

AGON
BY AOC

**COUNTER
STRIKE 2**



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR
DOMINANCE

ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

CS24A

WWW. AOC.COM

©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

VERSION: A00

Безпека	1
Національні конвенції.....	1
Живлення	2
Встановлення.....	3
Очищення.....	4
Інше	5
Налаштування.....	6
Комплектація.....	6
Встановлення підставки та основи	7
Регулювання монітора	8
Підключення монітора.....	9
Настінне кріплення	10
Функція AMD FreeSync Premium.....	12
HDR	13
Регулювання.....	14
Гарячі клавіші.....	14
Швидке перемикання	15
Керівництво з клавіш OSD (Меню).....	16
Налаштування OSD.....	18
Налаштування гри.....	19
Яскравість.....	21
Налаштування PIP	23
Налаштування кольору.....	24
Аудіо	25
Світлові ефекти	26
Додатково	27
Налаштування OSD	28
Індикатор світлодіода	29
Усунення несправностей	30
Технічні характеристики	31
Загальні технічні характеристики	31
Попередньо встановлені режими відображення.....	33
Призначення контактів	34
Plug and Play	35

Безпека

Національні конвенції

Наступні підрозділи описують умовні позначення, що використовуються в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

Протягом цього посібника блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та друкуватися жирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є примітками, застереженнями та попередженнями і використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА вказує на важливу інформацію, яка допомагає ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливе пошкодження апаратного забезпечення або втрату даних і повідомляє, як уникнути проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на потенційну небезпеку для здоров'я і повідомляє, як уникнути проблеми. Деякі попередження можуть мати альтернативний формат і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне оформлення попередження регламентується нормативними органами.

Живлення



Монітор слід експлуатувати лише від типу джерела живлення, зазначеного на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі електроживлення у вашому будинку, зверніться до продавця або місцевої електропостачальної компанії.



Монітор оснащено трьохконтактною заземленою вилкою з третім (заземлювальним) контактом. Ця вилка призначена виключно для підключення до заземленої електричної розетки з метою забезпечення безпеки. Якщо ваша розетка не підтримує трьохпровідну вилку, зверніться до кваліфікованого електрика для встановлення відповідної розетки або використайте адаптер для безпечного заземлення пристрою. Не порушуйте захисне призначення заземленої вилки.



Відключайте пристрій від електромережі під час грози або якщо він не буде використовуватися тривалий час. Це захистить монітор від пошкоджень, спричинених перенапругою.



Не перевантажуйте подовжувачі та розгалужувачі. Перевантаження може спричинити пожежу або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідно налаштовані розетки з позначенням від 100 до 240 В змінного струму, мінімум 5 А.



Настінна розетка має бути встановлена поруч із обладнанням і бути легко доступною.

Встановлення

! Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. Якщо монітор впаде, це може спричинити травму людини та серйозні пошкодження цього виробу. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або що постачаються з цим виробом. Дотримуйтесь інструкцій виробника під час встановлення виробу та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію виробу та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не вставляйте жодних предметів у проріз на корпусі монітора. Це може пошкодити електронні компоненти, спричинити пожежу або електричний удар. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не кладіть передню частину виробу на підлогу.

! Якщо ви монтуєте монітор на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, і дотримуйтесь інструкцій комплекту.

! Залишайте деякий простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, пожежі або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки дисплея, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на -5 градусів. Якщо буде перевищено максимальний кут нахилу монітора вниз на -5 градусів, пошкодження монітора не покриватиметься гарантією.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на стіні або на підставці:

Встановлено на підставці



Очищення

 Регулярно очищуйте корпус вологою, м'якою тканиною.

 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина повинна бути вологою та майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Будь ласка, відключіть шнур живлення перед очищенням пристрою.

Інше



Якщо пристрій видає дивний запах, звук або дим, НЕГАЙНО відключіть шнур живлення та зверніться до Сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторами.



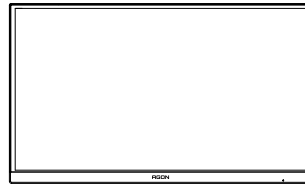
Не піддавайте РК-монітор сильним вібраціям або ударам під час експлуатації.



Не стукайте по монітору і не допускайте його падіння під час експлуатації або транспортування.

Налаштування

Комплектація



Monitor



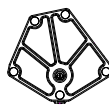
Quick Start Guide



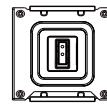
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



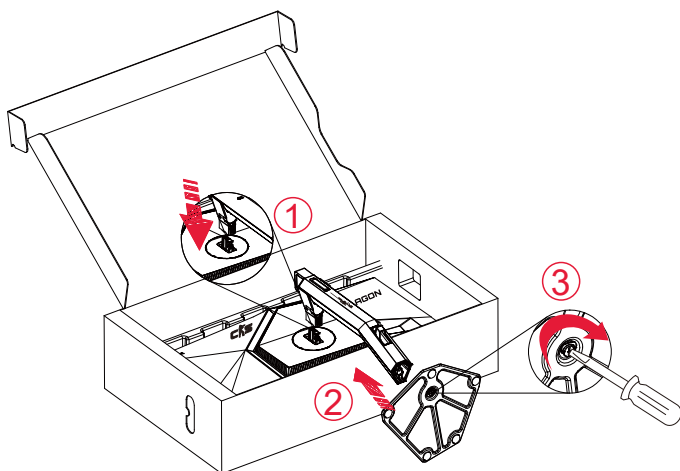
Quick Switch Keypad

***** Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або офісу представництва AOC для підтвердження.

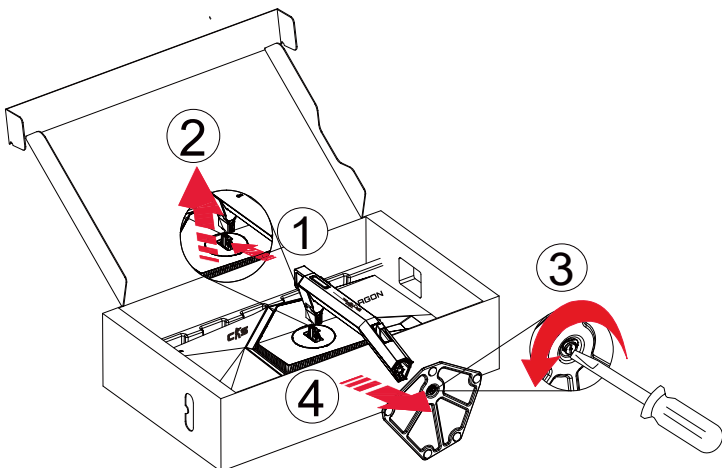
Встановлення підставки та основи

Будь ласка, встановіть або зніміть основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

Встановлення:



Зняття:



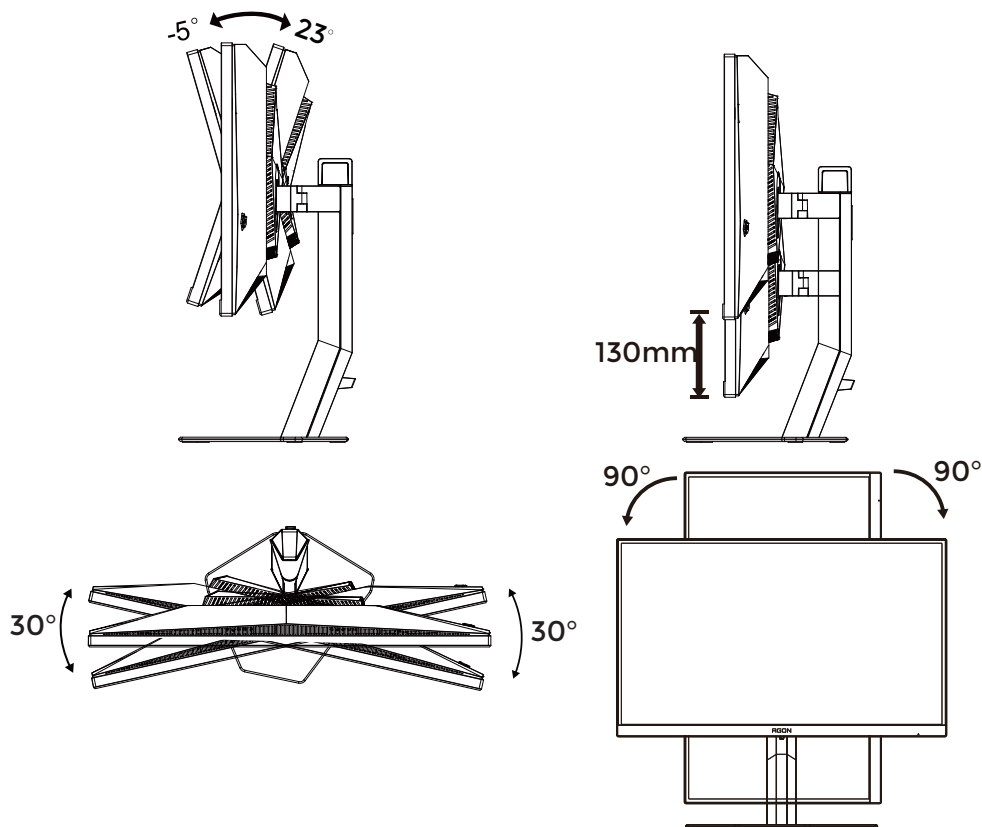
ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від наведеного.

Регулювання монітора

Для оптимального перегляду рекомендується дивитися на монітор прямо, після чого відрегулюйте кут нахилу відповідно до ваших уподобань.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута нахилу.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

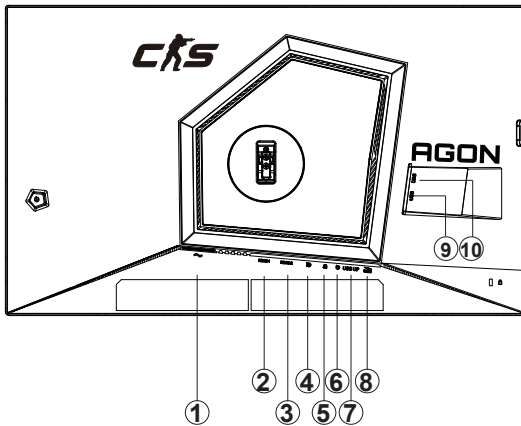
Не торкайтеся LCD-екрана під час зміни кута нахилу. Дотик до LCD-екрана може спричинити пошкодження.

Попередження:

1. Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку дисплея.

Підключення монітора

Підключення кабелів на задній панелі монітора.



1. Живлення
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Навушники
6. Порт швидкого перемикання
7. USB3.2 Gen1 upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + швидка зарядка
USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream

Підключіть до ПК

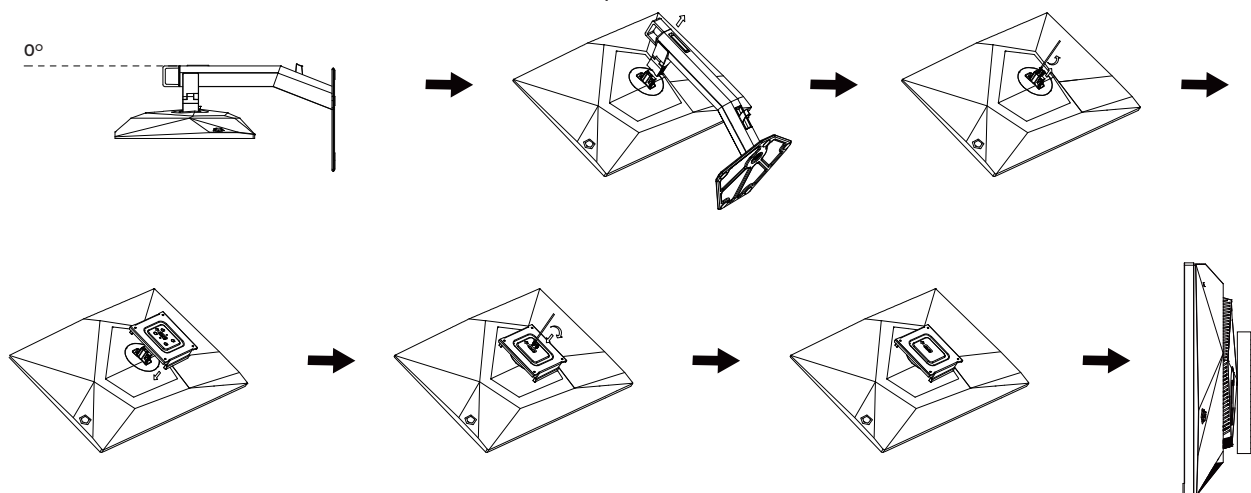
1. Надійно підключіть шнур живлення до задньої частини монітора.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його шнур живлення.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на вашому комп'ютері.
4. Підключіть шнури живлення комп'ютера та монітора до найближчої розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і монітор.

Якщо монітор відображає зображення, установка завершена. Якщо зображення не відображається, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК та РК-монітор перед підключенням.

Настінне кріплення

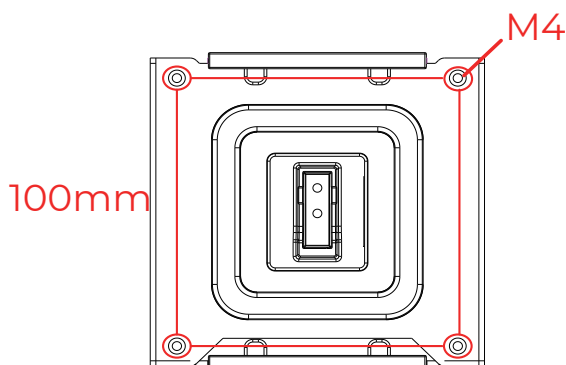
Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна.



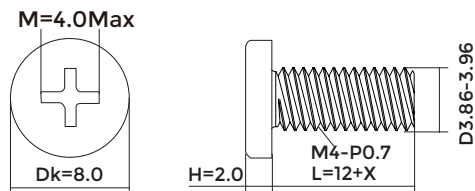
Цей монітор можна прикріпити до настінного кронштейна, який купується окремо. Відключіть живлення перед виконанням цієї процедури. Виконайте наступні кроки:

1. Зніміть підставку.
2. Дотримуйтесь інструкцій виробника для збирання настінного кронштейна.
3. Розмістіть настінний кронштейн на задній панелі монітора. Вирівняйте отвори кронштейна з отворами на задній панелі монітора.
4. Повторно підключіть кабелі. Зверніться до посібника користувача, що постачається з додатковим настінним кронштейном, для інструкцій щодо його кріплення до стіни.

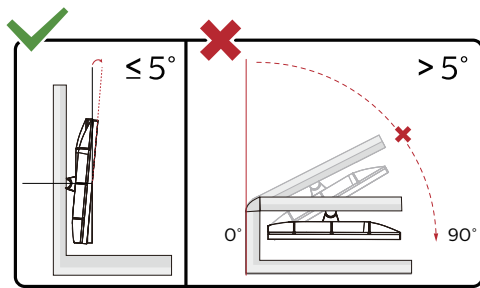
Настінний кронштейн:



Технічні характеристики гвинтів для настінного кронштейна: $M4 \times (12+X)$ мм, (X = товщина настінного кронштейна)



Примітка: отвори для гвинтів кріплення VESA доступні не для всіх моделей. Будь ласка, уточнюйте у дилера або офіційного представника AOC. Завжди звертайтеся до виробника для встановлення настінного кронштейна.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Попередження:

1. Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку дисплея.

Функція AMD FreeSync Premium

1. Функція AMD FreeSync Premium працює з DisplayPort/HDMI.
2. Сумісна відеокарта: рекомендований перелік наведено нижче, також його можна перевірити на сайті www.AMD.com

Відеокарти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (за винятком R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (за винятком R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

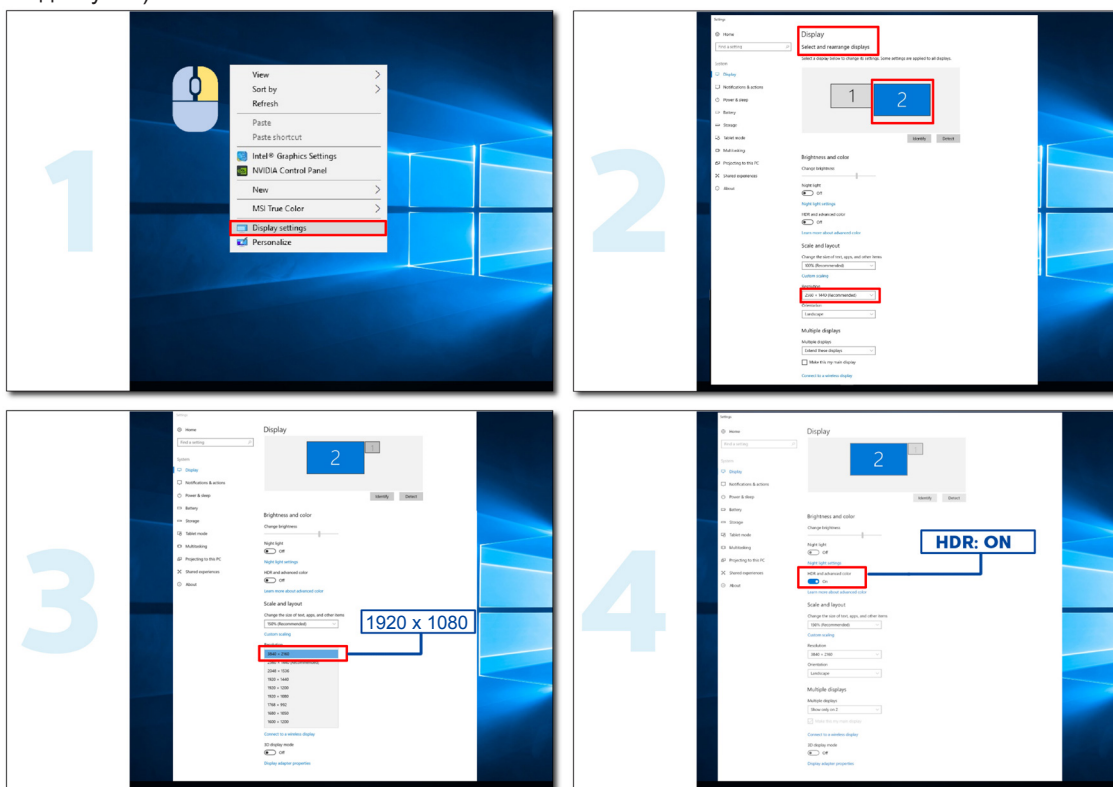
HDR

Він сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо плеєр і контент сумісні. Будь ласка, зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту для отримання інформації про сумісність вашого пристрою та контенту. Будь ласка, виберіть «ВІМК.» для функції HDR, якщо вам не потрібна функція автоматичної активації.

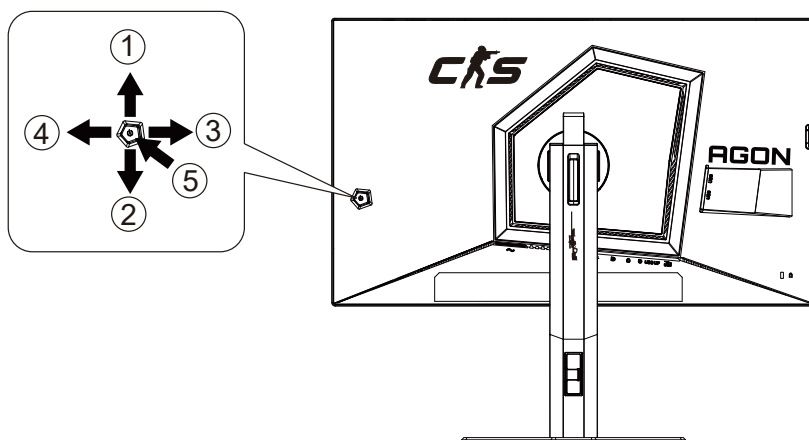
Примітка:

1. Для інтерфейсу DisplayPort/HDMI у версіях WIN10 нижче (старіших) за V1703 спеціальних налаштувань не потрібно.
2. У версії WIN10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI, а інтерфейс DisplayPort не функціонує.
3. Налаштування дисплея:
 - а. Роздільна здатність дисплея встановлена на 1920*1080.
 - б. Після запуску застосунку найкращий ефект HDR досягається при зміні роздільної здатності на 1920*1080 (якщо доступно).



Регулювання

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вгору
2	Вниз
3	Ігровий режим/Вліво
4	Вправо
5	Живлення/Меню/Підтвердити

Живлення/Меню/Підтвердити

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Коли меню OSD відсутнє, натисніть кнопку для відображення меню OSD або підтвердження вибору. Утримуйте кнопку натиснутою приблизно 2 секунди, щоб вимкнути монітор.

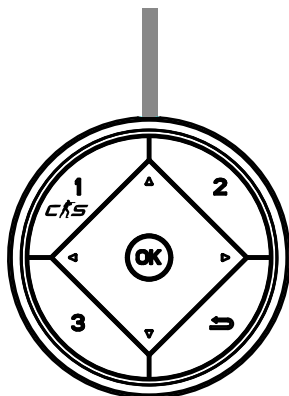
Ігровий режим/Вліво

Коли меню OSD відсутнє, натисніть клавішу «Вліво», щоб відкрити функцію ігрового режиму, потім натискайте клавіші «Вліво» або «Вправо» для вибору ігрового режиму (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Перегони, Геймер 2 або Геймер 3) залежно від типу гри.

Джерело/Вгору

Коли меню OSD закрито, натискання кнопки Джерело/Авто/Вгору активує функцію гарячої клавіші джерела.

Швидке перемикання



◀:

Коли меню OSD відсутнє, натисніть кнопку ◀, щоб відкрити функцію ігрового режиму, потім натискайте клавіші ◀ або ▶ для вибору ігрового режиму (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, RTS, Перегони, Геймер 2 або Геймер 3) залежно від типу гри.

▶:

Коли OSD відсутнє, натисніть клавішу «Right» для активації функції Light FX.

Меню/OK:

Коли меню OSD відсутнє, натисніть кнопку для відображення меню OSD або підтвердження вибору.

▲:

Коли OSD закрито, натискання кнопки ▲ активує функцію швидкого вибору джерела сигналу.

▼:

Коли OSD відсутнє, натисніть кнопку Dial Point для показу або приховування Dial Point.

1:

Натисніть кнопку 1 для вибору режиму CS.

2:

Натисніть кнопку 2 для вибору режиму Геймер 2.

3:

Натисніть кнопку 3 для вибору режиму Геймер 3.



Натисніть для виходу з OSD.

Керівництво з клавiш OSD (Меню)



Enter : Використовуйте клавiшу Enter для переходу на наступний рiвень OSD.

Перемiщення : Використовуйте клавiші Влiво / Вгору / Вниз для навігації по меню OSD.

Вихiд : Використовуйте клавiшу Вправо для виходу з меню OSD.



Enter : Використовуйте клавiшу Enter для переходу на наступний рiвень OSD.

Перемiщення : Використовуйте клавiші Вправо / Вгору / Вниз для навігації по меню OSD.

Вихiд : Використовуйте клавiшу Влiво для виходу з меню OSD.



Enter : Використовуйте клавiшу Enter для переходу на наступний рiвень OSD.

Перемiщення : Використовуйте клавiші Вгору / Вниз для навігації по меню OSD.

Вихiд : Використовуйте клавiшу Влiво для виходу з меню OSD.



Перемiщення : Використовуйте клавiші Влiво / Вправо / Вгору / Вниз для навігації по меню OSD.



Вихiд : Використовуйте клавiшу Влiво для повернення на попередній рiвень меню OSD.

Enter : Використовуйте клавiшу Вправо для переходу на наступний рiвень меню OSD.

Вибiр : Використовуйте клавiші Вгору / Вниз для навігації по меню OSD.



Enter : Використовуйте клавiшу Enter для застосування налаштувань OSD i повернення на попередній рiвень меню.

Вибiр : Використовуйте клавiшу Вниз для регулювання налаштувань OSD.



Вибiр: використовуйте клавiші Вгору / Вниз для регулювання налаштувань OSD.

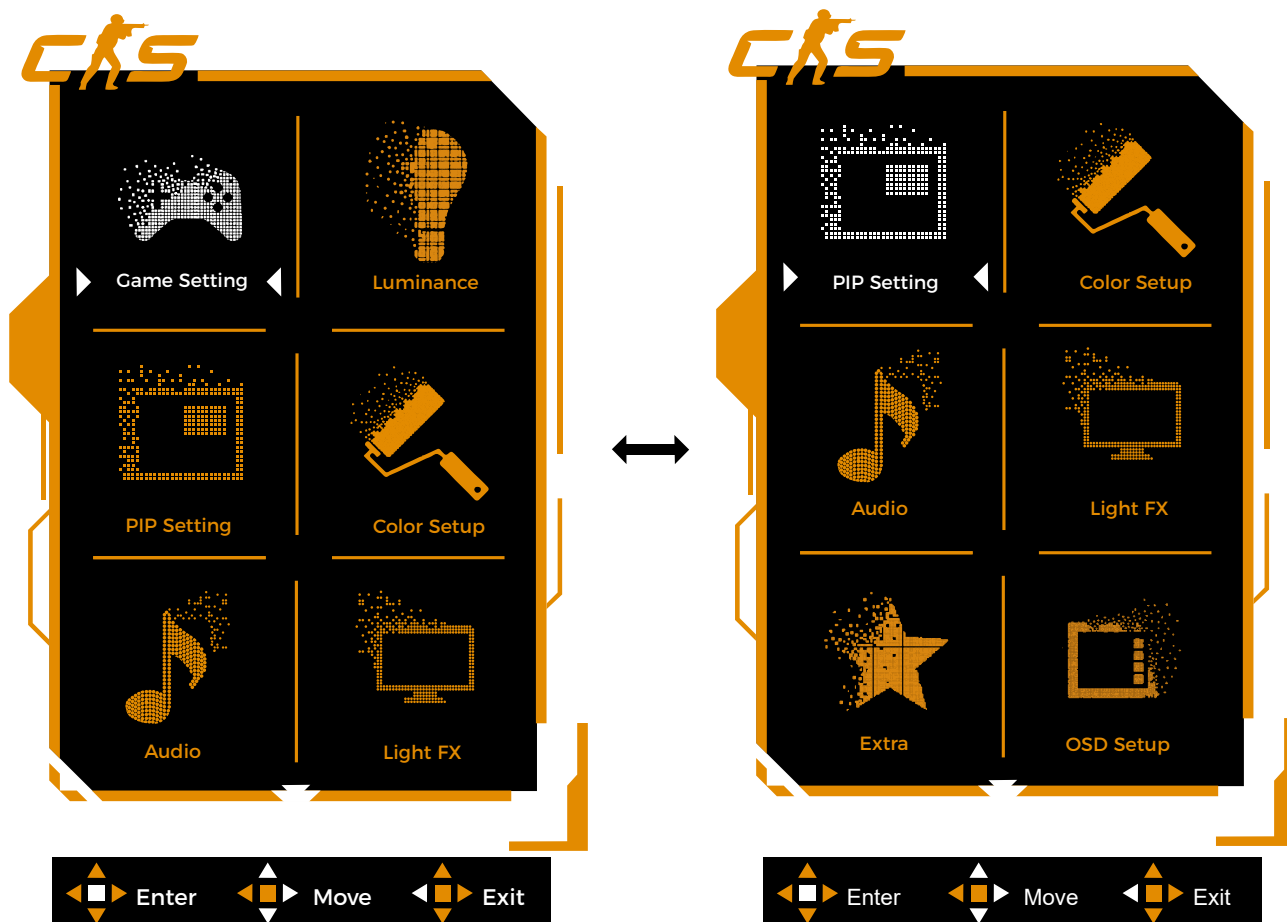


Вхід: використовуйте клавішу Enter для виходу з OSD на попередній рівень.

Вибір: використовуйте клавіші Вліво / Вправо для регулювання налаштувань OSD.

Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо керування клавішами.

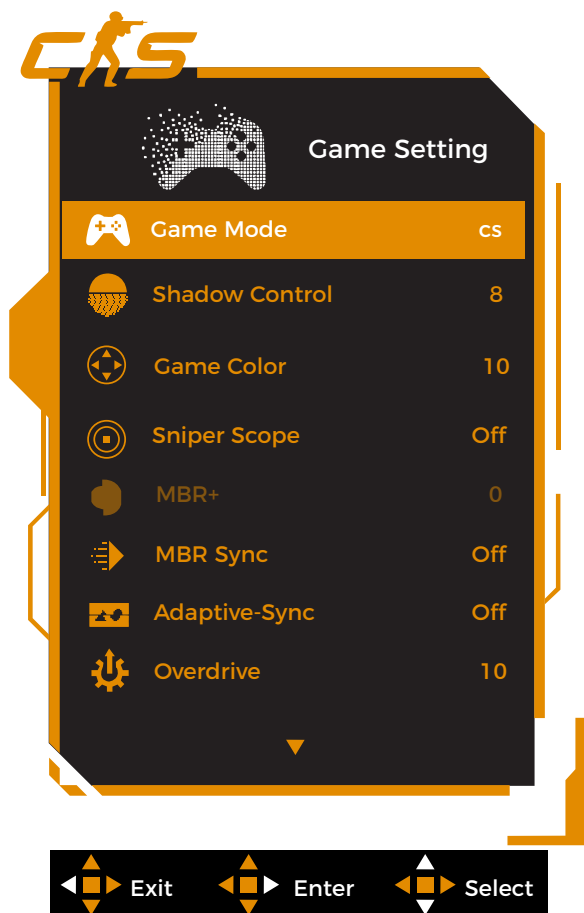


- 1). Натисніть кнопку MENU для активації вікна OSD.
- 2). Дотримуйтесь Керівництва клавіш для переміщення або вибору (регулювання) налаштувань OSD.
- 3). Функція блокування/розблокування OSD: щоб заблокувати або розблокувати OSD, натисніть і утримуйте кнопку Вниз протягом 10 с, коли функція OSD не активна.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, пункт «Вибір входу» недоступний для регулювання.
- 2). Режими ECO (крім стандартного режиму) та DCR — у цих двох станах може існувати лише один.

Налаштування гри



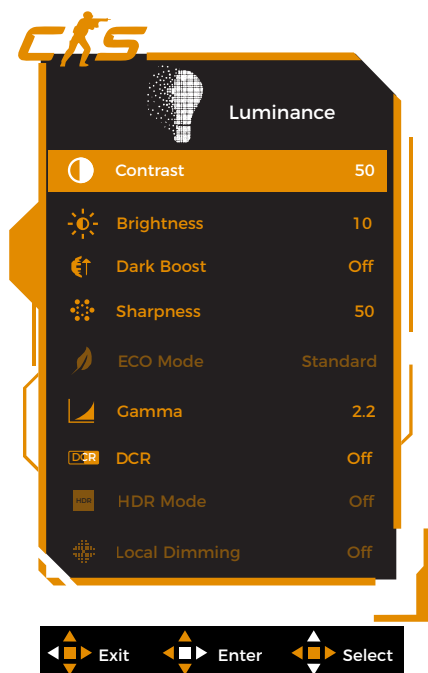
	Ігровий режим	Вимкнено	Оптимізація Ігровим режимом відсутня.
		CS	Для гри CS. Налаштування режиму CS. Спеціально розроблено для контролю CS2 Born. Регулює та покращує чіткість зображення, різкість і швидкість відгуку.
		FPS1	Для гри у FPS1/FPS2/FPS3 (шутери від першої особи). Покращує деталізацію чорного кольору в темних сценах.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Для гри у RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
		Перегони	Для гри у Перегони. Забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
		Геймер 2	Налаштування користувача збережено як Геймер 2.
		Геймер 3	Налаштування користувача збережено як Геймер 3.
	Контроль тіней	0-20	Контроль тіней за замовчуванням встановлено на 0; користувач може регулювати значення від 0 до 20 для підвищення контрастності та отримання чіткого зображення. 1. Якщо зображення занадто темне для чіткого розпізнавання деталей, регулюйте значення від 0 до 20 для покращення чіткості. 2. Якщо зображення занадто світле для чіткого розпізнавання деталей, регулюйте значення від 20 до 0 для покращення чіткості.
	Колір гри	0-20	Game Color забезпечує 0-20 рівнів регулювання насиченості для покращення зображення.

	Приціл снайпера	Вимкнено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локальне збільшення для полегшення прицілювання під час стрільби.
	MBR+	0-20	Регулювання зменшення розмиття руху.
	Синхронізація MBR	Увімкнено / Вимкнено	Вимкнути або увімкнути синхронізацію MBR (зменшення розмиття руху). Примітка: Функція MBR може бути відрегульована, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц.
	Adaptive-Sync	Увімкнено / Вимкнено	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync.
	Overdrive	0-21	Регулювання часу відгуку.
	Низька затримка введення	Увімкнено / Вимкнено	Вимкнути буфер кадрів для зменшення затримки введення.
	QuickSwitch LED	Увімкнено / Вимкнено	Вимкнути або увімкнути QuickSwitch LED
	Лічильник кадрів	Вимкнено / Праворуч-угорі / Праворуч-внизу / Ліворуч-внизу / Ліворуч-угорі	Відображення вертикальної частоти у вибраному куті. (Функція лічильника кадрів працює лише з графічними картами AMD.)
	DialPoint	Вимкнено / Динамічний / Увімкнено	Функція «Dial Point» розміщує індикатор прицілу в центрі екрану, що допомагає геймерам точно і коректно прицілюватися в іграх жанру шутер від першої особи (FPS1/FPS2/FPS3). Увімкнення або вимкнення функції DialPoint. Після увімкнення або вимкнення монітора функція DialPoint автоматично вимикається. Коли DialPoint увімкнено, приціл розміщується в центрі екрану, допомагаючи гравцям точно прицілюватися під час гри в шутери від першої особи.
	OverClock	Увімкнено / Вимкнено	Увімкнення або вимкнення розгону (Over Clock)
	HDMI1	Консоль/DVD / ПК	При підключенні ігрової консолі або DVD-програвача, будь ласка, встановіть HDMI1 у режим Console/DVD. При підключенні настільного або портативного комп'ютера, будь ласка, встановіть HDMI1 у режим ПК.
	HDMI2	Консоль/DVD / ПК	При підключенні ігрової консолі або DVD-програвача, будь ласка, встановіть HDMI2 у режим Console/DVD. При підключенні настільного або портативного комп'ютера, будь ласка, встановіть HDMI1 у режим ПК.

Примітка:

1. Коли "HDR Режим" у розділі "Яскравість" встановлено не в положення «Вимкнено», «Контроль тіней» та «Ігровий колір» не можуть бути відрегульовані.
2. Коли "HDR" у розділі "Яскравість" встановлено не в положення «Вимкнено», «Ігровий режим», «Контроль тіней», «Ігровий колір», «MBR+», «MBR Sync» та «Boost» у розділі «Overdrive» не можуть бути відрегульовані або вибрані.
3. Коли «Колірний обхват» у розділі «Налаштування кольору» встановлено на sRGB, пункти «Контроль тіней», «Ігровий колір», «MBR», «MBR Sync» та «Boost» у розділі «Overdrive» не можуть бути відрегульовані або вибрані.

Яскравість

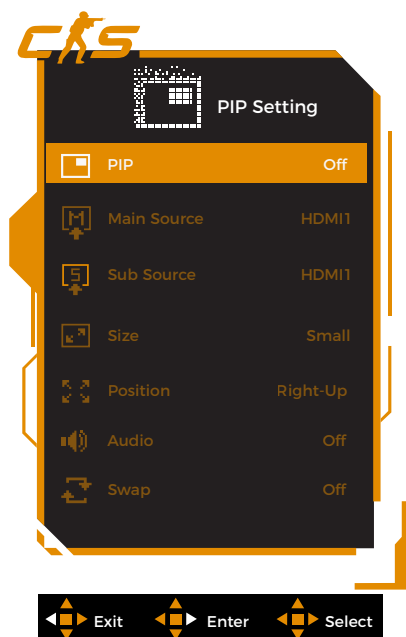


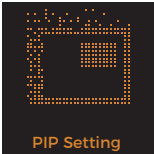
	Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістра.
	Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
	Підсилення темних ділянок	Вимкнено / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3	Покращує деталізацію екрану в темних або світлих ділянках для регулювання яскравості у світлій зоні та запобігає перенасиченню.
	Різкість	0-100	Регулювання різкості.
	Еко-режим	Стандарт	Стандартний режим
		Текст	Текстовий режим
		Інтернет	Інтернет-режим
		Гра	Ігровий режим
		Фільм	Кінорежим
		Спорт	Спортивний режим
		Читання	Режим читання
		Однорідність	Режим однорідності
	Гамма	2.0	Налаштувати на Гамма 2.0
		2.2	Налаштувати на Гамма 2.2
		2.4	Налаштувати на Гамма 2.4
	DCR	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути / Увімкнути динамічне співвідношення контрастності
	HDR	Вимкнено / DisplayHDR / HDR Зображення / HDR Фільм / HDR Гра	Встановіть HDR профіль відповідно до ваших вимог використання. Примітка: Коли виявлено HDR-контент, опція HDR буде відображена для налаштування.
	HDR Режим	Вимкнено / HDR Зображення / HDR Фільм / HDR Гра	Оптимізовано для кольору та контрасту зображення, що імітує HDR-ефект. Примітка: Коли HDR-контент не виявлено, опція HDR-режиму буде відображена для налаштування.
	Локальне затемнення	Вимкнено	Вимкнути або вибрати локальне затемнення.
		Низький	
		Середній	
		Високий	

Примітка:

1. Коли "HDR Режим" у розділі "Яскравість" встановлено в активний стан, "Контрастність", "Еко режим", "Темне підсилення" та "Гамма" не можуть бути відрегульовані.
2. Коли "HDR" встановлено на "DisplayHDR", за винятком "HDR" та "Регіонального затемнення", інші параметри в розділі "Яскравість" не можуть бути відрегульовані.
3. Коли "HDR" встановлено на "HDR Зображення", "HDR Фільм" або "HDR Гра", "Різкість", "Еко режим", "Гамма" та "DCR" не можуть бути відрегульовані.
3. Коли "Колірний обхват" в розділі "Налаштування кольору" встановлено на sRGB, "Контрастність", "Еко режим", "Темне підсилення", "HDR Режим" та "Гамма" не можуть бути відрегульовані.

Налаштування PIP



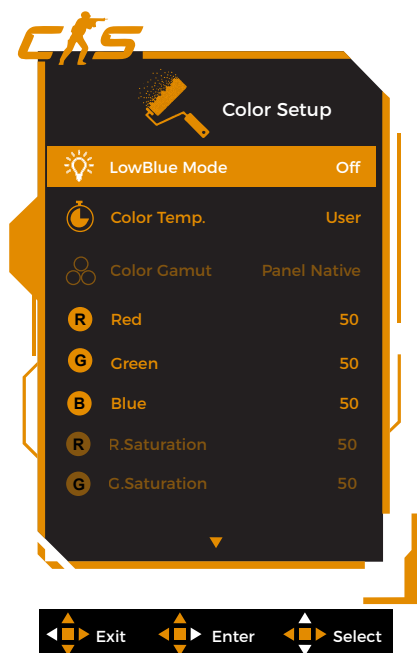
	PIP	Вимкнено / PIP / PBP	Вимкнути або увімкнути функції PIP або PBP.
	Основне джерело		Виберіть основне джерело сигналу екрану.
	Додаткове джерело		Виберіть додаткове джерело сигналу екрану.
	Розмір	Малий / Середній / Великий	Виберіть розмір екрану.
	Позиція	Праворуч-угорі / Праворуч-унизу / Ліворуч-унизу / Ліворуч-угорі	Встановіть розташування екрану.
	Аудіо	Вимкнено / Увімкнено	Виберіть аудіовихід для основного або додаткового екрану.
	Обмін	Вимкнено / Увімкнено	Конвертувати джерело екрану.

Примітка:

- 1). Коли "HDR" в розділі "Яскравість" встановлено в активний стан, всі параметри в розділі "PIP" не підлягають регулюванню.
- 2). Регулювання кольору в меню OSD дійсне лише для основного екрану, тому основний і додатковий екрани можуть відображати різні кольори.
- 3). Коли увімкнено PBP/PIP, сумісність джерел сигналу основного та додаткового екранів наведена в таблиці нижче:

PIP/PBP		Основне джерело		
		HDMI1	HDMI2	DP
Додаткові джерела	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

Налаштування кольору



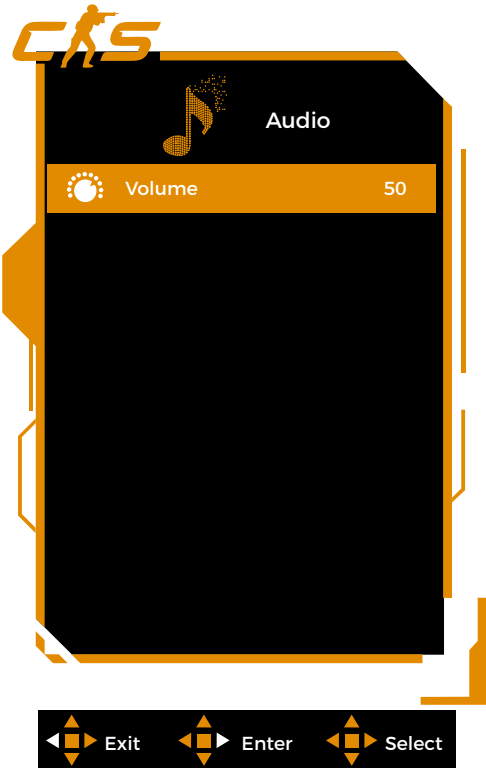
	Режим LowBlue	Вимкнено / Мультимедіа / Інтернет / Офіс / Читання	Зменшення синього світла шляхом контролю колірної температури.
	Колірна температура	6500K	Відновлення колірної температури 6500K.
		7300K	Відновлення колірної температури 7300K.
		9300K	Відновлення колірної температури 9300K.
		Користувач	Налаштування користувача.
	Колірний обхват	Рідна панель	Панель зі стандартним колірним простором.
		sRGB	Відновлення колірної температури sRGB з EEPROM.
	Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістра.
	Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістра.
	Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістра.
	Насиченість R	0-100	Насиченість R з цифрового регістра.
	Насиченість G	0-100	Насиченість G з цифрового регістра.
	Насиченість B	0-100	Насиченість B з цифрового регістра.
	Насиченість C	0-100	Насиченість C з цифрового регістра.
	Насиченість M	0-100	Насиченість M з цифрового регістра.
	Насиченість Y	0-100	Насиченість Y з цифрового регістра.
	Відтінок R	0-100	R.Hue з цифрового регістра.
	G.Hue	0-100	G.Hue з цифрового регістра.
	B.Hue	0-100	B.Hue з цифрового регістра.
	C.Hue	0-100	C.Hue з цифрового регістра.
	M.Hue	0-100	M.Hue з цифрового регістра.
	Y.Hue	0-100	Y.Hue з цифрового регістра.

Примітка:

Коли "HDR Режим" або "HDR" у розділі "Яскравість" встановлено в положення, відмінне від "вимкнено", всі параметри в розділі "Налаштування кольору" недоступні для регулювання.

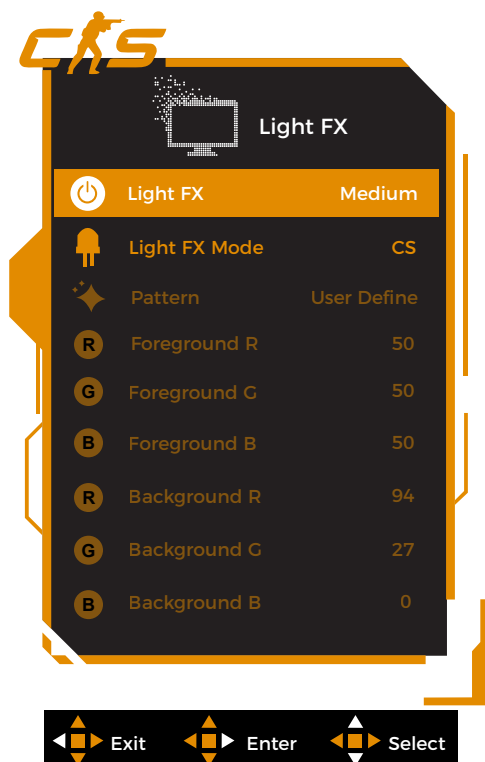
Коли "Колірний обхват" у розділі "Налаштування кольору" встановлено на sRGB, всі параметри в розділі "Налаштування кольору" недоступні для регулювання.

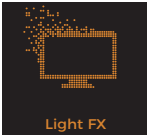
Аудіо



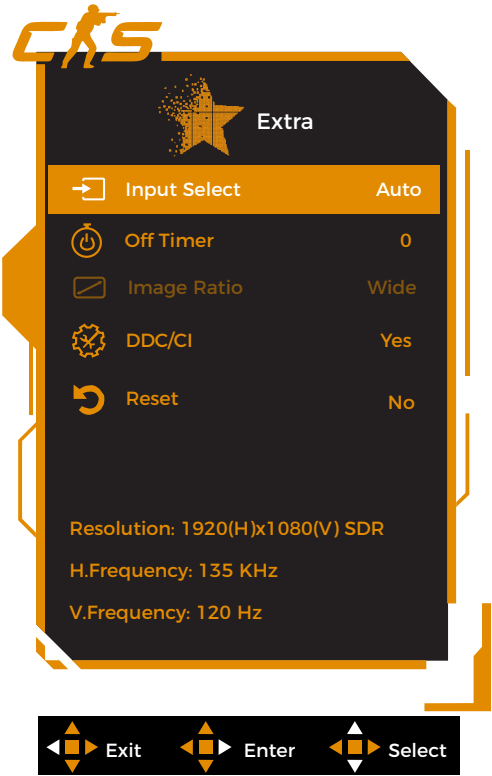
 Audio	Гучність	0-100	Регулювання рівня гучності
--	----------	-------	----------------------------

Світлові ефекти



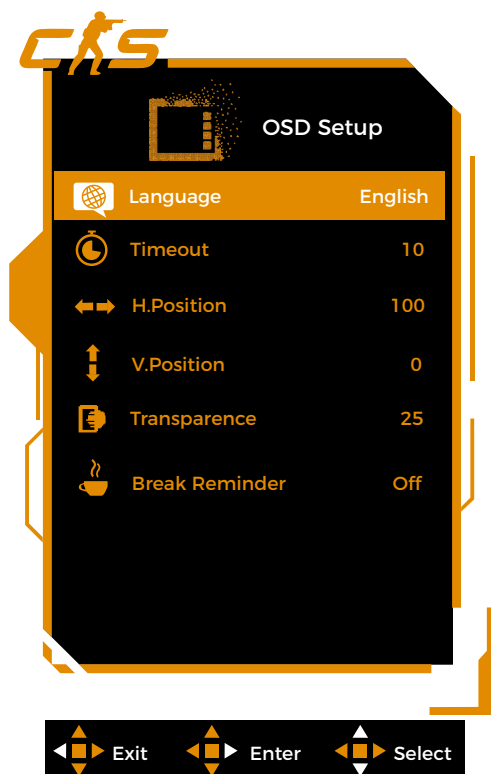
	Світлові ефекти	Вимкнено / Низький / Середній / Сильний	Виберіть інтенсивність Light FX.
	Режим Light FX	CS / Audio1 / Audio2 / Статичний / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Дихання / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Wave / Миготіння / Демонстрація	Виберіть режим Light FX
	Візерунок	Червоний / Зелений / Синій / Райдужний / Визначений користувачем	Виберіть візерунок Light FX
	Передній план R	0-100	Користувач може налаштувати колір переднього плану Light FX, коли візерунок встановлено на визначений користувачем
	Передній план G		
	Передній план B		
	Фон R	0-100	Користувач може налаштувати колір фону Light FX, коли візерунок встановлено на визначений користувачем
	Фон G		
	Фон B		

Додатково



	Вибір джерела сигналу	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу
	Таймер вимкнення	0-24 год	Виберіть час вимкнення живлення DC
	Співвідношення сторін зображення	Широкий / Співвідношення / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Виберіть співвідношення сторін для відображення.
	DDC/CI	Так або Ні	Увімкнути або вимкнути підтримку DDC/CI
	Скинути	Так або Ні	Скинути меню до заводських налаштувань

Налаштування OSD



	Мова		Виберіть мову інтерфейсу OSD
	Тайм-аут	5-120	Налаштування часу очікування OSD
	Горизонтальна позиція	0-100	Налаштування горизонтального положення OSD
	Вертикальна позиція	0-100	Налаштування вертикального положення OSD
	Прозорість	0-100	Налаштування прозорості OSD
	Нагадування про перерву	Увімкнено / Вимкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину

Індикатор світлодіода

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

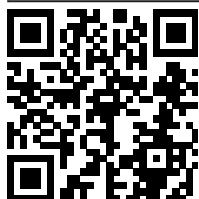
Усунення несправностей

Проблеми та запитання	Можливі рішення
Індикатор живлення не світиться	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а шнур живлення належним чином підключено до заземленої електричної розетки та монітора.
Відсутнє зображення на екрані	• Чи правильно підключено шнур живлення? Перевірте підключення шнура живлення та електроживлення. • Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою VGA-кабелю) Перевірте підключення VGA-кабелю. (Підключено за допомогою HDMI-кабелю) Перевірте підключення HDMI-кабелю. (Підключено за допомогою DisplayPort-кабелю) Перевірте підключення DisplayPort-кабелю. * Вхід VGA/HDMI/DisplayPort недоступний у кожній моделі. • Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10) і змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Встановлення оптимальної роздільної здатності»). • Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до Сервісного центру або вашого дилера. • Ви бачите "Вхід не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту відповідно до можливостей монітора. • Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке та має ефект тіней (ghosting).	Відрегулюйте контрастність і яскравість. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що не використовуєте подовжувач або перемикач. Рекомендується підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить або з'являється хвилювий візерунок.	Перемістіть електричні пристрої, які можуть викликати електричні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при обраній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення.	Вимикач живлення комп'ютера повинен бути у положенні УВІМКНЕНО. Відеокарта комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключено до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що ваш комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK.
Відсутність одного з основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНИЙ).	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключено до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або неправильно масштабоване.	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має кольорові дефекти (білий колір не виглядає білим).	Відрегулюйте кольори RGB або виберіть бажану колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані.	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10 для регулювання CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Регулювання та обслуговування.	Будь ласка, зверніться до інформації щодо регулювання та обслуговування на сайті www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у вашій країні, та отримати інформацію щодо регулювання та обслуговування на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	CS24A	
	Система керування	TFT кольоровий ЖК-дисплей	
	Розмір видимого зображення	61,3 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0,279 мм (Г) x 0,276 мм (В)	
	Колір відображення	16,7 млн кольорів	
Інше	Діапазон горизонтального сканування	30 кГц~510 кГц	
	Максимальний розмір горизонтального сканування	535,68 мм	
	Діапазон вертикального сканування	60~610 Гц	
	Вертикальний розмір сканування (максимальний)	298,08 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	1920x1080@60 Гц	
	Максимальна роздільна здатність	1920x1080@610 Гц*	
	Підключи та працюй	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	100-240 В~ 50/60 Гц 1,5 А	
	Споживання електроенергії	Типове (за замовчуванням яскравість і контрастність)	30 Вт
		Макс. (Яскравість = 100, контрастність = 100)	≤107 Вт
		Режим очікування	≤0.5W
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMI x2 / DisplayPort / USB x4 / USB UP / навушники / Швидке перемикання	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
Екологічні умови	Температура	Робоча	0°C ~ 40°C
		Не робоча	-25°C ~ 55°C
	Вологість	Робоча	10% ~ 85% (без конденсації)
		Не робоча	5% ~ 93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0 м ~ 5000 м (0фт ~ 16404фт)
		Не робоча	0 м ~ 12192 м (0фт ~ 40000фт)



Примітка:

- 1). Розгін досягається при роздільній здатності 1920x1080@610Hz. Якщо під час розгону виникають помилки відображення, будь ласка, зменшіть частоту оновлення до 300Hz.
- 2). Для роботи в режимі FHD 600Hz/610Hz рекомендується оновити операційну систему до Windows 11 та встановити останню версію. Для відеокарт NVIDIA® рекомендується використовувати інтерфейс DisplayPort, для відеокарт AMD® – інтерфейс HDMI.
- 3). Максимальна підтримувана частота оновлення відеокартою залежить від GPU, драйвера відеокарти та операційної системи, і деякі відеокарти можуть не підтримувати вибір 600Hz/610Hz. Після тестування сумісність деяких відеокарт з FHD 600Hz/610Hz наведена в таблиці нижче (операційна система Windows 11 + останній драйвер відеокарти).

Графічний чіп	Графічна карта	Порт HDMI	Порт DisplayPort
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц
	Sapphire RX 7700 XT	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц
	AMD RX 6950 XT	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц	Підтримка FHD 610 Гц
	ASUS RX 6750 XT	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц	Підтримка FHD 610 Гц
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Підтримка до FHD 540 Гц	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц
	Gigabyte RTX 4080	Підтримка до FHD 540 Гц	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц
	MSI RTX 4070	Підтримка до FHD 540 Гц	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц
	ASUS RTX 4060 Ti	Підтримка до FHD 540 Гц	Підтримка FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4080 S	Підтримка до FHD 540 Гц	Підтримка FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 3070	Підтримка до FHD 540 Гц	Підтримка FHD 600Hz / 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц	Підтримка FHD 600Hz / 610Hz

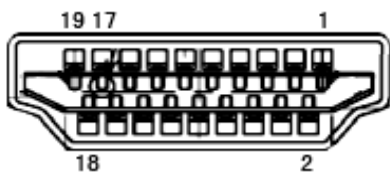
4). Для досягнення роздільної здатності FHD 480Hz 8-біт (формат RBB/YCbCr 4:4:4) і вище необхідно використовувати графічну карту з підтримкою DSC для вхідного сигналу DisplayPort 1.4. Будь ласка, зверніться до виробника графічної карти щодо підтримки DSC.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (+/-1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60 Гц	31.469	59.94
	640x480@67 Гц	35	66.667
	640x480@72 Гц	37.861	72.809
	640x480@75 Гц	37.5	75
	640x480@100 Гц	51.08	99.769
	640x480@120 Гц	61.91	119.518
РЕЖИМ DOS	720x400@70 Гц	31.469	70.087
	720x480@60 Гц	29.855	59.71
SD	720x576@50 Гц	31.25	50
SVGA	800x600@56Гц	35.156	56.25
	800x600@60Гц	37.879	60.317
	800x600@72Гц	48.077	72.188
	800x600@75Гц	46.875	75
	800x600@100Гц	63.684	99.662
	800x600@120Гц	76.302	119.97
	832x624@75Гц	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Гц	48.363	60.004
	1024x768@70Гц	56.476	70.069
	1024x768@75Гц	60.023	75.029
	1024x768@100Гц	81.577	99.972
	1024x768@120Гц	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Гц	63.981	60.02
	1280x1024@75Гц	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60 Гц	67.5	60
	1920x1080@120Гц	135	120
	1920x1080@144Гц	161.999	144
	1920x1080@240Гц	274.519	240
	1920x1080@360Гц	403.56	360
	1920x1080@480Гц	538.081	480
	1920x1080@540Гц	605.34	540
	1920x1080@600Гц	663	600
	1920x1080@610Гц (OverClock)	683.814	610

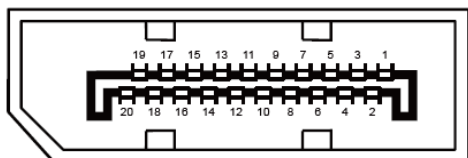
Примітка: відповідно до стандарту VESA, при розрахунку частоти оновлення (частоти полів) різними операційними системами та графічними картами може виникати похибка (+/-1 Гц). Для покращення сумісності номінальна частота оновлення цього продукту була округлена. Будь ласка, звертайтеся до фактичного продукту.

Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екранування TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5В живлення
3.	TMDS Дані 2-	11.	Екран годинника TMDS	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Дані 1+	12.	TMDS Годинник-		
5.	Екран даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Дані 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	TMDS Дані 0+	15.	SCL		
8.	Екран даних TMDS 0	16.	SDA		



20-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня використання DDC, передавати додаткову інформацію про свої дисплейні можливості.

DDC2B є двонаправленим каналом передачі даних, що базується на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.