

AOC

GAMING



NAVODILA ZA UPORABO

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Varnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Namestitev.....	3
Čiščenje.....	4
Drugo.....	5
Nastavitev.....	6
Vsebina v škatli.....	6
Namestitev stojala in podnožja.....	7
Prilagajanje kota gledanja.....	8
Povezovanje monitorja.....	9
Stenska montaža.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Prilagajanje.....	13
Hitre tipke.....	13
Nastavitve OSD.....	14
Nastavitve igre.....	15
slika.....	17
PIP/PBP.....	20
Nastavitve.....	22
Zvok.....	23
Nastavitve OSD.....	24
Informacije.....	25
LED indikator.....	26
odpravljanje težav.....	27
Specifikacija.....	28
Splošna specifikacija.....	28
Politika napak slikovnih pik na zaslonih AOC.....	30
Prednastavljeni načini prikaza.....	32
Dodelitve pinov.....	33
Priklučki in uporabi.....	34

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V tem priročniku so lahko bloki besedila opremljeni z ikono in tiskani krepko ali ležeče. Ti bloki predstavljajo opombe, previdnostne ukrepe in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolj izkoristiti vaš računalniški sistem.



PREVIDNOST: PREVIDNOST opozarja na morebitno škodo na strojni opremi ali izgubo podatkov ter vas opozarja, kako se izogniti težavi.



OPOZORILO: OPOZORILO opozarja na možnost telesnih poškodb in vas opozarja, kako se izogniti težavi.

Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačnih oblikah in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna oblika opozorila določena z regulativnimi organi.

Napajanje



Monitor naj se uporablja izključno z vrsto napajanja, označeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektrodistributerjem.



Monitor je opremljen s trožilnim ozemljenim vtikačem, torej vtikačem s tretjim (ozemljitvenim) zatičem. Ta vtikač se kot varnostna funkcija prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. Če vaša vtičnica ne ustreza triježičnemu vtikaču, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljenega vtikača.



Med nevihto ali kadar monitor ne bo dlje časa v uporabi, ga izključite iz električnega omrežja. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.



Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.



Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z UL certificiranimi računalniki, ki imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene za 100-240 V AC, najmanj 5 A.



Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

 Monitor ne postavljajte na nestabilne vozičke, stojala, trinožnike, nosilce ali mize. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte izključno voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi temu izdelku. Pri nameščanju izdelka upoštevajte navodila proizvajalca in uporabite montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek v kombinaciji z vozičkom premikajte previdno.

 Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

 Ne postavljajte sprednjega dela izdelka neposredno na tla.

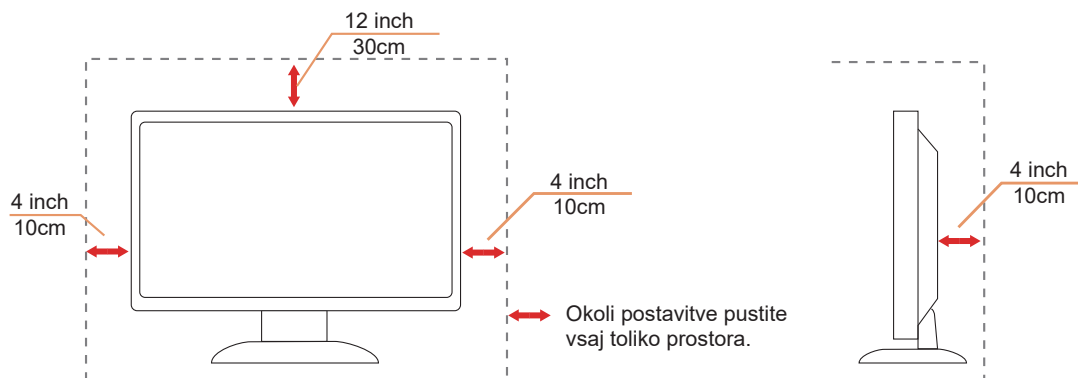
 Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in natančno upoštevajte navodila kompleta.

 Okoli monitorja zagotovite zadosten prostor, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko zračenje ne bo ustrezno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.

 Da preprečite morebitne poškodbe, kot je luščenje panela z roba zaslona, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj. Če je največji dovoljen kot nagiba navzdol -5 stopinj presežen, poškodbe monitorja ne krije garancija.

Spodaj so priporočena območja za prezračevanje okoli monitorja, kadar je monitor nameščen na steni ali na stojalu:

Nameščeno s stojalom



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

! Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.



! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.



Prepričajte se, da prezračevalne odprtine niso blokirane z mizo ali zaveso.



Med delovanjem ne izpostavljajte LCD monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.



Med delovanjem ali transportom ne udarjajte ali spuščajte monitorja.



Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši.

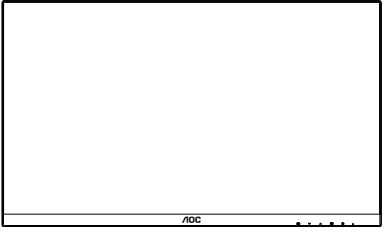
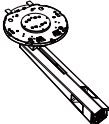
Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe v skladu z zahtevami.



Prekomeren zvočni tlak iz slušalk in ušesnih slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in ušesnih slušalk ter s tem raven zvočnega tlaka.

Nastavitev

Vsebina v škatli

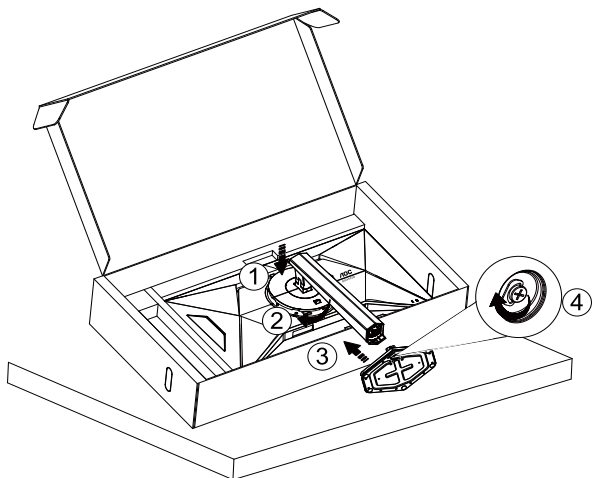
  Monitor			
  Quick Start Guide	  Warranty Card	  Stand	  Base
  Power Cable	  HDMI Cable	  DisplayPort Cable	  USB Cable

***** Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali AOC podružnico.

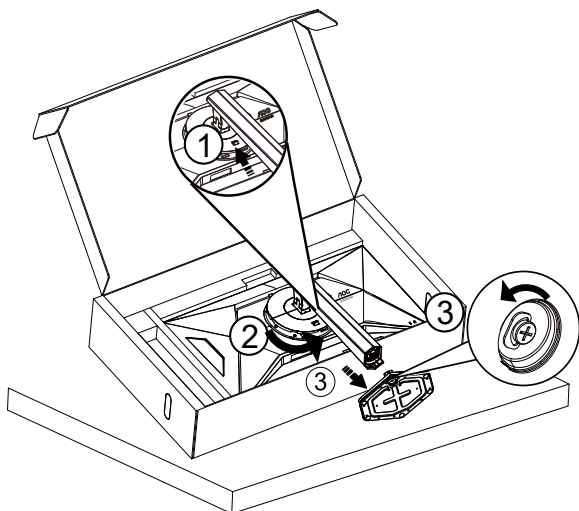
Namestitev stojala in podnožja

Podnožje namestite ali odstranite po spodaj navedenih korakih.

Namestitev:



Odstranitev:



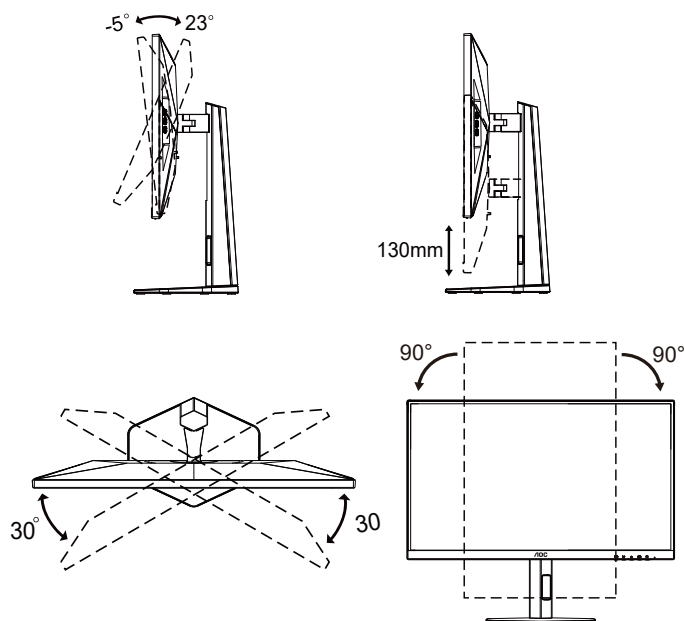
OPOMBA: Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

Prilagajanje kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik zagotovi, da lahko vidi celoten obraz na zaslonu, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne preference.

Držite stojalo, da monitor ne bo padel med spreminjanjem kota.

Monitor lahko prilagodite na naslednji način:



OPOMBA:

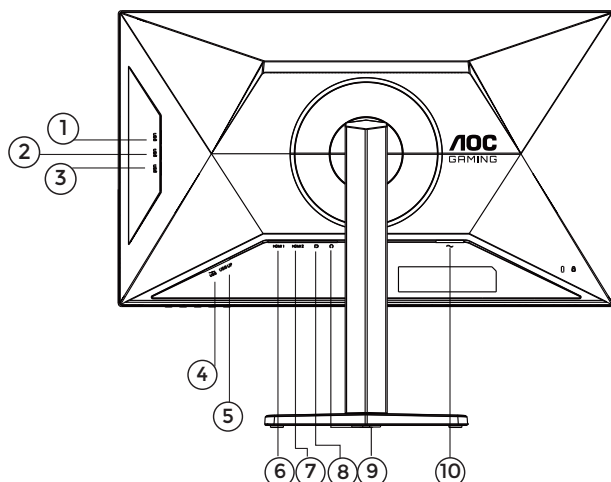
Med spreminjanjem kota se zaslona LCD ne dotikajte. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

Opozorilo

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite izključno rob zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



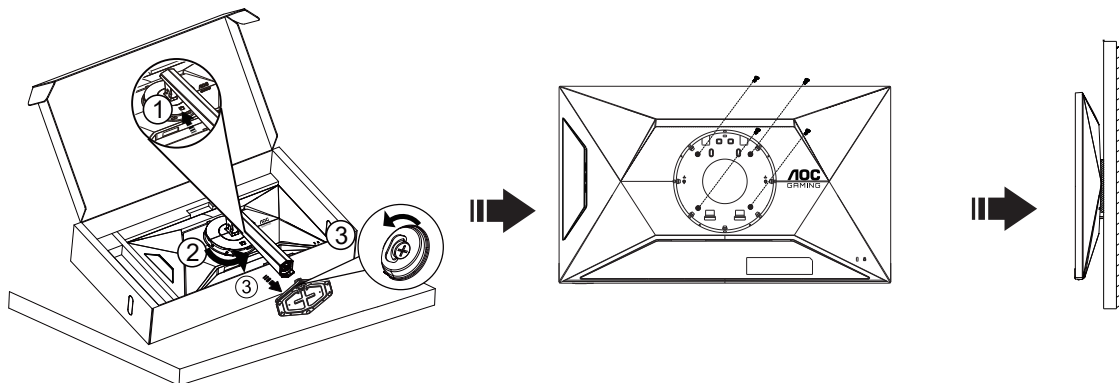
1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + polnjenje
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Slušalke
10. Napajanje

Povežite z računalnikom

1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
 2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
 3. Povežite kabel za signal zaslona z video priključkom na zadnji strani računalnika.
 4. Napajalni kabel računalnika in zaslona priključite v bližnjo električno vtičnico.
 5. Vključite računalnik in zaslon.
- Če vaš monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, prosimo, glejte Odpravljanje težav.
- Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD-monitor pred priklopom.

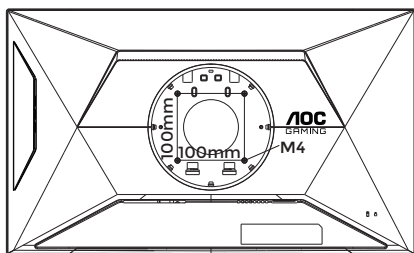
Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatnega stenskega nosilca.

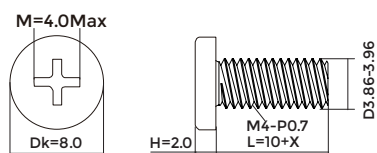


Ta monitor je mogoče pritrditi na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite tem korakom:

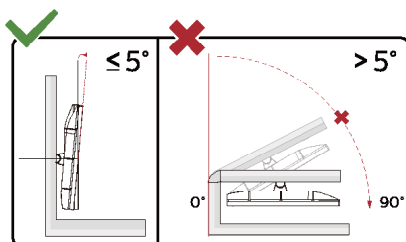
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenskega nosilca.
3. Namestite stenski nosilec na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na nosilcu z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite štiri vijake v luknje in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno glejte uporabniški priročnik, priložen dodatnemu stenskem nosilcu.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike:
M4*(10+X) mm (X=debelina stenskega nosilca)



Opomba: Luknje za vijake VESA niso na voljo za vse modele. Prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za stensko montažo se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite izključno rob zaslona.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z DisplayPort/HDMI.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je spodaj, prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com.

Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X in R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

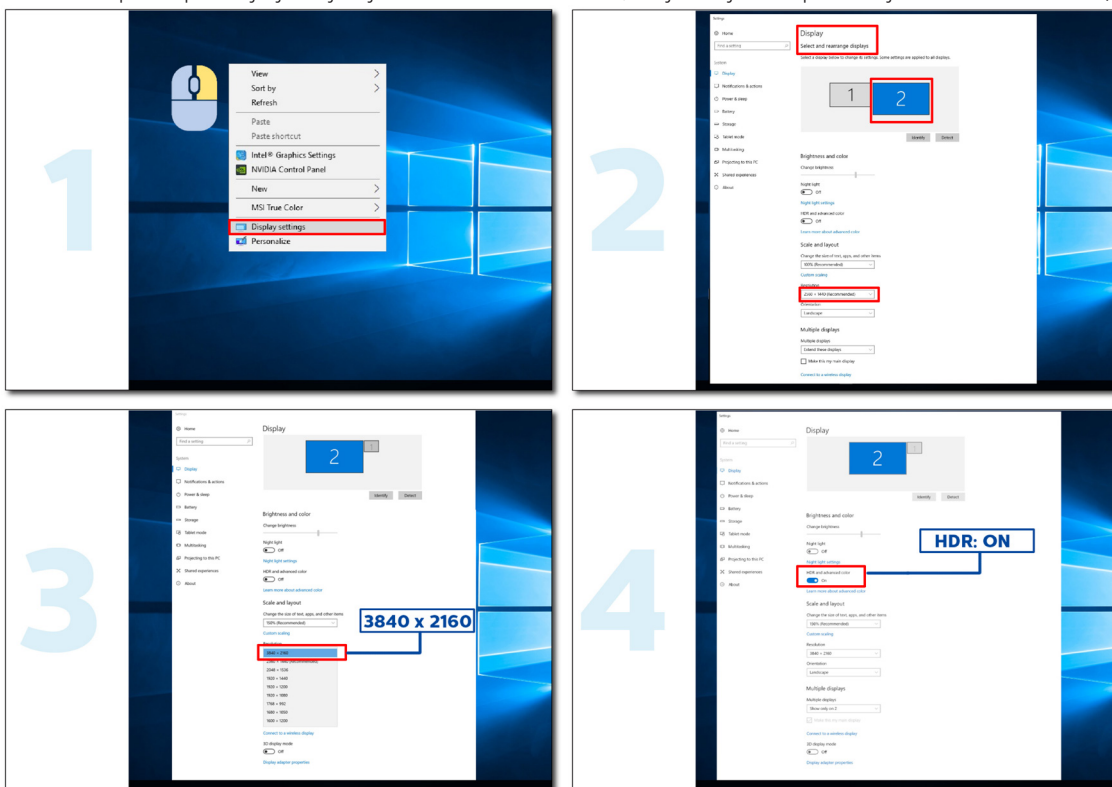
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Prosimo, izberite »IZKLJUČENO« za funkcijo HDR, če ne potrebujete samodejne aktivacije.

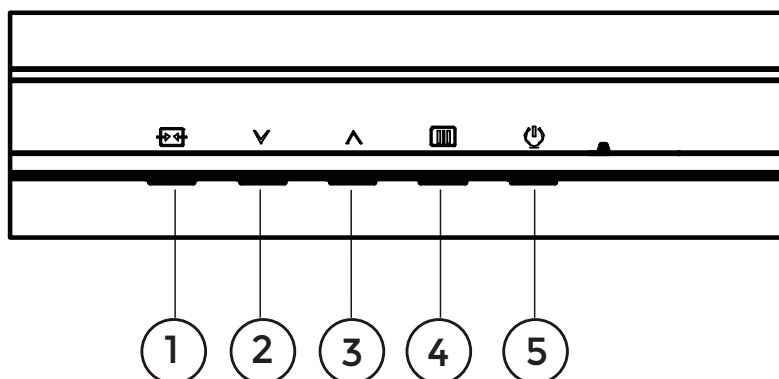
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različah WIN10 nižjih (starejših) od V1703 ni potrebna posebna nastavitvev.
2. Na voljo je samo HDMI vmesnik, DisplayPort vmesnik pa ne deluje v različici WIN10 V1703.
3. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 3840*2160, HDR pa je prednastavljen na VKLJUČENO.
 - b. Po vstopu v aplikacijo je najboljši HDR-učinek dosežen, ko je ločljivost spremenjena na 3840*2160 (če je na voljo).



Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Način dvojne ločljivosti
3	Krožni gumb
4	Meni/Vnesi
5	Napajanje

Meni/Vnesi

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Krožni gumb

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb Krožni gumb za prikaz/skritje Krožnega gumba.

Način dvojne ločljivosti

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "v" tipko za odpiranje funkcije Način dvojne ločljivosti, nato pritisnite "v" ali "^" tipko za izbiro načina Način dvojne ločljivosti (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) glede na različne tipe največje osvežitvene frekvence.

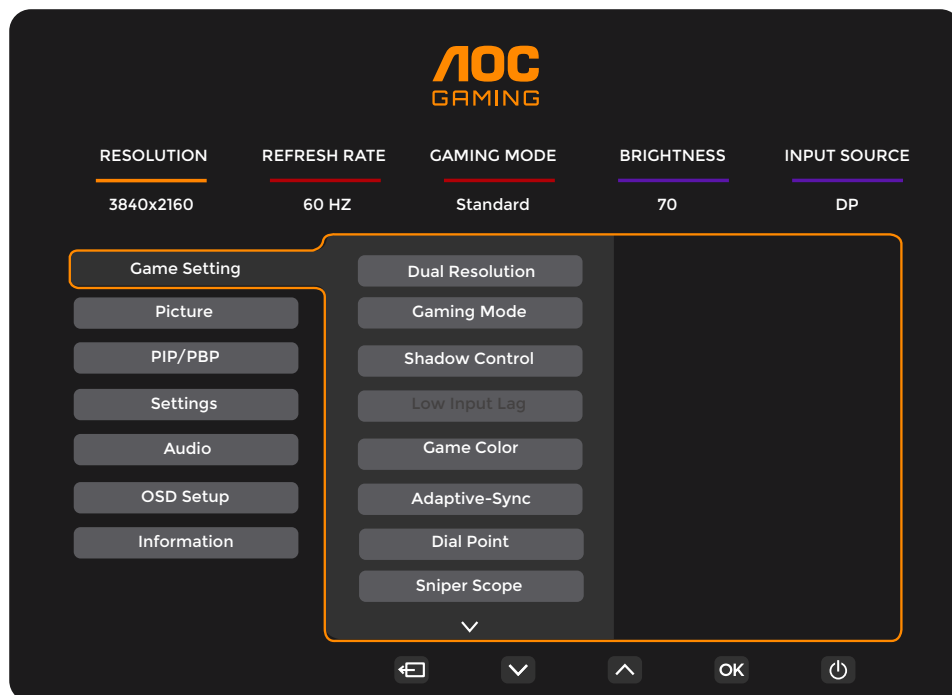
Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, bo pritisk na gumb Vir/Izhod aktiviral funkcijo hitre tipke za vir.

Ko je OSD meni aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za izhod iz OSD menija).

Nastavitve OSD

Osnovna in jasna navodila za upravljalne tipke.

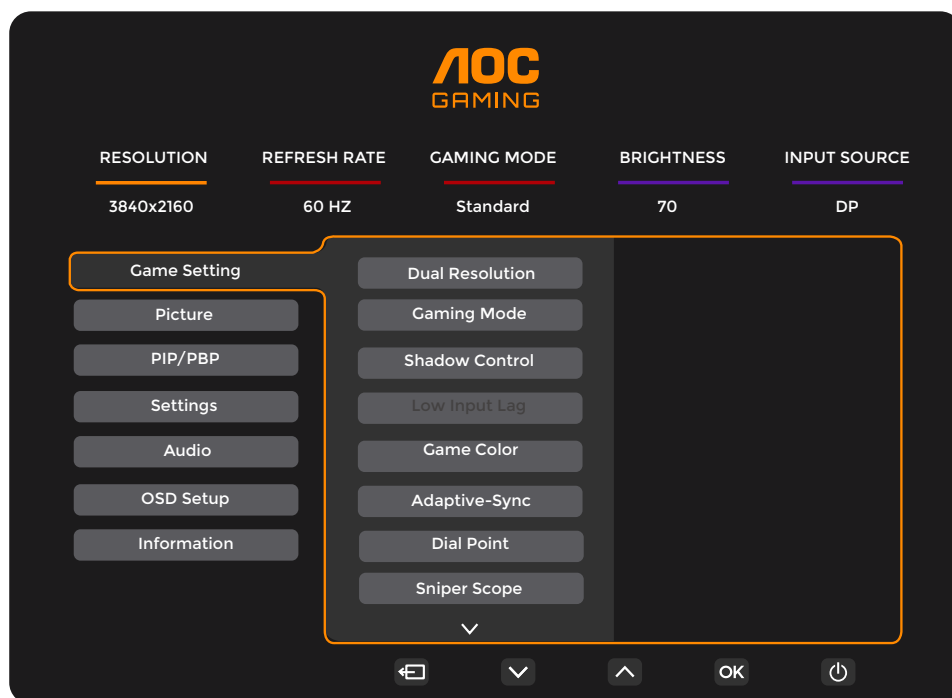


- 1). Pritisnite  gumb MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za premikanje med funkcijami. Ko je želena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU / OK za aktivacijo, nato pritisnite  ali  za premikanje med podmenijskimi funkcijami. Ko je želena podmenijska funkcija označena, pritisnite  gumb MENU / OK za aktivacijo.
- 3). Pritisnite  ali  za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor. Za odklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, element »Izbira vhoda« ni mogoče nastaviti.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala izvorna ločljivost ali Adaptive-Sync, je element »Razmerje slike« neveljaven.

Nastavitve igre



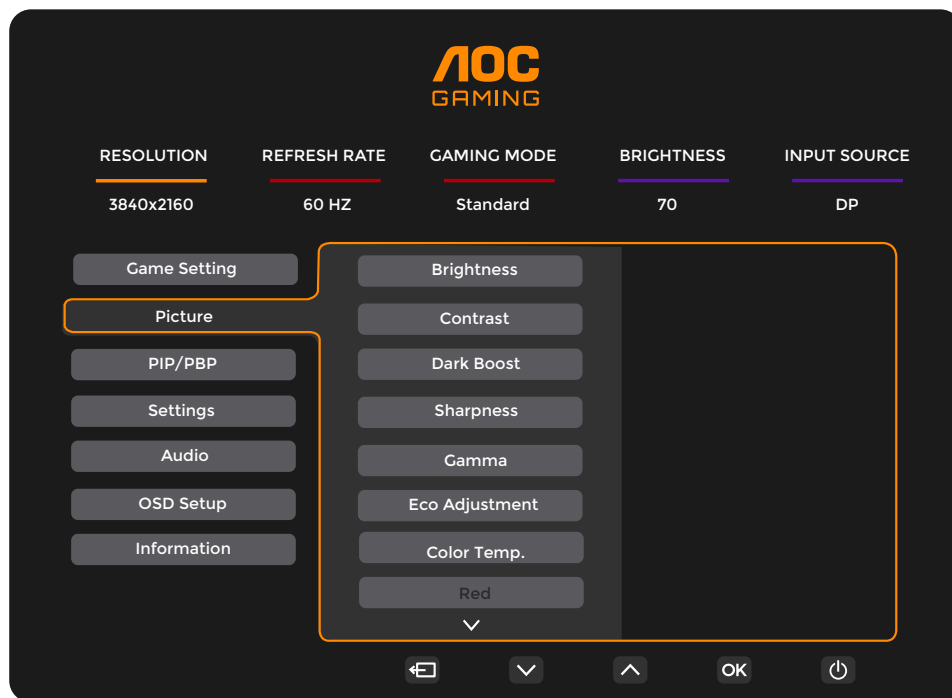
Način dvojne ločljivosti	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Izbran način dvojne ločljivosti.
Igralni način	Standard	Izboljša berljivost za ustrezne spletne in mobilne igre.
	FPS	Za igranje iger FPS (streljačine iz prve osebe). Izboljša raven črne barve v temni temi.
	RTS	Za igranje iger RTS (strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
	Dirkaške	Za igranje dirkaških iger, zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Igralec 1	Nastavitve po meri uporabnika so shranjene kot Igralec 1.
	Igralec 2	Nastavitve uporabnikovih preferenc so shranjene kot Igralec 2.
	Igralec 3	Nastavitve uporabnikovih preferenc so shranjene kot Igralec 3.
nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost nadzora senc je 0, nato lahko končni uporabnik prilagodi vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko. Če je slika pretemna za jasno zaznavanje podrobnosti, prilagodite vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko.
Nizka zakasnitev vhodnega signala	Izklop / Vklop	Izklopite predpomnilnik okvirjev za zmanjšanje zakasnitve vhodnega signala.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre omogoča nastavitve nasičenosti v razponu od 0 do 20 za izboljšano sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavijo utripanja.
Krožni gumb	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija "Dial Point" postavi kazalnik za ciljanje na sredino zaslona, kar pomaga igralcem pri natančnem in preciznem ciljanju v igrah s prvoosebim streljanjem (FPS).
Snajperski daljnogled	Izklop / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokalno povečajte za lažje ciljanje med streljanjem.
MBR	0 ~ 20	MBR (Zmanjšanje zamegljenosti gibanja) omogoča 0–20 stopenj prilagoditev za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: Funkcijo MBR je mogoče prilagajati, kadar je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 80 Hz.

MBR sinhronizacija	Izklop / Vkllop	Onemogočite ali omogočite MBR sinhronizacijo (odstranjevanje zamegljenosti gibanja). Opomba: Funkcijo MBR sinhronizacije je mogoče prilagajati, kadar je Adaptive-Sync vklopljen in je vhodni signal spremenljive frekvenca.
Overdrive	Normal	Prilagodite odzivni čas.
	Hitro	Opomba: 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na »Najhitreje«, je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali ga izklopijo glede na svoje preference. 2. Funkcija »Ekstremno« je opsijska, kadar je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 80 Hz. 3. Svetlost zaslona se zmanjša, ko je funkcija »Ekstremno« vklopljena.
	Hitreje	
	Najhitreje	
	Ekstremno	
Števec sličic	Izklop / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo zgoraj / Levo spodaj	Prikaz frekvenca V v izbranem kotu.

Opomba:

- 1). Ko je "HDR način" pod "Slika" omogočen, elementov "Nadzor senc" in "Barva igre" ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je "HDR" pod "Slika" nastavljen na "DisplayHDR", elementov "Igralni način", "Nadzor senc", "Barva igre", "Sniper Scope", "MBR", "MBR sinhronizacija" in "Ekstremno" pod "Overdrive" ni mogoče prilagajati.
Ko je "HDR" pod "Slika" nastavljen na "HDR slika", "HDR film" ali "HDR igra", elementov "Igralni način", "Barva igre", "Sniper Scope", "MBR", "MBR sinhronizacija" in "Ekstremno" pod "Overdrive" ni mogoče prilagajati.
- 3). Ko je "Barvni prostor" pod "Slika" nastavljen na "sRGB" ali "DCI-P3", elementov "Nadzor senc", "Barva igre", "MBR", "MBR sinhronizacija" in "Ekstremno" pod "Overdrive" ni mogoče prilagajati.
- 4). Ko je ločljivost nastavljena na 3840x2160@160Hz ali 1920x1080@320Hz,
 - a). Če funkcija "Sniper Scope" ni izklopljena, bo prilagoditev "Overdrive" na vrednost, drugačno od "Normal", prisilila izklop "Sniper Scope".
 - b). Če je "Overdrive" nastavljen na način, ki ni "Normal", bo prilagoditev "Sniper Scope" na stanje, ki ni izklopljeno, prisilila "Overdrive", da se vrne v način "Normal".
- 5). Nekateri izdelki se lahko razlikujejo; prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

slika



Svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Dark Boost	Izklop / Raven 1 / Raven 2 / Raven 3	Izboljša podrobnosti zaslona v temnih ali svetlih območjih, prilagodi svetlost v svetlih območjih in zagotovi, da ni prekomerno nasičena.
Ostrina	0-100	Nastavitev ostrine.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavitev gamme.
Eko nastavitev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Besedilni način.
	Internet	Internetni način.
	Igra	Igralni način.
	Film	Filmski način.
	Šport	Športni način.
	Branje	Način branja.
	Enakomernost	Način enakomernosti.
Barvna temperatura	Topla	Topla barvna temperatura.
	Normal	Normalna barvna temperatura.
	Hladen	Hladna barvna temperatura.
	Uporabnik	Obnovi barvno temperaturo.
Rdeča	0-100	Rdeča ojačitev iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Zelena ojačitev iz digitalnega registra.

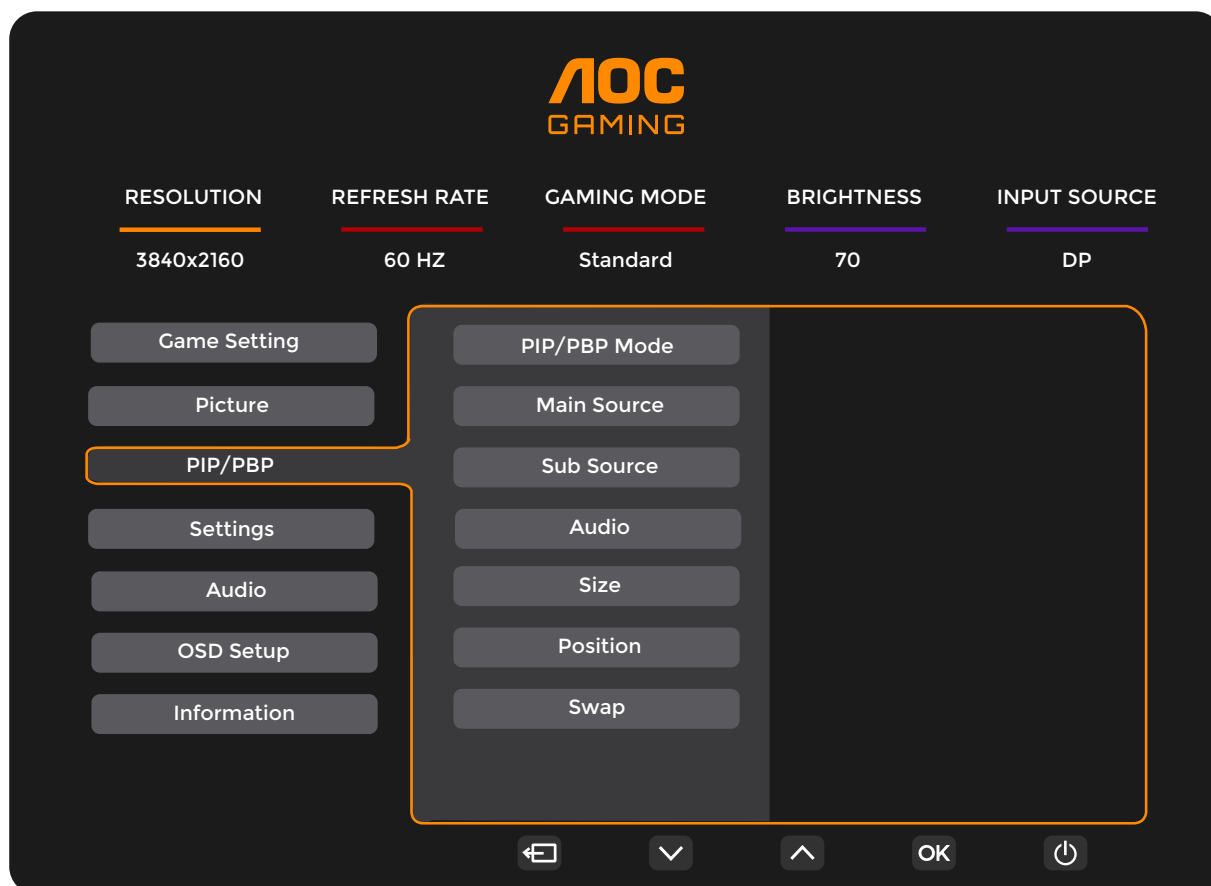
Modra	0-100	Modra ojačitev iz digitalnega registra.
R. nasičenost	0-100	Prilagodi R. nasičenost.
G. nasičenost	0-100	Prilagodi G. nasičenost.
B. nasičenost	0-100	Prilagodi B. nasičenost.
C. nasičenost	0-100	Prilagodi C. nasičenost.
M.Nasičenost	0-100	Prilagodite M.Nasičenost.
Y.Nasičenost	0-100	Prilagodite Y.Nasičenost.
R.Odtenek	0-100	Prilagodite R.Odtenek.
G.Odtenek	0-100	Prilagodite G.Odtenek.
B.Odtenek	0-100	Prilagodite B.Odtenek.
C.Odtenek	0-100	Prilagodite C.Odtenek.
M.Odtenek	0-100	Prilagodite M.Odtenek.
Y.Odtenek	0-100	Prilagodite Y.Odtenek.
HDR	Izklopljeno	Nastavite HDR profil v skladu z vašimi zahtevami uporabe. Opomba: Ko je zaznan HDR, se prikaže možnost HDR za nastavitev.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Izklopljeno	Optimizirano za barvo in kontrast slike, kar simulira prikaz HDR učinka. Opomba: Ko HDR ni zaznan, se prikaže možnost HDR način za nastavitev.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Izklopljeno	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
	Vklop	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Barvni prostor	Izvorni panel	Standardni barvni prostor panela.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
	DCI-P3	Barvni prostor DCI-P3.
Način nizke modre svetlobe	Izklopljeno	Zmanjšajte valovno dolžino modre svetlobe z nadzorom barvne temperature.
	Multimedija	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	

Razmerje slike	Polno / Razmerje / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Izberite razmerje slike za prikaz.
----------------	---	------------------------------------

Opomba:

- 1). Ko je omogočen "HDR način", elementov "Kontrast", "Temni poudarek", "Gamma", "Eko prilagoditev", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost/barva", "Barvni prostor" in "Način nizke modre svetlobe" ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je "HDR" nastavljen na "DisplayHDR", elementov pod "Slika" razen "HDR" in "Ostrina" ni mogoče prilagajati. Ko je "HDR" nastavljen na "HDR slika", "HDR film" ali "HDR igra", elementov "Gama", "Eko prilagoditev", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost/barva", "DCR", "Barvni prostor" in "Nizki modri način" ni mogoče prilagajati.
- 3). Ko je "Barvni prostor" nastavljen na "sRGB" ali "DCI-P3", elementov "Kontrast", "Temni poudarek", "Gama", "Eko prilagoditev", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost/barva", "HDR način" in "Nizki modri način" ni mogoče prilagajati.
- 4). Ko je "Eko prilagoditev" nastavljena na "Branje" ali "Enakomernost", elementov "Kontrast", "Temni poudarek", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost/barva", "DCR", "Barvni prostor" in "Nizki modri način" ni mogoče prilagajati.
- 5). Ko je "Igralni način" v "Nastavitvah igre" nastavljen na ne-"Standardni" način, elementov "Eko prilagoditev", "6-osna nasičenost/barva", "HDR način" in "Barvni prostor" ni mogoče prilagajati.

PIP/PBP



Način PIP/PBP	Izklop / PIP / PBP	Onemogočite ali omogočite PIP ali PBP.
Glavni vir		Izberite glavni vir zaslona.
Pomožni vir		Izberite pomožni vir zaslona.
Zvok	Glavni vir	Izberite nastavitve zvoka za glavni ali pomožni zaslon.
	Pomožni vir	
Velikost	Majhna / Srednja / Velika	Izberite velikost zaslona.
Položaj	Desno zgoraj	Nastavite položaj zaslona.
	Desno spodaj	
	Levo zgoraj	
	Levo spodaj	
Zamenjaj	Vklop: Zamenjaj	Zamenjajte vir slike.
	Izklop: brez ukrepa	

Opomba:

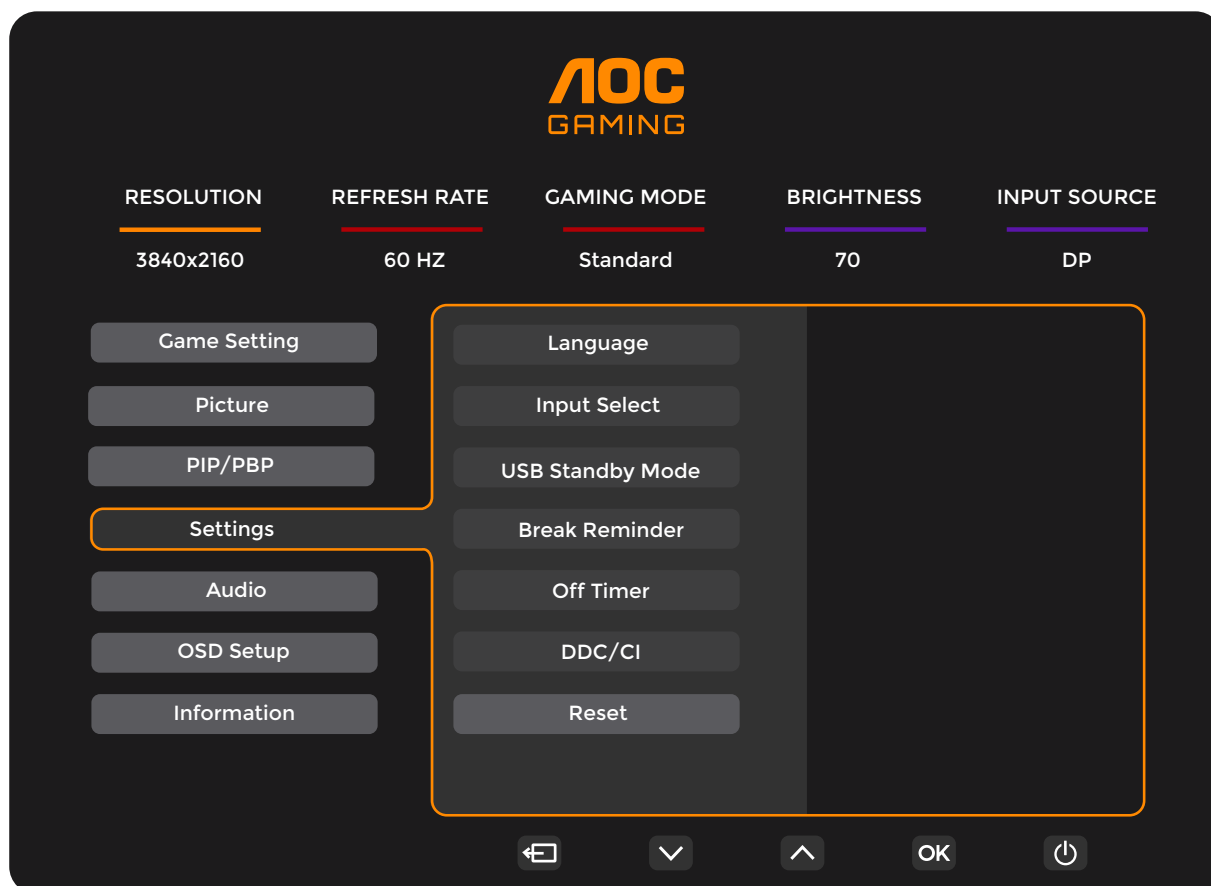
- 1). Ko je "HDR" pod "Slika" nastavljen na stanje, ki ni izklopljeno, ni mogoče prilagajati nobenih elementov pod "PIP/PBP".
- 2). Ko je PIP/PBP omogočen, so nekatere prilagoditve barv v OSD meniju veljavne samo za glavni zaslon, medtem ko podzaslon ni podprt. Zaradi tega se lahko glavni zaslon in podzaslon razlikujeta po barvah.

3) Ko je PBP/PIP omogočen, je združljivost vhodnih virov glavnega in podzaslona prikazana v naslednji tabeli:

PBP		Glavni vir		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podvir	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

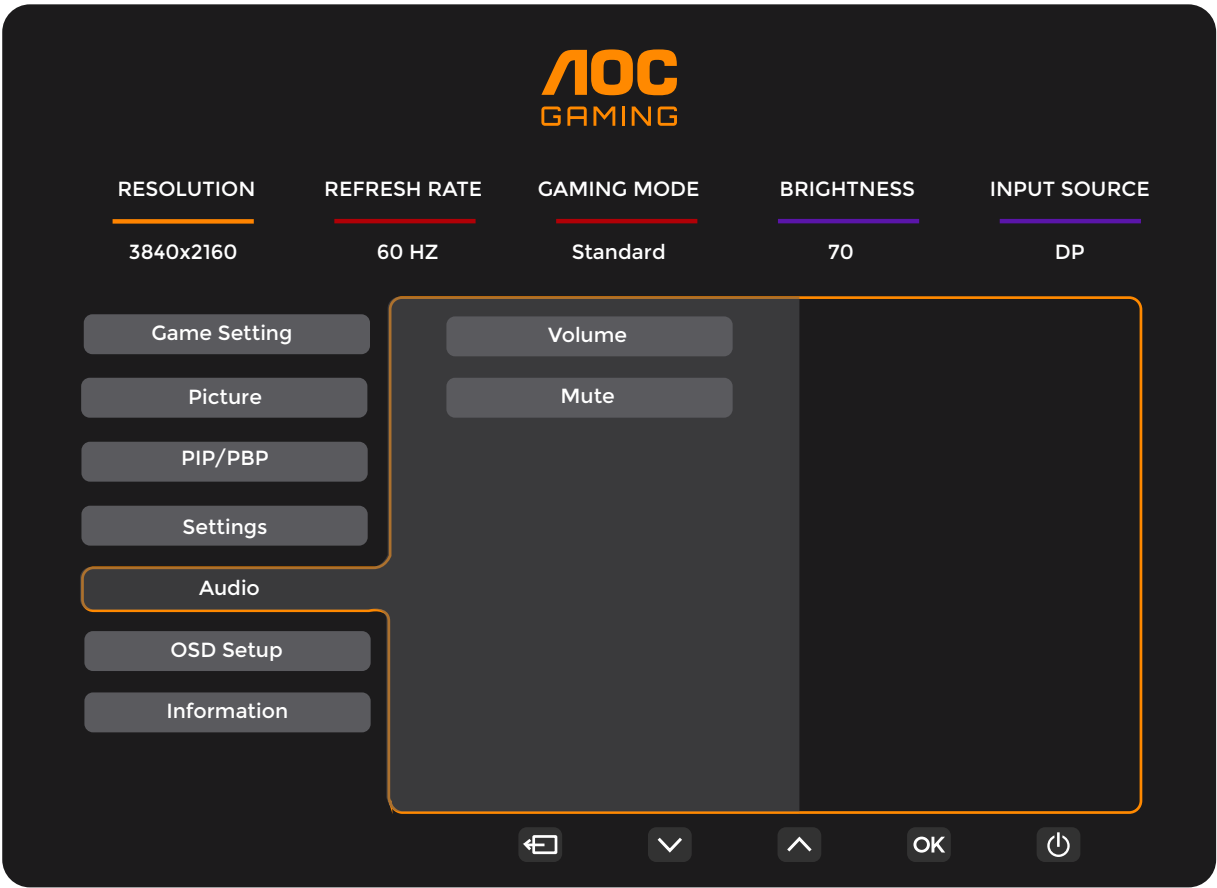
PIP		Glavni vir		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podvir	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Nastavitve



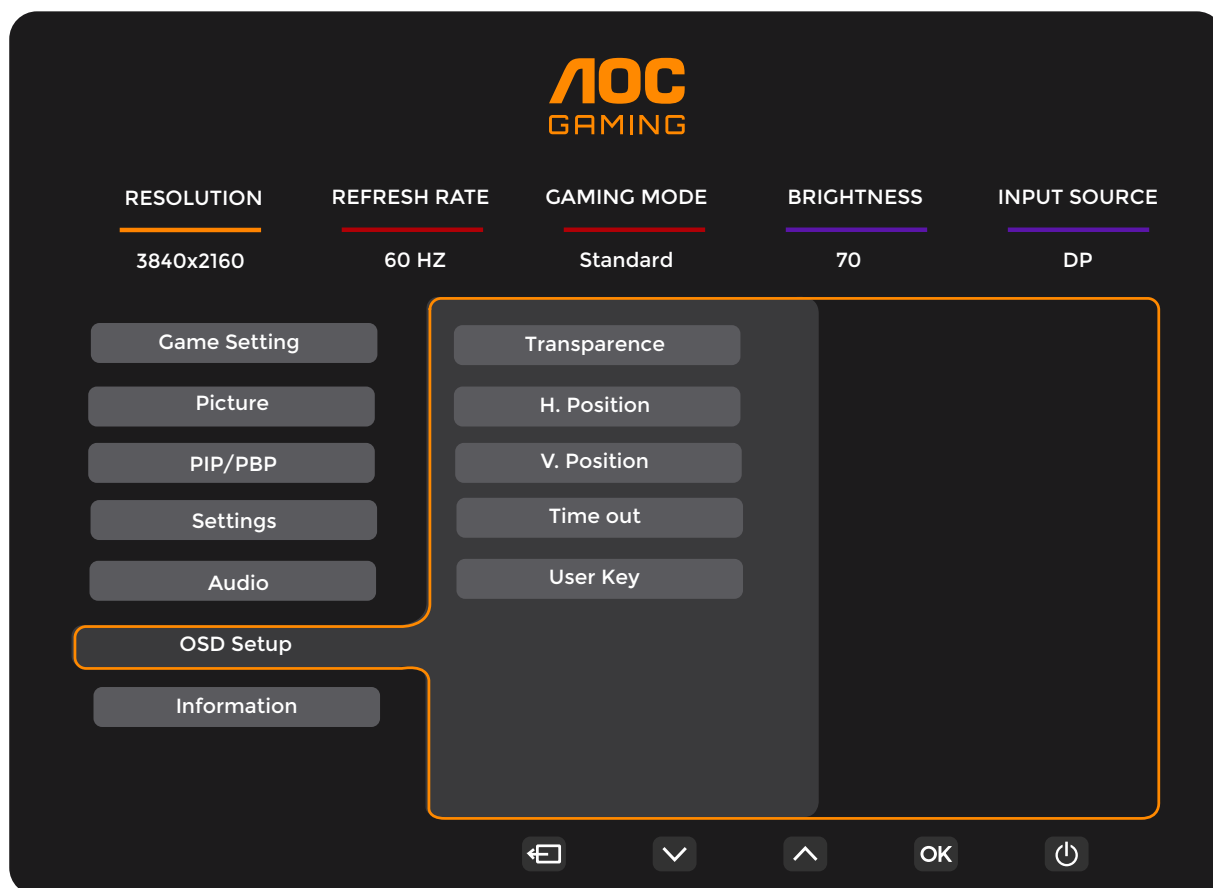
Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbira vhoda	Avto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Izberite vir vhodnega signala.
USB način pripravljenosti	Izklop / Vklop	V načinu varčevanja z energijo onemogočite ali omogočite funkcijo USB. (Izdelki različnih serij morda nimajo možnosti USB načina pripravljenosti. Odvisno od dejanskega izdelka.)
Opomnik za odmor	Izklop / Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro.
Časovnik izklopa	0–24 ur	Izberite čas izklopa DC.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopite ali izklopite podporo DDC/CI.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.

Zvok



Glasnost	0-100	Nastavitev glasnosti.
Utišaj	Izklop / Vklop	Utišite glasnost.

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Nastavite prosojnost OSD.
H. položaj	0-100	Nastavite horizontalni položaj OSD.
V. položaj	0-100	Nastavite vertikalni položaj OSD.
Časovna omejitev	5-120	Nastavite časovno omejitev OSD.
Uporabniška tipka	Dvojna ločljivost / Igralni način / Sniper Scope / Števec okvirjev	Uporabniška nastavitve "V" meni bližnjic tipk.

Informacije

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U27G4R

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikator

Status	Barva LED
Polni način delovanja	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

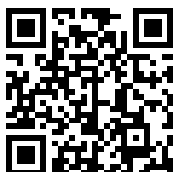
odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED indikator napajanja ni vklopljen	Prepričajte se, da je gumb za vklop v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	• Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco video kartice. (Oglejte si Nastavitve optimalne ločljivosti) Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, se obrnite na servisni center ali vašega prodajalca. • Ali vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz video kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in ima težave z duhovnimi sencami.	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Slika skače, utripa ali se na sliki pojavi vzorec valovanja.	Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhodni konektor video kartice na zadnji strani. Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabljajte največjo osveževalno frekvenco, ki jo vaš monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zataknen v načinu aktivnega izklopa."	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOPLJENO. Video kartica računalnika mora biti trdno vstavljena v svoj režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni upognjena. Preverite delovanje računalnika tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED-lučko CAPS LOCK. LED-lučka se mora pri pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
Manjka ena izmed osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali velikost ni ustrezna.	Prilagodite H-položaj in V-položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11 za nastavitve CLOCK in FOCUS. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis	Prosimo, obiščite Predpise in servisne informacije na www.aoc.com (da najdete model, ki ste ga kupili v svoji državi, in poiščete Predpise in servisne informacije na strani za podporo).

Specifikacija

Splošna specifikacija

Panel	Ime modela	U27G4R	
	Pogon	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	68,4 cm diagonalno	
	Razmik med slikovnimi pikami	0,15525 mm (H) x 0,15525 mm (V)	
	Video	HDMI vmesnik in DisplayPort vmesnik	
	Barva zaslona	1,07 milijarde barv ^[1]	
Drugo	Obseg horizontalnega skeniranja	30k~360kHz	
	Velikost horizontalnega skeniranja (maksimalna)	596,16 mm	
	Obseg vertikalnega skeniranja	48~160 Hz (UHD)	
		48~320 Hz (FHD)	
	Velikost vertikalnega skeniranja (maksimalna)	335,34 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	3840x2160@60Hz (UHD)	
		1920x1080@60Hz (FHD)	
	Največja ločljivost	3840x2160@160Hz (UHD)	
		1920x1080@320Hz (FHD)	
	Priključi in uporabi	VESA DDC2B/CI	
	Napajalni vir	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Poraba energije	Tipično (privzeta svetlost in kontrast)	34 W
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤ 95 W
		Način pripravljenosti	≤ 0,5 W
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	USB UP/USB-A x4 (vključno z 1 hitrim polnjenjem)	
		HDMI x2 / DisplayPort / Slušalke	
	Vrsta signalnega kabla		Odstranljiv
Okoljski pogoji	Temperatura	Obratovalna	0 °C ~ 40 °C
		Neobratovalna	-25 °C ~ 55 °C
	Vlažnost	Obratovalna	10 % ~ 85 % (brez kondenzacije)
		Neobratovalna	5 % ~ 93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Obratovalna	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Neobratovalna	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Opomba:

[1] Največje število barv, ki jih ta izdelek podpira, je 1,07 milijarde, pri čemer so nastavitveni pogoji naslednji (lahko pride do razlik zaradi omejitev izhoda nekaterih grafičnih kartic).

("V": podpora, "N": brez podpore):

Različica signala Barvni format Stanje Barvna globina	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB
FHD 320 Hz 10 bpc	V	V	V	V
FHD 320 Hz 8 bpc	V	V	V	V
FHD 240 Hz 10 bpc	V	V	V	V
FHD 240 Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 160 Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 160Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 144Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 144Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 120Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 120Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 75Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 75Hz 8 bpc	V	V	V	V
Nizka ločljivost 10 bpc	V	V	V	V
Nizka ločljivost 8 bpc	V	V	V	V

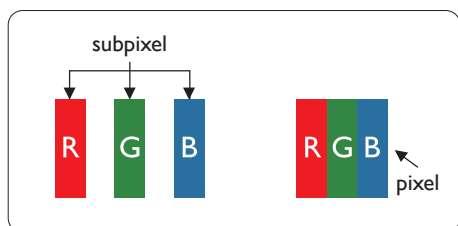
Opomba: Operacijski sistemi Windows z 8bit+YCbCr422 in novejšimi ne podpirajo HDR.

Politika napak slikovnih pik na zaslonih AOC

AOC si prizadeva zagotoviti najvišjo kakovost izdelkov. Uporabljamo nekatere izmed najbolj naprednih proizvodnih procesov v industriji in izvajamo stroge kontrole kakovosti. Vendar so napake na piksljih ali podpiksljih na panelih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi paneli brez napak na piksljih, vendar AOC zagotavlja, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak na piksljih in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi upravičili popravilo ali zamenjavo v okviru garancije, mora število napak na piksljih na panelu monitorja preseči te sprejemljive ravni. Na primer, ne sme biti več kot 0,0004 % podpiksljev na monitorju, ki so okvarjeni.

Poleg tega AOC postavlja še višje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije napak na piksljih, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja po vsem svetu.



Piksli in podpiksli

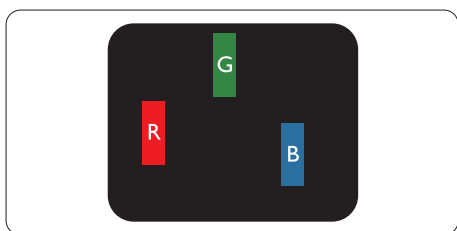
Piksel ali slikovni element je sestavljen iz treh podpiksljev v osnovnih barvah rdeča, zelena in modra. Veliko slikovnih pik skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksli slikovne pike osvetljeni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot ena bela slikovna pika. Ko so vsi temni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot ena črna slikovna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikslov se pojavijo kot slikovne pike drugih barv.

Vrste napak slikovnih pik

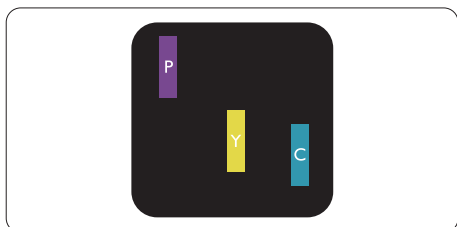
Napake slikovnih pik in podpikslov se na zaslonu pojavijo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak slikovnih pik in več vrst napak podpikslov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot slikovne ali podpikselne pike, ki so vedno osvetljene oziroma 'vklopljene'. To pomeni, da je svetla pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pik.

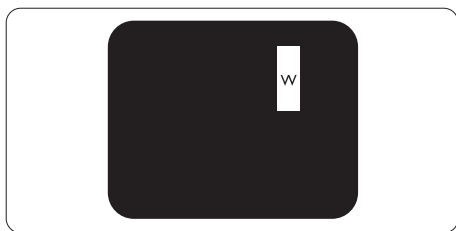


En podpiksel, osvetljen rdeče, zeleno ali modro.



Dva sosednja osvetljena podpiksli:

- Rdeča + Modra = Vijolična
- Rdeča + Zelena = Rumena
- Zelena + Modra = Cijan (svetlo modra)



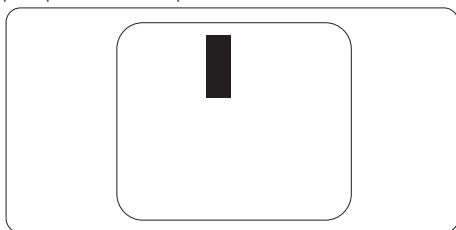
Tri sosednje osvetljene podpikse (ena bela pika).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti vsaj 50 odstotkov svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednjih pik.

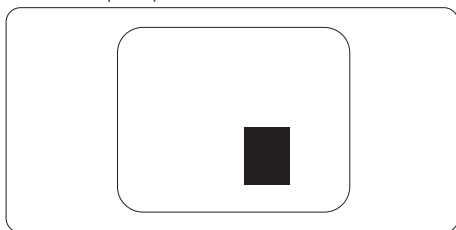
Napake črnih pik

Napake črnih pik se pojavijo kot pike ali podpikse, ki so vedno temne ali 'izključene'. To pomeni, da je temna pika podpika, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste napak črnih pik.



Bližina napak pikslov

Ker so napake pikslov in podpiksov iste vrste, ki so blizu ena drugi, lahko bolj opazne, AOC določa tudi tolerance za bližino napak pikslov.



Tolerance napak pikslov

Da bi monitor upravičil popravilo ali zamenjavo zaradi napak pikslov v garancijskem obdobju, mora imeti panel monitorja AOC napake pikslov ali podpiksov, ki presegajo tolerance, navedene v spletni priročniku.

DEFEKTI SVETLIH TOČK	DOVOLJENA RAVEN
1 osvetljen subpiksel	2
2 sosednja osvetljena subpikslna elementa	1
3 sosednji osvetljeni subpikslni elementi (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema defektoma svetlih točk*	≥ 15 mm
Skupno število defektov svetlih točk vseh vrst	2
DEFEKTI TEMNIH TOČK	DOVOLJENA RAVEN
1 temen subpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna subpikslna elementa	2 ali manj
3 sosednji temni subpikslni elementi	≤ 0
Razdalja med dvema defektoma temnih točk*	≥ 15 mm
Skupno število defektov temnih točk vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO DEFEKTOV TOČK	DOVOLJENA RAVEN
Skupne napake svetlih ali črnih pik vseh vrst	5 ali manj

Opomba

*: 1 ali 2 sosednja podpikslna defekta = 1 pika defekt.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.94
	640×480@67 Hz	35	66.667
	640×480@72 Hz	37.861	72.809
	640×480@75 Hz	37.5	75
	640×480@100 Hz	51.08	99.769
	640×480@120 Hz	61.91	119.518
DOS NAČIN	720×400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Hz	35.156	56.25
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72 Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

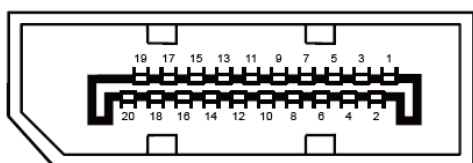
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (± 1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosim, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Dodelitve pinov



19-pinski kabel za barvni zaslon

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatki 2 – zaščita	10.	TMDS ura +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podatki 2-	11.	TMDS Ura Ščit	19.	Detekcija Vroče Vtičnice
4.	TMDS Podatki 1+	12.	TMDS Ura-		
5.	TMDS Podatki 1 Ščit	13.	CEC		
6.	TMDS Podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS Podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podatki 0 Ščit	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni zaslon

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Pas 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Pas 2 (p)	16	GND
7	ML_Pas 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija Vroče Vtičnice
9	ML_Pas 1 (p)	19	Povratek DP_PWR
10	ML_Pas 0 (n)	20	DP_PWR

Priključi in uporabi

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu z VESA DDC standardom. Omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, glede na raven uporabljenega DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

