

USER MANUAL



Q27E4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali	1
Alimentazione.....	2
Installazione	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Montaggio del supporto e della base	7
Regolazione dell'angolo di visualizzazione	9
Collegamento del monitor	10
Montaggio a parete	11
Funzione Adaptive-Sync	12
Regolazione.....	13
Tasti rapidi	13
Impostazioni OSD	15
Impostazioni di gioco	16
Modalità preimpostata	18
Immagine	19
Ingresso	21
Impostazioni.....	22
Spento/Acceso.....	22
Audio.....	23
Configurazione OSD.....	24
Informazioni	25
Indicatore LED	26
Risoluzione dei problemi	27
Specifiche.....	28
Specifiche generali.....	28
Politica AOC sui Difetti di Pixel dei Pannelli dei Monitor	29
Modalità di Visualizzazione Preimpostate	31
Assegnazione dei Pin.....	32
Plug and Play	33

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le seguenti sottosezioni descrivono le convenzioni nazionali utilizzate in questo documento.

Note, Avvertenze e Precauzioni

In tutto questo manuale, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Questi blocchi rappresentano note, avvertenze e precauzioni, e sono utilizzati come segue:



NOTA: Una **NOTA** indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema informatico.



PRECAUZIONE: Una **PRECAUZIONE** indica un possibile danno all'hardware o perdita di dati e spiega come evitare il problema.



AVVERTENZA: Un'**AVVERTENZA** indica un potenziale rischio di danno fisico e spiega come evitarlo. Alcune avvertenze possono apparire in formati alternativi e potrebbero non essere accompagnate da un'icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avvertenza è imposta dall'autorità regolatoria.

Alimentazione



Il monitor deve essere utilizzato esclusivamente con il tipo di alimentazione indicato sull'etichetta. Se non siete sicuri del tipo di alimentazione fornita nella vostra abitazione, consultate il vostro rivenditore o la compagnia elettrica locale.



Il monitor è dotato di una spina a tre poli con messa a terra, ovvero una spina con un terzo pin (di messa a terra). Questa spina si inserisce esclusivamente in una presa di corrente con messa a terra, come misura di sicurezza. Se la presa di corrente non è compatibile con la spina a tre fili, far installare da un elettricista la presa corretta oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra sicura dell'apparecchio. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.



Scollegare l'unità durante temporali o quando non verrà utilizzata per lunghi periodi. Questo proteggerà il monitor da danni causati da sovratensioni.



Non sovraccaricare ciabatte elettriche e prolunghe. Il sovraccarico può causare incendi o scosse elettriche.



Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il monitor solo con computer certificati UL dotati di prese configurate correttamente e contrassegnate tra 100-240V AC, Min. 5A.



La presa a muro deve essere installata vicino all'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile.

Installazione

! Non posizionare il monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. In caso di caduta, il monitor può causare lesioni a persone e danni gravi al prodotto. Utilizzare solo carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore o venduti con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore. Seguite le istruzioni durante l'installazione del prodotto e utilizzate gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con cautela.

! Non inserite mai alcun oggetto nella fessura del cabinet del monitor. Potrebbe danneggiare componenti del circuito causando incendio o scossa elettrica. Non versate mai liquidi sul monitor.

! Non posizionate la parte frontale del prodotto sul pavimento.

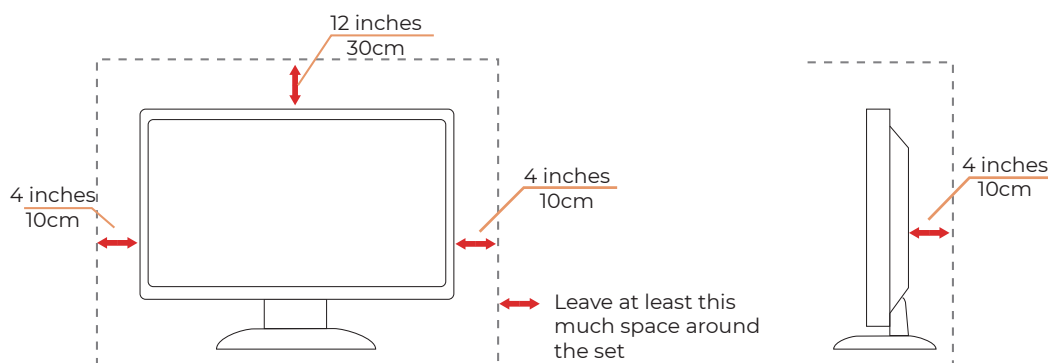
! Se montate il monitor a parete o su una mensola, utilizzate un kit di montaggio approvato dal produttore e seguite le istruzioni del kit.

! Lasciate uno spazio attorno al monitor come mostrato di seguito. Altrimenti, la circolazione dell'aria potrebbe essere insufficiente e il surriscaldamento potrebbe causare incendio o danni al monitor.

! Per evitare danni potenziali, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicuratevi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Se si supera l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Di seguito sono riportate le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato a parete o sul supporto:

Installato con supporto



Pulizia

 Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido inumidito con acqua.

 Durante la pulizia utilizzare un panno morbido in cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che liquidi penetrino nel dispositivo.



 Si prega di scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.

Altro

 Se il prodotto emette odori strani, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro assistenza.

 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.

 Non sottoporre il monitor LCD a vibrazioni intense o urti durante il funzionamento.

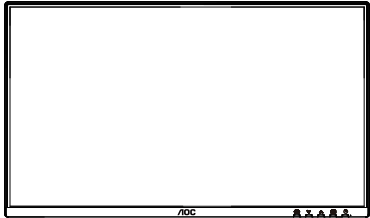
 Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 I cavi di alimentazione devono essere conformi alle normative di sicurezza. Per la Germania, deve essere H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o superiore. Per altri paesi, utilizzare i tipi appropriati conformemente alle normative locali.

 Pressioni sonore eccessive da auricolari e cuffie possono causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita delle cuffie e degli auricolari, incrementando così il livello di pressione sonora.

Installazione

Contenuto della confezione

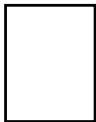


Monitor



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort
Cable

*



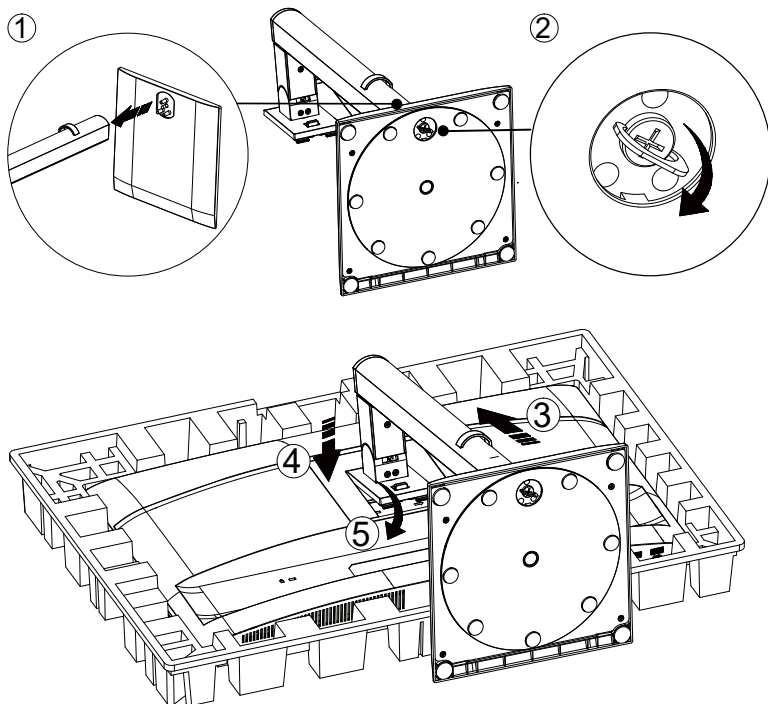
USB C-C
Cable

***** Non tutti i cavi di segnale sono forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con la filiale AOC per conferma.

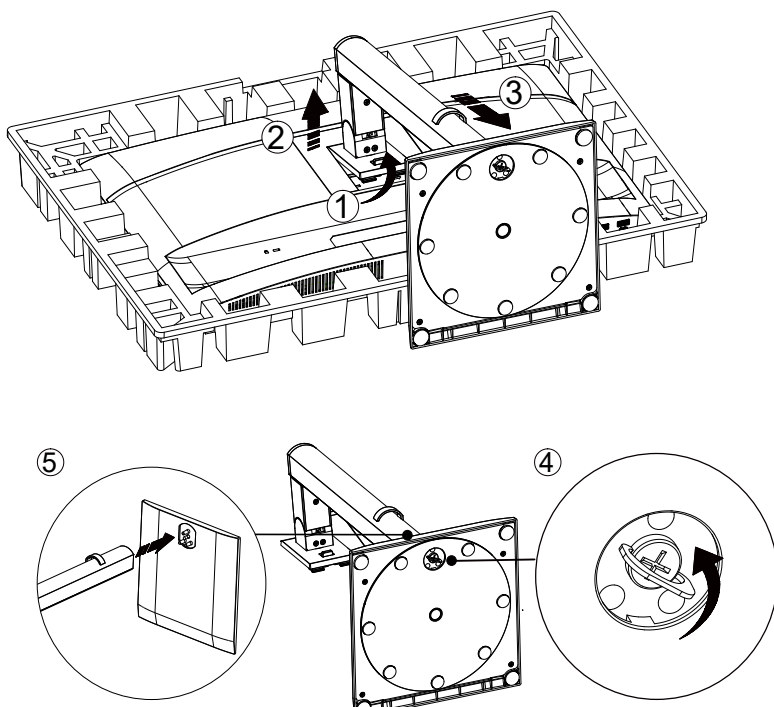
Montaggio del supporto e della base

Si prega di montare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Montaggio:



Rimozione:



Specifiche della vite per la base: M6*13 mm (filettatura efficace 5,5 mm)



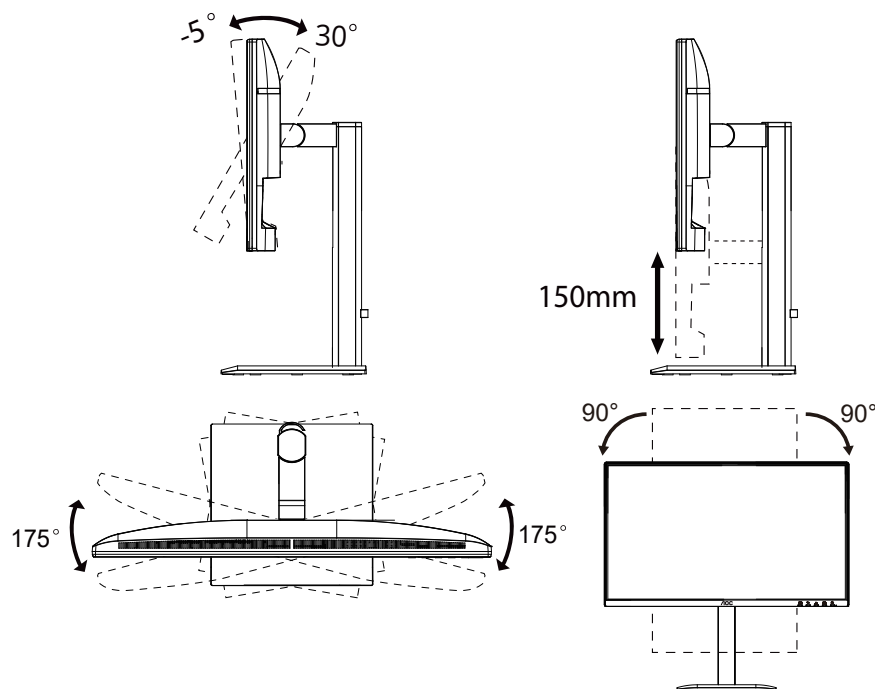
 **NOTA:** Il design del display può differire da quello illustrato.

Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si raccomanda che l'utente si assicuri di poter vedere l'intero volto sullo schermo, quindi regoli l'angolo del monitor in base alle preferenze personali.

Tenere il supporto per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:



NOTA:

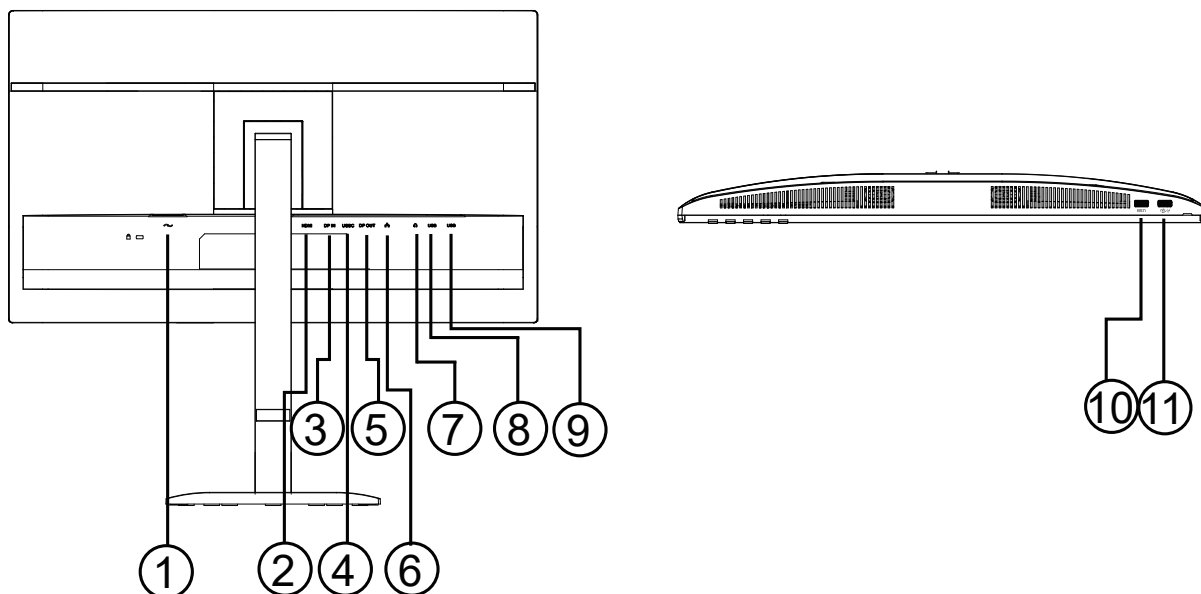
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD può causare danni.

⚠ Avvertenza

- Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
- Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Collegamento del monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. Alimentazione
2. HDMI
3. Ingresso DisplayPort
4. USB C
5. Uscita DisplayPort
6. RJ45
7. Cuffie
8. USB 3.2 Gen1
9. USB 3.2 Gen1
10. USB 3.2 Gen1
11. USB 3.2 Gen1 downstream + ricarica

Collegare al PC

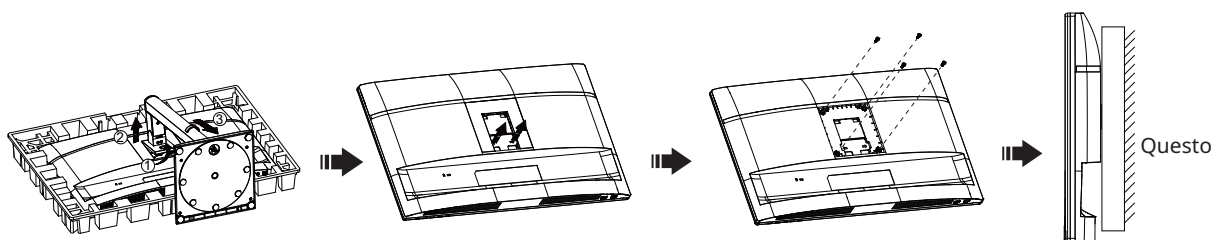
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione al retro del display.
2. Spegner il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Collegare il cavo di alimentazione del computer e del display a una presa di corrente vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completa. Se non visualizza un'immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare qualsiasi collegamento.

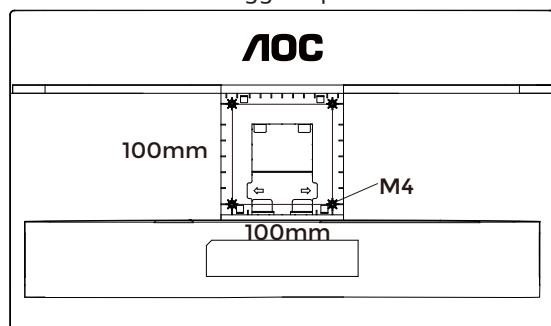
Montaggio a parete

Preparazione per l'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

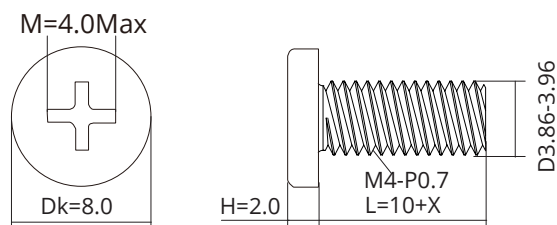


monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di questa procedura. Seguire i passaggi seguenti:

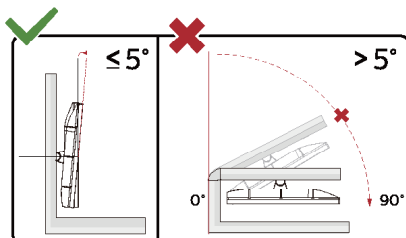
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e stringere.
5. Ricollegare i cavi. Consultare il manuale utente fornito con il braccio opzionale per montaggio a parete per le istruzioni sul fissaggio a parete.



Specifiche delle viti per il supporto a parete: M4*(10+X) mm, (X = spessore della staffa di montaggio a parete)



Nota: I fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli; si prega di verificare con il rivenditore o il dipartimento ufficiale di AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



* Il design del display può differire da quello illustrato.

⚠ AVVERTENZA:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI.
2. Schede grafiche compatibili: la lista consigliata è la seguente e può essere verificata anche visitando www.AMD.com.

Schede grafiche

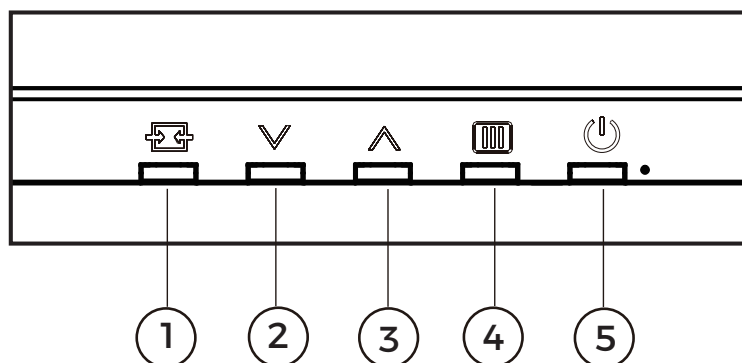
- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (eccetto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (eccetto R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Regolazione

Tasti rapidi



1	Sorgente/Uscita
2	Modalità preimpostata/✓
3	Luminosità/∧
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Menu/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

Modalità preimpostata/∧

Quando l'OSD non è attivo, premere il tasto " " per aprire la funzione Modalità preimpostata, quindi premere il tasto " " o " " per selezionare la Modalità preimpostata.

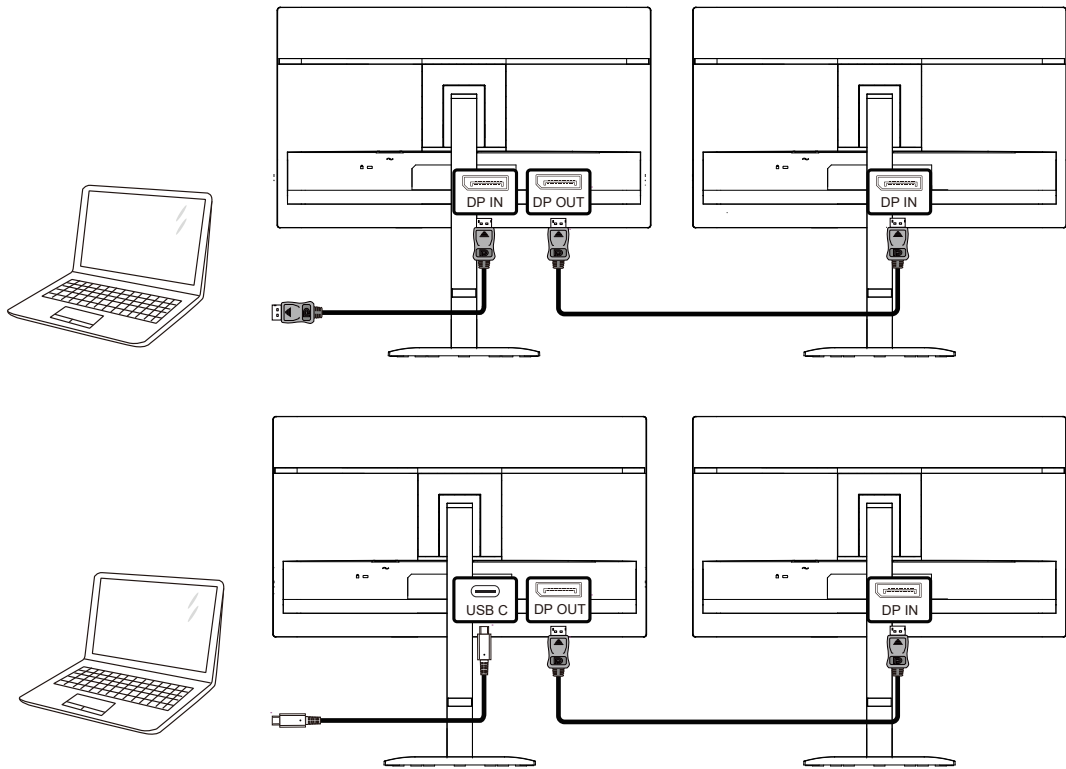
Luminosità/✓

Quando l'OSD non è attivo, premere il tasto " " per aprire la funzione Luminosità, quindi premere il tasto " " o " " per regolare la luminosità.

Sorgente/Uscita

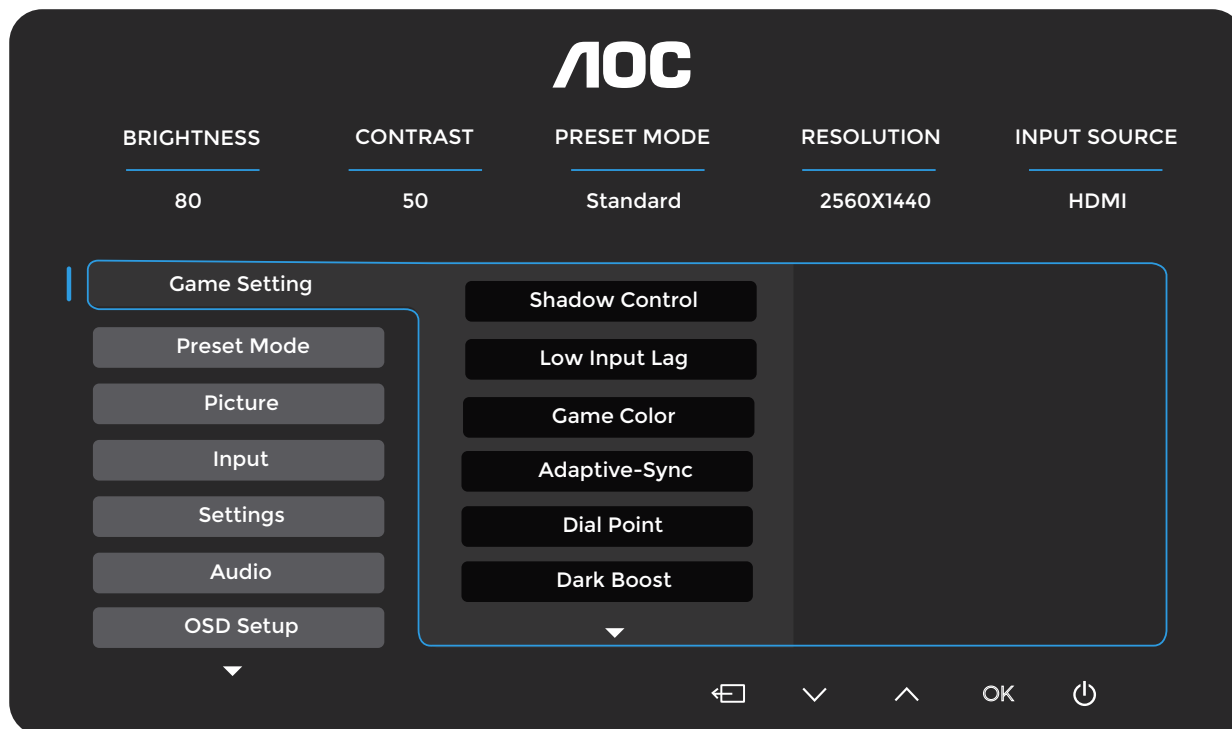
Quando l'OSD è chiuso, premere il pulsante Source/Exit attiverà la funzione tasto rapido Source.
Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

Daisy chain



Impostazioni OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.

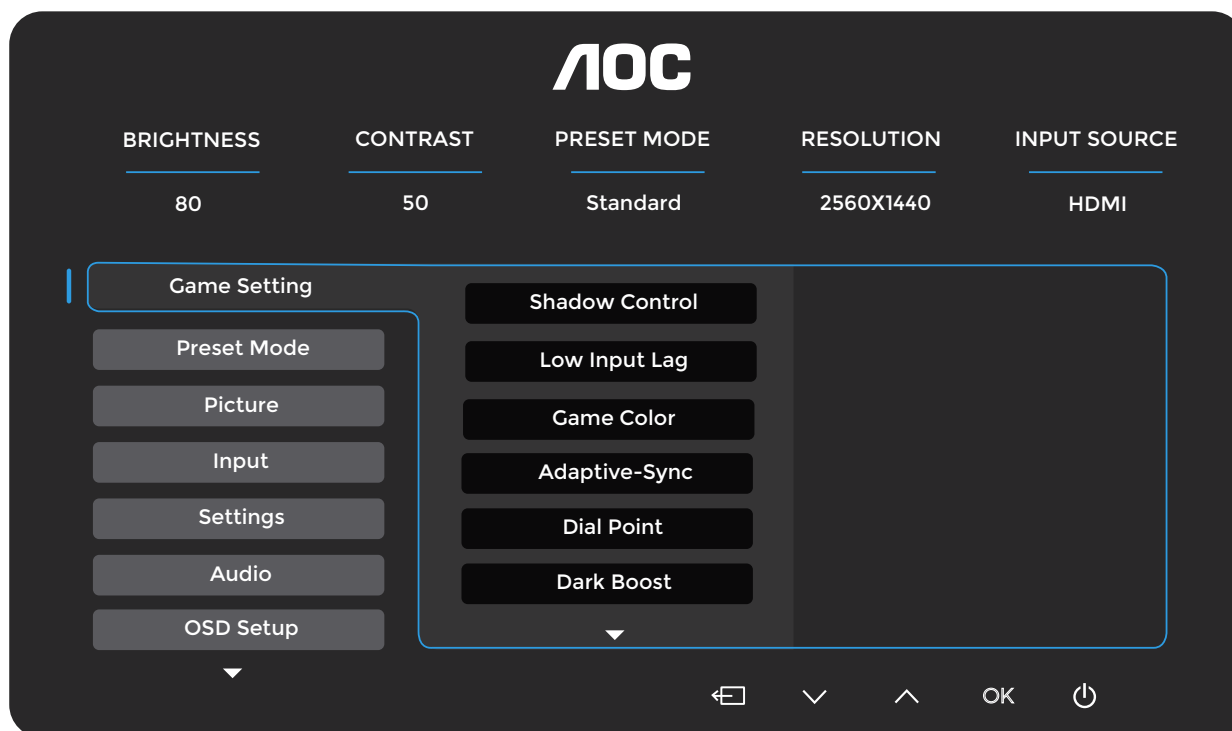


- 1). Premere il  pulsante MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere $\downarrow$ o $\uparrow$ per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  pulsante MENU/OK per attivarla, premere $\downarrow$ o $\uparrow$ per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione del sottomenu desiderata, premere  pulsante MENU/OK per attivarla.
- 3). Premere $\downarrow$ o $\uparrow$ per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere $\leftarrow$ / $\rightarrow$ per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione Blocco OSD: per bloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere  il pulsante di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere  pulsante di accensione per accendere il monitor.

Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Selezione ingresso" non può essere regolata.
- 2). Se la risoluzione del segnale di ingresso è la risoluzione nativa o Adaptive-Sync, la voce "Rapporto immagine" non è valida.

Impostazioni di gioco



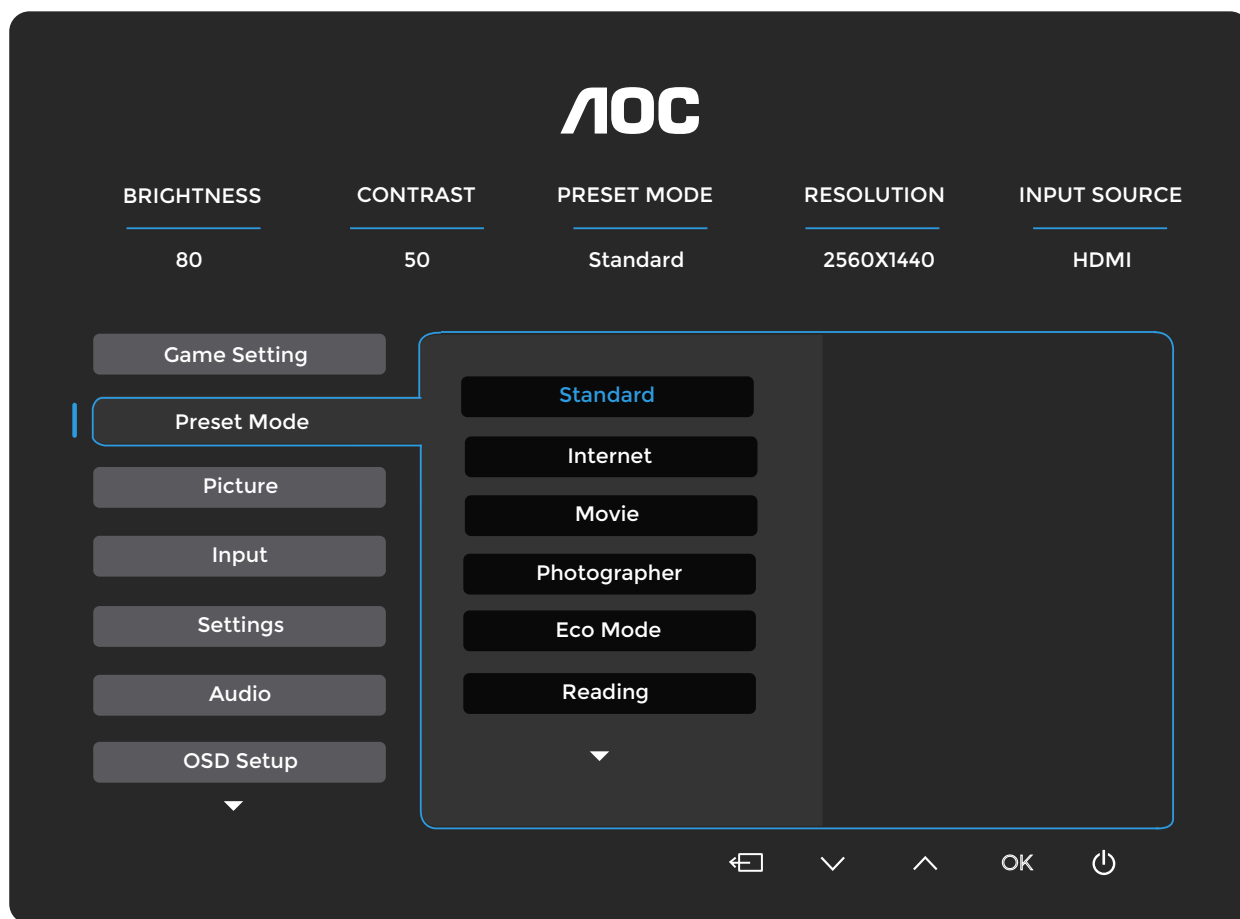
Controllo Ombra	0 ~ 20	Il Controllo Ombra predefinito è 0; l'utente finale può regolare da 0 a 20 per aumentare la nitidezza dell'immagine. Se l'immagine è troppo scura per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 0 a 20 per ottenere un'immagine più nitida.
Basso Ritardo di Input	Disattivato / Attivato	Disattivare il frame buffer per ridurre il ritardo di input.
Colore Gioco	0 ~ 20	Colore Gioco offre 0-20 livelli per regolare la saturazione al fine di ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disabilita o abilita Adaptive-Sync. Promemoria di funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è abilitata, potrebbero verificarsi lampeggiamenti in alcuni ambienti di gioco.
DialPoint	Spento / Acceso / Dinamico	La funzione "Dial Point" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per aiutare i giocatori a giocare a giochi First Person Shooter (FPS) con mira accurata e precisa.
Dark Boost	Spento / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3	Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose per regolare la luminosità nelle aree luminose e garantire che non sia sovrasaturata.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) offre 0-20 livelli di regolazione per ridurre la sfocatura del movimento. Nota: 1. La funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$. 2. La luminosità dello schermo diminuirà all'aumentare del valore di regolazione.
Sincronizzazione MBR	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare la sincronizzazione MBR (Motion Blur Remove). Nota: La funzione di sincronizzazione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è attivato e il segnale di ingresso presenta frequenza variabile.

Overdrive	Off / Debole / Medio / Forte / Boost	Regolare il tempo di risposta. Nota: 1. Se l'utente imposta OverDrive su "Forte", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. Gli utenti possono regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze. 2. La funzione "Boost" è opzionale quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$. 3. La luminosità dello schermo diminuirà quando la funzione "Boost" è attivata.
-----------	--------------------------------------	--

Nota:

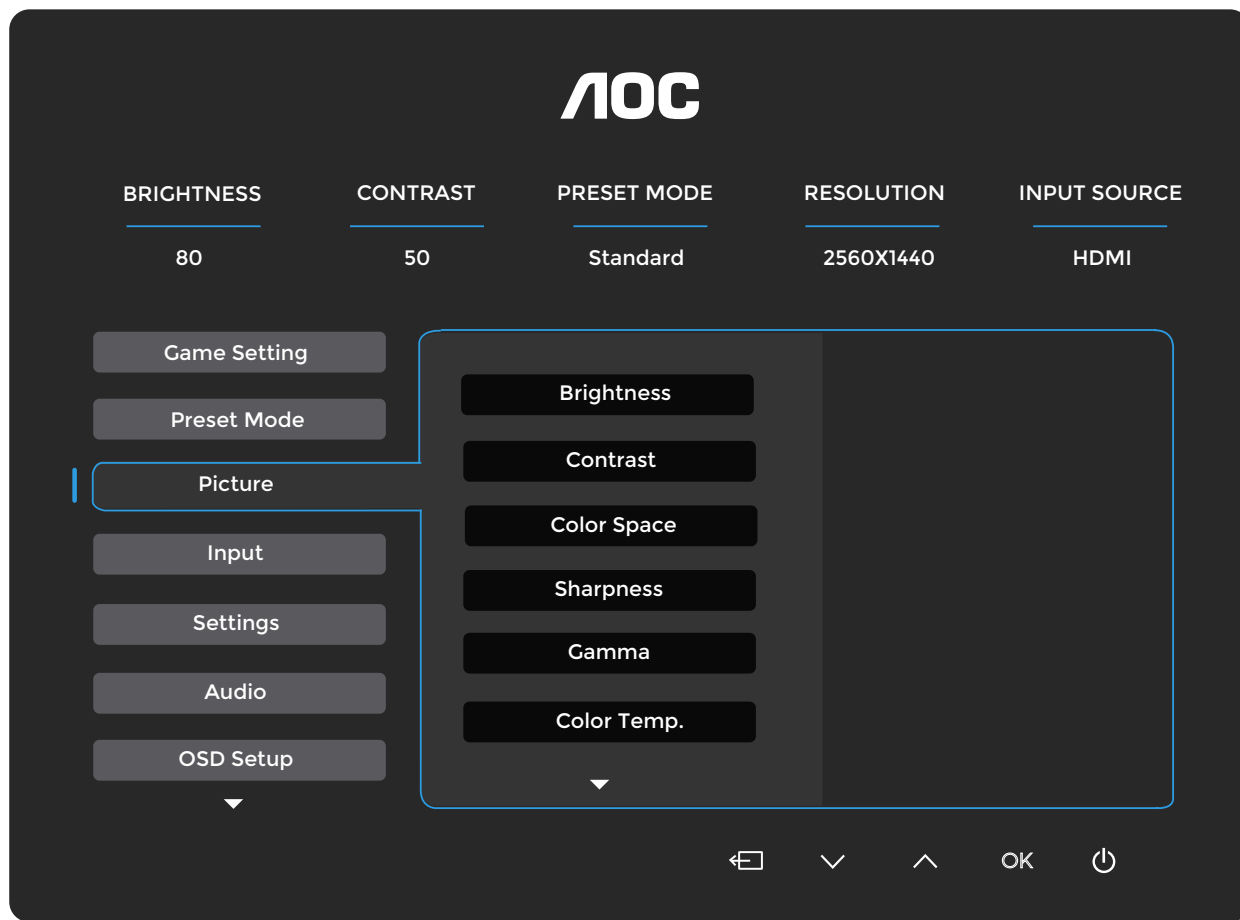
- 1). Quando la modalità "HDR Mode" sotto "Immagine" è attivata, gli elementi "Gaming Mode", "Shadow Control" e "Game Color" non possono essere regolati.
- 2). Quando "HDR" sotto "Immagine" è attivato, gli elementi "Gaming Mode", "Shadow Control", "Game Color", "MBR" e "MBR Sync" non possono essere regolati. "Boost" sotto "Overdrive" non è disponibile.
- 3). Quando "Color Space" sotto "Picture" è impostato su sRGB, gli elementi "Gaming Mode", "Shadow Control" e "Game Color" non possono essere regolati.

Modalità preimpostata



Standard	Migliora la leggibilità per giochi web e mobili appropriati.
Internet	Modalità Internet.
Film	Modalità Film.
Fotografo	Modalità Fotografo.
Modalità Eco	Modalità Eco
Lettura	Modalità Lettura.
Effetto HDR - Immagine	Impostare l'effetto HDR in base alle esigenze di utilizzo.
Effetto HDR - Film	
Effetto HDR - Gioco	
Sport	Modalità Sport.
FPS	Per giocare a titoli FPS (First Person Shooters). Migliora il livello del nero nei temi scuri.
RTS	Per giocare a titoli RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
Corsa	Per giocare a titoli di corsa, garantisce il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione del colore.
Ripristina Colore	Ripristina il colore ai valori predefiniti.

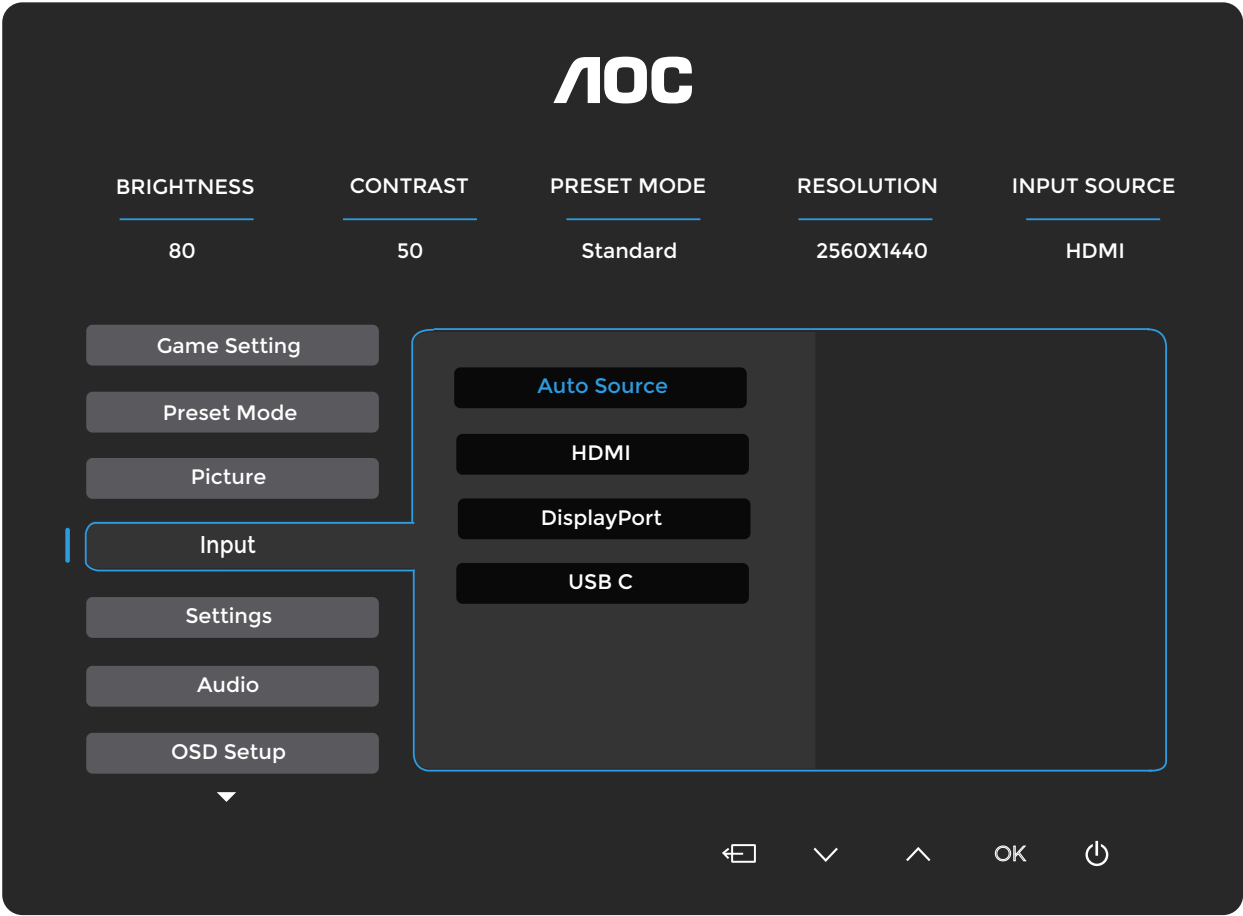
Immagine



Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Contrasto dal registro digitale.
Spazio colore	Nativo del pannello	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
Nitidezza	0-100	Regolazione della nitidezza.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Regolazione del Gamma.
Temperatura colore	Nativo	Richiama la temperatura colore nativa dalla EEPROM.
	5000K	Richiama la temperatura colore 5000K dalla EEPROM.
	6500K	Richiama la temperatura colore 6500K dalla EEPROM.
	7500K	Richiama la temperatura colore 7500K dalla EEPROM.
	8200K	Richiama la temperatura colore 8200K dalla EEPROM.
	9300K	Richiama la temperatura colore 9300K dalla EEPROM.
	11500K	Richiama la temperatura colore 11500K dalla EEPROM.
	Definizione utente	Ripristina la temperatura colore dalla EEPROM.
Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.

Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno blu dal registro digitale.
DCR	Disattivato	Disabilita il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivato	Abilita il rapporto di contrasto dinamico.
Visione chiara	Spento/Debole/Medio/Forte	Funzione di nitidezza applicata a schermo intero.
Rapporto immagine	Pieno/Aspect/"1:1	Selezionare il rapporto immagine per la visualizzazione.

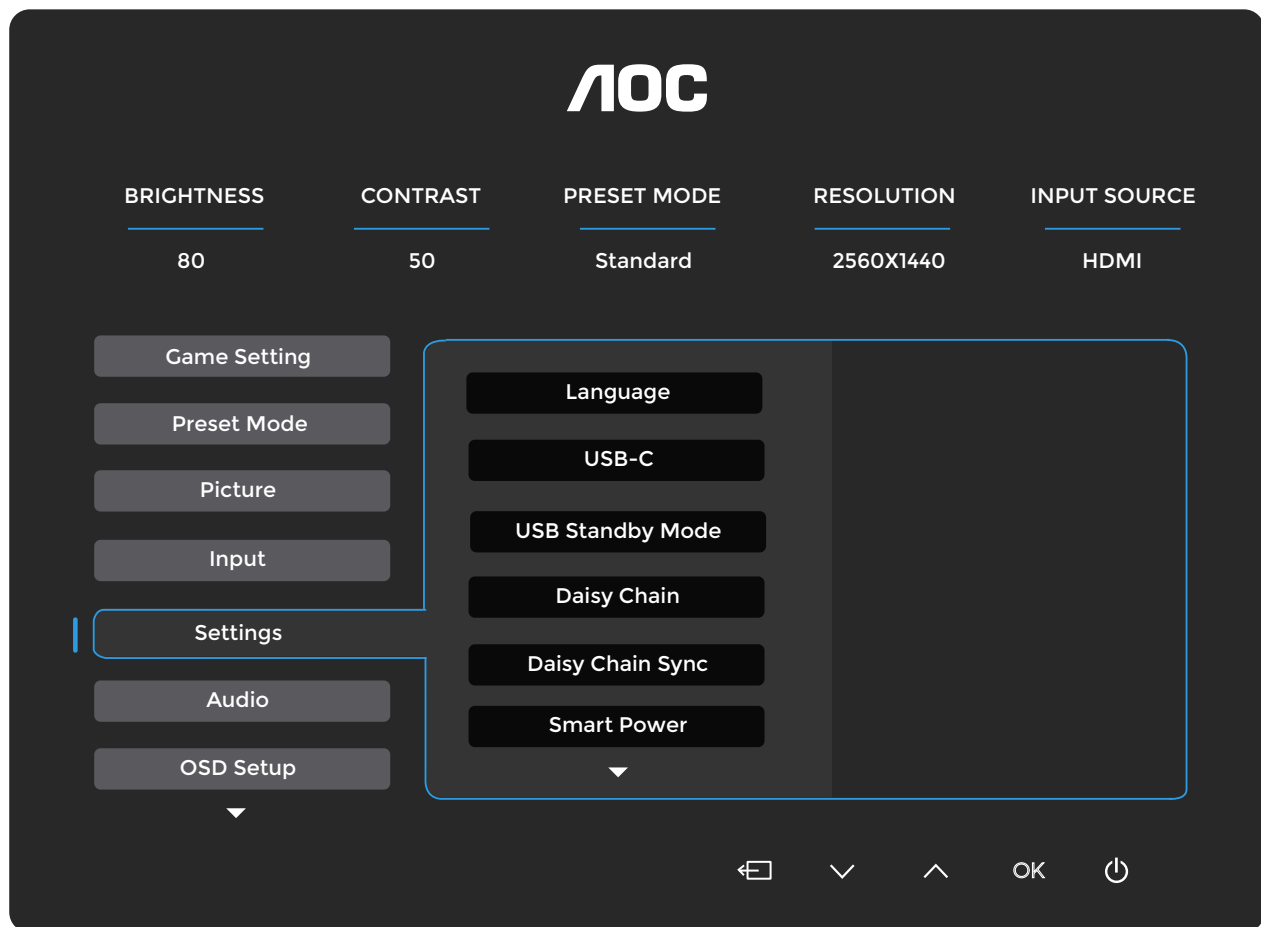
Ingresso



Auto	Selezionare automaticamente la sorgente del segnale di ingresso.
HDMI	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso.
DisplayPort	
USB C	

Nota:
Si consiglia di mantenere abilitata la funzione Auto Source.

Impostazioni



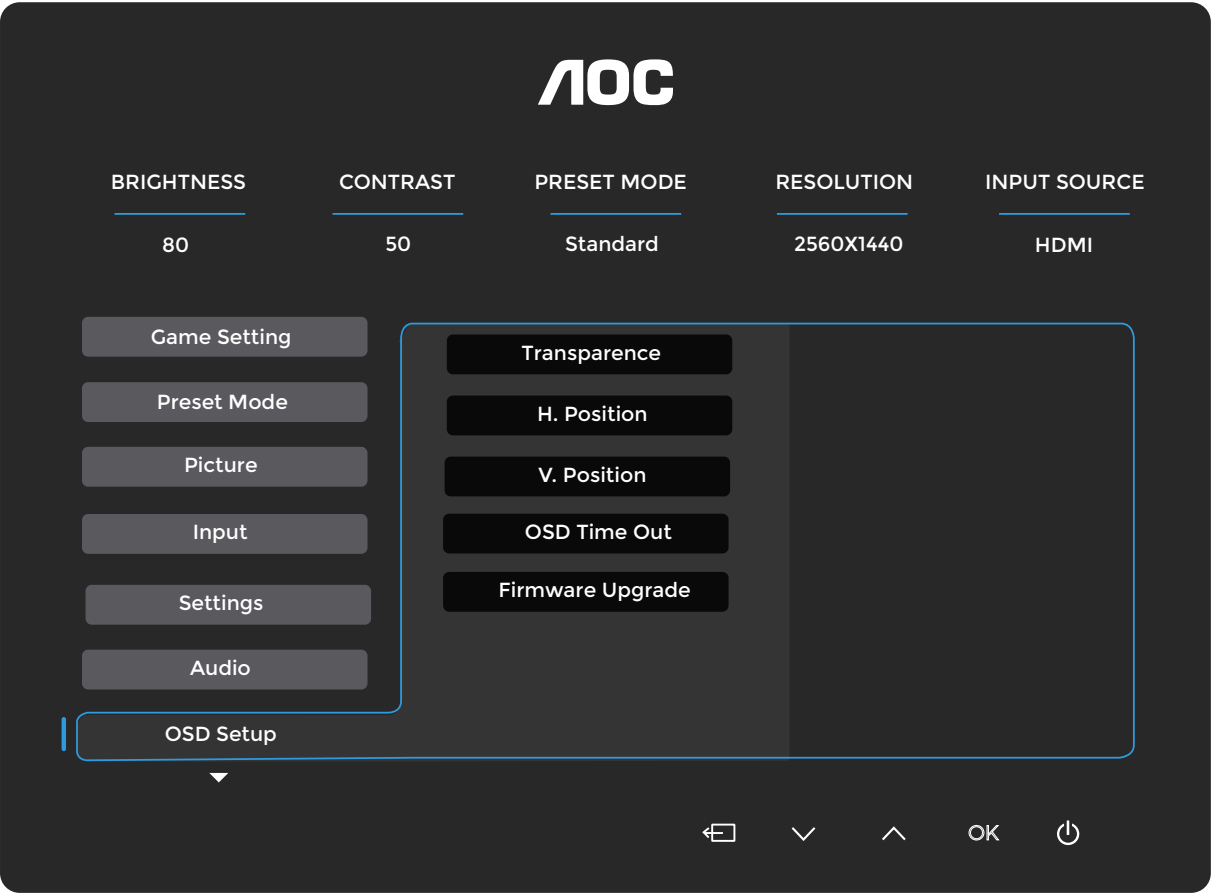
Lingua		Selezionare la lingua dell'OSD.
Promemoria pausa	Speinto/Acceso	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora.
USB-C	Alta Velocità Dati/Alta Risoluzione	Impostare la priorità di trasmissione dati del connettore USB o la priorità della risoluzione.
Modalità Standby USB	Disattivato / Attivato	Attivare/Disattivare la modalità Standby USB.
Daisy Chain	Disattivato/Estendi/Clona	La funzione Daisy Chain consente di collegare più monitor Connessioni. Questo display AOC è dotato di DisplayPort interfaccia e DisplayPort su USB C che Consente il collegamento a margherita a più display.
Sincronizzazione Daisy Chain	Fuori Sincronizzazione/ Sincronizzazione OSD/ Sincronizzazione Bassa Luminosità/Sincronizzazione Media Luminosità/ Sincronizzazione Alta Luminosità	Basato sulla catena a margherita, ottenere sincronizzato funzioni di colore e lingua per molteplici Visualizza
Smart Power	Disattivato / Attivato	Attivare/Disattivare SmartPower.
Promemoria pausa	Disattivato / Attivato	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora.
Timer Spegnimento (ore)	0-24	Selezionare il tempo di spegnimento DC.
DDC/CI	No/Sì	Attivare/Disattivare il supporto DDC/CI.
Avviso Risoluzione	Disattivato / Attivato	Attivare/Disattivare l'avviso risoluzione.
Ripristina	No / Sì / ENERGY STAR®	Ripristina il menu ai valori predefiniti.

Audio



Volume	0-100	Regolazione del volume.
Disattiva audio	Disattivato / Attivato	Disattiva il volume.

Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD.
Timeout	5-120	Regola il timeout dell'OSD.
Aggiornamento firmware	No/Sì	Aggiorna il firmware tramite USB.

Informazioni

AOC

BRIGHTNESS

80

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

2560X1440

INPUT SOURCE

HDMI

Information

Input

HDMI

Resolution

2560X1440@60Hz

Brightness

80

Gamma

2.2

HBR2/HBR3

HBR3

SN

000000000

FW Version

XXXX

Firmware Date

XXXXX

Sync

NA

◀

✓

^

OK

⏻

Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità attiva-spento	Arancione

Risoluzione dei problemi

Problema e Domanda	Possibili soluzioni
LED di alimentazione non acceso	Assicurarsi che il pulsante di alimentazione sia acceso e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo HDMI) Verificare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Verificare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) appare, avviare il computer in modalità appropriata (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a Impostazione della Risoluzione Ottimale) Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il Centro assistenza o il proprio rivenditore. ● Può vedere "Ingresso Non Supportato" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. Regolare la risoluzione massima e la frequenza supportate dal monitor. ● Assicurarsi che i driver del monitor AOC siano installati.
L'immagine è sfocata e presenta problemi di ombre fantasma.	Regolare i controlli di Contrasto e Luminosità. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Assicurarsi di non utilizzare un cavo di prolunga o una scatola di commutazione. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
L'immagine rimbalza, sfarfalla o appare un motivo ondulado sullo schermo	Spostare i dispositivi elettrici che possono causare interferenze il più lontano possibile dal monitor. Utilizzare la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione in uso.
Il monitor è bloccato in modalità di spegnimento attivo	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere posizionato su ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel relativo slot. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer. Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera e osservando il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo la pressione del tasto.
Manca uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer.
L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.	Regolare la posizione orizzontale (H-Position) e verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.
Normative e Assistenza	Si prega di fare riferimento alle Informazioni su Normative e Assistenza contenute nel manuale CD o su www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e le Informazioni su Normative e Assistenza nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Panel	Model name	Q27E4CV	
	Driving system	TFT Color LCD	
	Viewable Image Size	68.5 cm diagonal	
	Pixel pitch	0.2331mm(H) x 0.2331mm (V)	
	Display Color	16.7M Colors	
Others	Horizontal scan range	30k~230kHz	
	Horizontal scan Size(Maximum)	596.736mm	
	Vertical scan range	48~120Hz	
	Vertical Scan Size(Maximum)	335.664mm	
	Optimal preset resolution	2560x1440@60Hz	
	Max resolution	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Power Source	100-240V~, 50/60Hz, 2.0A	
	Power Consumption	Typical(default brightness and contrast)	31W
		Max. (brightness = 100, contrast =100)	≤163W
		Standby Mode	≤0.3W
	Heat Dissipation	Normal Operation	105.8 BTU/hr (typ.)
		Sleep (Standby mode)	<1.02 BTU/hr
		Off mode	<1.02 BTU/hr
Physical Characteristics	Connector Type	HDMI/DisplayPort In/USB C/DisplayPort Out/USB Upstream/ Earphone/USB/RJ45	
	Signal Cable Type	Detachable	
Environmental	Temperature	Operating	0°C~40°C
		Non-Operating	-25°C~55°C
	Humidity	Operating	10%~85% (Non-Condensing)
		Non-Operating	5%~93% (Non-Condensing)
	Altitude	Operating	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Non-Operating	0m~12192m (0ft~40000ft)

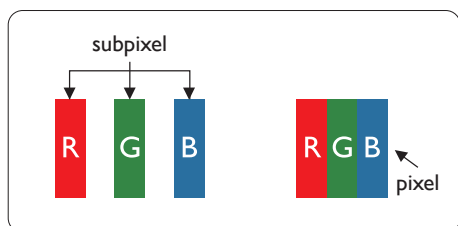


Politica AOC sui Difetti di Pixel dei Pannelli dei Monitor

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Utilizziamo alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applichiamo un rigoroso controllo qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o sub-pixel sui pannelli dei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti sarà riparato o sostituito in garanzia. Questo avviso illustra i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili di difetti per ciascuna tipologia. Per poter usufruire della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti di pixel su un pannello del monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei sub-pixel di un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard di qualità ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti di pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. Questa politica è valida a livello mondiale.



Pixel e Sub-pixel

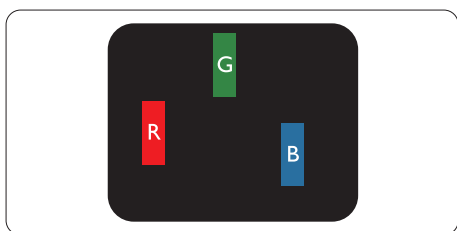
Un pixel, o elemento dell'immagine, è composto da tre sub-pixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i sub-pixel di un pixel sono accesi, i tre sub-pixel colorati appaiono come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre sub-pixel colorati appaiono come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di sub-pixel accesi e spenti appaiono come pixel singoli di altri colori.

Tipi di difetti dei pixel

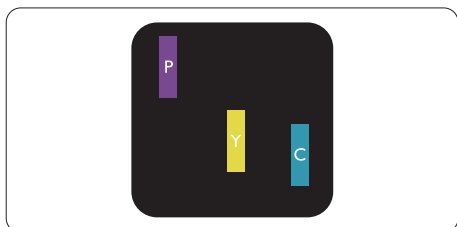
I difetti dei pixel e dei sub-pixel si manifestano sullo schermo in modi differenti. Esistono due categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei sub-pixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti di punti luminosi

I difetti di punti luminosi si presentano come pixel o sub-pixel sempre accesi o 'on'. In altre parole, un punto luminoso è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo scuro. Esistono i seguenti tipi di difetti di punti luminosi.

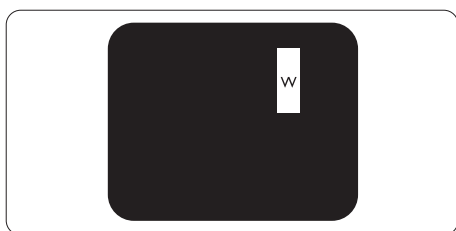


Un sub-pixel rosso, verde o blu acceso.



Due sub-pixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Green + Blue = Cyan (Light Blue)



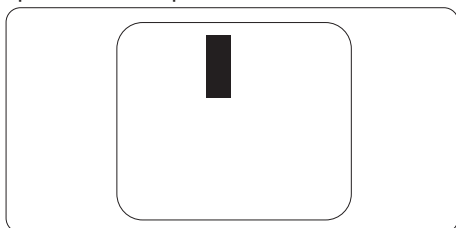
Tre sub-pixel adiacenti accesi (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere più luminoso del 50% rispetto ai punti adiacenti, mentre un punto luminoso verde deve essere più luminoso del 30% rispetto ai punti adiacenti.

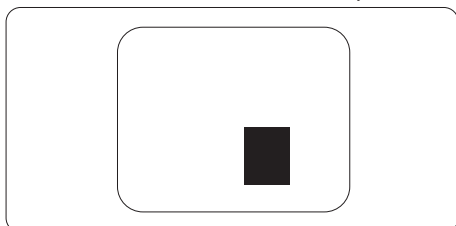
Difetti di punti neri

I difetti di punti neri si presentano come pixel o sub-pixel che risultano sempre scuri o 'spenti'. In altre parole, un punto scuro è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo chiaro. Questi sono i tipi di difetti di punti neri.



Prossimità dei difetti di pixel

Poiché i difetti di pixel e sub-pixel dello stesso tipo, se vicini tra loro, possono risultare più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze relative alla prossimità dei difetti di pixel.



Tolleranze per i difetti di pixel

Per poter usufruire della riparazione o sostituzione a causa di difetti di pixel durante il periodo di garanzia, un pannello monitor AOC deve presentare difetti di pixel o sub-pixel che superano le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DI PUNTI LUMINOSI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel acceso	2
2 subpixel accesi adiacenti	1
3 subpixel accesi adiacenti (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti di punti luminosi*	≥ 15 mm
Totale difetti di punti luminosi di tutti i tipi	2
DIFETTI DI PUNTI NERI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel scuro	5 o meno
2 subpixel scuri adiacenti	2 o meno
3 subpixel scuri adiacenti	≤ 1
Distanza tra due difetti di punti neri*	≥ 15 mm
Totale difetti di punti neri di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI DI PUNTI	LIVELLO ACCETTABILE
Totale difetti di punti luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

Nota

*: 1 o 2 difetti di sub-pixel adiacenti = 1 difetto di punto.

Modalità di Visualizzazione Preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (±1Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (KHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MODALITÀ MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
MODALITÀ IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

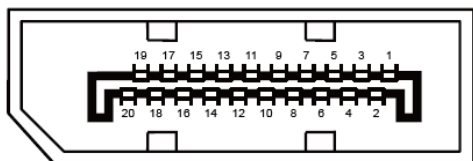
Nota: Secondo lo standard VESA, può verificarsi un margine di errore (+/-1Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Si prega di fare riferimento al prodotto effettivo.

Assegnazione dei Pin



Cavo Segnale Display a Colori a 19 Pin

Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentazione
3.	TMDS Data 2-	11.	Schermatura TMDS Clock	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Schermatura Dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura Dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo Segnale Display a Colori a 20 Pin

Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al monitor di informare il sistema host della propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.



