

AOC

GAMING



Handleiding

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Veiligheid.....	1
Nationale conventies.....	1
Stroomvoorziening.....	2
Installatie.....	3
Reiniging.....	4
Overig.....	5
Installatie.....	6
Inhoud van de doos.....	6
Montage van standaard en voet.....	7
Aanpassen van de kijkhoek.....	8
Aansluiten van de monitor.....	9
Wandmontage.....	10
Adaptive-Sync-functie.....	11
HDR.....	12
Aanpassen.....	13
Sneltoetsen.....	13
OSD-instelling.....	14
Spelinstelling.....	15
afbeelding.....	17
PIP/PBP.....	20
Instellingen.....	22
Audio.....	23
OSD-instellingen.....	24
Informatie.....	25
LED-indicator.....	26
probleemoplossing.....	27
Specificaties.....	28
Algemene specificaties.....	28
AOC Monitorpaneel Pixeldefectbeleid.....	30
Vooraf ingestelde weergavemodi.....	33
Pin-toewijzingen.....	34
Plug and Play.....	35

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsectoren beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gehanteerd.

Notities, waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen

In deze handleiding kunnen tekstblokken worden weergegeven met een pictogram en gedrukt in vet- of cursiefschrift. Deze blokken zijn notities, waarschuwingen en veiligheidswaarschuwingen, en worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een **OPMERKING** geeft belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem beter te gebruiken.



WAARSCHUWING: Een **WAARSCHUWING** duidt op mogelijke schade aan hardware of gegevensverlies en geeft aan hoe u dit kunt voorkomen.



GEBRUIKSWAARSCHUWING: Een **GEBRUIKSWAARSCHUWING** wijst op het risico van lichamelijk letsel en geeft aan hoe u dit kunt voorkomen.

Sommige waarschuwingen kunnen in alternatieve formaten worden weergegeven en kunnen zonder pictogram voorkomen. In dergelijke gevallen wordt de specifieke presentatie van de waarschuwing voorgeschreven door de bevoegde regelgevende instantie.

Stroomvoorziening



De monitor mag uitsluitend worden gebruikt met het type stroomvoorziening dat op het etiket is aangegeven. Als u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw woning, raadpleeg dan uw dealer of het plaatselijke energiebedrijf.



De monitor is uitgerust met een geaarde stekker met drie pinnen, een stekker met een derde (aarde) pin. Deze stekker past alleen in een geaarde wandcontactdoos als veiligheidsvoorziening. Als uw wandcontactdoos de drieadelige stekker niet accepteert, laat dan een elektricien de juiste wandcontactdoos installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Maak de veiligheidsfunctie van de geaarde stekker niet ongedaan.



Koppel het apparaat los tijdens een onweersbui of wanneer het gedurende lange tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.



Overbelast geen stekkerdozen of verlengsnoeren. Overbelasting kan brand of elektrische schokken veroorzaken.



Gebruik de monitor alleen met UL-gelicenseerde computers die zijn voorzien van correct geconfigureerde stopcontacten, gemarkeerd tussen 100-240V AC, Min. 5A, om een bevredigende werking te garanderen.



Het wandcontactdoos moet nabij de apparatuur worden geïnstalleerd en gemakkelijk toegankelijk zijn.

Installatie

 Plaats de monitor niet op een onstabiele kar, standaard, statief, beugel of tafel. Als de monitor valt, kan dit letsel veroorzaken en ernstige schade aan dit product toebrengen. Gebruik uitsluitend een kar, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of samen met dit product wordt geleverd. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik bevestigingsaccessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en kar moet voorzichtig worden verplaatst.

 Duw nooit een voorwerp in de opening van de monitorbehuizing. Dit kan onderdelen van het circuit beschadigen, wat brand of elektrische schokken kan veroorzaken. Giet nooit vloeistoffen op de monitor.

 Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

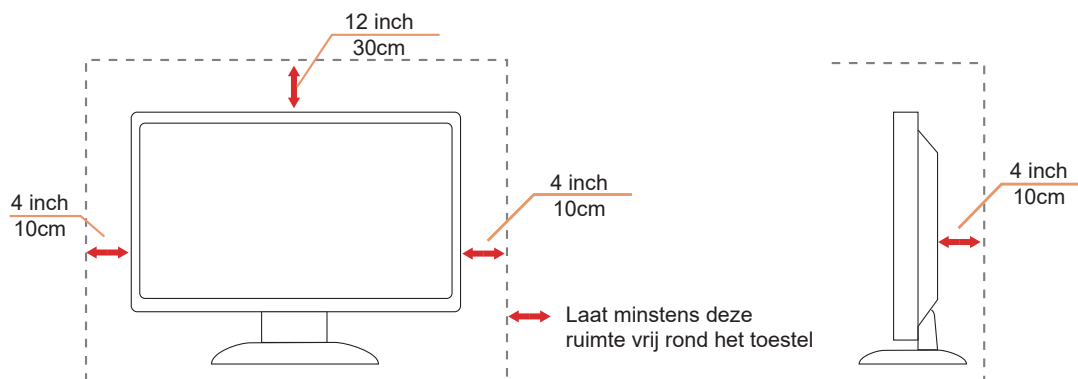
 Als u de monitor aan een muur of plank bevestigt, gebruik dan een door de fabrikant goedgekeurde montageset en volg de instructies van deze set.

 Laat rondom de monitor enige ruimte vrij zoals hieronder weergegeven. Anders kan de luchtcirculatie onvoldoende zijn, waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

 Om mogelijke schade te voorkomen, zoals paneelafschilfering van de Bezel, zorg ervoor dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden helt. Als de maximale hellingshoek van -5 graden naar beneden wordt overschreden, valt eventuele schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatiegebieden rondom de monitor wanneer deze aan de muur of op de standaard is geplaatst:

Geplaatst met standaard



Reiniging

 Reinig de behuizing regelmatig met een met water bevochtigde, zachte doek.

 Gebruik bij het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek dient vochtig en bijna droog te zijn; voorkom dat er vloeistof in de behuizing komt.



 Koppel de stroomkabel los voordat u het product reinigt.

Overig



Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, trek dan ONMIDDELIJK de stekker uit het stopcontact en neem contact op met een servicecentrum.



Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.



Breng de LCD-monitor tijdens gebruik niet bloot aan hevige trillingen of sterke schokken.



Sla niet op de monitor en laat deze niet vallen tijdens gebruik of transport.



De stroomkabels moeten veiligheidsgemarkeerd zijn. Voor Duitsland dient dit H03VV-F, 3G, 0,75 mm² of beter te zijn.

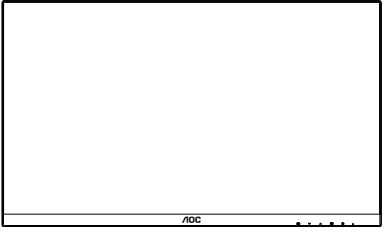
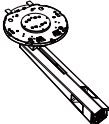
Voor andere landen dienen de geschikte types overeenkomstig te worden gebruikt.



Overmatige geluidsdruk van oordopjes en hoofdtelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op maximaal verhoogt de uitgangsspanning van oordopjes en hoofdtelefoons en daarmee het geluidsdrukniveau.

Installatie

Inhoud van de doos

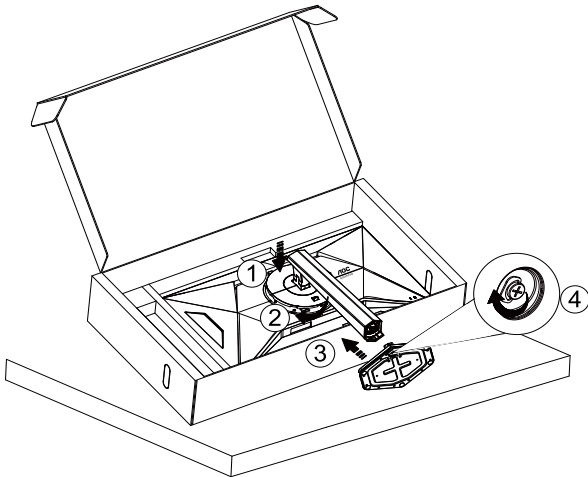
 Monitor			
  Quick Start Guide	  Warranty Card	  Stand	  Base
  Power Cable	  HDMI Cable	  DisplayPort Cable	  USB Cable

 Niet alle signaalkabels worden in alle landen en regio's meegeleverd. Controleer dit bij de lokale dealer of het AOC-kantoor ter bevestiging.

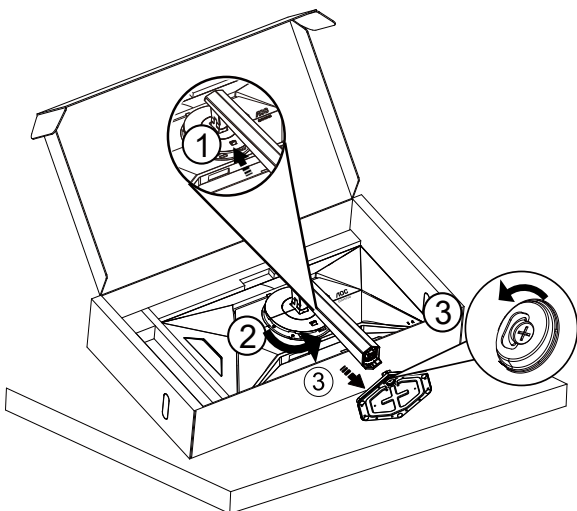
Montage van standaard en voet

Monteer of verwijder de voet volgens onderstaande stappen.

Installatie:



Verwijderen:



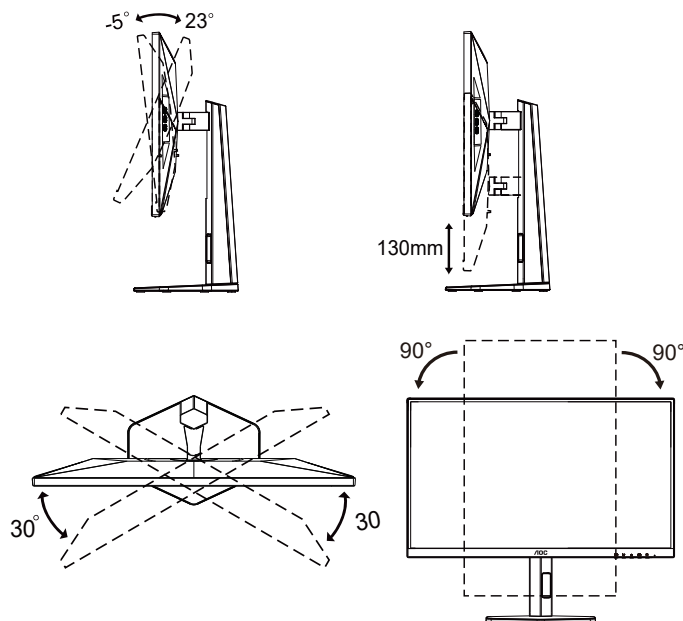
OPMERKING: Het ontwerp van het display kan afwijken van de afbeeldingen.

Aanpassen van de kijkhoek

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen dat de gebruiker ervoor zorgt dat het gehele gezicht op het scherm zichtbaar is en vervolgens de hoek van de monitor aanpast op basis van persoonlijke voorkeur.

Houd de standaard vast om te voorkomen dat de monitor omvalt wanneer u de hoek van de monitor verandert.

U kunt de monitor als volgt aanpassen:



OPMERKING:

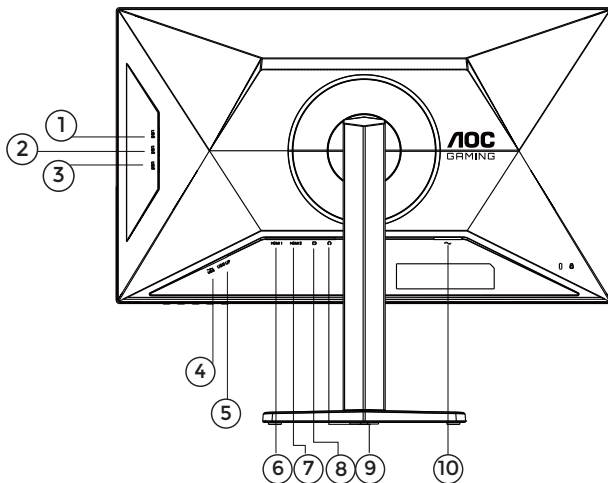
Raak het LCD-scherm niet aan wanneer u de hoek verandert. Het aanraken van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

⚠ Waarschuwing

- Om mogelijke schade aan het scherm, zoals paneelafschilfering, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden hellen.
- Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Houd uitsluitend de Bezel vast.

Aansluiten van de monitor

Kabelaansluitingen aan de achterkant van de monitor en computer:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + opladen
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Oordopjes
10. Stroomvoorziening

Aansluiten op pc

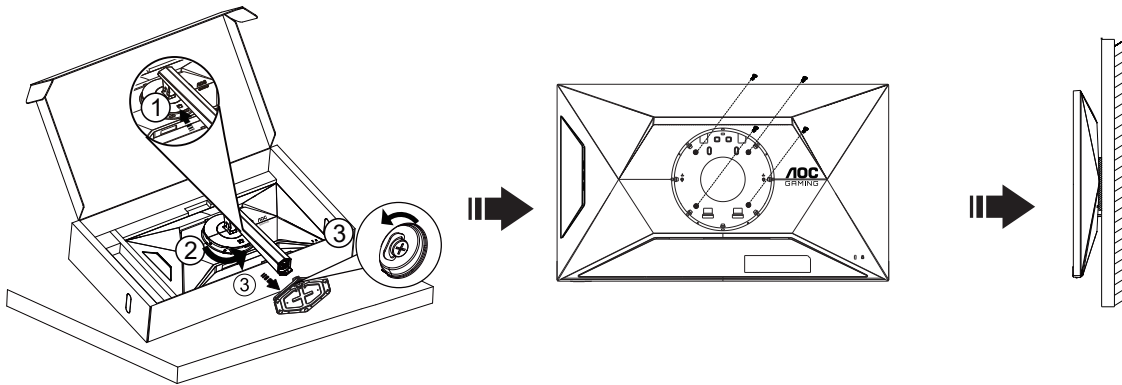
1. Sluit de stroomkabel stevig aan op de achterkant van het beeldscherm.
2. Schakel uw computer uit en haal de stroomkabel uit het stopcontact.
3. Sluit de videosignalkabel aan op de videoaansluiting aan de achterkant van uw computer.
4. Steek de stroomkabel van uw computer en uw beeldscherm in een nabijgelegen stopcontact.
5. Schakel uw computer en beeldscherm in.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld wordt weergegeven, raadpleeg dan de probleemoplossing.

Om de apparatuur te beschermen, schakelt u altijd eerst de pc en de LCD-monitor uit voordat u deze aansluit.

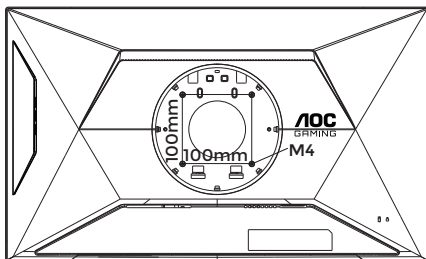
Wandmontage

Voorbereiding voor het installeren van een optionele wandmontagearm.

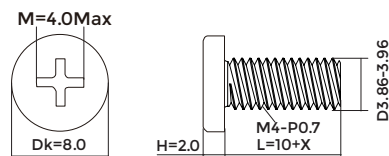


Deze monitor kan worden bevestigd aan een wandmontagearm die u afzonderlijk aanschaft. Koppel de stroom los voordat u deze procedure uitvoert. Volg de onderstaande stappen:

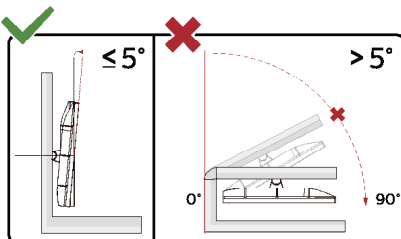
1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
3. Plaats de wandmontagearm op de achterkant van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterkant van de monitor.
4. Steek de vier schroeven in de gaten en draai ze vast.
5. Sluit de kabels weer aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd voor instructies over het bevestigen aan de muur.



Specificatie van schroeven voor muurbevestiging: M4*(10+X) mm (X=dikte van haak voor muurbevestiging)



Opmerking: VESA-montageschroefgaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen. Controleer dit bij de dealer of de officiële afdeling van AOC. Neem altijd contact op met de fabrikant voor wandmontage-installatie.



* Het ontwerp van het scherm kan afwijken van de afgebeelde afbeeldingen.

⚠ WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke schade aan het scherm, zoals paneelafschilfering, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden hellen.
2. Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Houd uitsluitend de Bezel vast.

Adaptive-Sync-functie

1. Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI.
2. Compatibele grafische kaart: de aanbevolen lijst is als volgt en kan ook worden geraadpleegd via www.AMD.com.

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X, R9 280/X)

Processoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

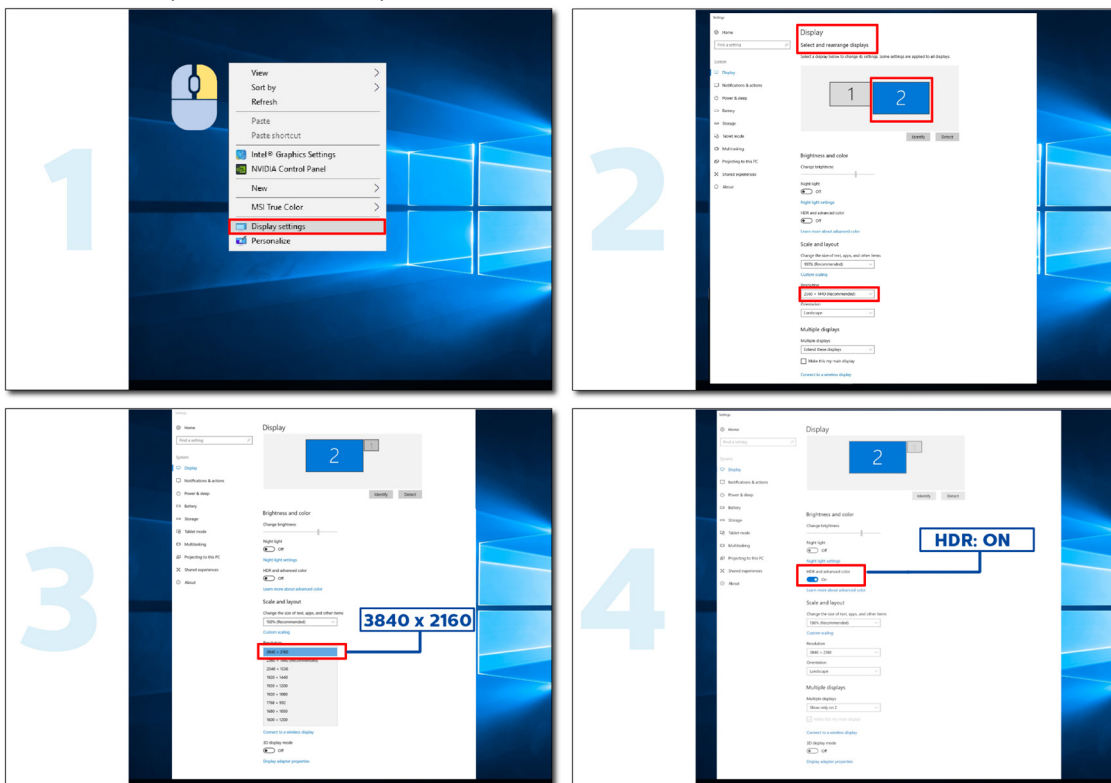
HDR

Het is compatibel met ingangssignalen in het HDR10-formaat.

Het scherm kan de HDR-functie automatisch activeren wanneer de speler en de inhoud compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de inhoudsaanbieder voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en inhoud. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie wanneer u geen automatische activatie wenst.

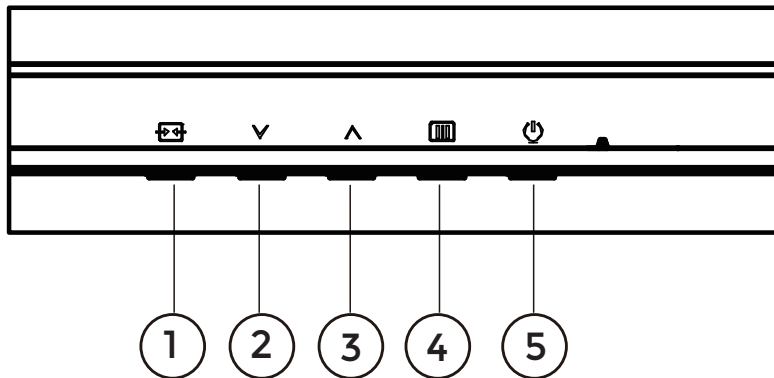
Opmerking:

1. Er is geen speciale instelling vereist voor de DisplayPort/HDMI-interface in WIN10-versies ouder dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface functioneert niet in WIN10-versie V1703.
3. Beeldscherminstellingen:
 - a. De beeldresolutie is ingesteld op 3840*2160 en HDR is standaard ingeschakeld.
 - b. Na het openen van een applicatie wordt het beste HDR-effect bereikt wanneer de resolutie wordt gewijzigd naar 3840*2160 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Sluiten
2	Dubbele resolutie
3	Draaipunt
4	Menu/Bevestigen
5	Stroomvoorziening

Menu/Bevestigen

Druk om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Stroomvoorziening

Druk op de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Draaipunt

Wanneer er geen OSD is, druk op de Draaipunt-knop om het Draaipunt weer te geven of te verbergen.

Dubbele resolutie

Wanneer er geen OSD is, druk op “v” toets om de Dubbele resolutiefunctie te openen, druk vervolgens op “v” of “^” toets om de Dubbele resolutiemodus te selecteren (UHD 120 Hz, UHD 160 Hz, FHD 320 Hz) op basis van verschillende maximale verversingssnelheden.

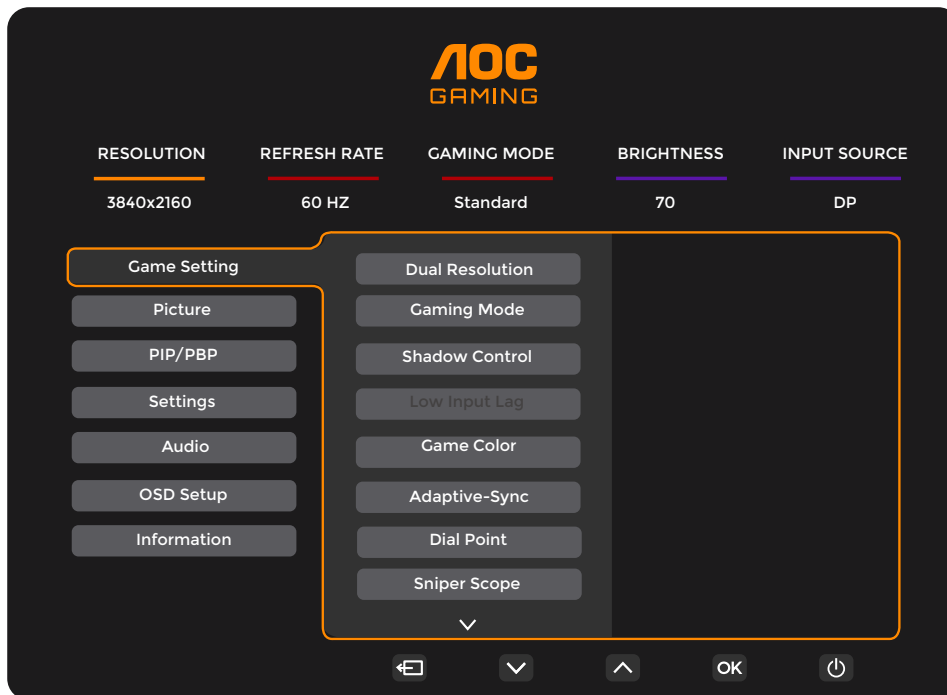
Bron/Sluiten

Wanneer het OSD is gesloten, fungeert de Bron/Sluiten-knop als sneltoets voor Bron.

Wanneer het OSD-menu actief is, werkt deze knop als een exit-toets (om het OSD-menu te verlaten).

OSD-instelling

Basis- en eenvoudige instructies voor de bedieningsknoppen.

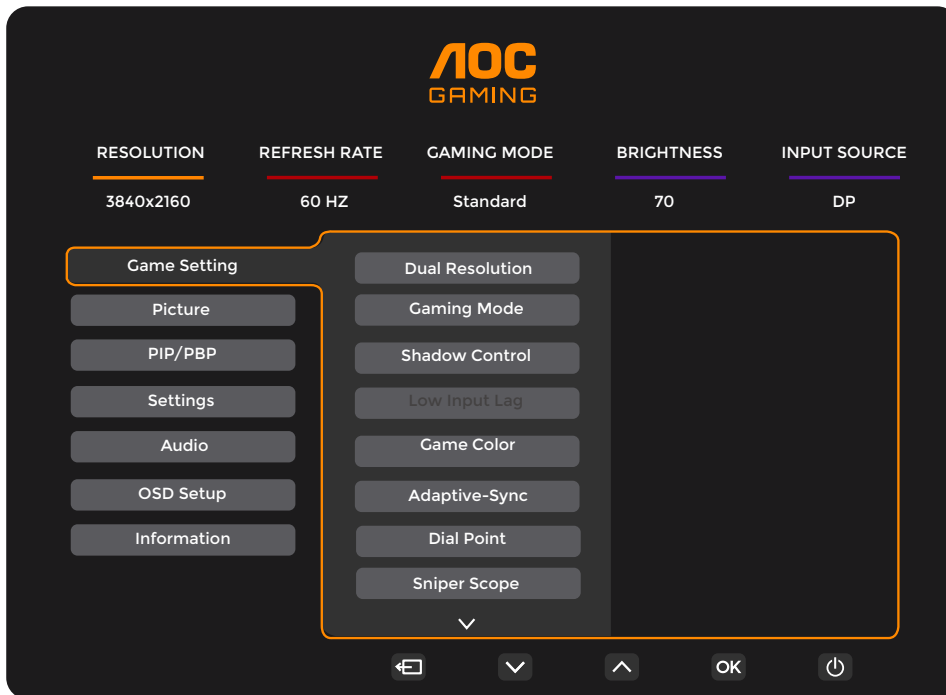


- 1). Druk op de  MENU-knop om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op $\downarrow$ of $\uparrow$ om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren, druk op $\downarrow$ of $\uparrow$ om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren.
- 3). Druk op $\downarrow$ of $\uparrow$ om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op $\leftarrow$ / $\rightarrow$ om af te sluiten. Als u een andere functie wilt aanpassen, herhaalt u stap 2-3.
- 4). OSD-vergrendelingsfunctie: Om het OSD te vergrendelen, houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor uitstaat en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop om de monitor aan te zetten. Om het OSD te ontgrendelen - houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor uitstaat en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop ingedrukt om de monitor aan te zetten.

Opmerkingen:

- 1). Als het product slechts één signaalingang heeft, kan de optie 'Ingang selecteren' niet worden aangepast.
- 2). Als de ingangssignaalresolutie de native resolutie of Adaptive-Sync is, is de optie 'Beeldverhouding' niet beschikbaar.

Spelinstelling



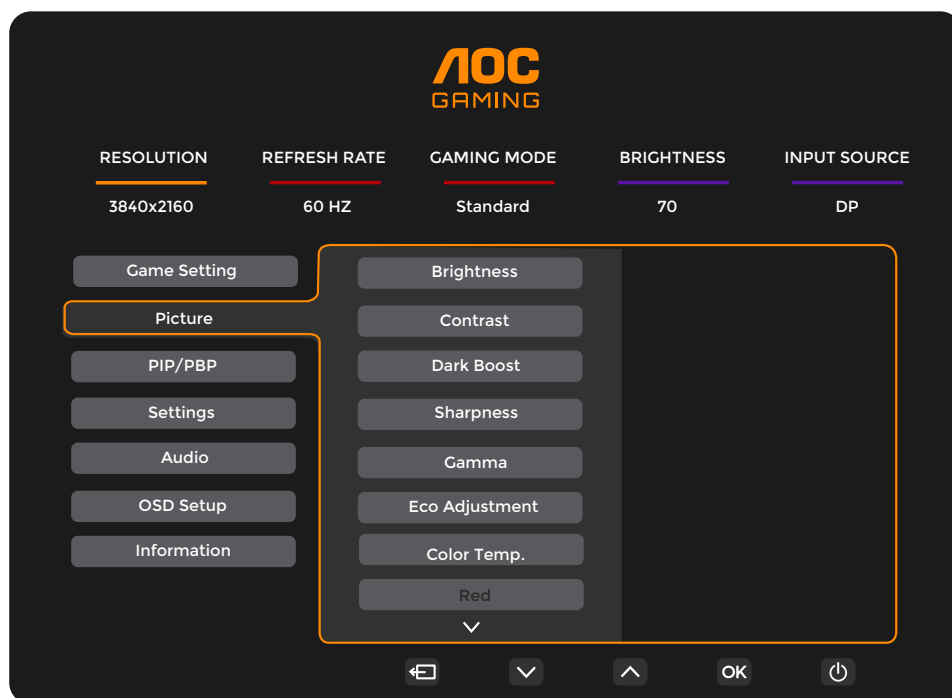
Dubbele resolutie	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Geselecteerde dubbele resolutiemodus.
Gamingmodus	Standaard	Verbetert de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het spelen van FPS (First Person Shooter) games. Verbetert het zwartniveau bij donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy) games. Verbetert de beeldkwaliteit.
	Racen	Voor het spelen van racegames; biedt de snelste reactietijd en hoge kleurverzadiging.
	Gamer 1	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 1.
	Gamer 2	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 2.
	Gamer 3	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 3.
Schaduwcontrole	0 ~ 20	De standaardwaarde van Schaduwcontrole is 0; de eindgebruiker kan deze vervolgens aanpassen van 0 tot 20 voor een duidelijkere afbeelding. Als de afbeelding te donker is om details duidelijk te zien, kan de instelling van 0 tot 20 worden aangepast voor een helderdere afbeelding.
Lage invoervertraging	Uit / Aan	Schakel het framebuffer uit om de invoervertraging te verminderen.
Gamekleur	0 ~ 20	Gamekleur biedt 0 tot 20 niveaus voor het aanpassen van de verzadiging om een betere afbeelding te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Adaptive-Sync uitschakelen of inschakelen. Herinnering bij gebruik van Adaptive-Sync: wanneer de Adaptive-Sync-functie is ingeschakeld, kan er flikkering optreden in sommige spelomgevingen.
Draaipunt	Uit / Aan / Dynamisch	De functie "Dial Point" plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te helpen bij het spelen van First Person Shooter (FPS)-games met nauwkeurige en precieze richting.
Sluipschuttersvizier	Uit / 1.0 / 1.5 / 2.0	Zoom lokaal in om het richten bij het schieten te vergemakkelijken.

MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 0-20 niveaus van aanpassingen om bewegingsonscherpte te verminderen. Opmerking: de MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingssnelheid ≥ 80 Hz is.
MBR Sync	Uit / Aan	Schakel MBR Sync (Motion Blur Remove) uit of in. Opmerking: de MBR Sync-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld en het ingangssignaal een variabele frequentie heeft.
Overdrive	Normaal	Pas de reactietijd aan. Opmerking: 1. Als de gebruiker OverDrive op "Snelst" instelt, kan het weergegeven beeld wazig worden. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau aanpassen of uitschakelen volgens hun voorkeur. 2. De "Extreem"-functie is optioneel wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingssnelheid ≥ 80 Hz is. 3. De schermhelderheid neemt af wanneer de "Extreem"-functie is ingeschakeld.
	Snel	
	Sneller	
	Snelst	
	Extreem	
Frame-teller	Uit / Rechts-boven / Rechts-onder / Links-boven / Links-onder	Toon de V-frequentie van het scherm in de geselecteerde hoek.

Opmerking:

- 1). Wanneer de "HDR-modus" onder "Afbeelding" is ingeschakeld, kunnen de items "Schaduwcontrole" en "Gamekleur" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" onder "Afbeelding" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen de items "Gamingmodus", "Schaduwcontrole", "Gamekleur", "Sniperschermb", "MBR", "MBR-synchronisatie" en "Extreem" onder "Overdrive" niet worden aangepast.
Wanneer "HDR" onder "Afbeelding" is ingesteld op "HDR-afbeelding", "HDR-film" of "HDR-spel", kunnen de items "Gamingmodus", "Gamekleur", "Sniperschermb", "MBR", "MBR-synchronisatie" en "Extreem" onder "Overdrive" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" onder "Afbeelding" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de items "Schaduwcontrole", "Gamekleur", "MBR", "MBR-synchronisatie" en "Extreem" onder "Overdrive" niet worden aangepast.
- 4). Wanneer de resolutie is ingesteld op 3840x2160@160Hz of 1920x1080@320Hz,
 - a). Indien de "Sniper Scope" niet is uitgeschakeld, zal het aanpassen van "Overdrive" naar een andere instelling dan "Normaal" ertoe leiden dat "Sniper Scope" wordt uitgeschakeld.
 - b). Indien "Overdrive" is ingesteld op een andere modus dan "Normaal", zal het aanpassen van "Sniper Scope" naar een niet-uitgeschakelde stand ertoe leiden dat "Overdrive" terugkeert naar de modus Normaal.
- 5). Sommige producten kunnen afwijken; raadpleeg daarom het daadwerkelijke product.

afbeelding



Helderheid	0-100	Achtergrondverlichting aanpassen.
Contrast	0-100	Contrast van het digitale register.
Donkere versterking	Uit / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Verbeterd de scherm details in donkere of lichte gebieden om de helderheid in lichte gebieden aan te passen en oververzadiging te voorkomen.
Scherpte	0-100	Scherpte aanpassen.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma aanpassen.
Eco-aanpassing	Standaard	Standaardmodus.
	Tekst	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Spel	Spelmodus.
	Film	Filmmodus.
	Sport	Sportmodus.
	Lezen	Leesmodus.
	Uniformiteit	Uniformiteitsmodus.
Kleurtemp.	Warm	Warme kleurtemperatuur.
	Normaal	Normale kleurtemperatuur.
	Koel	Koele kleurtemperatuur.
	Gebruiker	Herstel kleurtemperatuur.
Rood	0-100	Rood versterking van het digitale register.
Groen	0-100	Groen versterking van het digitale register.

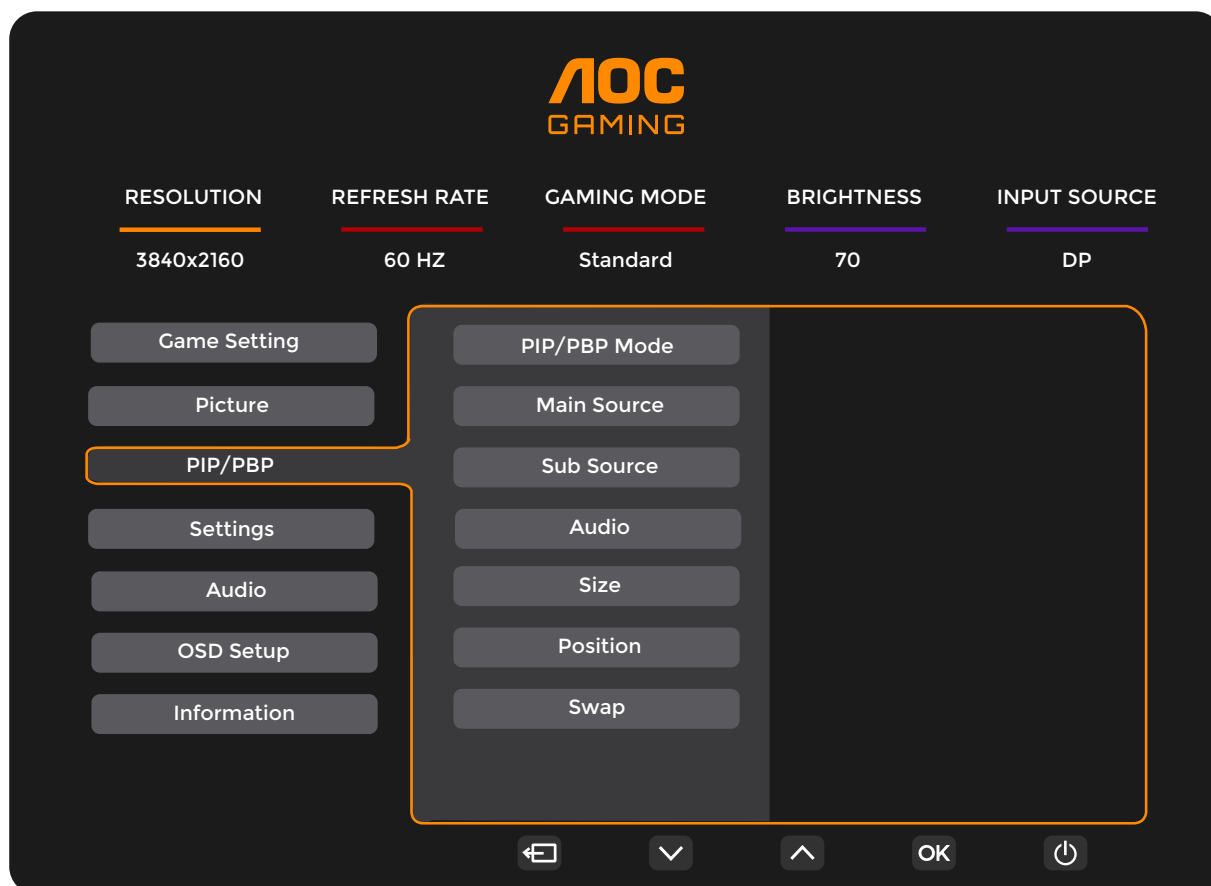
Blauw	0-100	Blauw versterking van het digitale register.
R.Verzadiging	0-100	Pas R.Verzadiging aan.
G.Verzadiging	0-100	Pas G.Verzadiging aan.
B.Verzadiging	0-100	Pas B.Verzadiging aan.
C.Verzadiging	0-100	Pas C.Verzadiging aan.
M.Verzadiging	0-100	Pas M.Verzadiging aan.
Y.Verzadiging	0-100	Pas Y.Verzadiging aan.
R.Tint	0-100	Pas R.Tint aan.
G.Tint	0-100	Pas G.Tint aan.
B.Tint	0-100	Pas B.Tint aan.
C.Tint	0-100	Pas C.Tint aan.
M.Tint	0-100	Pas M.Tint aan.
Y.Tint	0-100	Pas Y.Tint aan.
HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in volgens uw gebruiksvereisten. Opmerking: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, wordt de HDR-optie weergegeven voor aanpassing.
	DisplayHDR	
	HDR-afbeelding	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van de afbeelding, waarmee het HDR-effect wordt gesimuleerd. Opmerking: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, wordt de HDR-modusoptie weergegeven voor aanpassing.
	HDR-afbeelding	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Uit	Dynamische contrastverhouding uitschakelen.
	Aan	Dynamische contrastverhouding inschakelen.
Kleurruimte	Paneel Native	Standaard kleurruimte-paneel.
	sRGB	sRGB-kleurruimte.
	DCI-P3	DCI-P3 Kleurruimte.
LowBlue-modus	Uit	Vermindert de blauwe lichtgolf door de kleurtemperatuur te regelen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	

Afbeeldingsverhouding	Volledig / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selecteer de afbeeldingsverhouding voor weergave.
-----------------------	--	---

Opmerking:

- 1). Wanneer de "HDR-modus" is ingeschakeld, kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "6-Assige Kleurverzadiging/Tint", "Kleurruimte" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen alle items onder "Afbeelding" behalve "HDR" en "Scherpte" niet worden aangepast. Wanneer "HDR" is ingesteld op "HDR-afbeelding", "HDR-film" of "HDR-spel", kunnen de items "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "6-Assige Kleurverzadiging/Tint", "DCR", "Kleurruimte" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "6-Assige Kleurverzadiging/Tint", "HDR-modus" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.
- 4). Wanneer de "Eco-aanpassing" is ingesteld op "Lezen" of "Uniformiteit", kunnen "Contrast", "Dark Boost", "Kleurtemperatuur", "6-Assige Kleurverzadiging/Tint", "DCR", "Kleurruimte" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.
- 5). Wanneer de "Gamingmodus" onder "Game-instellingen" is ingesteld op een andere modus dan "Standaard", kunnen de items "Eco-aanpassing", "6-Assige Kleurverzadiging/Tint", "HDR-modus" en "Kleurruimte" niet worden aangepast.

PIP/PBP



PIP/PBP-modus	Uit / PIP / PBP	Schakel PIP of PBP uit of in.
Hoofdbron		Selecteer de hoofdbron van het scherm.
Subbron		Selecteer de subbron van het scherm.
Audio	Hoofdbron	Selecteer de audio-instelling van het hoofd- of subscherm.
	Subbron	
Grootte	Klein / Midden / Groot	Selecteer de schermgrootte.
Positie	Rechtsboven	Stel de schermlocatie in.
	Rechtsonder	
	Linksboven	
	Linksonder	
Wisselen	Aan: Wisselen	Wissel de schermbron.
	Uit: geen actie	

Opmerking:

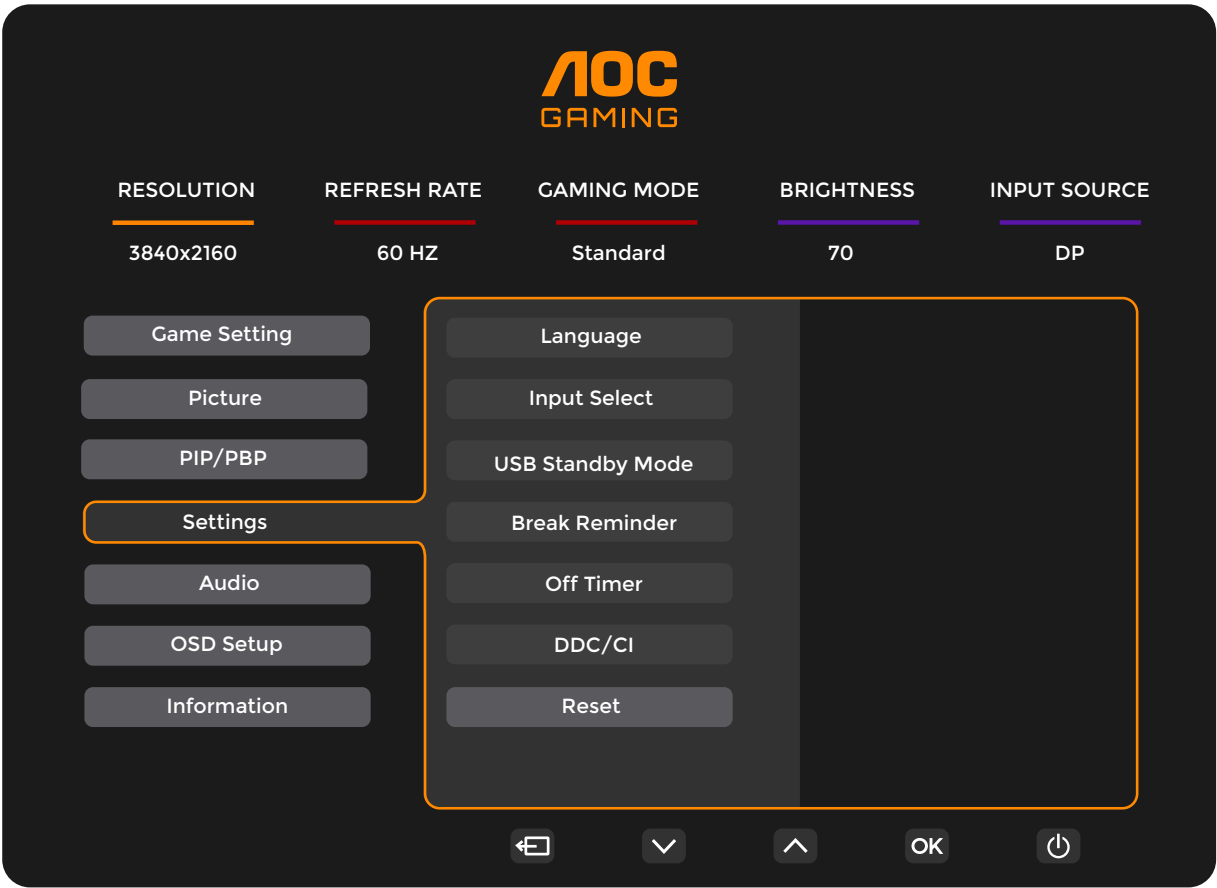
- 1). Wanneer "HDR" onder "Afbeelding" is ingesteld op een niet-uitgeschakelde status, kunnen alle items onder "PIP/PBP" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer PIP/PBP is ingeschakeld, zijn sommige kleurgerelateerde aanpassingen in het OSD-menu alleen geldig voor het hoofdscherm, terwijl het subscherm niet wordt ondersteund. Daarom kunnen het hoofdscherm en het subscherm verschillende kleuren hebben.

3) Wanneer PBP/PIP is ingeschakeld, wordt de compatibiliteit van de invoerbron van hoofdscherm en subscherm weergegeven in de volgende tabel:

PBP		Hoofdbron		
		HDMI1	HDMI2	DP
Subbron	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Hoofdbron		
		HDMI1	HDMI2	DP
Subbron	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Instellingen



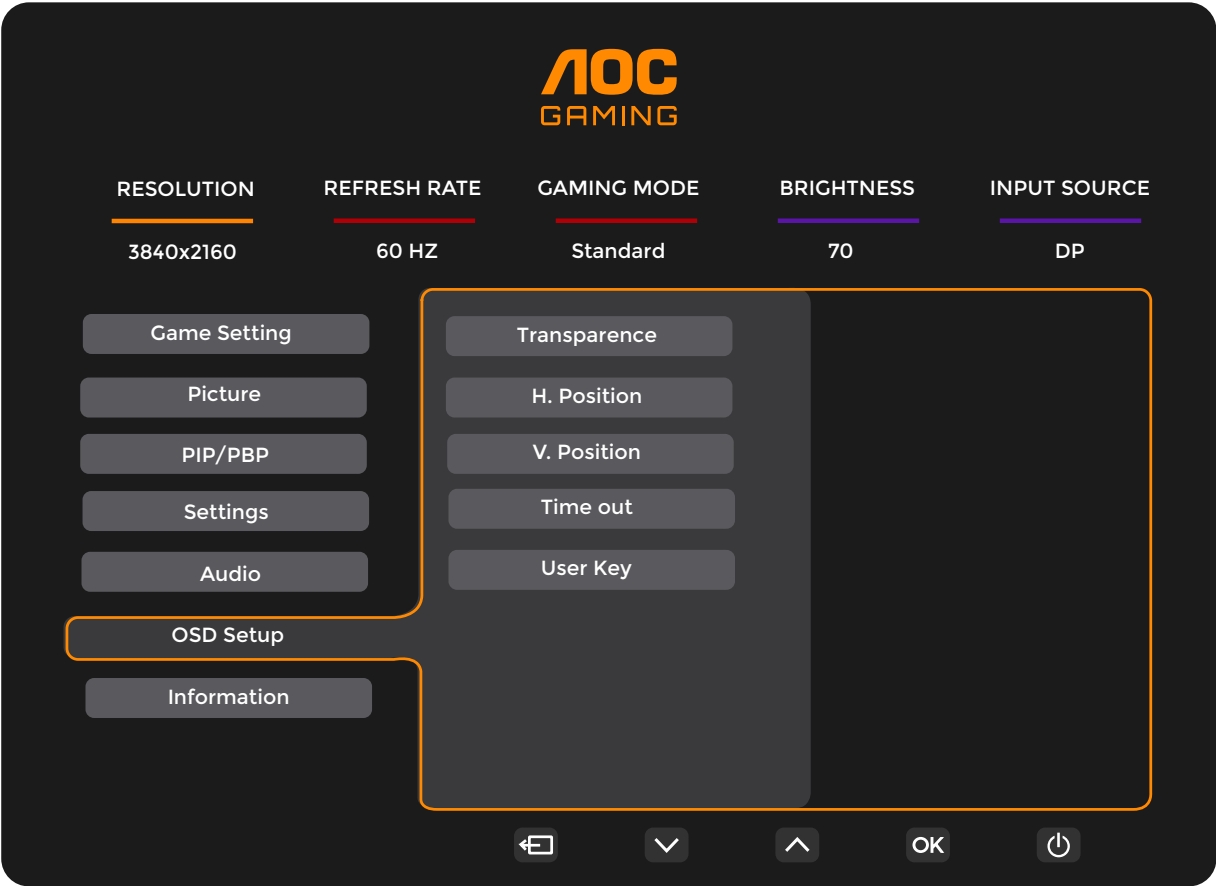
Taal		Selecteer de OSD-taal.
Ingang selecteren	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecteer de ingangssignaalbron.
USB-standbymodus	Uit / Aan	Schakel in de energiebesparingsmodus de USB-functie uit of in. (Producten van verschillende batches kunnen geen optie voor USB-standbymodus hebben. Onderhevig aan het daadwerkelijke product.)
Pauzeherinnering	Uit / Aan	Pauzeherinnering als de gebruiker meer dan 1 uur onafgebroken werkt.
Uitschakeltimer	0-24 uur	Selecteer de DC-uitschakeltijd.
DDC/CI	Nee / Ja	Schakel DDC/CI-ondersteuning in of uit.
Reset	Nee / Ja	Reset het menu naar de standaardinstellingen.

Audio



Volume	0-100	Volume-aanpassing.
Dempen	Uit / Aan	Dempen van het volume.

OSD-instellingen



Transparantie	0-100	Pas de transparantie van de OSD aan.
H. positie	0-100	Pas de horizontale positie van de OSD aan.
V. positie	0-100	Pas de verticale positie van de OSD aan.
Time-out	5-120	Pas de time-out van de OSD aan.
Gebruikersknop	Dubbele resolutie / Gamingmodus / Scherpschutervizier / Frame-teller	Gebruikersinstelling “V” Sneltoetsmenu.

Informatie

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U27G4R

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indicator

Status	LED-kleur
Volledig stroomverbruik	Wit
Actief-uitmodus	Oranje

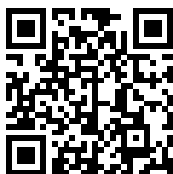
probleemoplossing

Probleem & vraag	Mogelijke oplossingen
Stroom-LED is niet aan	Zorg ervoor dat de aan/uit-knop is ingeschakeld en dat de stroomkabel correct is aangesloten op een gearde stroomvoorziening en op de monitor.
Geen beeld op het scherm	• Is de stroomkabel correct aangesloten? Controleer de aansluiting van de stroomkabel en de stroomvoorziening. • Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten met HDMI-kabel) Controleer de aansluiting van de HDMI-kabel. (Aangesloten met DisplayPort-kabel) Controleer de aansluiting van de DisplayPort-kabel. * HDMI/DisplayPort-ingang is niet op elk model beschikbaar. • Als de stroom is ingeschakeld, start dan de computer opnieuw op om het beginscherm (het aanmeldscherm) te zien. Als het beginscherm (het aanmeldscherm) verschijnt, start de computer dan op in de toepasselijke modus (de veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzig vervolgens de frequentie van de videokaart. (Raadpleeg de sectie Instellen van de Optimale Resolutie) Als het beginscherm (het aanmeldscherm) niet verschijnt, neem dan contact op met het servicecentrum of uw dealer. • Kunt u zien "Invoer Niet Ondersteund" op het scherm? U ziet dit bericht wanneer het signaal van de videokaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken. Pas de maximale resolutie en frequentie aan die de monitor correct kan verwerken. • Zorg ervoor dat de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.
Afbeelding is wazig en vertoont ghosting- of schaduw effecten	Stel de contrast- en helderheidsinstellingen bij. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing. Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakelbox gebruikt. Wij raden aan de monitor rechtstreeks op de videokaartuitgang aan de achterzijde aan te sluiten.
Afbeelding stuitert, flakkert of er verschijnt een golfpatroon in de afbeelding.	Verplaats elektrische apparaten die elektrische interferentie kunnen veroorzaken zo ver mogelijk van de monitor. Gebruik de maximale verversingssnelheid die uw monitor aankan bij de resolutie die u gebruikt.
Monitor zit vast in actieve uit-stand."	De aan/uit-schakelaar van de computer moet in de AAN-stand staan. De videokaart van de computer moet stevig in zijn sleuf zitten. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer. Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen pin verbogen is. Controleer of uw computer werkt door op de CAPS LOCK-toets op het toetsenbord te drukken terwijl u de CAPS LOCK-LED observeert. De LED moet aan- of uitgaan na het indrukken van de CAPS LOCK-toets.
Een van de primaire kleuren ontbreekt (ROOD, GROEN of BLAUW).	Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen pin beschadigd is. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer.
Beeld op het scherm is niet gecentreerd of niet correct van grootte.	Stel de H-positie en V-positie in of druk op de sneltoets (AUTO).
Afbeelding vertoont kleurafwijkingen (wit lijkt niet wit)	Pas de RGB-kleuren aan of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale storingen op het scherm	Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10/11 om CLOCK en FOCUS aan te passen. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing.
Regelgeving & Service	Raadpleeg de informatie over regelgeving en service op www.aoc.com (om het door u gekochte model in uw land te vinden en om informatie over regelgeving en service op de ondersteuningspagina te raadplegen).

Specificaties

Algemene specificaties

Paneel	Modelnaam	U27G4R	
	Aansturingssysteem	TFT-kleur-LCD	
	Zichtbare afbeeldingsgrootte	68,4 cm diagonaal	
	Pixelafstand	0,15525 mm (H) x 0,15525 mm (V)	
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface	
	Beeldkleur	1,07 miljard kleuren ^[1]	
Overig	Horizontale scanfrequentie	30k~360kHz	
	Maximale horizontale scanbreedte	596,16 mm	
	Verticale scanfrequentie	48~160 Hz (UHD)	
		48~320 Hz (FHD)	
	Maximale verticale scanhoogte	335,34 mm	
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	3840x2160@60Hz (UHD)	
		1920x1080@60Hz (FHD)	
	Maximale resolutie	3840x2160@160Hz (UHD)	
		1920x1080@320Hz (FHD)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Stroomvoorziening	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Stroomverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	34W
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤95W
		Stand-bymodus	≤ 0,5W
Fysieke kenmerken	Type connector	USB UP/USB-Ax4 (inclusief 1 snellaadpoort)	
		HDMIx2/DisplayPort/Oordopjes	
	Type signaalkabel	Afneembaar	
Omgevingsfactoren	Temperatuur	Bedrijfstemperatuur	0 °C tot 40 °C
		Niet-bedrijfstemperatuur	-25 °C tot 55 °C
	Luchtvochtigheid	Bedrijfstemperatuur	10% tot 85% (niet-condenserend)
		Niet-bedrijfstemperatuur	5% tot 93% (niet-condenserend)
	Hoogte	Bedrijfstemperatuur	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Niet-bedrijfstemperatuur	0m~12192m (0ft~40000ft)



Opmerking:

[1] Het maximale aantal door dit product ondersteunde weergavekleuren is 1,07 miljard, onder de volgende instellingsvoorwaarden (er kunnen verschillen optreden door uitvoerbeperkingen van sommige grafische kaarten).

("V": ondersteuning, "\": geen ondersteuning):

Signaalversie Kleurformaat Status Kleurbit	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
FHD 320 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320 Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75 Hz 8 bpc	v	v	v	v
Lage resolutie 10 bpc	v	v	v	v
Lage resolutie 8 bpc	v	v	v	v

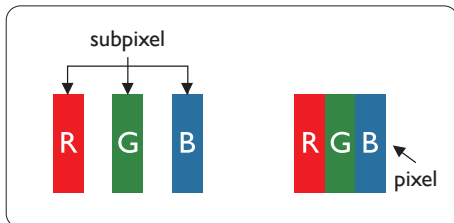
Opmerking: Windows-besturingssystemen met 8bit+YCbCr422 en hoger ondersteunen geen HDR.

AOC Monitorpaneel Pixeldefectbeleid

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij maken gebruik van enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de industrie en hanteren strenge kwaliteitscontroles. Pixel- of subpixeldefecten op de monitorpanelen die in de monitoren worden toegepast, zijn echter soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onacceptabel aantal defecten onder garantie wordt gerepareerd of vervangen. Deze kennisgeving verklaart de verschillende typen pixeldefecten en definieert de aanvaardbare defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixeldefecten op een monitorpaneel deze aanvaardbare niveaus overschrijden. Zo mag bijvoorbeeld niet meer dan 0,0004% van de subpixels op een monitor defect zijn.

Daarnaast stelt AOC nog hogere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixeldefecten die opvallender zijn dan andere. Dit beleid is wereldwijd van toepassing.



Pixels en subpixels

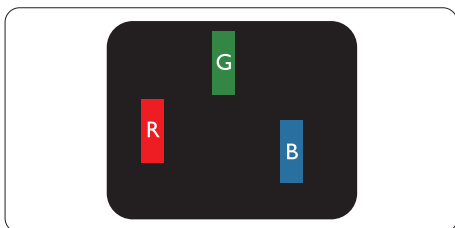
Een pixel, of beeldpunt, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels samen vormen een afbeelding. Wanneer alle subpixels van een pixel verlicht zijn, lijken de drie gekleurde subpixels samen één enkele witte pixel te vormen. Wanneer alle subpixels donker zijn, lijken de drie gekleurde subpixels samen één enkele zwarte pixel te vormen. Andere combinaties van verlichte en donkere subpixels verschijnen als enkele pixels in andere kleuren.

Soorten pixeldefecten

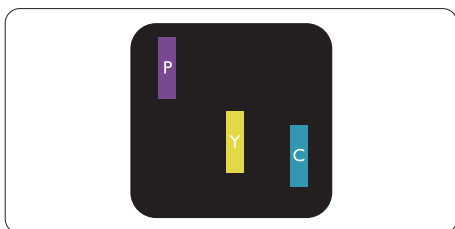
Pixel- en subpixeldefecten verschijnen op het scherm op verschillende manieren. Er zijn twee categorieën pixeldefecten en binnen elke categorie verschillende typen subpixeldefecten.

Heldere puntdefecten

Heldere puntdefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd verlicht of 'aan' zijn. Dat wil zeggen, een heldere punt is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. De volgende typen heldere puntdefecten zijn te onderscheiden.



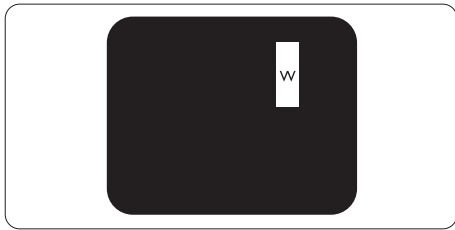
Één verlichte rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel

- Groen + Blauw = Cyaan (lichtblauw)



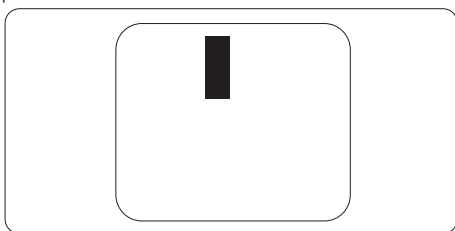
Drie aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een rood of blauw helder puntje moet meer dan 50 procent helderder zijn dan de aangrenzende puntjes, terwijl een groen helder puntje 30 procent helderder moet zijn dan de aangrenzende puntjes.

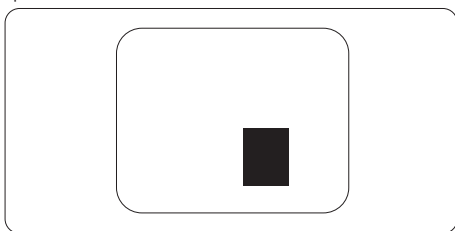
Zwarte pixeldefecten

Zwarte pixeldefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd donker of 'uit' zijn. Dat wil zeggen, een donker puntje is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Dit zijn de typen zwarte pixeldefecten.



Nabijheid van pixeldefecten

Omdat pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen mogelijk beter zichtbaar zijn, specificeert AOC ook toleranties voor de nabijheid van pixeldefecten.



Toleranties voor pixeldefecten

Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging vanwege pixeldefecten gedurende de garantieperiode, moet een monitorpaneel in een AOC paneelmonitor pixel- of subpixeldefecten vertonen die de toleranties overschrijden zoals vermeld in de webhandleiding.

FELLE PUNTDEFECTEN	TOELAATBAAR NIVEAU
1 verlichte subpixel	2
2 aangrenzende verlichte subpixels	1
3 aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee felle puntdefecten*	≥15mm
Totaal aantal felle puntdefecten van alle typen	2
ZWARTE PUNTDEFECTEN	TOELAATBAAR NIVEAU
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	≤0
Afstand tussen twee zwarte puntdefecten*	≥15mm
Totaal aantal zwarte puntdefecten van alle typen	5 of minder
TOTAAL AANTAL PUNTDEFECTEN	ACCEPTABEL NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte pixeldefecten van alle typen	5 of minder

Opmerking

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 dotdefect.

Vooraf ingestelde weergavemodi

STANDAARD	RESOLUTIE (±1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
DOS-MODUS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

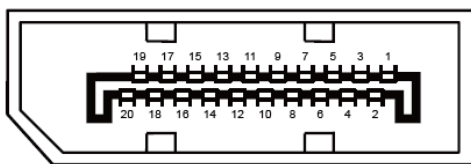
Opmerking: Volgens de VESA-standaard kan er een afwijking van +/-1Hz optreden bij het berekenen van de verversingssnelheid (veldfrequentie) van verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Om de compatibiliteit te verbeteren, is de nominale verversingssnelheid van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

Pin-toewijzingen



19-pins kleurendisplaysignaalkabel

Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Aarde
2.	TMDS Data 2 Afgeschermd	10.	TMDS Klok +	18.	+5V Voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klok Afgeschermd	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klok-		
5.	TMDS Data 1 Afgeschermd	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereseveerd (N.C. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Afgeschermd	16.	SDA		



20-pins kleurendisplaysignaalkabel

Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-mogelijkheden volgens de VESA DDC-standaard. Hierdoor kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie over zijn weergavecapaciteiten communiceren.

De DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.

