

AOC

GAMING



РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Безопасност	1
Национални конвенции.....	1
Захранване.....	2
Инсталация	3
Почистване	4
Други	5
Настройка	6
Съдържание в кутията.....	6
Монтаж на стойка и основа	7
Регулиране на ъгъла на гледане.....	8
Свързване на монитора	9
Монтиране на стена.....	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Настройване	13
Бързи клавиши	13
Настройка на OSD.....	14
Настройки за игра.....	15
Изображение	17
PIP/PBP.....	20
Настройки.....	22
Аудио	23
Настройка на OSD	24
Информация	25
LED индикатор.....	26
Отстраняване на неизправности	27
Спецификация.....	28
Обща спецификация	28
Политика за дефекти на пикселите на панелите на AOC монитори.....	30
Предварително зададени режими на дисплея.....	33
Назначения на пиновете.....	34
Plug and Play.....	35

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват националните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, предупреждения и указания

В този наръчник блокове с текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват бележки, предупреждения и указания за внимание и се използват както следва:



БЕЛЕЖКА: Бележката съдържа важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно вашата компютърна система.



ВНИМАНИЕ: Вниманието указва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и ви информира как да предотвратите проблема.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Предупреждението указва потенциална опасност за здравето и ви информира как да предотвратите проблема.

Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В такива случаи специфичният начин на представяне на предупреждението е предписан от регулаторния орган.

Захранване



Мониторът трябва да се използва единствено с вида захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни за типа захранване във вашия дом, консултирайте се с вашия търговец или с местната електроразпределителна компания.



Мониторът е оборудван с трижилен заземен щепсел, щепсел с трети (заземен) щифт. Този щепсел се поставя единствено в заземен електрически контакт като мярка за безопасност. Ако вашият контакт не поддържа трижилния щепсел, нека електротехник инсталира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не обезвреждайте защитната функция на заземенния щепсел.



Изключвайте устройството по време на гръмотевични бури или когато няма да се използва за продължителни периоди. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от електрически пренапрежения.



Не претоварвайте разклонителни кутии и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.



За да се осигури задоволителна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани от UL, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани между 100-240V AC, минимум 5A.



Електрическият контакт трябва да бъде инсталиран близо до оборудването и да бъде лесно достъпен.

Инсталация

 Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, скоба или маса. Ако мониторът падне, може да нарани човек и да причини сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се пренася внимателно.

 Никога не вкарвайте никакъв предмет в слота на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да причини пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

 Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

 Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите на комплекта.

 Оставете достатъчно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което може да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.

 За да избегнете потенциални повреди, например отлепване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса бъде превишен, повредата на монитора няма да бъде покрита от Гаранцията.

Вижте по-долу препоръчаните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или на стойка:

Монтиран със стойка



Почистване

 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте проникване на течност в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Други



Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със Сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.



Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или силни удари по време на работа.



Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспорт.



Захранващите кабели трябва да са с одобрена безопасност. За Германия те трябва да са H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или по-добри.

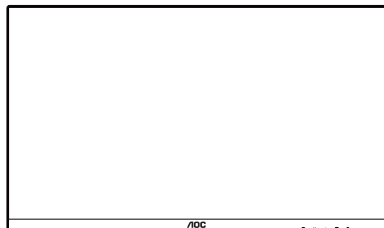
За други държави трябва да се използват съответните подходящи типове.



Прекомерното звуково налягане от слушалки и аудио слушалки може да причини загуба на слух. Настройването на еквайзера на максимум увеличава изходното напрежение на слушалките и аудио слушалките и следователно нивото на звуковото налягане.

Настройка

Съдържание в кутията



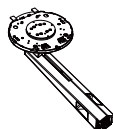
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



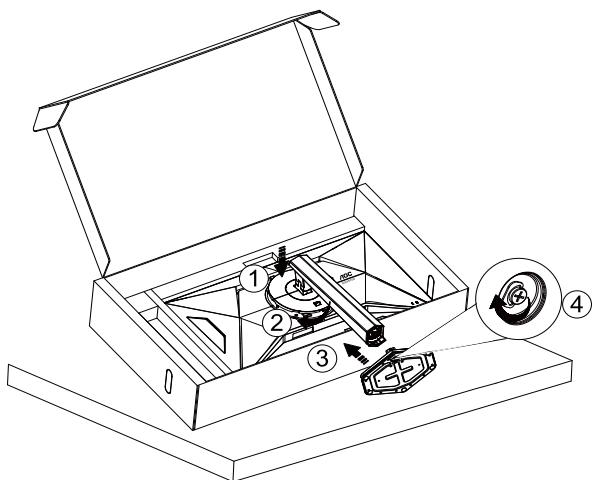
USB Cable

***** Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, проверете с местния дилър или клон на AOC за потвърждение.

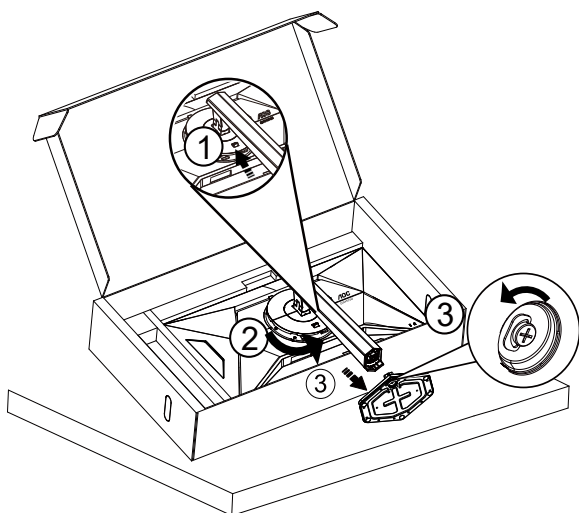
Монтаж на стойка и основа

Моля, монтирайте или премахнете основата, като следвате стъпките по-долу.

Настройка:



Премахване:



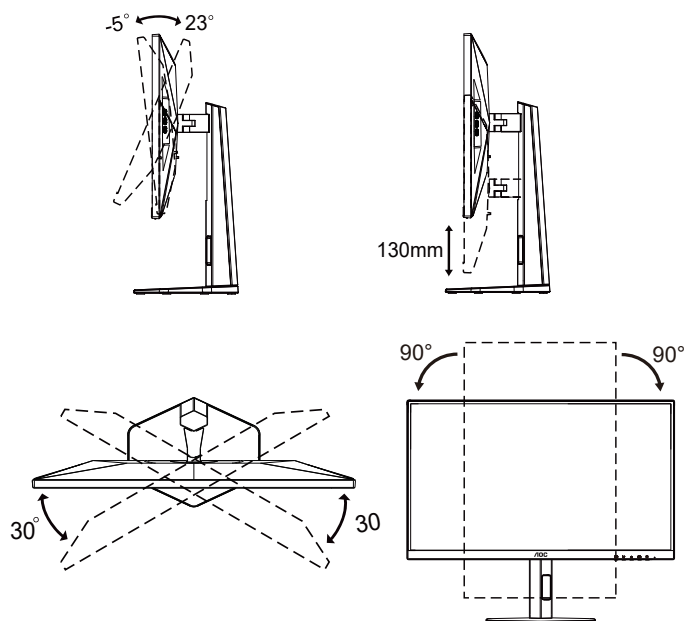
ЗАБЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

Регулиране на ъгъла на гледане

За постигане на оптимално визуално изживяване се препоръчва потребителят да се увери, че може да види цялото си лице на екрана, след което да регулира ъгъла на монитора според личните предпочитания.

Дръжте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора, както следва:



ЗАБЕЛЕЖКА:

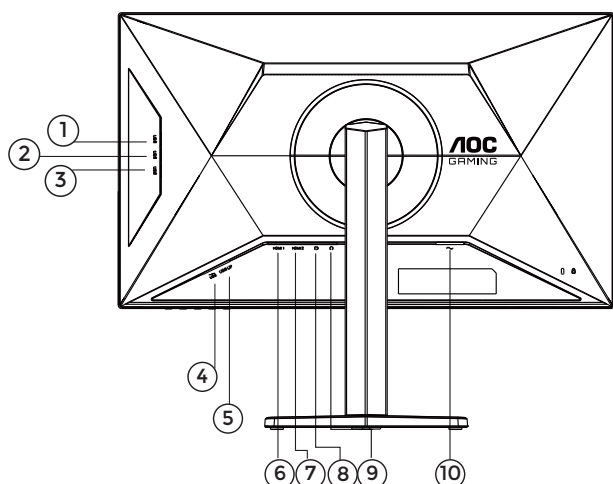
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

⚠ Предупреждение

- За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
- Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Свързване на монитора

Свързване на кабели отзад на монитора и компютъра:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + зареждане
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Слушалки
10. Захранване

Свържете към компютър

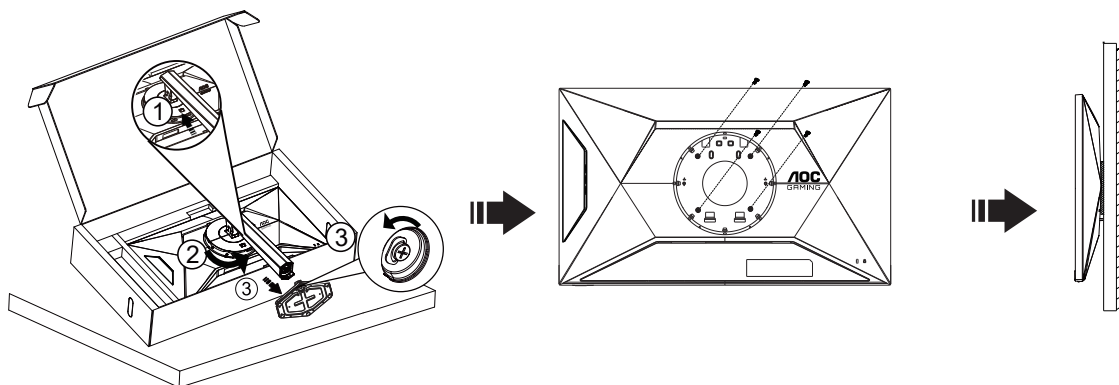
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете сигнала за дисплея към видео конектора на задната част на компютъра.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не показва изображение, моля, обърнете се към Отстраняване на неизправности.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

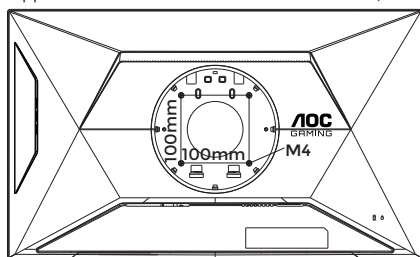
Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнителна стенна стойка.

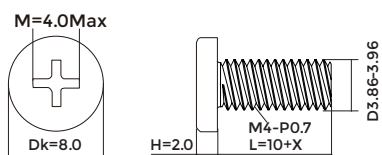


Този монитор може да бъде прикрепен към стенна стойка, закупена отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

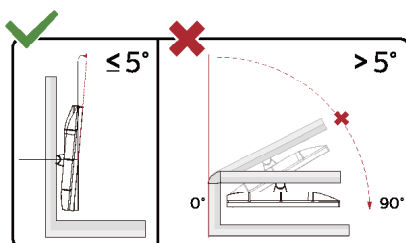
1. Премахнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенната стойка.
3. Поставете стенната стойка на гърба на монитора. Подравнете отворите на стойката с отворите на гърба на монитора.
4. Вкарайте четирите винта в отворите и ги затегнете.
5. Свържете кабелите отново. Обърнете се към ръководството за потребителя, приложено към допълнителната стенна стойка, за инструкции за закрепване към стената.



Технически характеристики на винтове за окачване на стена:
M4*(10+X) mm (X = дебелина на стойката за стенен монтаж)



Забележка: Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, консултирайте се с търговеца или официалния отдел на AOC. Винаги се свързвайте с производителя за инсталация на стенен монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от показаните изображения.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI.
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е посочен по-долу и може да бъде проверен на www.AMD.com.

Графични карти

- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

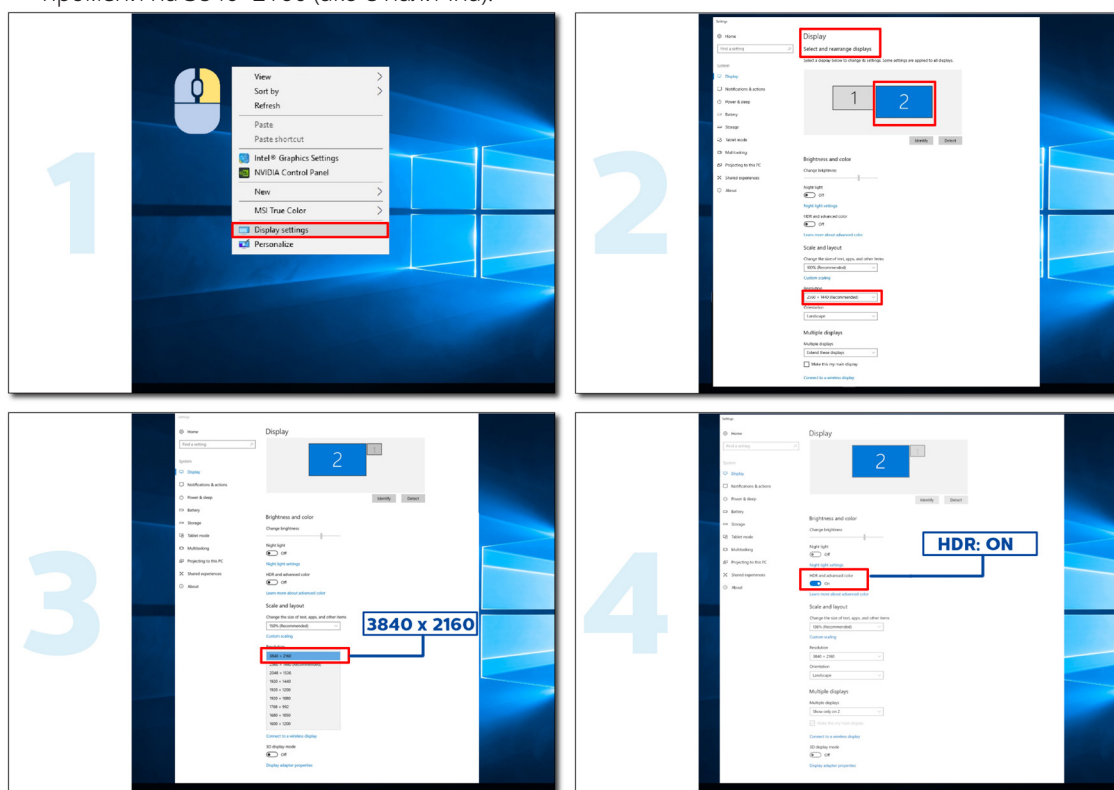
Съвместим е с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плейърът и съдържанието са съвместими.

Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържание. Моля, изберете „OFF“ за функцията HDR, когато не се нуждаете от автоматична активация.

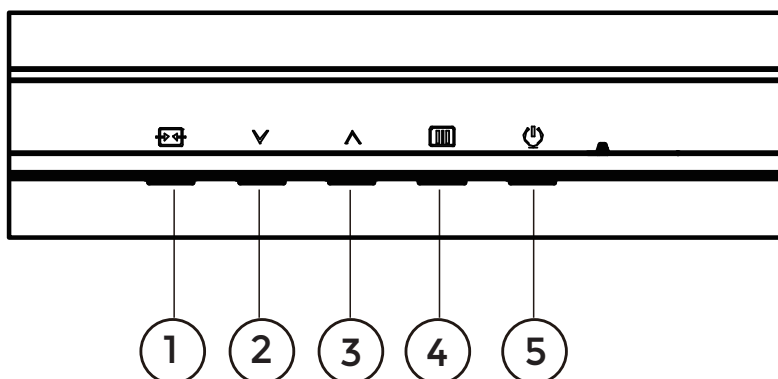
Забележка:

1. Не е необходимо специално настройване за интерфейса DisplayPort/HDMI във версии на WIN10 по-ниски (по-стари) от V1703.
2. Само HDMI интерфейсът е наличен, а DisplayPort интерфейсът не функционира във версия WIN10 V1703.
3. Настройка на дисплея:
 - а. Резолюцията на дисплея е зададена на 3840*2160, а HDR е предварително настроен на ВКЛ.
 - б. След влизане в приложение, най-добрият HDR ефект може да бъде постигнат, когато резолюцията се промени на 3840*2160 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Режим с двойна резолюция
3	Точков регулатор
4	Меню/Въвеждане
5	Захранване

Меню/Въвеждане

Натиснете, за да се покаже OSD или за потвърждаване на избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Точков регулатор

Когато OSD не е активен, натиснете бутона Точков регулатор, за да покажете или скриете Точковия регулатор.

Режим с двойна резолюция

Когато OSD не е активен, натиснете “v” клавиша, за да отворите функцията Режим с двойна резолюция, след което натиснете “v” или “^” клавиша, за да изберете режим с двойна резолюция (UHD 120 Hz, UHD 160 Hz, FHD 320 Hz) според различните типове максимална честота на опресняване.

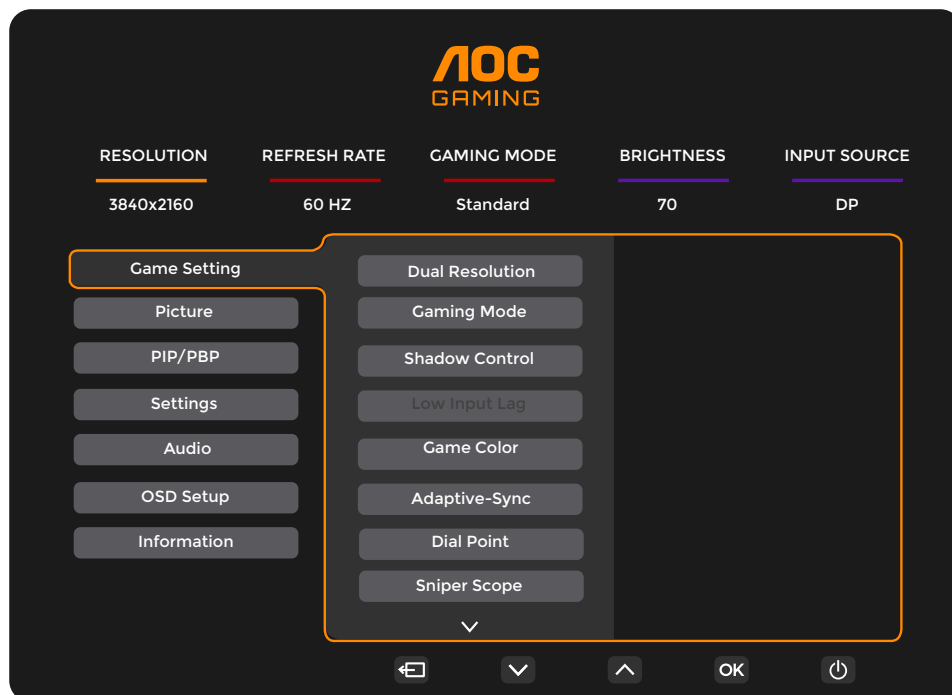
Източник/Изход

Когато OSD е затворен, натискането на бутона Източник/Изход активира функцията за бърз достъп до източника.

Когато менюто OSD е активно, този бутон действа като бутон за изход (за излизане от менюто OSD).

Настройка на OSD

Основни и ясни инструкции за контролните клавиши.

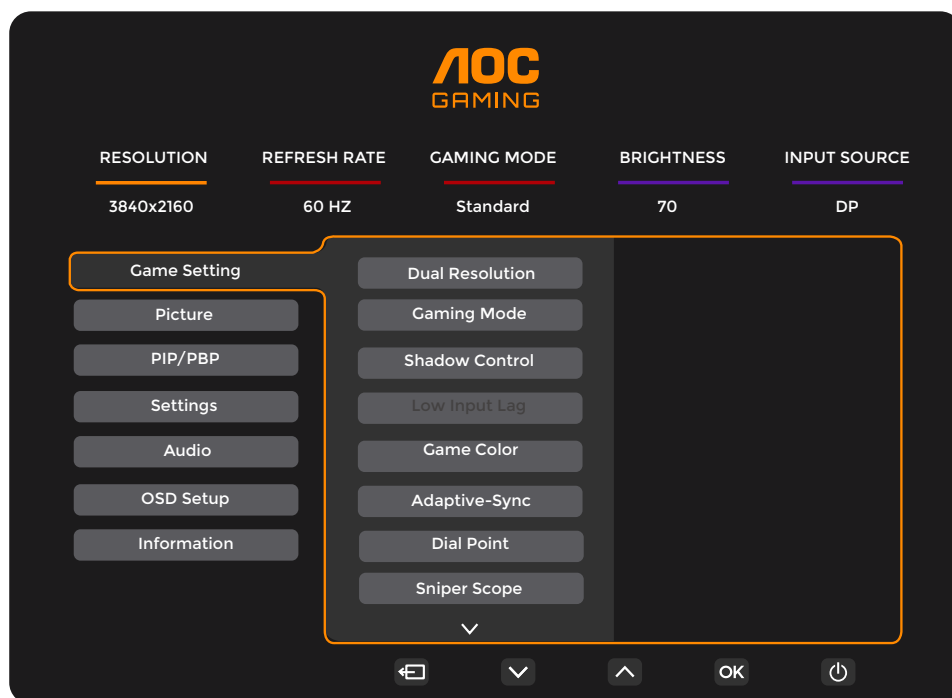


- 1). Натиснете  бутон MENU, за да активирате OSD прозореца.
- 2). Натиснете  или  за да навигирате между функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  бутон MENU / OK, за да я активирате. Натиснете  или  за да навигирате в подменюто. След като желаната подменю функция е маркирана, натиснете  бутон MENU / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или  за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  /  за да излезете. Ако желаете да коригирате друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора. За да отключите OSD – натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът разполага само с един вход за сигнал, опцията „Избор на вход“ не може да бъде променяна.
- 2). Ако резолюцията на входния сигнал е родната резолюция или Adaptive-Sync, опцията „Съотношение на изображението“ е невалидна.

Настройки за игра



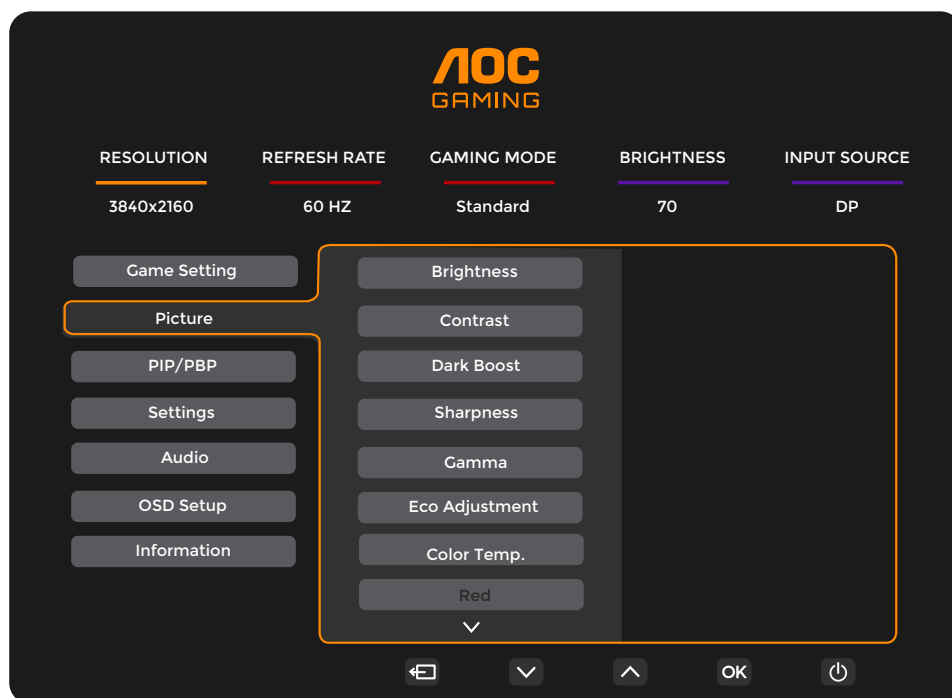
Режим с двойна резолюция	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	Избран режим с двойна резолюция.
Игров режим	Стандартен	Подобряване на четимостта за подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (игри от първо лице стрелци). Подобрява нивото на черното при тъмен режим.
	RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време). Подобрява качеството на изображението.
	Състезателен	За игра на състезателни игри, осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
	Играч 1	Настройките по избор на потребителя са запазени като Играч 1.
	Играч 2	Потребителските настройки са запазени като Играч 2.
	Играч 3	Потребителските настройки са запазени като Играч 3.
Контрол на сенките	0 ~ 20	Контролът на сенките по подразбиране е 0, след което крайният потребител може да регулира стойността от 0 до 20 за по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за по-ясно изображение.
Ниска входна латентност	Изключено / Включено	Изключете буфера на кадрите, за да намалите входната латентност.
Цвят на играта	0 ~ 20	Цвят на играта предоставя нива от 0 до 20 за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добро изображение.
Adaptive-Sync	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync. Напомняне при работа на Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е активирана, може да се наблюдава мигане в някои игрови среди.
Точков регулатор	Изключено / Включено / Динамично	Функцията „Dial Point“ поставя индикатор за прицел в центъра на екрана, за да подпомогне играчите при игра на шутъри от първо лице (FPS) с точна и прецизна насоченост.
Снайперски прицел	Изключено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Увеличете локално, за да улесните насочването при заснемане.
MBR	0 ~ 20	MBR (Намаляване на размазването при движение) предлага 0–20 нива на настройка за намаляване на размазването при движение. Забележка: Функцията MBR може да се настройва, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 80 Hz.

MBR синхронизация	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на MBR синхронизация (Премахване на размазването при движение). Забележка: Функцията MBR синхронизация може да се настройва, когато Adaptive-Sync е включен и входният сигнал е с променлива честота.
Overdrive	Нормално	Настройте времето за реакция. Забележка:
	Бързо	1. Ако потребителят настрои OverDrive на „Най-бързо“, изображението може да бъде размазано. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според предпочитанията си.
	По-бързо	2. Функцията „Екстремн“ е опционална, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 80 Hz.
	Най-бързо	3. Яркостта на екрана ще намалее, когато функцията „Екстремн“ е включена.
	Екстремн	
Брояч на кадрите	Изключено / Горен десен ъгъл / Долен десен ъгъл / Горен ляв ъгъл / Долен ляв ъгъл	Показва честотата на вертикалната синхронизация в избрания ъгъл.

Забележка:

- 1). Когато „HDR режим“ в „Изображение“ е активиран, елементите „Контрол на сенките“ и „Цвят на играта“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато „HDR“ в „Изображение“ е зададено на „DisplayHDR“, елементите „Игров режим“, „Контрол на сенките“, „Цвят на играта“, „Снайперски прицел“, „MBR“, „MBR синхронизация“ и „Екстремн“ в „Overdrive“ не могат да бъдат регулирани.
Когато „HDR“ в „Изображение“ е зададено на „HDR изображение“, „HDR филм“ или „HDR игра“, елементите „Игров режим“, „Цвят на играта“, „Снайперски прицел“, „MBR“, „MBR синхронизация“ и „Екстремн“ в „Overdrive“ не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато „Цветово пространство“ в „Изображение“ е зададено на „sRGB“ или „DCI-P3“, елементите „Контрол на сенките“, „Цвят на играта“, „MBR“, „MBR синхронизация“ и „Екстремн“ в „Overdrive“ не могат да бъдат регулирани.
- 4). Когато резолюцията е зададена на 3840x2160@160Hz или 1920x1080@320Hz,
 - а). Ако „Снайперски прицел“ не е изключен, настройването на „Overdrive“ на стойност, различна от „Normal“, ще принуди „Снайперски прицел“ да се изключи.
 - б). Ако „Overdrive“ е зададен в режим, различен от „Normal“, настройването на „Снайперски прицел“ на не изключен ще принуди „Overdrive“ да се върне към нормален режим.
- 5). Някои продукти може да се различават; моля, консултирайте се с действителния продукт.

Изображение



Яркост	0-100	Настройка на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифров регистър.
Тъмен бууст	Изключено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Подобряване на детайлите на екрана в тъмни или светли области с цел регулиране на яркостта в светлата зона и гарантиране, че тя не е преситена.
Рязкост	0-100	Настройка на рязкостта.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Настройка на гама.
Еко настройка	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Текстов режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Игров режим.
	Филм	Филмов режим.
	Спорт	Спортен режим.
	Четене	Режим за четене.
	Еднородност	Режим на еднородност.
Цветна температура.	Топъл	Топла цветна температура.
	Нормален	Нормална цветна температура.
	Студен	Студена цветна температура.
	Потребител	Възстановяване на цветната температура.
Червен	0-100	Усилване на червения от цифровия регистър.
Зелен	0-100	Усилване на зеления от цифровия регистър.

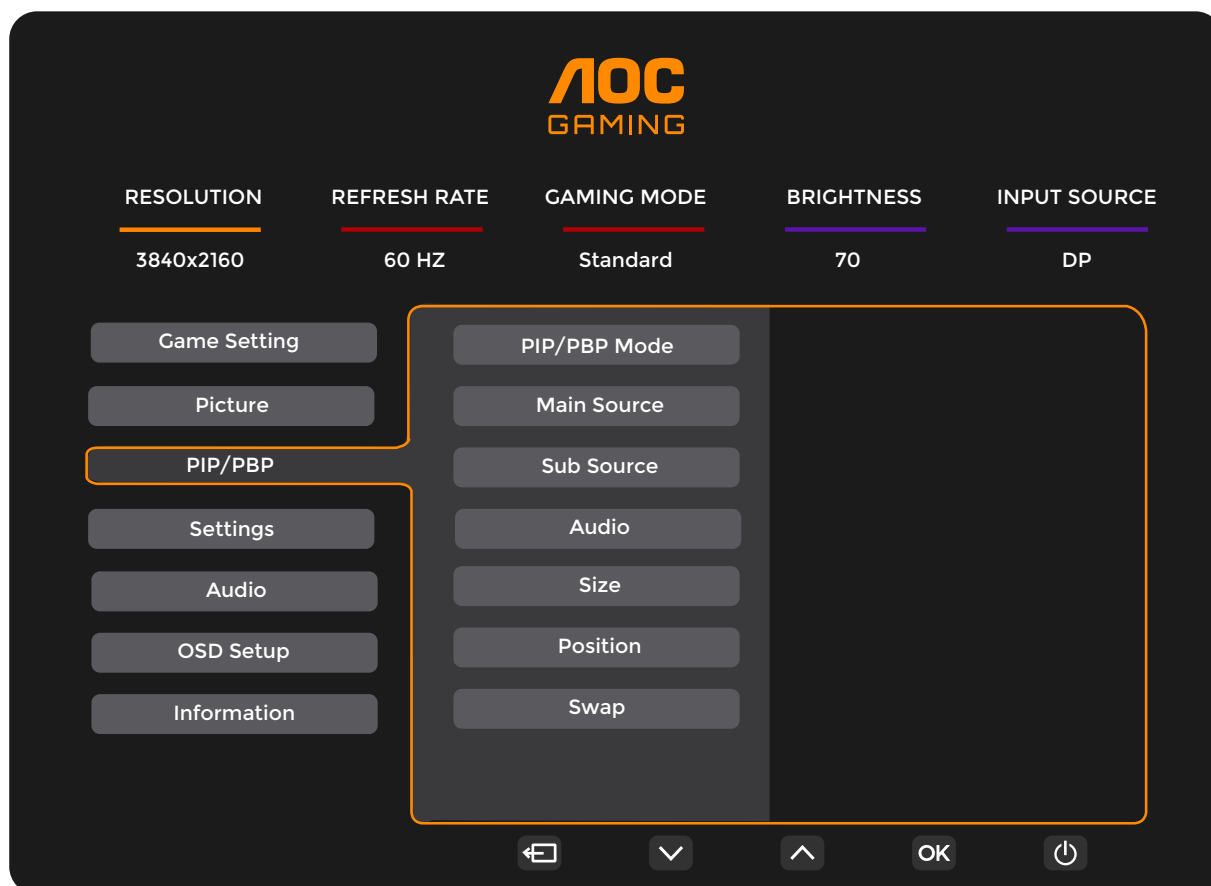
Син	0-100	Усилване на синия от цифровия регистър.
Наситеност на червено	0-100	Настройка на наситеността на червено.
Наситеност на зелено	0-100	Настройка на наситеността на зелено.
Наситеност на синьо	0-100	Настройка на наситеността на синьо.
Наситеност на циан	0-100	Настройка на наситеността на циан.
М.Наситеност	0-100	Регулирайте М.Наситеност.
Y.Наситеност	0-100	Регулирайте Y.Наситеност.
R.Оттенък	0-100	Регулирайте R.Оттенък.
G.Оттенък	0-100	Регулирайте G.Оттенък.
B.Оттенък	0-100	Регулирайте B.Оттенък.
C.Оттенък	0-100	Регулирайте C.Оттенък.
M.Оттенък	0-100	Регулирайте M.Оттенък.
Y.Оттенък	0-100	Регулирайте Y.Оттенък.
HDR	Изключено	Настройте HDR профила според изискванията за употреба. Забележка: При откриване на HDR, опцията HDR се показва за настройка.
	DisplayHDR	
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Изключено	Оптимизирано за цвета и контраста на изображението, симулирайки HDR ефект. Забележка: При липса на открит HDR, опцията HDR режим се показва за настройка.
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Изключено	Деактивиране на динамичното съотношение на контраста.
	Включено	Активиране на динамичното съотношение на контраста.
Цветово пространство	Панел по подразбиране	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
	DCI-P3	Цветово пространство DCI-P3.
Режим LowBlue	Изключено	Намалява синята светлинна вълна чрез контрол на цветната температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	

Съотношение на изображението	Пълно / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Изберете съотношение на изображението за дисплея.
------------------------------	--	---

Забележка:

- 1). Когато "HDR режим" е активиран, елементите "Контраст", "Dark Boost", "Гама", "Еко настройка", "Цветна температура", "б-осова наситеност/оттенък на цвета", "Цветово пространство" и "Режим LowBlue" не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато "HDR" е зададено на "DisplayHDR", всички елементи под "Изображение", с изключение на "HDR" и "Рязкост", не могат да бъдат регулирани. Когато "HDR" е зададено на "HDR изображение", "HDR филм" или "HDR игра", елементите "Гама", "Еко настройка", "Цветова температура", "б-осова наситеност/оттенък на цвета", "DCR", "Цветово пространство" и "Режим ниска синя светлина" не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато "Цветово пространство" е зададено на "sRGB" или "DCI-P3", елементите "Контраст", "Тъмен бууст", "Гама", "Еко настройка", "Цветова температура", "б-осова наситеност/оттенък на цвета", "HDR режим" и "Режим ниска синя светлина" не могат да бъдат регулирани.
- 4). Когато "Еко настройка" е зададена на "Четене" или "Уеднаквяване", елементите "Контраст", "Тъмен бууст", "Цветова температура", "б-осова наситеност/оттенък на цвета", "DCR", "Цветово пространство" и "Режим ниска синя светлина" не могат да бъдат регулирани.
- 5). Когато "Игров режим" в "Настройки на играта" е зададен на режим, различен от "Стандартен", елементите "Еко настройка", "б-осова наситеност/оттенък на цвета", "HDR режим" и "Цветово пространство" не могат да бъдат регулирани.

PIP/PBP



Режим PIP/PBP	Изключено / PIP / PBP	Деактивиране или активиране на PIP или PBP.
Основен източник		Изберете основен източник на екрана.
Подизточник		Изберете подизточник на екрана.
Аудио	Основен източник	Изберете настройка на аудио за основния или подекрана.
	Подизточник	
Размер	Малък / Среден / Голям	Изберете размер на екрана.
Позиция	Горе вдясно	Настройте местоположението на екрана.
	Долу вдясно	
	Горе вляво	
	Долу вляво	
Размяна	Вкл.: Размяна	Разменете източника на екрана.
	Изкл.: без действие	

Забележка:

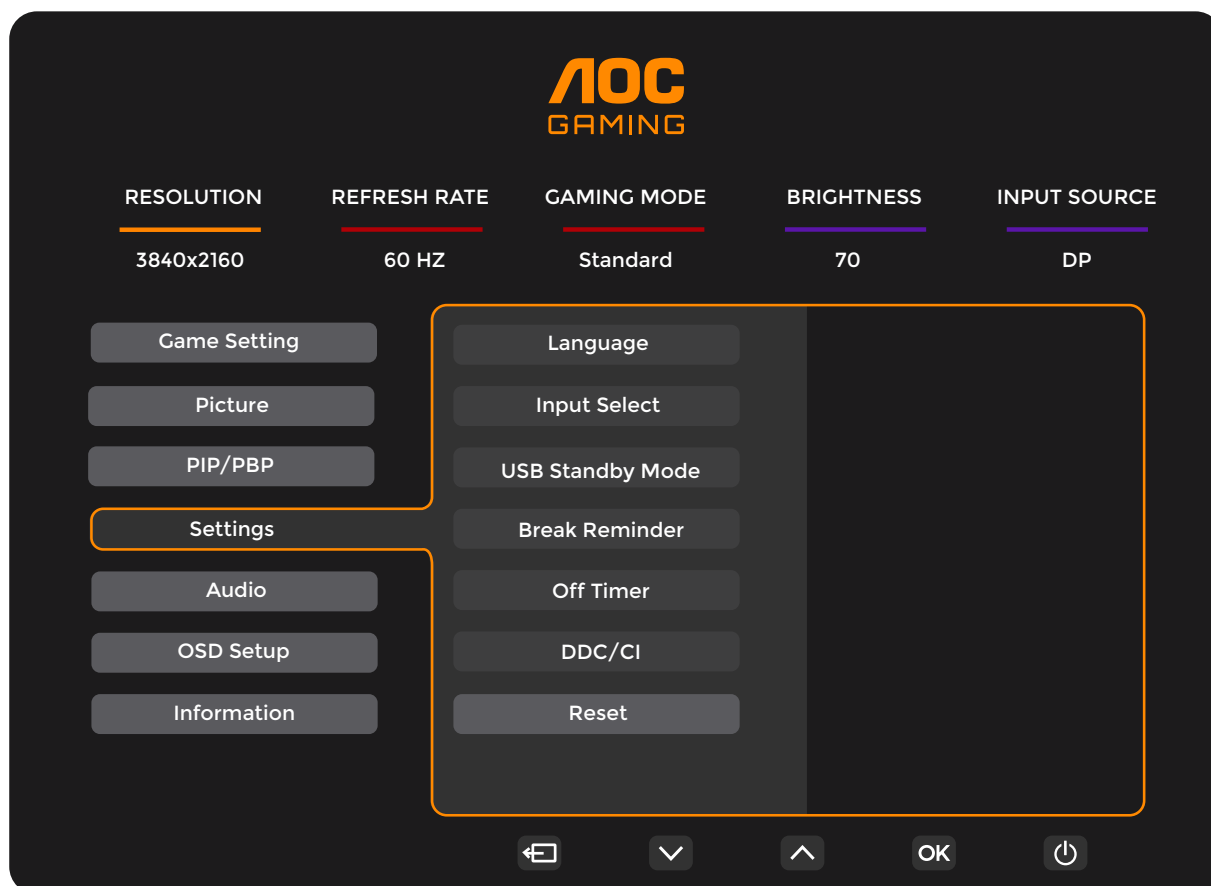
- 1). Когато „HDR“ под „Изображение“ е зададено в състояние, различно от изключено, всички елементи под „PIP/PBP“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато PIP/PBP е активирано, някои настройки, свързани с цветовете в OSD менюто, са валидни само за основния екран, докато подекранът не се поддържа. Следователно основният екран и подекранът могат да имат различни цветове.

3) Когато PBP/PIP е активирано, съвместимостта на входния източник за основния и подекрана е показана в следната таблица:

PBP		Основен източник		
		HDMI1	HDMI2	DP
Подизточник	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Основен източник		
		HDMI1	HDMI2	DP
Подизточник	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Настройки



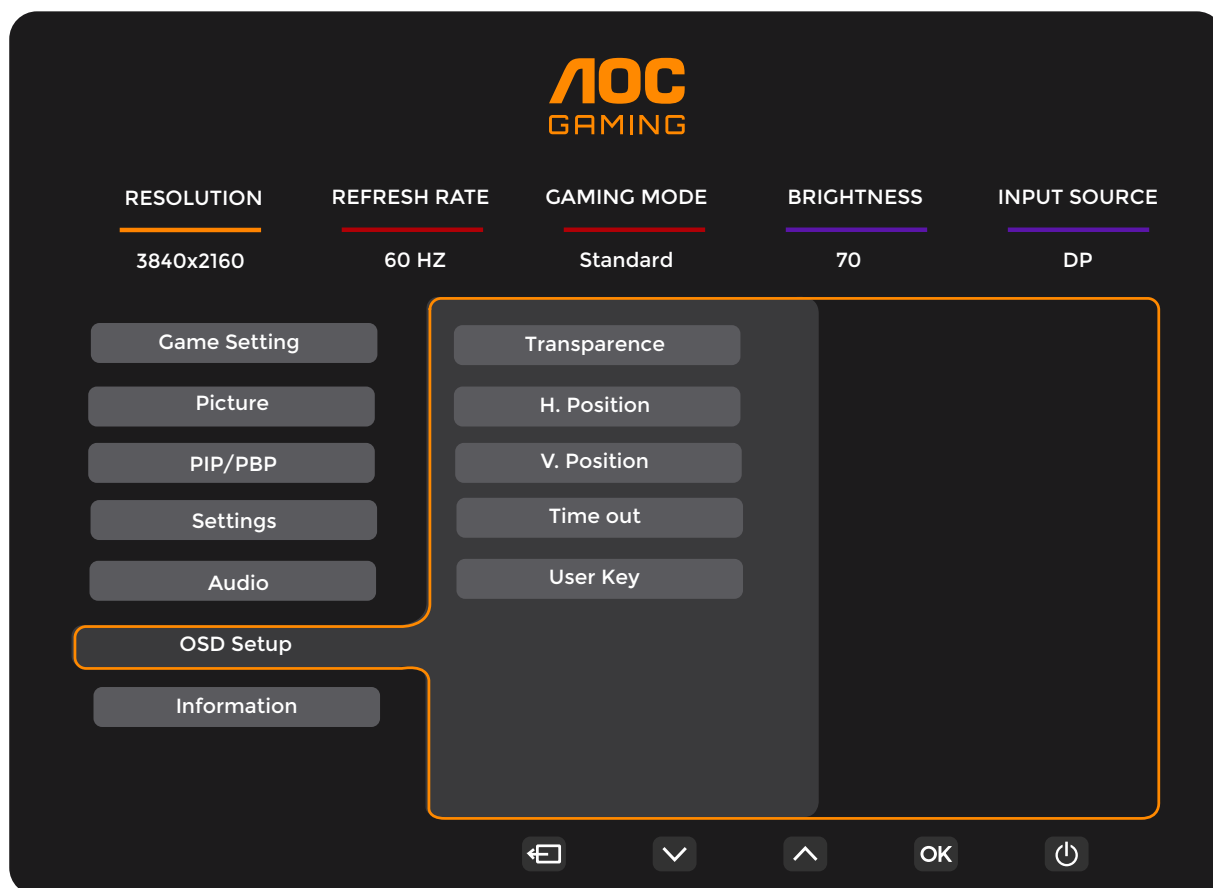
Език		Изберете езика на OSD.
Избор на вход	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изберете източник на входния сигнал.
USB режим на готовност	Изключено / Включено	В режим на пестене на енергия деактивирайте или активирайте USB функцията. (Продукти от различни партии може да нямат опция за USB режим на готовност. Важи за конкретния продукт.)
Напомняне за почивка	Изключено / Включено	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване	0-24 часа	Изберете време за изключване на DC.
DDC/CI	Не / Да	Включване/Изключване на поддръжката на DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Върнете менюто към фабричните настройки.

Аудио



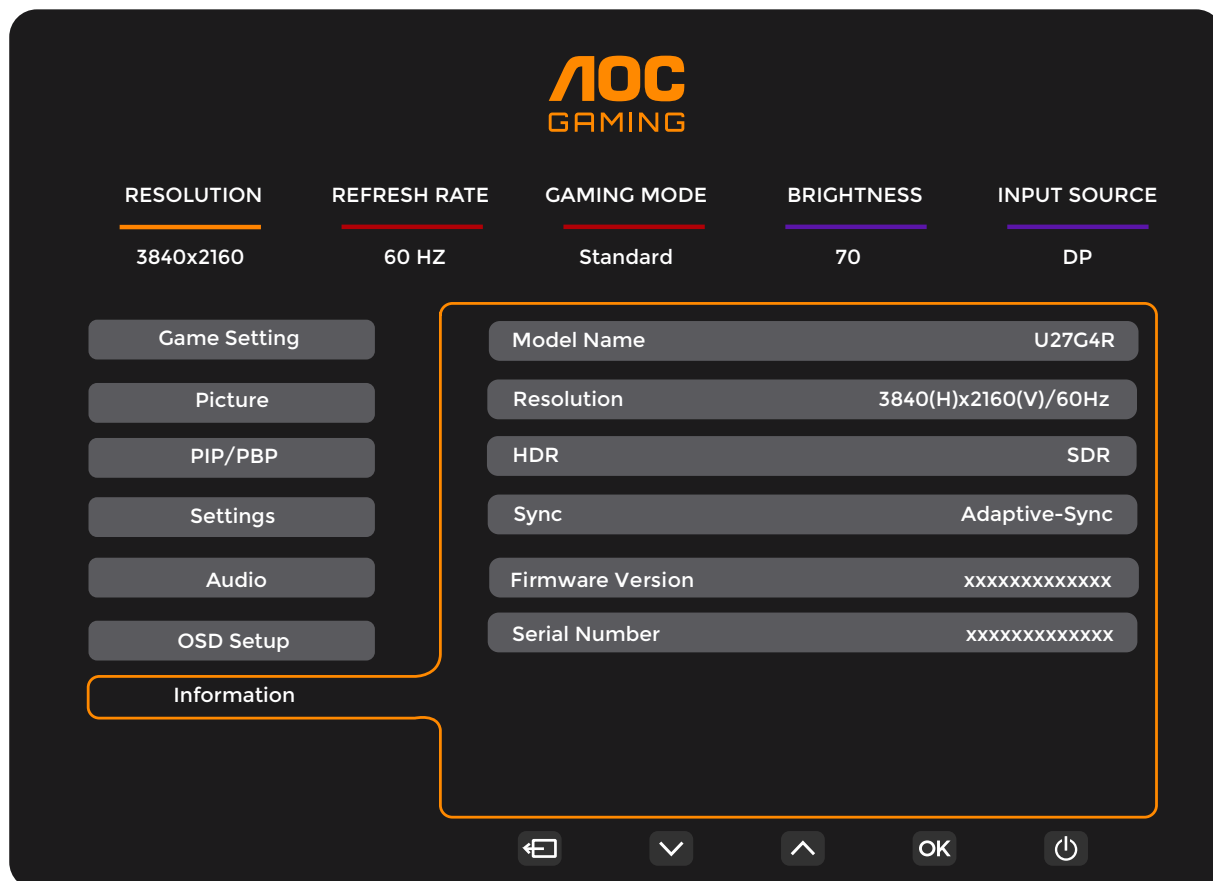
Громкост	0-100	Регулиране на громкостта.
Заглушаване	Изключено / Включено	Заглушаване на звука.

Настройка на OSD



Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Х. позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD.
В. позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD.
Таймаут	5-120	Регулиране на таймаута на OSD.
Потребителски бутон	Двойна резолюция / Игров режим / Снайперски прицел / Брояч на кадри	Потребителска настройка "V" Меню за бърз достъп на бутон.

Информация



LED индикатор

Статус	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на активно изключване	Оранжев

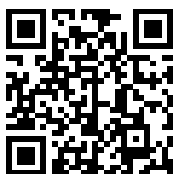
Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	● Свързан ли е захранващият кабел правилно? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. ● Свързан ли е видео кабелът правилно? (Свързано чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързано чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * HDMI/DisplayPort входът не е наличен при всеки модел. ● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте Настройване на оптималната резолюция) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със Сервизния център или вашия дилър. ● Виждате ли "Входът не се поддържа" на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. ● Уверете се, че драйверите на АОС монитора са инсталирани.
Изображението е размазано и има проблем с прозрачни сенки.	Настройте контраста и яркостта. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видеокартата отзад.
Изображението прескача, трепти или се появява вълнообразен модел.	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електрически смущения, възможно най-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при използваната резолюция.
Мониторът е заседнал в активен режим на изключване."	Ключът за захранване на компютъра трябва да бъде в позиция ВКЛЮЧЕНО. Видеокартата на компютъра трябва да бъде здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светлинния индикатор CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕНО, ЗЕЛЕНО или СИНЬО).	Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или не е с правилен размер.	Регулирайте хоризонталната (H-Position) и вертикалната (V-Position) позиция или натиснете бърз клавиш (AUTO).
Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло).	Настройте RGB цветовете или изберете желаната цветова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10/11 за настройка на CLOCK и FOCUS. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.
Регулация и обслужване	Моля, посетете раздел „Регулация и информация за обслужване“ на www.aoc.com , за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, както и информация за регулация и обслужване на страницата за поддръжка.

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модел	U27G4R	
	Управляваща система	TFT цветен LCD	
	Видим размер на изображението	68,4 см диагонал	
	Пикселно разстояние	0,15525 мм (Ш) x 0,15525 мм (В)	
	Видео	HDMI интерфейс и DisplayPort интерфейс	
	Цвят на дисплея	1.07B цвята ^[1]	
Други	Хоризонтален обхват на сканиране	30k~360kHz	
	Хоризонтален размер на сканиране (максимум)	596,16 мм	
	Вертикален обхват на сканиране	48~160 Hz (UHD) 48~320 Hz (FHD)	
	Вертикален размер на сканиране (максимум)	335,34 мм	
	Оптимална предварително зададена резолюция	3840x2160@60Hz (UHD) 1920x1080@60Hz (FHD)	
	Максимална резолюция	3840x2160@160Hz (UHD) 1920x1080@320Hz (FHD)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Захранващ източник	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Консумация на енергия	Типична (яркост и контраст по подразбиране)	34W
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤95W
		Режим на готовност	≤0.5W
	Отделяне на топлина	Нормална работа	116.04 BTU/ч (типично)
		Сън (режим на готовност)	<1.71 BTU/ч
		Режим изключено	<1.02 BTU/hr
		Режим изключване (AC ключ)	0 BTU/hr
Физически характеристики	Тип конектор	USB UP/USB-Ax4 (включително 1 бързо зареждане) HDMIx2/DisplayPort/Слушалки	
	Тип сигналнен кабел	Отделяем	
Околна среда	Температура	Работна	0°C~40°C
		Неработна	-25°C~55°C
	Влажност	Работна	10%~85% (без кондензация)
		Неработна	5%~93% (без кондензация)
	Височина	Работна	0 м~5000 м (0 фт~16404 фт)
		Неработна	0 м~12192 м (0 фт~40000 фт)



Забележка:

[1]Максималният брой цветове, поддържан от този продукт, е 1,07 милиарда, като условията за настройка са следните (възможни са разлики поради ограниченията на някои графични карти).

("V": поддържа, "\": не поддържа):

Версия на сигнала Цветови формат Цветова дълбочина Състояние	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
FHD 320 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 320 Hz 8 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 10 bpc	v	v	v	v
FHD 240 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 160 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 144 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 144 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 120 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 120 Hz 8 bpc	v	v	v	v
UHD 75 Hz 10 bpc	v	v	v	v
UHD 75 Hz 8 bpc	v	v	v	v
Ниска резолюция 10 bpc	v	v	v	v
Ниска резолюция 8 bpc	v	v	v	v

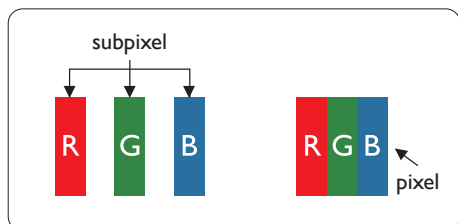
Забележка: Операционните системи Windows с 8bit+YCbCr422 и по-нови версии не поддържат HDR.

Политика за дефекти на пикселите на панелите на АОС монитори

АОС се стреми да предоставя продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-съвременните производствени процеси в индустрията и прилагаме строги мерки за контрол на качеството. Въпреки това, дефекти на пиксели или субпиксели по панелите на мониторите понякога са неизбежни.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат без дефекти на пиксели, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемливо количество дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Това уведомление обяснява различните видове дефекти на пиксели и определя допустимите нива на дефекти за всеки вид. За да бъде мониторът допустим за ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели на панела трябва да надвишава тези допустими нива. Например, не повече от 0.0004% от субпикселите на монитора могат да бъдат дефектни.

Освен това, АОС задава още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от дефекти на пиксели, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна в световен мащаб.



Пиксели и субпиксели

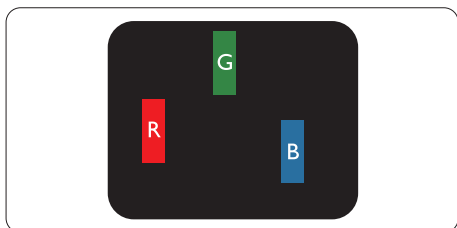
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три субпиксела в основните цветове червено, зелен и син. Множество пиксели заедно образуват изображение. Когато всички субпиксели на един пиксел светят, трите цветни субпиксела заедно се възприемат като един бял пиксел. Когато всички са тъмни, трите цветни субпиксела заедно се възприемат като един черен пиксел. Други комбинации от светли и тъмни субпиксели се възприемат като единични пиксели с различни цветове.

Видове дефекти на пиксели

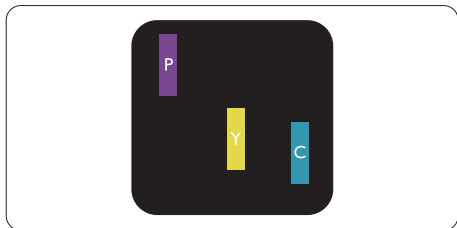
Дефектите на пиксели и субпиксели се проявяват на екрана по различни начини. Съществуват две категории дефекти на пиксели и няколко вида дефекти на субпиксели във всяка категория.

Дефекти на ярки точки

Дефектите на ярки точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги светят или са „включени“. Тоест, ярката точка е субпиксел, който изпъква на екрана, когато мониторът показва тъмен образец. Съществуват следните видове дефекти на ярки точки.



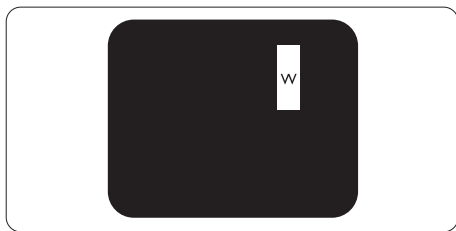
Един светъл червен, зелен или син субпиксел.



Два съседни светли субпиксела:

- Червен + Син = Лилав
- Червен + Зелен = Жълт

- Зелен + Син = Циан (Светлосин)



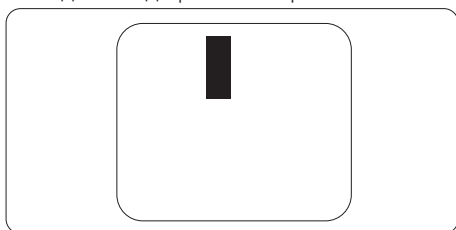
Три съседни осветени субпиксела (един бял пиксел).

Забележка

Ярка червена или синя точка трябва да бъде с повече от 50% по-ярка от съседните точки, докато ярка зелена точка е с 30% по-ярка от съседните точки.

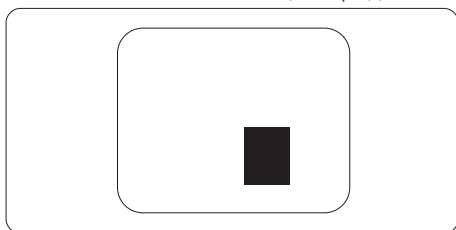
Дефекти с черни точки

Дефектите с черни точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги са тъмни или „изключени“. Тоест, тъмната точка е субпиксел, който се откроява на екрана, когато мониторът показва светъл образец. Това са видовете дефекти с черни точки.



Близост на дефектите на пикселите

Тъй като дефектите на пиксели и субпиксели от един и същи тип, които са близо един до друг, могат да бъдат по-забележими, АОС също определя толеранси за близостта на дефектите на пикселите.



Толеранси за дефекти на пикселите

За да бъде допустим ремонт или подмяна поради дефекти на пикселите в гаранционния период, панелът на монитора в монитор с панел АОС трябва да има дефекти на пиксели или субпиксели, надвишаващи толерансите, посочени в уеб ръководството.

ЯРКИ ТОЧКОВИ ДЕФЕКТИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
1 осветен субпиксел	2
2 съседни осветени субпиксела	1
3 съседни осветени субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два ярки точкови дефекта*	≥15mm
Общ брой ярки точкови дефекти от всички видове	2
ЧЕРНИ ТОЧКОВИ ДЕФЕКТИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤0
Разстояние между два черни точкови дефекта*	≥15mm
Общ брой черни точкови дефекти от всички видове	5 или по-малко

ОБЩ БРОЙ ТОЧКОВИ ДЕФЕКТИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
Общ брой дефекти с ярки или черни точки от всички видове	5 или по-малко

Забележка

*: 1 или 2 съседни субпикселни дефекта = 1 точков дефект.

Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
DOS РЕЖИМ	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

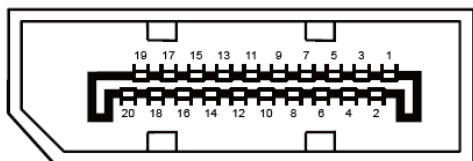
Забележка: Според стандарта VESA може да възникне определена грешка (+/-1Hz) при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето) от различни операционни системи и графични карти. С цел подобряване на съвместимостта, номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, консултирайте се с действителния продукт.

Назначения на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земя DDC/CEC
2.	Щит TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Захранване
3.	TMDS Данни 2-	11.	TMDS Часовников Щит	19.	Откриване на горещо включване
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS Часовник-		
5.	TMDS Данни 1 Щит	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Данни 0 Щит	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	КОНФИГ1
4	ML_Lane 2 (n)	14	КОНФИГ2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Откриване на горещо включване
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане на DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Той позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от използваното ниво на DDC, да комуникира допълнителна информация за своите дисплейни възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информация EDID чрез канала DDC2B.

