

AOC

GAMING



POUŽÍVATEĚLSKÁ PRÍRUČKA

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť.....	1
Národné normy.....	1
Napájanie.....	2
Inštalácia.....	3
Čistenie	4
Iné.....	5
Nastavenie.....	6
Obsah balenia.....	6
Montáž stojana a podstavca.....	7
Nastavenie uhla pohľadu.....	8
Pripojenie monitora	9
Montáž na stenu	10
funkcia Adaptive-Sync	11
HDR	12
Nastavovanie.....	13
Rýchle klávesy	13
Nastavenie OSD	14
Nastavenie hry	15
Obraz.....	17
PIP/PBP.....	20
Nastavenia.....	22
Zvuk.....	23
Nastavenie OSD.....	24
Informácie	25
LED indikátor.....	26
Riešenie problémov	27
Špecifikácia.....	28
Všeobecná špecifikácia	28
Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC.....	30
Prednastavené režimy zobrazenia	33
Priradenie pinov	34
Plug and Play.....	35

Bezpečnosť

Národné normy

Nasledujúce podkapitoly popisujú národné normy použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE signalizuje možnosť poškodenia hardvéru alebo straty dát a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE upozorňuje na možnosť úrazu a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.

Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna forma varovania stanovená regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor by mal byť prevádzkovaný iba z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.



Monitor je vybavený trojpólovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka zapadne iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostné opatrenie. Ak vaša zásuvka nezodpovedá trojžilovej zástrčke, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.



Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo ak ho nebudete dlhší čas používať. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.



Nepreťažujte predlžovacie káble a rozvodné lišty. Pretáženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.



Pre zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky označené medzi 100–240 V AC, min. 5 A.



Elektrická zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.

! Nikdy nekladajte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvodové súčiastky, čo môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

! Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

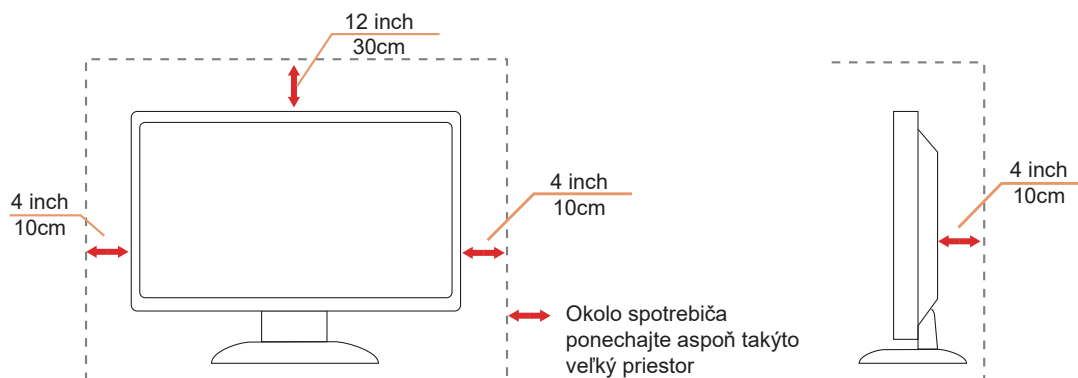
! Ak monitor montujete na stenu alebo policičku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riadte sa pokynmi tejto sady.

! Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehrievanie, požiar alebo poškodenie monitora.

! Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámika, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5 stupňov. Ak je prekročený maximálny sklonom nadol -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo na stojan:

Inštalované so stojanom



Čistenie

 Pravidelne čistite kryt vlhkou, mäkkou handričkou.

 Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte, aby sa tekutina dostala do puzdra.



 Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Iné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, okamžite odpojte napájaciu zástrčku a kontaktujte Servisné centrum.



Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zakryté stolom alebo závesom.



Nepoužívajte LCD monitor pri silných vibráciách alebo vysokých nárazoch počas prevádzky.



Neudierajte ani nenechajte monitor spadnúť počas prevádzky alebo prepravy.



Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí byť použitý kábel H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší.

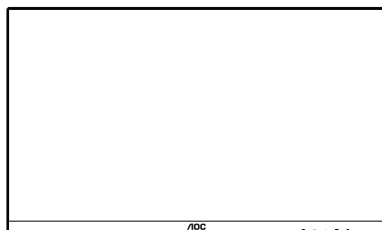
Pre iné krajiny sa použijú príslušné typy podľa potreby.



Nadmerný zvukový tlak z náhlavných slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie náhlavných slúchadiel a tým aj úroveň zvukového tlaku.

Nastavenie

Obsah balenia



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



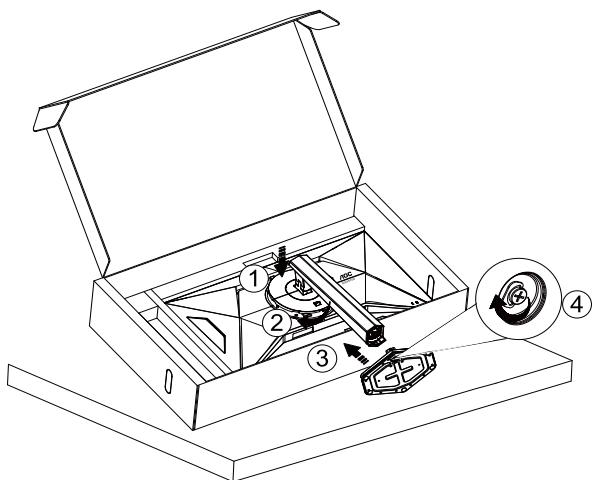
USB Cable

***** Nie všetky signálne káble budú dodané pre všetky krajiny a regióny. Pre potvrdenie sa, prosím, obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku AOC.

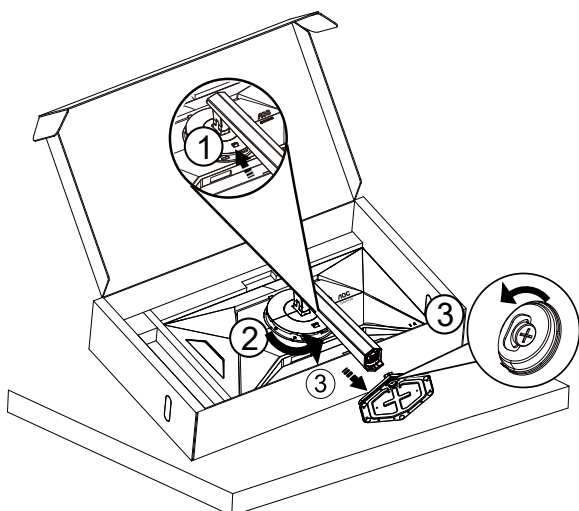
Montáž stojana a podstavca

Podstavec prosím namontujte alebo demontujte podľa nasledujúcich krokov.

Montáž:



Demontáž:



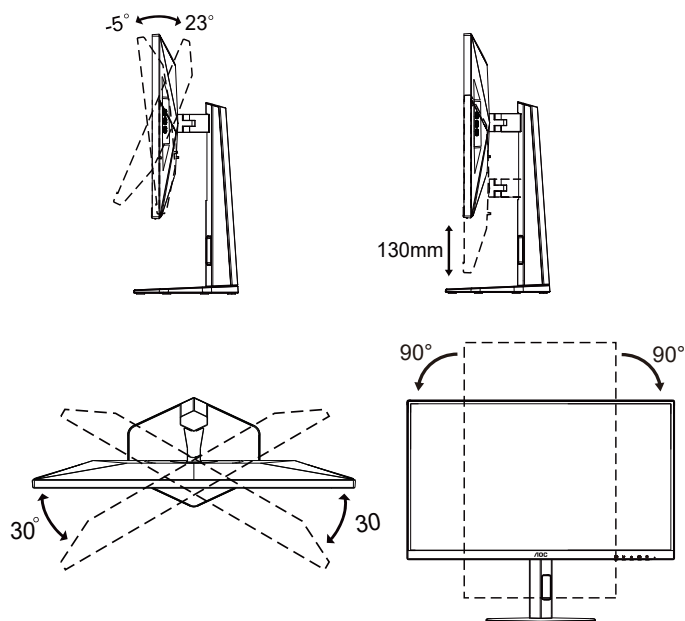
POZNÁMKA: Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

Nastavenie uhla pohľadu

Pre dosiahnutie najlepšieho zážitku z pozerania sa odporúča, aby používateľ zabezpečil, že na obrazovke vidí celú svoju tvár, a následne upravil uhol monitora podľa osobných preferencií.

Držte stojan, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrhli zariadenie.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

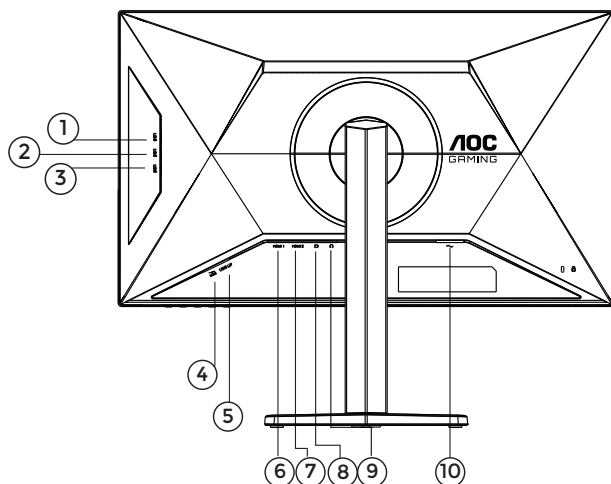
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

⚠ Varovanie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Pripojenie monitora

Pripojenie káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + nabíjanie
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Slúchadlá
10. Napájanie

Pripojiť k PC

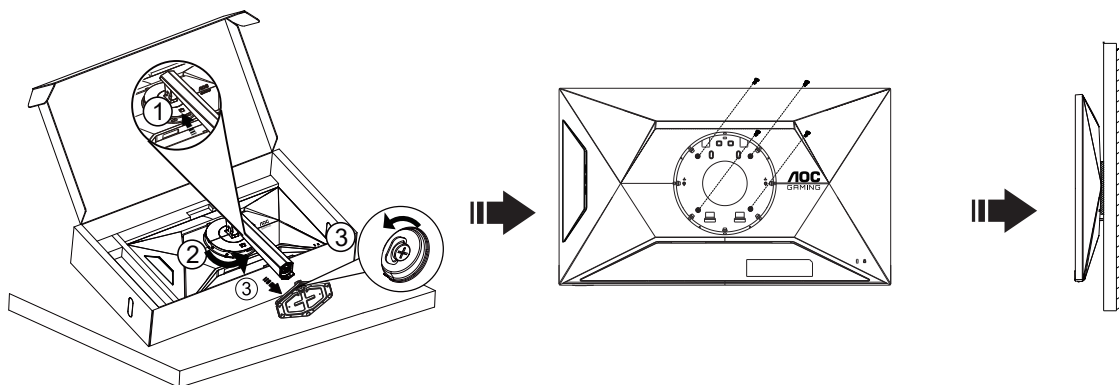
1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel signálu displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak nezobrazuje obraz, pozrite si Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite počítač a LCD monitor pred ich pripojením.

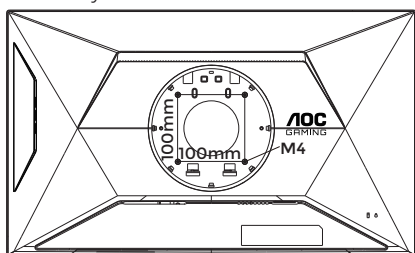
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu.

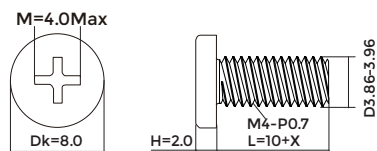


Tento monitor je možné pripevniť na rameno na montáž na stenu, ktoré sa predáva samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

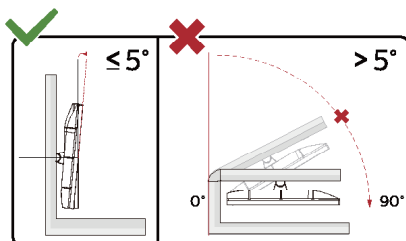
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie ramena na montáž na stenu.
3. Umiestnite rameno na montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a pevne ich utiahnite.
5. Znova pripojte káble. Pre inštrukcie na pripevnenie ramena na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľným ramenom na montáž na stenu.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držiaka na stenu:
M4* (10 + X) mm (X = Hrúbka držiaka na stenu)



Poznámka: Otvory na skrutky pre VESA montáž nie sú dostupné pre všetky modely. Overtte si to u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Vždy kontaktujte výrobcu pred inštaláciou na stenu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

⚠ UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, taktiež ho možno overiť na www.AMD.com.

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

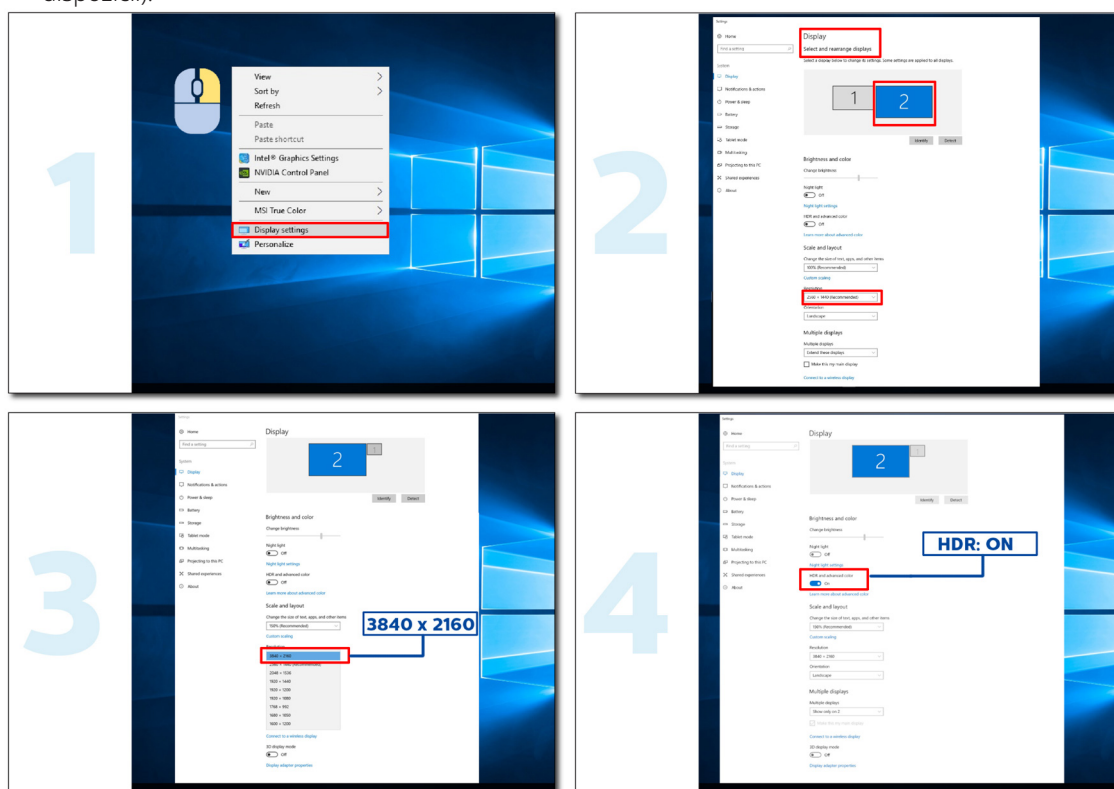
HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Pre informácie o kompatibilitě vášho zariadenia a obsahu kontaktujte výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Pre funkciu HDR vyberte možnosť „VYP“ v prípade, že nepotrebuje automatickú aktiváciu.

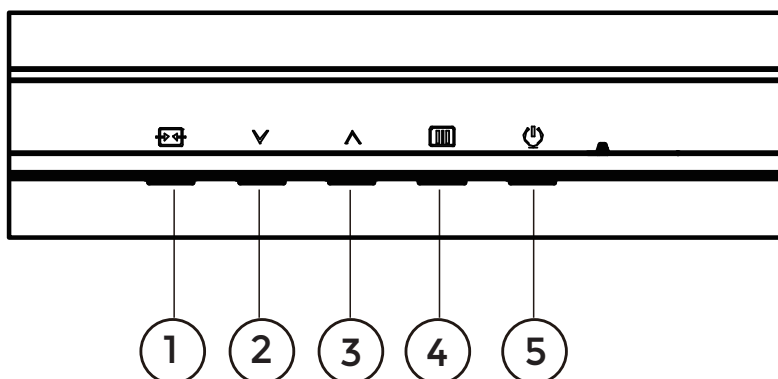
Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách WIN10 nižších (starších) ako V1703.
2. Vo verzii WIN10 V1703 je k dispozícii iba rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort nemôže fungovať.
3. Nastavenie displeja:
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 3840*2160 a HDR je prednastavené na ZAPNUTÉ.
 - b. Po spustení aplikácie je možné dosiahnuť najlepší HDR efekt, keď sa rozlíšenie zmení na 3840*2160 (ak je k dispozícii).



Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Ukončiť
2	Režim dvojitého rozlíšenia
3	Ovládací bod
4	Menu/Zadať
5	Napájanie

Menu/Zadať

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Ovládací bod

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Ovládací bod pre zobrazenie alebo skrytie Ovládacieho bodu.

Režim dvojitého rozlíšenia

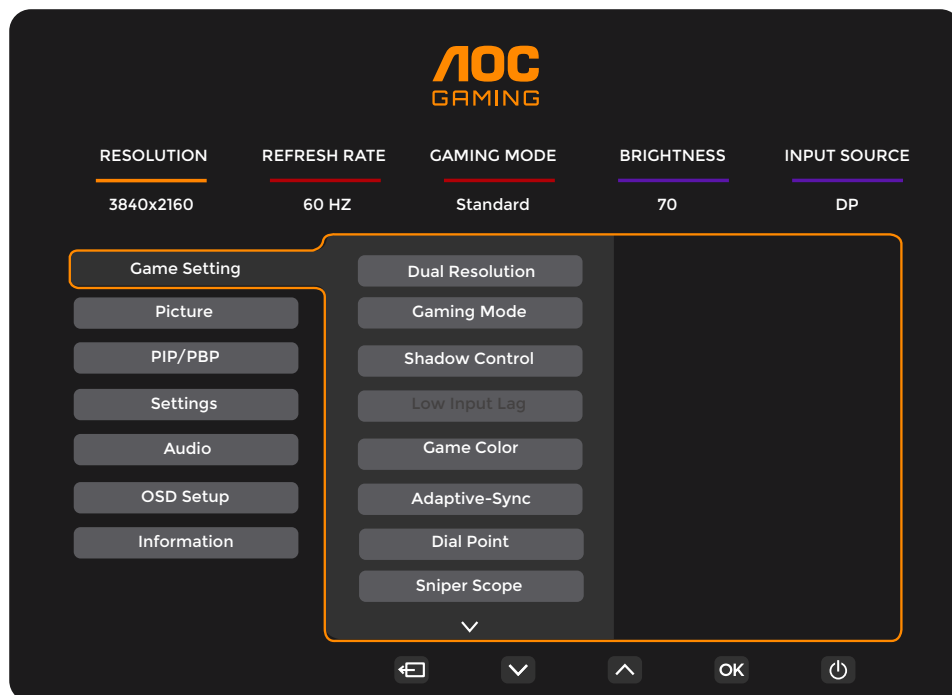
Keď nie je zobrazené OSD, stlačte "v" tlačidlo na otvorenie funkcie Režim dvojitého rozlíšenia, potom stlačte "v" alebo "^" tlačidlo na výber režimu dvojitého rozlíšenia (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320 Hz) podľa rôznych typov maximálnej obnovovacej frekvencie.

Zdroj/Ukončiť

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Ukončiť aktivuje funkciu rýchleho klávesu Zdroj. Keď je OSD menu aktívne, toto tlačidlo slúži ako tlačidlo ukončenia (na ukončenie OSD menu).

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

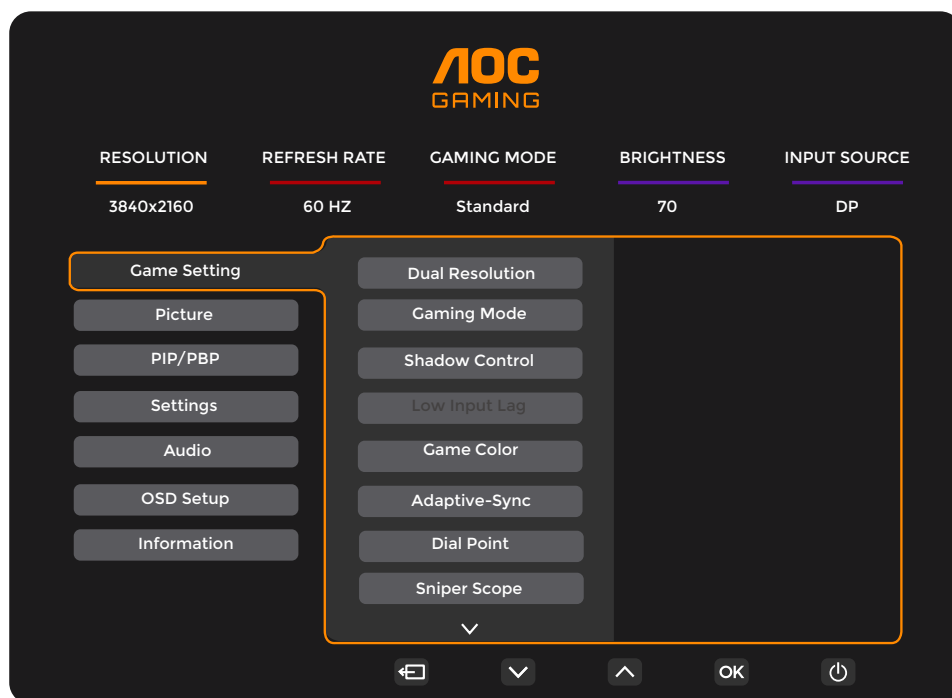


- 1). Stlačte  tlačidlo MENU pre aktiváciu OSD okna.
- 2). Stlačte  alebo  pre navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU/OK pre jej aktiváciu, stlačte  alebo  pre navigáciu v podponukách funkcií. Keď je požadovaná funkcia v podponuke zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU/OK pre jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  pre zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  pre ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkcia zámku OSD: Pre zablokovanie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania pre zapnutie monitora. Pre odomknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania pre zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položku „Výber vstupu“ nie je možné upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Nastavenie hry



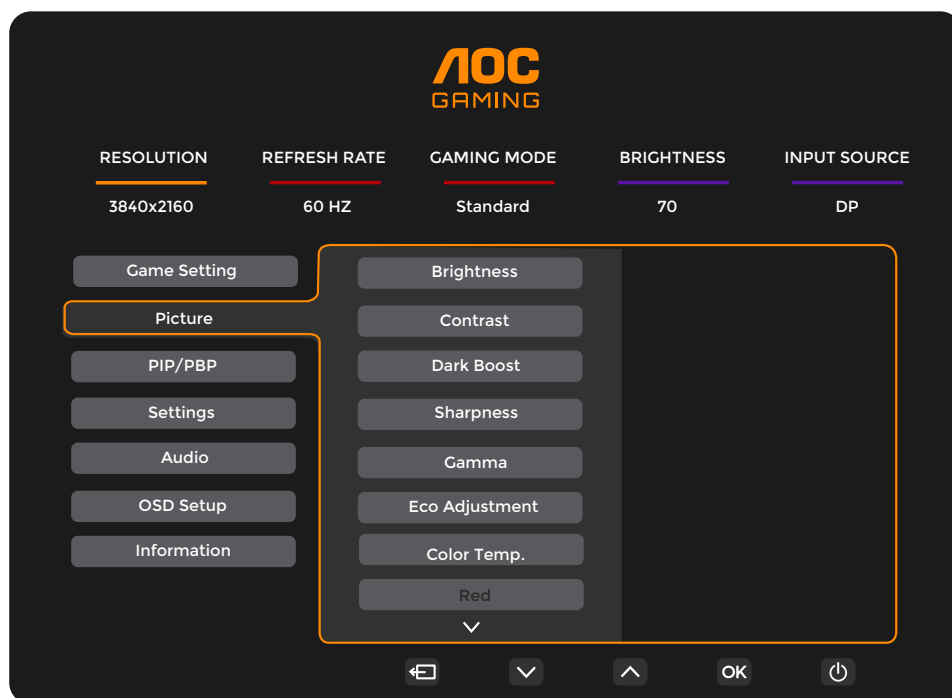
Režim dvojitého rozlíšenia	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320 Hz	Vybraný režim dvojitého rozlíšenia.
Herný režim	Štandardný	Zlepšuje čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
	FPS	Pre hranie FPS (strieľačiek z pohľadu prvej osoby). Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
	RTS	Pre hranie RTS (real-time stratégií). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodné	Pre hranie závodných hier, poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú saturáciu farieb.
	Hráč 1	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 1.
	Hráč 2	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 2.
	Hráč 3	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 3.
Ovládanie tieňov	0 ~ 20	Predvolené nastavenie Ovládania tieňov je 0, používateľ môže upraviť hodnotu od 0 do 20 pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý na jasné zobrazenie detailov, upravte hodnotu od 0 do 20 pre lepší obraz.
Nízka latencia vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnite rámcový buffer na zníženie latencie vstupu.
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba umožňuje nastavenie saturácie v rozsahu 0–20 pre lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Pripomienka pri spustení Adaptive-Sync: Keď je funkcia Adaptive-Sync povolená, môže dôjsť k blikaniu v niektorých herných prostrediach.
Ovládací bod	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, čo pomáha hráčom presne a precízne mieriť v hrách typu First Person Shooter (FPS).
Puškohľad	Vypnuté / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokálne priblíženie uľahčuje zacielenie pri streľbe.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcia rozmazania pohybu) poskytuje 0 až 20 úrovní nastavení na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: Funkciu MBR je možné nastaviť, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 80 Hz.

MBR Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť MBR Sync (Odstránenie rozmazania pohybu). Poznámka: Funkciu MBR Sync je možné nastaviť, keď je Adaptive-Sync zapnutý a vstupný signál má variabilnú frekvenciu.
Overdrive	Normálny	Nastavte čas odozvy.
	Rýchly	Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Najrýchlejší“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ho vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Extrémny“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 80 Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Extrémny“ zapnutá.
	Rýchlejší	
	Najrýchlejší	
	Extrémny	
Počítadlo snímok	Vypnuté / Pravý horný roh / Pravý dolný roh / Ľavý horný roh / Ľavý dolný roh	Zobrazuje frekvenciu V v zvolenom rohu.

Poznámka:

- 1). Keď je v časti „Obraz“ povolený „HDR režim“, položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“ nie je možné upravovať.
- 2). Keď je v časti „Obraz“ nastavený „HDR“ na „DisplayHDR“, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „Sniper Scope“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémny“ v časti „Overdrive“ nie je možné upravovať.
Keď je v časti „Obraz“ nastavený „HDR“ na „HDR obraz“, „HDR film“ alebo „HDR hra“, položky „Herný režim“, „Herná farba“, „Sniper Scope“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémny“ v časti „Overdrive“ nie je možné upravovať.
- 3). Keď je v časti „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, položky „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémny“ v časti „Overdrive“ nie je možné upravovať.
- 4). Keď je rozlíšenie nastavené na 3840x2160@160Hz alebo 1920x1080@320Hz,
 - a) Ak nie je „Sniper Scope“ vypnutý, nastavenie „Overdrive“ na hodnotu inú ako „Normálne“ spôsobí automatické vypnutie „Sniper Scope“.
 - b) Ak je „Overdrive“ nastavený na režim iný ako „Normálne“, nastavenie „Sniper Scope“ na hodnotu inú ako vypnuté spôsobí návrat „Overdrive“ do režimu „Normálne“.
- 5). Niektoré produkty sa môžu líšiť, preto sa riadte skutočným produktom.

Obraz



Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Dark Boost	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýrazňuje detaily na obrazovke v tmavých alebo svetlých oblastiach, upravuje jas v svetlých oblastiach a zabezpečuje, že nedôjde k presýteniu.
Ostrosť	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavenie gammy.
Eco nastavenie	Štandardný	Štandardný režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herný režim.
	Film	Filmový režim.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
	Jednotnosť	Režim jednotnosti.
Farebná teplota.	Teplý	Teplá farebná teplota.
	Normálny	Normálna farebná teplota.
	Chladný	Chladná farebná teplota.
	Používateľ	Obnoviť farebnú teplotu.
Červená	0-100	Zisk červenej z digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zisk zelenej z digitálneho registra.

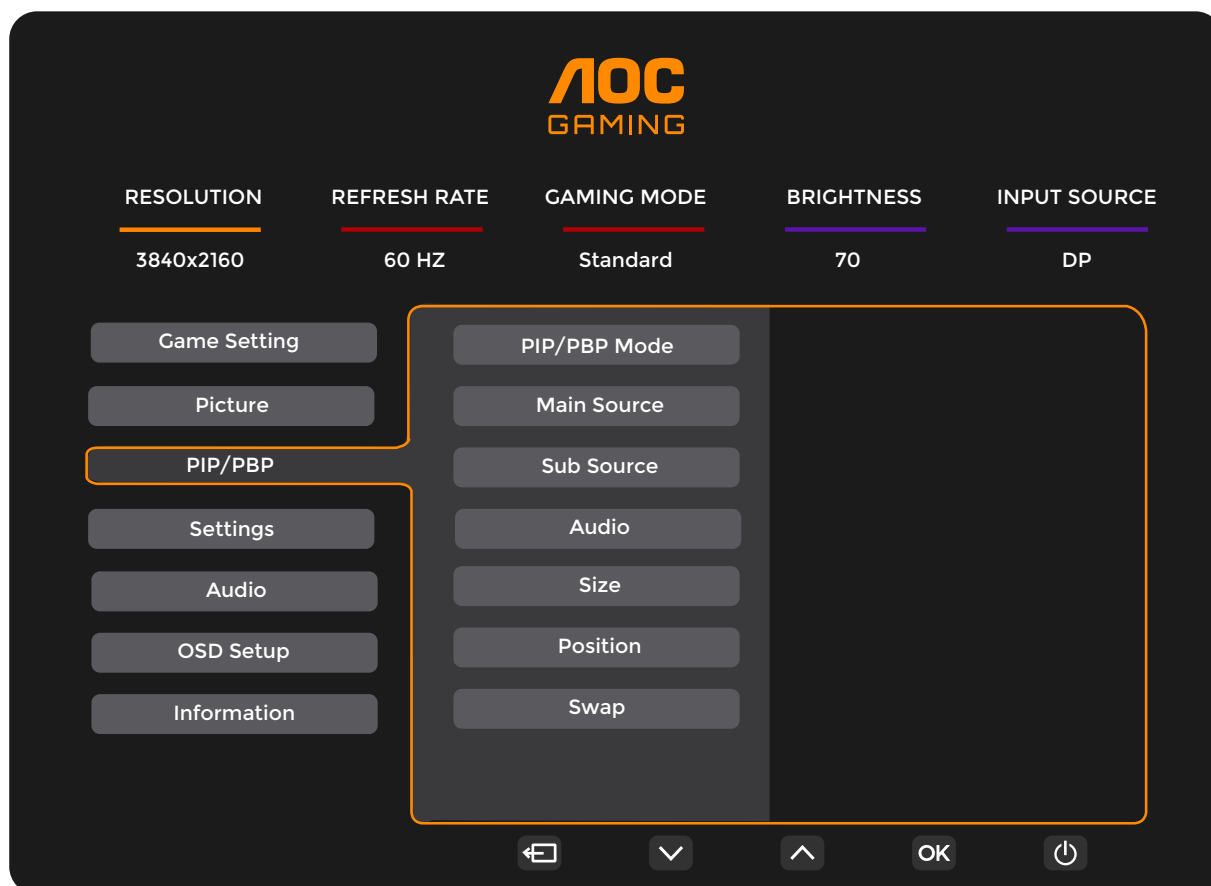
Modrá	0-100	Získ modrej z digitálneho registra.
R. Nasýtenie	0-100	Nastaviť R. nasýtenie.
G. Nasýtenie	0-100	Nastaviť G. nasýtenie.
B. Nasýtenie	0-100	Nastaviť B. nasýtenie.
C. Nasýtenie	0-100	Nastaviť C. nasýtenie.
M.Saturácia	0-100	Nastavte M.Saturáciu.
Y.Saturácia	0-100	Nastavte Y.Saturáciu.
R.Odtieň	0-100	Nastavte R.Odtieň.
G.Odtieň	0-100	Nastavte G.Odtieň.
B.Odtieň	0-100	Nastavte B.Odtieň.
C.Odtieň	0-100	Nastavte C.Odtieň.
M.Odtieň	0-100	Nastavte M.Odtieň.
Y.Odtieň	0-100	Nastavte Y.Odtieň.
HDR	Vypnuté	Nastavte HDR profil podľa vašich požiadaviek na používanie. Poznámka: Keď je detekovaný HDR, zobrazí sa možnosť HDR na nastavenie.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
HDR režim	Vypnuté	Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, ktoré simulujú efekt HDR. Poznámka: Keď nie je detekovaný HDR, zobrazí sa možnosť HDR režim na nastavenie.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Povoliť dynamický kontrastný pomer.
Farebný priestor	Panel Native	Štandardný farebný priestor panela.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
	DCI-P3	Farebný priestor DCI-P3.
Režim LowBlue	Vypnuté	Zníženie modrého svetelného spektra reguláciou farebnej teploty.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	

Pomer obrazu	Celý / Pomery strán / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte pomer obrazu pre zobrazenie.
--------------	---	--------------------------------------

Poznámka:

- 1). Keď je aktivovaný „HDR režim“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco nastavenie“, „Farebná teplota“, „6-osová saturácia/farebný odtieň“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upravovať.
- 2). Keď je „HDR“ nastavený na „DisplayHDR“, všetky položky v sekcii „Obraz“ okrem „HDR“ a „Ostrost“ nie je možné upravovať. Keď je „HDR“ nastavené na „HDR obraz“, „HDR film“ alebo „HDR hra“, položky „Gamma“, „Nastavenie úspory energie“, „Farebná teplota“, „6-osová saturácia/farebný odtieň“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim nízkej modrej“ nie je možné upravovať.
- 3). Keď je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, položky „Kontrast“, „Zvýraznenie tmavých tónov“, „Gamma“, „Nastavenie úspory energie“, „Farebná teplota“, „6-osová saturácia/farebný odtieň“, „HDR režim“ a „Režim nízkej modrej“ nie je možné upravovať.
- 4). Keď je „Nastavenie úspory energie“ nastavené na „Čítanie“ alebo „Uniformita“, položky „Kontrast“, „Zvýraznenie tmavých tónov“, „Farebná teplota“, „6-osová saturácia/farebný odtieň“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim nízkej modrej“ nie je možné upravovať.
- 5). Keď je „Herný režim“ v rámci „Nastavenia hry“ nastavený na iný než „Štandardný“ režim, položky „Nastavenie úspory energie“, „6-osová saturácia/farebný odtieň“, „HDR režim“ a „Farebný priestor“ nie je možné upravovať.

PIP/PBP



Režim PIP/PBP	Vypnuté / PIP / PBP	Zakázať alebo povoliť režim PIP alebo PBP.
Hlavný zdroj		Vyberte hlavný zdroj obrazovky.
Vedľajší zdroj		Vyberte vedľajší zdroj obrazovky.
Zvuk	Hlavný zdroj	Vyberte nastavenie zvuku pre hlavnú alebo vedľajšiu obrazovku.
	Vedľajší zdroj	
Veľkosť	Malá / Stredná / Veľká	Vyberte veľkosť obrazovky.
Pozícia	Pravý horný roh	Nastavte umiestnenie obrazovky.
	Pravý dolný roh	
	Ľavý horný roh	
	Ľavý dolný roh	
Prepnúť	Zapnuté: Prepnúť	Prepnite zdroj obrazovky.
	Vypnuté: žiadna akcia	

Poznámka:

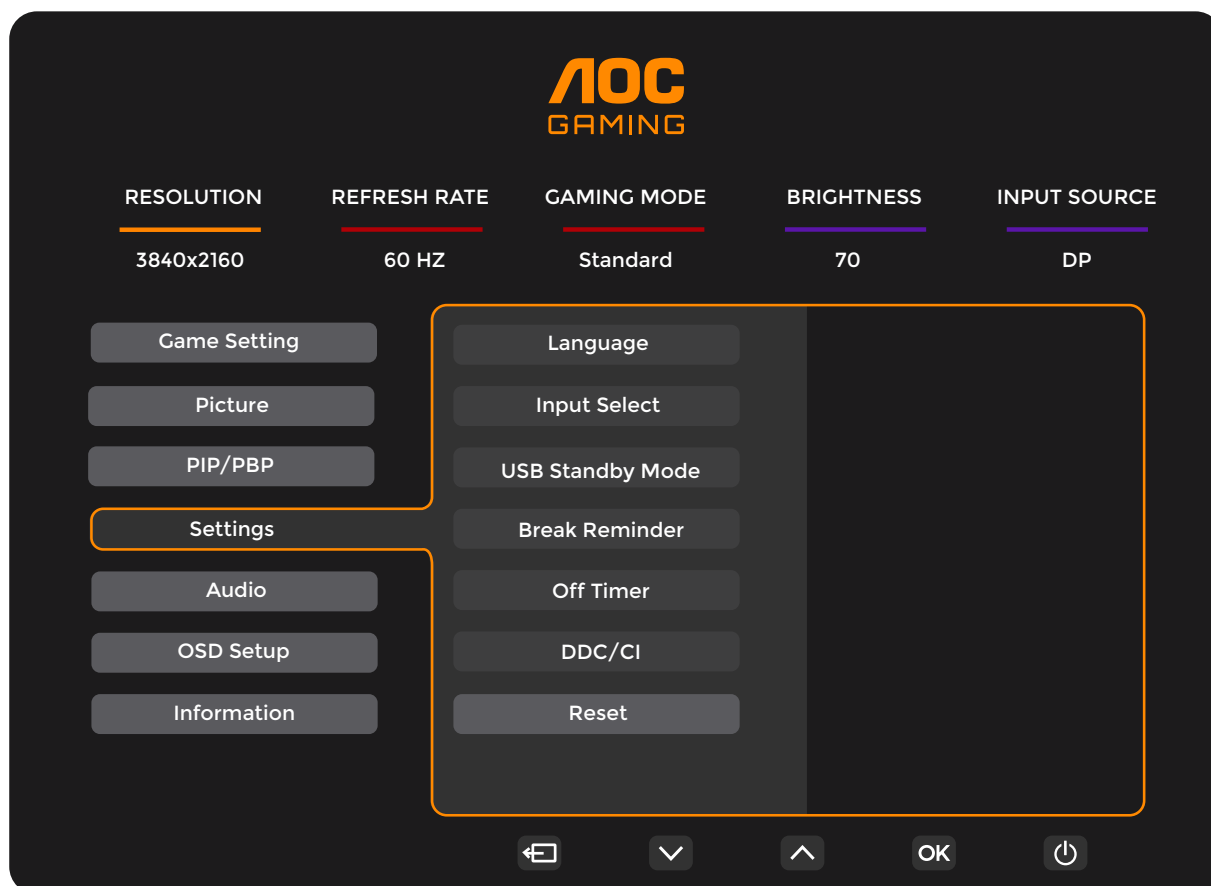
- Keď je „HDR“ v sekcii „Obraz“ nastavené na stav iný ako vypnutý, všetky položky v sekcii „PIP/PBP“ nie je možné upravovať.
- Keď je PIP/PBP povolené, niektoré úpravy farieb v OSD menu platia iba pre hlavnú obrazovku, zatiaľ čo podporná obrazovka nie je podporovaná. Preto môžu mať hlavná a podporná obrazovka odlišné farby.

3) Keď je PBP/PIP povolené, kompatibilita vstupných zdrojov hlavnej a podporných obrazoviek je uvedená v nasledujúcej tabuľke:

PBP		Hlavný zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podporný zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Hlavný zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podporný zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Nastavenia



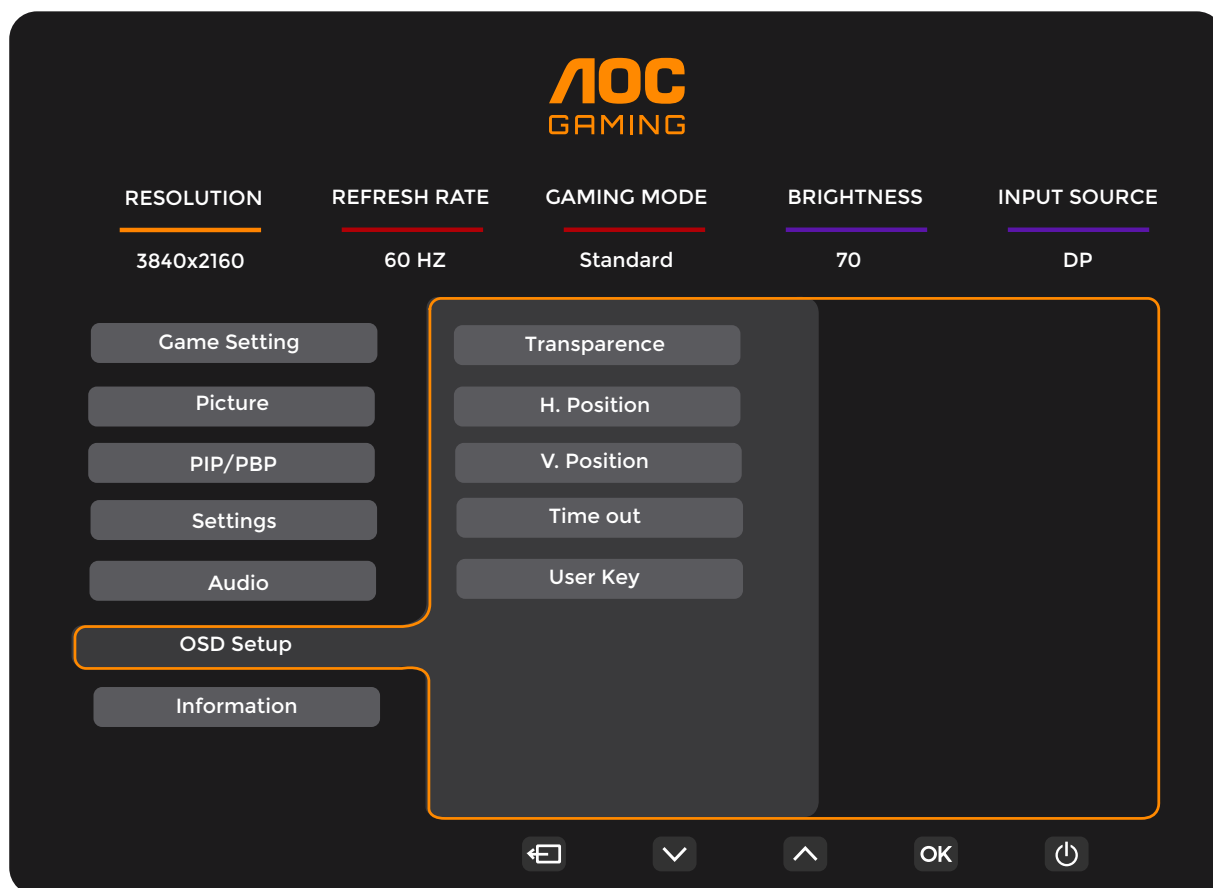
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
USB režim pohotovosti	Vypnuté / Zapnuté	V režime úspory energie deaktivujte alebo aktivujte funkciu USB. (Produkty z rôznych sérií nemusia mať možnosť USB režimu pohotovosti. Platí pre skutočný produkt.)
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia	0-24 hodín	Vyberte čas vypnutia DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnúť/Vypnúť podporu DDC/CI.
Reset	Nie / Áno	Obnoviť menu na predvolené nastavenia.

Zvuk



Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť hlasitosť.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastaviť priehľadnosť OSD.
Horizontálna pozícia	0-100	Nastaviť horizontálnu pozíciu OSD.
Vertikálna pozícia	0-100	Nastaviť vertikálnu pozíciu OSD.
Časový limit	5-120	Nastaviť časový limit OSD.
Používateľské tlačidlo	Dvojité rozlíšenie / Herný režim / Sniperový zameriavač / Počítadlo snímok	Používateľské nastavenie "V" Skratka v menu.

Informácie

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U27G4R

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

←

▽

△

OK

⏻

LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

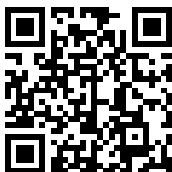
Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Napájacia LED nesvieti	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je obraz	• Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie. • Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * HDMI/DisplayPort vstup nemusí byť dostupný na každom modeli. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame pozrieť si Nastavenie optimálneho rozlíšenia.) Ak sa počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisné centrum alebo svojho predajcu. • Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu môžete vidieť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Upravte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a má problém s tieňovaním duchov.	Nastavte ovládanie kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
Obraz skáče, bliká alebo sa na obraze objavuje vlnový vzor.	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri používanom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v režime aktívneho vypnutia."	Vypínač napájania počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne zasunutá vo svojom slot. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Overte, či je počítač funkčný stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by sa mala po stlačení klávesu CAPS LOCK buď rozsvietiť, alebo zhasnúť.
Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne centrován alebo jeho veľkosť nie je správna.	Nastavte horizontálnu a vertikálnu pozíciu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	Nastavte farbu RGB alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke	Použite režim vypnutia Windows 7/8/10/11 na nastavenie CLOCK a FOCUS. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Prosím, pozrite si informácie o predpisoch a servise na www.aoc.com (na vyhľadanie modelu, ktorý ste zakúpili vo vašej krajine, a na nájdenie informácií o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	U27G4R	
	Ovládací systém	TFT farebný LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	68,4 cm uhlopriečka	
	Rozstup pixelov	0,15525 mm (H) x 0,15525 mm (V)	
	Video	Rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort	
	Farba displeja	1,07 miliardy farieb ^[1]	
Ostatné	Horizontálny rozsah skenovania	30 k~360 kHz	
	Maximálna horizontálna veľkosť skenovania	596,16 mm	
	Vertikálny rozsah skenovania	48~160 Hz (UHD)	
		48~320 Hz (FHD)	
	Maximálna vertikálna veľkosť skenovania	335,34 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	3840x2160@60 Hz (UHD)	
		1920x1080@60 Hz (FHD)	
	Maximálne rozlíšenie	3840x2160@160 Hz (UHD)	
		1920x1080@320 Hz (FHD)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Spotreba energie	Typická (predvolené nastavenie jasu a kontrastu)	34 W
		Maximálna (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 95 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,5 W
	Odvod tepla	Bežná prevádzka	116,04 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostný režim)	< 1,71 BTU/h
		Režim vypnutia	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutia (AC vypínač)	0 BTU/h
Fyzikálne charakteristiky	Typ konektora	USB UP/USB-A x4 (vrátane 1 rýchlonabíjacieho) HDMI x2 / DisplayPort / Slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odnímateľný	
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0 °C až 40 °C
		Neaktívna	-25 °C až 55 °C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 % až 85 % (bez kondenzácie)
		Neaktívna	5 % až 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Neaktívna	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Poznámka:

[1] Maximálny počet farieb zobrazenia podporovaný týmto produktom je 1,07 miliardy, pričom podmienky nastavenia sú nasledovné (môžu sa vyskytnúť rozdiely v dôsledku obmedzení výstupu niektorých grafických kariet).

(„V“: podpora, „\“: nepodpora):

Verzia signálu Farebný formát Stav Farebná hĺbka	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
FHD 320 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320 Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75Hz 8 bpc	v	v	v	v
Nízke rozlíšenie 10 bpc	v	v	v	v
Nízke rozlíšenie 8 bpc	v	v	v	v

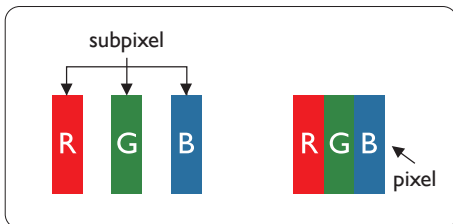
Poznámka: Operačné systémy Windows s 8bit+YCbCr422 a novšími nepodporujú HDR.

Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC

AOC sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Používame niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Avšak chyby pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov sú niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez pixelových chýb, avšak spoločnosť AOC zaručuje, že každý monitor s neprijateľným počtom chýb bude opravený alebo vymenený v rámci záruky. Táto informácia vysvetľuje rôzne typy pixelových chýb a definuje prijateľné úrovne chýb pre každý typ. Aby bolo možné uplatniť opravu alebo výmenu v rámci záruky, musí počet pixelových chýb na paneli monitora prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad nesmie byť poškodených viac ako 0,0004 % subpixelov na monitore.

Okrem toho spoločnosť AOC stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne normy pre určité typy alebo kombinácie pixelových chýb, ktoré sú výraznejšie ako iné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

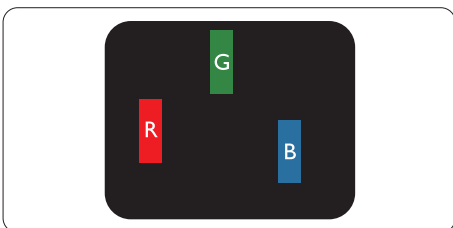
Pixel, alebo obrazový prvok, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách červená, zelená a modrá. Mnoho pixelov spolu tvorí obraz. Keď sú všetky subpixely pixelu rozsvietené, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Iné kombinácie rozsvietených a zhasnutých subpixelov sa zobrazujú ako pixely iných farieb.

Typy defektov pixelov

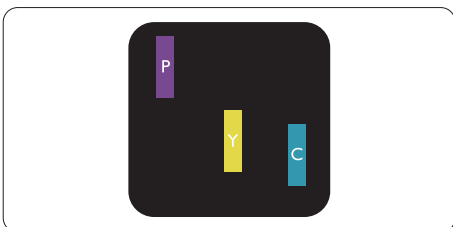
Defekty pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie defektov pixelov a v každej kategórii niekoľko typov defektov subpixelov.

Defekty jasných bodov

Defekty jasných bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy rozsvietené alebo „zapnuté“. Jasný bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú tieto typy defektov jasných bodov:

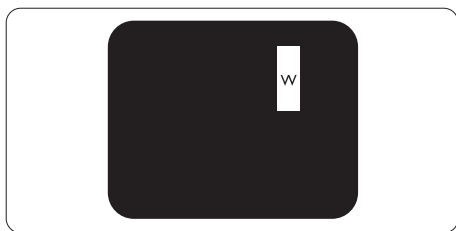


Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susediace rozsvietené subpixely:

- Červený + Modrý = Fialová
- Červený + Zelený = Žltá
- Zelený + Modrý = Azúrová (Svetlomodrá)



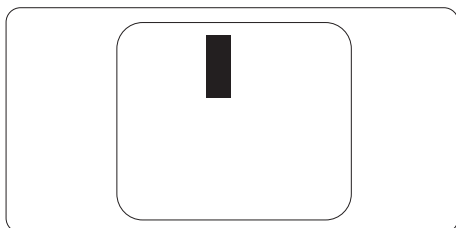
Tri susediace rozsvietené subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý jasný bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší ako susedné body, zatiaľ čo zelený jasný bod je o 30 % jasnejší ako susedné body.

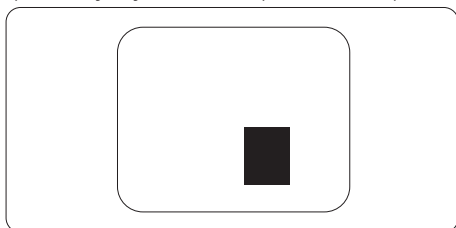
Čierne bodové vady

Čierne bodové vady sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje svetlý vzor. Toto sú typy čiernych bodových väd.



Blížkosť pixelových väd

Pretože pixelové a subpixelové vady rovnakého typu, ktoré sú blízko seba, môžu byť výraznejšie, spoločnosť AOC špecifikuje aj tolerancie pre blízkosť pixelových väd.



Tolerancie pixelových väd

Aby monitor AOC spĺňal podmienky na opravu alebo výmenu z dôvodu pixelových väd počas záručnej doby, musí mať panel monitora pixelové alebo subpixelové vady prekračujúce tolerancie uvedené v online návode.

DEFEKTY SVETLÝCH BODIEK	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietený subpixel	2
2 susediace rozsvietené subpixely	1
3 susediace rozsvietené subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi svetlých bodiek*	≥ 15 mm
Celkový počet defektov svetlých bodiek všetkých typov	2
DEFEKTY TMAVÝCH BODIEK	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susediace tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susediace tmavé subpixely	≤ 0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi tmavých bodiek*	≥ 15 mm
Celkový počet defektov tmavých bodiek všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET DEFEKTOV BODIEK	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet jasných alebo čiernych bodových väd všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

*: 1 alebo 2 susedné subpixelové chyby = 1 bodová chyba.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
REŽIM DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

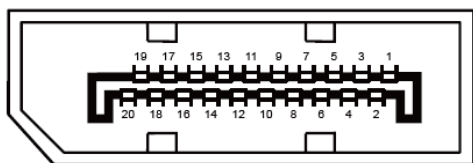
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie polí) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k odchýlke (+/-1 Hz). Pre zlepšenie kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Prosím, riadte sa skutočným produktom.

Priradenie pinov



19-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	TMDS Data 2 tienenie	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Napájanie
3.	TMDS Dáta 2-	11.	TMDS Hodinový štít	19.	Detekcia Hot Plug
4.	TMDS Dáta 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	TMDS Dáta 1 štít	13.	CEC		
6.	TMDS Dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Dáta 0 štít	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

