

AOC

GAMING



Manuale utente

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Montaggio del supporto e della base.....	7
Regolazione dell'angolo di visualizzazione.....	8
Collegamento del monitor.....	9
Montaggio a parete.....	10
Funzione Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regolazione.....	13
Tasti rapidi.....	13
Impostazione OSD.....	14
Impostazioni di gioco.....	15
Immagine.....	17
PIP/PBP.....	20
Impostazioni.....	22
Audio.....	23
Configurazione OSD.....	24
Informazioni.....	25
Indicatore LED.....	26
Risoluzione dei problemi.....	27
Specifiche.....	28
Specifiche generali.....	28
Politica sui difetti dei pixel dei pannelli dei monitor AOC.....	30
Modalità di Visualizzazione Preimpostate.....	32
Assegnazione Pin.....	33
Plug and Play.....	34

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni nazionali adottate in questo documento.

Note, Avvertenze e Precauzioni

In tutto questo manuale, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Questi blocchi sono note, avvertenze e avvisi, e sono utilizzati come segue:



NOTA: Una **NOTA** indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema informatico.



ATTENZIONE: Un'**ATTENZIONE** indica un potenziale danno all'hardware o perdita di dati e spiega come evitare il problema.



AVVISO: Un **AVVISO** indica il potenziale rischio di danni fisici e spiega come evitare il problema.

Alcuni avvisi possono apparire in formati alternativi e possono essere privi di icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dall'autorità regolatoria.

Alimentazione



Il monitor deve essere utilizzato solo con il tipo di alimentazione indicato sull'etichetta. Se non siete sicuri del tipo di alimentazione fornita nella vostra abitazione, consultate il vostro rivenditore o la compagnia elettrica locale.



Il monitor è dotato di una spina a tre poli con messa a terra, ovvero una spina con il terzo pin di messa a terra.

Questa spina si inserisce esclusivamente in una presa di corrente con messa a terra, come misura di sicurezza. Se la presa non è compatibile con la spina a tre fili, far installare da un elettricista la presa corretta oppure utilizzare un adattatore per mettere in sicurezza l'apparecchio mediante messa a terra. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.



Scollegare l'unità durante temporali o quando non verrà utilizzata per lunghi periodi. Ciò proteggerà il monitor da danni causati da sovratensioni.



Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può causare incendi o scosse elettriche.



Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il monitor solo con computer certificati UL dotati di prese configurate correttamente e contrassegnate tra 100-240V AC, Min. 5A.



La presa a muro deve essere installata vicino all'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile.

Installazione

! Non posizionare il monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. Se il monitor cade, può causare lesioni a persone e danni gravi a questo prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandati dal produttore o forniti con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto-carrello deve essere spostata con estrema cautela.

! Non inserire mai oggetti nelle fessure del cabinet del monitor. Ciò potrebbe danneggiare i componenti del circuito, causando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul monitor.

! Non posizionare la parte frontale del prodotto direttamente sul pavimento.

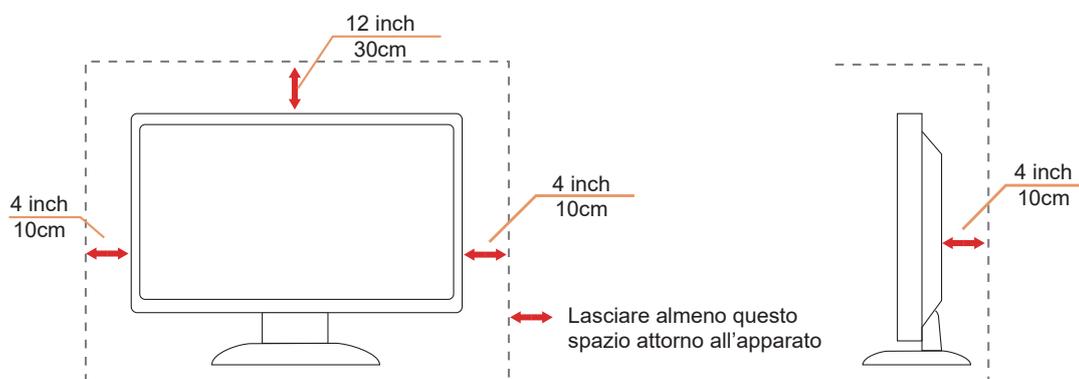
! Se si monta il monitor su una parete o su una mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e attenersi scrupolosamente alle istruzioni del kit.

! Lasciare uno spazio adeguato intorno al monitor come illustrato di seguito. In caso contrario, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente, con conseguente surriscaldamento che potrebbe provocare incendi o danni al monitor.

! Per evitare danni potenziali, come il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Se si supera l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Vedere di seguito le aree di ventilazione raccomandate intorno al monitor quando è installato a parete o sul supporto:

Installato con supporto



Pulizia

 Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido inumidito con acqua.

 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido di cotone o in microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che liquidi penetrino nel case.



 Si prega di scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.

Altro

 Se il prodotto emette odori strani, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro assistenza.

 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.

 Non sottoporre il monitor LCD a vibrazioni intense o urti durante il funzionamento.

 Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

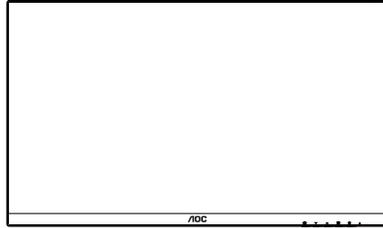
 I cavi di alimentazione devono essere conformi alle norme di sicurezza. Per la Germania, devono essere H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o di qualità superiore.

Per altri paesi, devono essere utilizzati i tipi appropriati di conseguenza.

 Una pressione sonora eccessiva da auricolari e cuffie può causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita degli auricolari e delle cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

Installazione

Contenuto della confezione



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



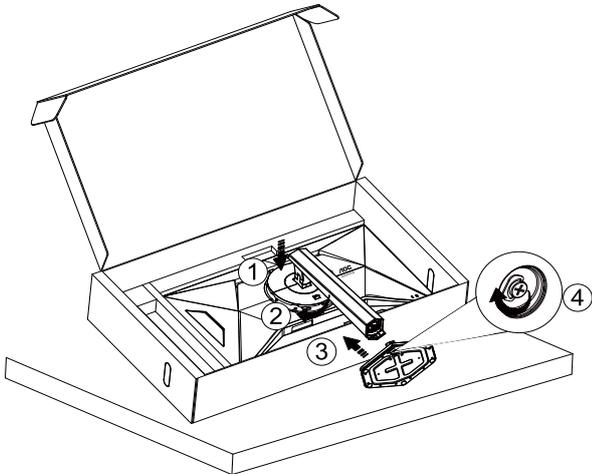
USB Cable

* Non tutti i cavi di segnale sono forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con l'ufficio AOC per conferma.

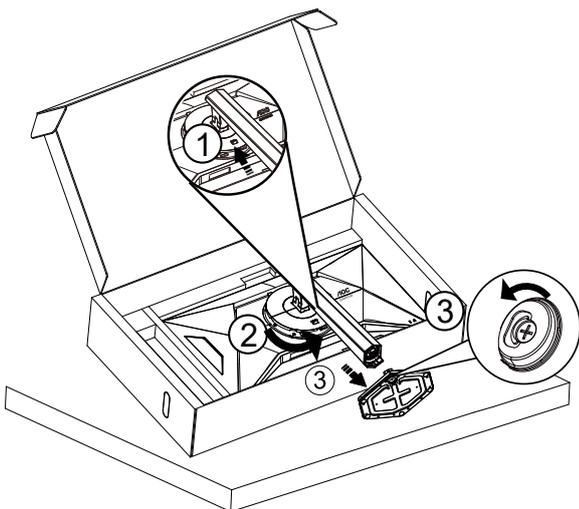
Montaggio del supporto e della base

Si prega di installare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Installazione:



Rimozione:



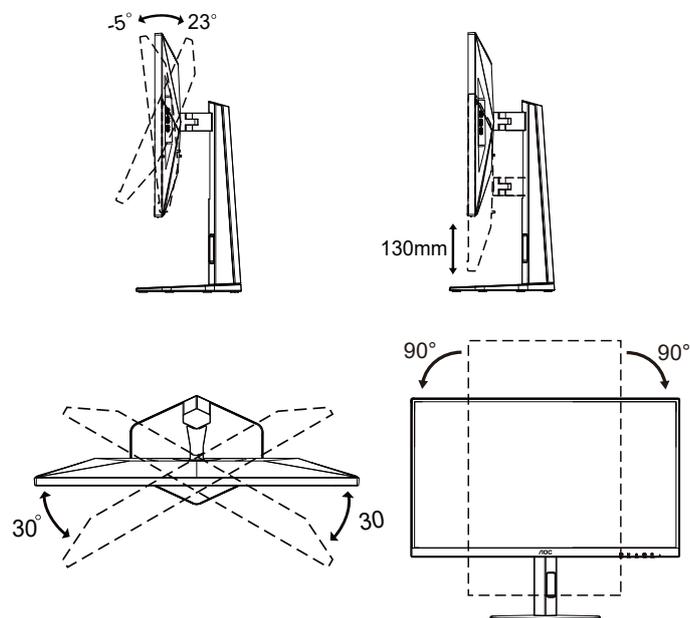
 **NOTA: Il design del display può differire da quello illustrato.**

Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si raccomanda che l'utente si assicuri di poter vedere l'intero volto sullo schermo, quindi regoli l'angolo del monitor in base alla preferenza personale.

Tenere il supporto per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:



NOTA:

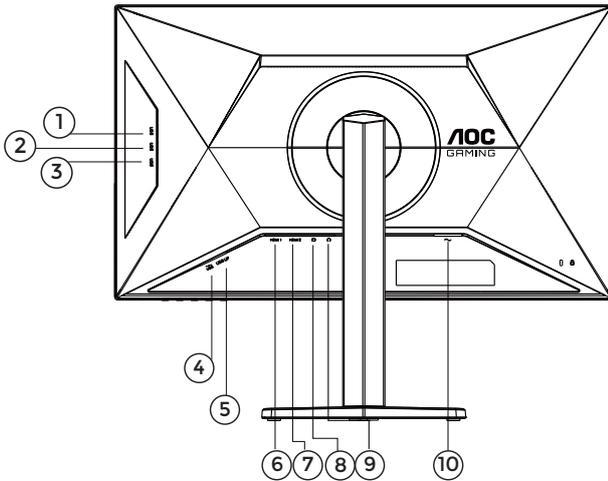
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD può causare danni.

Avvertenza

- Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
- Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Collegamento del monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + ricarica
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Cuffie
10. Alimentazione

Collegare al PC

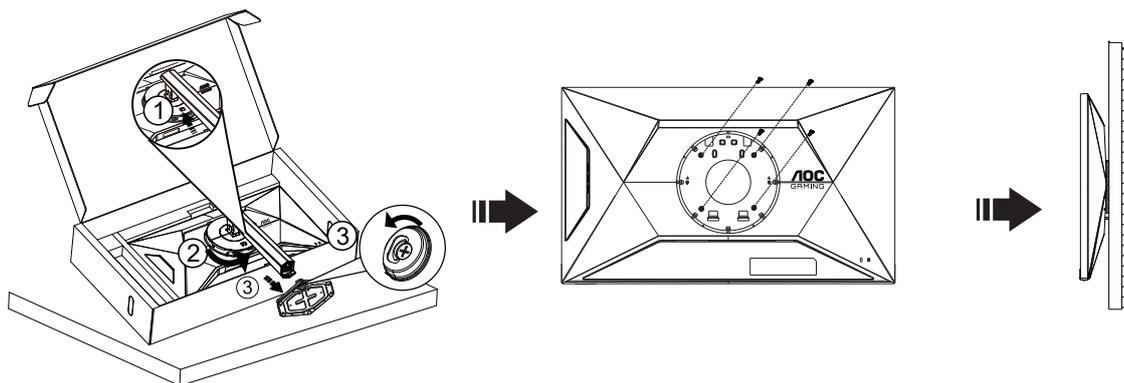
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione al retro del display.
2. Spegnerne il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa di corrente vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completa. Se non visualizza un'immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare qualsiasi collegamento.

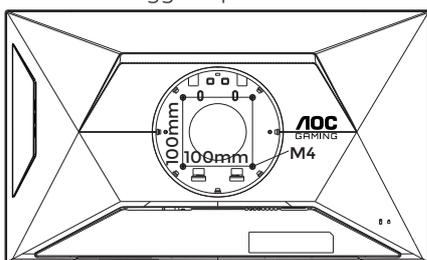
Montaggio a parete

Preparazione per l'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

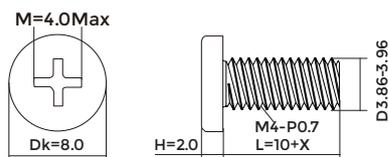


Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di eseguire questa procedura. Seguire i passaggi seguenti:

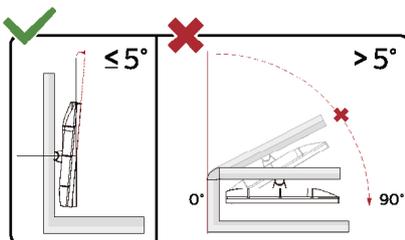
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e stringerle.
5. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio opzionale per montaggio a parete per le istruzioni di fissaggio a parete.



Specifica delle viti del supporto a parete: M4*(10+X)mm (X=spessore della staffa di montaggio a parete)



 **Nota: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli; verificare con il rivenditore o il reparto ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.**



* Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

AVVISI:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI
2. Scheda grafica compatibile: l'elenco consigliato è il seguente; è inoltre possibile verificarlo visitando www.AMD.com

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (eccetto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (eccetto R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

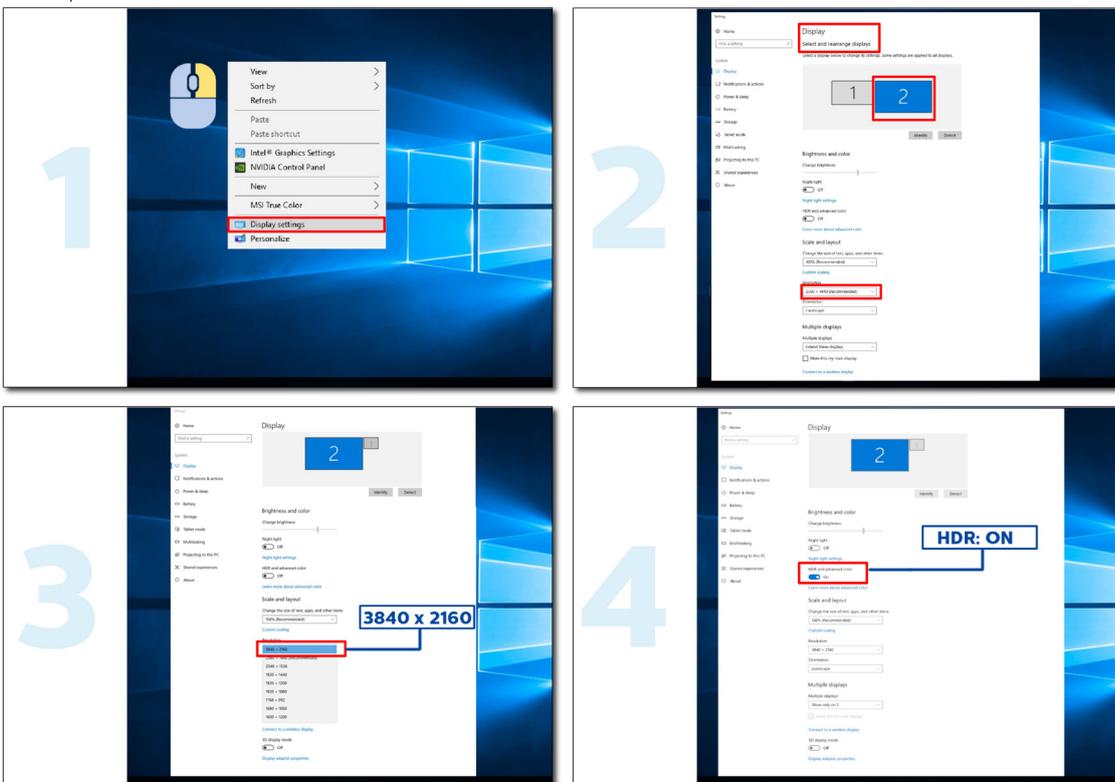
HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e il contenuto sono compatibili. Si prega di contattare il produttore del dispositivo e il fornitore del contenuto per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto. Si prega di selezionare "OFF" per la funzione HDR quando non è necessaria l'attivazione automatica.

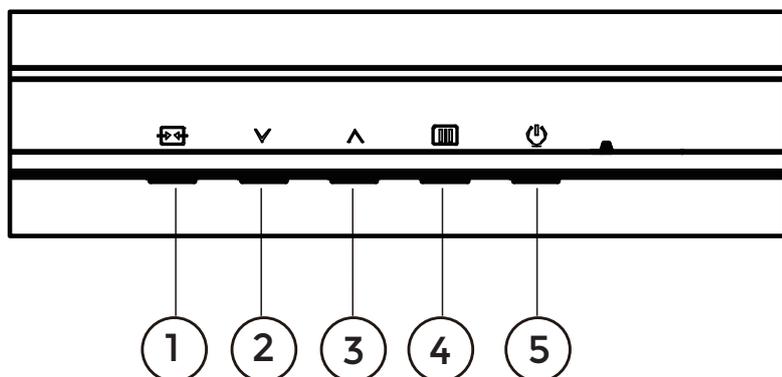
Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di WIN10 precedenti alla V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non funziona nella versione WIN10 V1703.
3. Impostazioni Display:
 - a. La risoluzione del display è impostata su 3840*2160 e l'HDR è preimpostato su ON.
 - b. Dopo aver avviato un'applicazione, il miglior effetto HDR si ottiene modificando la risoluzione a 3840*2160 (se disponibile).



Regolazione

Tasti rapidi



1	Sorgente/Uscita
2	Modalità doppia risoluzione
3	Punto di selezione
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Menu/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

Punto di selezione

Quando l'OSD non è presente, premere il pulsante Punto di selezione per mostrare o nascondere il Punto di selezione.

Modalità doppia risoluzione

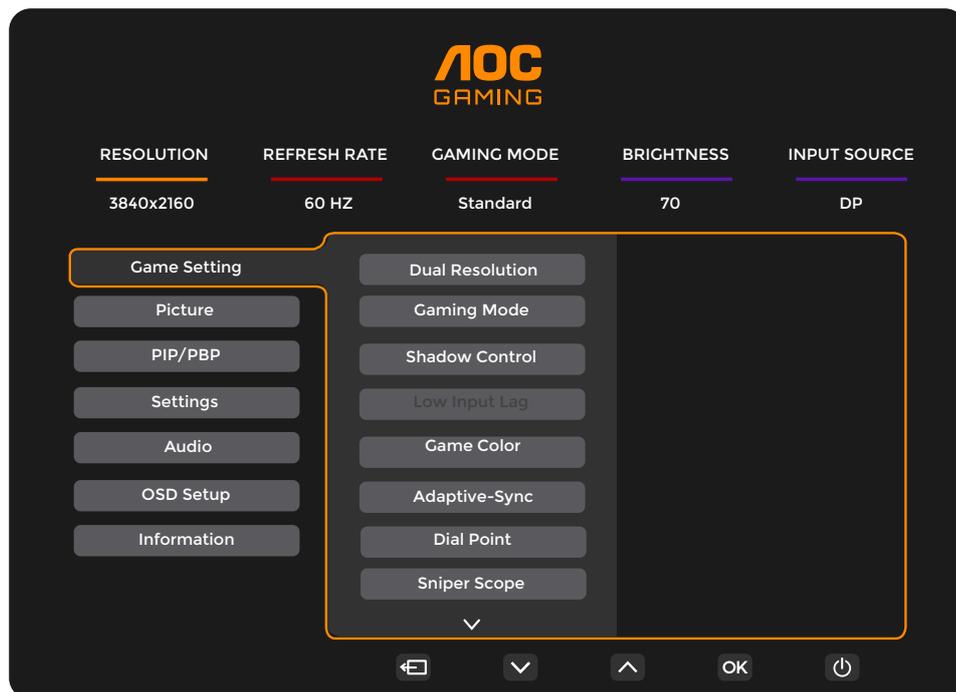
Quando l'OSD non è presente, premere "v" il tasto per attivare la funzione Modalità doppia risoluzione, quindi premere "v" o "^" il tasto per selezionare la modalità Modalità doppia risoluzione (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) in base ai diversi tipi di frequenza di aggiornamento massima.

Sorgente/Uscita

Quando l'OSD è chiuso, premere il pulsante Sorgente/Uscita attiverà la funzione tasto rapido Sorgente. Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

Impostazione OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.

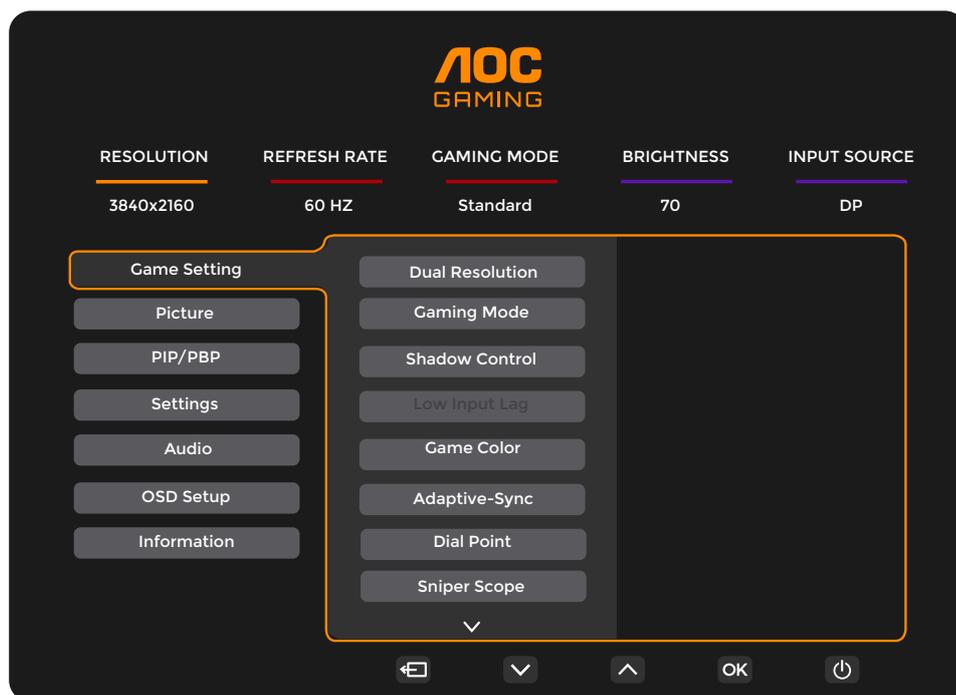


- 1). Premere il  tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere \downarrow o \uparrow per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  tasto MENU/OK per attivarla, quindi premere \downarrow o \uparrow per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione del sottomenu desiderata, premere  tasto MENU/OK per attivarla.
- 3). Premere \downarrow o \uparrow per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere \leftarrow / \rightarrow per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione Blocco OSD: per bloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  tasto MENU mentre il monitor è spento, quindi premere \mathcal{P} il tasto di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  tasto MENU mentre il monitor è spento, quindi premere \mathcal{P} tasto di accensione per accendere il monitor.

Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Selezione ingresso" non può essere regolata.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso è la risoluzione nativa o Adaptive-Sync, la voce "Rapporto immagine" non è valida.

Impostazioni di gioco



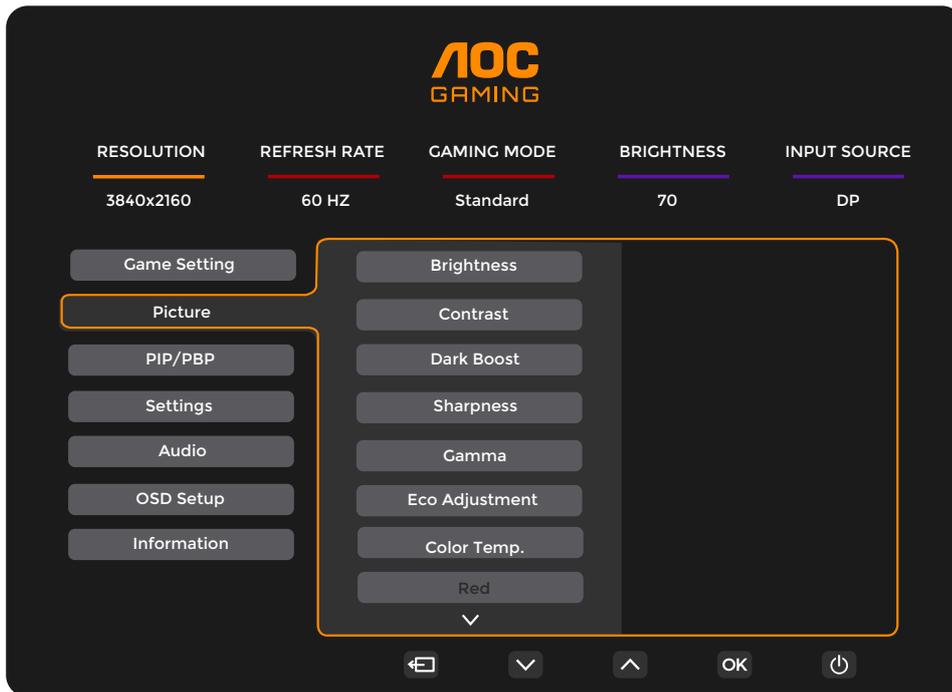
Modalità doppia risoluzione	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Modalità doppia risoluzione selezionata.
Modalità gioco	Standard	Migliora la leggibilità per giochi web e mobile appropriati.
	FPS	Per giocare a giochi FPS (First Person Shooter). Migliora il livello del nero nei temi scuri.
	RTS	Per giocare a giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
	Racing	Per giocare a giochi di corse, offre il tempo di risposta più rapido e un'alta saturazione del colore.
	Gamer 1	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 1.
	Giocatore 2	Le impostazioni di preferenza dell'utente sono state salvate come Giocatore 2.
	Giocatore 3	Le impostazioni di preferenza dell'utente sono state salvate come Giocatore 3.
Controllo Ombra	0 ~ 20	Il valore predefinito di Controllo Ombra è 0; l'utente finale può regolare da 0 a 20 per aumentare la nitidezza dell'immagine. Se l'immagine è troppo scura per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 0 a 20 per ottenere un'immagine più nitida.
Bassa latenza di input	Disattivato / Attivato	Disattivare il frame buffer per ridurre la latenza di input.
Colore gioco	0 ~ 20	Colore gioco offre un livello da 0 a 20 per regolare la saturazione e ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync. Promemoria di funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è abilitata, potrebbero verificarsi lampeggiamenti in alcuni ambienti di gioco.
Punto di selezione	Disattivato / Attivato / Dinamico	La funzione "Dial Point" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per aiutare i giocatori a giocare a sparatutto in prima persona (FPS) con mira accurata e precisa.
Mirino da cecchino	Off / 1.0 / 1.5 / 2.0	Effettua uno zoom locale per facilitare il puntamento durante la ripresa.
MBR	0 ~ 20	MBR (Riduzione della Sfocatura di Movimento) offre regolazioni da 0 a 20 livelli per ridurre la sfocatura di movimento. Nota: La funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 80\text{Hz}$.

Sincronizzazione MBR	Disattivato / Attivato	Disabilita o abilita la sincronizzazione MBR (Rimozione della Sfocatura di Movimento). Nota: La funzione di sincronizzazione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è attivato e il segnale di ingresso ha frequenza variabile.
Overdrive	Normal	Regola il tempo di risposta. Nota:
	Veloce	1. Se l'utente imposta OverDrive su "Più veloce", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. Gli utenti possono regolare il livello di OverDrive o disattivarlo secondo le proprie preferenze.
	Più veloce	2. La funzione "Estremo" è opzionale quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 80 Hz.
	Il più veloce	3. La luminosità dello schermo diminuirà quando la funzione "Estremo" è attivata.
	Estremo	
Contatore di frame	Spento / Angolo in alto a destra / Angolo in basso a destra / Angolo in alto a sinistra / Angolo in basso a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato.

Nota:

- 1). Quando la "Modalità HDR" sotto "Immagine" è abilitata, gli elementi "Controllo ombre" e "Colore gioco" non possono essere regolati.
- 2). Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su "DisplayHDR", gli elementi "Modalità gioco", "Controllo ombre", "Colore gioco", "Mirino da cecchino", "MBR", "Sincronizzazione MBR" e "Estremo" sotto "Overdrive" non possono essere regolati.
Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su "Immagine HDR", "Film HDR" o "Gioco HDR", gli elementi "Modalità gioco", "Colore gioco", "Mirino da cecchino", "MBR", "Sincronizzazione MBR" e "Estremo" sotto "Overdrive" non possono essere regolati.
- 3). Quando lo "Spazio colore" sotto "Immagine" è impostato su "sRGB" o "DCI-P3", gli elementi "Controllo ombre", "Colore gioco", "MBR", "Sincronizzazione MBR" e "Estremo" sotto "Overdrive" non possono essere regolati.
- 4). Quando la risoluzione è impostata su 3840x2160@160Hz o 1920x1080@320Hz,
 - a). Se la "Sniper Scope" non è disattivata, impostare "Overdrive" su un valore diverso da "Normale" comporterà la disattivazione automatica di "Sniper Scope".
 - b). Se "Overdrive" è impostato su una modalità diversa da "Normale", attivare "Sniper Scope" comporterà il ritorno automatico di "Overdrive" alla modalità Normale.
- 5). Alcuni prodotti potrebbero differire; si prega di fare riferimento al prodotto effettivo.

Immagine



Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Contrasto tramite registro digitale.
Dark Boost	Spento / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3	Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose per regolare la luminosità nelle zone chiare, garantendo che non vi sia sovrasaturazione.
Nitidezza	0-100	Regola la nitidezza.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regola la gamma.
Regolazione Eco	Standard	Modalità Standard.
	Testo	Modalità Testo.
	Internet	Modalità Internet.
	Gioco	Modalità Gioco.
	Film	Modalità Film.
	Sport	Modalità Sport.
	Lettura	Modalità Lettura.
	Uniformità	Modalità Uniformità.
Temperatura del Colore.	Calda	Temperatura del Colore Calda.
	Normal	Temperatura del Colore Normale.
	Freddo	Temperatura del colore fredda.
	Utente	Ripristina la temperatura del colore.
Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.
Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.

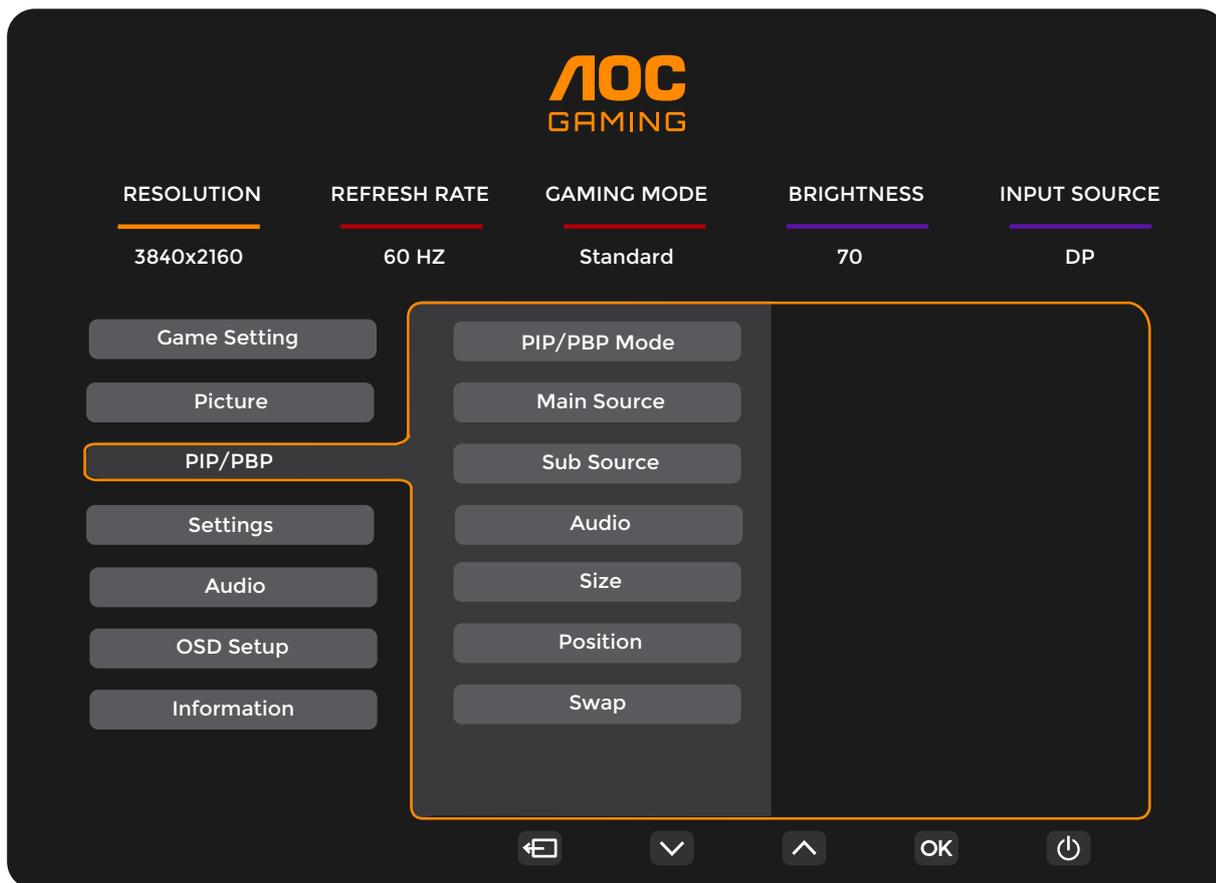
Blu	0-100	Guadagno Blu dal registro digitale.
Saturazione R	0-100	Regola la saturazione R.
Saturazione G	0-100	Regola la saturazione G.
Saturazione B	0-100	Regola la saturazione B.
Saturazione C	0-100	Regola la saturazione C.
Saturazione M.	0-100	Regolare la saturazione M.
Saturazione Y.	0-100	Regolare la saturazione Y.
Tinta R.	0-100	Regolare la tinta R.
Tinta G.	0-100	Regolare la tinta G.
Tinta B.	0-100	Regolare la tinta B.
Tinta C.	0-100	Regolare la tinta C.
Tinta M.	0-100	Regolare la tinta M.
Tinta Y.	0-100	Regolare la tinta Y.
HDR	Spento	Impostare il profilo HDR in base alle esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevato l'HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
Modalità HDR	Spento	Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR. Nota: Quando l'HDR non viene rilevato, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
DCR	Spento	Disabilita il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivato	Abilita il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Pannello nativo	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
	DCI-P3	Spazio colore DCI-P3.
Modalità LowBlu	Spento	Riduce l'onda della luce blu controllando la temperatura del colore.
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	

Rapporto immagine	Pieno / Aspetto / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selezionare il rapporto immagine per la visualizzazione.
-------------------	--	--

Nota:

- 1). Quando la "Modalità HDR" è abilitata, gli elementi "Contrasto", "Dark Boost", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura colore", "Saturazione/Tinta colore a 6 assi", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 2). Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", tutti gli elementi sotto "Immagine", eccetto "HDR" e "Nitidezza", non possono essere regolati. Quando "HDR" è impostato su "HDR Picture", "HDR Movie" o "HDR Game", gli elementi "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura colore", "Saturazione/Tinta colore a 6 assi", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 3). Quando il "Spazio colore" è impostato su "sRGB" o "DCI-P3", gli elementi "Contrasto", "Dark Boost", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura colore", "Saturazione/Tinta colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 4). Quando la "Regolazione Eco" è impostata su "Lettura" o "Uniformità", gli elementi "Contrasto", "Dark Boost", "Temperatura colore", "Saturazione/Tinta colore a 6 assi", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 5). Quando la "Modalità gioco" nelle "Impostazioni gioco" è impostata su una modalità diversa da "Standard", gli elementi "Regolazione Eco", "Saturazione/Tinta colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "Spazio colore" non possono essere regolati.

PIP/PBP



Modalità PIP/PBP	Off / PIP / PBP	Disabilita o abilita PIP o PBP.
Sorgente principale		Seleziona la sorgente dello schermo principale.
Sorgente secondaria		Seleziona la sorgente dello schermo secondario.
Audio	Sorgente principale	Seleziona la configurazione audio dello schermo principale o secondario.
	Sorgente secondaria	
Dimensione	Piccolo / Medio / Grande	Seleziona la dimensione dello schermo.
Posizione	In alto a destra	Imposta la posizione dello schermo.
	In basso a destra	
	In alto a sinistra	
	In basso a sinistra	
Scambia	Attivo: Scambia	Scambia la sorgente dello schermo.
	Disattivato: nessuna azione	

Nota:

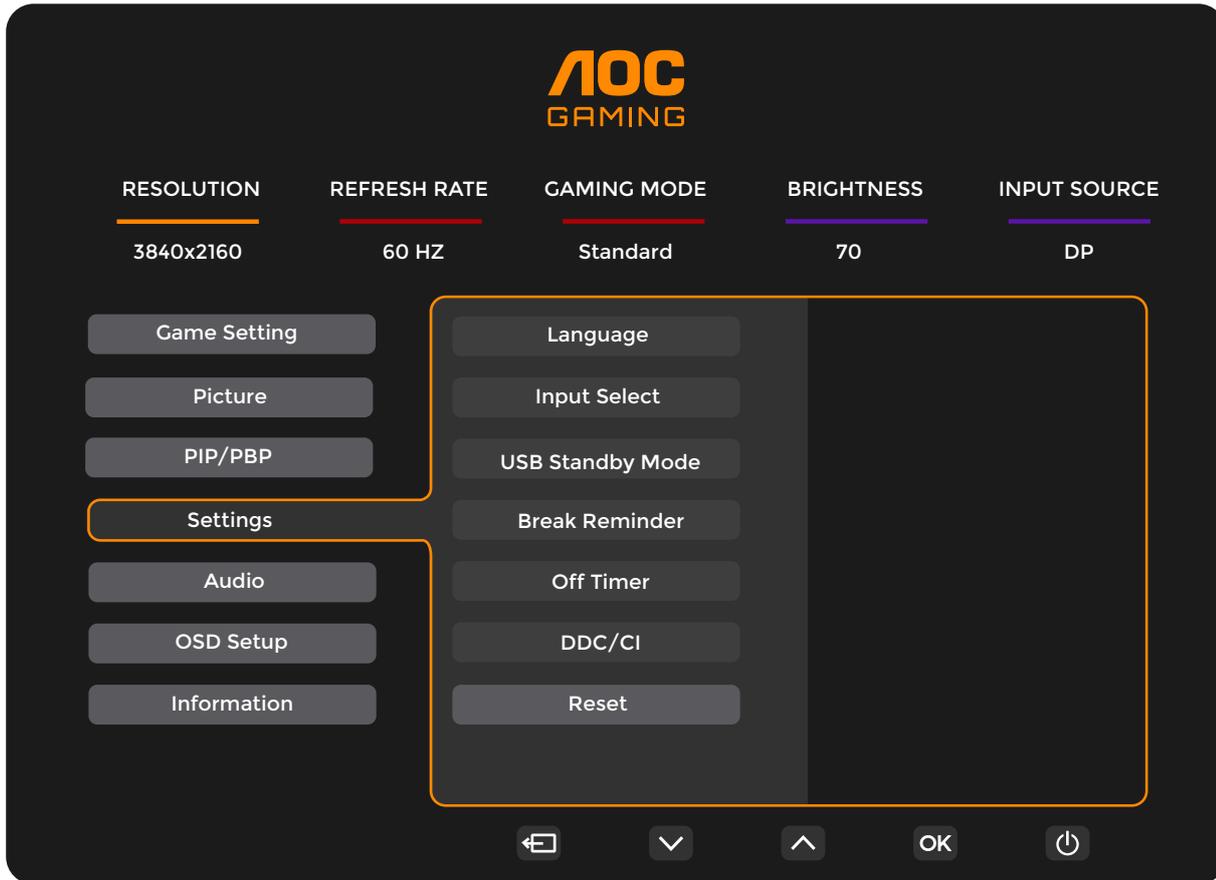
- 1). Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su uno stato diverso da disattivato, tutti gli elementi sotto "PIP/PBP" non possono essere regolati.
- 2). Quando PIP/PBP è abilitato, alcune regolazioni relative al colore nel menu OSD sono valide solo per lo schermo principale, mentre lo schermo secondario non è supportato. Pertanto, lo schermo principale e lo schermo secondario possono presentare colori differenti.

3) Quando PBP/PIP è abilitato, la compatibilità della sorgente di ingresso dello schermo principale/schermo secondario è mostrata nella tabella seguente:

PBP		Sorgente principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sorgente secondaria	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

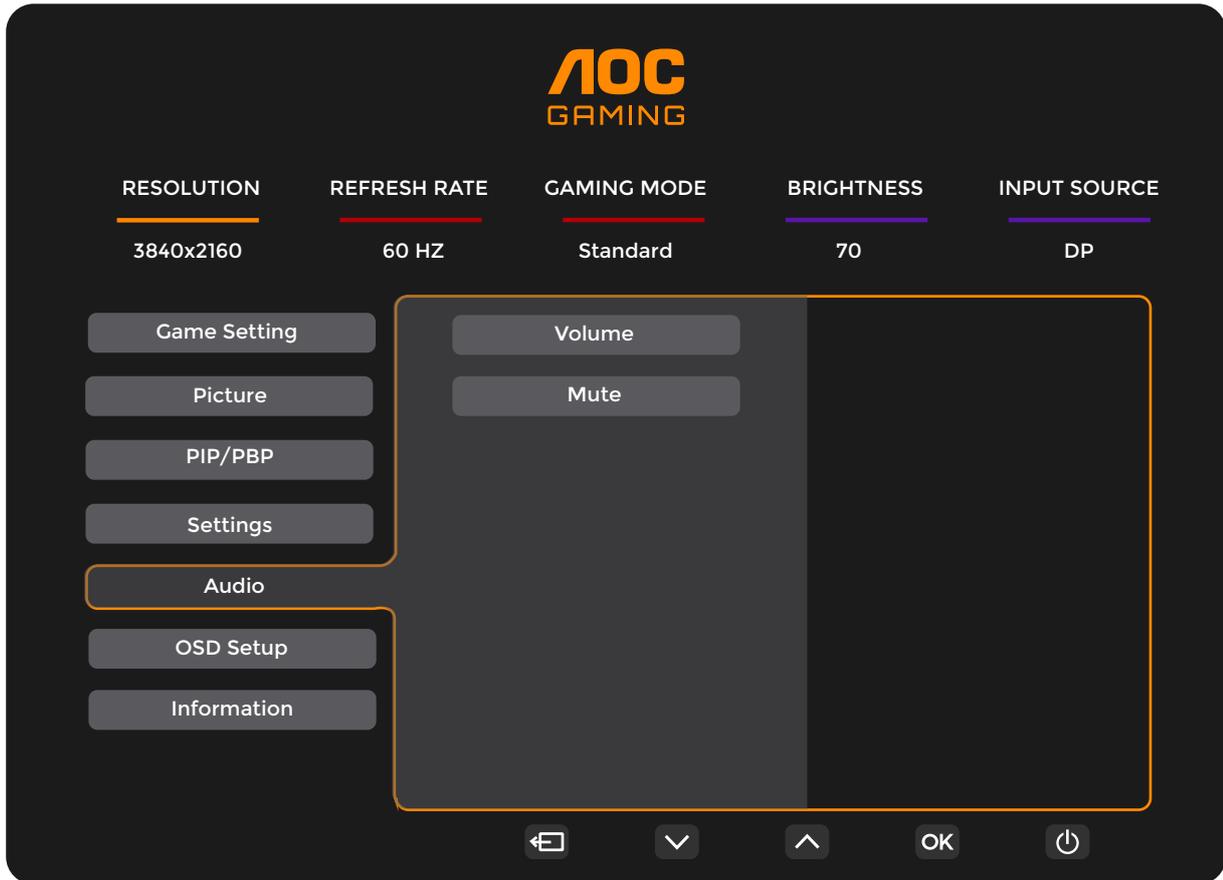
PIP		Sorgente principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sorgente secondaria	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Impostazioni



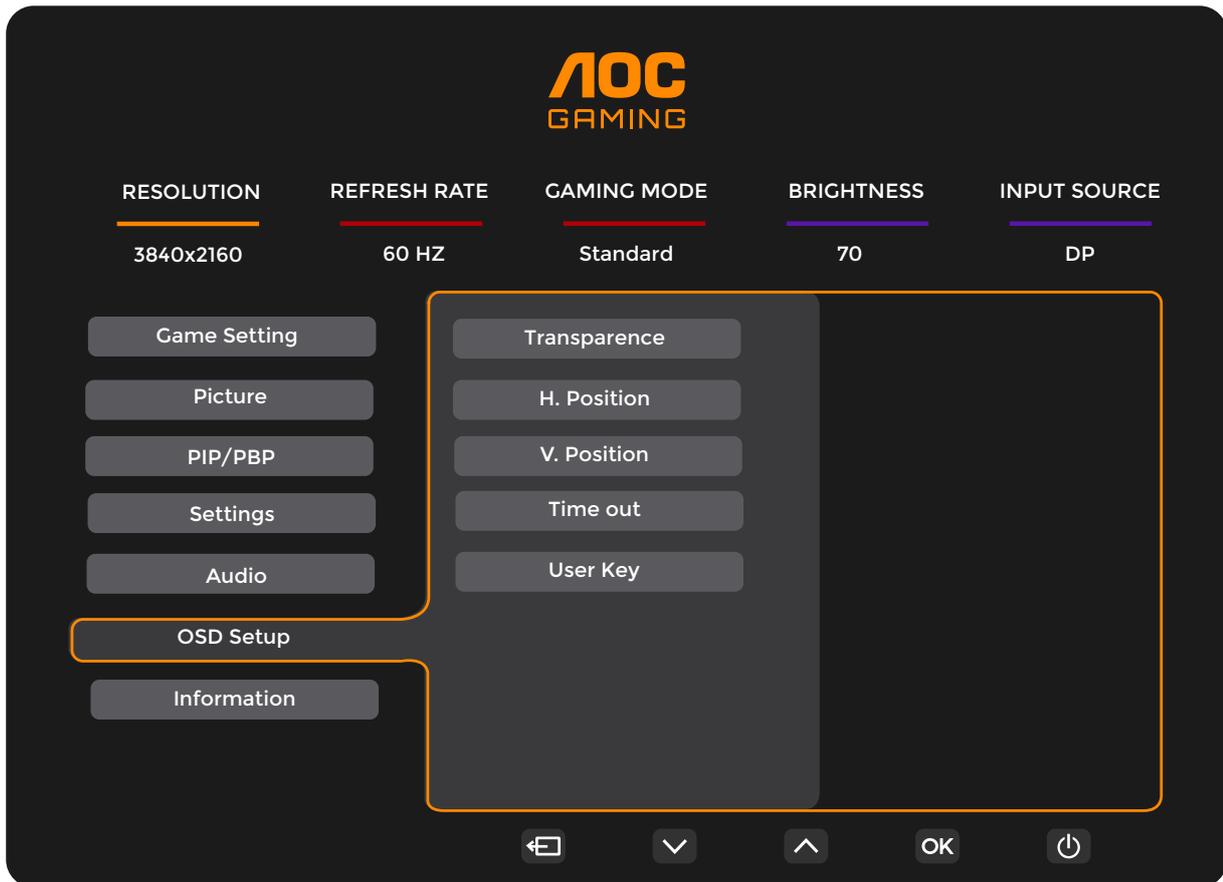
Lingua		Selezionare la lingua OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso.
Modalità standby USB	Disattivato / Attivato	In modalità di risparmio energetico, disabilitare o abilitare la funzione USB. (I prodotti di lotti diversi potrebbero non disporre dell'opzione Modalità standby USB. Fare riferimento al prodotto effettivo.)
Promemoria pausa	Disattivato / Attivato	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora.
Timer spegnimento	0-24 ore	Selezionare il tempo di spegnimento DC.
DDC/CI	No / Sì	Attivare/Disattivare il supporto DDC/CI.
Ripristina	No / Sì	Ripristinare il menu ai valori predefiniti.

Audio



Volume	0-100	Regolazione del volume.
Silenzioso	Disattivato / Attivato	Disattiva il volume.

Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD.
Timeout	5-120	Regola il timeout dell'OSD.
Tasto utente	Doppia risoluzione / Modalità gioco / Mirino da cecchino / Contatore di frame	Impostazione utente "v" Menu scorciatoia tasto.

Informazioni

AOC GAMING

RESOLUTION: 3840x2160
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
PIP/PBP
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: U27G4R
Resolution: 3840(H)x2160(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità attiva-spento	Arancione

Risoluzione dei problemi

Problema e domanda	Possibili soluzioni
LED di alimentazione non acceso	Assicurarsi che il pulsante di accensione sia attivato e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> ● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Verificare la connessione del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo HDMI) Verificare la connessione del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Verificare la connessione del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se appare la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer in modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a Impostazione della Risoluzione Ottimale) Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il Centro assistenza o il rivenditore. ● Riesci a vedere "Ingresso non supportato" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale della scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. Regolare la risoluzione massima e la frequenza supportate dal monitor. ● Assicurarsi che i driver del monitor AOC siano installati.
L'immagine è sfocata e presenta un problema di ombreggiatura fantasma.	Regolare i controlli di Contrasto e Luminosità. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Assicurarsi di non utilizzare un cavo di prolunga o una scatola di commutazione. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
L'immagine rimbalza, sfarfalla o appare un motivo ondulato sullo schermo	Spostare i dispositivi elettrici che possono causare interferenze elettriche il più lontano possibile dal monitor. Utilizzare la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione in uso.
Il monitor è bloccato in modalità Active Off"	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel suo slot. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer. Ispezionare il cavo video del monitor e assicurarsi che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera e osservando il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo aver premuto il tasto CAPS LOCK.
Manca uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor e assicurarsi che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer.
L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.	Regolare la posizione orizzontale (H-Position) e verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.
Normativa e Assistenza	Si prega di consultare le informazioni su Normativa e Assistenza su www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e accedere alle informazioni su Normativa e Assistenza nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome modello	U27G4R		
	Sistema di pilotaggio	LCD TFT a colori		
	Dimensione immagine visibile	68,4 cm diagonale		
	Pitch del pixel	0,15525 mm (H) x 0,15525 mm (V)		
	Video	Interfaccia HDMI e interfaccia DisplayPort		
	Colore del display	1,07 miliardi di colori ^[1]		
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30k~360kHz		
	Dimensione massima di scansione orizzontale	596,16 mm		
	Intervallo di scansione verticale	48~160 Hz (UHD) 48~320 Hz (FHD)		
	Dimensione massima di scansione verticale	335,34 mm		
	Risoluzione preimpostata ottimale	3840x2160@60Hz (UHD) 1920x1080@60Hz (FHD)		
	Risoluzione massima	3840x2160@160Hz (UHD) 1920x1080@320Hz (FHD)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte di Alimentazione	100-240V~ 50/60Hz 1,5A		
	Consumo Energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	34W	
		Massimo (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤95W	
		Modalità Standby	≤ 0,5W	
	Dissipazione di Calore	Funzionamento Normale	116,04 BTU/ora (tip.)	
		Sleep (Modalità Standby)	<1,71 BTU/ora	
		Modalità Spento	<1,02 BTU/h	
Modalità spento (interruttore AC)		0 BTU/h		
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	USB UP/USB-Ax4 (inclusa 1 ricarica rapida) HDMIx2/DisplayPort/Jack cuffie		
	Tipo di cavo segnale	Staccabile		
Ambientale	Temperatura	Operativa	0 °C~40 °C	
		Non operativa	-25 °C~55 °C	
	Umidità	Operativa	10%~85% (senza condensa)	
		Non operativa	5%~93% (senza condensa)	
	Altitudine	Operativa	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Non operativa	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Nota:

[1]Il numero massimo di colori visualizzabili supportati da questo prodotto è di 1,07 miliardi, con le seguenti condizioni di impostazione (possono verificarsi differenze dovute alle limitazioni di uscita di alcune schede grafiche).

("V": supporto, "\": non supporto):

Versione segnale Formato colore Stato Bit di colore	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
FHD 320Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 8 bpc	v	v	v	v
Bassa risoluzione 10 bpc	v	v	v	v
Bassa risoluzione 8 bpc	v	v	v	v

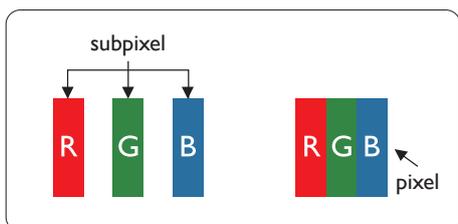
Nota: i sistemi operativi Windows con 8bit+YCbCr422 e versioni successive non supportano HDR.

Politica sui difetti dei pixel dei pannelli dei monitor AOC

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Utilizziamo alcuni dei processi di produzione più avanzati del settore e applichiamo un rigoroso controllo qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o sub pixel sui pannelli dei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti sarà riparato o sostituito in garanzia. Questo avviso illustra i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili di difetti per ciascun tipo. Per poter beneficiare della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti di pixel su un pannello del monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei sub pixel di un monitor può essere difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard di qualità ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti di pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. Questa politica è valida a livello mondiale.



Pixel e Sub pixel

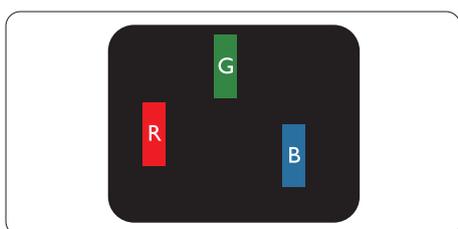
Un pixel, o elemento dell'immagine, è composto da tre sub pixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i sub-pixel di un pixel sono accesi, i tre sub-pixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre sub-pixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di sub-pixel accesi e spenti appaiono come pixel singoli di altri colori.

Tipi di difetti dei pixel

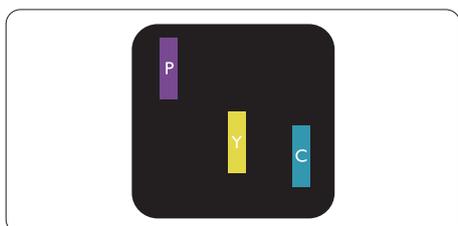
I difetti di pixel e sub-pixel si manifestano sullo schermo in modi differenti. Esistono due categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei sub-pixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti di punto luminoso

I difetti di punto luminoso si presentano come pixel o sub-pixel sempre accesi o 'on'. In altre parole, un punto luminoso è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo scuro. Esistono i seguenti tipi di difetti di punto luminoso.

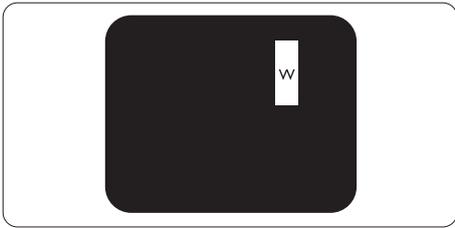


Un sub-pixel rosso, verde o blu acceso.



Due sub-pixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (Blu chiaro)



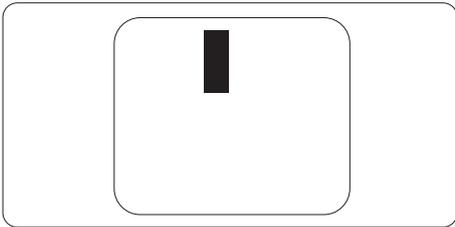
Tre sub-pixel adiacenti accesi (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere più del 50% più luminoso rispetto ai punti vicini, mentre un punto luminoso verde deve essere il 30% più luminoso rispetto ai punti vicini.

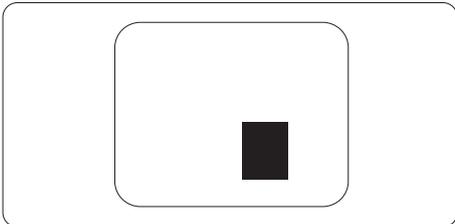
Difetti di punti neri

I difetti di punti neri si presentano come pixel o sub-pixel che sono sempre scuri o 'spenti'. Cioè, un punto scuro è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo chiaro. Questi sono i tipi di difetti di punti neri.



Prossimità dei difetti di pixel

Poiché i difetti di pixel e sub-pixel dello stesso tipo, se vicini tra loro, possono risultare più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze per la prossimità dei difetti di pixel.



Tolleranze per i difetti di pixel

Per poter richiedere la riparazione o la sostituzione a causa di difetti di pixel durante il periodo di garanzia, un pannello monitor AOC deve presentare difetti di pixel o sub-pixel che superano le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DI PUNTI LUMINOSI	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel acceso	2
2 sottopixel adiacenti accesi	1
3 sottopixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti di punti luminosi*	≥ 15 mm
Totale difetti di punti luminosi di tutti i tipi	2
DIFETTI DI PUNTI NERI	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel scuro	5 o meno
2 sottopixel scuri adiacenti	2 o meno
3 sottopixel scuri adiacenti	≤0
Distanza tra due difetti di punti neri*	≥ 15 mm
Totale difetti di punti neri di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI DI PUNTI	LIVELLO ACCETTABILE
Difetti totali di punti luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

Nota

*: 1 o 2 difetti di sub-pixel adiacenti = 1 difetto di punto.

Modalità di Visualizzazione Preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (±1Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (KHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
MODALITÀ DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

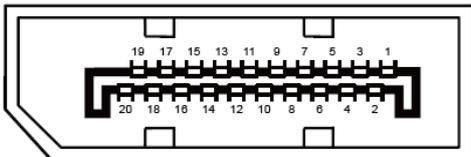
Nota: secondo lo standard VESA, può verificarsi un margine di errore (+/-1Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Si prega di fare riferimento al prodotto effettivo.

Assegnazione Pin



Cavo Segnale Display a Colori a 19 Pin

Numero Pin	Nome del Segnale	Numero Pin	Nome del Segnale	Numero Pin	Nome del Segnale
1.	TMDS Dati 2+	9.	TMDS Dati 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura TMDS Dati 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentazione +5V
3.	Dati TMDS 2-	11.	Schermatura Clock TMDS	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	Dati TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Schermatura Dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura Dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo Segnale Display a Colori a 20 Pin

Numero Pin	Nome del Segnale	Numero Pin	Nome del Segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al monitor di informare il sistema host della propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE