

AOC

GAMING



Brugervejledning

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed	1
Nationale konventioner.....	1
Strøm.....	2
Installation.....	3
Rengøring.....	4
Andet.....	5
Opsætning	6
Indhold i kassen.....	6
Opsætning af stander og base	7
Justering af betragtningsvinkel	8
Tilslutning af skærm	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion.....	11
HDR	12
Justering.....	13
Genvejstaster	13
OSD-indstilling	14
Spilindstilling	15
Billede.....	17
PIP/PBP.....	20
Indstillinger	22
Lyd	23
OSD-indstillinger.....	24
Information	25
LED-indikator	26
Fejlfinding.....	27
Specifikation	28
Generel specifikation.....	28
AOC Skærms panel-pixeldefektpolitik.....	30
Forudindstillede skærmtilstande.....	32
Pin-tildelinger.....	33
Plug and Play.....	34

Sikkerhed

Nationale konventioner

De følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Noter, forsigtighedsregler og advarsler

Gennem denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke er noter, forsigtighedsregler og advarsler, og de anvendes som følger:



NOTE: EN NOTE angiver vigtig information, der hjælper dig med at udnytte dit computersystem bedre.



FORSIGTIG: EN FORSIGTIG angiver enten potentiel skade på hardware eller tab af data og vejleder dig i, hvordan du undgår problemet.



ADVARSEL: EN ADVARSEL angiver risiko for personskade og vejleder dig i, hvordan du undgår problemet.

Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og kan være uden ledsagende ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke præsentation af advarslen påkrævet af myndighederne.

Strøm



Skærmen må kun betjenes fra den type strømkilde, der er angivet på mærkaten. Hvis du er usikker på typen af strømforsyning i dit hjem, kontakt din forhandler eller det lokale elselskab.



Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, et stik med en tredje (jordings) ben.

Dette stik passer kun til en jordet stikkontakt som en sikkerhedsfunktion. Hvis din stikkontakt ikke kan rumme det treledede stik, skal en elektriker installere den korrekte stikkontakt, eller du skal anvende en adapter for sikkert at jorde apparatet. Undlad at omgå sikkerhedsfunktionen ved det jordede stik.



Tag enheden ud af stikkontakten under tordenvejr eller når den ikke skal anvendes i længere perioder. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af spændingsstød.



Overbelast ikke strømfordelere og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.



For at sikre tilfredsstillende drift skal skærmen kun anvendes med UL-listede computere, som har passende konfigurerede stik mærket mellem 100-240V AC, min. 5A.



Vægstikkontakten skal installeres nær udstyret og være let tilgængelig.

Installation

 Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stander, tripod, beslag eller bord. Hvis skærmen falder, kan det forårsage personskade og alvorlig skade på dette produkt. Brug kun en vogn, stander, tripod, beslag eller bord anbefalet af producenten eller solgt sammen med dette produkt. Følg producentens instruktioner ved installation af produktet, og brug monteringsudstyr anbefalet af producenten. En kombination af produkt og vogn skal flyttes med forsigtighed.

 Skub aldrig noget objekt ind i åbningen på skærmens kabinet. Det kan beskadige kredsløbsdele og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på skærmen.

 Placer ikke forsiden af produktet på gulvet.

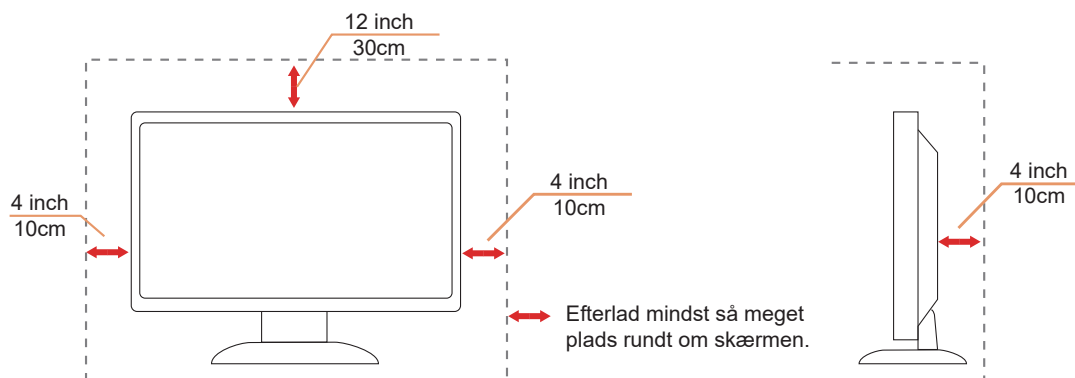
 Hvis du monterer skærmen på en væg eller hylde, skal du bruge et monteringssæt godkendt af producenten og følge monteringssættets instruktioner.

 Efterlad tilstrækkelig plads omkring skærmen som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen være utilstrækkelig, hvilket kan medføre overophedning, brand eller skade på skærmen.

 For at undgå potentiel skade, såsom panelafskalning fra rammen, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående vippevinkel på -5 grader overskrides, vil skærmskaden ikke være dækket af garanti.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når skærmen er installeret på væggen eller på stativet:

Installeret med stativ



Rengøring

 Rengør kabinettet regelmæssigt med en vandfugtet, blød klud.

 Ved rengøring anvendes en blød bomulds- eller mikrofiberklud. Kluden skal være fugtig og næsten tør; undgå, at væske trænger ind i kabinettet.



 Frakobl venligst netledningen før rengøring af produktet.

Andet



Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal netstikket straks frakobles, og et Servicecenter kontaktes.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller gardin.



Undgå at udsætte LCD-skærmen for kraftige vibrationer eller hårde stød under drift.



Undgå at banke på eller tabe skærmen under drift eller transport.



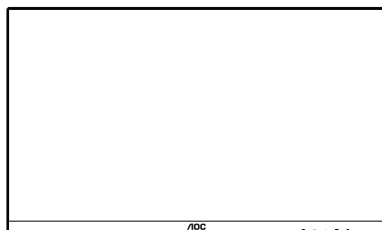
Netledninger skal være sikkerhedsgodkendte. For Tyskland skal det være H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre. For andre lande skal de relevante typer anvendes i overensstemmelse hermed.



Overdreven lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høretab. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen til øretelefoner og hovedtelefoner og dermed lydtryksniveauet.

Opsætning

Indhold i kassen



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



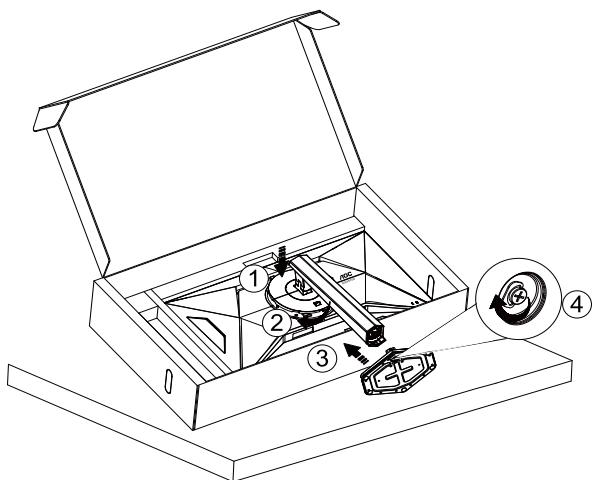
USB Cable

***** Ikke alle signalkabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC-filial for bekræftelse.

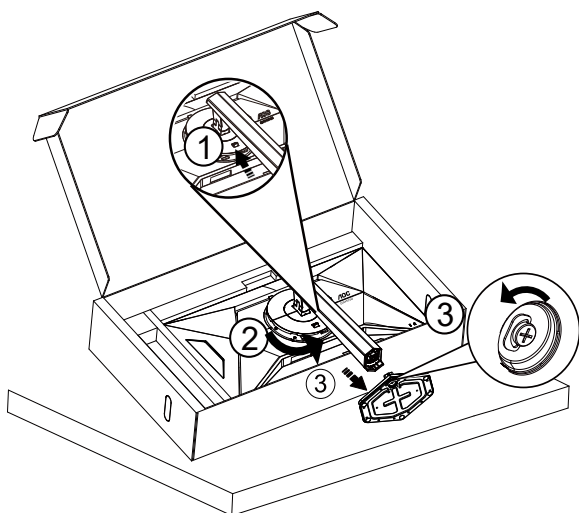
Opsætning af stander og base

Opsæt eller fjern basen ved at følge nedenstående trin.

Opsætning:



Fjernelse:



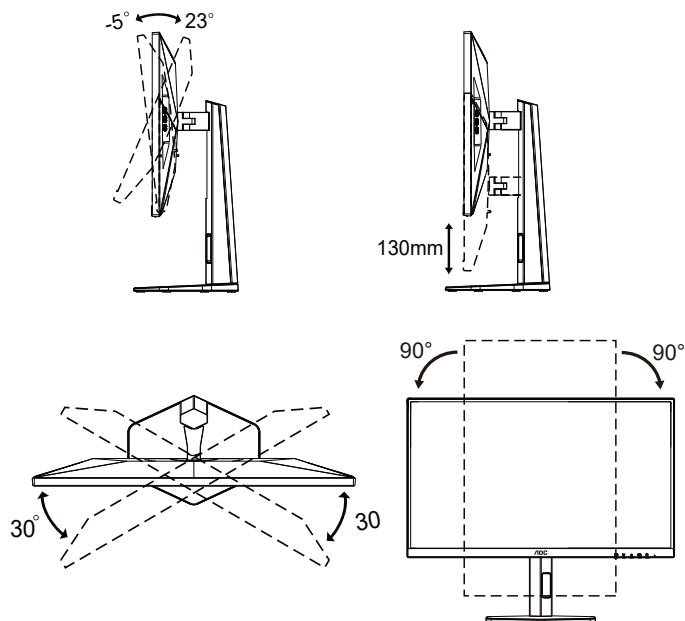
BEMÆRK: Skærmdesignet kan afvige fra de viste illustrationer.

Justering af betragtningsvinkel

For at opnå den bedste betragtningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer, at hele ansigtet kan ses på skærmen, og derefter justerer skærmens vinkel efter personlig præference.

Hold standen for at forhindre, at skærmen vælter, når du ændrer skærmens vinkel.

Du kan justere skærmen som følger:



BEMÆRK:

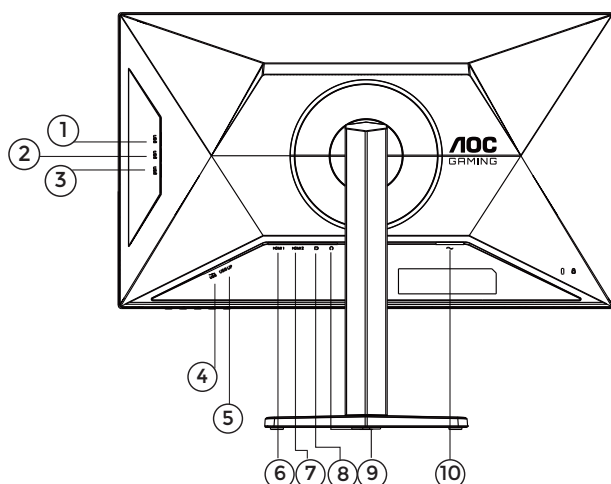
Rør ikke ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skade.

Advarsel

- For at undgå potentiel skærmskade, såsom panelafskalning, skal skærmen ikke vippe nedad med mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Hold kun i rammen.

Tilslutning af skærm

Kabeltilslutninger bag på skærm og computer:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + opladning
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Hovedtelefon
10. Strøm

Tilslut til PC

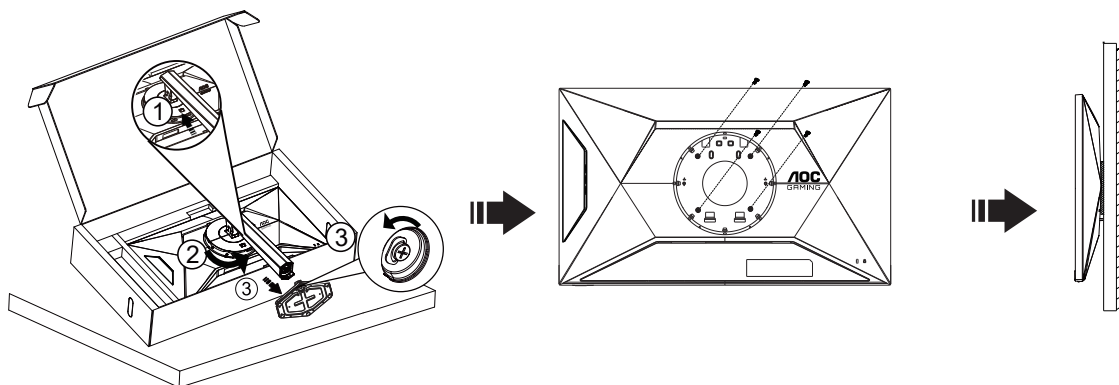
1. Tilslut strømkablet sikkert i bagsiden af skærmen.
2. Sluk for computeren, og træk strømkablet ud.
3. Tilslut skærmens videosignalkabel til videoporten på bagsiden af computeren.
4. Sæt strømkablet til computeren og skærmen i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for din computer og skærm.

Hvis din skærm viser et billede, er installationen fuldført. Hvis den ikke viser et billede, henvises til Fejlfinding.

For at beskytte udstyret skal du altid slukke for PC og LCD-skærm, før du tilslutter.

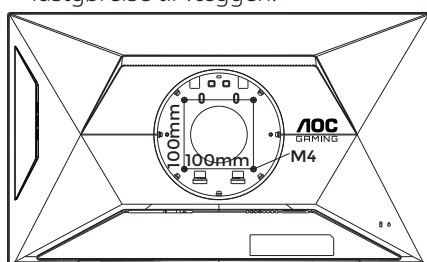
Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm.

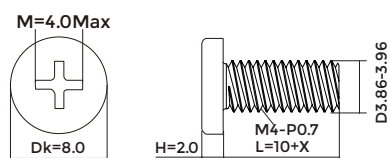


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Frakobl strømmen før denne procedure. Følg disse trin:

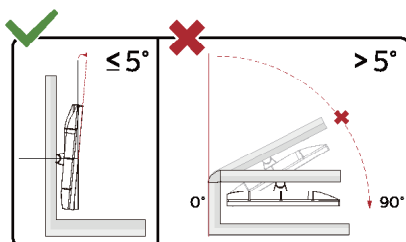
1. Fjern basen.
2. Følg producentens instruktioner for at samle vægmonteringsarmen.
3. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Justér hullerne i armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
4. Indsæt de 4 skruer i hullerne, og stram dem.
5. Tilslut kablerne igen. Se brugervejledningen, der fulgte med den valgfri vægmonteringsarm, for instruktioner om fastgørelse til væggen.



Specificationer på vægskruerne: M4*(10+X)mm (X = tykkelsen på beslaget til vægophænget)



 **Bemærk:** VESA monteringskruehuller er ikke tilgængelige for alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller AOC's officielle afdeling. Kontakt altid producenten ved vægmontering.



* Skærmdesignet kan afvige fra de viste illustrationer.

⚠ ADVARSEL:

1. For at undgå potentiel skærmskade, såsom panelafskalning, skal skærmen ikke vippes nedad med mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Hold kun i rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibelt grafikkort: Den anbefalede liste er som nedenfor og kan også verificeres ved at besøge www.AMD.com.

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

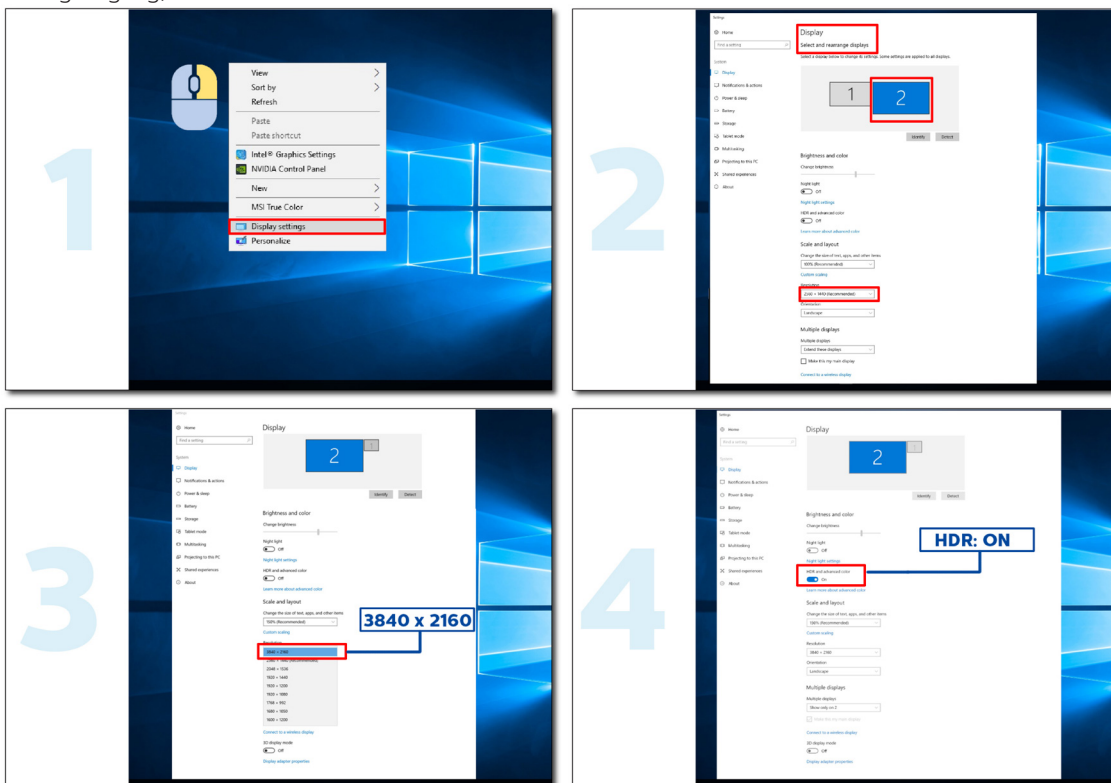
HDR

Den er kompatibel med indgangssignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er kompatibelt. Kontakt venligst producenten af enheden og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og indholdet. Vælg venligst "OFF" for HDR-funktionen, hvis du ikke har behov for automatisk aktivering.

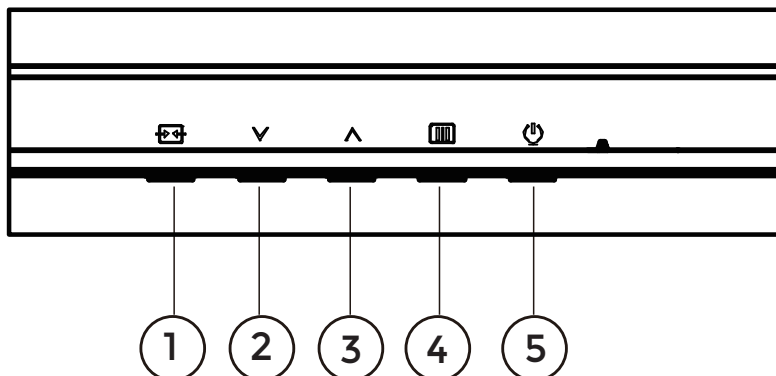
Bemærk:

1. Der kræves ingen speciel indstilling for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i WIN10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen fungerer ikke i WIN10 version V1703.
3. Skærmindstilling:
 - a. Skærmopløsningen er indstillet til 3840*2160, og HDR er forudindstillet til TIL.
 - b. Efter åbning af en applikation opnås den bedste HDR-effekt, når opløsningen ændres til 3840*2160 (hvis tilgængelig).



Justering

Genvejstaster



1	Kilde/Exit
2	Dual Resolution
3	Dial Point
4	Menu/Enter
5	Strøm

Menu/Enter

Tryk for at vise OSD eller bekræfte valget.

Strøm

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Dial Point

Når OSD ikke er aktiv, tryk på Dial Point-knappen for at vise eller skjule Dial Point.

Dual Resolution

Når OSD ikke er aktiv, tryk “v” på tasten for at åbne Dual Resolution-funktionen, og tryk derefter “v” på “^” tasten for at vælge Dual Resolution-tilstand (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320 Hz) baseret på forskellige maksimale opdateringshastigheder.

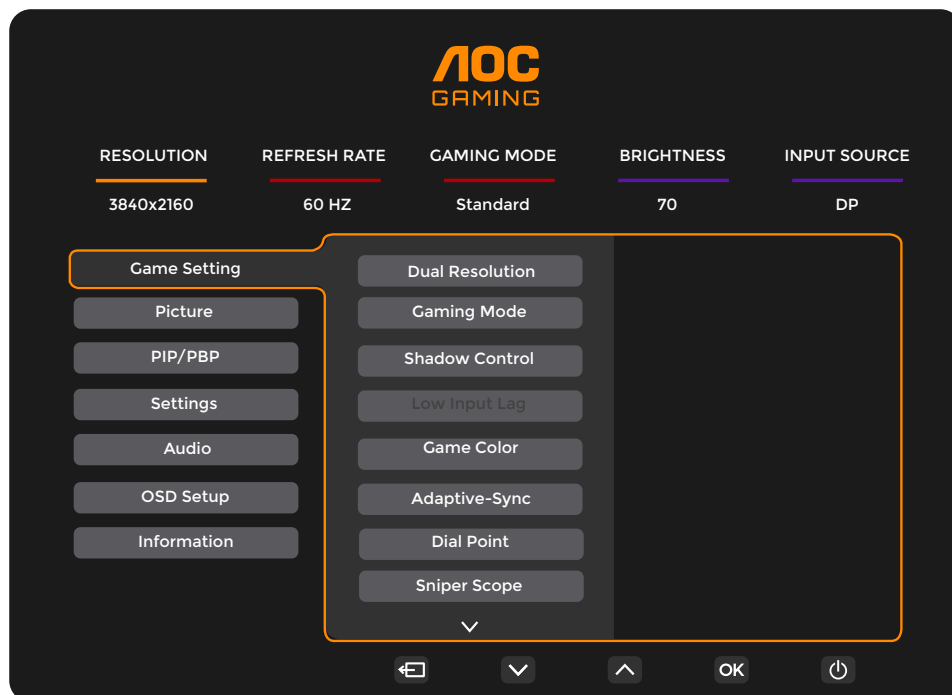
Kilde/Exit

Når OSD er lukket, aktiverer tryk på Kilde/Exit-knappen Kilde-genvejstasten.

Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en exit-tast (for at afslutte OSD-menuen).

OSD-indstilling

Grundlæggende og enkel instruktion om kontrolknapperne.

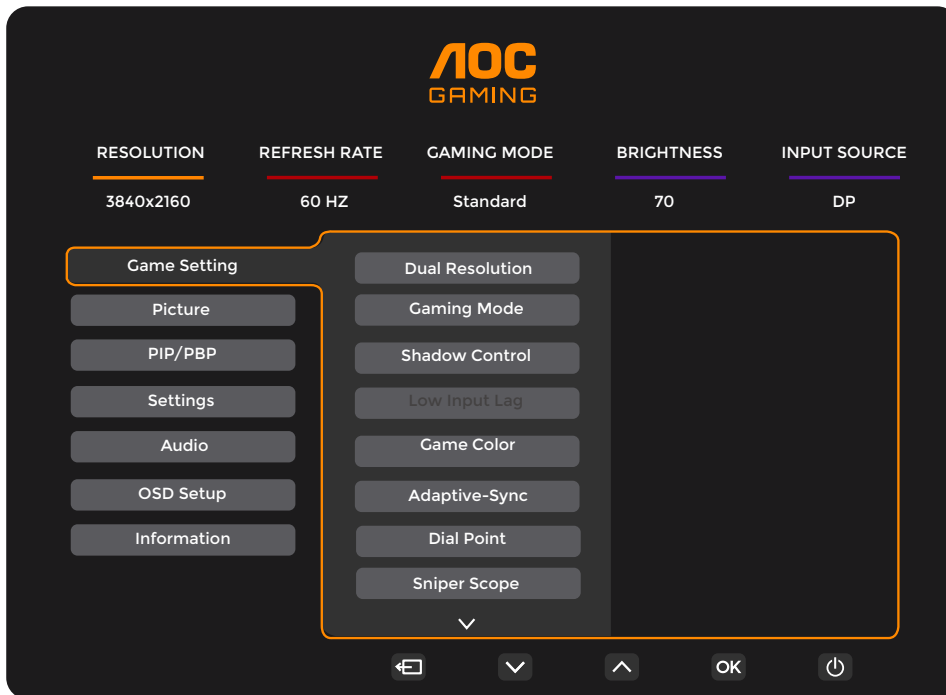


- 1). Tryk på  MENU-knappen for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  på  for at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, tryk på  MENU-knappen/OK for at aktivere den, tryk på  på  for at navigere gennem undermenuens funktioner. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, tryk på  MENU-knappen/OK for at aktivere den.
- 3). Tryk på  på  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på  /  for at afslutte. Hvis du ønsker at justere en anden funktion, gentag trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD, tryk og hold  MENU-knappen, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen. For at låse OSD op, tryk og hold  MENU-knappen, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Noter:

- 1). Hvis produktet kun har én signalindgang, kan punktet 'Inputvalg' ikke justeres.
- 2). Hvis inputsignalet opløsning er den native opløsning eller Adaptive-Sync, er punktet 'Billedformat' ugyldigt.

Spilindstilling



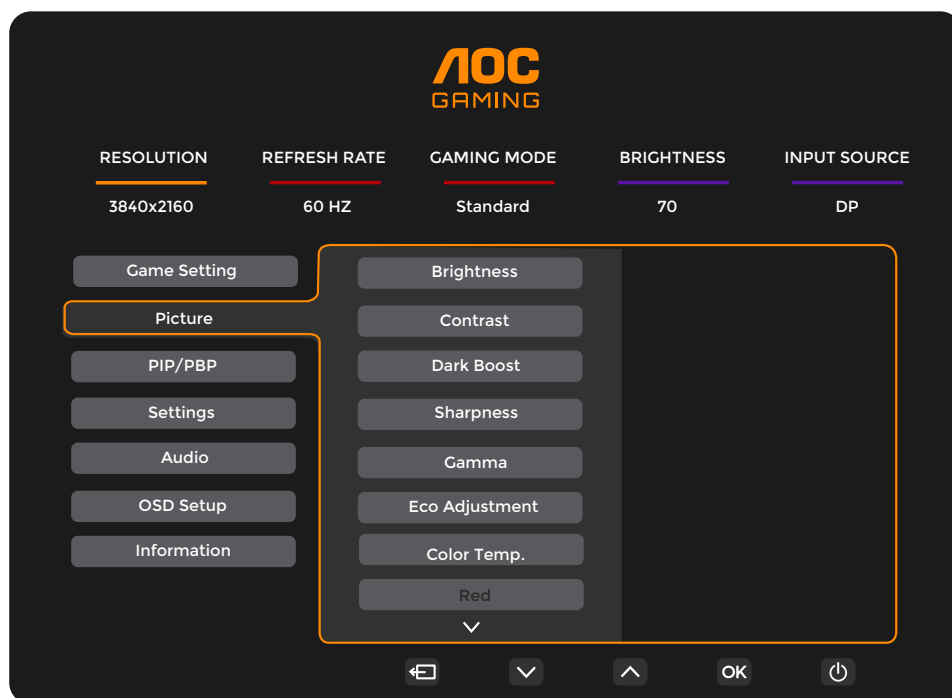
Dual Resolution	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Valgt Dual Resolution-tilstand.
Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden til relevante web- og mobilspil.
	FPS	Til afvikling af FPS (First Person Shooter) spil. Forbedrer sortniveauet i mørke temaer.
	RTS	Til afvikling af RTS (Real Time Strategy) spil. Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	Til afvikling af Racing-spil, giver hurtigste responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 3.
Skyggekontrol	0 ~ 20	Skyggekontrol er som standard 0; slutbrugeren kan justere fra 0 til 20 for at forbedre billedets klarhed. Hvis billedet er for mørkt til at se detaljer tydeligt, kan det justeres fra 0 til 20 for et klarere billede.
Lav inputforsinkelse	Fra / Til	Deaktiver frame buffer for at reducere inputforsinkelsen.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve tilbyder 0-20 niveauer til justering af mætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Påmindelse ved kørsel af Adaptive-Sync: Når Adaptive-Sync er aktiveret, kan der forekomme blink i visse spilmiljøer.
Dial Point	Fra / Til / Dynamisk	"Dial Point"-funktionen placerer en sigteindikator i midten af skærmen for at hjælpe gamere med præcis og nøjagtig sigtning i First Person Shooter (FPS) spil.
Sniper-sigte	Fra / 1,0 / 1,5 / 2,0	Zoom ind lokalt for at gøre det lettere at sigte ved optagelse.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) giver 0-20 niveauer af justering for at reducere bevægelsesslør. Bemærk: MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringshastigheden er ≥80 Hz.

MBR-synkronisering	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR-synkronisering (Motion Blur Remove). Bemærk: MBR Sync-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået til, og indgangssignalet har variabel frekvens.
Overdrive	Normal	Juster responstiden.
	Hurtig	Bemærk:
	Hurtigere	1. Hvis brugeren justerer OverDrive til "Fastest", kan det viste billede blive sløret. Brugere kan justere OverDrive-niveauet eller slukke det efter deres præferencer.
	Hurtigst	2. "Ekstrem"-funktionen er valgfri, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringshastigheden er ≥ 80 Hz.
	Ekstrem	3. Skærmens lysstyrke vil falde, når "Ekstrem"-funktionen er slået til.
Billedtæller	Fra / Øverst til højre / Nederst til højre / Øverst til venstre / Nederst til venstre	Vis V-frekvens i det valgte hjørne.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan elementerne "Skyggekontrol" og "Spilfarve" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "DisplayHDR", kan elementerne "Spiltilstand", "Skyggekontrol", "Spilfarve", "Sniper-sigte", "MBR", "MBR-synkronisering" og "Ekstrem" under "Overdrive" ikke justeres.
Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan elementerne "Spiltilstand", "Spilfarve", "Sniper-sigte", "MBR", "MBR-synkronisering" og "Ekstrem" under "Overdrive" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" under "Billede" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan elementerne "Skyggekontrol", "Spilfarve", "MBR", "MBR-synkronisering" og "Ekstrem" under "Overdrive" ikke justeres.
- 4). Når opløsningen er indstillet til 3840x2160@160Hz eller 1920x1080@320Hz,
 - a). Hvis "Sniper-sigte" ikke er slået fra, vil en justering af "Overdrive" til andet end "Normal" tvinge "Sniper-sigte" til at slukke.
 - b). Hvis "Overdrive" er indstillet til en anden tilstand end "Normal", vil en justering af "Sniper-sigte" til ikke at være slukket tvinge "Overdrive" til at vende tilbage til Normal tilstand.
- 5). Nogle produkter kan variere; venligst henvis til det faktiske produkt.

Billede



Lysstyrke	0-100	Baggrundsbelysningsjustering.
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalregister.
Dark Boost	Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Forstærk skærmdetaljer i mørke eller lyse områder for at justere lysstyrken i de lyse områder og sikre, at den ikke bliver oversatureret.
Skarphed	0-100	Juster skarphed.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Juster gamma.
Eco-justering	Standard	Standardtilstand.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internettilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmmode.
	Sport	Sportstilstand.
	Læsning	Læsningstilstand.
	Ensartethed	Ensartethedstilstand.
Farvetemperatur.	Varm	Varm farvetemperatur.
	Normal	Normal farvetemperatur.
	Kølig	Kølig farvetemperatur.
	Bruger	Gendan farvetemperatur.
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalregister.
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalregister.

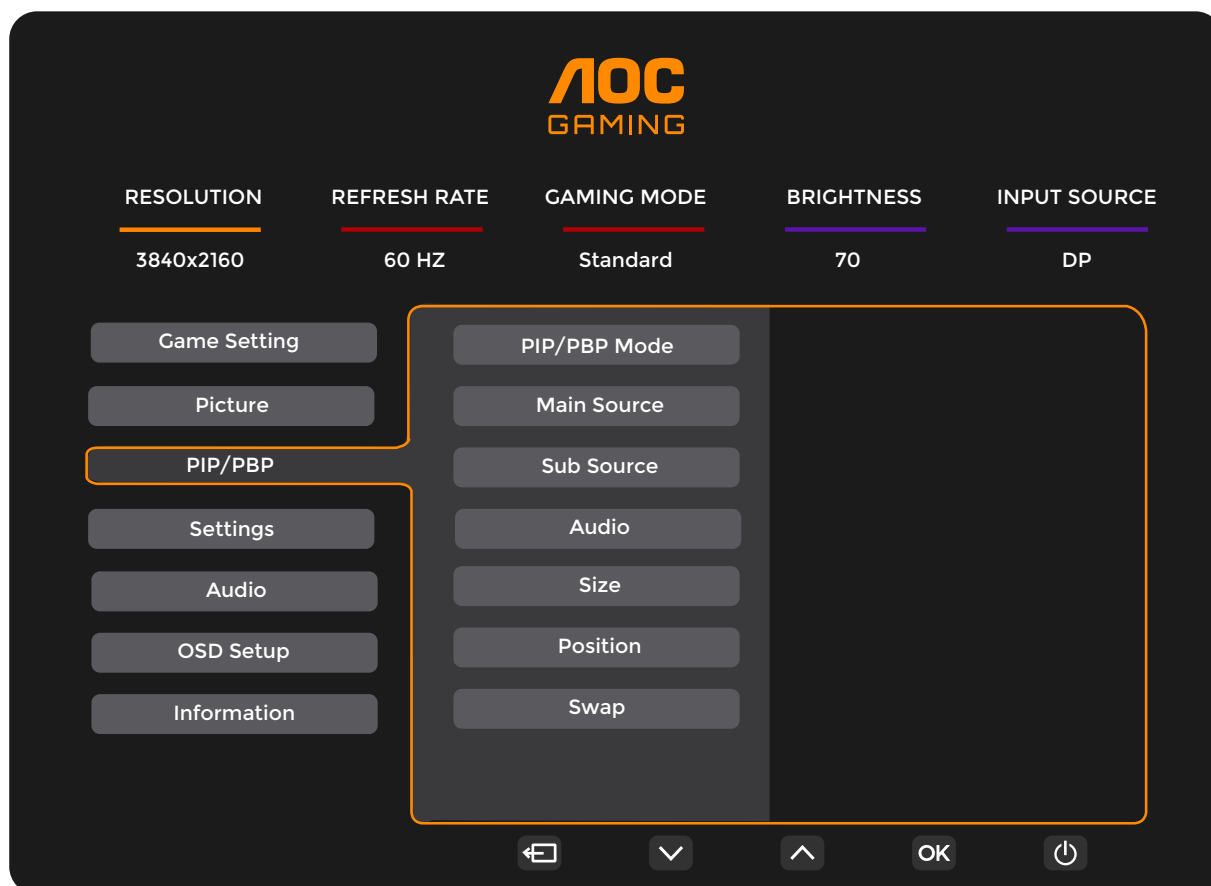
Blå	0-100	Blå forstærkning fra digitalregister.
R. Mætning	0-100	Juster R. mætning.
G. Mætning	0-100	Juster G. mætning.
B. Mætning	0-100	Juster B. mætning.
C. Mætning	0-100	Juster C. mætning.
M.Mætning	0-100	Justér M.Mætning.
Y.Mætning	0-100	Justér Y.Mætning.
R.Farvetone	0-100	Justér R.Farvetone.
G.Farvetone	0-100	Justér G.Farvetone.
B.Farvetone	0-100	Justér B.Farvetone.
C.Farvetone	0-100	Justér C.Farvetone.
M.Farvetone	0-100	Justér M.Farvetone.
Y.Farvetone	0-100	Justér Y.Farvetone.
HDR	Fra	Indstil HDR-profilen i overensstemmelse med dine anvendelsesbehov. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Fra	Optimeret til farven og kontrasten i billedet, hvilket simulerer visningen af HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises HDR-tilstand-indstillingen til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Fra	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Tændt	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
Farverum	Panel Native	Standard farverums-panel.
	sRGB	sRGB-farverum.
	DCI-P3	DCI-P3 Farverum.
LowBlue-tilstand	Fra	Reducerer blå lysbølger ved at kontrollere farvetemperaturen.
	Multimedie	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	

Billedformat	Fuld / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vælg billedformat til visning.
--------------	--	--------------------------------

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan elementerne "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Farvetemp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan alle elementer under "Billede" undtagen "HDR" og "Skarphed" ikke justeres. Når "HDR" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan elementerne "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" og "LowBlue Mode" ikke justeres.
- 3). Når "Color Space" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan elementerne "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" og "LowBlue Mode" ikke justeres.
- 4). Når "Eco Adjustment" er indstillet til "Reading" eller "Uniformity", kan elementerne "Contrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" og "LowBlue Mode" ikke justeres.
- 5). Når "Gaming Mode" under "Game Setting" er indstillet til en anden end "Standard"-tilstand, kan elementerne "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" og "Color Space" ikke justeres.

PIP/PBP



PIP/PBP-tilstand	Fra / PIP / PBP	Deaktiver eller aktiver PIP eller PBP.
Hovedkilde		Vælg hovedskærmens kilde.
Underordnet kilde		Vælg underordnet skærms kilde.
Lyd	Hovedkilde	Vælg lydopsætning for hoved- eller underordnet skærm.
	Underordnet kilde	
Størrelse	Lille / Mellem / Stor	Vælg skærmstørrelse.
Position	Øverst til højre	Indstil skærmens placering.
	Nederst til højre	
	Øverst til venstre	
	Nederst til venstre	
Byt	Til: Byt	Byt skærmkilden.
	Fra: ingen handling	

Bemærk:

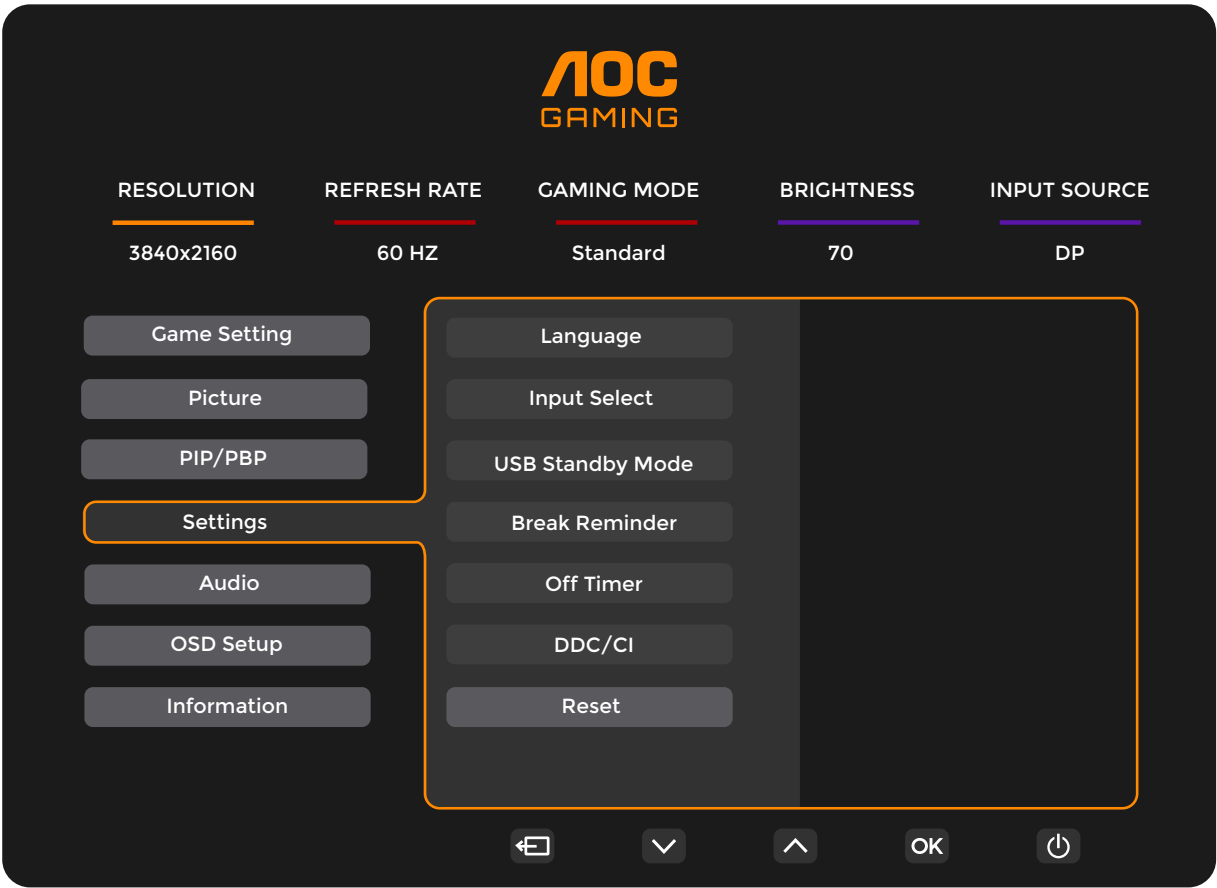
- 1). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til en ikke-fra-tilstand, kan alle elementer under "PIP/PBP" ikke justeres.
- 2). Når PIP/PBP er aktiveret, gælder nogle farverelaterede justeringer i OSD-menuen kun for hovedskærmen, mens underskærmen ikke understøttes. Derfor kan hovedskærmen og underskærmen have forskellige farver.

3) Når PBP/PIP er aktiveret, vises kompatibiliteten mellem hovedskærm- og underskærmsinputkilder i følgende tabel:

PBP		Hovedkilde		
		HDMI1	HDMI2	DP
Underkilde	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Hovedkilde		
		HDMI1	HDMI2	DP
Underkilde	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Indstillinger



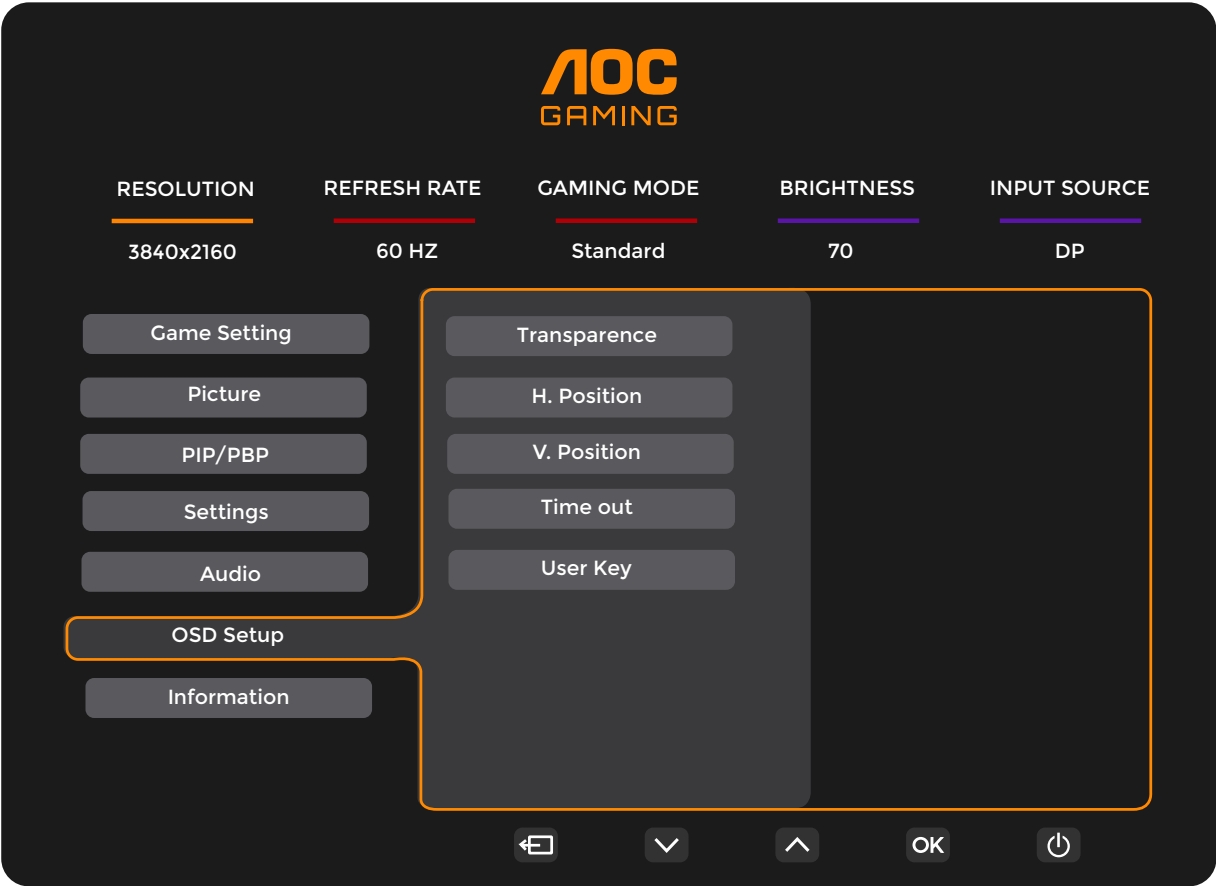
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Inputvalg	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vælg inputsignalkilde.
USB-standbytilstand	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver USB-funktionen i strømbesparende tilstand. (Produkter fra forskellige partier kan mangle en USB-standbytilstandsoption. Gælder for det faktiske produkt.)
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder kontinuerligt i mere end 1 time.
Slukketimer	0-24 timer	Vælg DC-slukketid.
DDC/CI	Nej / Ja	Tænd/sluk for DDC/CI-understøttelse.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillinger.

Lyd



Lydstyrke	0-100	Justering af lydstyrke.
Lydløs	Fra / Til	Slå lyd fra.

OSD-indstillinger



Gennemsigtighed	0-100	Justér OSD'ens gennemsigtighed.
H. position	0-100	Justér OSD'ens horisontale position.
V. position	0-100	Justér OSD'ens vertikale position.
Timeout	5-120	Justér OSD'ens timeout.
Brugerknop	Dobbelt opløsning / Spiltilstand / Sniper-sigte / Billedfrekvenstæller	Brugerindstillet "▼" Genvejstastmenu.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U27G4R

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv-sluk-tilstand	Orange

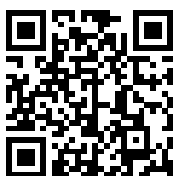
Fejlfinding

Problem og spørgsmål	Mulige løsninger
Strøm-LED er ikke tændt	Sørg for, at tænd/sluk-knappen er aktiveret, og at strømkablet er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt og til skærmen.
Intet billede på skærmen	• Er strømkablet korrekt tilsluttet? Kontroller strømkablets forbindelse og strømforsyning. • Er videokablet korrekt tilsluttet? (Tilsluttet med HDMI-kabel) Kontroller HDMI-kablets forbindelse. (Tilsluttet med DisplayPort-kabel) Kontroller DisplayPort-kablets forbindelse. * HDMI/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller. • Hvis strømmen er tændt, genstart computeren for at se startskærmen (login-skærmen). Hvis startskærmen (login-skærmen) vises, start computeren i den relevante tilstand (sikker tilstand for Windows 7/8/10) og ændr derefter frekvensen på grafikkortet. (Se Indstilling af den optimale opløsning) Hvis startskærmen (login-skærmen) ikke vises, kontakt Servicecenteret eller din forhandler. • Kan du se "Input understøttes ikke" på skærmen? Denne meddelelse vises, når signalet fra grafikkortet overstiger den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Justér den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. • Sørg for, at AOC-skærmdriverne er installeret.
Billedet er sløret og har spøgelsesskyggeproblemer.	Justér kontrast- og lysstyrkekontrollerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke bruger en forlængerledning eller en switch-boks. Vi anbefaler at tilslutte skærmen direkte til grafikkortets udgangsstik bagpå.
Billedet hopper, flimrer eller der optræder bølgemønster i billedet.	Flyt elektriske apparater, der kan forårsage elektrisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Brug den maksimale opdateringshastighed, som din skærm understøtter ved den anvendte opløsning.
Skærmen sidder fast i aktiv slukket-tilstand."	Computeren skal være tændt via tænd/sluk-knappen. Computerens grafikkort skal sidde korrekt fast i sin slot. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg skærmens videokabel og sørg for, at ingen ben er bøjeede. Sørg for, at computeren er i drift ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-LED'en. LED'en skal enten tænde eller slukke efter tryk på CAPS LOCK-tasten.
Manglende en af de primære farver (RØD, GRØN eller BLÅ).	Undersøg skærmens videokabel og sørg for, at ingen ben er beskadigede. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
Billedet på skærmen er ikke centreret eller korrekt størrelsesindstillet.	Justér H-position og V-position eller tryk på genvejstasten (AUTO).
Billedet har farvefejl (hvid fremstår ikke hvid)	Justér RGB-farverne eller vælg den ønskede farvetemperatur.
Vandrette eller lodrette forstyrrelser på skærmen	Brug Windows 7/8/10/11 slukketilstand til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
Regulering og Service	Se venligst Regulering og Service-information på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, samt for at finde Regulering og Service-information på supportsiden).

Specifikation

Generel specifikation

Panel	Modelnavn	U27G4R	
	Drivsystem	TFT Farve-LCD	
	Synlig billedstørrelse	68,4 cm diagonal	
	Pixel pitch	0,15525 mm (H) x 0,15525 mm (V)	
	Video	HDMI-interface og DisplayPort-interface	
	Skærmens farve	1,07 mia. farver ^[1]	
Andre	Horisontalt scanningsområde	30k~360kHz	
	Horisontal scanningsstørrelse (maksimum)	596,16 mm	
	Vertikalt scanningsområde	48~160 Hz (UHD) 48~320 Hz (FHD)	
	Vertikal scanningsstørrelse (maksimum)	335,34 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	3840x2160@60 Hz (UHD) 1920x1080@60 Hz (FHD)	
	Maksimal opløsning	3840x2160@160 Hz (UHD) 1920x1080@320 Hz (FHD)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strømkilde	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	34W
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤95W
		Standby-tilstand	≤ 0,5W
	Varmeafledning	Normal drift	116,04 BTU/t (typisk)
		Dvaletilstand (standby-tilstand)	<1,71 BTU/t
		Slukket tilstand	<1,02 BTU/t
		Slukket tilstand (AC-afbryder)	0 BTU/t
Fysiske egenskaber	Stiktype	USB OP/USB-Ax4 (inkluderer 1 hurtigopladning) HDMIx2/DisplayPort/Hovedtelefon	
	Signalkabeltype	Aftagelig	
Miljøforhold	Temperatur	Driftstemperatur	0 °C~40 °C
		Ikke i drift	-25 °C~55 °C
	Fugtighed	Driftstemperatur	10 %~85 % (ikke-kondenserende)
		Ikke i drift	5 %~93 % (ikke-kondenserende)
	Højde	Driftstemperatur	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Ikke i drift	0m~12192m (0ft~40000ft)



Bemærk:

[1]Det maksimale antal displayfarver, som dette produkt understøtter, er 1,07 milliarder, og indstillingsbetingelserne er som følger (der kan forekomme forskelle på grund af outputbegrænsninger i visse grafikkort).

("V": understøttet, "\": ikke understøttet):

Signalversion Farveformat Status Farvedybde	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
FHD 320 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320 Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 8 bpc	v	v	v	v
Lav opløsning 10 bpc	v	v	v	v
Lav opløsning 8 bpc	v	v	v	v

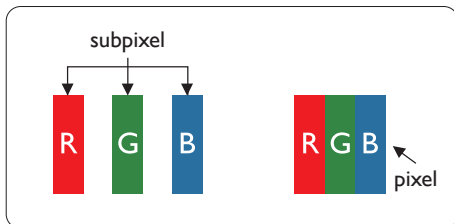
Bemærk: Windows-operativsystemer med 8bit+YCbCr422 og nyere understøtter ikke HDR.

AOC Skærms panel-pixeldefektpolitik

AOC bestræber sig på at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og praktiserer streng kvalitetskontrol. Dog er pixel- eller subpixeldefekter på skærmpanelerne, der anvendes i skærmene, undertiden uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneler er fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller udskiftet under garanti. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning under garanti skal antallet af pixeldefekter på et skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af subpixels på en skærm være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandarder for visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, som er mere synlige end andre. Denne politik gælder globalt.



Pixels og subpixels

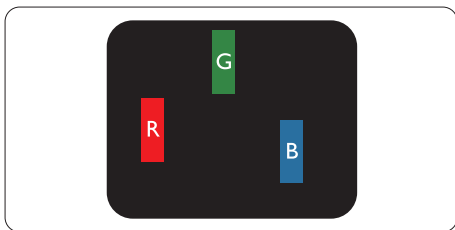
En pixel, eller billedelement, består af tre subpixels i de primære farver rød, grøn og blå. Mange pixels tilsammen danner et billede. Når alle subpixels i en pixel er tændt, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt hvid pixel. Når alle er slukkede, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt sort pixel. Andre kombinationer af tændte og slukkede subpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

Typer af pixeldefekter

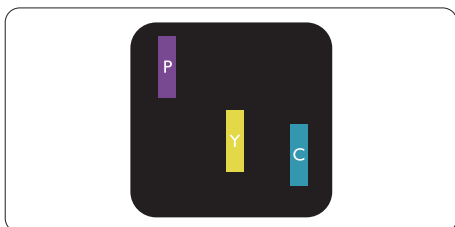
Pixel- og subpixeldefekter fremtræder på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixeldefekter og flere typer subpixeldefekter inden for hver kategori.

Lyse prikdefekter

Lyse prikdefekter fremstår som pixels eller subpixels, der altid er tændte eller 'aktive'. Det vil sige, at en lys prik er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et mørkt mønster. Der findes følgende typer lyse prikdefekter:

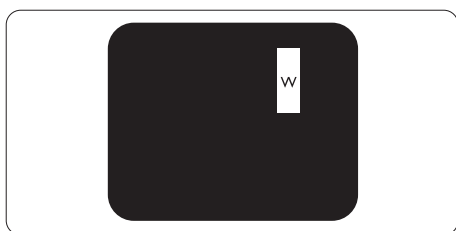


En tændt rød, grøn eller blå subpixel.



To tilstødende tændte subpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



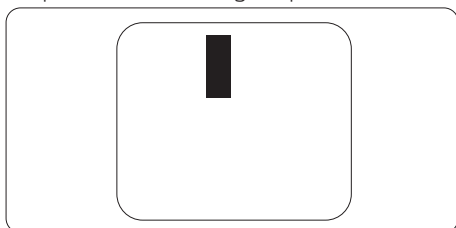
Tre tilstødende oplyste subpixels (én hvid pixel).

Bemærk

En rød eller blå lys prik skal være mere end 50 % lysere end naboprikker, mens en grøn lys prik skal være 30 % lysere end naboprikker.

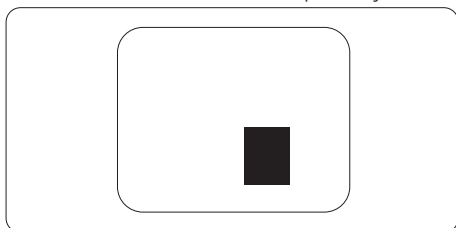
Sorte prikfejl

Sorte prikfejl fremstår som pixels eller subpixels, der altid er mørke eller 'slukkede'. Det vil sige, en mørk prik er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et lyst mønster. Dette er typerne af sorte prikfejl.



Nærhed af pixelfejl

Da pixelfejl og subpixelfejl af samme type, der er tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for nærheden af pixelfejl.



Tolerancer for pixelfejl

For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning på grund af pixelfejl i garantiperioden, skal en skærmpanel i en AOC panel-skærm have pixelfejl eller subpixelfejl, der overstiger de tolerancer, der er angivet i webmanualen.

LYSE PUNKTFEJL	ACCEPTERET NIVAU
1 oplyst subpixel	2
2 tilstødende oplyste subpixels	1
3 tilstødende oplyste subpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lyse punktfejl*	≥ 15 mm
Samlet antal lyse punktfejl af alle typer	2
SORTE PUNKTFEJL	ACCEPTERET NIVAU
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixels	≤ 0
Afstand mellem to sorte punktfejl*	≥ 15 mm
Samlet antal sorte punktfejl af alle typer	5 eller færre
SAMLET ANTAL PUNKTFEJL	ACCEPTABELT NIVEAU
Samlet antal lyse eller sorte prikfejl af alle typer	5 eller færre

Bemærk

*: 1 eller 2 tilstødende subpixeldefekter = 1 prikdefekt.

Forudindstillede skærmtilstande

STANDARD	OPLØSNING (± 1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.94
	640×480@67 Hz	35	66.667
	640×480@72 Hz	37.861	72.809
	640×480@75 Hz	37.5	75
	640×480@100 Hz	51.08	99.769
	640×480@120 Hz	61.91	119.518
DOS-TILSTAND	720×400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Hz	35.156	56.25
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72 Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

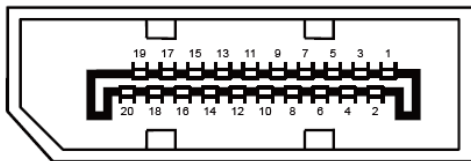
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en fejl på +/-1 Hz ved beregning af opdateringsfrekvensen (feltfrekvens) for forskellige operativsystemer og grafikort. For at forbedre kompatibiliteten er den nominelle opdateringsfrekvens for dette produkt afrundet. Se venligst det faktiske produkt.

Pin-tildelinger



19-bens farvedisplay-signalkabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skærm	10.	TMDS Ur +	18.	+5V Strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Urskærm	19.	Hot Plug-detektion
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Ur-		
5.	TMDS Data 1-skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skærm	16.	SDA		



20-bens farvedisplay-signalkabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektion
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returner DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktioner i henhold til VESA DDC-standarden. Den gør det muligt for skærmen at informere værtsystemet om sin identitet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, at kommunikere yderligere oplysninger om sine displayfunktioner.

DDC2B er en tovejskommunikationskanal baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-information via DDC2B-kanalen.

