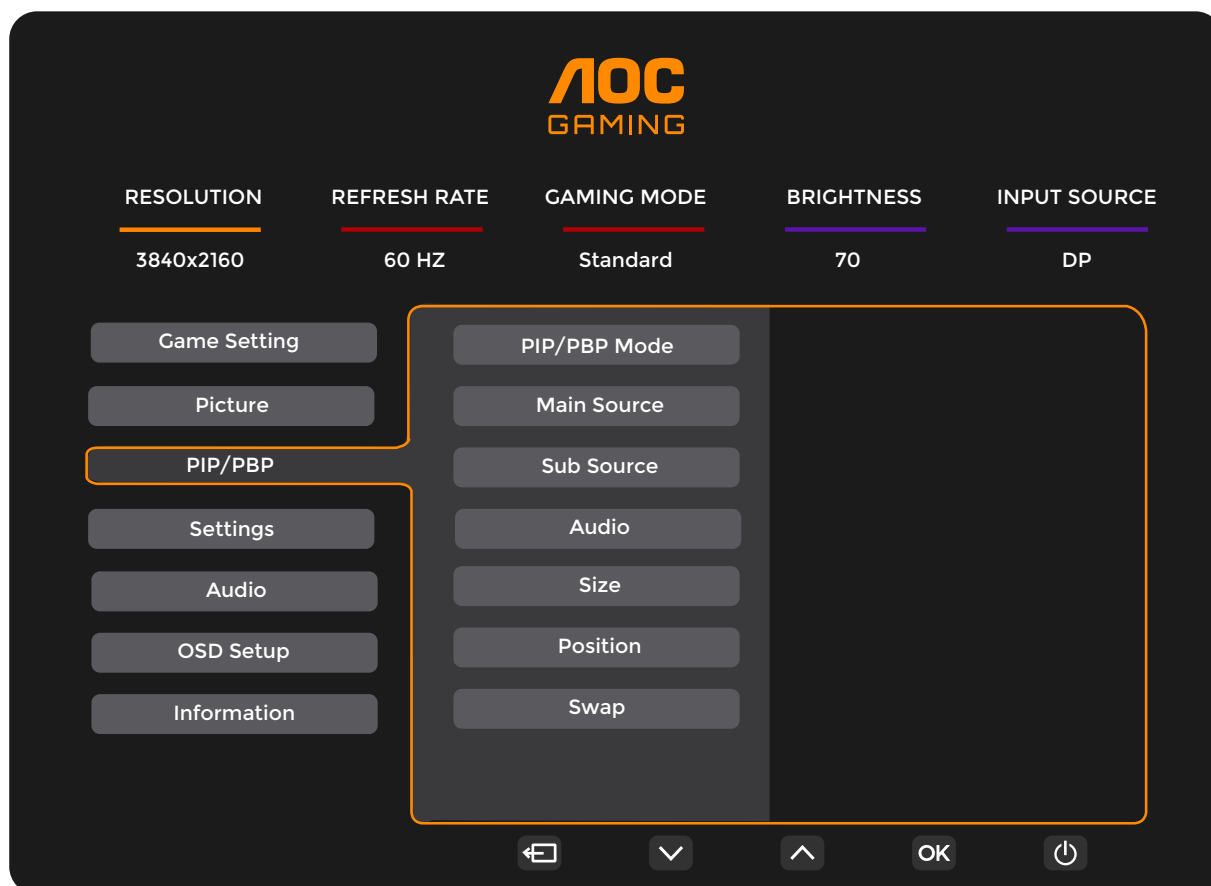
Azul	0-100	Ganho de Azul do Registo Digital.
Saturação R.	0-100	Ajustar Saturação R.
Saturação G.	0-100	Ajustar Saturação G.
Saturação B.	0-100	Ajustar Saturação B.
Saturação C.	0-100	Ajustar Saturação C.
Saturação M.	0-100	Ajustar Saturação M.
Saturação Y.	0-100	Ajustar Saturação Y.
Matiz R.	0-100	Ajustar Matiz R.
Matiz G.	0-100	Ajustar Matiz G.
Matiz B.	0-100	Ajustar Matiz B.
Matiz C.	0-100	Ajustar Matiz C.
Matiz M.	0-100	Ajustar Matiz M.
Matiz Y.	0-100	Ajustar Matiz Y.
HDR	Desligado	Defina o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando o HDR é detetado, a opção HDR é apresentada para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando o efeito HDR. Nota: Quando o HDR não é detetado, a opção Modo HDR é apresentada para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar a relação de contraste dinâmica.
	Ligado	Ativar a relação de contraste dinâmica.
Espaço de Cor	Painel Nativo	Painel com espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de Cor sRGB.
	DCI-P3	Espaço de Cor DCI-P3.
Modo LowBlue	Desligado	Reduz a onda de luz azul controlando a temperatura de cor.
	Multimédia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	

Proporção da Imagem	Total / Aspecto / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selecione a proporção da imagem para exibição.
---------------------	---	--

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" está ativado, os itens "Contraste", "Realce de Escurecimento", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Matiz de Cor de 6 Eixos", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" está definido para "DisplayHDR", todos os itens em "Imagem", exceto "HDR" e "Nitidez", não podem ser ajustados. Quando "HDR" está definido para "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Gamma", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Matiz de Cor de 6 Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" está definido para "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contraste", "Realce de Escurecimento", "Gamma", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Matiz de Cor de 6 Eixos", "Modo HDR" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Eco" está definido para "Leitura" ou "Uniformidade", os itens "Contraste", "Realce de Escurecimento", "Temperatura de Cor", "Saturação/Matiz de Cor de 6 Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 5). Quando o "Modo de Jogo" em "Configuração de Jogo" está definido para um modo diferente de "Standard", os itens "Ajuste Eco", "Saturação/Matiz de Cor de 6 Eixos", "Modo HDR" e "Espaço de Cor" não podem ser ajustados.

PIP/PBP



Modo PIP/PBP	Desligado / PIP / PBP	Desativar ou ativar PIP ou PBP.
Fonte Principal		Selecionar a fonte do ecrã principal.
Fonte Secundária		Selecionar a fonte do ecrã secundário.
Áudio	Fonte Principal	Selecionar a configuração de áudio do ecrã principal ou secundário.
	Fonte Secundária	
Tamanho	Pequeno / Médio / Grande	Selecionar o tamanho do ecrã.
Posição	Direita-cima	Definir a posição do ecrã.
	Direita-baixo	
	Esquerda-cima	
	Esquerda-baixo	
Trocar	Ligado: Trocar	Trocar a fonte do ecrã.
	Desligado: sem ação	

Nota:

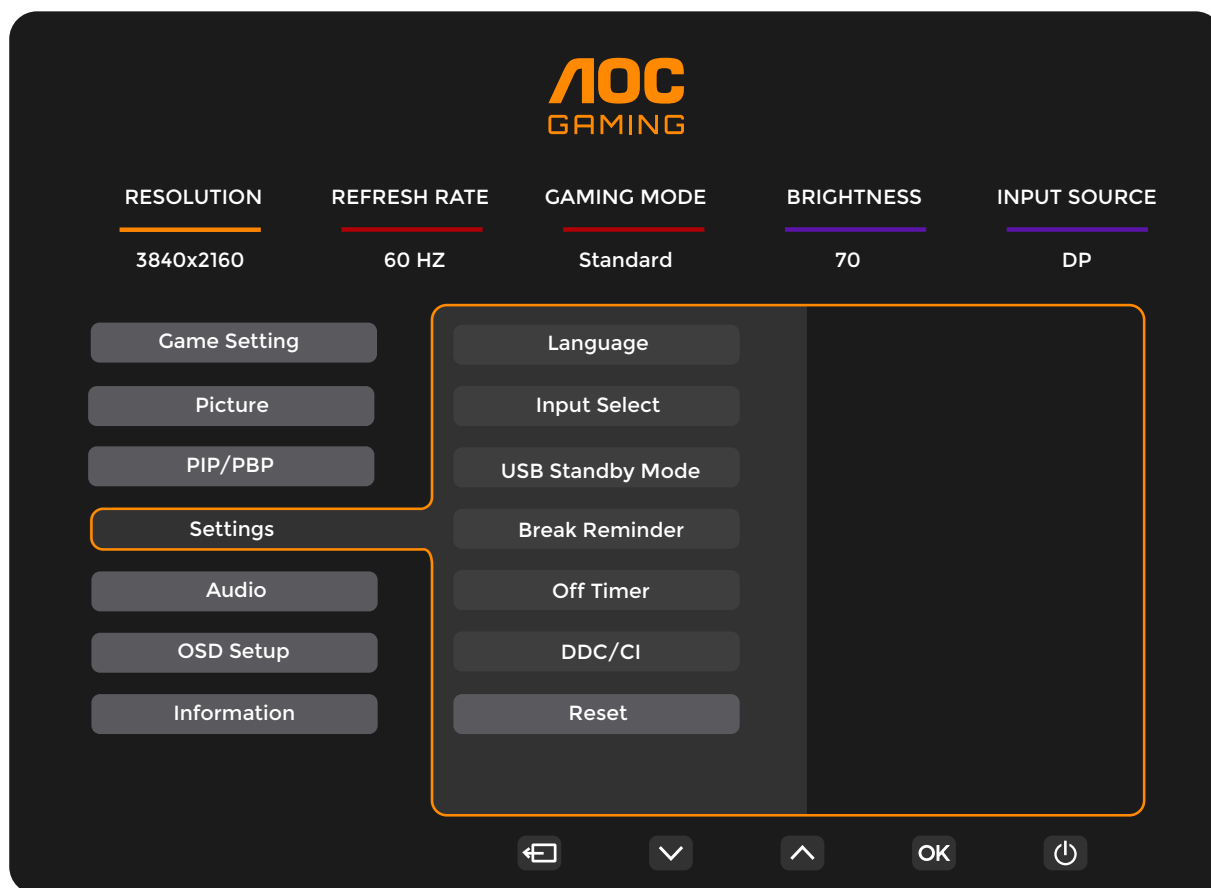
- 1). Quando "HDR" em "Imagem" está definido para um estado diferente de desligado, todos os itens em "PIP/PBP" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o PIP/PBP está ativado, alguns ajustes relacionados com a cor no menu OSD são válidos apenas para o ecrã principal, enquanto o ecrã secundário não é suportado. Por conseguinte, o ecrã principal e o ecrã secundário podem apresentar cores diferentes.

3) Quando o PBP/PIP está ativado, a compatibilidade da fonte de entrada do ecrã principal e do ecrã secundário é apresentada na tabela seguinte:

PBP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Definições



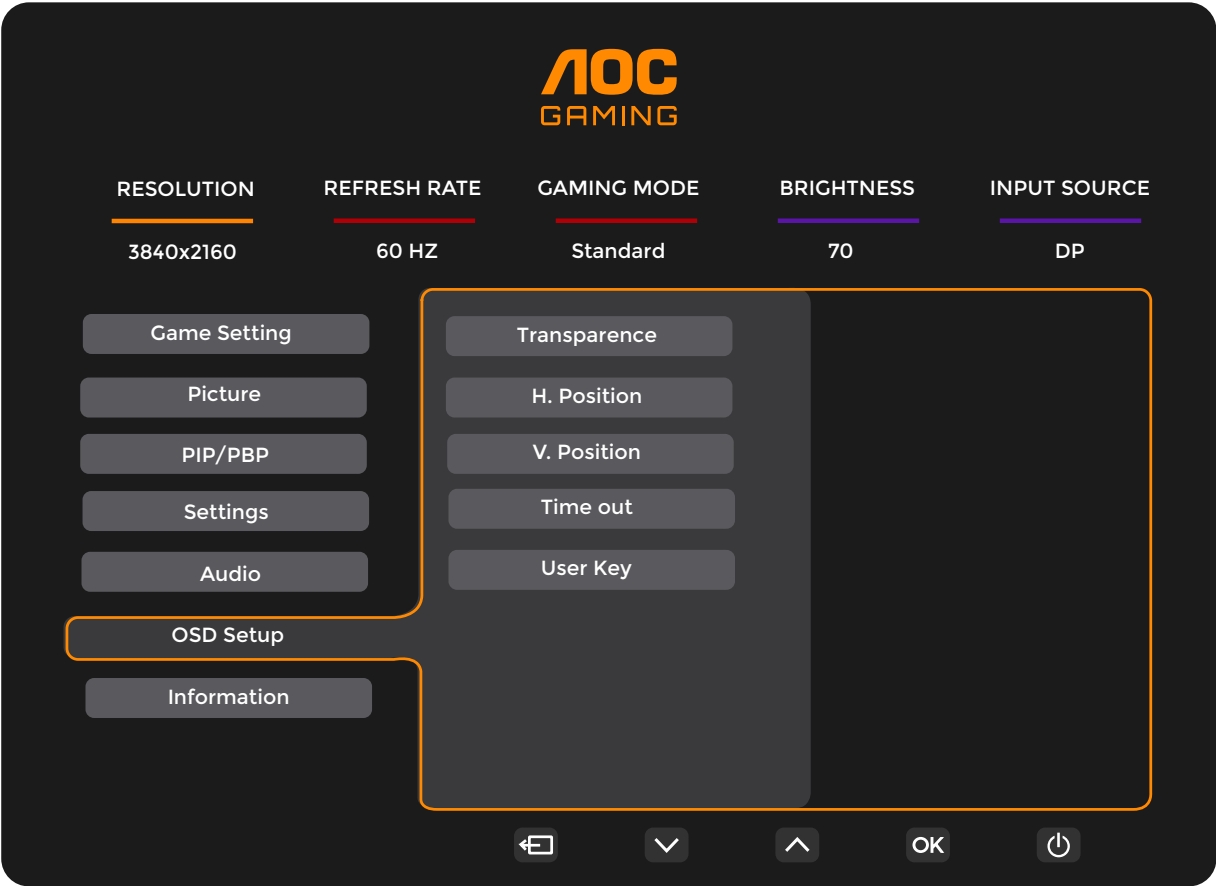
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Modo de Espera USB	Desligado / Ligado	No modo de poupança de energia, desative ou ative a função USB. (Produtos de lotes diferentes podem não possuir a opção Modo de Espera USB. Sujeito ao produto real.)
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa se o utilizador trabalhar continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligar	0-24 horas	Selecione o tempo para desligar a corrente contínua.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Repor	Não / Sim	Repor o menu para os valores predefinidos.

Áudio



Volume	0-100	Ajuste do volume.
Silenciar	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

Configuração OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo de espera	5-120	Ajustar o tempo de espera do OSD.
Tecla do utilizador	Resolução dupla / Modo de Jogo / Mira de Sniper / Contador de frames	Definição do utilizador “▼” Menu de atalho da tecla.

Informação

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U27G4R

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de Potência Total	Branco
Modo Ativo-Desligado	Laranja

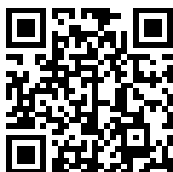
Resolução de problemas

Problema e Pergunta	Soluções Possíveis
O LED de Alimentação Não Está Ligado	Certifique-se de que o botão de alimentação está ligado e que o cabo de alimentação está corretamente conectado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
Sem imagem no ecrã	● O cabo de alimentação está corretamente ligado? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. ● O cabo de vídeo está corretamente ligado? (Ligado através do cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligado através do cabo DisplayPort) Verifique a ligação do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. ● Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e, em seguida, altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definir a Resolução Ótima) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não aparecer, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. ● Consegue ver “Entrada Não Suportada” no ecrã? Pode visualizar esta mensagem quando o sinal da placa gráfica excede a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue suportar corretamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue suportar corretamente. ● Certifique-se de que os drivers do monitor AOC estão instalados.
Imagem desfocada e problema de sombra fantasma	Ajuste os controlos de contraste e brilho. Prima a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. Certifique-se de que não está a utilizar um cabo de extensão ou uma caixa de comutação. Recomendamos ligar o monitor diretamente ao conector de saída da placa gráfica na parte traseira.
A Imagem Pisca, Oscila Ou Aparece Um Padrão Ondulado Na Imagem	Afaste o máximo possível os dispositivos elétricos que possam causar interferência elétrica do monitor. Utilize a taxa de atualização máxima que o seu monitor suporta na resolução que está a utilizar.
O Monitor Está Preso No Modo Desligado Ativo”	O Interruptor de Energia do Computador deve estar na posição LIGADO. A Placa de Vídeo do Computador deve estar firmemente encaixada na sua ranhura. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está dobrado. Certifique-se de que o seu computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deve ligar-se ou desligar-se após pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL)	Inspecione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.
A imagem no ecrã não está centrada ou dimensionada corretamente.	Ajuste a Posição Horizontal (H-Position) e a Posição Vertical (V-Position) ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não aparenta ser branco)	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Perturbações horizontais ou verticais no ecrã	Utilize o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar o CLOCK e o FOCUS. Prima a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.
Regulamentação e Serviço	Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido no seu país e aceder às Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	U27G4R	
	Sistema de condução	LCD TFT a cores	
	Tamanho visível da imagem	68,4 cm na diagonal	
	Pitch do pixel	0,15525 mm (H) x 0,15525 mm (V)	
	Vídeo	Interface HDMI e Interface DisplayPort	
	Cor do Ecrã	1,07 mil milhões de cores ^[1]	
Outros	Intervalo de varrimento horizontal	30 kHz~360 kHz	
	Tamanho máximo de varrimento horizontal	596,16 mm	
	Intervalo de varrimento vertical	48~160 Hz (UHD)	
		48~320 Hz (FHD)	
	Tamanho máximo de varrimento vertical	335,34 mm	
	Resolução predefinida ideal	3840x2160@60 Hz (UHD)	
		1920x1080@60 Hz (FHD)	
	Resolução máxima	3840x2160@160 Hz (UHD)	
		1920x1080@320 Hz (FHD)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de Alimentação	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo de Energia	Típico (brilho e contraste predefinidos)	34W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤95W
		Modo de Espera	≤ 0,5W
Características físicas	Tipo de conector	USB UP/USB-Ax4 (inclui 1 carga rápida)	
		HDMIx2/DisplayPort/Fone de ouvido	
	Tipo de cabo de sinal	Destacável	
Ambiental	Temperatura	Operacional	0 °C~40 °C
		Não operacional	-25 °C~55 °C
	Humidade	Operacional	10 %~85 % (sem condensação)
		Não operacional	5 %~93 % (sem condensação)
	Altitude	Operacional	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Não operacional	0m~12192m (0ft~40000ft)



Nota:

[1]O número máximo de cores de visualização suportado por este produto é 1,07 mil milhões, e as condições de configuração são as seguintes (podem existir diferenças devido a limitações de saída de algumas placas gráficas) ("V": suporte, "N": não suporte):

Versão do Sinal Formato de Cor Estado Bits de Cor	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB
FHD 320Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 8 bpc	v	v	v	v
Baixa Resolução 10 bpc	v	v	v	v
Baixa Resolução 8 bpc	v	v	v	v

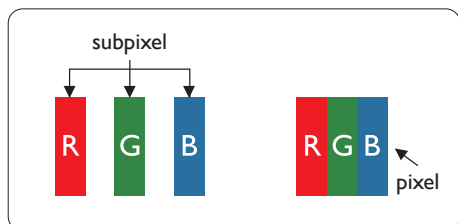
Nota: Os sistemas operativos Windows com 8bit+YCbCr422 e posteriores não suportam HDR.

Política de Defeitos de Pixels do Painel dos Monitores AOC

A AOC esforça-se por fornecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabrico mais avançados da indústria e aplicamos um controlo de qualidade rigoroso. No entanto, defeitos de píxeis ou subpíxeis nos painéis dos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam isentos de defeitos de píxeis, mas a AOC assegura que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído ao abrigo da garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de píxeis e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para se qualificar para reparação ou substituição ao abrigo da garantia, o número de defeitos de píxeis num painel de monitor deve exceder estes níveis aceitáveis. Por exemplo, não podem existir mais do que 0,0004% dos subpíxeis de um monitor defeituosos.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais elevados para certos tipos ou combinações de defeitos de píxeis que são mais visíveis do que outros. Esta política é válida a nível mundial.



Píxeis e Subpíxeis

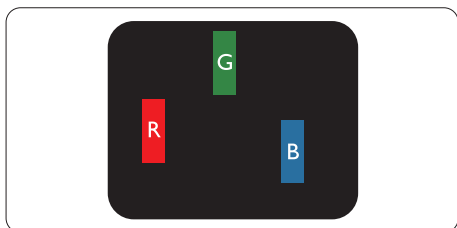
Um píxel, ou elemento de imagem, é composto por três subpíxeis nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos pixels juntos formam uma imagem. Quando todos os subpixels de um pixel estão iluminados, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel branco. Quando todos estão escuros, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel preto. Outras combinações de subpixels iluminados e escuros aparecem como pixels únicos de outras cores.

Tipos de Defeitos de Pixel

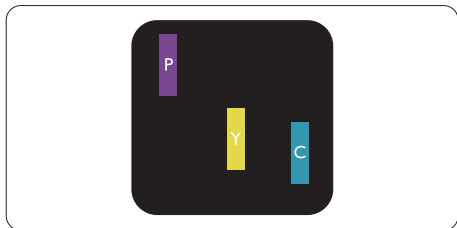
Defeitos de pixel e subpixel manifestam-se no ecrã de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de pixel e vários tipos de defeitos de subpixel em cada categoria.

Defeitos de Pontos Brilhantes

Defeitos de pontos brilhantes aparecem como pixels ou subpixels que estão sempre iluminados ou 'ligados'. Ou seja, um ponto brilhante é um subpixel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão escuro. Existem os seguintes tipos de defeitos de pontos brilhantes.



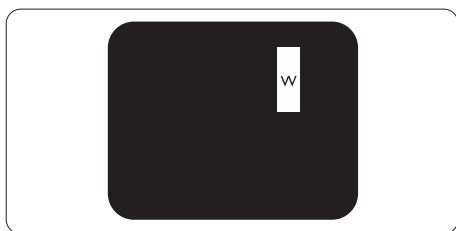
Um subpixel vermelho, verde ou azul iluminado.



Dois subpixels iluminados adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo

- Verde + Azul = Ciano (Azul Claro)



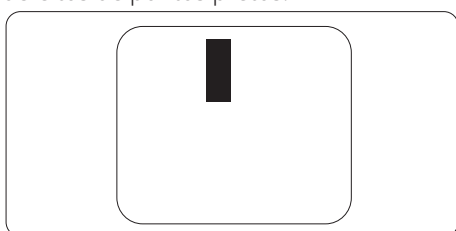
Três subpíxeis iluminados adjacentes (um píxel branco).

Nota

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50% mais brilhante do que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30% mais brilhante do que os pontos vizinhos.

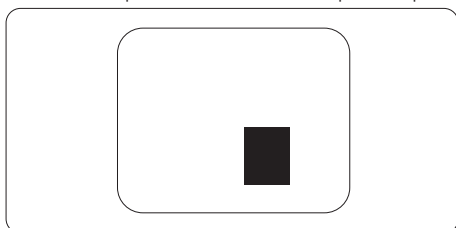
Defeitos de Pontos Pretos

Defeitos de pontos pretos aparecem como píxeis ou subpíxeis que estão sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de pontos pretos.



Proximidade dos Defeitos de Píxeis

Como defeitos de píxeis e subpíxeis do mesmo tipo que estão próximos entre si podem ser mais visíveis, a AOC também especifica tolerâncias para a proximidade dos defeitos de píxeis.



Tolerâncias para Defeitos de Píxeis

Para qualificar-se para reparação ou substituição devido a defeitos de píxeis durante o período de garantia, o painel de um monitor AOC deve apresentar defeitos de píxeis ou subpíxeis que excedam as tolerâncias listadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTOS BRILHANTES	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel iluminado	2
2 subpixels iluminados adjacentes	1
3 subpixels iluminados adjacentes (um píxel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos brilhantes*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS ESCUROS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	≤ 0
Distância entre dois defeitos de pontos escuros*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos escuros de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL
Defeitos totais de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos

Nota

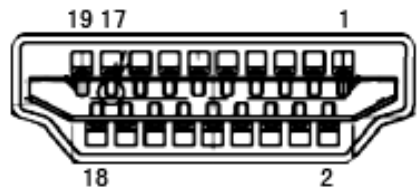
*: 1 ou 2 defeitos de subpixel adjacentes = 1 defeito de ponto.

Modos de Visualização Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
MODO DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

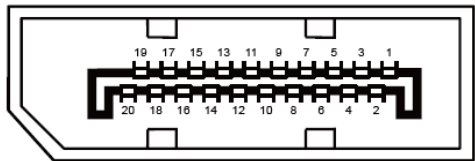
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode existir um erro de aproximadamente (+/-1Hz) no cálculo da taxa de atualização (frequência de campo) entre diferentes sistemas operativos e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Por favor, consulte o produto real.

Atribuições dos Pinos



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 19 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1.	Dados TMDS 2+	9.	Dados TMDS 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem dos Dados TMDS 2	10.	Relógio TMDS +	18.	Alimentação +5V
3.	Dados TMDS 2-	11.	Blindagem do Relógio TMDS	19.	Deteção de Hot Plug
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 20 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B, de acordo com o PADRÃO VESA DDC. Permite que o monitor informe o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

