

AOC

GAMING



Panduan pengguna

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Keselamatan.....	1
Konvensi Nasional.....	1
Daya.....	2
Instalasi.....	3
Pembersihan.....	4
Lainnya.....	5
Pengaturan.....	6
Isi Kotak.....	6
Pemasangan Stand & Basis.....	7
Penyesuaian Sudut Pandang.....	8
Menghubungkan Monitor.....	9
Pemasangan Dinding.....	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Menyesuaikan.....	13
Tombol Pintas.....	13
Pengaturan OSD.....	14
Pengaturan Game.....	15
Gambar.....	17
PIP/PBP.....	20
Pengaturan.....	22
Audio.....	23
Pengaturan OSD.....	24
Informasi.....	25
Indikator LED.....	26
Pemecahan Masalah.....	27
Spesifikasi.....	28
Spesifikasi Umum.....	28
Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC.....	30
Mode Tampilan Preset.....	32
Penugasan Pin.....	33
Plug and Play.....	34

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Sepanjang panduan ini, blok teks mungkin disertai ikon dan dicetak dengan huruf tebal atau miring. Blok-blok ini adalah catatan, peringatan, dan peringatan keras, yang digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer dengan lebih baik.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi kerusakan perangkat keras atau kehilangan data serta memberi tahu cara menghindari masalah tersebut.



PERINGATAN KERAS: PERINGATAN KERAS menunjukkan potensi bahaya cedera tubuh serta memberi tahu cara menghindari masalah tersebut.

Beberapa peringatan mungkin muncul dalam format alternatif dan tidak disertai ikon. Dalam kasus tersebut, penyajian khusus peringatan diatur oleh otoritas regulasi.

Daya



Monitor harus dioperasikan hanya dengan jenis sumber daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin dengan jenis daya yang disuplai ke rumah Anda, konsultasikan dengan dealer atau perusahaan listrik setempat.



Monitor dilengkapi dengan steker berkaki tiga yang memiliki pin ketiga (grounding).

Colokan ini hanya dapat dipasang pada stopkontak yang memiliki ground sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung colokan tiga kabel, mintalah teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai, atau gunakan adaptor untuk menghubungkan perangkat ke ground dengan aman. Jangan menghilangkan fungsi keselamatan dari colokan yang memiliki ground.



Cabut perangkat selama badai petir atau saat tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama. Hal ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan listrik.



Jangan membebani power strip dan kabel ekstensi secara berlebihan. Pembebanan berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau kejutan listrik.



Untuk memastikan operasi yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar UL dan memiliki stopkontak yang dikonfigurasi sesuai serta diberi tanda antara 100-240V AC, Min. 5A.



Stopkontak dinding harus dipasang dekat peralatan dan mudah dijangkau.

Instalasi

! Jangan letakkan monitor pada troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor jatuh, dapat melukai seseorang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh Produsen atau dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk Produsen saat memasang produk dan gunakan aksesori pemasangan yang direkomendasikan oleh Produsen. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

! Jangan pernah mendorong benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Hal ini dapat merusak bagian sirkuit yang menyebabkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan pada monitor.

! Jangan meletakkan bagian depan produk di lantai.

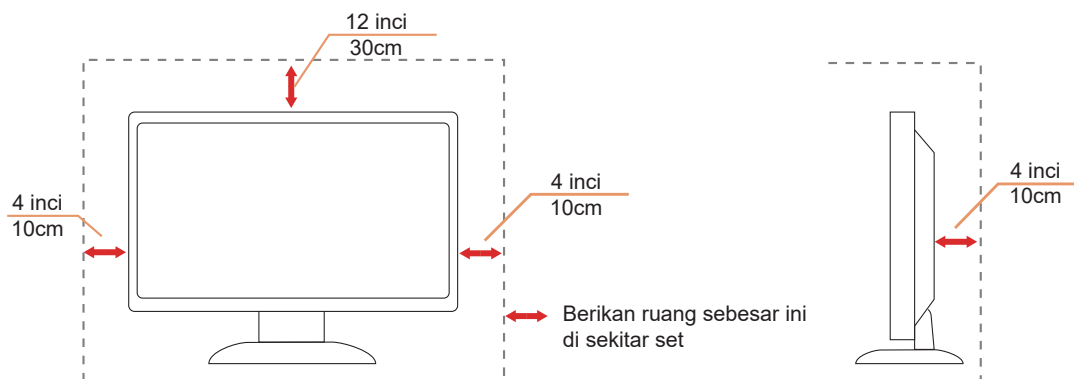
! Jika Anda memasang monitor pada dinding atau rak, gunakan kit pemasangan yang disetujui oleh Produsen dan ikuti petunjuk kit tersebut.

! Berikan ruang di sekitar monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga overheating dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

! Untuk menghindari kerusakan potensial, misalnya Pengelupasan Panel dari Bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan ditanggung oleh garansi.

Perhatikan area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar monitor saat monitor dipasang di dinding atau pada dudukan:

Dipasang dengan dudukan



Pembersihan

 Bersihkan kabinet secara berkala menggunakan kain lembut yang dibasahi air.

 Saat membersihkan, gunakan kain katun lembut atau microfiber. Kain harus lembap dan hampir kering; jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.



 Harap cabut kabel daya sebelum membersihkan produk.

Lainnya



Jika produk mengeluarkan bau, suara, atau asap yang tidak biasa, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.



Pastikan ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.



Jangan gunakan monitor LCD dalam kondisi getaran berat atau benturan tinggi selama operasi.



Jangan menjatuhkan atau memukul monitor selama operasi atau pengangkutan.



Kabel daya harus memiliki sertifikasi keselamatan. Untuk Jerman, kabel harus H03VV-F, 3G, 0,75 mm², atau lebih baik.

Untuk negara lain, jenis yang sesuai harus digunakan sesuai ketentuan.

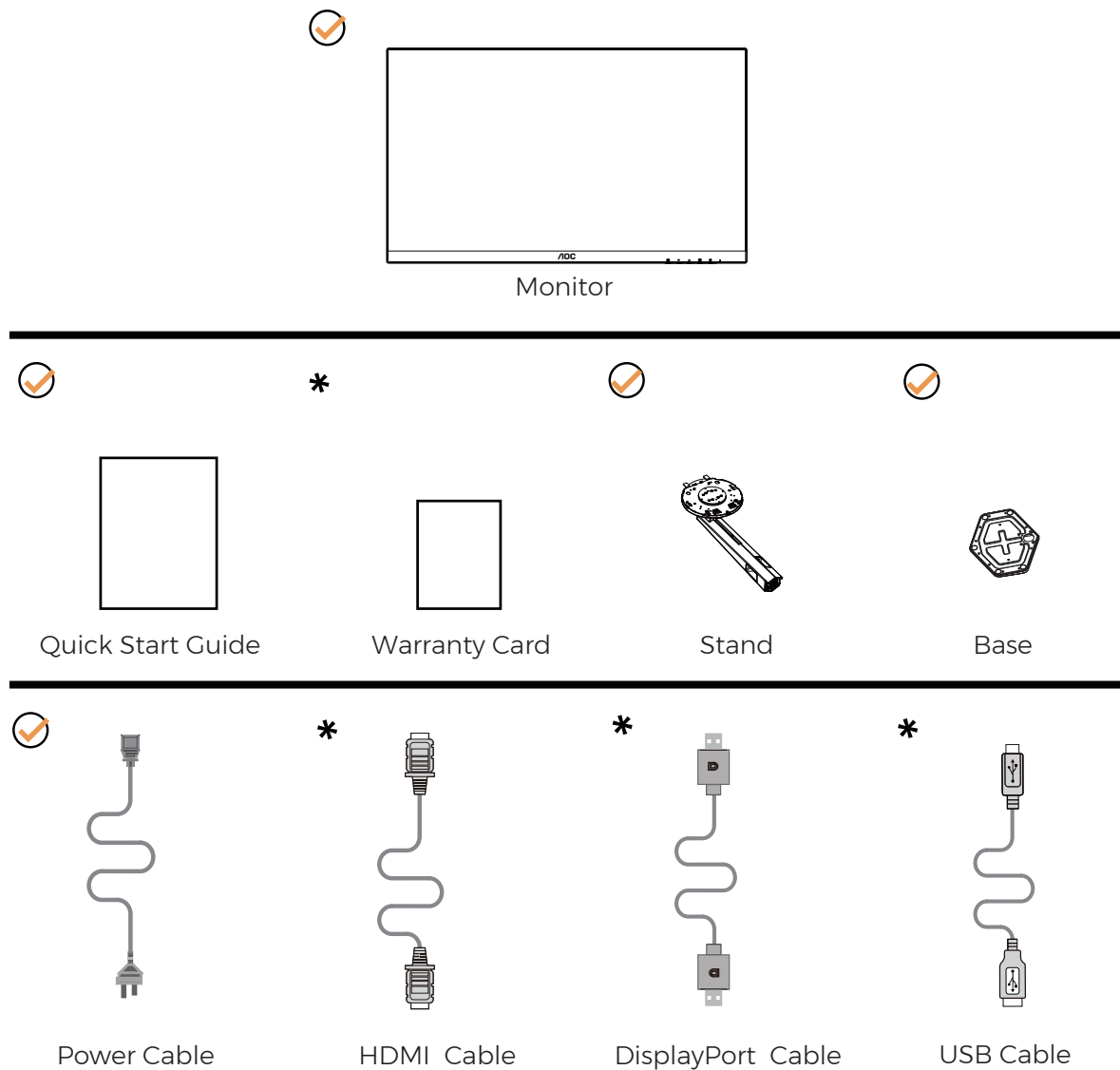


Tekanan suara berlebih dari earphone dan headphone dapat menyebabkan kehilangan pendengaran.

Penyesuaian equalizer ke posisi maksimum meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone sehingga tingkat tekanan suara meningkat.

Pengaturan

Isi Kotak

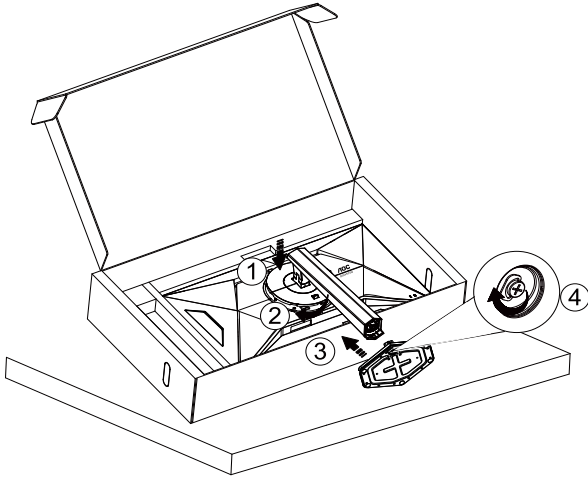


* Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk semua negara dan wilayah. Harap konfirmasi dengan dealer lokal atau kantor cabang AOC setempat.

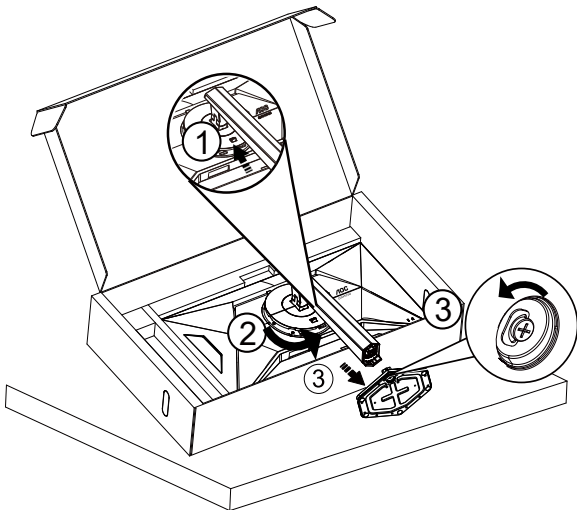
Pemasangan Stand & Basis

Harap pasang atau lepaskan basis mengikuti langkah-langkah berikut.

Pemasangan:



Pelepasan:



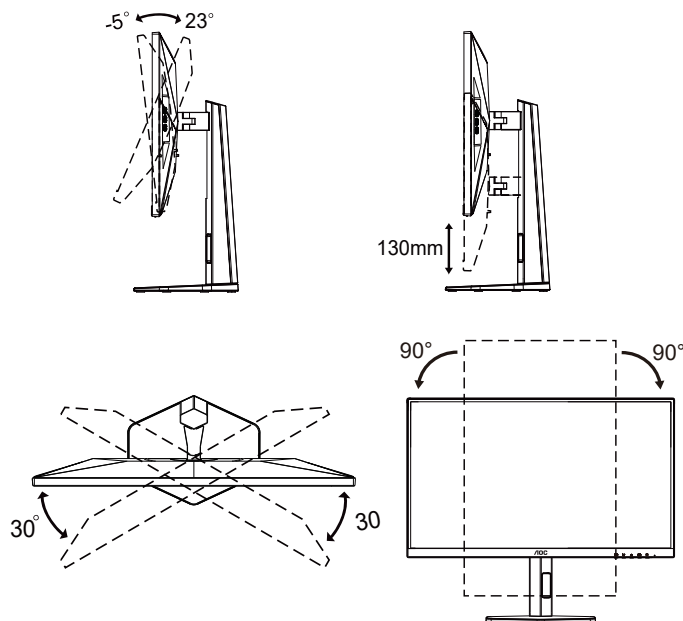
CATATAN: Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

Penyesuaian Sudut Pandang

Untuk mendapatkan pengalaman menonton terbaik, disarankan pengguna memastikan wajahnya terlihat seluruhnya pada layar, kemudian sesuaikan sudut monitor berdasarkan preferensi pribadi.

Pegang stand agar monitor tidak terjatuh saat mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor sebagai berikut:



CATATAN:

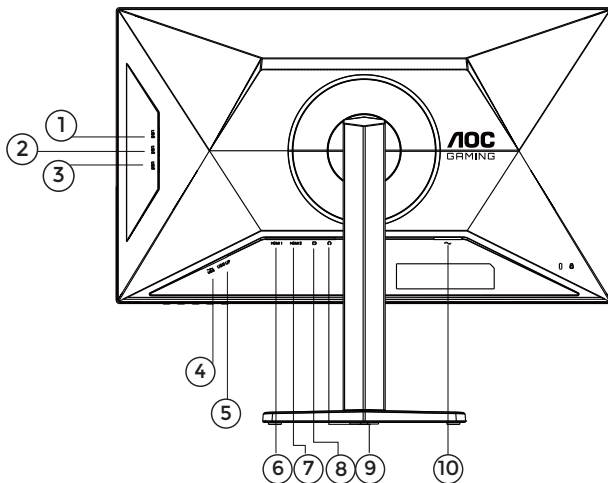
Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudut. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

Peringatan

- Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya bezel.

Menghubungkan Monitor

Koneksi Kabel di Belakang Monitor dan Komputer:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + pengisian daya
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Earphone
10. Daya

Hubungkan ke PC

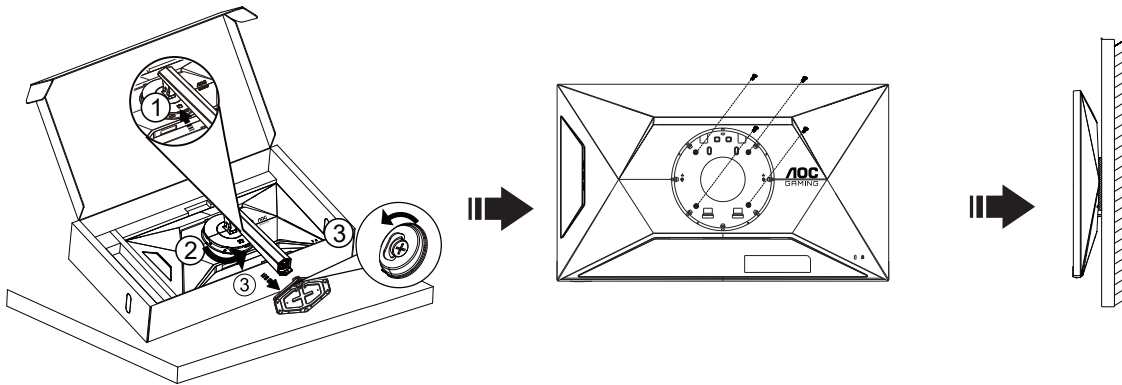
1. Pasang kabel daya ke bagian belakang layar dengan kuat.
2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
3. Hubungkan kabel sinyal tampilan ke konektor video di bagian belakang komputer Anda.
4. Colokkan kabel daya komputer dan layar Anda ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan layar Anda.

Jika monitor Anda menampilkan gambar, instalasi telah selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan merujuk ke Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi peralatan, selalu matikan PC dan Monitor LCD sebelum menghubungkan.

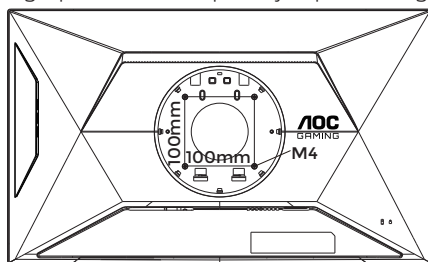
Pemasangan Dinding

Persiapan untuk Memasang Lengan Pemasangan Dinding Opsional.

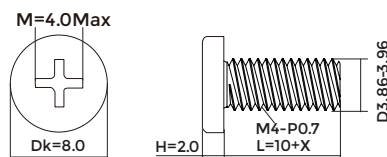


Monitor ini dapat dipasang pada lengan pemasangan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

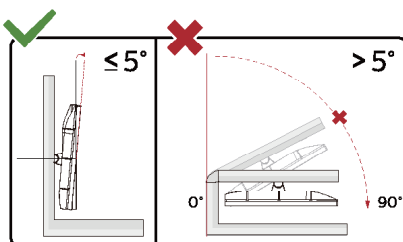
1. Lepaskan dudukan.
2. Ikuti petunjuk produsen untuk merakit lengan pemasangan dinding.
3. Tempatkan lengan pemasangan dinding pada bagian belakang monitor. Sesuaikan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang dan kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel-kabel. Rujuk ke manual pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan dinding opsional untuk petunjuk pemasangan ke dinding.



Spesifikasi sekrup penggantung dinding: M4*(10+X) mm (X=Ketebalan Braket pemasangan dinding)



Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model. Harap periksa dengan dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi produsen untuk pemasangan dinding.



* Desain tampilan mungkin berbeda dari yang diilustrasikan.

⚠ PERINGATAN:

1. Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya bezel.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DisplayPort/HDMI
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang direkomendasikan adalah sebagai berikut, dan dapat juga diperiksa dengan mengunjungi www.AMD.com

Kartu Grafis

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (kecuali R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (kecuali R9 270/X, R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

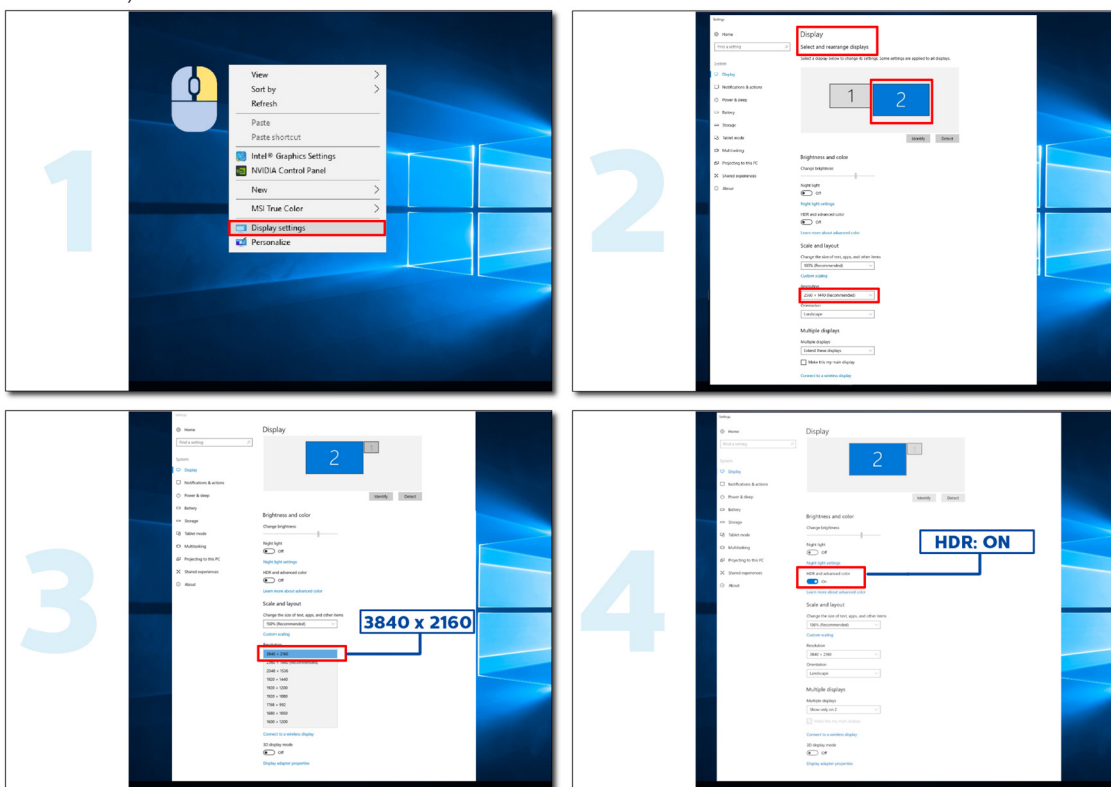
HDR

Perangkat ini kompatibel dengan sinyal input dalam format HDR10.

Layar dapat secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR jika pemutar dan konten kompatibel. Silakan hubungi Produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi mengenai kompatibilitas perangkat dan konten Anda. Harap pilih "OFF" untuk fungsi HDR jika Anda tidak memerlukan fungsi aktivasi otomatis.

Catatan:

1. Tidak diperlukan pengaturan khusus untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi WIN10 yang lebih rendah (lebih lama) dari V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia dan antarmuka DisplayPort tidak dapat berfungsi pada versi WIN10 V1703.
3. Pengaturan Tampilan
 - a. Resolusi tampilan diatur ke 3840*2160, dan HDR telah dipreset ke ON.
 - b. Setelah memasuki aplikasi, efek HDR terbaik dapat dicapai dengan mengubah resolusi ke 3840*2160 (jika tersedia).



Menyesuaikan

Tombol Pintas



1	Sumber/Keluar
2	Mode Resolusi Ganda
3	Titik Dial
4	Menu/Masuk
5	Daya

Menu/Masuk

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

Daya

Tekan tombol Daya untuk menyalakan monitor.

Titik Dial

Saat OSD tidak aktif, tekan tombol Titik Dial untuk menampilkan atau menyembunyikan Titik Dial.

Mode Resolusi Ganda

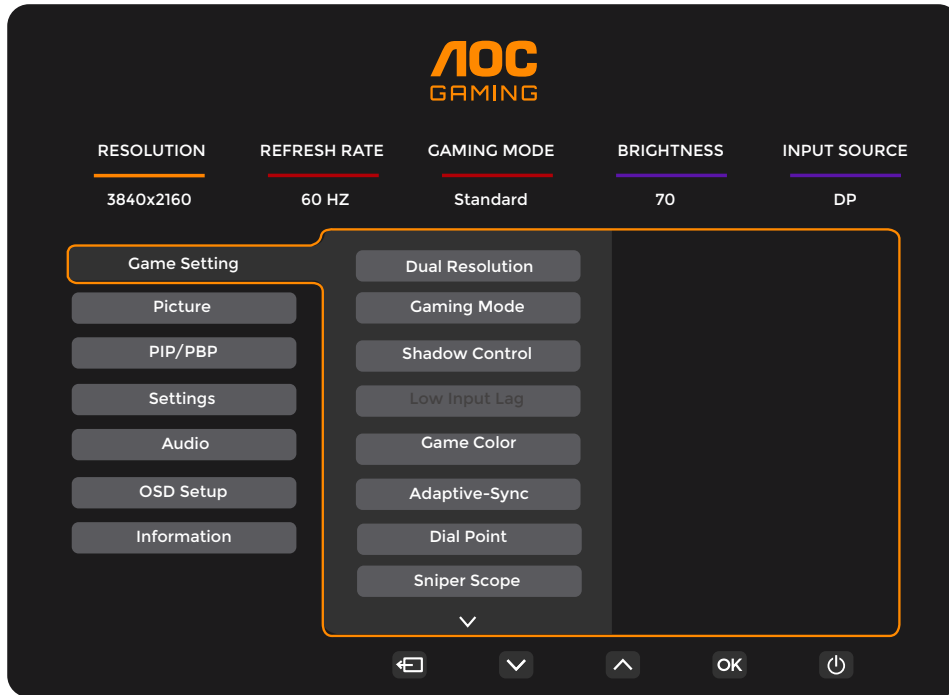
Saat OSD tidak aktif, tekan “√” tombol untuk membuka fungsi Mode Resolusi Ganda, kemudian tekan “√” atau “^” tombol untuk memilih mode Mode Resolusi Ganda (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) berdasarkan jenis Refresh Rate Maksimum yang berbeda.

Sumber/Keluar

Saat OSD tertutup, menekan tombol Sumber/Keluar akan berfungsi sebagai tombol pintas Sumber. Saat menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

Pengaturan OSD

Instruksi dasar dan sederhana mengenai tombol kontrol.

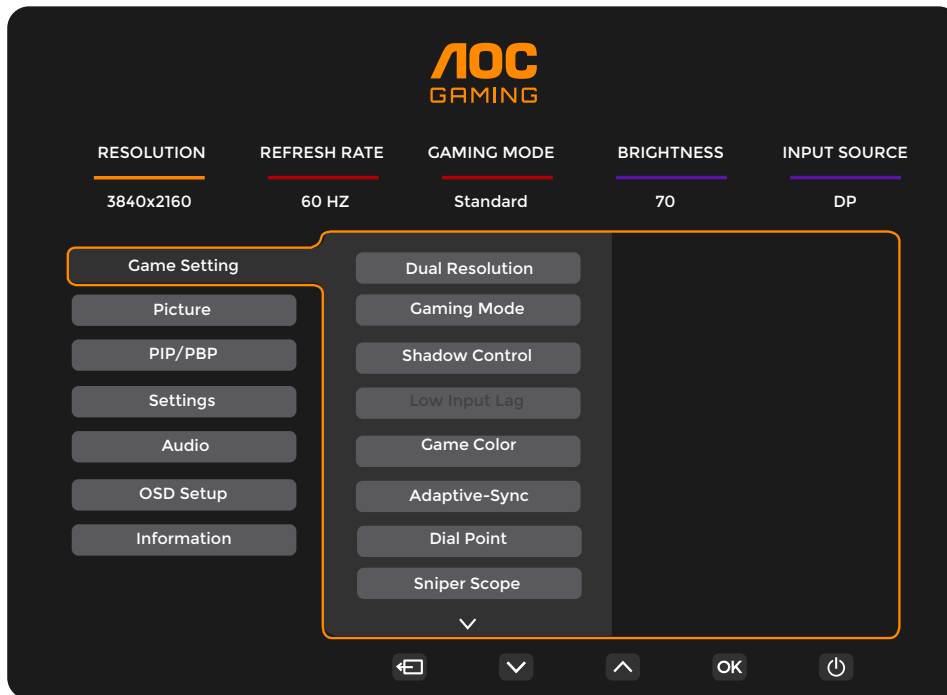


- 1). Tekan tombol  MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan ∇ atau $\wedge$ untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan tombol  MENU / OK untuk mengaktifkannya, tekan ∇ atau $\wedge$ untuk menavigasi melalui fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan ∇ atau $\wedge$ untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  /  untuk keluar. Jika Anda ingin mengatur fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan tombol  MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan tombol  daya untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD, tekan dan tahan tombol  MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan tombol  daya untuk menyalakan monitor.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, opsi "Input Select" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Jika resolusi sinyal input adalah resolusi asli atau Adaptive-Sync, maka opsi "Image Ratio" tidak berlaku.

Pengaturan Game



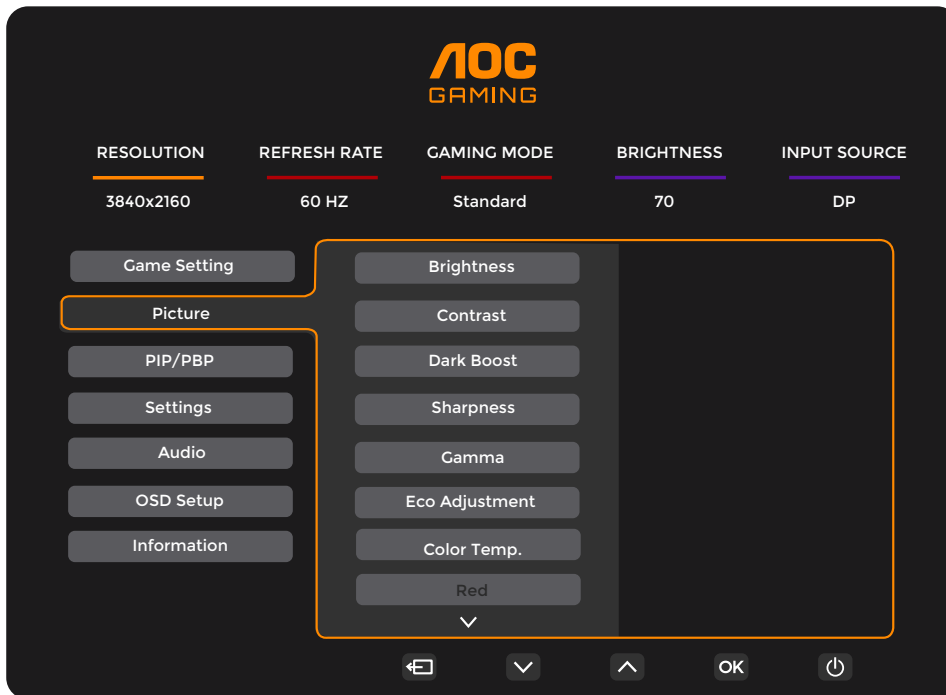
Mode Resolusi Ganda	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Mode Resolusi Ganda yang dipilih.
Mode Gaming	Standar	Meningkatkan keterbacaan untuk permainan web dan mobile yang sesuai.
	FPS	Untuk memainkan permainan FPS (First Person Shooter). Meningkatkan tingkat hitam pada tema gelap.
	RTS	Untuk memainkan permainan RTS (Real Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
	Balap	Untuk memainkan permainan Balap, menyediakan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 1.
	Gamer 2	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 2.
	Gamer 3	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 3.
Kontrol Bayangan	0 ~ 20	Kontrol Bayangan default adalah 0, kemudian pengguna dapat menyesuaikan dari 0 hingga 20 untuk meningkatkan kejelasan gambar. Jika gambar terlalu gelap sehingga detail tidak terlihat jelas, sesuaikan dari 0 hingga 20 untuk mendapatkan gambar yang lebih jelas.
Input Lag Rendah	Mati / Hidup	Matikan frame buffer untuk mengurangi input lag.
Warna Game	0 ~ 20	Warna Game menyediakan tingkat saturasi dari 0 hingga 20 untuk menyesuaikan agar mendapatkan gambar yang lebih baik.
Adaptive-Sync	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau aktifkan Adaptive-Sync. Peringat Pengoperasian Adaptive-Sync: Saat fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan pada beberapa lingkungan permainan.
Titik Dial	Mati / Hidup / Dinamis	Fungsi "Dial Point" menempatkan indikator bidik di tengah layar untuk membantu pemain memainkan game First Person Shooter (FPS) dengan bidikan yang akurat dan presisi.
Sniper Scope	Mati / 1.0 / 1.5 / 2.0	Perbesar secara lokal untuk memudahkan penargetan saat pengambilan gambar.
MBR	0 ~ 20	MBR (Pengurangan Blur Gerak) menyediakan 0-20 tingkat penyesuaian untuk mengurangi blur gerak. Catatan: Fungsi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync dimatikan dan kecepatan refresh $\geq 80\text{Hz}$.

Sinkronisasi MBR	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau aktifkan Sinkronisasi MBR (Penghilangan Blur Gerak). Catatan: Fungsi Sinkronisasi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync diaktifkan dan sinyal input memiliki frekuensi variabel.
Overdrive	Normal	Sesuaikan waktu respons.
	Cepat	Catatan: 1. Jika pengguna mengatur OverDrive ke "Tercepat", gambar yang ditampilkan mungkin menjadi buram. Pengguna dapat menyesuaikan tingkat OverDrive atau mematakannya sesuai preferensi. 2. Fungsi "Ekstrem" bersifat opsional saat Adaptive-Sync dimatikan dan kecepatan refresh $\geq 80\text{Hz}$. 3. Kecerahan layar akan berkurang saat fungsi "Ekstrem" diaktifkan.
	Lebih Cepat	
	Paling Cepat	
	Ekstrem	
Penghitung Frame	Mati / Kanan-atas / Kanan-bawah / Kiri-atas / Kiri-bawah	Tampilkan frekuensi V pada sudut yang dipilih.

Catatan:

- 1). Saat "Mode HDR" di bawah "Gambar" diaktifkan, item "Kontrol Bayangan" dan "Warna Game" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat "HDR" di bawah "Gambar" diatur ke "DisplayHDR", item "Mode Gaming", "Kontrol Bayangan", "Warna Game", "Sniper Scope", "MBR", "MBR Sync", dan "Ekstrem" di bawah "Overdrive" tidak dapat disesuaikan.
 Saat "HDR" di bawah "Gambar" diatur ke "HDR Picture", "HDR Movie", atau "HDR Game", item "Mode Gaming", "Warna Game", "Sniper Scope", "MBR", "MBR Sync", dan "Ekstrem" di bawah "Overdrive" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Saat "Ruang Warna" di bawah "Gambar" diatur ke "sRGB" atau "DCI-P3", item "Kontrol Bayangan", "Warna Game", "MBR", "MBR Sync", dan "Ekstrem" di bawah "Overdrive" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Saat resolusi diatur ke 3840x2160@160Hz atau 1920x1080@320Hz,
 - a). Jika "Sniper Scope" tidak dimatikan, mengatur "Overdrive" ke selain "Normal" akan memaksa "Sniper Scope" mati.
 - b). Jika "Overdrive" diatur ke mode selain "Normal", mengatur "Sniper Scope" ke selain mati akan memaksa "Overdrive" kembali ke mode Normal.
- 5). Beberapa produk mungkin berbeda, harap merujuk pada produk yang sebenarnya.

Gambar



Kecerahan	0-100	Penyesuaian Backlight.
Kontras	0-100	Kontras dari Digital-register.
Dark Boost	Mati / Level 1 / Level 2 / Level 3	Meningkatkan detail layar pada area gelap atau terang untuk menyesuaikan kecerahan di area terang dan memastikan tidak terjadi oversaturasi.
Ketajaman	0-100	Sesuaikan Ketajaman.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Sesuaikan Gamma.
Penyesuaian Eco	Standar	Mode Standar.
	Teks	Mode Teks.
	Internet	Mode Internet.
	Permainan	Mode Permainan.
	Film	Mode Film.
	Olahraga	Mode Olahraga.
	Membaca	Mode Membaca.
	Keseragaman	Mode Keseragaman.
Suhu Warna	Hangat	Suhu Warna Hangat.
	Normal	Suhu Warna Normal.
	Dingin	Suhu Warna Dingin.
	Pengguna	Pulihkan Suhu Warna.
Merah	0-100	Penguatan Merah dari Digital-register.
Hijau	0-100	Penguatan Hijau dari Digital-register.

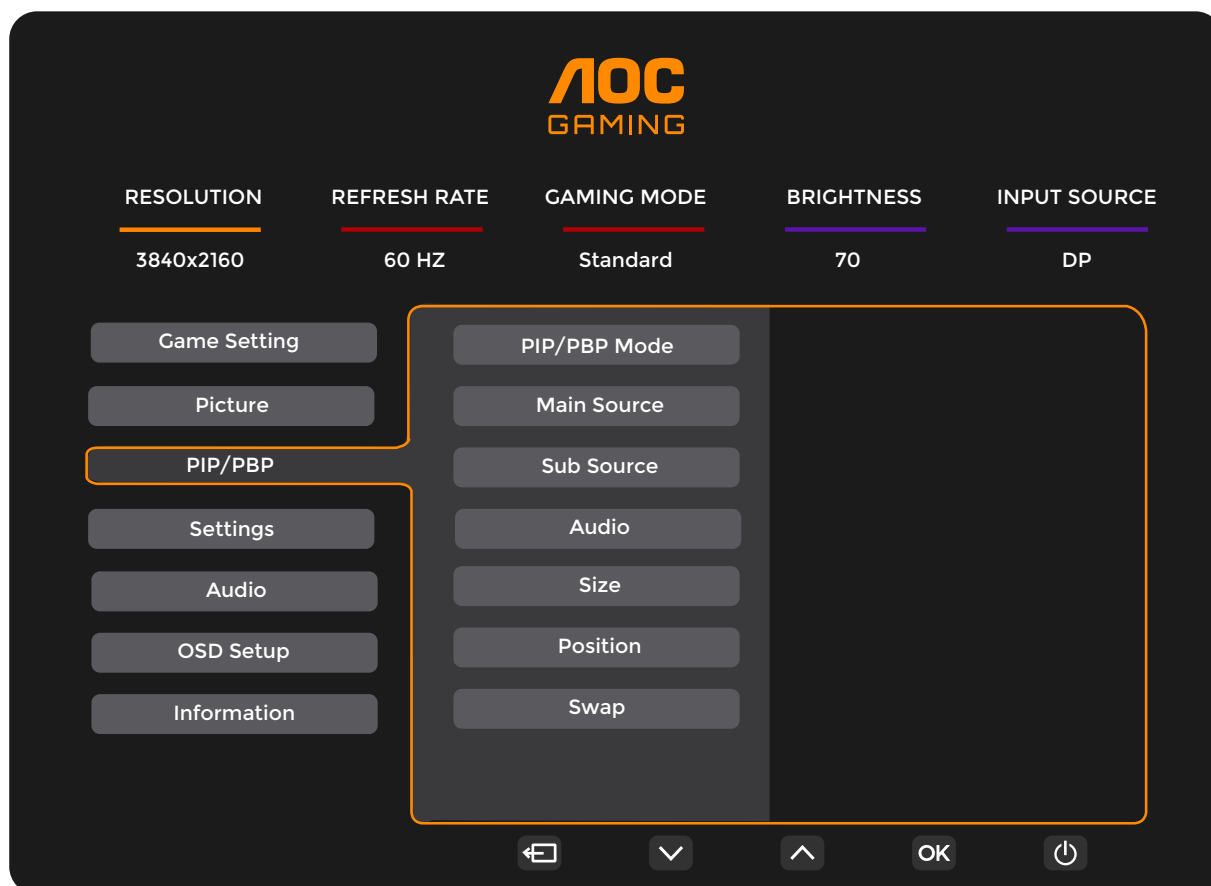
Biru	0-100	Penguatan Biru dari Digital-register.
R.Kejenuhan	0-100	Sesuaikan R.Kejenuhan.
G.Kejenuhan	0-100	Sesuaikan G.Kejenuhan.
B.Kejenuhan	0-100	Sesuaikan B.Kejenuhan.
C.Kejenuhan	0-100	Sesuaikan C.Kejenuhan.
M.Saturasi	0-100	Sesuaikan M.Saturasi.
Y.Saturasi	0-100	Sesuaikan Y.Saturasi.
R.Warna	0-100	Sesuaikan R.Warna.
G.Warna	0-100	Sesuaikan G.Warna.
B.Warna	0-100	Sesuaikan B.Warna.
C.Warna	0-100	Sesuaikan C.Warna.
M.Warna	0-100	Sesuaikan M.Warna.
Y.Warna	0-100	Sesuaikan Y.Warna.
HDR	Mati	Atur profil HDR sesuai dengan kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Saat HDR terdeteksi, opsi HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	DisplayHDR	
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
Mode HDR	Mati	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar, yang akan mensimulasikan efek HDR. Catatan: Saat HDR tidak terdeteksi, opsi Mode HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
DCR	Mati	Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
	Aktif	Aktifkan rasio kontras dinamis.
Ruang Warna	Panel Asli	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Ruang warna sRGB.
	DCI-P3	Ruang Warna DCI-P3.
Mode LowBlue	Mati	Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengatur suhu warna.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantor	
	Membaca	

Rasio Gambar	Penuh / Aspek / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Pilih rasio gambar untuk tampilan.
--------------	--	------------------------------------

Catatan:

- 1). Saat "Mode HDR" diaktifkan, item "Kontras", "Dark Boost", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Saturasi/Warna 6-Axis", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat "HDR" diatur ke "DisplayHDR", semua item di bawah "Gambar" kecuali "HDR" dan "Ketajaman" tidak dapat disesuaikan. Ketika "HDR" diatur ke "HDR Picture", "HDR Movie", atau "HDR Game", item "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Saturasi/Warna 6-Axis", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Ketika "Ruang Warna" diatur ke "sRGB" atau "DCI-P3", item "Kontras", "Dark Boost", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Saturasi/Warna 6-Axis", "Mode HDR", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Ketika "Penyesuaian Eco" diatur ke "Reading" atau "Uniformity", item "Kontras", "Dark Boost", "Suhu Warna", "Saturasi/Warna 6-Axis", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 5). Ketika "Mode Gaming" di bawah "Pengaturan Game" diatur ke mode selain "Standard", item "Penyesuaian Eco", "Saturasi/Warna 6-Axis", "Mode HDR", dan "Ruang Warna" tidak dapat disesuaikan.

PIP/PBP



Mode PIP/PBP	Mati / PIP / PBP	Nonaktifkan atau Aktifkan PIP atau PBP.
Sumber Utama		Pilih sumber layar utama.
Sumber Sub		Pilih sumber layar sub.
Audio	Sumber Utama	Pilih pengaturan audio untuk layar utama atau layar sub.
	Sumber Sub	
Ukuran	Kecil / Sedang / Besar	Pilih ukuran layar.
Posisi	Kanan-atas	Atur posisi layar.
	Kanan-bawah	
	Kiri-atas	
	Kiri-bawah	
Tukar	Aktif: Tukar	Tukar sumber layar.
	Nonaktif: tanpa aksi	

Catatan:

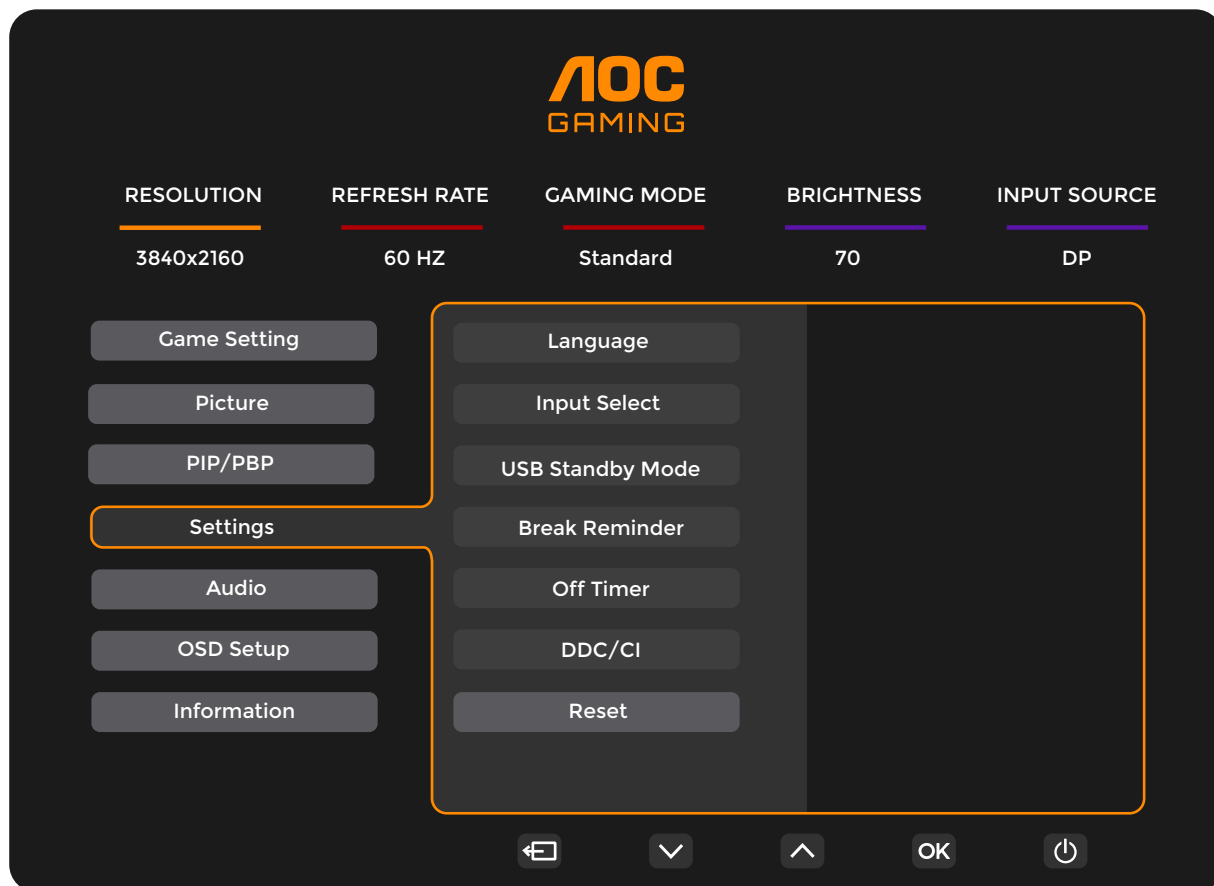
- 1). Ketika "HDR" pada menu "Gambar" diatur ke status selain nonaktif, semua item di bawah "PIP/PBP" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat PIP/PBP diaktifkan, beberapa penyesuaian warna dalam menu OSD hanya berlaku untuk layar utama, sedangkan layar tambahan tidak didukung. Oleh karena itu, layar utama dan layar tambahan mungkin menampilkan warna yang berbeda.

3) Saat PBP/PIP diaktifkan, kompatibilitas sumber input layar utama dan layar tambahan ditunjukkan pada tabel berikut:

PBP		Sumber utama		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sumber tambahan	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Sumber utama		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sumber tambahan	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Pengaturan



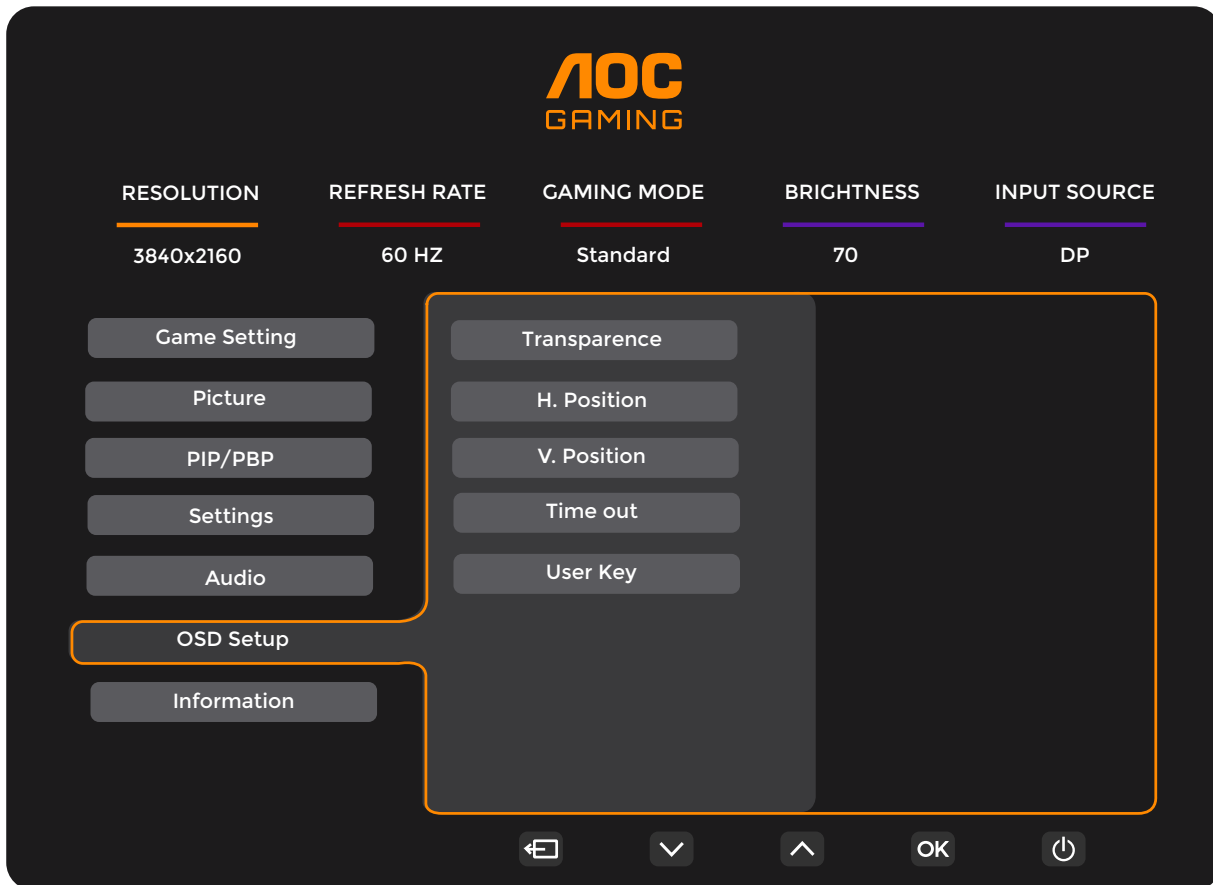
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pilih Input	Otomatis / HDMI1 / HDMI2 / DP	Pilih Sumber Sinyal Input.
Mode Siaga USB	Mati / Hidup	Dalam mode penghematan daya, nonaktifkan atau aktifkan fungsi USB. (Produk dari batch berbeda mungkin tidak memiliki opsi Mode Siaga USB. Sesuai dengan produk sebenarnya.)
Pengingat Istirahat	Mati / Hidup	Pengingat istirahat jika pengguna bekerja terus-menerus selama lebih dari 1 jam.
Timer Mati	0-24 jam	Pilih waktu mati DC.
DDC/CI	Tidak / Ya	Aktifkan/Nonaktifkan Dukungan DDC/CI.
Reset	Tidak / Ya	Reset menu ke pengaturan default.

Audio



Volume	0-100	Penyesuaian Volume.
Bisukan	Mati / Hidup	Bisukan volume.

Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Sesuaikan transparansi OSD.
Posisi H.	0-100	Sesuaikan posisi horizontal OSD.
Posisi V.	0-100	Sesuaikan posisi vertikal OSD.
Timeout	5-120	Sesuaikan waktu timeout OSD.
Tombol Pengguna	Resolusi Ganda / Mode Gaming / Bidik Sniper / Penghitung Frame	Pengaturan Pengguna "V" Menu pintasan tombol.

Informasi

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U27G4R

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-Mati	Oranye

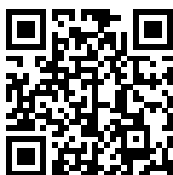
Pemecahan Masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan Kabel Daya terhubung dengan benar ke stopkontak yang memiliki grounding serta ke monitor.
Tidak Ada Gambar pada Layar	● Apakah Kabel Daya Terhubung dengan Benar? Periksa Sambungan Kabel Daya dan Sumber Listrik. ● Apakah Kabel Video Terhubung dengan Benar? (Terhubung Menggunakan Kabel HDMI) Periksa Sambungan Kabel HDMI. (Terhubung Menggunakan Kabel DisplayPort) Periksa Sambungan Kabel DisplayPort. * Input HDMI/DisplayPort Tidak Tersedia pada Setiap Model. ● Jika daya menyala, nyalakan ulang komputer untuk menampilkan layar awal (layar masuk). Jika layar awal (layar masuk) muncul, nyalakan komputer dalam mode yang sesuai (mode aman untuk Windows 7/8/10) lalu ubah frekuensi kartu video. (Merujuk pada Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar masuk) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. ● Apakah Anda dapat melihat "Input Tidak Didukung" di layar? Pesan ini muncul ketika sinyal dari kartu video melebihi resolusi maksimum dan frekuensi yang dapat ditangani monitor dengan benar. Sesuaikan resolusi maksimum dan frekuensi agar sesuai dengan kemampuan monitor. ● Pastikan Driver Monitor AOC telah terpasang.
Gambar Buram dan Mengalami Masalah Bayangan Hantu	Sesuaikan Kontrol Kontras dan Kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau kotak saklar. Kami menyarankan menghubungkan monitor langsung ke konektor output kartu video di bagian belakang.
Gambar Memantul, Berkedip, atau Pola Gelombang Muncul pada Gambar	Pindahkan perangkat listrik yang dapat menyebabkan gangguan listrik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan laju penyegaran maksimum yang didukung monitor pada resolusi yang Anda gunakan.
Monitor Terjebak dalam Mode Mati Aktif	Saklar Daya Komputer harus dalam posisi ON. Kartu Video Komputer harus terpasang dengan rapat pada slotnya. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer Anda berfungsi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil mengamati LED CAPS LOCK. LED harus menyala atau mati setelah tombol CAPS LOCK ditekan.
Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) hilang	Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer.
Gambar layar tidak terpusat atau ukuran tidak tepat	Sesuaikan Posisi-H dan Posisi-V atau tekan tombol pintas (AUTO).
Gambar mengalami cacat warna (putih tidak tampak putih)	Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
Gangguan horizontal atau vertikal pada layar	Gunakan mode shut-down Windows 7/8/10/11 untuk mengatur CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.
Peraturan & Layanan	Silakan merujuk pada Informasi Peraturan & Layanan di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan untuk menemukan Informasi Peraturan & Layanan pada halaman Dukungan).

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama Model	U27G4R	
	Sistem Penggerak	TFT Color LCD	
	Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat	68,4 cm diagonal	
	Jarak Piksel	0,15525 mm (H) x 0,15525 mm (V)	
	Video	Antarmuka HDMI & Antarmuka DisplayPort	
	Warna Tampilan	1,07 Miliar Warna ^[1]	
Lainnya	Rentang Pemindaian Horizontal	30k~360kHz	
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	596,16 mm	
	Rentang Pemindaian Vertikal	48~160 Hz (UHD) 48~320 Hz (FHD)	
	Ukuran Pemindaian Vertikal (Maksimum)	335,34 mm	
	Resolusi Preset Optimal	3840x2160@60Hz (UHD) 1920x1080@60Hz (FHD)	
	Resolusi Maksimum	3840x2160@160Hz (UHD) 1920x1080@320Hz (FHD)	
	Colok & Mainkan	VESA DDC2B/CI	
	Sumber Daya	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Konsumsi Daya	Tipikal (kecerahan dan kontras default)	34W
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	≤95W
		Mode Siaga	≤ 0,5W
	Pelepasan Panas	Operasi Normal	116,04 BTU/jam (tipikal)
		Tidur (mode siaga)	<1,71 BTU/jam
		Mode Mati	<1,02 BTU/jam
		Mode Mati (saklar AC)	0 BTU/jam
Karakteristik Fisik	Jenis Konektor	USB UP/USB-Ax4 (termasuk 1 pengisian cepat) HDMIx2/DisplayPort/Jack Earphone	
	Jenis Kabel Sinyal	Dapat Dilepas	
Lingkungan	Suhu	Pengoperasian	0°C~40°C
		Non-Pengoperasian	-25°C~55°C
	Kelembapan	Pengoperasian	10%~85% (tanpa kondensasi)
		Non-Pengoperasian	5%~93% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	Pengoperasian	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Non-Pengoperasian	0m~12192m (0ft~40000ft)



Catatan:

[1]Jumlah maksimum warna tampilan yang didukung oleh produk ini adalah 1,07 miliar, dengan kondisi pengaturan sebagai berikut (mungkin terdapat perbedaan akibat keterbatasan output pada beberapa kartu grafis).

("V": mendukung, "\": tidak mendukung):

Versi Sinyal Format Warna Status Bit Warna	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
FHD 320Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 8 bpc	v	v	v	v
Resolusi Rendah 10 bpc	v	v	v	v
Resolusi Rendah 8 bpc	v	v	v	v

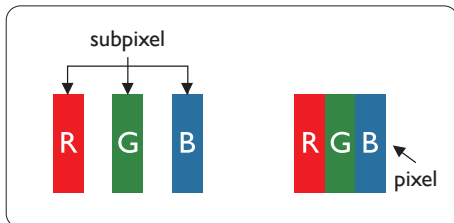
Catatan: Sistem operasi Windows dengan 8bit+YCbCr422 dan versi selanjutnya tidak mendukung HDR.

Kebijakan Cacat Pikel Panel Monitor AOC

AOC berkomitmen untuk menghadirkan produk dengan kualitas tertinggi. Kami menggunakan beberapa proses manufaktur paling canggih di industri dan menerapkan kontrol kualitas yang ketat. Namun, cacat piksel atau sub piksel pada panel Monitor yang digunakan dalam monitor terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada produsen yang dapat menjamin bahwa semua panel akan bebas dari cacat piksel, tetapi AOC menjamin bahwa setiap monitor dengan jumlah cacat yang tidak dapat diterima akan diperbaiki atau diganti dalam garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis cacat piksel dan menetapkan tingkat cacat yang dapat diterima untuk setiap jenis. Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian dalam garansi, jumlah cacat piksel pada panel Monitor harus melebihi tingkat cacat yang dapat diterima ini. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% sub piksel pada monitor boleh cacat.

Selain itu, AOC menetapkan standar kualitas yang lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi cacat piksel tertentu yang lebih mudah terlihat dibandingkan yang lain. Kebijakan ini berlaku secara global.



Piksel dan Sub piksel

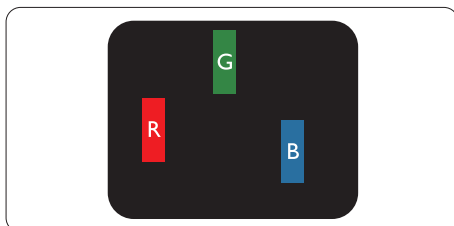
Piksel, atau elemen gambar, terdiri dari tiga sub piksel dengan warna primer merah, hijau, dan biru. Banyak piksel secara bersama-sama membentuk sebuah gambar. Ketika semua sub piksel dari sebuah piksel menyala, ketiga sub piksel berwarna tersebut bersama-sama tampak sebagai satu piksel putih. Ketika semuanya gelap, ketiga sub piksel berwarna tersebut bersama-sama tampak sebagai satu piksel hitam. Kombinasi lain dari sub piksel yang menyala dan gelap tampak sebagai piksel tunggal dengan warna lain.

Jenis-jenis Cacat Piksel

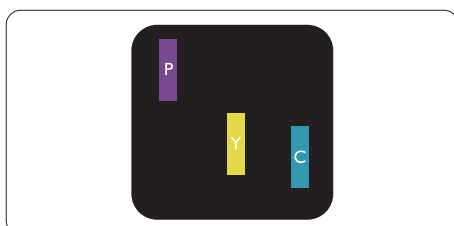
Cacat piksel dan sub piksel muncul di layar dengan berbagai cara. Terdapat dua kategori cacat piksel dan beberapa jenis cacat sub piksel dalam setiap kategori.

Cacat Titik Terang

Cacat titik terang muncul sebagai piksel atau sub piksel yang selalu menyala atau 'on'. Artinya, titik terang adalah sub piksel yang menonjol di layar ketika monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik terang.



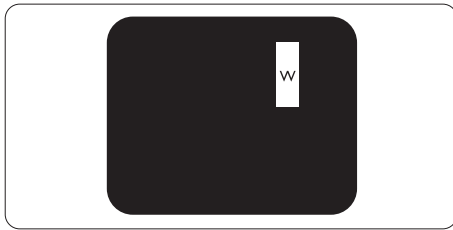
Satu sub piksel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua sub piksel yang menyala bersebelahan:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning

- Hijau + Biru = Sian (Biru Muda)



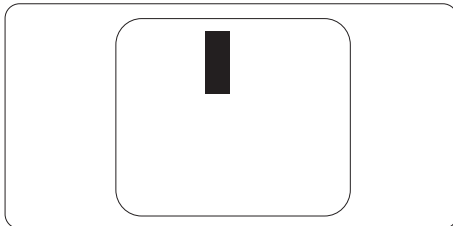
Tiga sub-piksel yang menyala bersebelahan (satu piksel putih).

Catatan

Titik terang merah atau biru harus lebih dari 50 persen lebih terang dibandingkan titik di sekitarnya, sedangkan titik terang hijau harus 30 persen lebih terang dibandingkan titik di sekitarnya.

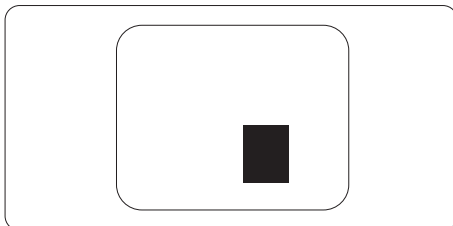
Cacat Titik Hitam

Cacat titik hitam muncul sebagai piksel atau sub-piksel yang selalu gelap atau 'mati'. Artinya, titik gelap adalah sub-piksel yang menonjol di layar ketika monitor menampilkan pola terang. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik hitam.



Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan sub-piksel dari jenis yang sama yang berdekatan dapat lebih terlihat, AOC juga menetapkan toleransi untuk kedekatan cacat piksel.



Toleransi Cacat Piksel

Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa garansi, panel monitor pada monitor panel AOC harus memiliki cacat piksel atau sub-piksel yang melebihi toleransi yang tercantum dalam manual web.

CACAT TITIK TERANG	TINGKAT YANG DITERIMA
1 subpiksel menyala	2
2 subpiksel menyala bersebelahan	1
3 subpiksel menyala bersebelahan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua cacat titik terang*	≥15mm
Total cacat titik terang dari semua jenis	2
CACAT TITIK HITAM	TINGKAT YANG DITERIMA
1 subpiksel gelap	5 atau kurang
2 subpiksel gelap bersebelahan	2 atau kurang
3 subpiksel gelap bersebelahan	≤0
Jarak antara dua cacat titik hitam*	≥15mm
Total cacat titik hitam dari semua jenis	5 atau kurang
TOTAL CACAT TITIK	TINGKAT YANG DITERIMA
Total cacat titik terang atau titik hitam dari semua jenis	5 atau kurang

Catatan

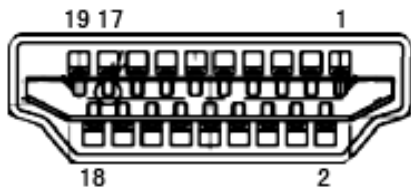
*: 1 atau 2 cacat sub-piksel yang berdekatan = 1 cacat titik.

Mode Tampilan Preset

STANDAR	RESOLUSI ($\pm 1\text{Hz}$)	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
MODE DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

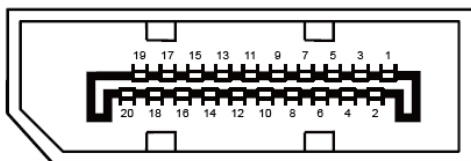
Catatan: Sesuai dengan standar VESA, mungkin terdapat kesalahan tertentu ($\pm 1\text{Hz}$) dalam perhitungan refresh rate (frekuensi bidang) pada berbagai sistem operasi dan kartu grafis. Untuk meningkatkan kompatibilitas, refresh rate nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada produk yang sebenarnya.

Penugasan Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Perisai TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Daya +5V
3.	Data TMDS 2-	11.	Perisai Jam TMDS	19.	Deteksi Hot Plug
4.	Data TMDS 1+	12.	Jam TMDS-		
5.	Perisai Data TMDS 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Cadangan (N.C. pada perangkat)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Perisai Data TMDS 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Kembalikan DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi dengan kemampuan VESA DDC2B sesuai dengan STANDAR VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor untuk memberitahukan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, mengomunikasikan informasi tambahan mengenai kemampuan tampilan.

DDC2B adalah saluran data dua arah yang berbasis pada protokol I2C. Host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

