

# AOC

## GAMING



# Benutzerhandbuch

## U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Sicherheit.....	1
Nationale Vorschriften .....	1
Stromversorgung.....	2
Installation.....	3
Reinigung .....	4
Sonstiges .....	5
Einrichtung.....	6
Lieferumfang.....	6
Montage von Ständer und Basis .....	7
Einstellen des Betrachtungswinkels .....	8
Anschließen des Monitors .....	9
Wandmontage .....	10
Adaptive-Sync-Funktion.....	11
HDR .....	12
Anpassen.....	13
Schnell Tasten .....	13
OSD-Einstellung.....	14
Spieleinstellung.....	15
Bild .....	17
PIP/PBP.....	20
Einstellungen.....	22
Audio .....	23
OSD-Einstellungen .....	24
Information .....	25
LED-Anzeige.....	26
Fehlerbehebung .....	27
Spezifikation .....	28
Allgemeine Spezifikation.....	28
AOC Monitore – Richtlinie zu Panel-Pixel-Fehlern .....	30
Voreingestellte Anzeigemodi.....	32
Pin-Belegungen .....	33
Plug and Play.....	34

# Sicherheit

## Nationale Vorschriften

Die folgenden Unterabschnitte beschreiben die in diesem Dokument verwendeten nationalen Vorschriften.

### Hinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Warnungen

Im Verlauf dieses Handbuchs können Textblöcke von einem Symbol begleitet und fett oder kursiv gedruckt sein. Diese Blöcke sind Hinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Warnungen und werden wie folgt verwendet:



**HINWEIS:** Ein HINWEIS enthält wichtige Informationen, die Ihnen helfen, Ihr Computersystem besser zu nutzen.



**VORSICHT:** Eine VORSICHT weist auf mögliche Schäden an der Hardware oder Datenverlust hin und erklärt, wie Sie das Problem vermeiden können.



**WARNUNG:** Eine WARNUNG weist auf mögliche körperliche Verletzungen hin und erklärt, wie Sie das Problem vermeiden können.

Einige Warnungen können in alternativen Formaten erscheinen und ohne Symbol dargestellt werden. In solchen Fällen ist die spezifische Darstellung der Warnung durch die zuständige Regulierungsbehörde vorgeschrieben.

## Stromversorgung



Der Monitor darf nur an die auf dem Etikett angegebene Art von Stromquelle angeschlossen werden. Wenn Sie sich über die Art der Stromversorgung in Ihrem Zuhause nicht sicher sind, wenden Sie sich an Ihren Händler oder das örtliche Energieversorgungsunternehmen.



Der Monitor ist mit einem dreipoligen geerdeten Stecker ausgestattet, einem Stecker mit einem dritten (Erdungs-)Stift.

Dieser Stecker passt aus Sicherheitsgründen nur in eine geerdete Steckdose. Wenn Ihre Steckdose den dreipoligen Stecker nicht aufnimmt, lassen Sie von einem Elektriker die korrekte Steckdose installieren oder verwenden Sie einen Adapter, um das Gerät sicher zu erden. Verändern Sie nicht die Schutzfunktion des geerdeten Steckers.



Ziehen Sie das Gerät bei Gewitter oder wenn es längere Zeit nicht benutzt wird, aus der Steckdose. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Stromstöße.



Überlasten Sie keine Steckdosenleisten und Verlängerungskabel. Eine Überlastung kann Feuer oder einen elektrischen Schlag verursachen.



Für einen einwandfreien Betrieb verwenden Sie den Monitor nur mit UL-zertifizierten Computern, die über entsprechend konfigurierte Steckdosen mit einer Spannung zwischen 100–240 V AC und mindestens 5 A verfügen.



Die Wandsteckdose muss in der Nähe des Geräts installiert und leicht zugänglich sein.

# Installation

 Stellen Sie den Monitor nicht auf einen instabilen Wagen, Ständer, Dreibein, eine Halterung oder einen Tisch. Fällt der Monitor herunter, kann dies Personen verletzen und das Produkt schwer beschädigen. Verwenden Sie ausschließlich einen Wagen, Ständer, Dreifuß, eine Halterung oder einen Tisch, der vom Hersteller empfohlen oder zusammen mit diesem Produkt verkauft wird. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers bei der Installation des Produkts und verwenden Sie die vom Hersteller empfohlenen Montagematerialien. Eine Kombination aus Produkt und Wagen sollte stets vorsichtig bewegt werden.

 Stecken Sie niemals einen Gegenstand in den Schlitz am Monitorgehäuse. Dies kann Bauteile beschädigen und einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen. Verschütten Sie niemals Flüssigkeiten auf den Monitor.

 Stellen Sie das Produkt nicht mit der Vorderseite auf den Boden.

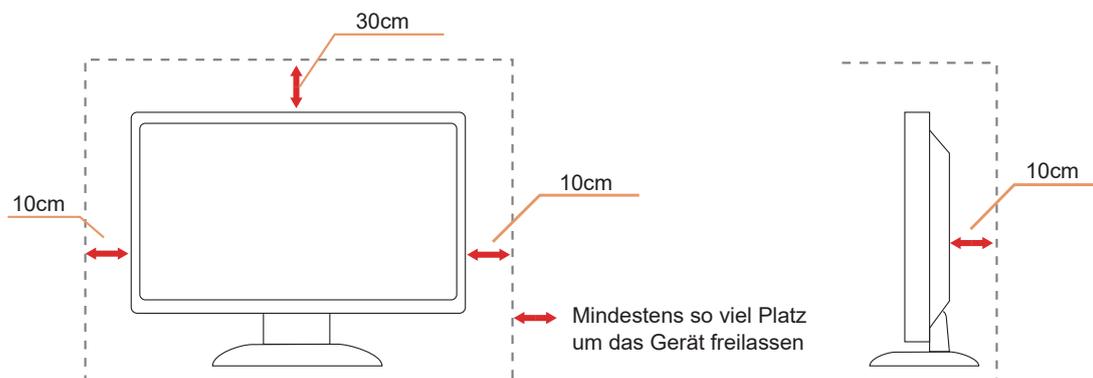
 Wenn Sie den Monitor an einer Wand oder einem Regal montieren, verwenden Sie ein vom Hersteller zugelassenes Montageset und befolgen Sie die Anweisungen des Sets.

 Lassen Sie um den Monitor herum ausreichend Platz, wie unten dargestellt. Andernfalls kann die Luftzirkulation unzureichend sein, wodurch Überhitzung einen Brand oder Schäden am Monitor verursachen kann.

 Um mögliche Schäden, wie beispielsweise eine Panelablösung vom Rahmen, zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt ist. Wenn der maximale Neigungswinkel von -5 Grad nach unten überschritten wird, sind Schäden am Monitor nicht durch die Garantie abgedeckt.

Siehe unten die empfohlenen Belüftungsbereiche rund um den Monitor, wenn dieser an der Wand oder auf dem Ständer installiert ist:

## Mit Ständer installiert



# Reinigung

! Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem wasserbefeuchteten, weichen Tuch.

! Verwenden Sie zum Reinigen ein weiches Baumwoll- oder Mikrofaser Tuch. Das Tuch sollte feucht und fast trocken sein; lassen Sie keine Flüssigkeit in das Gehäuse eindringen.



! Bitte trennen Sie vor der Reinigung das Netzkabel vom Gerät.

## Sonstiges

 Wenn das Produkt einen ungewöhnlichen Geruch, Geräusche oder Rauch abgibt, ziehen Sie den Netzstecker SOFORT und wenden Sie sich an ein Service-Center.

 Stellen Sie sicher, dass die Lüftungsöffnungen nicht durch einen Tisch oder Vorhang blockiert sind.

 Setzen Sie den LCD-Monitor während des Betriebs keinen starken Vibrationen oder Erschütterungen aus.

 Schlagen Sie während des Betriebs oder Transports nicht auf den Monitor und lassen Sie ihn nicht fallen.

 Die Netzkabel müssen sicherheitsgeprüft sein. Für Deutschland muss es sich um H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> oder besser handeln.  
Für andere Länder sind entsprechend die geeigneten Typen zu verwenden.

 Übermäßiger Schalldruck durch Ohrhörer und Kopfhörer kann zu Hörverlust führen. Die Einstellung des Equalizers auf Maximum erhöht die Ausgangsspannung der Ohrhörer und Kopfhörer und somit den Schalldruckpegel.

# Einrichtung

## Lieferumfang



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



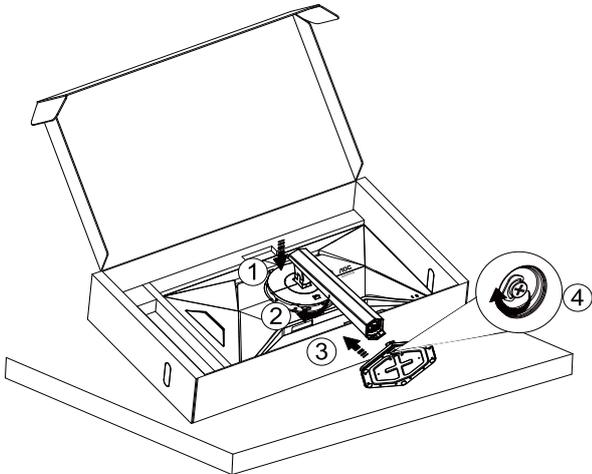
USB Cable

\* Nicht alle Signalkabel werden für alle Länder und Regionen bereitgestellt. Bitte erkundigen Sie sich beim örtlichen Händler oder der AOC-Niederlassung zur Bestätigung.

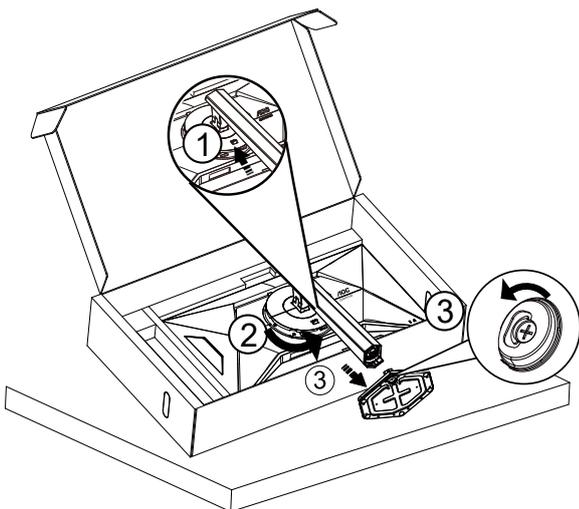
## Montage von Ständer und Basis

Bitte richten Sie die Basis gemäß den folgenden Schritten ein oder entfernen Sie sie.

**Einrichten:**



**Entfernen:**



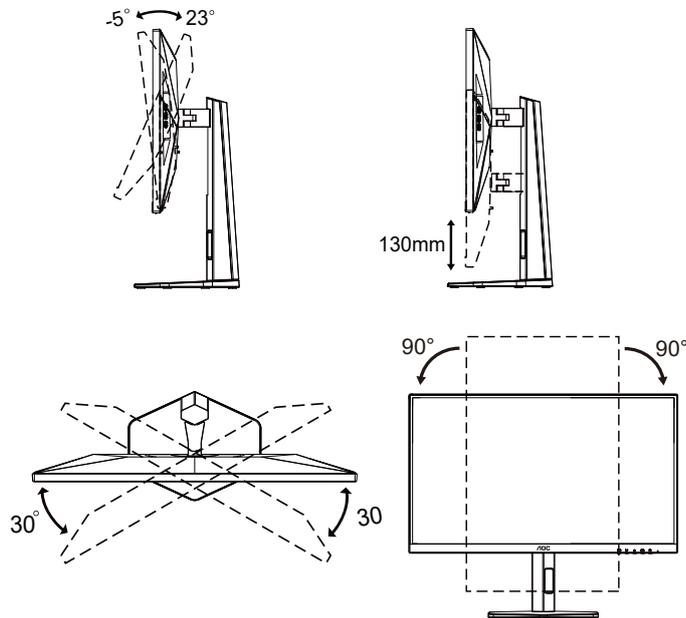
**HINWEIS:** Das Design des Displays kann von den Abbildungen abweichen.

## Einstellen des Betrachtungswinkels

Um das beste Seherlebnis zu erzielen, wird empfohlen, dass der Benutzer sicherstellt, sein gesamtes Gesicht auf dem Bildschirm sehen zu können, und dann den Winkel des Monitors nach persönlicher Präferenz anpasst.

Halten Sie den Ständer fest, damit der Monitor beim Verstellen des Winkels nicht umkippt.

Sie können den Monitor wie folgt einstellen:



### HINWEIS:

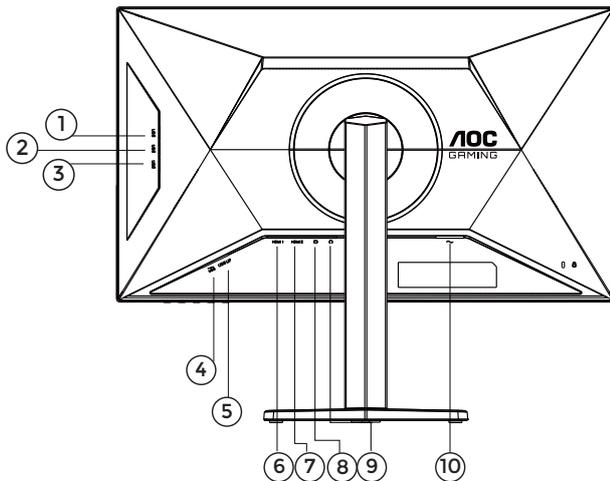
Berühren Sie den LCD-Bildschirm nicht, wenn Sie den Winkel verstellen. Das Berühren des LCD-Bildschirms kann Schäden verursachen.

### **Warnung**

- Um mögliche Bildschirmschäden wie Panelablösung zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als  $-5$  Grad nach unten geneigt wird.
- Drücken Sie den Bildschirm nicht, während Sie den Winkel des Monitors einstellen. Fassen Sie ausschließlich den Rahmen an.

# Anschließen des Monitors

Kabelanschlüsse auf der Rückseite des Monitors und des Computers:



1. USB3.2 Gen2 Downstream
2. USB3.2 Gen2 Downstream
3. USB3.2 Gen2 Downstream
4. USB3.2 Gen2 Downstream + Laden
5. USB Upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Kopfhörer
10. Stromversorgung

## Mit PC verbinden

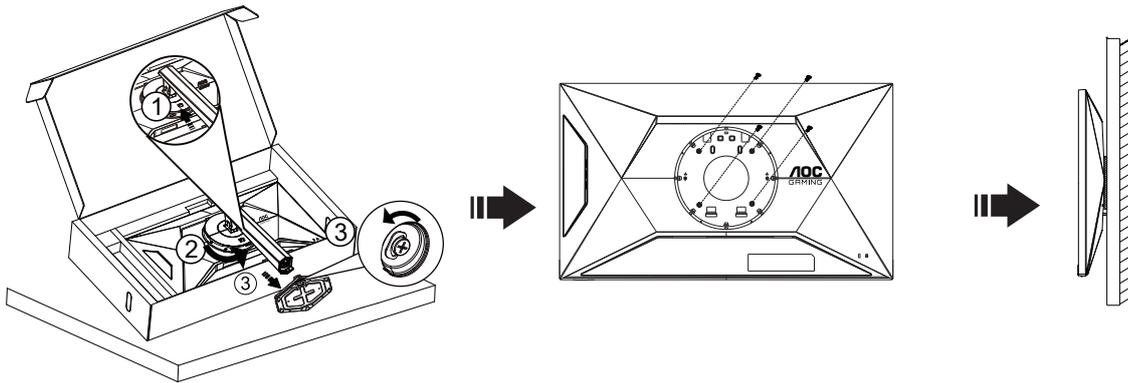
1. Schließen Sie das Netzkabel fest an der Rückseite des Displays an.
2. Schalten Sie Ihren Computer aus und ziehen Sie das Netzkabel.
3. Verbinden Sie das Videosignalkabel mit dem Videoanschluss auf der Rückseite Ihres Computers.
4. Stecken Sie das Netzkabel Ihres Computers und Ihres Displays in eine nahegelegene Steckdose.
5. Schalten Sie Ihren Computer und das Display ein.

Wenn Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Wenn kein Bild angezeigt wird, lesen Sie bitte die Fehlerbehebung.

Zum Schutz der Geräte schalten Sie stets den PC und den LCD-Monitor aus, bevor Sie diese verbinden.

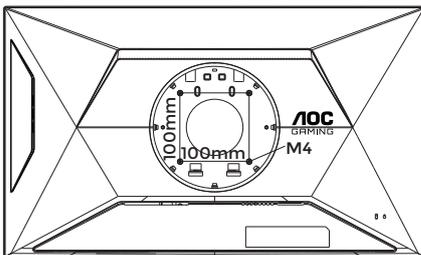
# Wandmontage

Vorbereitung zur Installation eines optionalen Wandmontagearms.

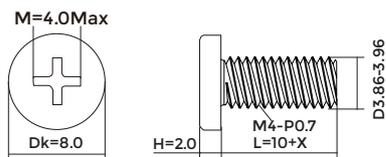


Dieser Monitor kann an einem separat erhältlichen Wandmontagearm befestigt werden. Trennen Sie vor diesem Vorgang die Stromversorgung. Befolgen Sie diese Schritte:

1. Entfernen Sie die Basis.
2. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers, um den Wandmontagearm zusammenzubauen.
3. Setzen Sie den Wandmontagearm auf die Rückseite des Monitors. Richten Sie die Löcher des Arms mit den Löchern auf der Rückseite des Monitors aus.
4. Setzen Sie die vier Schrauben in die Löcher ein und ziehen Sie sie fest.
5. Schließen Sie die Kabel wieder an. Beachten Sie die Bedienungsanleitung des optionalen Wandmontagearms für Anweisungen zur Befestigung an der Wand.

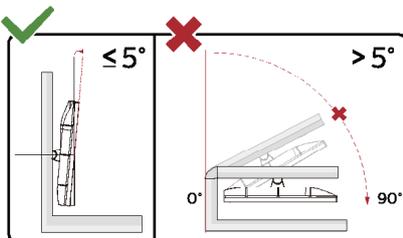


Spezifikationen der Schrauben zur Wandaufhängung: M4 x (10 + X) mm (X = Dicke der Wandhalterung)



**Hinweis: VESA-Montageschraubenlöcher sind nicht bei allen Modellen vorhanden. Bitte erkundigen**

**Sie sich beim Händler oder der offiziellen Abteilung von AOC. Wenden Sie sich stets an den Hersteller für die Wandmontageinstallation.**



\* Das Display-Design kann von den Abbildungen abweichen.

**⚠️ WARNUNG:**

1. Um mögliche Bildschirmsschäden wie Panelablösung zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt wird.
2. Drücken Sie den Bildschirm nicht, während Sie den Winkel des Monitors einstellen. Fassen Sie ausschließlich den Rahmen an.

# Adaptive-Sync-Funktion

1. Die Adaptive-Sync-Funktion ist mit DisplayPort/HDMI kompatibel.
2. Kompatible Grafikkarten: Die empfohlene Liste lautet wie folgt und kann auch auf [www.AMD.com](http://www.AMD.com) eingesehen werden.

## Grafikkarten

- Radeon™ RX Vega-Serie
- Radeon™ RX 500-Serie
- Radeon™ RX 400-Serie
- Radeon™ R9/R7 300-Serie (außer R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-Serie
- Radeon™ R9 Fury-Serie
- Radeon™ R9/R7 200-Serie (außer R9 270/X, R9 280/X)

## Prozessoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

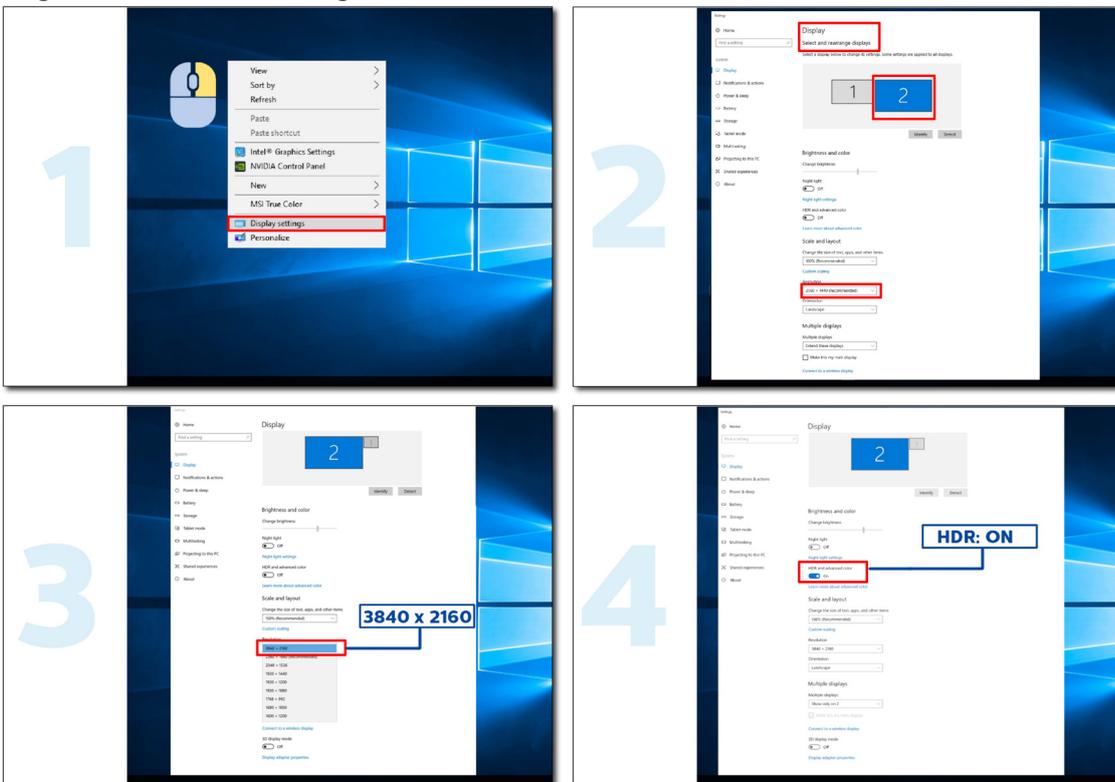
# HDR

Es ist kompatibel mit Eingangssignalen im HDR10-Format.

Das Display kann die HDR-Funktion automatisch aktivieren, wenn Player und Inhalt kompatibel sind. Bitte wenden Sie sich für Informationen zur Kompatibilität Ihres Geräts und der Inhalte an den Hersteller des Geräts sowie an den Inhaltsanbieter. Bitte wählen Sie „AUS“ für die HDR-Funktion, wenn Sie keine automatische Aktivierung wünschen.

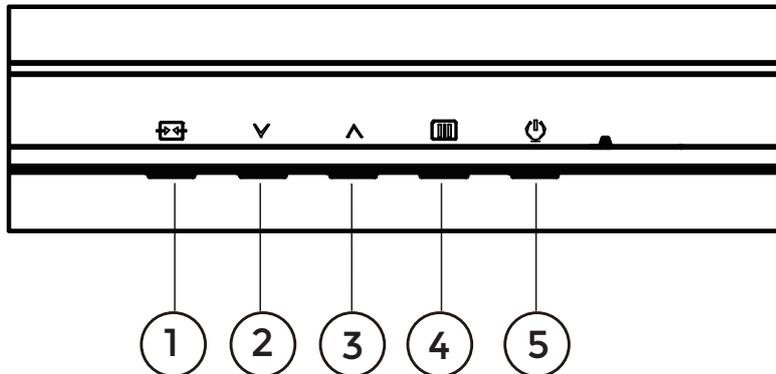
## Hinweis:

1. Für die DisplayPort-/HDMI-Schnittstelle sind bei WIN10-Versionen unter (älter als) V1703 keine speziellen Einstellungen erforderlich.
2. Nur die HDMI-Schnittstelle ist verfügbar; die DisplayPort-Schnittstelle funktioniert in WIN10 Version V1703 nicht.
3. Anzeigeeinstellung:
  - a. Die Anzeigeauflösung ist auf 3840\*2160 eingestellt, und HDR ist voreingestellt auf EIN.
  - b. Nach dem Starten einer Anwendung kann der beste HDR-Effekt erzielt werden, wenn die Auflösung auf 3840\*2160 geändert wird (sofern verfügbar).



# Anpassen

## Schnell Tasten



1	Quelle/Beenden
2	Dual-Resolution
3	Drehpunkt
4	Menü/Bestätigen
5	Stromversorgung

### Menü/Bestätigen

Drücken Sie, um das OSD anzuzeigen oder die Auswahl zu bestätigen.

### Stromversorgung

Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um den Monitor einzuschalten.

### Drehpunkt

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie die Drehpunkt-Taste, um den Drehpunkt ein- oder auszublenden.

### Dual-Resolution

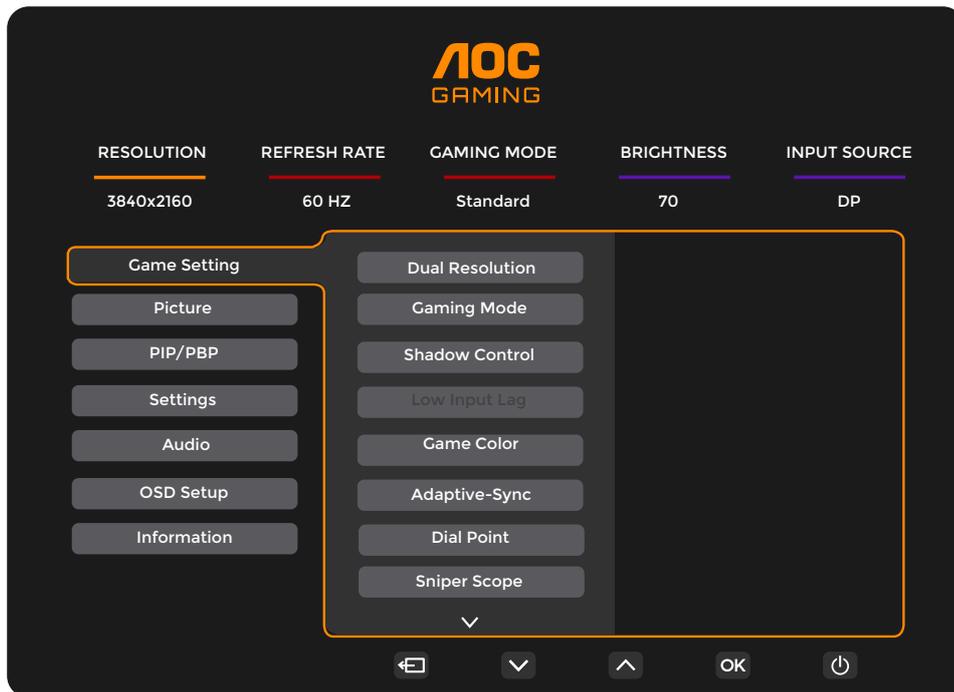
Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie "v" die Taste, um die Dual-Resolution-Funktion zu öffnen, dann drücken Sie "v" oder die "^" Taste, um den Dual-Resolution-Modus (UHD 120 Hz, UHD 160 Hz, FHD 320 Hz) basierend auf verschiedenen maximalen Bildwiederholraten auszuwählen.

### Quelle/Beenden

Wenn das OSD geschlossen ist, fungiert die Taste Quelle/Beenden als Schnellzugriffstaste für Quelle. Wenn das OSD-Menü aktiv ist, dient diese Taste als Abbruchtaste (zum Verlassen des OSD-Menüs).

# OSD-Einstellung

Grundlegende und einfache Anleitung zu den Steuerungstasten.

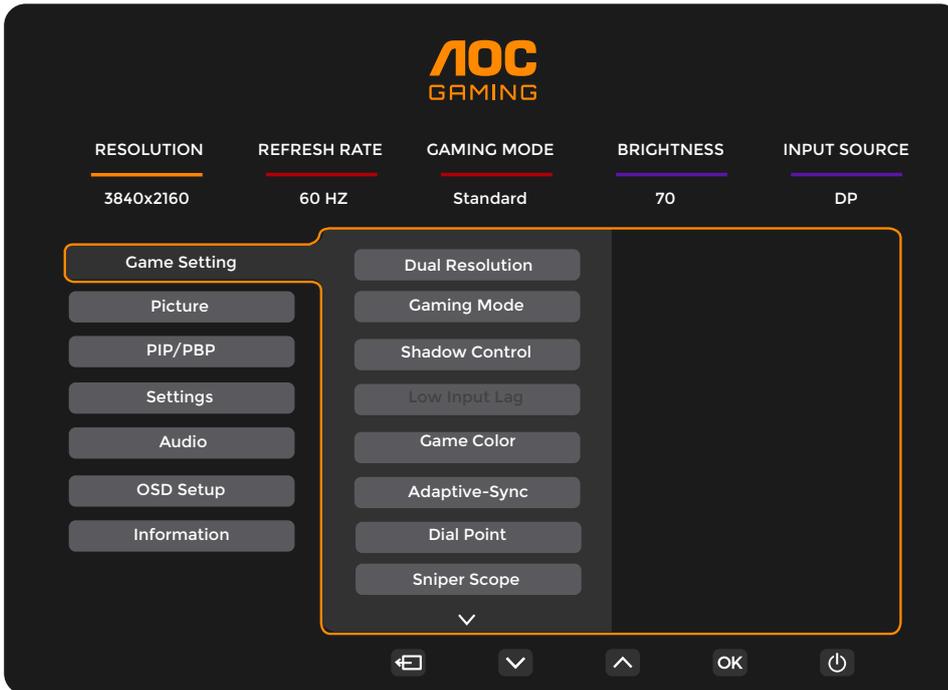


- 1). Drücken Sie die  MENU-Taste, um das OSD-Fenster zu öffnen.
- 2). Drücken Sie  oder die  um durch die Funktionen zu navigieren. Sobald die gewünschte Funktion markiert ist, drücken Sie die  MENU-Taste / OK, um sie zu aktivieren. Drücken Sie  oder die  um durch die Untermenüfunktionen zu navigieren. Sobald die gewünschte Untermenüfunktion markiert ist, drücken Sie die  MENU-Taste / OK, um sie zu aktivieren.
- 3). Drücken Sie  oder die  um die Einstellungen der ausgewählten Funktion zu ändern. Drücken Sie  /  um das Menü zu verlassen. Wenn Sie eine andere Funktion einstellen möchten, wiederholen Sie die Schritte 2 und 3.
- 4). OSD-Sperrfunktion: Um das OSD zu sperren, drücken und halten Sie die  MENU-Taste, während der Monitor ausgeschaltet ist, und drücken Sie anschließend  die Einschalttaste, um den Monitor einzuschalten. Um das OSD zu entsperren, drücken und halten Sie die  MENU-Taste, während der Monitor ausgeschaltet ist, und drücken Sie anschließend  Einschalttaste, während der Monitor ausgeschaltet ist, und schalten Sie ihn ein.

## Hinweise:

- 1). Wenn das Produkt nur einen Signaleingang besitzt, kann die Option „Eingangsauswahl“ nicht angepasst werden.
- 2). Wenn die Eingangssignalauflösung der nativen Auflösung oder Adaptive-Sync entspricht, ist die Option „Bildverhältnis“ nicht verfügbar.

## Spieleinstellung



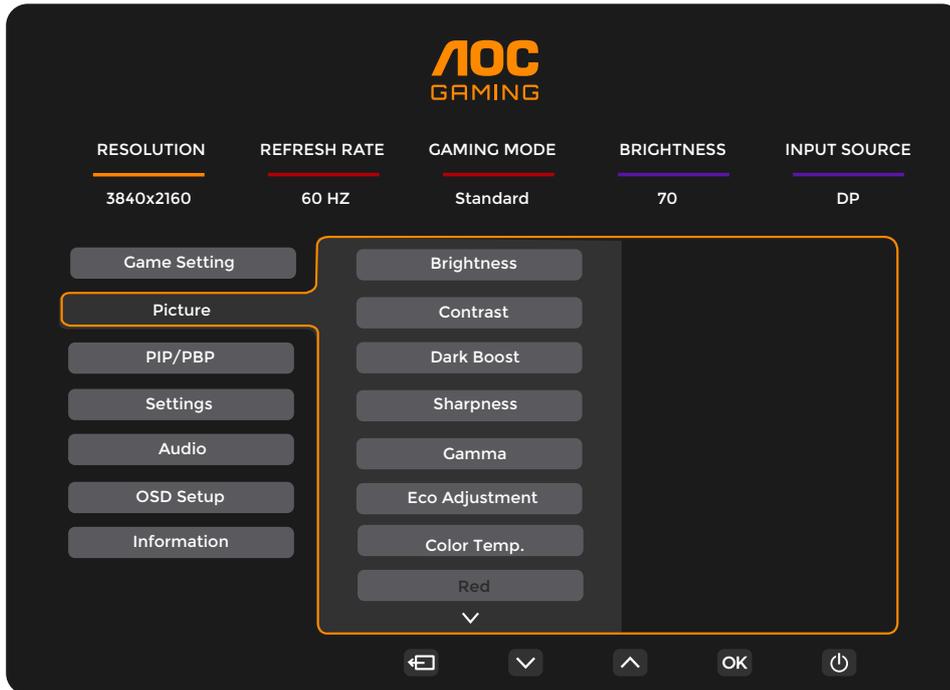
Dual-Resolution	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Ausgewählter Dual-Resolution-Modus.
Gaming-Modus	Standard	Verbessert die Lesbarkeit für geeignete Web- und Mobile-Spiele.
	FPS	Für das Spielen von FPS (First-Person-Shooter)-Spielen. Verbessert den Schwarzwert im Dunkelmodus.
	RTS	Für das Spielen von RTS (Real-Time-Strategy)-Spielen. Verbessert die Bildqualität.
	Rennen	Für das Spielen von Rennspielen, bietet die schnellste Reaktionszeit und hohe Farbsättigung.
	Gamer 1	Benutzereinstellungen gespeichert als Gamer 1.
	Gamer 2	Benutzereinstellungen als Gamer 2 gespeichert.
	Gamer 3	Benutzereinstellungen als Gamer 3 gespeichert.
Schattensteuerung	0 ~ 20	Der Standardwert der Schattensteuerung ist 0. Der Endbenutzer kann den Wert von 0 bis 20 erhöhen, um ein klareres Bild zu erhalten. Wenn das Bild zu dunkel ist, um Details klar zu erkennen, kann die Einstellung von 0 bis 20 angepasst werden, um ein klares Bild zu erzielen.
Niedrige Eingangsverzögerung	Aus / Ein	Deaktivieren Sie den Frame-Buffer, um die Eingangsverzögerung zu verringern.
Spiel-Farbe	0 ~ 20	Spiel-Farbe bietet 0 bis 20 Stufen zur Anpassung der Sättigung, um ein besseres Bild zu erzielen.
Adaptive-Sync	Aus / Ein	Adaptive-Sync deaktivieren oder aktivieren. Hinweis zum Adaptive-Sync-Betrieb: Wenn die Adaptive-Sync-Funktion aktiviert ist, kann es in einigen Spielumgebungen zu Flackern kommen.
Drehpunkt	Aus / Ein / Dynamisch	Die Funktion „Dial Point“ platziert einen Zielindikator in der Bildschirmmitte, um Spielern bei First-Person-Shooter-(FPS)-Spielen ein genaues und präzises Zielen zu ermöglichen.
Scharfschützen-Visier	Aus / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokales Hereinzoomen erleichtert das Anvisieren beim Schießen.

MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) bietet 0 bis 20 Stufen zur Reduzierung von Bewegungsunschärfe. Hinweis: Die MBR-Funktion kann eingestellt werden, wenn Adaptive-Sync ausgeschaltet ist und die Bildwiederholfrequenz $\geq 80$ Hz beträgt.
MBR-Synchronisation	Aus / Ein	MBR-Synchronisation (Motion Blur Remove) deaktivieren oder aktivieren. Hinweis: Die MBR-Synchronisationsfunktion kann eingestellt werden, wenn Adaptive-Sync eingeschaltet ist und das Eingangssignal eine variable Frequenz aufweist.
Overdrive	Normal	Reaktionszeit einstellen. Hinweis:
	Schnell	1. Wenn der Benutzer OverDrive auf „Schnellste“ einstellt, kann das angezeigte Bild verschwommen sein. Benutzer können den OverDrive-Level nach ihren Vorlieben anpassen oder ausschalten. 2. Die „Extrem“-Funktion ist optional, wenn Adaptive-Sync ausgeschaltet ist und die Bildwiederholfrequenz $\geq 80$ Hz beträgt. 3. Die Bildschirmhelligkeit verringert sich, wenn die „Extrem“-Funktion aktiviert ist.
	Schneller	
	Am schnellsten	
	Extrem	
Bildzähler	Aus / Rechts-oben / Rechts-unten / Links-oben / Links-unten	Anzeige der V-Frequenz an der ausgewählten Ecke.

**Hinweis:**

- 1). Wenn der „HDR-Modus“ unter „Bild“ aktiviert ist, können die Punkte „Schattensteuerung“ und „Spiel-Farbe“ nicht angepasst werden.
- 2). Wenn „HDR“ unter „Bild“ auf „DisplayHDR“ eingestellt ist, können die Punkte „Gaming-Modus“, „Schattensteuerung“, „Spiel-Farbe“, „Scharfschützen-Visier“, „MBR“, „MBR-Synchronisation“ und „Extrem“ unter „Overdrive“ nicht angepasst werden.  
Wenn „HDR“ unter „Bild“ auf „HDR-Bild“, „HDR-Film“ oder „HDR-Spiel“ eingestellt ist, können die Punkte „Gaming-Modus“, „Spiel-Farbe“, „Scharfschützen-Visier“, „MBR“, „MBR-Synchronisation“ und „Extrem“ unter „Overdrive“ nicht angepasst werden.
- 3). Wenn der „Farbraum“ unter „Bild“ auf „sRGB“ oder „DCI-P3“ eingestellt ist, können die Punkte „Schattensteuerung“, „Spiel-Farbe“, „MBR“, „MBR-Synchronisation“ und „Extrem“ unter „Overdrive“ nicht angepasst werden.
- 4). Wenn die Auflösung auf 3840x2160@160Hz oder 1920x1080@320Hz eingestellt ist,
  - a) Wenn „Sniper Scope“ nicht ausgeschaltet ist, führt das Einstellen von „Overdrive“ auf einen anderen Wert als „Normal“ dazu, dass „Sniper Scope“ automatisch ausgeschaltet wird.
  - b) Wenn „Overdrive“ auf einen anderen Modus als „Normal“ eingestellt ist, führt das Einstellen von „Sniper Scope“ auf einen Wert außer Aus dazu, dass „Overdrive“ in den Normalmodus zurückkehrt.
- 5). Einige Produkte können abweichen. Bitte beachten Sie das tatsächliche Produkt.

## Bild



Helligkeit	0-100	Hintergrundbeleuchtungsanpassung
Kontrast	0-100	Kontrast über Digital-Register
Dark Boost	Aus / Stufe 1 / Stufe 2 / Stufe 3	Verbessert die Bilddetails in dunklen oder hellen Bereichen, um die Helligkeit im hellen Bereich anzupassen und eine Übersättigung zu vermeiden.
Schärfe	0-100	Schärfe einstellen
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma einstellen
Eco-Anpassung	Standard	Standardmodus
	Text	Textmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Spiel	Spielmodus.
	Film	Filmmodus.
	Sport	Sportmodus.
	Lesen	Lesemodus.
	Gleichmäßigkeit	Gleichmäßigkeitsmodus.
Farbtemperatur	Warm	Warme Farbtemperatur.
	Normal	Normale Farbtemperatur.
	Kühl	Kühle Farbtemperatur
	Benutzer	Farbtemperatur wiederherstellen
Rot	0-100	Rotverstärkung aus dem Digitalregister
Grün	0-100	Grünverstärkung aus dem Digitalregister

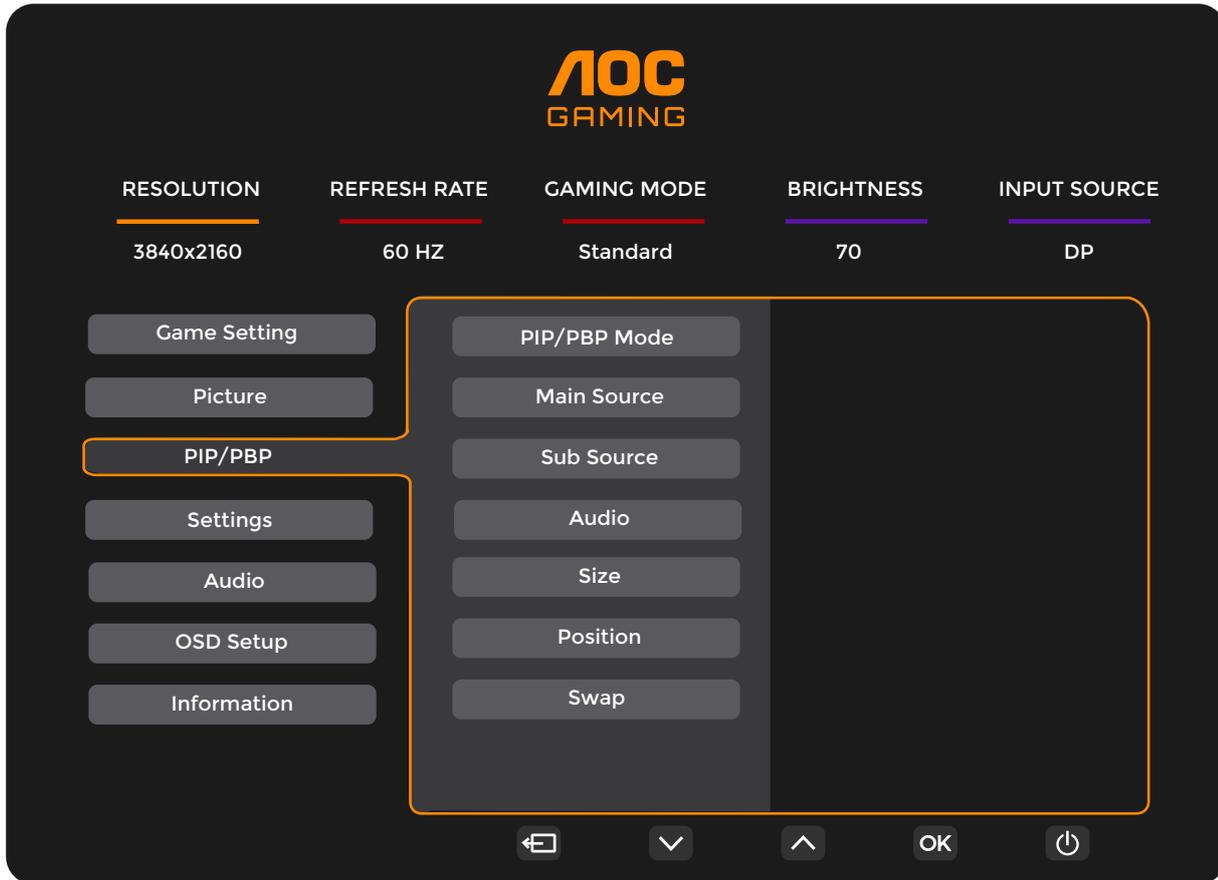
Blau	0-100	Blauverstärkung aus dem Digitalregister
R. Sättigung	0-100	R. Sättigung einstellen
G. Sättigung	0-100	G. Sättigung einstellen
B. Sättigung	0-100	B. Sättigung einstellen
C. Sättigung	0-100	C. Sättigung einstellen
M. Sättigung	0-100	M. Sättigung einstellen.
Y. Sättigung	0-100	Y. Sättigung einstellen.
R. Farbton	0-100	R. Farbton einstellen.
G. Farbton	0-100	G. Farbton einstellen.
B. Farbton	0-100	B. Farbton einstellen.
C. Farbton	0-100	C. Farbton einstellen.
M. Farbton	0-100	M. Farbton einstellen.
Y. Farbton	0-100	Y. Farbton einstellen.
HDR	Aus	Stellen Sie das HDR-Profil entsprechend Ihren Nutzungsanforderungen ein. Hinweis: Wenn HDR erkannt wird, wird die HDR-Option zur Anpassung angezeigt.
	DisplayHDR	
	HDR-Bild	
	HDR-Film	
	HDR-Spiel	
HDR-Modus	Aus	Optimiert für Farbe und Kontrast des Bildes, wodurch der HDR-Effekt simuliert wird. Hinweis: Wenn kein HDR erkannt wird, wird die HDR-Modus-Option zur Anpassung angezeigt.
	HDR-Bild	
	HDR-Film	
	HDR-Spiel	
DCR	Aus	Dynamisches Kontrastverhältnis deaktivieren.
	Ein	Dynamisches Kontrastverhältnis aktivieren.
Farbraum	Panel Native	Standard-Farbraum-Panel.
	sRGB	sRGB-Farbraum.
	DCI-P3	DCI-P3-Farbraum.
LowBlue-Modus	Aus	Reduziert die blaue Lichtwelle durch Steuerung der Farbtemperatur.
	Multimedia	
	Internet	
	Büro	
	Lesen	

Bildverhältnis	Voll / Seitenverhältnis / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Wählen Sie das Bildverhältnis für die Anzeige.
----------------	---	--

**Hinweis:**

- 1). Wenn der „HDR-Modus“ aktiviert ist, können die Punkte „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco-Anpassung“, „Farbtemperatur“, „6-Achsen-Farbsättigung/-Farbton“, „Farbraum“ und „LowBlue-Modus“ nicht angepasst werden.
- 2). Wenn „HDR“ auf „DisplayHDR“ eingestellt ist, können alle Punkte unter „Bild“ mit Ausnahme von „HDR“ und „Schärfe“ nicht angepasst werden. Wenn „HDR“ auf „HDR-Bild“, „HDR-Film“ oder „HDR-Spiel“ eingestellt ist, können die Punkte „Gamma“, „Eco-Anpassung“, „Farbtemperatur“, „6-Achsen-Farbsättigung/-Farbton“, „DCR“, „Farbraum“ und „LowBlue-Modus“ nicht angepasst werden.
- 3). Wenn der „Farbraum“ auf „sRGB“ oder „DCI-P3“ eingestellt ist, können die Punkte „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco-Anpassung“, „Farbtemperatur“, „6-Achsen-Farbsättigung/-Farbton“, „HDR-Modus“ und „LowBlue-Modus“ nicht angepasst werden.
- 4). Wenn die „Eco-Anpassung“ auf „Lesen“ oder „Uniformität“ eingestellt ist, können die Punkte „Kontrast“, „Dark Boost“, „Farbtemperatur“, „6-Achsen-Farbsättigung/-Farbton“, „DCR“, „Farbraum“ und „LowBlue-Modus“ nicht angepasst werden.
- 5). Wenn der „Gaming-Modus“ unter „Spiel-Einstellungen“ auf einen anderen als den „Standard“-Modus eingestellt ist, können die Punkte „Eco-Anpassung“, „6-Achsen-Farbsättigung/-Farbton“, „HDR-Modus“ und „Farbraum“ nicht angepasst werden.

## PIP/PBP



PIP/PBP-Modus	Aus / PIP / PBP	PIP oder PBP deaktivieren oder aktivieren.
Hauptquelle		Hauptbildschirmquelle auswählen.
Nebenquelle		Nebenbildschirmquelle auswählen.
Audio	Hauptquelle	Audioeinstellungen für Haupt- oder Nebenbildschirm auswählen.
	Nebenquelle	
Größe	Klein / Mittel / Groß	Bildschirmgröße auswählen.
Position	Rechts oben	Bildschirmposition einstellen.
	Rechts unten	
	Links oben	
	Links unten	
Tauschen	Ein: Tauschen	Bildschirmquelle tauschen.
	Aus: keine Aktion	

### Hinweis:

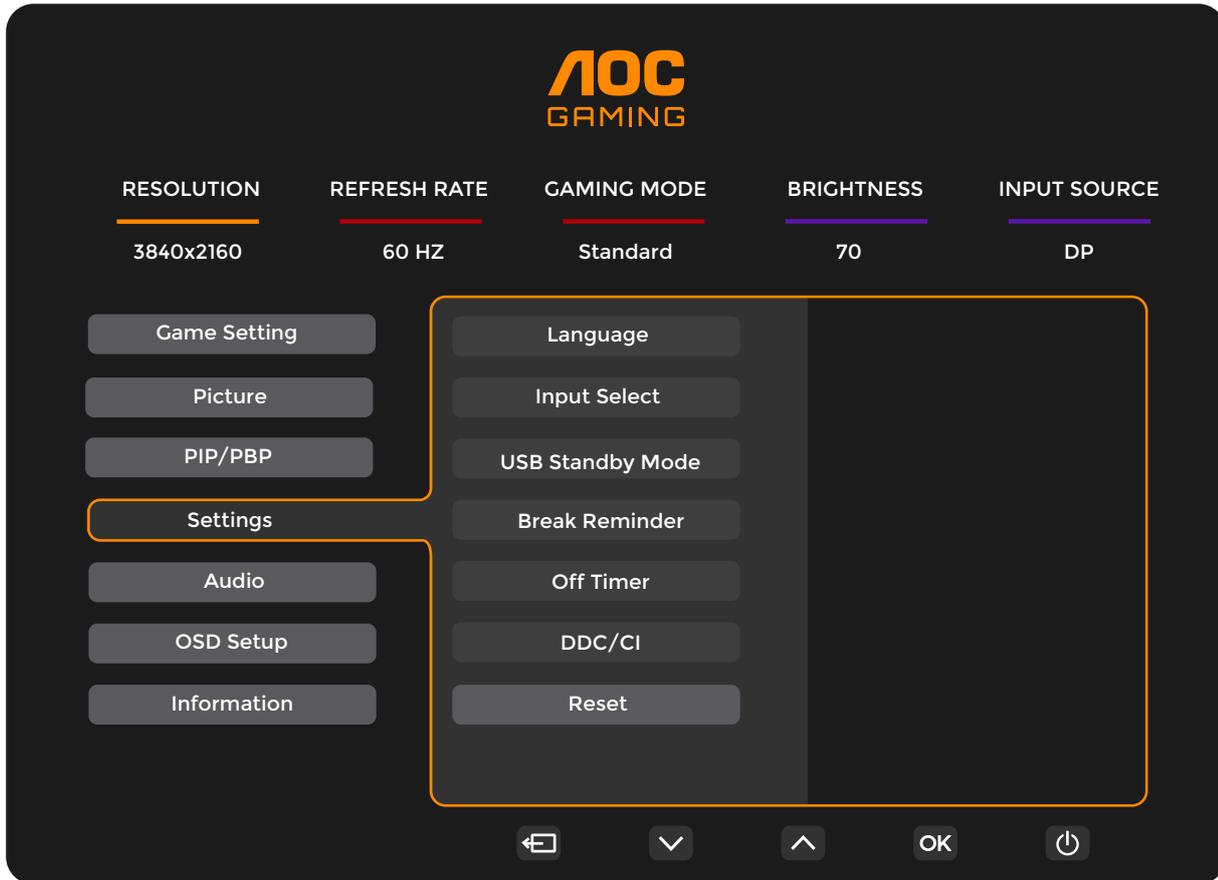
- 1). Wenn „HDR“ unter „Bild“ auf einen anderen Zustand als „Aus“ eingestellt ist, können alle Elemente unter „PIP/PBP“ nicht angepasst werden.
- 2). Wenn PIP/PBP aktiviert ist, gelten einige farbbezogene Anpassungen im OSD-Menü nur für den Hauptbildschirm, während der Nebenbildschirm nicht unterstützt wird. Daher können Hauptbildschirm und Nebenbildschirm unterschiedliche Farben aufweisen.

3) Wenn PBP/PIP aktiviert ist, wird die Kompatibilität der Eingangsquellen von Haupt- und Nebenbildschirm in der folgenden Tabelle dargestellt:

PBP		Hauptquelle		
		HDMI1	HDMI2	DP
Nebenquelle	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

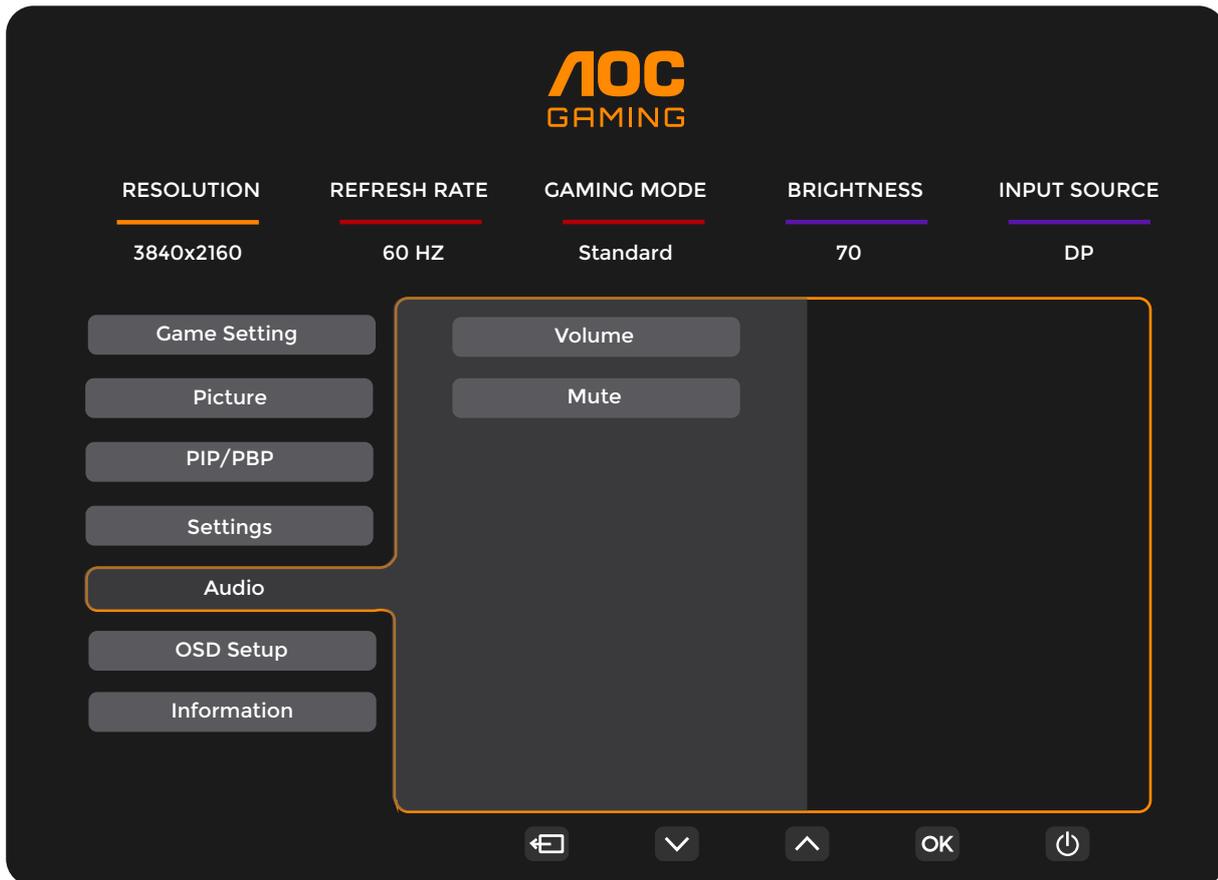
PIP		Hauptquelle		
		HDMI1	HDMI2	DP
Nebenquelle	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

## Einstellungen



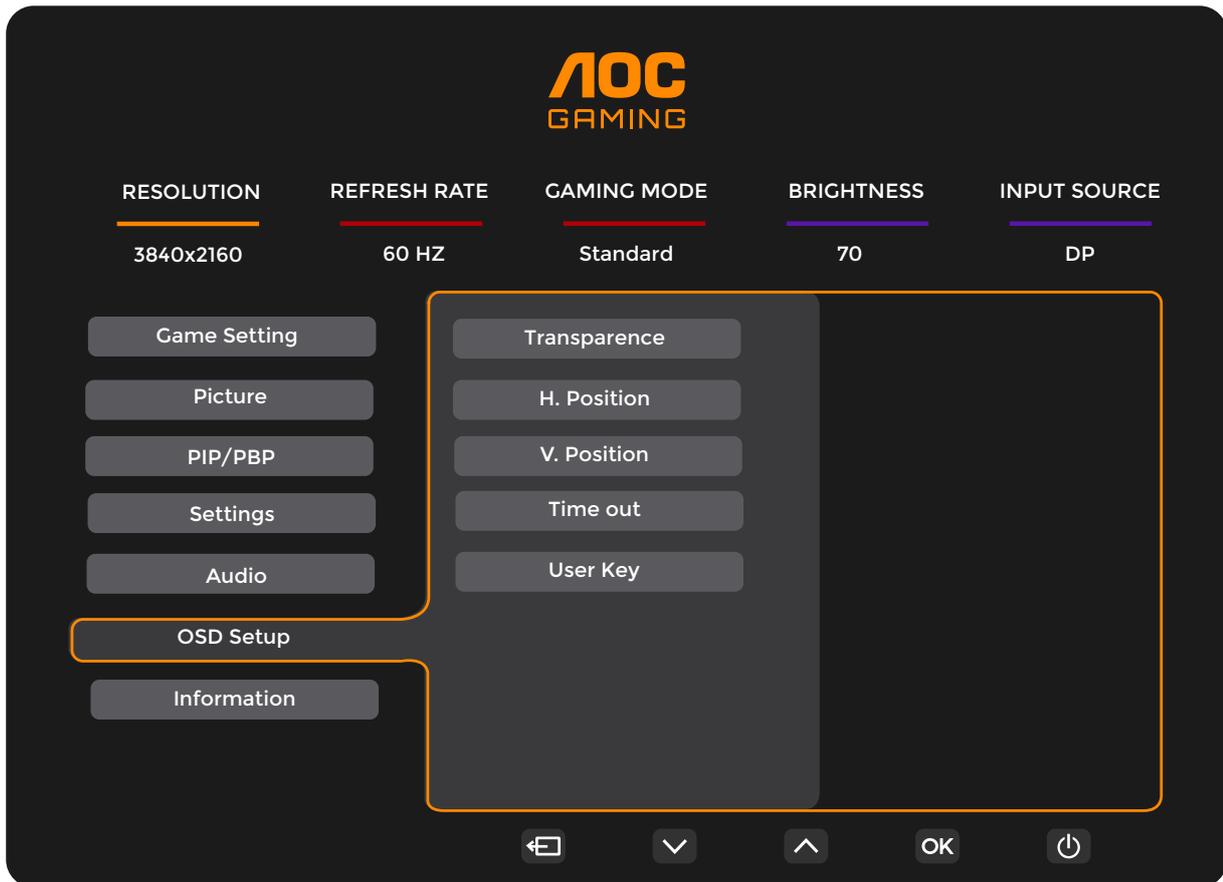
Sprache		Wählen Sie die OSD-Sprache aus.
Eingangsauswahl	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Wählen Sie die Eingangssignalquelle aus.
USB-Standby-Modus	Aus / Ein	Im Energiesparmodus die USB-Funktion deaktivieren oder aktivieren. (Produkte aus unterschiedlichen Chargen können keine Option für den USB-Standby-Modus besitzen. Maßgeblich ist das tatsächliche Produkt.)
Pausenerinnerung	Aus / Ein	Pausenerinnerung, wenn der Benutzer länger als 1 Stunde ununterbrochen arbeitet.
Ausschalt-Timer	0–24 Std.	Wählen Sie die DC-Abschaltzeit.
DDC/CI	Nein / Ja	DDC/CI-Unterstützung ein- oder ausschalten.
Zurücksetzen	Nein / Ja	Menü auf Werkseinstellungen zurücksetzen.

## Audio



Lautstärke	0-100	Lautstärke anpassen.
Stummschaltung	Aus / Ein	Lautstärke stummschalten.

## OSD-Einstellungen



Transparenz	0-100	Transparenz des OSD einstellen.
H. Position	0-100	Horizontale Position des OSD einstellen.
V. Position	0-100	Vertikale Position des OSD einstellen.
Zeitüberschreitung	5-120	OSD-Zeitüberschreitung einstellen.
Benutzertaste	Duale Auflösung / Gaming-Modus / Scharfschützen- Visier / Bildzähler	Benutzereinstellung "∨" Tastenkürzel-Menü.

# Information

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 3840x2160    REFRESH RATE: 60 HZ    GAMING MODE: Standard    BRIGHTNESS: 70    INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
PIP/PBP  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
**Information**

Model Name: U27G4R  
Resolution: 3840(H)x2160(V)/60Hz  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Firmware Version: xxxxxxxxxxxxxx  
Serial Number: xxxxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

# LED-Anzeige

Status	LED-Farbe
Volle Leistungsaufnahme	Weiß
Aktiv-Aus-Modus	Orange

# Fehlerbehebung

Problem & Frage	Mögliche Lösungen
<b>Power-LED leuchtet nicht</b>	Stellen Sie sicher, dass der Netzschalter eingeschaltet ist und das Netzkabel ordnungsgemäß an eine geerdete Steckdose sowie an den Monitor angeschlossen ist.
<b>Kein Bild auf dem Bildschirm</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Ist das Netzkabel richtig angeschlossen? Überprüfen Sie die Verbindung des Netzkabels und die Stromversorgung.</li> <li>● Ist das Videokabel korrekt angeschlossen? (Anschluss über HDMI-Kabel) Überprüfen Sie die HDMI-Kabelverbindung. (Anschluss über DisplayPort-Kabel) Überprüfen Sie die DisplayPort-Kabelverbindung. * HDMI-/DisplayPort-Eingang ist nicht bei jedem Modell verfügbar.</li> <li>● Wenn die Stromversorgung eingeschaltet ist, starten Sie den Computer neu, um den Startbildschirm (den Anmeldebildschirm) anzuzeigen. Wenn der Startbildschirm (der Anmeldebildschirm) erscheint, starten Sie den Computer im entsprechenden Modus (den abgesicherten Modus für Windows 7/8/10) und ändern Sie anschließend die Frequenz der Grafikkarte. (Siehe Einstellung der optimalen Auflösung) Wenn der Startbildschirm (der Anmeldebildschirm) nicht erscheint, wenden Sie sich an das Service-Center oder Ihren Händler.</li> <li>● Können Sie sehen "Eingabe nicht unterstützt" auf dem Bildschirm? Diese Meldung erscheint, wenn das Signal der Grafikkarte die maximale Auflösung und Frequenz überschreitet, die der Monitor ordnungsgemäß verarbeiten kann. Passen Sie die maximale Auflösung und Frequenz an, die der Monitor ordnungsgemäß verarbeiten kann.</li> <li>● Stellen Sie sicher, dass die AOC-Monitor-Treiber installiert sind.</li> </ul>
<b>Bild ist unscharf und zeigt Geisterbilder.</b>	Passen Sie die Kontrast- und Helligkeitsregler an. Drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO) zur automatischen Anpassung. Stellen Sie sicher, dass Sie kein Verlängerungskabel oder eine Umschaltbox verwenden. Wir empfehlen, den Monitor direkt an den Ausgangsanschluss der Grafikkarte auf der Rückseite anzuschließen.
<b>Das Bild springt, flackert oder es erscheint ein Wellenmuster.</b>	Bewegen Sie elektrische Geräte, die elektrische Störungen verursachen können, so weit wie möglich vom Monitor weg. Verwenden Sie die maximale Bildwiederholfrequenz, die Ihr Monitor bei der verwendeten Auflösung unterstützt.
<b>Der Monitor ist im aktiven Standby-Modus blockiert."</b>	Der Netzschalter des Computers muss eingeschaltet sein. Die Grafikkarte des Computers muss fest in ihrem Steckplatz sitzen. Stellen Sie sicher, dass das Videokabel des Monitors ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Überprüfen Sie das Videokabel des Monitors und stellen Sie sicher, dass keine Pins verbogen sind. Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer betriebsbereit ist, indem Sie die CAPS LOCK-Taste auf der Tastatur drücken und die CAPS LOCK-LED beobachten. Die LED sollte sich nach dem Drücken der CAPS LOCK-Taste entweder einschalten oder ausschalten.
<b>Eine der Grundfarben (ROT, GRÜN oder BLAU) fehlt.</b>	Überprüfen Sie das Videokabel des Monitors und stellen Sie sicher, dass kein Pin beschädigt ist. Stellen Sie sicher, dass das Videokabel des Monitors ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist.
<b>Das Bildschirmbild ist nicht zentriert oder nicht richtig skaliert.</b>	Passen Sie die horizontale und vertikale Position an oder drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO).
<b>Das Bild weist Farbfehler auf (Weiß erscheint nicht weiß).</b>	Passen Sie die RGB-Farbe an oder wählen Sie die gewünschte Farbtemperatur aus.
<b>Horizontale oder vertikale Störungen auf dem Bildschirm.</b>	Verwenden Sie den Windows 7/8/10/11-Herunterfahrmodus, um CLOCK und FOCUS einzustellen. Drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO) zur automatischen Anpassung.
<b>Regulierung &amp; Service</b>	Bitte entnehmen Sie die Informationen zu Regulierung & Service der Webseite <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (um das von Ihnen erworbene Modell in Ihrem Land zu finden und um Informationen zu Regulierung & Service auf der Support-Seite abzurufen).

# Spezifikation

## Allgemeine Spezifikation

Panel	Modellname	U27G4R		
	Antriebssystem	TFT-Farb-LCD		
	Sichtbare Bildgröße	68,4 cm Diagonale		
	Pixelabstand	0,15525 mm (H) x 0,15525 mm (V)		
	Video	HDMI-Schnittstelle & DisplayPort-Schnittstelle		
	Anzeige Farbe	1,07 Mrd. Farben <sup>[1]</sup>		
Andere	Horizontaler Abtastbereich	30 k~360 kHz		
	Horizontale Abtastgröße (maximal)	596,16 mm		
	Vertikaler Abtastbereich	48~160 Hz (UHD)		
		48~320 Hz (FHD)		
	Vertikale Abtastgröße (maximal)	335,34 mm		
	Optimale Voreinstellung der Auflösung	3840x2160@60 Hz (UHD)		
		1920x1080@60 Hz (FHD)		
	Maximale Auflösung	3840x2160@160 Hz (UHD)		
		1920x1080@320 Hz (FHD)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Stromquelle	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Stromverbrauch	Typisch (Standardhelligkeit und Kontrast)	34 W	
		Max. (Helligkeit = 100, Kontrast = 100)	≤ 95 W	
		Standby-Modus	≤ 0,5 W	
Wärmeabgabe	Normalbetrieb	116,04 BTU/h (typ.)		
	Ruhezustand (Standby-Modus)	< 1,71 BTU/h		
	Aus-Modus	<1,02 BTU/h		
	Aus-Modus (AC-Schalter)	0 BTU/h		
Physikalische Eigenschaften	Anschlussstyp	USB UP/USB-A x4 (einschließlich 1 Schnellladeanschluss) HDMI x2 / DisplayPort / Kopfhörer		
	Signal-Kabeltyp	Abnehmbar		
Umwelt	Temperatur	Betrieb	0 °C bis 40 °C	
		Nicht im Betrieb	-25 °C bis 55 °C	
	Luftfeuchtigkeit	Betrieb	10 % bis 85 % (nicht kondensierend)	
		Nicht im Betrieb	5 % bis 93 % (nicht kondensierend)	
	Höhe	Betrieb	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Nicht im Betrieb	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Hinweis:

[1]Die maximale Anzahl der von diesem Produkt unterstützten Anzeigefarben beträgt 1,07 Milliarden. Die Einstellungsvoraussetzungen sind wie folgt (es kann Unterschiede aufgrund der Ausgangsbeschränkungen einiger Grafikkarten geben).

(„V“: unterstützt, „\“: nicht unterstützt):

Signalversion Farbformat Status Farb-Bit	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB
FHD 320 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320 Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75 Hz 8 bpc	v	v	v	v
Niedrige Auflösung 10 bpc	v	v	v	v
Niedrige Auflösung 8 bpc	v	v	v	v

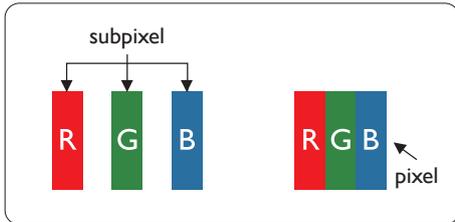
Hinweis: Windows-Betriebssysteme mit 8bit+YCbCr422 und höher unterstützen kein HDR.

# AOC Monitore – Richtlinie zu Panel-Pixel-Fehlern

AOC ist bestrebt, Produkte von höchster Qualität zu liefern. Wir verwenden einige der fortschrittlichsten Herstellungsverfahren der Branche und unterziehen unsere Produkte strengen Qualitätskontrollen. Pixel- oder Subpixel-Fehler auf den in den Monitoren verwendeten Panels sind jedoch gelegentlich unvermeidbar.

Kein Hersteller kann garantieren, dass alle Panels frei von Pixelfehlern sind, doch AOC garantiert, dass jeder Monitor mit einer unakzeptablen Anzahl von Fehlern im Rahmen der Garantie repariert oder ersetzt wird. Diese Mitteilung erläutert die verschiedenen Arten von Pixelfehlern und definiert akzeptable Fehlergrenzen für jeden Typ. Um für eine Reparatur oder einen Austausch im Rahmen der Garantie in Frage zu kommen, muss die Anzahl der Pixelfehler auf einem Monitor-Panel diese akzeptablen Grenzen überschreiten. Beispielsweise dürfen nicht mehr als 0,0004 % der Subpixel eines Monitors defekt sein.

Darüber hinaus setzt AOC für bestimmte Arten oder Kombinationen von Pixelfehlern, die auffälliger sind als andere, noch höhere Qualitätsstandards. Diese Richtlinie gilt weltweit.



## Pixel und Subpixel

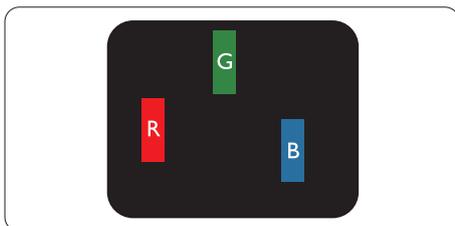
Ein Pixel, auch Bildpunkt genannt, besteht aus drei Subpixeln in den Grundfarben Rot, Grün und Blau. Viele Pixel zusammen bilden ein Bild. Wenn alle Unterpixel eines Pixels leuchten, erscheinen die drei farbigen Unterpixel zusammen als ein einzelnes weißes Pixel. Sind alle dunkel, erscheinen die drei farbigen Unterpixel zusammen als ein einzelnes schwarzes Pixel. Andere Kombinationen von leuchtenden und dunklen Unterpixeln erscheinen als einzelne Pixel in anderen Farben.

## Arten von Pixelfehlern

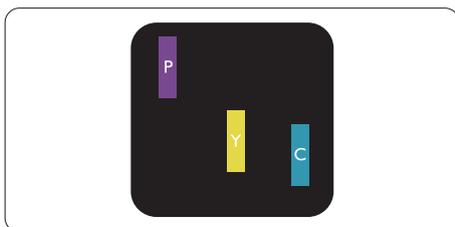
Pixel- und Unterpixelfehler treten auf dem Bildschirm in unterschiedlicher Weise auf. Es gibt zwei Kategorien von Pixelfehlern und innerhalb jeder Kategorie mehrere Arten von Unterpixelfehlern.

### Helle Punktfehler

Helle Punktfehler erscheinen als Pixel oder Unterpixel, die dauerhaft leuchten oder 'an' sind. Ein heller Punkt ist ein Unterpixel, das auf dem Bildschirm auffällt, wenn der Monitor ein dunkles Bildmuster anzeigt. Folgende Arten von hellen Punktfehlern sind bekannt:



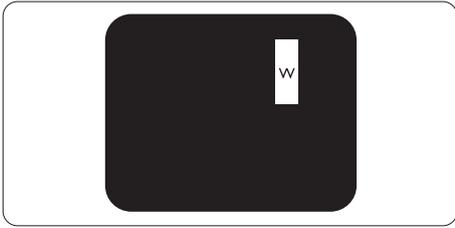
Ein leuchtendes rotes, grünes oder blaues Unterpixel.



Zwei benachbarte leuchtende Unterpixel:

- Rot + Blau = Lila
- Rot + Grün = Gelb

- Grün + Blau = Cyan (Hellblau)



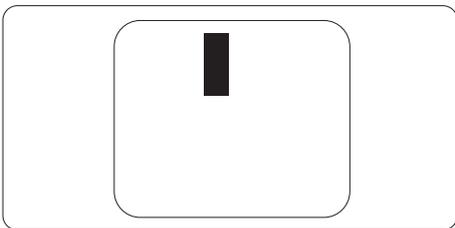
Drei benachbarte leuchtende Subpixel (ein weißes Pixel).

Hinweis

Ein roter oder blauer heller Punkt muss mehr als 50 % heller als benachbarte Punkte sein, während ein grüner heller Punkt 30 % heller als benachbarte Punkte sein muss.

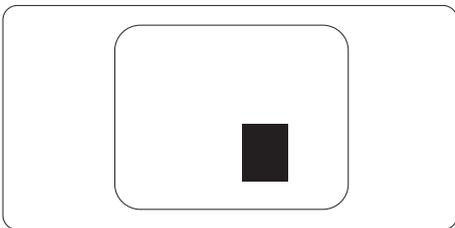
### Schwarze Punktfehler

Schwarze Punktfehler erscheinen als Pixel oder Subpixel, die stets dunkel oder ‚aus‘ sind. Das heißt, ein dunkler Punkt ist ein Subpixel, das auf dem Bildschirm auffällt, wenn der Monitor ein helles Muster anzeigt. Dies sind die Arten von schwarzen Punktfehlern.



### Nähe von Pixelfehlern

Da Pixelfehler und Subpixelfehler desselben Typs, die nahe beieinander liegen, auffälliger sein können, legt AOC auch Toleranzen für die Nähe von Pixelfehlern fest.



### Toleranzen für Pixelfehler

Um während der Garantiezeit für eine Reparatur oder einen Austausch aufgrund von Pixelfehlern in Frage zu kommen, muss ein Monitorpanel in einem AOC-Monitor Pixelfehler oder Subpixelfehler aufweisen, die die im Web-Handbuch aufgeführten Toleranzen überschreiten.

HELLER PUNKTFEHLER	AKZEPTABLES NIVEAU
1 leuchtendes Subpixel	2
2 benachbarte leuchtende Subpixel	1
3 benachbarte leuchtende Subpixel (ein weißes Pixel)	0
Abstand zwischen zwei hellen Punktfehlern*	≥ 15 mm
Gesamtanzahl heller Punktfehler aller Typen	2
DUNKLE PUNKTFEHLER	AKZEPTABLES NIVEAU
1 dunkles Subpixel	5 oder weniger
2 benachbarte dunkle Subpixel	2 oder weniger
3 benachbarte dunkle Subpixel	≤ 0
Abstand zwischen zwei dunklen Punktfehlern*	≥ 15 mm
Gesamtanzahl dunkler Punktfehler aller Typen	5 oder weniger
GESAMTANZAHL DER PUNKTFEHLER	AKZEPTABLE EBENE
Gesamtanzahl heller oder schwarzer Punktfehler aller Typen	5 oder weniger

Hinweis

\*: 1 oder 2 benachbarte Subpixel-Fehler = 1 Punktfehler.

## Voreingestellte Anzeigemodi

STANDARD	AUFLÖSUNG ( $\pm 1$ Hz)	HORIZONTALE FREQUENZ (kHz)	VERTIKALE FREQUENZ (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.94
	640×480@67 Hz	35	66.667
	640×480@72 Hz	37.861	72.809
	640×480@75 Hz	37.5	75
	640×480@100 Hz	51.08	99.769
	640×480@120 Hz	61.91	119.518
DOS-MODUS	720×400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Hz	35.156	56.25
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72 Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

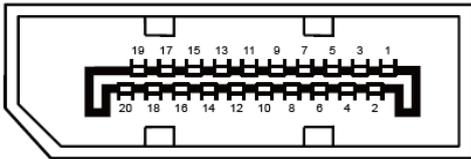
Hinweis: Gemäß VESA-Standard kann es bei der Berechnung der Bildwiederholfrequenz (Feldfrequenz) verschiedener Betriebssysteme und Grafikkarten zu einer Abweichung von  $\pm 1$  Hz kommen. Zur Verbesserung der Kompatibilität wurde die Nennbildwiederholfrequenz dieses Produkts gerundet. Bitte beachten Sie das tatsächliche Produkt.

## Pin-Belegungen



19-poliges Farb-Display-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1.	TMDS-Daten 2+	9.	TMDS-Daten 0-	17.	DDC/CEC-Masse
2.	TMDS-Daten 2 Abschirmung	10.	TMDS-Takt +	18.	+5V Stromversorgung
3.	TMDS-Daten 2-	11.	TMDS-Taktabschirmung	19.	Hot-Plug-Erkennung
4.	TMDS-Daten 1+	12.	TMDS-Takt-		
5.	TMDS-Daten 1 Abschirmung	13.	CEC		
6.	TMDS-Daten 1-	14.	Reserviert (N.C. am Gerät)		
7.	TMDS-Daten 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-Daten 0 Abschirmung	16.	SDA		



20-poliges Farb-Display-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot-Plug-Erkennung
9	ML_Lane 1 (p)	19	Rückführung DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-Funktion

Dieser Monitor ist mit VESA DDC2B-Fähigkeiten gemäß dem VESA DDC-Standard ausgestattet. Er ermöglicht es dem Monitor, dem Host-System seine Identität mitzuteilen und je nach verwendetem DDC-Level zusätzliche Informationen über seine Anzeigeeigenschaften zu übermitteln.

Der DDC2B ist ein bidirektionaler Datenkanal, der auf dem I2C-Protokoll basiert. Der Host kann über den DDC2B-Kanal EDID-Informationen anfordern.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE