

AOC

GAMING



Manual do Usuário

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

| | |
|---|----|
| Segurança..... | 1 |
| Convenções Nacionais..... | 1 |
| Alimentação..... | 2 |
| Instalação..... | 3 |
| Limpeza..... | 4 |
| Outros..... | 5 |
| Configuração..... | 6 |
| Conteúdo da Embalagem..... | 6 |
| Montagem do Suporte e da Base..... | 7 |
| Ajuste do Ângulo de Visão..... | 8 |
| Conectando o Monitor..... | 9 |
| Montagem na Parede..... | 10 |
| Função Adaptive-Sync..... | 11 |
| HDR..... | 12 |
| Ajustando..... | 13 |
| Teclas de Atalho..... | 13 |
| Configuração OSD..... | 14 |
| Configuração de Jogo..... | 15 |
| Imagem..... | 17 |
| PIP/PBP..... | 20 |
| Configurações..... | 22 |
| Áudio..... | 23 |
| Configuração OSD..... | 24 |
| Informações..... | 25 |
| Indicador LED..... | 26 |
| Solução de Problemas..... | 27 |
| Especificação..... | 28 |
| Especificação Geral..... | 28 |
| Política de Defeitos de Pixels do Painel dos Monitores AOC..... | 30 |
| Modos de Exibição Pré-definidos..... | 33 |
| Atribuições dos Pinos..... | 34 |
| Plug and Play..... | 35 |

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Cuidados e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Estes blocos são notas, precauções e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma **NOTA** indica informações importantes que auxiliam no melhor uso do seu sistema de computador.



PRECAUÇÃO: Uma **PRECAUÇÃO** indica possível dano ao hardware ou perda de dados e orienta como evitar o problema.



AVISO: Um **AVISO** indica potencial risco de danos corporais e orienta como evitar o problema.

Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não ser acompanhados por um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

Alimentação

 O monitor deve ser operado somente com o tipo de fonte de energia indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de energia fornecida em sua residência, consulte seu revendedor ou a companhia local de energia.

 O monitor está equipado com um plugue aterrando de três pinos, contendo o terceiro pino (de aterramento). Este plugue encaixa-se somente em uma tomada aterrada como medida de segurança. Se sua tomada não comportar o plugue de três fios, solicite a um electricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule a finalidade de segurança do plugue aterrando.

 Desconecte a unidade durante tempestades com raios ou quando não for utilizada por longos períodos. Isso protegerá o monitor contra danos causados por surtos de energia.

 Não sobrecarregue extensões e réguas de energia. A sobrecarga pode resultar em fogo ou choque elétrico.

 Para garantir operação satisfatória, utilize o monitor somente com computadores listados pela UL que possuam receptáculos configurados adequadamente, marcados entre 100-240V AC, mínimo 5A.

 A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e deve ser de fácil acesso.

Instalação

! Não coloque o monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, suportes de parede ou mesas instáveis. Se o monitor cair, poderá ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendados pelo fabricante ou fornecidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

! Nunca insira qualquer objeto na fenda do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando fogo ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

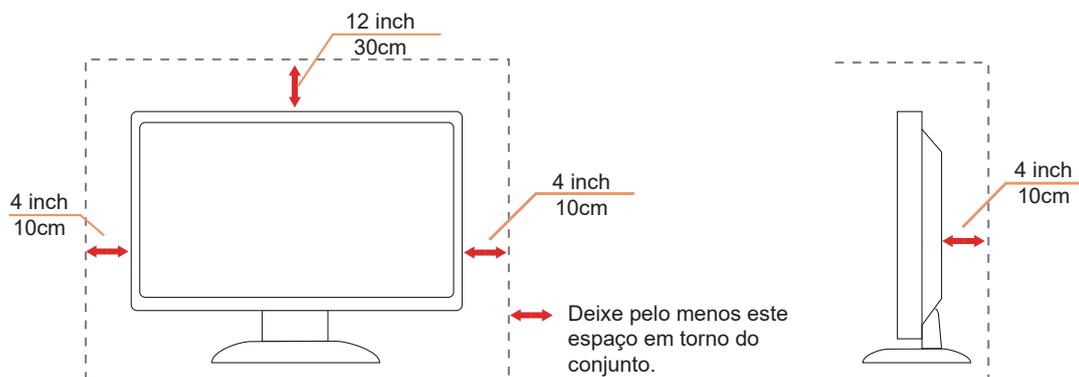
! Se montar o monitor na parede ou em uma prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Deixe um espaço ao redor do monitor conforme mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser inadequada, podendo causar superaquecimento, fogo ou danos ao monitor.

! Para evitar danos potenciais, como o descascamento do painel da moldura, assegure que o monitor não incline para baixo em mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos ao monitor não serão cobertos pela Garantia.

Veja abaixo as áreas recomendadas para ventilação ao redor do monitor quando este estiver instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

⚠ Limpe o gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.

⚠ Ao limpar, utilize um pano de algodão macio ou de microfibra. O pano deve estar úmido e quase seco; não permita que líquido penetre no gabinete.



⚠ Desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outros

 Se o produto emitir cheiro estranho, som ou fumaça, desconecte o plugue de alimentação IMEDIATAMENTE e contate um Centro de Serviço.

 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam bloqueadas por uma mesa ou cortina.

 Não submeta o monitor LCD a vibrações severas ou impactos fortes durante a operação.

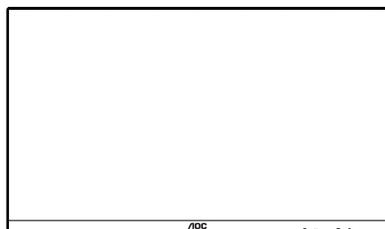
 Não bata nem deixe o monitor cair durante a operação ou transporte.

 Os cabos de alimentação devem possuir aprovação de segurança. Para a Alemanha, deve ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou superior.
Para outros países, os tipos adequados deverão ser utilizados conforme aplicável.

 Pressão sonora excessiva proveniente de fones de ouvido e headphones pode causar perda auditiva. Ajustar o equalizador ao máximo aumenta a tensão de saída dos fones de ouvido e headphones e, conseqüentemente, o nível de pressão sonora.

Configuração

Conteúdo da Embalagem



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



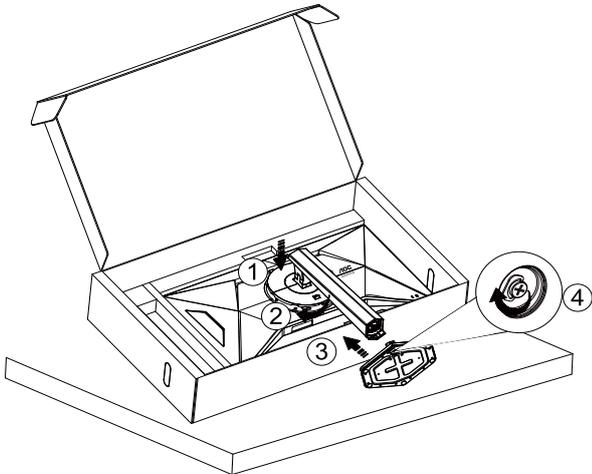
USB Cable

* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Consulte o revendedor local ou o escritório da AOC para confirmação.

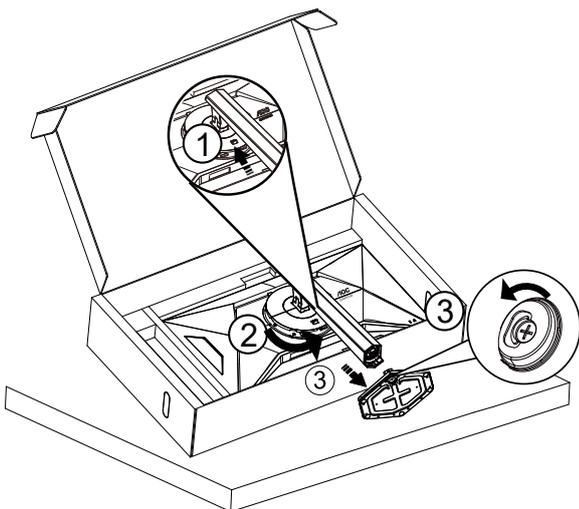
Montagem do Suporte e da Base

Monte ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Montagem:



Remoção:



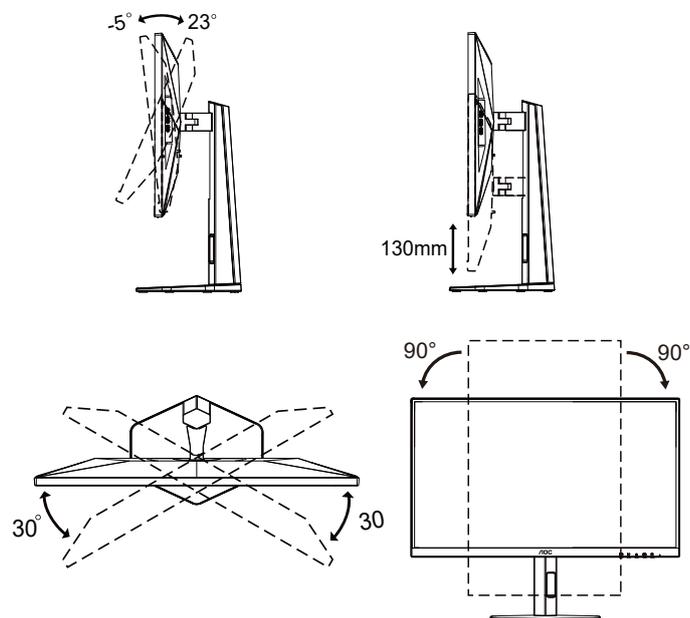
 **NOTA:** O design do display pode diferir dos ilustrados.

Ajuste do Ângulo de Visão

Para obter a melhor experiência visual, recomenda-se que o usuário certifique-se de que pode visualizar todo o seu rosto na tela e, em seguida, ajuste o ângulo do monitor conforme sua preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o ângulo.

Você pode ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

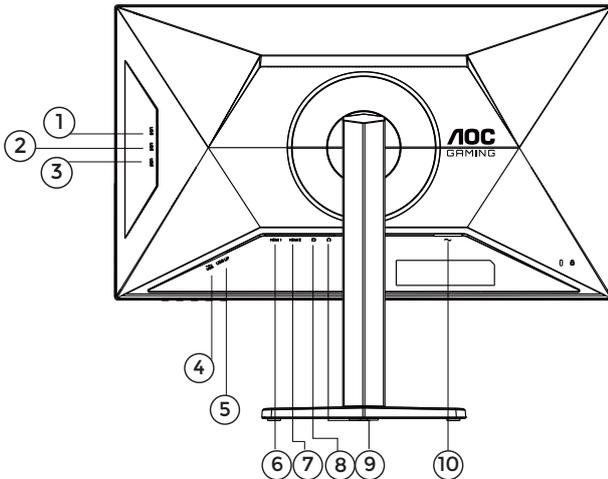
Não toque na tela LCD ao alterar o ângulo. Tocar na tela LCD pode causar danos.

Aviso

- Para evitar danos potenciais na tela, como descascamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
- Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas a moldura.

Conectando o Monitor

Conexões de cabos na parte traseira do monitor e do computador:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + carregamento
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Fone de ouvido
10. Alimentação

Conectar ao PC

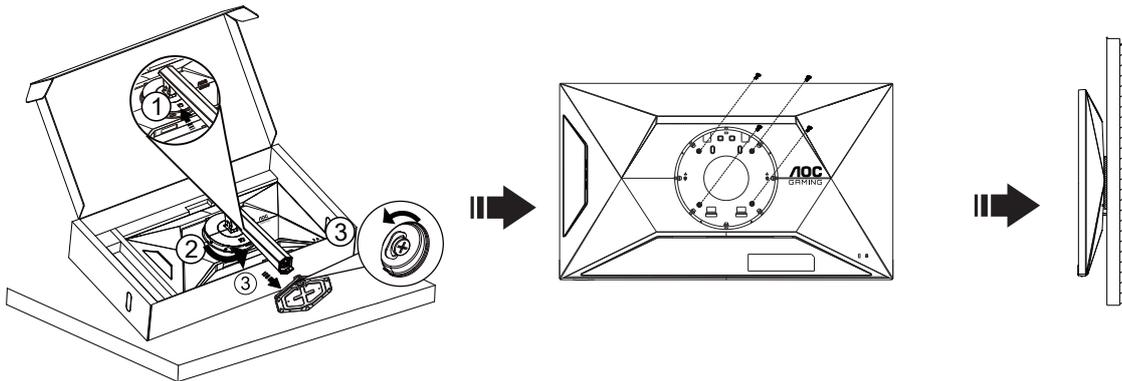
1. Conecte firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do monitor.
2. Desligue seu computador e desconecte o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e do monitor em uma tomada próxima.
5. Ligue seu computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação estará concluída. Se não exibir uma imagem, consulte a Solução de Problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de conectar.

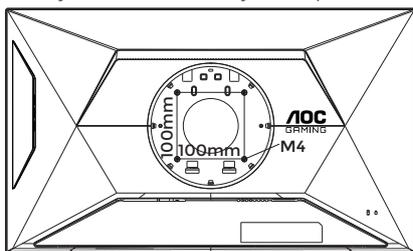
Montagem na Parede

Preparação para Instalar um Braço de Montagem Opcional na Parede.

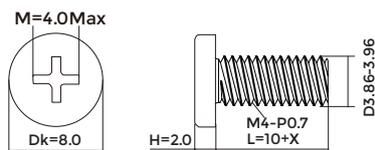


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desconecte a energia antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Posicione o braço de montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos furos e aperte-os firmemente.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço de montagem opcional para instruções sobre a fixação na parede.

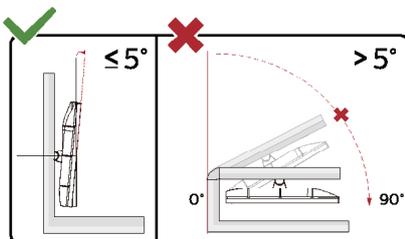


Especificação dos parafusos de montagem na parede:
M4*(10+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os furos para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis para todos os modelos.

Consulte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Sempre contate o fabricante para instalação na parede.



* O design do display pode diferir dos ilustrados.

AVISO:

1. Para evitar danos potenciais na tela, como descascamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas a moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A Função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI.
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada está abaixo e também pode ser consultada em www.AMD.com.

Placas Gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X e R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

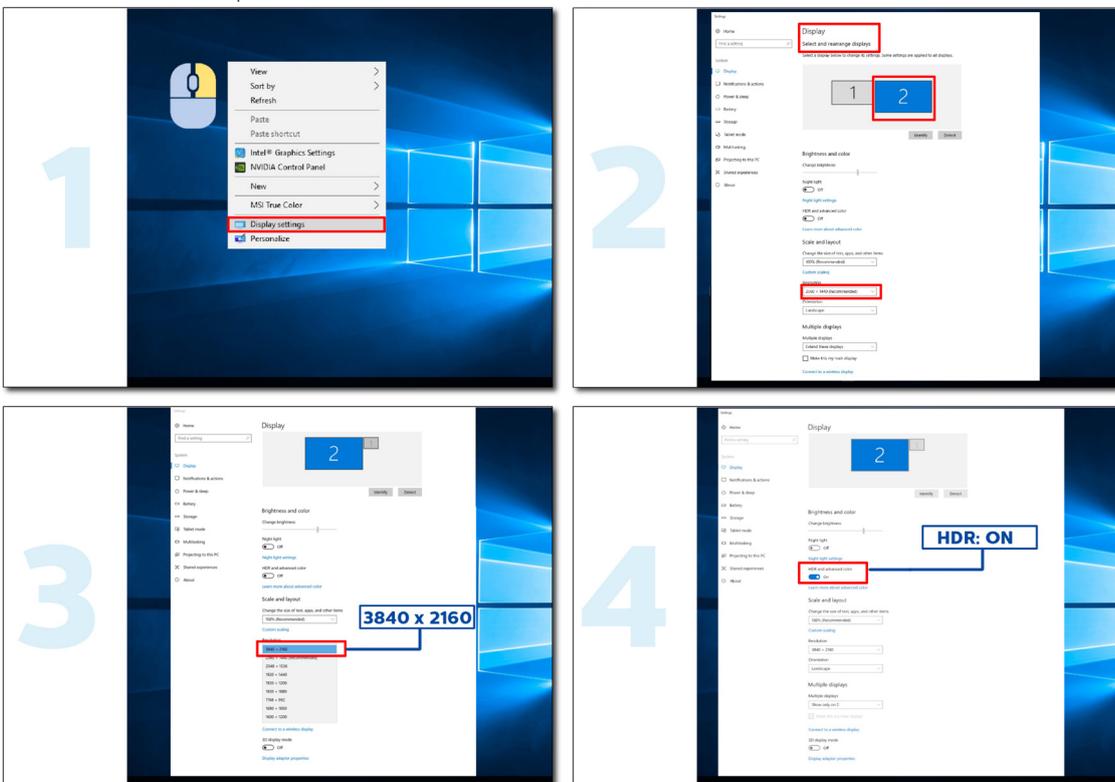
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor pode ativar automaticamente a função HDR se o reprodutor e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, entre em contato com o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Selecione "OFF" para a função HDR quando não houver necessidade da ativação automática.

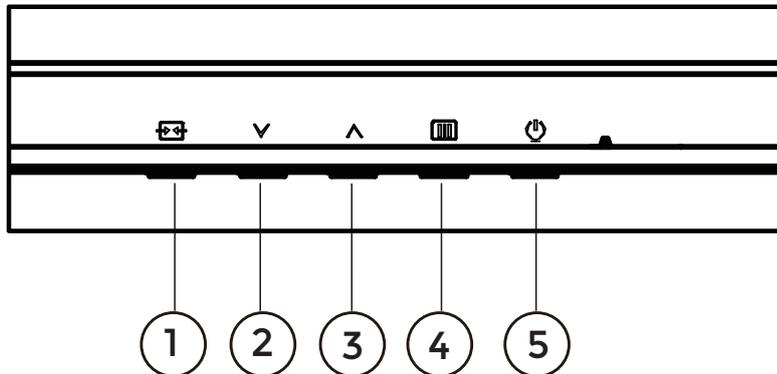
Nota:

1. Nenhuma configuração especial é necessária para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível, e a interface DisplayPort não funcionará na versão WIN10 V1703.
3. Configuração de Exibição:
 - a. A resolução do display está configurada para 3840*2160, e o HDR está pré-definido como LIGADO.
 - b. Após entrar em um aplicativo, o melhor efeito HDR pode ser obtido quando a resolução for alterada para 3840*2160 (se disponível).



Ajustando

Teclas de Atalho



| | |
|---|-------------------------|
| 1 | Fonte/Sair |
| 2 | Modo de Resolução Dupla |
| 3 | Ponto de Discagem |
| 4 | Menu/Confirmar |
| 5 | Alimentação |

Menu/Confirmar

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação

Pressione o botão de Energia para ligar o monitor.

Ponto de Discagem

Quando não houver OSD, pressione o botão Ponto de Discagem para mostrar/ocultar o Ponto de Discagem.

Modo de Resolução Dupla

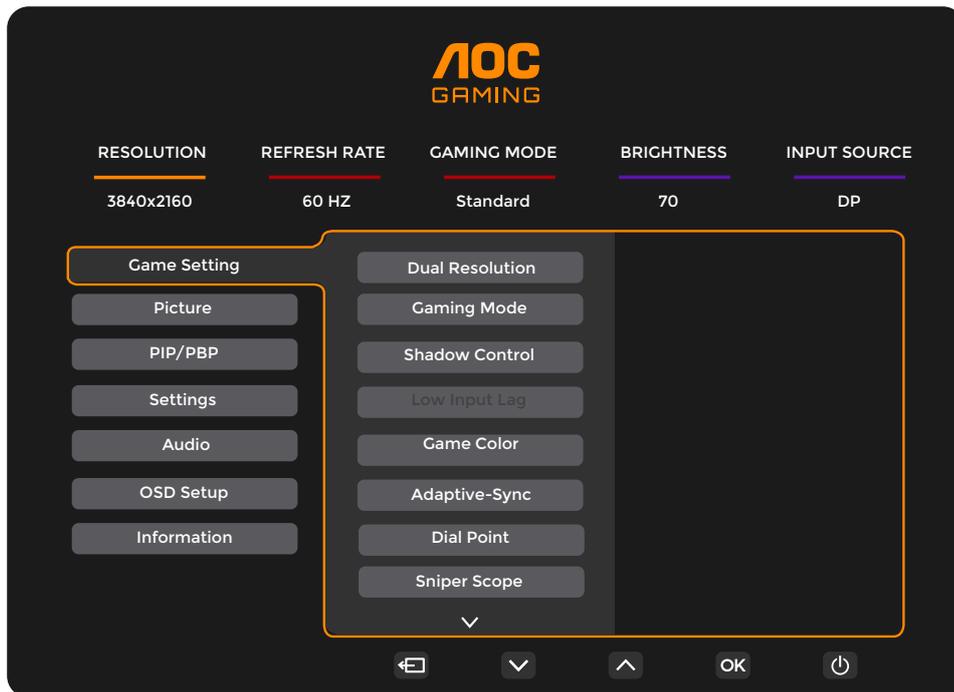
Quando não houver OSD, pressione “v” a tecla para abrir a função Modo de Resolução Dupla, então pressione “v” ou “^” a tecla para selecionar o modo Modo de Resolução Dupla (UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz) com base nos diferentes tipos de taxa máxima de atualização.

Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Fonte/Sair ativará a função de tecla de atalho Fonte. Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funcionará como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Configuração OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.

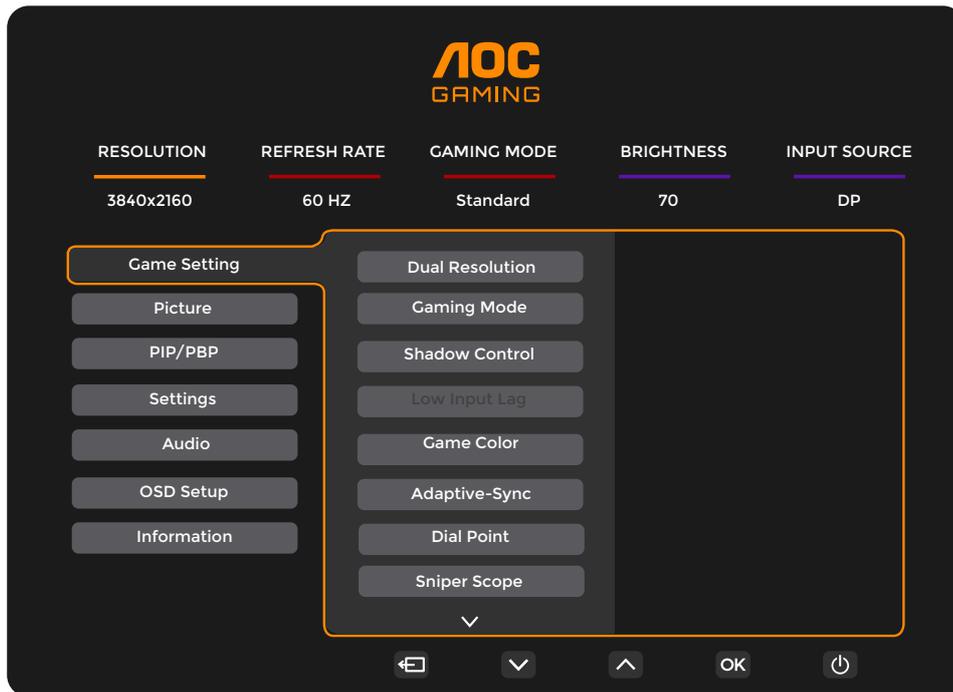


- 1). Pressione o botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Press ou para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver destacada, pressione o botão MENU/OK para ativá-la, pressione ou para navegar pelas funções do sub-menu. Quando a função do sub-menu desejada estiver destacada, pressione botão MENU/OK para ativá-la.
- 3). Press ou para alterar as configurações da função selecionada. Pressione / para sair. Se desejar ajustar outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, pressione e segure o botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, pressione o botão de energia para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e segure o botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, pressione botão de energia para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Seleção de Entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync, o item "Proporção da Imagem" será inválido.

Configuração de Jogo



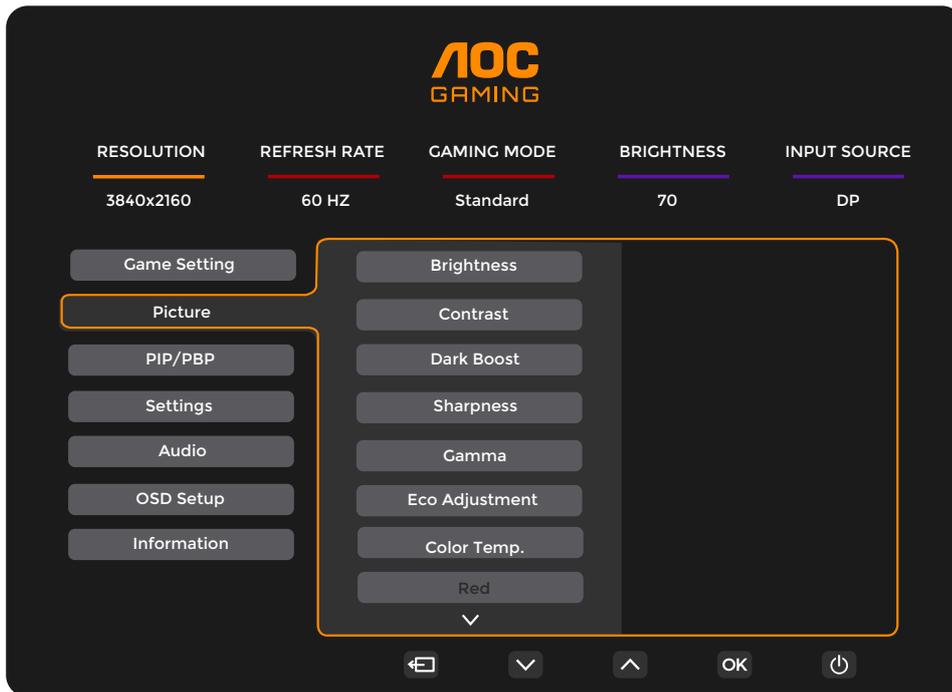
| | | |
|---------------------------|-----------------------------------|---|
| Modo de Resolução Dupla | UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz | Modo de Resolução Dupla selecionado. |
| Modo de Jogo | Padrão | Melhora a legibilidade para jogos adequados em web e dispositivos móveis. |
| | FPS | Para jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros. |
| | RTS | Para jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem. |
| | Corrida | Para jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cores. |
| | Jogador 1 | Configurações preferidas do usuário salvas como Jogador 1. |
| | Jogador 2 | Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 2. |
| | Jogador 3 | Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 3. |
| Controle de Sombra | 0 ~ 20 | O Controle de Sombra padrão é 0; o usuário pode ajustar de 0 a 20 para aumentar a clareza da imagem. Se a imagem estiver muito escura para visualizar os detalhes claramente, ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem nítida. |
| Baixa Latência de Entrada | Desligado / Ligado | Desative o buffer de quadros para reduzir a latência de entrada. |
| Cor do Jogo | 0 ~ 20 | A Cor do Jogo oferece níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e melhorar a qualidade da imagem. Desative ou ative o Adaptive-Sync. |
| Adaptive-Sync | Desligado / Ligado | Aviso de Funcionamento do Adaptive-Sync: Quando o recurso Adaptive-Sync está ativado, pode ocorrer piscamento em alguns ambientes de jogo. |
| Ponto de Discagem | Desligado / Ligado / Dinâmico | A função "Dial Point" posiciona um indicador de mira no centro da tela para auxiliar jogadores em jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) a obter mira precisa e exata. |
| Mira Sniper | Desligado / 1.0 / 1.5 / 2.0 | Aumente o zoom localmente para facilitar o direcionamento ao atirar. |
| MBR | 0 ~ 20 | Sincronização MBR (Redução de Desfoque de Movimento) oferece de 0 a 20 níveis de ajuste para reduzir o desfoque de movimento. Nota: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync estiver desligado e a taxa de atualização for ≥ 80 Hz. |

| | | |
|---------------------|---|--|
| Sincronização MBR | Desligado / Ligado | Desative ou ative a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync estiver ligado e o sinal de entrada for de frequência variável. |
| Overdrive | Normal | Ajuste o tempo de resposta. Nota: |
| | Rápido | 1. Se o usuário ajustar o OverDrive para "Mais Rápido", a imagem exibida poderá ficar borrada. Os usuários podem ajustar o nível do OverDrive ou desativá-lo conforme suas preferências. |
| | Mais Rápido | 2. A função "Extremo" é opcional quando o Adaptive-Sync estiver desligado e a taxa de atualização for ≥ 80 Hz. |
| | O Mais Rápido | 3. O brilho da tela diminuirá quando a função "Extremo" estiver ativada. |
| | Extremo | |
| Contador de Quadros | Desligado / Canto Superior Direito / Canto Inferior Direito / Canto Superior Esquerdo / Canto Inferior Esquerdo | Exibe a frequência V no canto selecionado. |

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" em "Imagem" estiver ativado, os itens "Controle de Sombra" e "Cor do Jogo" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" em "Imagem" estiver configurado para "DisplayHDR", os itens "Modo de Jogo", "Controle de Sombra", "Cor do Jogo", "Mira Sniper", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.
Quando o "HDR" em "Imagem" estiver configurado para "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Modo de Jogo", "Cor do Jogo", "Mira Sniper", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" em "Imagem" estiver configurado para "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Controle de Sombra", "Cor do Jogo", "MBR", "Sincronização MBR" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.
- 4). Quando a resolução estiver configurada para 3840x2160@160Hz ou 1920x1080@320Hz,
 - a) Se a "Mira Sniper" não estiver desligada, ajustar o "Overdrive" para qualquer modo diferente de "Normal" forçará a "Mira Sniper" a desligar.
 - b) Se o "Overdrive" estiver configurado para um modo diferente de "Normal", ajustar a "Mira Sniper" para qualquer modo que não seja desligado forçará o "Overdrive" a retornar ao modo Normal.
- 5). Alguns produtos podem ser diferentes; consulte o produto real.

Imagem



| | | |
|--------------------|---|--|
| Brilho | 0-100 | Ajuste do Backlight. |
| Contraste | 0-100 | Contraste do registro digital. |
| Dark Boost | Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3 | Realça os detalhes da tela em áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que não haja saturação excessiva. |
| Nitidez | 0-100 | Ajustar Nitidez. |
| Gama | 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 | Ajustar Gama. |
| Ajuste Eco | Padrão | Modo Padrão. |
| | Text | Modo Texto. |
| | Internet | Modo Internet. |
| | Jogo | Modo Jogo. |
| | Filme | Modo Filme. |
| | Esportes | Modo Esportes. |
| | Leitura | Modo Leitura. |
| | Uniformidade | Modo Uniformidade. |
| Temperatura de Cor | Quente | Temperatura de Cor Quente |
| | Normal | Temperatura de Cor Normal |
| | Fria | Temperatura de Cor Fria. |
| | Usuário | Restaurar Temperatura de Cor. |
| Vermelho | 0-100 | Ganho de Vermelho do registrador digital. |
| Verde | 0-100 | Ganho de Verde do registrador digital. |

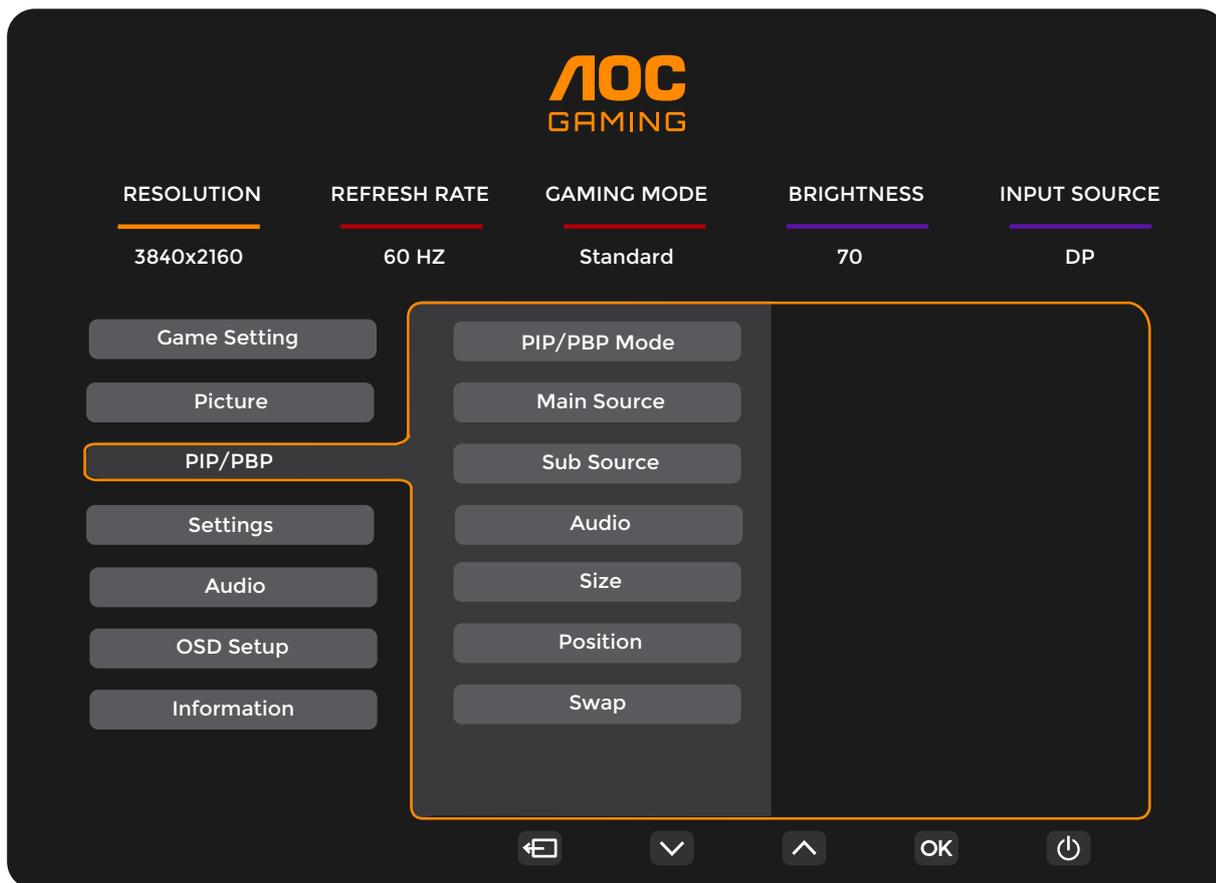
| | | |
|---------------|------------------|--|
| Azul | 0-100 | Ganho de Azul do registrador digital. |
| Saturação R | 0-100 | Ajustar Saturação R |
| Saturação G | 0-100 | Ajustar Saturação G |
| Saturação B | 0-100 | Ajustar Saturação B |
| Saturação C | 0-100 | Ajustar Saturação C |
| Saturação M. | 0-100 | Ajuste a saturação M. |
| Saturação Y. | 0-100 | Ajuste a saturação Y. |
| Matiz R. | 0-100 | Ajuste a matiz R. |
| Matiz G. | 0-100 | Ajuste a matiz G. |
| Matiz B. | 0-100 | Ajuste a matiz B. |
| Matiz C. | 0-100 | Ajuste a matiz C. |
| Matiz M. | 0-100 | Ajuste a matiz M. |
| Matiz Y. | 0-100 | Ajuste a matiz Y. |
| HDR | Desligado | Configure o perfil HDR conforme os requisitos de uso. Nota: Quando o HDR for detectado, a opção HDR será exibida para ajuste. |
| | DisplayHDR | |
| | Imagem HDR | |
| | Filme HDR | |
| | Jogo HDR | |
| Modo HDR | Desligado | Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando o efeito HDR. Nota: Quando o HDR não for detectado, a opção Modo HDR será exibida para ajuste. |
| | Imagem HDR | |
| | Filme HDR | |
| | Jogo HDR | |
| DCR | Desligado | Desativar a taxa de contraste dinâmica. |
| | Ligado | Ativar a taxa de contraste dinâmica. |
| Espaço de Cor | Nativo do Painel | Painel com espaço de cor padrão. |
| | sRGB | Espaço de Cor sRGB. |
| | DCI-P3 | Espaço de Cor DCI-P3. |
| Modo LowBlue | Desligado | Reduza a onda de luz azul controlando a temperatura de cor. |
| | Multimídia | |
| | Internet | |
| | Escritório | |
| | Leitura | |

| | | |
|---------------------|--|--|
| Proporção da Imagem | Completo / Aspecto / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) | Selecione a proporção da imagem para exibição. |
|---------------------|--|--|

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" estiver ativado, os itens "Contraste", "Realce de Escuro", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Tom de Cor 6-Eixos", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" estiver configurado para "DisplayHDR", todos os itens sob "Imagem", exceto "HDR" e "Nitidez", não poderão ser ajustados. Quando "HDR" estiver configurado para "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Tom de Cor 6-Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" estiver configurado para "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contraste", "Realce de Escuridão", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Saturação/Tom de Cor 6-Eixos", "Modo HDR" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Eco" estiver configurado para "Leitura" ou "Uniformidade", os itens "Contraste", "Realce de Escuridão", "Temperatura de Cor", "Saturação/Tom de Cor 6-Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 5). Quando o "Modo de Jogo" em "Configuração de Jogo" estiver configurado para um modo diferente de "Padrão", os itens "Ajuste Eco", "Saturação/Tom de Cor 6-Eixos", "Modo HDR" e "Espaço de Cor" não poderão ser ajustados.

PIP/PBP



| | | |
|------------------|--------------------------|--|
| Modo PIP/PBP | Desligado / PIP / PBP | Desative ou ative o PIP ou PBP. |
| Fonte Principal | | Selecione a fonte da tela principal. |
| Fonte Secundária | | Selecione a fonte da tela secundária. |
| Áudio | Fonte Principal | Selecione a configuração de áudio da tela principal ou secundária. |
| | Fonte Secundária | |
| Tamanho | Pequeno / Médio / Grande | Selecione o tamanho da tela. |
| Posição | Direita-cima | Defina a posição da tela. |
| | Direita-baixo | |
| | Esquerda-cima | |
| | Esquerda-baixo | |
| Trocar | Ligado: Trocar | Troque a fonte da tela. |
| | Desligado: sem ação | |

Nota:

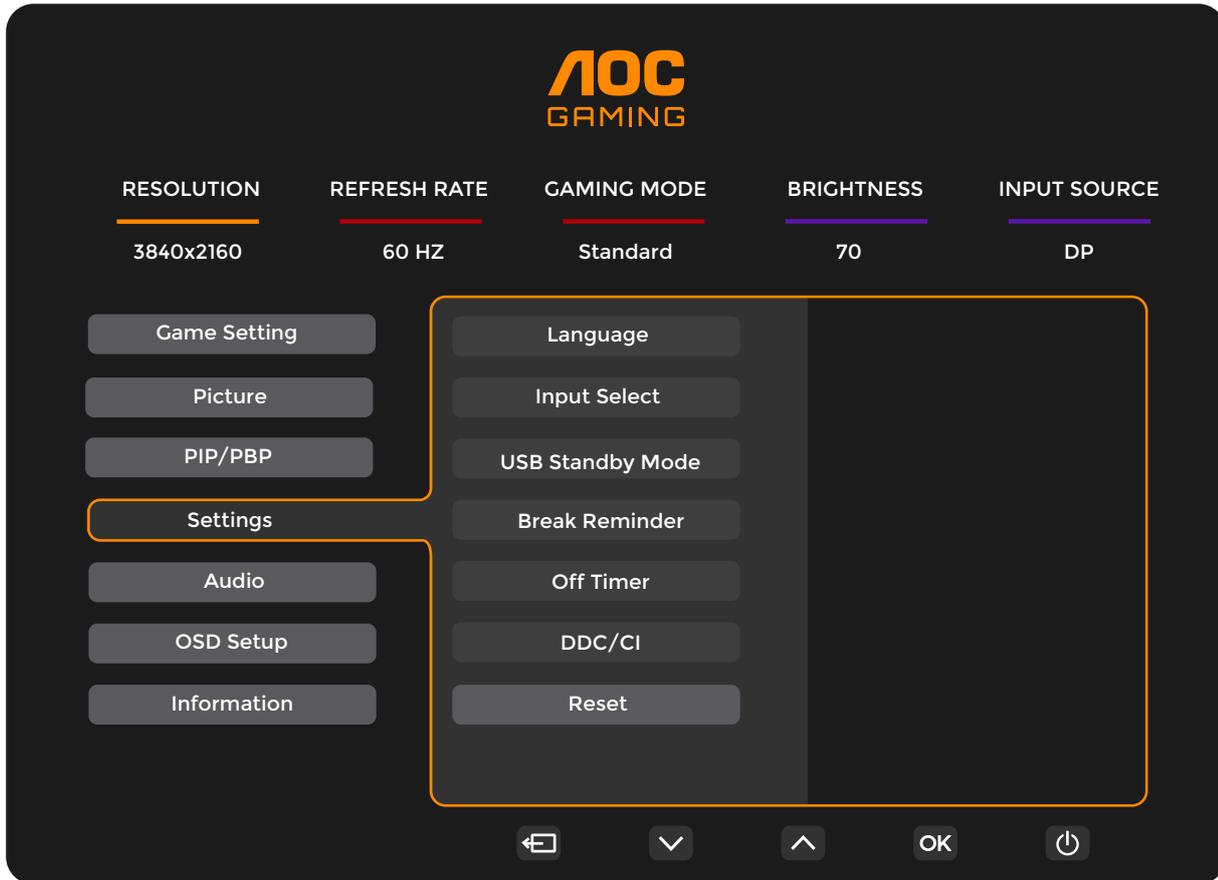
- 1). Quando "HDR" em "Imagem" estiver configurado para um estado diferente de desligado, todos os itens em "PIP/PBP" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando PIP/PBP estiver ativado, alguns ajustes relacionados à cor no menu OSD são válidos apenas para a tela principal, enquanto a tela secundária não é suportada. Portanto, a tela principal e a tela secundária podem apresentar cores diferentes.

3) Quando PBP/PIP estiver ativado, a compatibilidade da fonte de entrada da tela principal/secundária é mostrada na tabela a seguir:

| PBP | | Fonte principal | | |
|------------------|-------|-----------------|-------|----|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP |
| Fonte secundária | HDMI1 | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V |
| | DP | V | V | V |

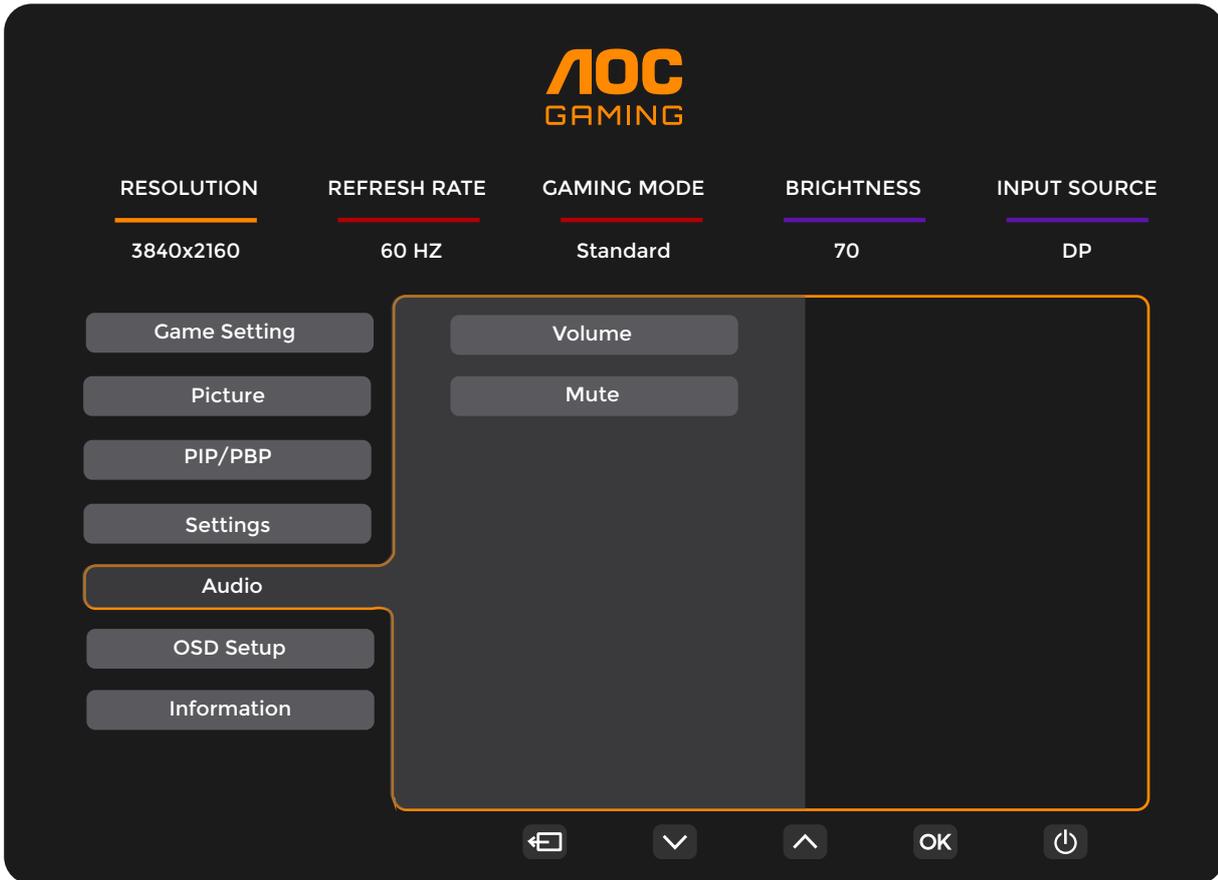
| PIP | | Fonte principal | | |
|------------------|-------|-----------------|-------|----|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP |
| Fonte secundária | HDMI1 | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V |
| | DP | V | V | V |

Configurações



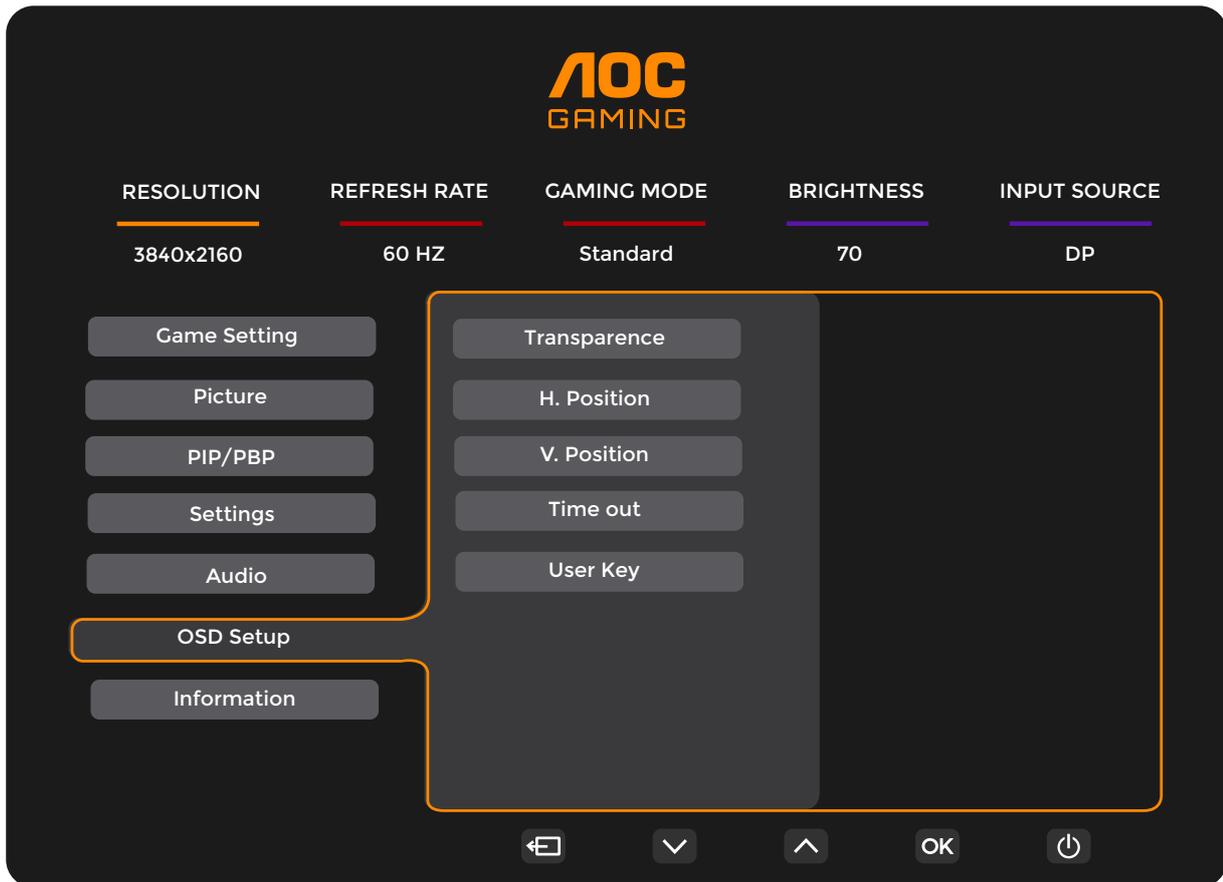
| | | |
|------------------------------|---------------------------|---|
| Idioma | | Selecione o idioma do OSD. |
| Seleção de Entrada | Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP | Selecione a fonte do sinal de entrada. |
| Modo USB em Espera | Desligado / Ligado | No modo de economia de energia, desative ou ative a função USB. (Produtos de lotes diferentes podem não possuir a opção Modo USB em Espera. Sujeito ao produto real.) |
| Lembrete de Pausa | Desligado / Ligado | Lembrete de pausa se o usuário trabalhar continuamente por mais de 1 hora. |
| Temporizador de Desligamento | 0-24 horas | Selecione o tempo para desligamento DC. |
| DDC/CI | Não / Sim | Ative ou desative o suporte DDC/CI. |
| Redefinir | Não / Sim | Redefina o menu para o padrão. |

Áudio



| | | |
|--------|--------------------|---------------------|
| Volume | 0-100 | Ajuste de volume. |
| Mudo | Desligado / Ligado | Silenciar o volume. |

Configuração OSD



| | | |
|------------------|--|--|
| Transparência | 0-100 | Ajuste a transparência do OSD. |
| Posição H. | 0-100 | Ajuste a posição horizontal do OSD. |
| Posição V. | 0-100 | Ajuste a posição vertical do OSD. |
| Tempo limite | 5-120 | Ajuste o tempo limite do OSD. |
| Tecla do usuário | Resolução dupla / Modo de Jogo / Mira Sniper / Contador de quadros | Configuração do usuário "V" Menu de atalho de tecla. |

Informações

AOC GAMING

RESOLUTION: 3840x2160 REFRESH RATE: 60 HZ GAMING MODE: Standard BRIGHTNESS: 70 INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
PIP/PBP
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: U27G4R
Resolution: 3840(H)x2160(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: xxxxxxxxxxxxxx
Serial Number: xxxxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Indicador LED

| Status | Cor do LED |
|-----------------------|------------|
| Modo de Energia Total | Branco |
| Modo Ativo-Desligado | Laranja |

Solução de Problemas

| Problema e Pergunta | Soluções Possíveis |
|--|---|
| LED de Energia Não Está Ligado | Certifique-se de que o botão de energia está LIGADO e que o cabo de alimentação está corretamente conectado a uma tomada aterrada e ao monitor. |
| Sem imagem na tela | <ul style="list-style-type: none"> ● O cabo de alimentação está conectado corretamente? Verifique a conexão do cabo de alimentação e a fonte de energia. ● O cabo de vídeo está conectado corretamente? (Conectado usando o cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado usando o cabo DisplayPort) Verifique a conexão do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. ● Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para visualizar a tela inicial (tela de login). Se a tela inicial (tela de login) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e então altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte Configurando a Resolução Ótima) Se a tela inicial (tela de login) não aparecer, entre em contato com o Centro de Serviço ou seu revendedor. ● Você consegue ver "Entrada Não Suportada" na tela? Esta mensagem pode aparecer quando o sinal da placa de vídeo excede a resolução máxima e a frequência que o monitor pode suportar adequadamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência que o monitor pode suportar adequadamente. ● Certifique-se de que os drivers do monitor AOC estejam instalados. |
| Imagem está borrada e apresenta efeito fantasma | Ajuste os controles de Contraste e Brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. Certifique-se de não utilizar cabo extensor ou caixa de comutação. Recomendamos conectar o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira. |
| A Imagem Pisca, Oscila Ou Apresenta Um Padrão Ondulado | Afaste os dispositivos elétricos que possam causar interferência elétrica o máximo possível do monitor. Utilize a taxa de atualização máxima que seu monitor suporta na resolução em uso. |
| O Monitor Está Preso No Modo Ativo Desligado | O Interruptor de Energia do Computador deve estar na posição LIGADO. A Placa de Vídeo do Computador deve estar firmemente encaixada em seu slot. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente conectado ao computador. Inspeccione o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está dobrado. Certifique-se de que seu computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar após pressionar a tecla CAPS LOCK. |
| Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL). | Inspeccione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente conectado ao computador. |
| A imagem da tela não está centralizada ou dimensionada corretamente. | Ajuste a Posição Horizontal (H-Position) e Vertical (V-Position) ou pressione a tecla de atalho (AUTO). |
| A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não aparenta ser branco) | Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada. |
| Distúrbios horizontais ou verticais na tela | Utilize o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. |
| Regulamentação e Serviço | Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido em seu país e acessar as Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte). |

Especificação

Especificação Geral

| | | | | |
|---------------------------------|--|---|-----------------------------|--|
| Painel | Nome do modelo | U27G4R | | |
| | Sistema de acionamento | LCD TFT colorido | | |
| | Tamanho visível da imagem | 68,4 cm na diagonal | | |
| | Passo de pixel | 0,15525 mm (H) x 0,15525 mm (V) | | |
| | Vídeo | Interface HDMI e Interface DisplayPort | | |
| | Cor do Display | 1,07B Cores ^[1] | | |
| Outros | Faixa de varredura horizontal | 30k~360kHz | | |
| | Tamanho da varredura horizontal (máximo) | 596,16 mm | | |
| | Faixa de varredura vertical | 48~160 Hz (UHD) 48~320 Hz (FHD) | | |
| | Tamanho da varredura vertical (máximo) | 335,34 mm | | |
| | Resolução predefinida ideal | 3840x2160@60Hz (UHD) 1920x1080@60Hz (FHD) | | |
| | Resolução máxima | 3840x2160@160Hz (UHD) 1920x1080@320Hz (FHD) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Fonte de Alimentação | 100-240V~ 50/60Hz 1,5A | | |
| | Consumo de Energia | Típico (brilho e contraste padrão) | 34W | |
| | | Máx. (brilho = 100, contraste = 100) | ≤95W | |
| | | Modo de Espera | ≤ 0,5W | |
| | Dissipação de Calor | Operação Normal | 116,04 BTU/h (típ.) | |
| | | Suspensão (modo de espera) | <1,71 BTU/h | |
| | | Modo Desligado | <1,02 BTU/h | |
| Modo desligado (interruptor AC) | | 0 BTU/h | | |
| Características físicas | Tipo de conector | USB UP/USB-A x4 (inclui 1 carga rápida) HDMI x2 / DisplayPort / Fone de ouvido | | |
| | Tipo de cabo de sinal | Destacável | | |
| Ambiental | Temperatura | Operação | 0 °C a 40 °C | |
| | | Fora de operação | -25 °C a 55 °C | |
| | Umidade | Operação | 10% a 85% (sem condensação) | |
| | | Fora de operação | 5% a 93% (sem condensação) | |
| | Altitude | Operação | 0m~5000m (0ft~16404ft) | |
| | | Fora de operação | 0m~12192m (0ft~40000ft) | |



Nota:

[1]O número máximo de cores de exibição suportado por este produto é 1,07 bilhão, e as condições de configuração são as seguintes (podem ocorrer variações devido à limitação de saída de algumas placas gráficas).

("V": suporte, "\": não suporta):

| Versão do Sinal Formato de Cor Estado Bits de Cor | HDMI 2.1 | | DisplayPort 1.4 | |
|--|------------------------|---------------|------------------------|------------------|
| | YCbCr 420 YCbCr 422 | YCbCr 444 RGB | YCbCr 420 YCbCr 422 | YCbCr 444 RGB |
| FHD 320Hz 10 bpc | v | v | v | v |
| FHD 320Hz 8 bpc | v | v | v | v |
| FHD 240Hz 10 bpc | v | v | v | v |
| FHD 240Hz 8 bpc | v | v | v | v |
| UHD 160Hz 10 bpc | v | v | v | v |
| UHD 160Hz 8 bpc | v | v | v | v |
| UHD 144Hz 10 bpc | v | v | v | v |
| UHD 144Hz 8 bpc | v | v | v | v |
| UHD 120Hz 10 bpc | v | v | v | v |
| UHD 120Hz 8 bpc | v | v | v | v |
| UHD 75Hz 10 bpc | v | v | v | v |
| UHD 75Hz 8 bpc | v | v | v | v |
| Baixa Resolução 10 bpc | v | v | v | v |
| Baixa Resolução 8 bpc | v | v | v | v |

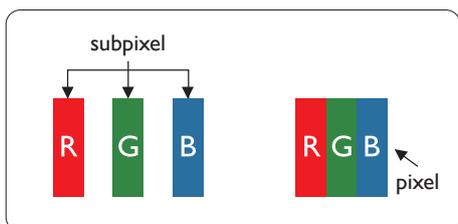
Nota: Sistemas operacionais Windows com 8bit+YCbCr422 e versões posteriores não suportam HDR.

Política de Defeitos de Pixels do Painel dos Monitores AOC

A AOC empenha-se em entregar produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabricação mais avançados da indústria e aplicamos um rigoroso controle de qualidade. No entanto, defeitos de pixel ou subpixel nos painéis dos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estarão isentos de defeitos de pixel, mas a AOC assegura que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído sob Garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de pixel e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para qualificar-se para reparo ou substituição sob Garantia, o número de defeitos de pixel em um painel de monitor deve exceder esses níveis aceitáveis. Por exemplo, não mais que 0,0004% dos subpixels em um monitor podem estar defeituosos.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para certos tipos ou combinações de defeitos de pixel que são mais perceptíveis que outros. Esta política é válida mundialmente.



Pixels e Subpixels

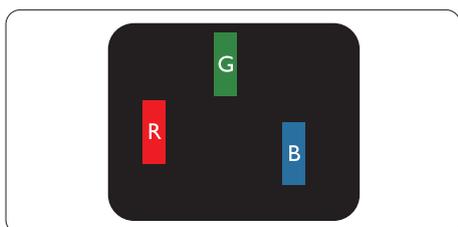
Um pixel, ou elemento de imagem, é composto por três subpixels nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos pixels juntos formam uma imagem. Quando todos os subpixels de um pixel estão acesos, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel branco. Quando todos estão apagados, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel preto. Outras combinações de subpixels acesos e apagados aparecem como pixels únicos de outras cores.

Tipos de Defeitos de Pixel

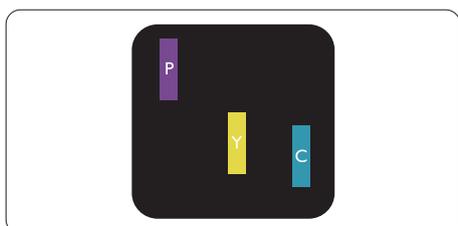
Defeitos de pixel e subpixel aparecem na tela de diferentes maneiras. Existem duas categorias de defeitos de pixel e vários tipos de defeitos de subpixel dentro de cada categoria.

Defeitos de Pontos Brilhantes

Defeitos de pontos brilhantes aparecem como pixels ou subpixels que estão sempre acesos ou 'ligados'. Ou seja, um ponto brilhante é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão escuro. Existem os seguintes tipos de defeitos de pontos brilhantes.



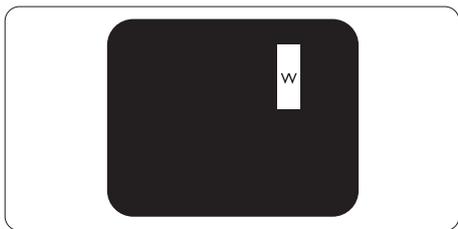
Um subpixel vermelho, verde ou azul aceso.



Dois subpixels acesos adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo

- Verde + Azul = Ciano (Azul Claro)



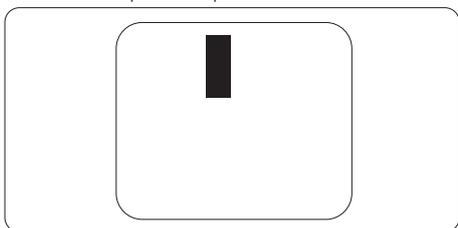
Três subpixels adjacentes acesos (um pixel branco).

Nota

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50% mais brilhante que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30% mais brilhante que os pontos vizinhos.

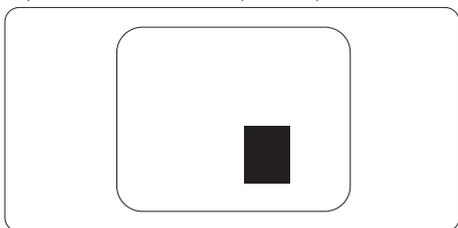
Defeitos de Pontos Pretos

Defeitos de pontos pretos aparecem como pixels ou subpixels que estão sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de pontos pretos.



Proximidade dos Defeitos de Pixel

Como defeitos de pixels e subpixels do mesmo tipo próximos entre si podem ser mais perceptíveis, a AOC também especifica tolerâncias para a proximidade dos defeitos de pixel.



Tolerâncias para Defeitos de Pixel

Para qualificar-se para reparo ou substituição devido a defeitos de pixel durante o período de Garantia, o painel do monitor em um monitor AOC deve apresentar defeitos de pixel ou subpixel que excedam as tolerâncias listadas no manual online.

| DEFEITOS DE PONTOS BRILHANTES | NÍVEL ACEITÁVEL |
|--|------------------------|
| 1 subpixel aceso | 2 |
| 2 subpixels acesos adjacentes | 1 |
| 3 subpixels acesos adjacentes (um pixel branco) | 0 |
| Distância entre dois defeitos de pontos brilhantes* | ≥ 15 mm |
| Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos | 2 |
| DEFEITOS DE PONTOS ESCUROS | NÍVEL ACEITÁVEL |
| 1 subpixel escuro | 5 ou menos |
| 2 subpixels escuros adjacentes | 2 ou menos |
| 3 subpixels escuros adjacentes | ≤0 |
| Distância entre dois defeitos de pontos escuros* | ≥ 15 mm |
| Total de defeitos de pontos escuros de todos os tipos | 5 ou menos |

| TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS | NÍVEL ACEITÁVEL |
|--|------------------------|
| Defeitos totais de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos | 5 ou menos |

Nota

*: 1 ou 2 defeitos adjacentes de subpixel = 1 defeito de ponto.

Modos de Exibição Pré-definidos

| PADRÃO | RESOLUÇÃO (±1Hz) | FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHz) | FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz) |
|----------|------------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640×480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640×480@67Hz | 35 | 66.667 |
| | 640×480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640×480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640×480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| | 640×480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| MODO DOS | 720×400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| SVGA | 800×600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800×600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800×600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800×600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800×600@100Hz | 63.68 | 99.662 |
| | 800×600@120Hz | 77.43 | 119.854 |
| | 832×624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024×768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024×768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024×768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024×768@100Hz | 81.577 | 99.972 |
| | 1024×768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| | 1280×1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280×1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| FHD | 1920×1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920×1080@240Hz | 274.6 | 240 |
| | 1920×1080@320Hz | 355.2 | 320 |
| QHD | 2560×1440@120Hz | 182.996 | 119.998 |
| | 2560×1440@144Hz | 222.194 | 144.001 |
| UHD | 3840×2160@60Hz | 133.32 | 60 |
| | 3840×2160@75Hz | 166.653 | 75.0001 |
| | 3840×2160@100Hz | 222.203 | 100.001 |
| | 3840×2160@120Hz | 268.811 | 120.700 |
| | 3840×2160@144Hz | 319.976 | 144.004 |
| | 3840×2160@160Hz | 350.402 | 160.001 |

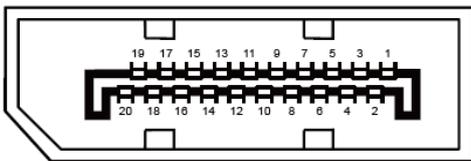
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode haver um erro de aproximadamente (+/-1Hz) ao calcular a taxa de atualização (frequência de campo) em diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa nominal de atualização deste produto foi arredondada. Consulte o produto real.

Atribuições dos Pinos



Cabo de Sinal para Exibição Colorida de 19 Pinos

| Número do Pino | Nome do Sinal | Número do Pino | Nome do Sinal | Número do Pino | Nome do Sinal |
|----------------|----------------------------|----------------|---------------------------------|----------------|------------------------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS Data 0- | 17. | Terra DDC/CEC |
| 2. | Blindagem TMDS Data 2 | 10. | TMDS Clock + | 18. | Alimentação +5V |
| 3. | Dados TMDS 2- | 11. | Blindagem do Clock TMDS | 19. | Detecção de Conexão a Quente |
| 4. | Dados TMDS 1+ | 12. | Clock TMDS- | | |
| 5. | Blindagem dos Dados TMDS 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | Dados TMDS 1- | 14. | Reservado (N.C. no dispositivo) | | |
| 7. | Dados TMDS 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Blindagem dos Dados TMDS 0 | 16. | SDA | | |



Cabo de Sinal para Exibição Colorida de 20 Pinos

| Número do Pino | Nome do Sinal | Número do Pino | Nome do Sinal |
|----------------|---------------|----------------|------------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Detecção de Conexão a Quente |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Retornar DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B conforme o PADRÃO VESA DDC. Permite que o monitor informe ao sistema host sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID por meio do canal DDC2B.

