

AOC

GAMING



Ohjekirja

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Turvallisuus.....	1
Kansalliset määräykset.....	1
Virta.....	2
Asennus.....	3
Puhdistus	4
Muut.....	5
Asennus.....	6
Pakkauksen sisältö	6
Jalustan ja pohjan asennus.....	7
Katselukulman säätäminen	8
Näytön liittäminen	9
Seinäasennus.....	10
Adaptive-Sync-toiminto.....	11
HDR	12
Säätö.....	13
Pikanäppäimet.....	13
OSD-asetus	14
Peliasetukset.....	15
kuva	17
PIP/PBP.....	20
Asetukset.....	22
Ääni.....	23
OSD-asetukset.....	24
Tiedot	25
LED-ilmaisim.....	26
vianetsintä	27
Tekniset tiedot.....	28
Yleiset tekniset tiedot.....	28
AOC-näyttöjen paneelin pikselivikapolitiikka.....	30
Esiasetetut näyttötilat.....	32
Nastojen määritykset	33
Plug and Play.....	34

Turvallisuus

Kansalliset määräykset

Seuraavissa alaluvuissa kuvataan tässä asiakirjassa käytetyt kansalliset määräykset.

Huomautukset, varoitukset ja turvallisuusohjeet

Tässä oppaassa tekstilohkot voivat sisältää kuvakkeen ja ne on painettu lihavoituna tai kursivoituna. Nämä lohkot ovat huomautuksia, varoituksia ja vaaramerkintöjä, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS sisältää tärkeää tietoa, joka auttaa sinua hyödyntämään tietokonejärjestelmääsi paremmin.



VAROITUS: VAROITUS osoittaa mahdollisen laitteistovaurion tai tietojen menetyksen riskin ja ohjeistaa, miten ongelma voidaan välttää.



VAARA: VAARA osoittaa henkilövahingon vaaran ja ohjeistaa, miten ongelma voidaan välttää.

Jotkin varoitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa ilman kuvaketta. Tällöin varoituksen esitystapa on sääntelyviranomaisen määräämä.

Virta



Näyttöä saa käyttää vain sellaisesta virtälähteestä, joka on ilmoitettu laitteen arvokilvessä. Jos et ole varma kotisi käyttämästä virtälähteestä, ota yhteys jälleenmyyjäsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.



Näytössä on kolminapainen maadoitettu pistoke, jossa on kolmas (maadoitus) nasta.

Tämä pistoke sopii ainoastaan maadoitettuun pistorasiaan turvallisuusominaisuutena. Jos pistorasiassasi ei ole kolmea johdinta, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikea pistorasia tai käytä sovitinta laitteen turvalliseen maadoittamiseen. Älä poista maadoitetun pistokkeen turvallisuustarkoitusta.



Irrota laite pistorasiasta ukkosmyrskyn aikana tai kun laitetta ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä virtapiikkivahingoilta.



Älä ylikuormita jatkojohtoja tai virtapistorasioita. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.



Varmistaaksesi tyydyttävän toiminnan, käytä näyttöä vain UL-hyväksytyjen tietokoneiden kanssa, joissa on asianmukaisesti konfiguroidut pistorasiat, joiden jännite on 100–240 V AC, vähintään 5 A.



Seinäpistorasian tulee olla asennettuna lähelle laitetta ja helposti saavutettavissa.

Asennus

⚠ Älä sijoita näyttöä epävakaalle kärrylle, jalustalle, kolmijalkaan, kiinnikkeeseen tai pöydälle. Jos näyttö putoaa, se voi aiheuttaa henkilövahinkoja ja vakavia vaurioita tälle tuotteelle. Käytä ainoastaan valmistajan suosittelemia tai tämän tuotteen mukana myytäviä kärryä, jalustaa, kolmijalkaa, kiinnikettä tai pöytää. Noudata valmistajan ohjeita tuotteen asennuksessa ja käytä valmistajan suosittelemia asennustarvikkeita. Tuotteen ja kärryn yhdistelmää tulee siirtää varovasti.

⚠ Älä koskaan työnnä mitään esinettä näytön kotelon aukkoon. Se voi vahingoittaa piirikomponentteja aiheuttaen tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada nesteitä näytölle.

⚠ Älä aseta tuotteen etuosaa lattialle.

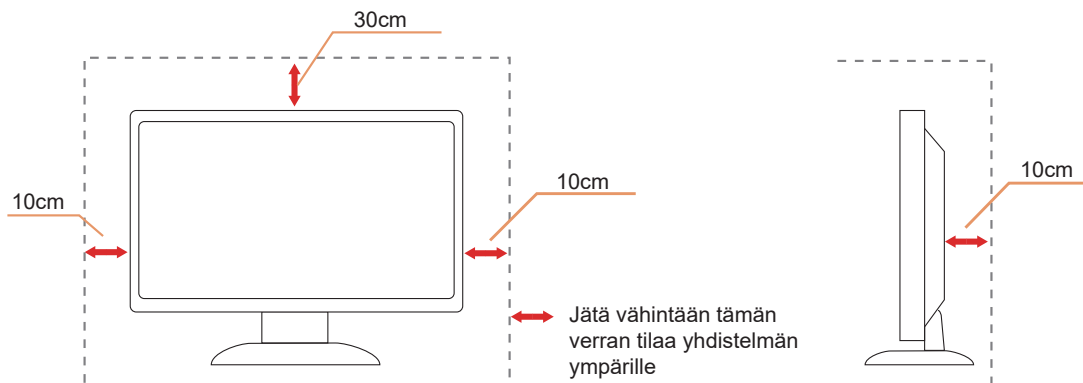
⚠ Jos asennat näytön seinälle tai hyllylle, käytä valmistajan hyväksymää asennussarjaa ja noudata sarjan ohjeita.

⚠ Jätä näytön ympärille tilaa alla kuvatulla tavalla. Muussa tapauksessa ilmanvaihto voi olla riittämätön, mikä voi aiheuttaa ylikuumenemisen, tulipalon tai näytön vaurioitumisen.

⚠ Vahinkojen, kuten paneelin kuoriutumisen kehyksestä, välttämiseksi varmista, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta. Jos -5 asteen alaspäin kallistuskulma ylittyy, näytön vauriot eivät kuulu takuun piiriin.

Katso alla suositellut ilmanvaihtoalueet näytön ympärillä, kun näyttö on asennettu seinälle tai jalustalle:

Asennettu jalustalle



Puhdistus

! Puhdista kotelo säännöllisesti vedellä kostutetulla, pehmeällä liinalla.

! Puhdistuksessa käytä pehmeää puuvilla- tai mikrokuituliinaa. Liinan tulee olla kostea ja lähes kuiva; älä päästä nestettä kotelon sisään.



! Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

Muut



Jos tuote päästää outoa hajua, ääntä tai savua, irrota virtapistoke VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys huoltokeskukseen.



Varmista, ettei ilmanvaihtoaukot ole pöydän tai verhon peitossa.



Älä altista LCD-näyttöä voimakkaille värinöille tai koville iskuille käytön aikana.



Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.



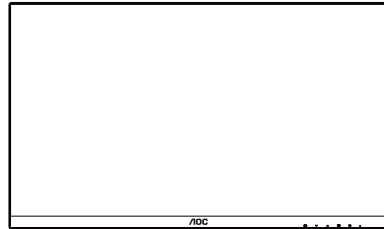
Virtajohdon tulee olla turvallisuussertifioitu. Saksassa sen tulee olla H03VV-F, 3G, 0,75 mm² tai parempi. Muiden maiden osalta tulee käyttää asianmukaisia tyyppejä.



Kuulokkeiden ja korvakuulokkeiden liiallinen äänipaine voi aiheuttaa kuulon heikkenemistä. Taajuuskorjaimen säätäminen maksimiin lisää kuulokkeiden ja korvakuulokkeiden lähtöjännitettä ja siten äänipainetasoa.

Asennus

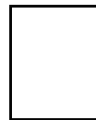
Pakkauksen sisältö



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



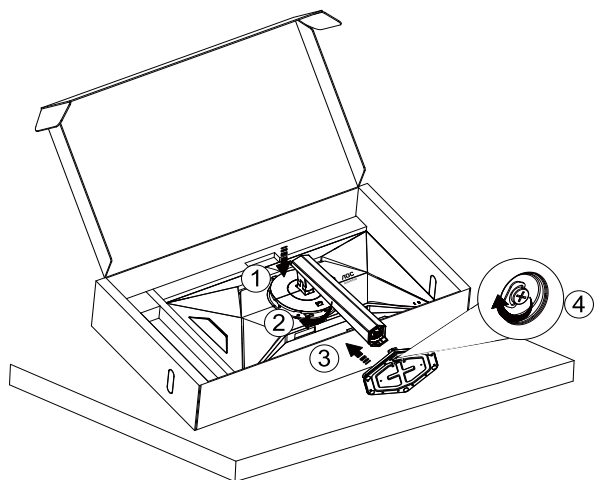
USB Cable

* Kaikkia signaaliakaapeleita ei toimiteta kaikille maille ja alueille. Vahvista asia paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC:n toimipisteestä.

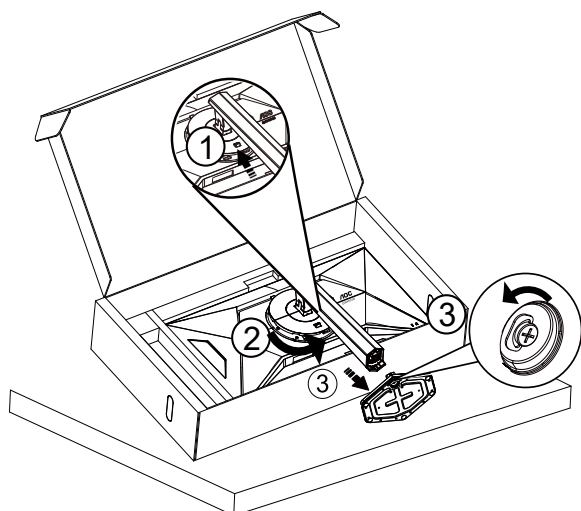
Jalustan ja pohjan asennus

Asenna tai irrota jalusta seuraavien ohjeiden mukaisesti.

Asennus:



Irrotus:



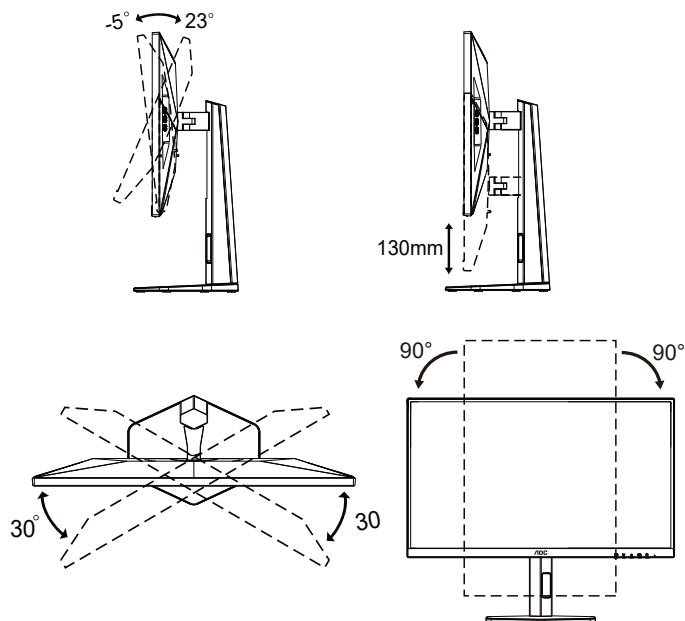
HUOMAUTUS: Näytön muotoilu saattaa poiketa kuvissa esitetyistä.

Katselukulman säätäminen

Parhaan katselukokemuksen saavuttamiseksi käyttäjän tulee varmistaa, että hän näkee koko kasvonsa näytöllä, ja säätää näytön kulma henkilökohtaisen mieltymyksen mukaan.

Pidä jalustasta kiinni, jotta näyttö ei kaadu kulmaa säädettäessä.

Näyttöä voi säätää seuraavasti:



HUOMAUTUS:

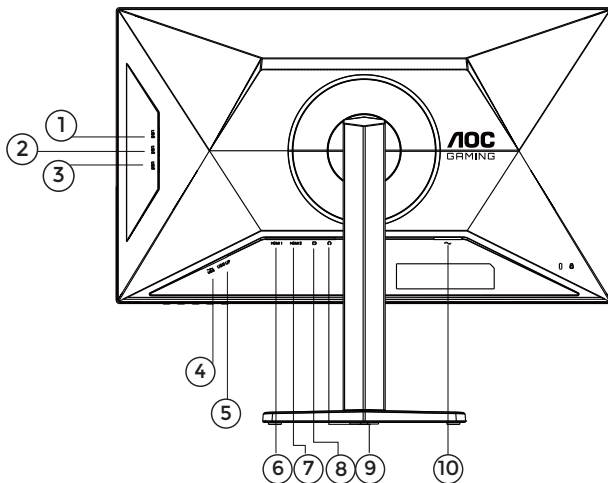
Älä kosketa LCD-näyttöä kulmaa säädettäessä. LCD-näytön koskettaminen voi aiheuttaa vaurioita.

⚠ Varoitus

- Välttääksesi mahdolliset näytön vauriot, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, että näyttö ei kallistu alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä kulmaa säädettäessä. Ota kiinni ainoastaan kehyksestä.

Näytön liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. USB3.2 Gen2 alavirta
2. USB3.2 Gen2 alavirta
3. USB3.2 Gen2 alavirta
4. USB3.2 Gen2 alavirta + lataus
5. USB ylösvirta
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Kuulokkeet
10. Virta

Yhdistä tietokoneeseen

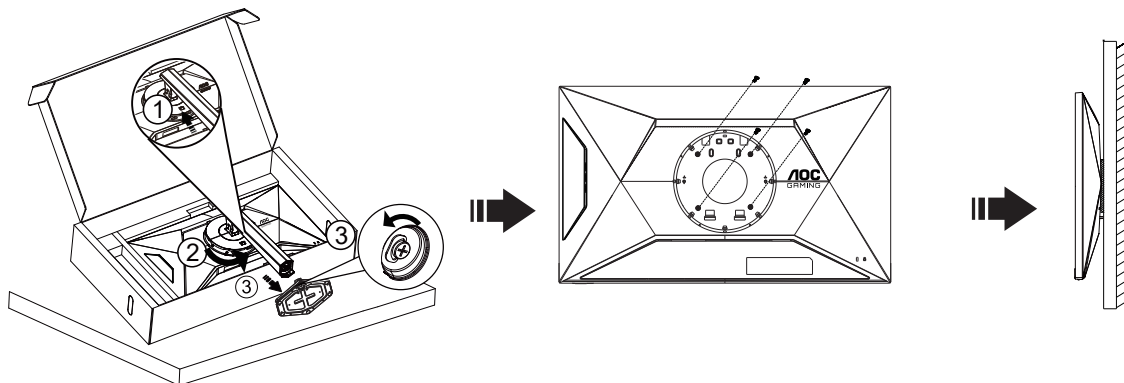
1. Liitä virtajohto tukevasti näytön takaosaan.
2. Sammuta tietokone ja irrota sen virtajohto.
3. Liitä näytön signaalikaapeli tietokoneen videoliittimeen.
4. Kytke tietokoneen ja näytön virtajohdot lähimpään pistorasiaan.
5. Kytke tietokone ja näyttö päälle.

Jos näyttö näyttää kuvan, asennus on valmis. Jos kuvaa ei näy, katso vianetsintä.

Laitteiston suojaamiseksi sammuta aina tietokone ja LCD-näyttö ennen liittämistä.

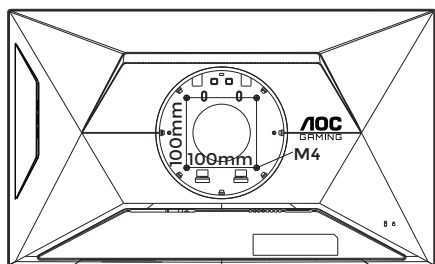
Seinäasennus

Valmistautuminen valinnaisen seinäkiinnikkeen asentamiseen.

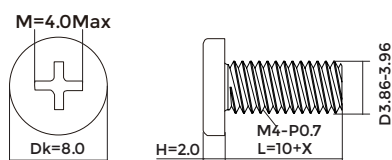


Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen ostettavaan seinäkiinnikkeeseen. Irrota virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

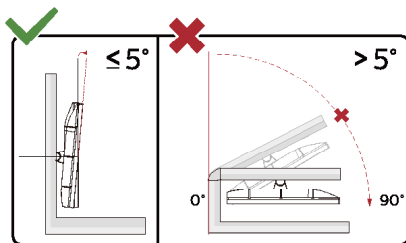
1. Poista jalusta.
2. Kokoa seinäkiinnike valmistajan ohjeiden mukaisesti.
3. Aseta seinäkiinnike näytön taakse. Sovita kiinnikkeen reiät näytön takana oleviin reikiin.
4. Työnnä neljä ruuvia reikiin ja kiristä ne.
5. Kytke kaapelit uudelleen. Katso seinäkiinnikkeen mukana toimitetusta käyttöohjeesta ohjeet kiinnittämisestä seinään.



Seinäripustinruuvien erittely: $M4 \times (10+X)$ mm (X=seinäkiinnikkeen paksuus)



Huomautus: VESA-kiinnitysruuvien reiät eivät ole saatavilla kaikissa malleissa. Tarkista jälleenmyyjältä tai AOC:n viralliselta osastolta. Ota aina yhteyttä valmistajaan seinäkiinnityksen asennusta varten.



* Näytön muotoilu saattaa poiketa esitetystä.

VAROITUS:

1. Välttääksesi mahdolliset näytön vauriot, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, että näyttö ei kallistu alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä kulmaa säädettäessä. Ota kiinni ainoastaan kehyksestä.

Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toiminto toimii DisplayPort- tai HDMI-liitännän kanssa.
2. Yhteensopivat näyttöohjaimet: Suositeltu luettelo on alla, ja sen voi tarkistaa myös osoitteesta www.AMD.com.

Näyttöohjaimet

- Radeon™ RX Vega -sarja
- Radeon™ RX 500 -sarja
- Radeon™ RX 400 -sarja
- Radeon™ R9/R7 300 -sarja (pois lukien R9 370/X, R7 370/X ja R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano -sarja
- Radeon™ R9 Fury -sarja
- Radeon™ R9/R7 200 -sarja (pois lukien R9 270/X ja R9 280/X)

Proessorit

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

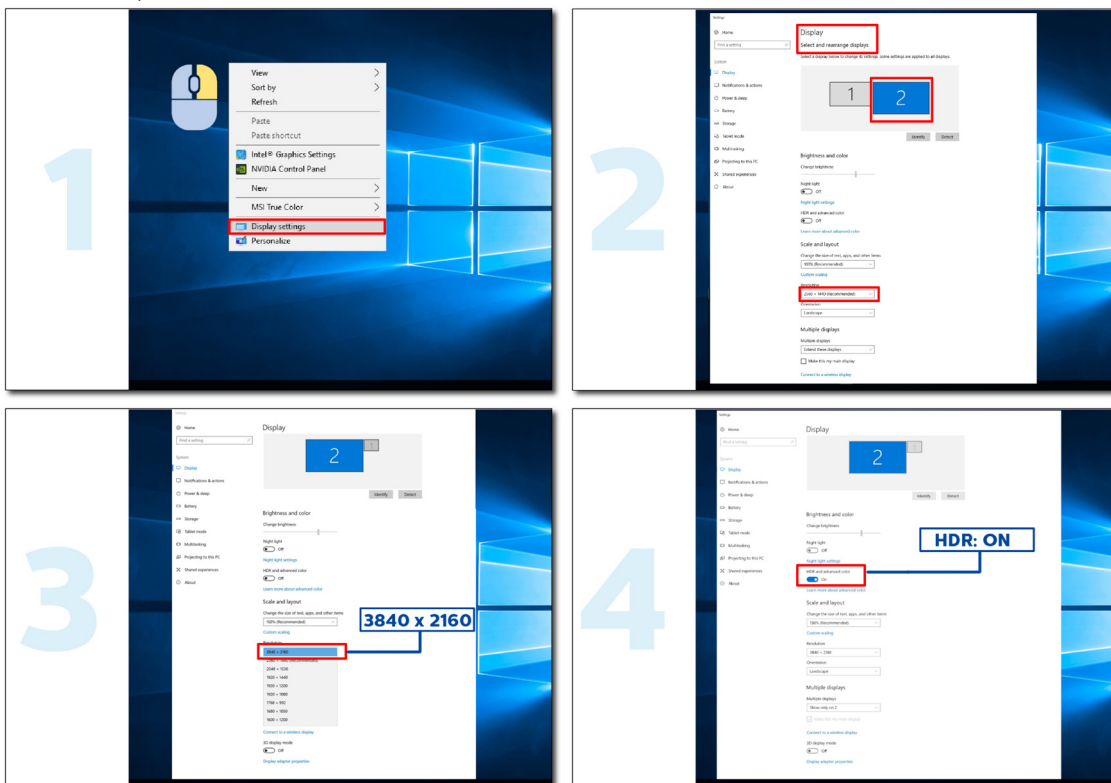
HDR

Se tukee HDR10-muotoisia tulosignaaleja.

Näyttö voi aktivoida HDR-toiminnon automaattisesti, mikäli soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällöntarjoajaan saadaksesi tietoa laitteen ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnolle "POIS", jos automaattista aktivointia ei tarvita.

Huomio:

1. DisplayPort/HDMI-liitännälle ei tarvita erityisiä asetuksia WIN10-versioissa, jotka ovat vanhempia kuin V1703.
2. Vain HDMI-liitäntä on käytettävissä, eikä DisplayPort-liitäntä toimi WIN10-versiossa V1703.
3. Näyttöasetukset:
 - a. Näytön resoluutio on asetettu arvoon 3840*2160, ja HDR on esiasetettu PÄÄLLE.
 - b. Sovellukseen siirryttäessä paras HDR-tehoste saavutetaan, kun resoluutio vaihdetaan arvoon 3840*2160 (jos saatavilla).



Säätö

Pikanäppäimet



1	Lähde/Poistu
2	Kaksoisresoluutio
3	Säädön piste
4	Valikko/Vahvista
5	Virta

Valikko/Vahvista

Paina näyttääksesi OSD:n tai vahvistaaksesi valinnan.

Virta

Paina virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle.

Säädön piste

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina Säädön piste -painiketta näyttääksesi tai piilottaaksesi Säädön pisteen.

Kaksoisresoluutio

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina “v” näppäintä avataksesi kaksoisresoluutiotoiminnon, ja paina sitten “v” tai “^” näppäintä valitaksesi kaksoisresoluutiokäytön (UHD 120 Hz, UHD 160 Hz, FHD 320 Hz) eri maksimipäivitysnopeustyyppien perusteella.

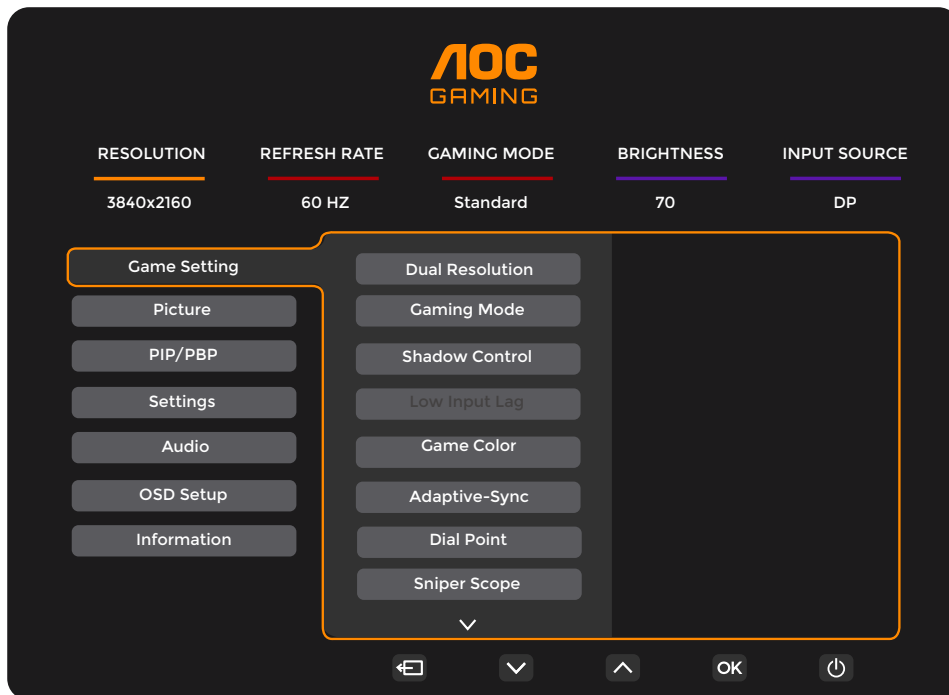
Lähde/Poistu

Kun OSD on suljettu, Lähde/Poistu-painikkeen painaminen toimii Lähde-pikanäppäimenä.

Kun OSD-valikko on aktiivinen, tämä painike toimii poistumisnäppäimenä (poistuminen OSD-valikosta).

OSD-asetus

Perus- ja yksinkertaiset ohjeet ohjauspainikkeiden käytöstä.

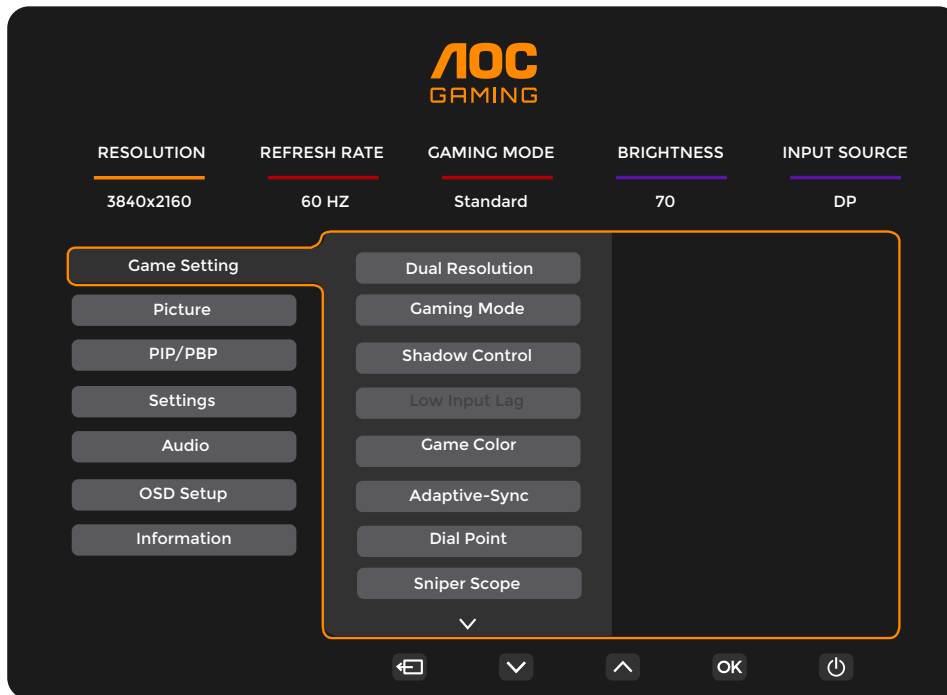


- 1). Paina  MENU-painiketta aktivoiaksesi OSD-ikkunan.
- 2). Paina  tai  siirtyäksesi toimintojen välillä. Kun haluttu toiminto on korostettu, paina  MENU-painiketta / OK aktivoiaksesi sen. Paina  tai  siirtyäksesi alivalikon toimintojen välillä. Kun haluttu alivalikon toiminto on korostettu, paina  MENU-painiketta / OK aktivoiaksesi sen.
- 3). Paina  tai  muuttaaksesi valitun toiminnon asetuksia. Paina  /  poistuaksesi. Jos haluat säätää muita toimintoja, toista vaiheet 2–3.
- 4). OSD-lukitus-toiminto: Lukitaksesi OSD:n, pidä painettuna  MENU-painiketta, kun näyttö on pois päältä, ja paina sitten  virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle. OSD:n lukituksen avaamiseksi pidä painettuna  MENU-painiketta, kun näyttö on pois päältä, ja paina sitten  virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle.

Huomautuksia:

- 1). Jos tuotteessa on vain yksi signaalitulo, kohtaa "Tulo valinta" ei voi säätää.
- 2). Jos tulosignaalin resoluutio on natiiviresoluutio tai Adaptive-Sync, kohta "Kuvan suhde" on mitätön.

Peliasetukset



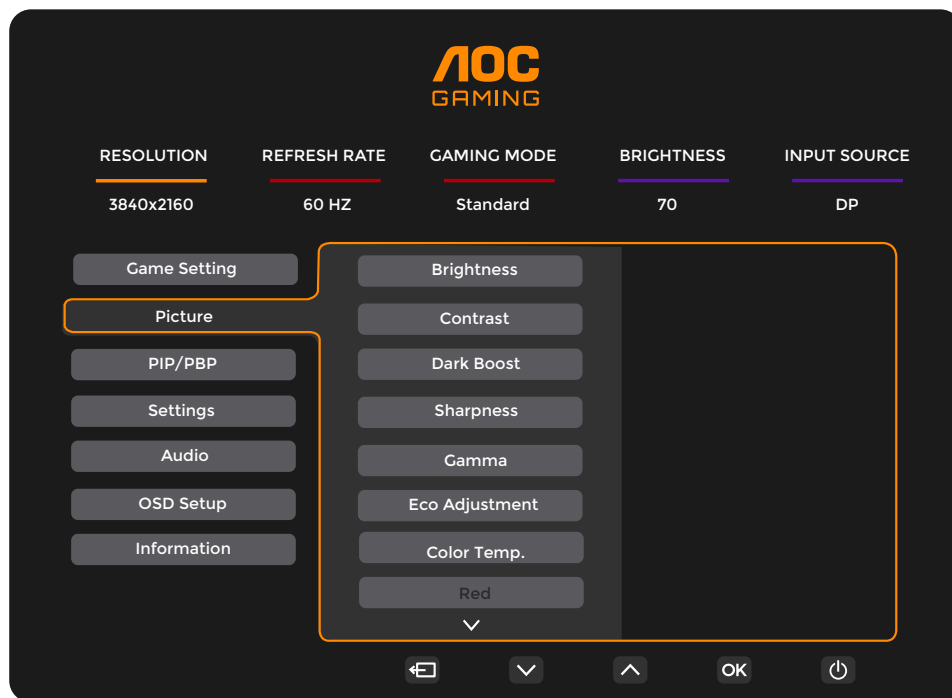
Kaksoisresoluutiotila	UHD 120 Hz / UHD 160 Hz / FHD 320 Hz	Valittu kaksoisresoluutiotila.
pelitila	Vakio	Parantaa luettavuutta sopivissa verkkopeli- ja mobiilipeleissä.
	FPS	Ensimmäisen persoonan ammunta (FPS) -peliin pelaamiseen. Parantaa mustan tasoa tummassa teemassa.
	RTS	Reaaliaikastrategiapelien (RTS) pelaamiseen. Parantaa kuvanlaatua.
	Kilpa-ajo	Kilpa-ajopelien pelaamiseen, tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
	Pelaaja 1	Käyttäjän mieltymykset tallennettu Pelaaja 1:ksi.
	Pelaaja 2	Käyttäjän asetukset tallennettu nimellä Pelaaja 2.
	Pelaaja 3	Käyttäjän asetukset tallennettu nimellä Pelaaja 3.
varjovalvonta	0 ~ 20	Varjovalvonnan oletusarvo on 0, jonka jälkeen loppukäyttäjä voi säätää arvoa 0–20 saadakseen selkeämmän kuvan. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien selkeään havaitsemiseen, säädä arvoa 0–20 saadaksesi selkeämmän kuvan.
Matala syöttöviive	Pois päältä / Päällä	Kytke kehysmuisti pois päältä syöttöviiveen vähentämiseksi.
Pelin värit	0 ~ 20	Pelin värit tarjoaa 0–20 tason kylläisyyden säätämiseen paremman kuvan saavuttamiseksi.
Adaptive-Sync	Pois päältä / Päällä	Poista Adaptive-Sync käytöstä tai ota se käyttöön. Adaptive-Sync -käytön muistutus: Kun Adaptive-Sync on käytössä, joissakin pelitilanteissa saattaa esiintyä välkkymistä.
Säädön piste	Pois päältä / Päällä / Dynaaminen	“Dial Point” -toiminto sijoittaa tähtäimen näytön keskelle auttaen pelaajia tarkassa ja täsmällisessä tähtäyksessä ensimmäisen persoonan ammutapeleissa (FPS).
tarkka-ampujan tähtäin	Pois / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lähennä paikallisesti helpottaaksesi kohdistamista kuvattaessa.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tarjoaa 0–20 tason säädöt liikkeen sumennuksen vähentämiseksi. Huomio: MBR-toimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync on pois päältä ja virkistystaajuus on ≥80 Hz.

MBR-synkronointi	Pois päältä / Päällä	Poista käytöstä tai ota käyttöön MBR Sync (liikkeen sumennuksen poisto). Huomio: MBR Sync -toimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync on päällä ja tulosaika on muuttuvataajuuksinen.
Overdrive	Normaali	Säädä vasteaika.
	Nopea	Huomio: 1. Jos käyttäjä säätää OverDrive-asetuksen 'Nopeimmaksi', näytetty kuva saattaa olla sumea. Käyttäjät voivat säätää OverDrive-tasoa tai poistaa sen käytöstä mieltymyksiensä mukaan. 2. 'Äärimmäinen' toiminto on valinnainen, kun Adaptive-Sync on pois päältä ja virkistystaajuus on ≥ 80 Hz. 3. Näytön kirkkaus vähenee, kun 'Äärimmäinen' toiminto on käytössä.
	Nopeampi	
	Nopein	
	äärimmäinen	
Kehyslaskuri	Pois / Oikea-ylä / Oikea-ala / Vasen-ylä / Vasen-ala	Näytä V-taajuus valitussa kulmassa.

Huomio:

- 1). Kun "HDR-tila" kohdassa "Kuva" on käytössä, asetuksia "Varjovalvonta" ja "Peliväri" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "DisplayHDR", asetuksia "Pelitila", "Varjovalvonta", "Peliväri", "Tarkka-ampujan tähtäin", "MBR", "MBR-synkronointi" ja "Äärimmäinen" kohdassa "Overdrive" ei voi säätää.
Kun "HDR" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "HDR-kuva", "HDR-elokuva" tai "HDR-peli", asetuksia "Pelitila", "Peliväri", "Tarkka-ampujan tähtäin", "MBR", "MBR-synkronointi" ja "Äärimmäinen" kohdassa "Overdrive" ei voi säätää.
- 3). Kun "Väriavaruus" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "sRGB" tai "DCI-P3", asetuksia "Varjovalvonta", "Peliväri", "MBR", "MBR-synkronointi" ja "Äärimmäinen" kohdassa "Overdrive" ei voi säätää.
- 4). Kun resoluutio on asetettu arvoon 3840x2160@160Hz tai 1920x1080@320Hz,
 - a). Jos "tarkka-ampujan tähtäin" ei ole pois päältä, "Overdrive"-asetuksen säätäminen muuhun kuin "Normaali" pakottaa "tarkka-ampujan tähtäimen" sammumaan.
 - b). Jos "Overdrive" on asetettu muuhun kuin "Normaali"-tilaan, "tarkka-ampujan tähtäimen" säätäminen pois päältä poikkeavaksi pakottaa "Overdrive"-asetuksen palautumaan Normaali-tilaan.
- 5). Joissakin tuotteissa voi olla eroja, joten tutustu kyseiseen tuotteeseen.

kuva



Kirkkaus	0-100	Taustavalon säätö.
Kontrasti	0-100	Kontrasti digitaalirekisteristä.
Dark Boost	Pois / Taso 1 / Taso 2 / Taso 3	Parantaa näytön yksityiskohtia tummissa tai kirkkaissa alueissa säätämällä kirkkauden tasoa kirkkaassa alueessa ja varmistaa, ettei kirkkaus ylitä.
Terävyys	0-100	Säädä terävyyttä.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Säädä gamma-arvoa.
Eco-säätö	Vakio	Vakio-tila.
	Teksti	Tekstimuoto.
	Internet	Internet-tila.
	Peli	Pelitila.
	Elokuva	Elokuvatilaa.
	Urheilu	Urheilutila.
	Lukeminen	Lukutila.
	Yhtenäisyys	Yhtenäisyystila.
Väriämpötila	Lämmin	Lämmin väriämpötila.
	Normaali	Normaali väriämpötila.
	Viileä	Viileä väriämpötila.
	Käyttäjä	Palauta väriämpötila.
Punainen	0-100	Punaisen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
vihreä	0-100	Vihreän vahvistus digitaalisesta rekisteristä.

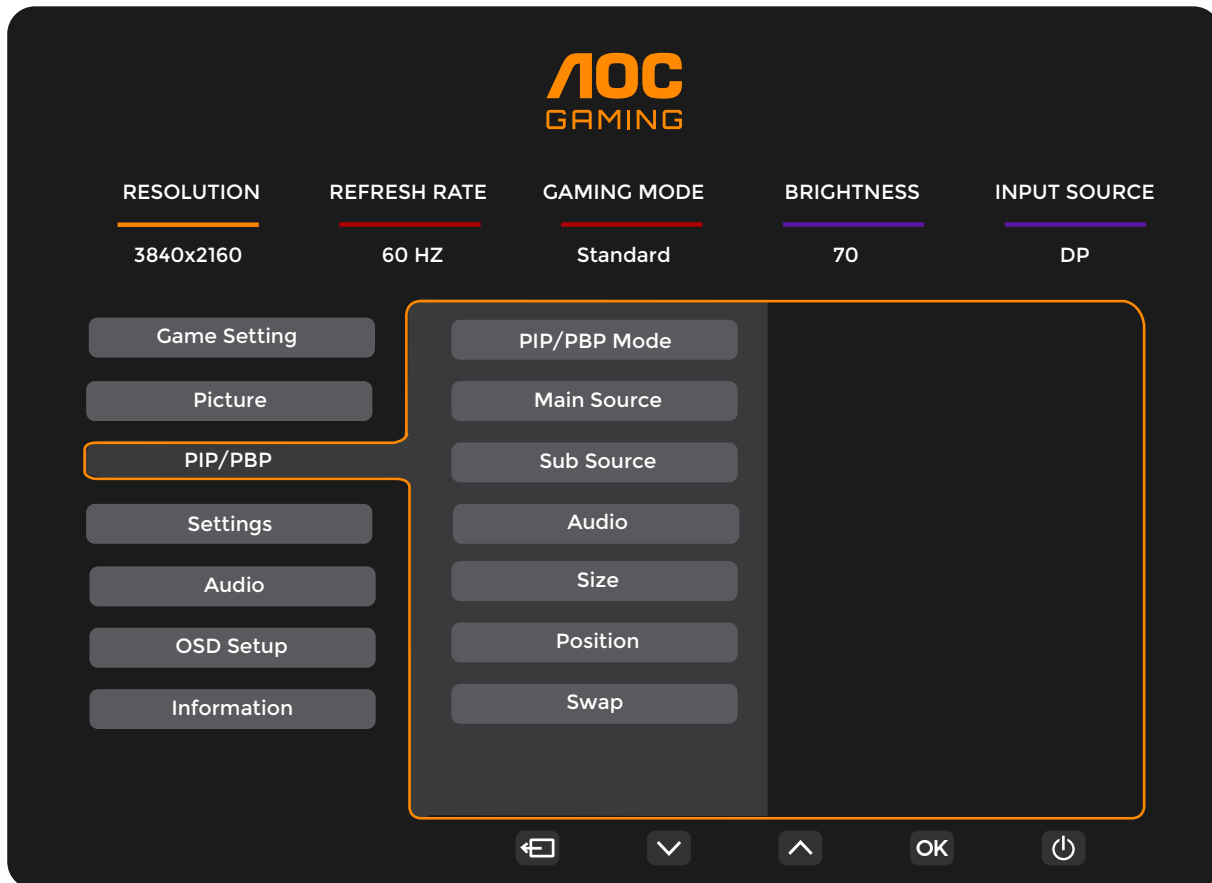
sininen	0-100	Sinisen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
R.Värikylläisyys	0-100	Säädä R-värikylläisyyttä.
G.Värikylläisyys	0-100	Säädä G-värikylläisyyttä.
B.Värikylläisyys	0-100	Säädä B-värikylläisyyttä.
C.Värikylläisyys	0-100	Säädä C-värikylläisyyttä.
M.Kylläisyys	0-100	Säädä M-kylläisyyttä.
Y.Kylläisyys	0-100	Säädä Y-kylläisyyttä.
R.Värisävy	0-100	Säädä R-värisävyä.
G.Värisävy	0-100	Säädä G-värisävyä.
B.Värisävy	0-100	Säädä B-värisävyä.
C.Värisävy	0-100	Säädä C-värisävyä.
M.Värisävy	0-100	Säädä M-värisävyä.
Y.Värisävy	0-100	Säädä Y-värisävyä.
HDR	Pois päältä	Aseta HDR-profiili käyttötarpeidesi mukaisesti. Huomio: Kun HDR havaitaan, HDR-vaihtoehto tulee näkyviin säädettäväksi.
	DisplayHDR	
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
HDR-tila	Pois päältä	Optimoitu kuvan väriin ja kontrastiin, mikä simuloi HDR-vaikutelman esittämistä. Huomio: Kun HDR:tä ei havaita, HDR-tila -vaihtoehto tulee näkyviin säädettäväksi.
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
DCR	Pois päältä	Poista dynaaminen kontrastisuhde käytöstä.
	Päällä	Ota dynaaminen kontrastisuhde käyttöön.
väriavaruus	Paneelin alkuperäinen	Standardi väriavaruuspaneeli.
	sRGB	sRGB-väriavaruus.
	DCI-P3	DCI-P3-väriavaruus.
LowBlue-tila	Pois päältä	Vähennä sinisen valon aallonpituutta säätämällä värilämpötilaa.
	Multimedia	
	Internet	
	Toimisto	
	Lukeminen	

Kuvan kuvasuhde	Täysi / Kuvasuhde / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Valitse näytön kuvasuhde.
-----------------	---	---------------------------

Huomio:

- 1). Kun "HDR-tila" on käytössä, kohteita "Kontrasti", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Väriämpötila", "6-akselin värikylläisyys/sävy", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" on asetettu arvoon "DisplayHDR", kaikkia "Kuva"-valikon kohteita paitsi "HDR" ja "Terävyys" ei voi säätää. Kun "HDR" on asetettu arvoon "HDR-kuva", "HDR-elokuva" tai "HDR-peli", asetuksia "Gamma", "Eco Adjustment", "Väriämpötila", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "DCR", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 3). Kun "Väriavaruus" on asetettu arvoon "sRGB" tai "DCI-P3", asetuksia "Kontrasti", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Väriämpötila", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "HDR-tila" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 4). Kun "Eco Adjustment" on asetettu arvoon "Reading" tai "Uniformity", asetuksia "Kontrasti", "Dark Boost", "Väriämpötila", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "DCR", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 5). Kun "Pelitila" kohdassa "Game Setting" on asetettu muuhun kuin "Standard"-tilaan, asetuksia "Eco Adjustment", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "HDR-tila" ja "Väriavaruus" ei voi säätää.

PIP/PBP



PIP/PBP-tila	Pois / PIP / PBP	Poista PIP- tai PBP-toiminto käytöstä tai ota se käyttöön.
Pääasiallinen lähde		Valitse pääruudun lähde.
Alilähde		Valitse aliruudun lähde.
Ääni	Pääasiallinen lähde	Valitse pääruudun tai aliruudun ääniasetukset.
	Alilähde	
Koko	Pieni / Keskikokoinen / Suuri	Valitse näytön koko.
Sijainti	Oikea yläkulma	Aseta näytön sijainti.
	Oikea alakulma	
	Vasen yläkulma	
	Vasen alakulma	
Vaihda	Päällä: Vaihda	Vaihda näytön lähdettä.
	Pois päältä: ei toimintoa	

Huomio:

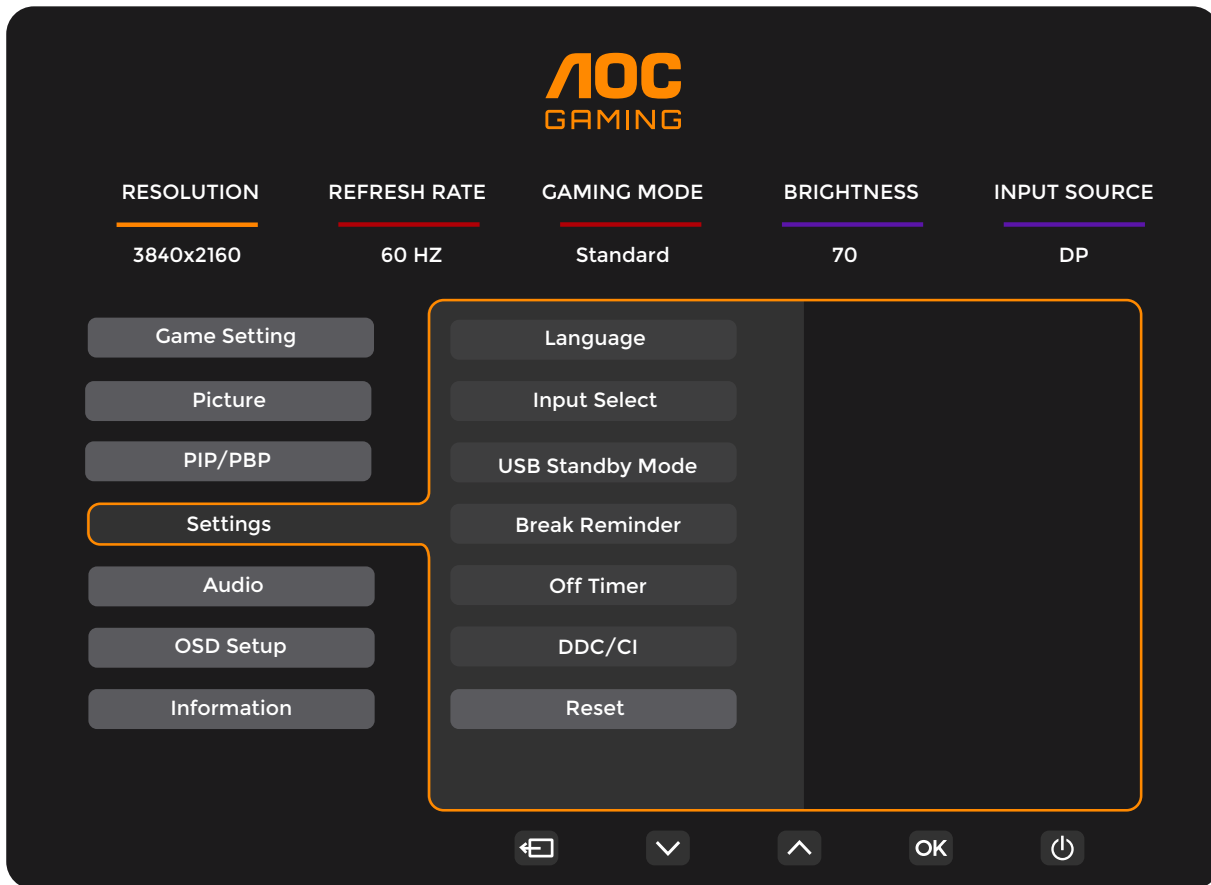
- 1). Kun "HDR" kohdassa "Kuva" on asetettu muuhun kuin pois päältä -tilaan, kaikkia "PIP/PBP" -kohdan asetuksia ei voi säätää.
- 2). Kun PIP/PBP on käytössä, osa OSD-valikon väriasetuksista koskee vain pääruutua, eikä aliruudun väriasetuksia tueta. Tästä syystä pääruudun ja aliruudun värit voivat poiketa toisistaan.

3) Kun PBP/PIP on käytössä, pääruudun ja aliruudun tulolähteiden yhteensopivuus on esitetty seuraavassa taulukossa:

PBP		Pääasiallinen lähde		
		HDMI1	HDMI2	DP
Alilähde	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Pääasiallinen lähde		
		HDMI1	HDMI2	DP
Alilähde	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Asetukset



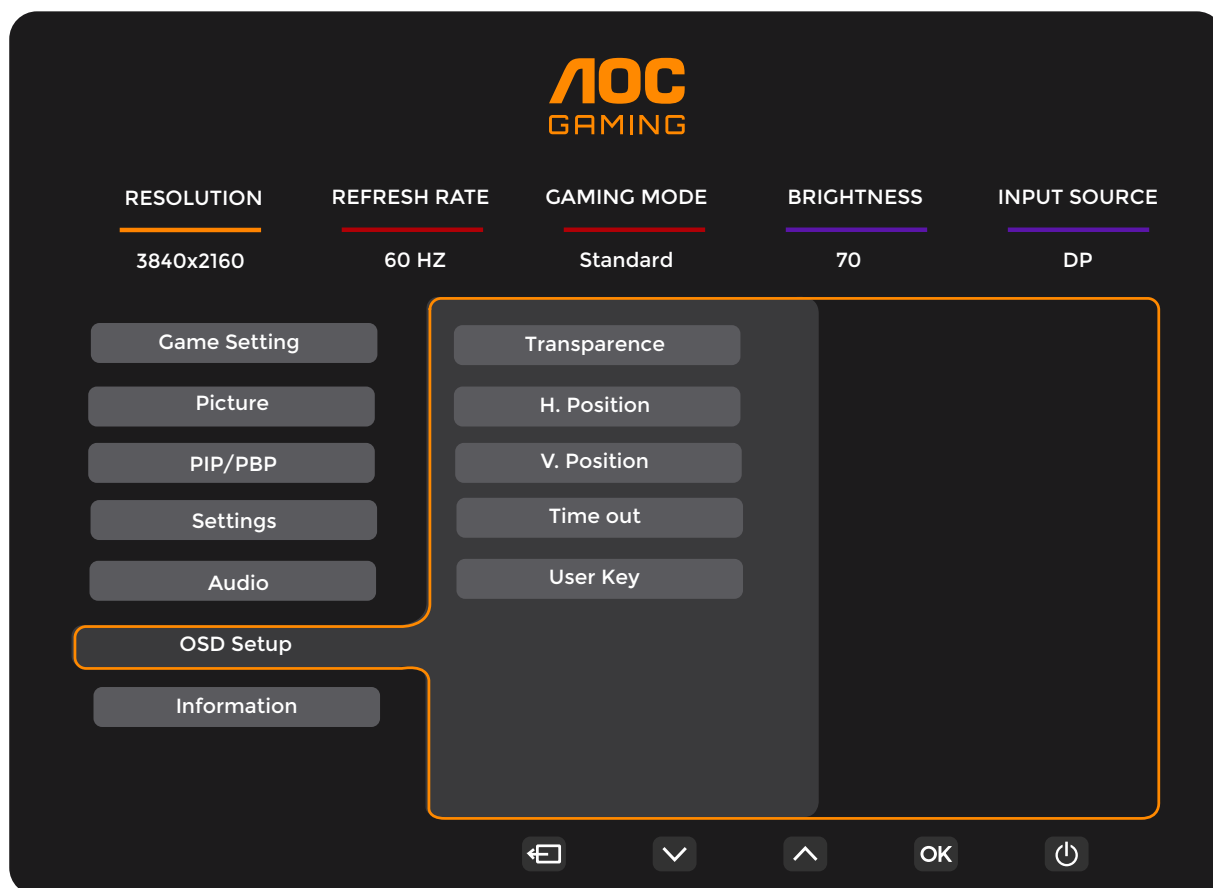
Kieli		Valitse OSD-kieli.
Syötteen valinta	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Valitse tulosignaalin lähde.
USB-valmiustila	Pois päältä / Päällä	Virransäästötilassa USB-toiminto voidaan poistaa käytöstä tai ottaa käyttöön. (Eri erien tuotteissa ei välttämättä ole USB-valmiustila-vaihtoehtoa. Katso todellinen tuote.)
Taukomuistutus	Pois päältä / Päällä	Taukomuistutus, jos käyttäjä työskentelee jatkuvasti yli tunnin.
Sammutusajastin	0-24 tuntia	Valitse DC-sammutusajankohta.
DDC/CI	Ei / Kyllä	Ota DDC/CI-tuki käyttöön tai pois käytöstä.
Nollaa	Ei / Kyllä	Palauta valikko oletusasetuksiin.

Ääni

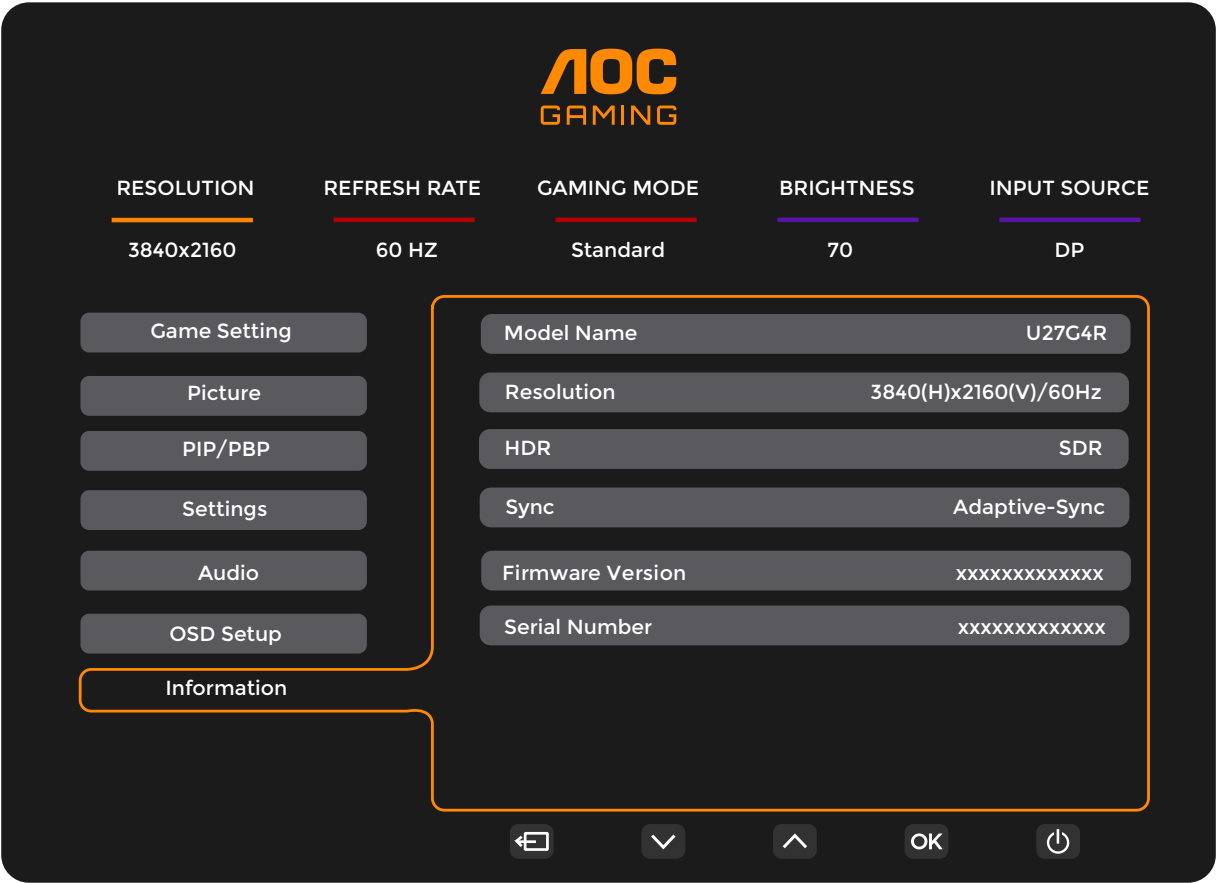


Äänenvoimakkuus	0-100	Äänenvoimakkuuden säätö.
Mykistys	Pois päältä / Päällä	Mykistä ääni.

OSD-asetukset



Läpinäkyvyys	0-100	Säädä OSD:n läpinäkyvyyttä.
H. sijainti	0-100	Säädä OSD:n vaakasijaintia.
V. sijainti	0-100	Säädä OSD:n pystysijaintia.
Aikakatkaus	5-120	Säädä OSD:n aikakatkaisua.
Käyttäjän näppäin	Kaksoisresoluutio / pelitila / Tarkka-ampujan tähtäin / Kehyslaskuri	Käyttäjän asetus "V" Näppäinoikotievalikko.



LED-ilmaisin

Tila	LED-väri
Täysi tehotila	Valkoinen
Aktiivinen pois päältä -tila	Oranssi

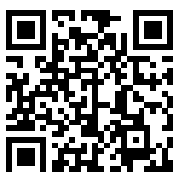
vianetsintä

Ongelma ja kysymys	Mahdolliset ratkaisut
Virtavalon ei pala	Varmista, että virtapainike on päällä ja virtajohto on asianmukaisesti liitetty maadoitettuun pistorasiaan sekä näyttöön.
Ei kuvaa näytöllä	• Onko virtajohto liitetty oikein? Tarkista virtajohdon liitäntä ja virtalähde. • Onko videokaapeli liitetty oikein? (Liitetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapelin liitäntä. (Liitetty DisplayPort-kaapelilla) Tarkista DisplayPort-kaapelin liitäntä. * HDMI/DisplayPort-tulo ei ole käytettävissä kaikissa malleissa. • Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi aloitusnäytön (kirjautumisnäytön). Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ilmestyy, käynnistä tietokone soveltuvassa tilassa (Windows 7/8/10:n vikasietotila) ja muuta sitten näytönohjaimen taajuutta. (Viittaa kohtaan Optimaalisen resoluution asettaminen) Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ei ilmesty, ota yhteys huoltokeskukseen tai jälleenmyyjään. • Näetkö "Syöte ei ole tuettu" näytöllä? Tämä viesti näkyy, kun näytönohjaimen signaali ylittää näytön käsittelemän maksimiresoluution ja taajuuden. Säädä näytön käsittelemä maksimiresoluutio ja taajuus. • Varmista, että AOC-näytön ohjaimet on asennettu.
Kuva on epätarkka ja siinä esiintyy haamukuvia.	Säädä kontrastia ja kirkkautta. Paina pikanäppäintä (AUTO) automaattista säätöä varten. Varmista, ettet käytä jatkojohtoa tai kytkinlaatikkoa. Suosittelemme liittämään näytön suoraan näytönohjaimen lähtöliittimeen takana.
Kuva pomppii, välkkyi tai kuvassa esiintyy aaltokuvioita.	Siirrä sähköiset laitteet, jotka voivat aiheuttaa sähkömagneettista häiriötä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä suurinta virkistystaajuutta, johon näyttö kykenee käyttämällä valitsemaasi resoluutiota.
Näyttö on jumittunut aktiiviseen pois-päältä-tilaan."	Tietokoneen virtakytkimen tulee olla PAALLA-asennossa. Tietokoneen näytönohjain tulee olla tiukasti kiinnitetty liitäntäänsä. Varmista, että näytön videokaapeli on asianmukaisesti kytketty tietokoneeseen. Tarkasta näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nastroista ole taivutettu. Varmista tietokoneen toimivuus painamalla CAPS LOCK -näppäintä näppäimistöllä ja tarkkailemalla CAPS LOCK -merkkivaloa. Merkkivalon tulee syttyä tai sammua CAPS LOCK -näppäintä painettaessa.
Yksi perusväreistä (PUNAINEN, VIHREÄ tai SININEN) puuttuu.	Tarkasta näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nastroista ole vaurioitunut. Varmista, että näytön videokaapeli on asianmukaisesti kytketty tietokoneeseen.
Näytön kuva ei ole keskitetty tai oikean kokoinen.	Säädä vaakasuntaista (H-Position) ja pystysuntaista (V-Position) sijaintia tai paina pikanäppäintä (AUTO).
Kuvassa on värivirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)	Säädä RGB-väriä tai valitse haluttu värilämpötila.
Näytöllä on vaakasuuria tai pystysuuria häiriöitä	Käytä Windows 7/8/10/11 -sammutustilaa KELLON ja TERÄVYYDEN säätämiseen. Paina pikanäppäintä (AUTO) automaattista säätöä varten.
Säädökset ja huolto	Katso säädökset ja huoltotiedot osoitteesta www.aoc.com (löytääksesi ostamasi mallin maassasi ja saadaksesi säädös- ja huoltotiedot tukisivulta).

Tekniset tiedot

Yleiset tekniset tiedot

Paneeli	Mallin nimi	U27G4R	
	Ajomoottori	TFT-värinäyttö	
	Näytettävän kuvan koko	68,4 cm diagonaali	
	Pikselin koko	0,15525 mm (L) x 0,15525 mm (K)	
	Video	HDMI-liitäntä ja DisplayPort-liitäntä	
	Näytön väri	1,07 miljardia väriä ^[1]	
Muut	Vaakasuuntainen skannausalue	30 kHz–360 kHz	
	Vaakasuuntainen skannauskoko (maksimi)	596,16 mm	
	Pystysuuntainen skannausalue	48–160 Hz (UHD) 48–320 Hz (FHD)	
	Pystysuuntainen skannauskoko (maksimi)	335,34 mm	
	Optimaalinen esiasetettu resoluutio	3840x2160@60 Hz (UHD) 1920x1080@60 Hz (FHD)	
	Maksimiresoluutio	3840x2160@160 Hz (UHD) 1920x1080@320 Hz (FHD)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Virtalähde	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Virrankulutus	Tyypillinen (oletuskirkkaus ja -kontrasti)	34 W
		Maksimi (kirkkaus = 100, kontrasti = 100)	≤ 95 W
		Valmiustila	≤ 0,5 W
	Lämmön haihtuminen	Normaali käyttö	116,04 BTU/h (tyypillinen)
		Lepotila (valmiustila)	< 1,71 BTU/h
		Pois päältä -tila	<1.02 BTU/hr
		Pois päältä -tila (AC-kytkin)	0 BTU/hr
Fyysiset ominaisuudet	Liitintyyppi	USB UP/USB-A x4 (sisältää 1 pikalatausportin) HDMI x2 / DisplayPort / Kuulokeliitäntä	
	Signaaliikaapelin tyyppi	Irrotettava	
Ympäristö	Lämpötila	Käyttö	0 °C–40 °C
		Ei käytössä	-25 °C–55 °C
	Kosteus	Käyttö	10 %–85 % (ei tiivistyvä)
		Ei käytössä	5 %–93 % (ei tiivistyvä)
	Korkeus	Käyttö	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ei käytössä	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Huomio:

[1]Tämän tuotteen tukema maksimimäärä näyttövärejä on 1,07 miljardia, ja asetusehdot ovat seuraavat (joissakin näytönohjaimissa saattaa olla rajoituksia, jotka vaikuttavat tulokseen).

("V": tuki, "\": ei tukea):

Signaaliversio Värimuoto Tila Väriin bittisyys	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
FHD 320 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320 Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75 Hz 8 bpc	v	v	v	v
Matala resoluutio 10 bpc	v	v	v	v
Matala resoluutio 8 bpc	v	v	v	v

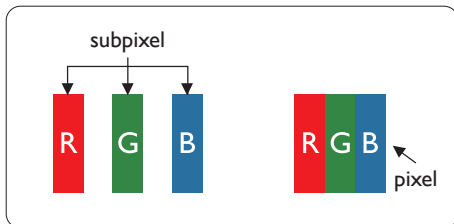
Huomautus: Windows-käyttöjärjestelmät, joissa on 8bit+YCbCr422 tai uudempi, eivät tue HDR:ää.

AOC-näyttöjen paneelin pikselivikapoliikka

AOC pyrkii toimittamaan korkealaatuisia tuotteita. Käytämme alan edistyneimpiä valmistusprosesseja ja noudatamme tiukkaa laadunvalvontaa. Kuitenkin pikseli- tai alipikselivirheet näytön paneeleissa ovat toisinaan väistämättömiä.

Mikään valmistaja ei voi taata, että kaikki paneelit olisivat täysin vapaita pikselivirheistä, mutta AOC takaa, että mikäli näytössä on hyväksymättömän suuri määrä virheitä, se korjataan tai vaihdetaan takuun puitteissa. Tämä ilmoitus selittää erilaiset pikselivirhetypit ja määrittelee kunkin tyyppin hyväksyttävät virhetasot. Takuu- tai korvausoikeuden saamiseksi näytön paneelin pikselivirheiden määrän on ylitettävä nämä hyväksyttävät tasot. Esimerkiksi enintään 0,0004 % näytön alipikseleistä saa olla viallisia.

Lisäksi AOC asettaa vielä korkeammat laatuvaatimukset tietyille pikselivirhetypeille tai niiden yhdistelmille, jotka ovat havaittavampia kuin toiset. Tämä käytäntö on voimassa maailmanlaajuisesti.



Pikselit ja alipikselit

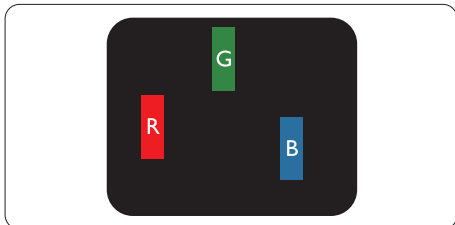
Pikseli eli kuvan elementti koostuu kolmesta alipikselistä, jotka ovat punainen, vihreä ja sininen. Useat pikselit yhdessä muodostavat kuvan. Kun kaikki pikselin alipikselit ovat valaistuja, kolme värillistä alipikseliä yhdessä näyttävät yhtenä valkoisena pikselinä. Kun kaikki ovat pimeitä, kolme värillistä alipikseliä yhdessä näyttävät yhtenä mustana pikselinä. Muut valaistujen ja pimeiden alipikselien yhdistelmät näyttävät yksittäisinä pikseleinä muissa väreissä.

Pikselivikojen tyypit

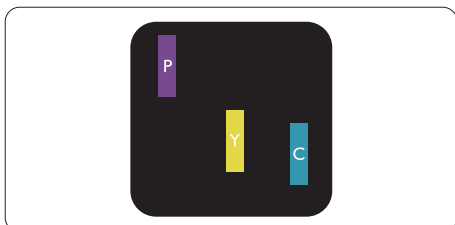
Pikseli- ja alipikseliviat ilmenevät näytöllä eri tavoin. Pikseliviat jaetaan kahteen kategoriaan, ja kummassakin kategoriassa on useita alipikselivikatyyppijä.

Kirkkaat pisteviat

Kirkkaat pisteviat ilmenevät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina valaistuja tai 'päällä'. Toisin sanoen kirkas piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää tummaa kuviota. Seuraavat ovat kirkkaiden pistevikojen tyypit.

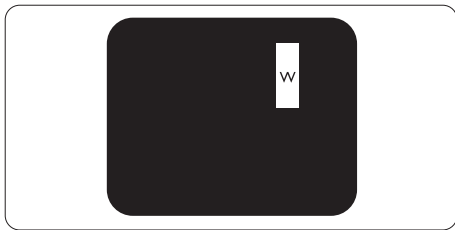


Yksi valaistu punainen, vihreä tai sininen alipikseli.



Kaksi vierekkäistä valaistua alipikseliä:

- Punainen + Sininen = Violetti
- Punainen + Vihreä = Keltainen
- Vihreä + Sininen = Syaani (vaaleansininen)



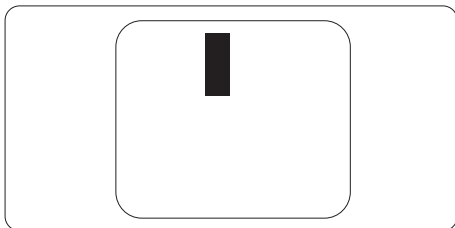
Kolme vierekkäistä valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli).

Huomautus

Punaisen tai sinisen kirkkaan pisteen on oltava yli 50 % kirkkaampi kuin viereiset pisteet, kun taas vihreän kirkkaan pisteen on oltava 30 % kirkkaampi kuin viereiset pisteet.

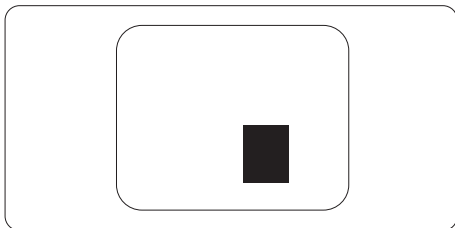
Mustat pisteviat

Mustat pisteviat ilmenevät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina tummia tai 'pois päältä'. Toisin sanoen tumma piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö näyttää vaaleaa kuviota. Nämä ovat mustien pistevikojen tyypit.



Pikselivikojen läheisyys

Koska saman tyyppiset pikseli- ja alipikseliviat, jotka ovat lähellä toisiaan, voivat olla helpommin havaittavissa, AOC määrittelee myös sallitut rajat pikselivikojen läheisyydelle.



Pikselivikojen sallitut rajat

Jotta takuuajan korjaus tai vaihto pikselivikojen vuoksi olisi mahdollinen, AOC-paneelinäytössä on oltava pikseli- tai alipikselivikoja, jotka ylittävät verkkokäsikirjassa ilmoitetut sallitut rajat.

KIRKKAAT PISTEVIRHEET	SALLITTU TASO
1 valaistu alipikseli	2
2 vierekkäistä valaistua alipikseliä	1
3 vierekkäistä valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli)	0
Etäisyys kahden kirkkaan pistevirheen välillä*	≥ 15 mm
Kaikkien kirkkaiden pistevirheiden kokonaismäärä	2
MUSTAT PISTEVIRHEET	SALLITTU TASO
1 tumma alipikseli	5 tai vähemmän
2 vierekkäistä tummaa alipikseliä	2 tai vähemmän
3 vierekkäistä tummaa alipikseliä	≤ 0
Etäisyys kahden mustan pistevirheen välillä*	≥ 15 mm
Kaikkien mustien pistevirheiden kokonaismäärä	5 tai vähemmän
PISTEVIRHEIDEN KOKONAISMÄÄRÄ	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
Kaikkien tyyppisten kirkkaiden tai mustien pistevikojen kokonaismäärä	5 tai vähemmän

Huomautus

*: 1 tai 2 vierekkäistä alipikselivirhettä = 1 pistevirhe.

Esiasetetut näyttötilat

STANDARD	RESOLUUTIO (± 1 Hz)	HORIZONTAALINEN TAJUUS (kHz)	VERTIKAALINEN TAJUUS (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.94
	640×480@67 Hz	35	66.667
	640×480@72 Hz	37.861	72.809
	640×480@75 Hz	37.5	75
	640×480@100 Hz	51.08	99.769
	640×480@120 Hz	61.91	119.518
DOS-TILA	720×400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Hz	35.156	56.25
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72 Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

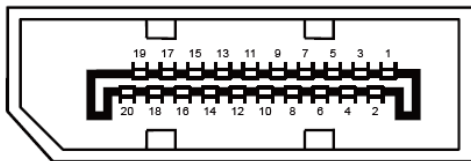
Huomautus: VESA-standardin mukaan eri käyttöjärjestelmien ja näytönohjainten virkistystaajuuden (kenttätaajuuden) laskennassa voi esiintyä pieni virhe (± 1 Hz). Yhteensopivuuden parantamiseksi tämän tuotteen nimellistä virkistystaajuutta on pyöristetty. Tarkista tarkat tiedot varsinaisesta tuotteesta.

Nastojen määrittelykset



19-nastainen värinäytön signaalikaapeli

Nastan nro	Signaalin nimi	Nastan nro	Signaalin nimi	Nastan nro	Signaalin nimi
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Maa
2.	TMDS Data 2 -suojus	10.	TMDS Kello +	18.	+5V Virta
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Kellon suojaus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Kello-		
5.	TMDS Data 1 -suojaus	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Varattu (N.C. laitteessa)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 -suojaus	16.	SDA		



20-nastainen värinäytön signaalikaapeli

Nastan nro	Signaalin nimi	Nastan nro	Signaalin nimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KOKOONPANO1
4	ML-Väylä 2 (n)	14	KOKOONPANO2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML-Väylä 2 (p)	16	GND
7	ML-Väylä 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML-Väylä 1 (p)	19	Paluu DP_PWR
10	ML-Väylä 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö on varustettu VESA DDC2B -toiminnoilla VESA DDC -standardin mukaisesti. Se mahdollistaa näytön tunnistamisen isäntäjärjestelmässä ja DDC-tason mukaan myös lisätietojen välittämisen näytön ominaisuuksista.

DDC2B on kaksisuuntainen tiedonsiirtokanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntäjärjestelmä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.

