

AGON
BY AOC

**COUNTER
STRIKE 2**



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR
DOMINANCE
MANUALE UTENTE

CS24A

WWW. AOC.COM
©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

VERSION: A00

Sicurezza.....	1
Convenzioni Nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Montaggio del supporto e della base.....	7
Regolazione del monitor.....	8
Collegamento del monitor.....	9
Montaggio a parete.....	10
Funzione AMD FreeSync Premium.....	12
HDR.....	13
Regolazione.....	14
Tasti rapidi.....	14
Commutazione rapida.....	15
Guida ai tasti OSD (Menu).....	16
Impostazioni OSD.....	18
Impostazioni di gioco.....	19
Luminanza.....	21
Impostazione PIP.....	23
Impostazione colore.....	24
Audio.....	25
Effetti luce.....	26
Extra.....	27
Configurazione OSD.....	28
Indicatore LED.....	29
Risoluzione dei problemi.....	30
Specifiche.....	31
Specifiche generali.....	31
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	33
Assegnazione dei Pin.....	34
Plug and Play.....	35

Sicurezza

Convenzioni Nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni notazionali utilizzate in questo documento.

Note, Avvertenze e Precauzioni

In tutto questo manuale, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Questi blocchi sono note, avvertenze e precauzioni, e sono utilizzati come segue:



NOTA: Una **NOTA** indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema informatico.



PRECAUZIONE: Una **PRECAUZIONE** indica un possibile danno all'hardware o perdita di dati e spiega come evitare il problema.



AVVERTENZA: Un'**AVVERTENZA** indica un potenziale rischio di danno fisico e spiega come evitare il problema. Alcune avvertenze possono apparire in formati alternativi e possono essere prive di icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avvertenza è imposta dall'autorità regolatoria.

Alimentazione

 Il monitor deve essere utilizzato esclusivamente con il tipo di alimentazione indicato sull'etichetta. Se non siete sicuri del tipo di alimentazione fornita nella vostra abitazione, consultate il vostro rivenditore o la compagnia elettrica locale.

 Il monitor è dotato di una spina a tre poli con messa a terra, ovvero una spina con un terzo pin (di messa a terra). Questa spina si inserisce esclusivamente in una presa di corrente con messa a terra, come misura di sicurezza. Se la presa non è compatibile con la spina a tre fili, far installare da un elettricista la presa corretta oppure utilizzare un adattatore per mettere in sicurezza l'apparecchio mediante messa a terra. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.

 Scollegare l'unità durante temporali o quando non verrà utilizzata per lunghi periodi. Ciò proteggerà il monitor da danni causati da sovratensioni.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può causare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il monitor solo con computer certificati UL dotati di prese configurate correttamente e contrassegnate tra 100-240V AC, Min. 5A.

 La presa a muro deve essere installata vicino all'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile.

Installazione

! Non posizionare il monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. Se il monitor cade, può causare lesioni a persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandati dal produttore o forniti con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con estrema cautela.

! Non inserire mai oggetti nelle fessure del cabinet del monitor. Ciò potrebbe danneggiare i componenti del circuito, provocando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul monitor.

! Non posizionare il lato frontale del prodotto sul pavimento.

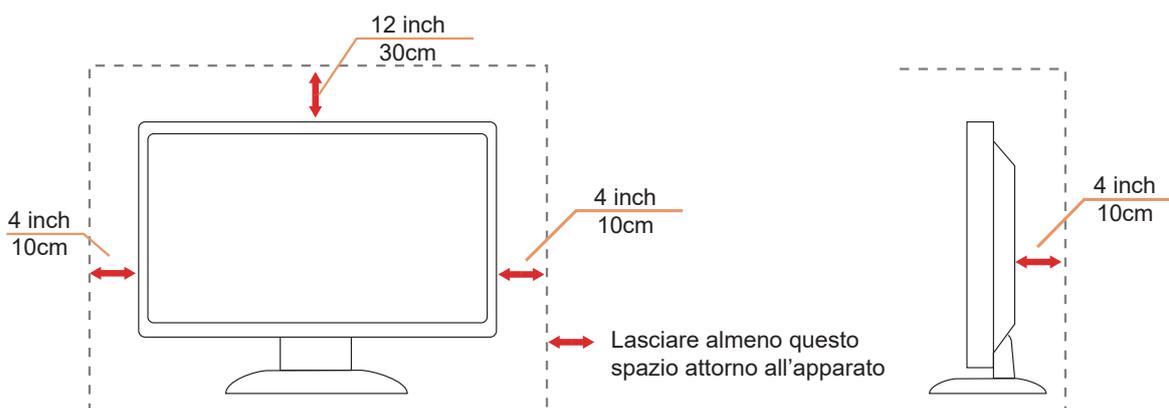
! Se si monta il monitor su una parete o su una mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire attentamente le istruzioni del kit.

! Lasciare uno spazio adeguato intorno al monitor come illustrato di seguito. In caso contrario, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente, con conseguente surriscaldamento che potrebbe causare incendi o danni al monitor.

! Per evitare potenziali danni, come il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Se viene superato l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Di seguito sono riportate le aree di ventilazione consigliate intorno al monitor quando è installato a parete o sul supporto:

Installato con supporto



Pulizia

 Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido inumidito con acqua.

 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido in cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che liquidi penetrino nel case.



 Si prega di scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.

Altro

 Se il prodotto emette odori strani, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro assistenza.

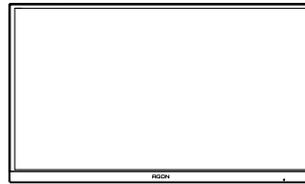
 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.

 Non sottoporre il monitor LCD a vibrazioni intense o urti durante il funzionamento.

 Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

Installazione

Contenuto della confezione



Monitor



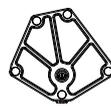
Quick Start Guide



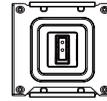
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



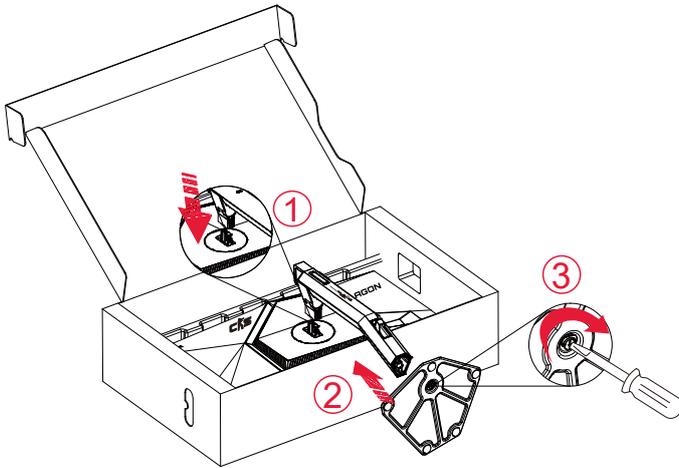
Quick Switch Keypad

* Non tutti i cavi di segnale saranno forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con l'ufficio AOC per conferma.

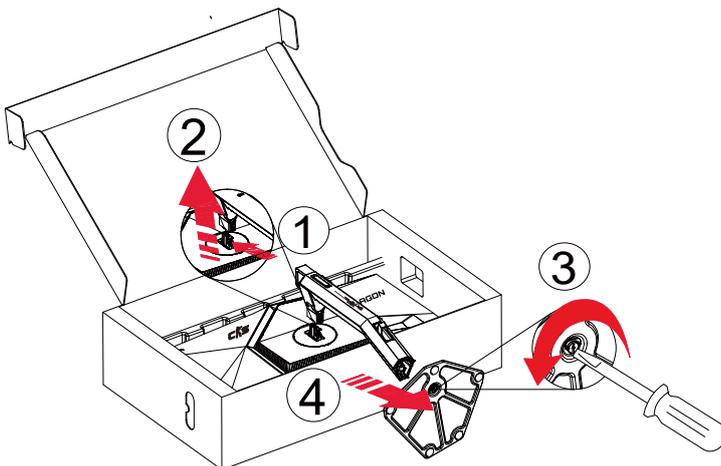
Montaggio del supporto e della base

Si prega di montare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Montaggio:



Rimozione:



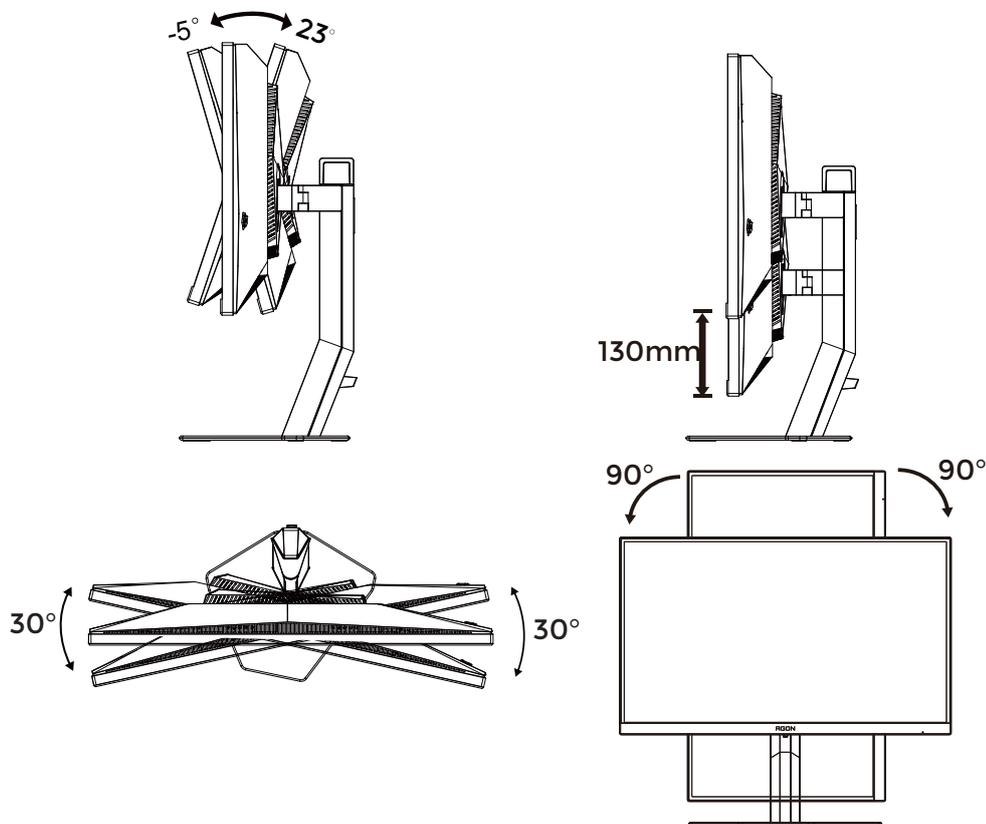
 **NOTA: Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.**

Regolazione del monitor

Per una visione ottimale, si consiglia di guardare il monitor frontalmente e quindi regolare l'angolo secondo la propria preferenza.

Tenere il supporto per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:



NOTA:

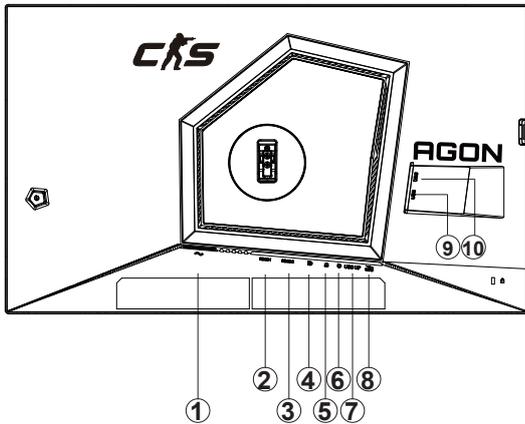
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD potrebbe causare danni.

Avvertenza:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

Collegamento del monitor

Connessioni dei cavi sul retro del monitor.



1. Alimentazione
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Cuffie
6. Porta Quick Switch
7. USB3.2 Gen1 upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + ricarica rapida
USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream

Collegare al PC

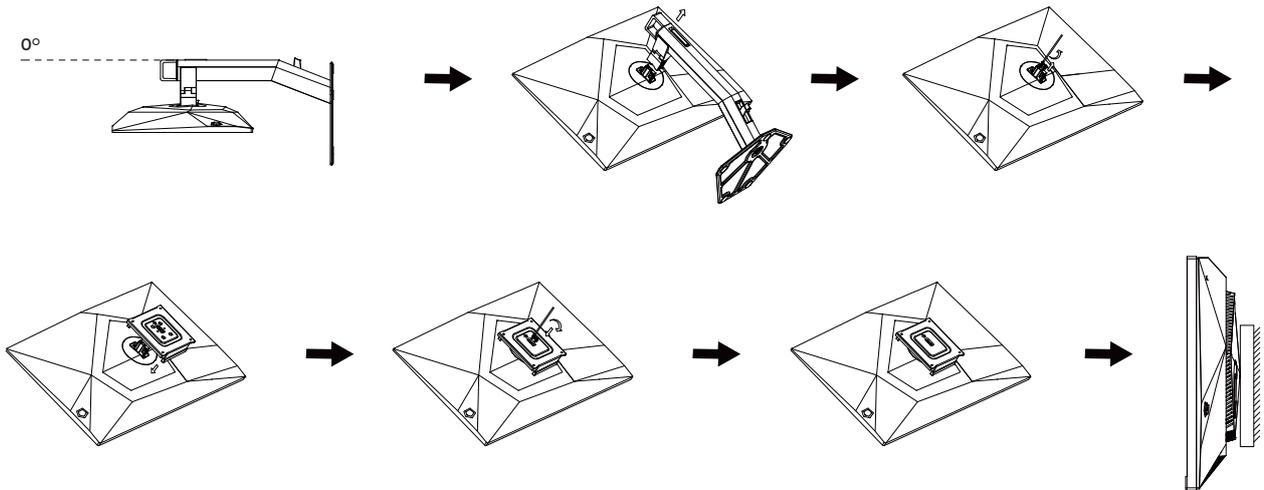
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione al retro del display.
2. Spegnerne il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa di corrente vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. Se non visualizza un'immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare collegamenti.

Montaggio a parete

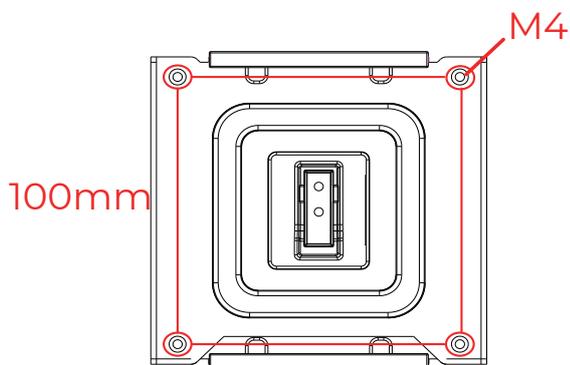
Preparazione per l'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.



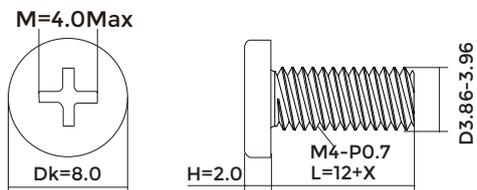
Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di questa procedura. Seguire i seguenti passaggi:

1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del monitor.
4. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio opzionale per montaggio a parete per le istruzioni sul fissaggio a parete.

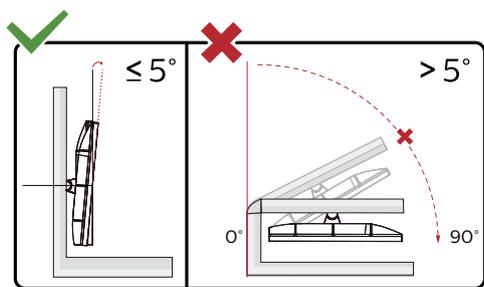
Supporto a parete:



Specifiche delle viti per supporto a parete: $M4*(12+X)$ mm, (X = spessore della staffa di montaggio a parete)



Nota: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli; si prega di verificare con il rivenditore o il reparto ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



* Il design del display può differire da quello illustrato.

Avvertenza:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

Funzione AMD FreeSync Premium

1. La funzione AMD FreeSync Premium è attiva con DisplayPort/HDMI.
2. Scheda grafica compatibile: l'elenco consigliato è il seguente; è inoltre possibile verificarlo visitando www.AMD.com

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (eccetto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (eccetto R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

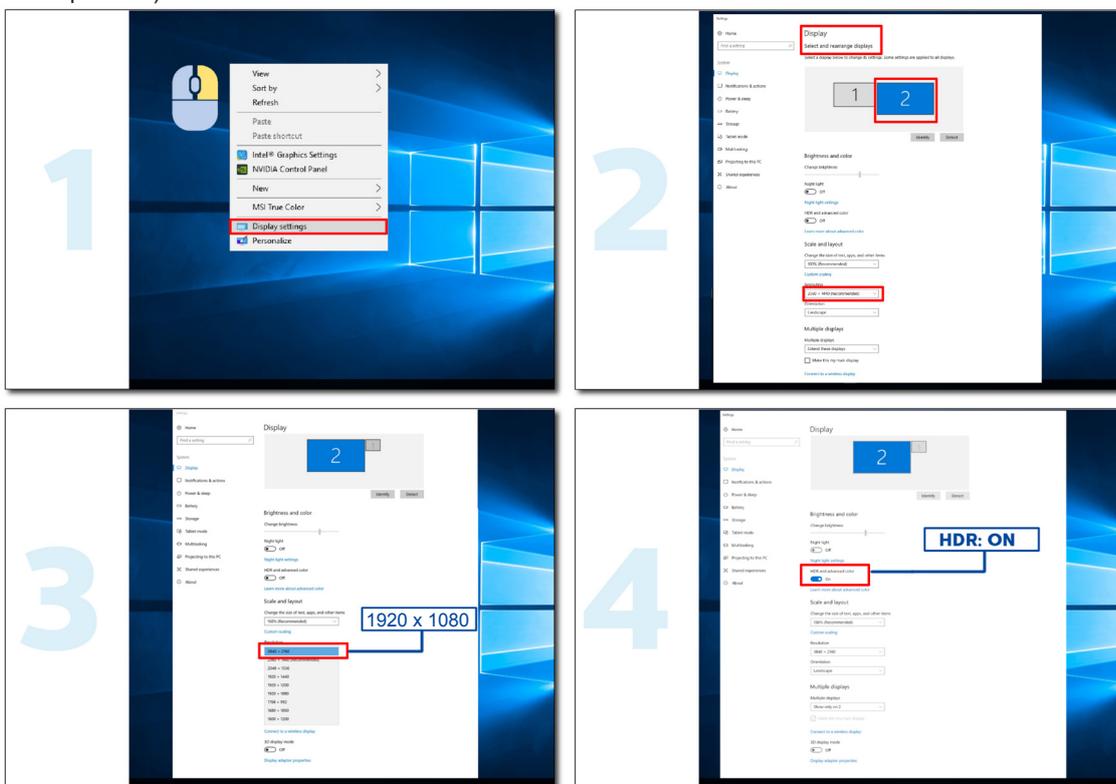
È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e il contenuto sono compatibili. Si prega di contattare il produttore del dispositivo e il fornitore del contenuto per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto.

Si prega di selezionare "OFF" per la funzione HDR quando non è necessaria l'attivazione automatica.

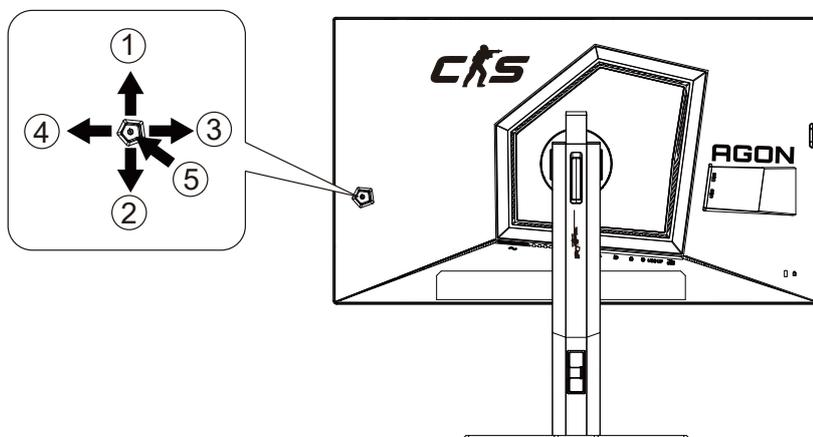
Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/Interfaccia HDMI nelle versioni di WIN10 precedenti alla V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI e l'interfaccia DisplayPort non funziona nella versione WIN10 V1703.
3. Impostazione del display:
 - a. La risoluzione del display è impostata su 1920*1080.
 - b. Dopo l'avvio di un'applicazione, il miglior effetto HDR può essere ottenuto modificando la risoluzione a 1920*1080 (se disponibile).



Regolazione

Tasti rapidi



1	Sorgente/Su
2	Giù
3	Modalità gioco/Sinistra
4	Destra
5	Accensione/Menu/Invio

Accensione/Menu/Invio

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

Quando l'OSD non è visualizzato, premere per mostrare l'OSD o confermare la selezione. Tenere premuto per circa 2 secondi per spegnere il monitor.

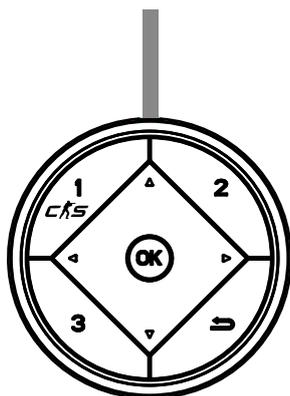
Modalità gioco/Sinistra

Quando l'OSD non è visualizzato, premere il tasto "Sinistra" per aprire la funzione Modalità gioco, quindi premere "Sinistra" o "Destra" per selezionare la modalità gioco (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Corsa, Gamer 2 o Gamer 3) in base al tipo di gioco.

Sorgente/Su

Quando l'OSD è chiuso, premere il pulsante Sorgente/Auto/Su attiverà la funzione tasto rapido Sorgente.

Commutazione rapida



◀:

Quando l'OSD non è visualizzato, premere il tasto ◀ per aprire la funzione Modalità gioco, quindi premere ◀ o ▶ per selezionare la modalità gioco (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, RTS, Corsa, Gamer 2 o Gamer 3) in base al tipo di gioco.

▶:

Quando l'OSD non è attivo, premere il tasto "Destra" per attivare la funzione Effetti luce.

Menu/OK:

Quando l'OSD non è visualizzato, premere per mostrare l'OSD o confermare la selezione.

▲:

Quando l'OSD è chiuso, premere il tasto ▲ attiverà la funzione tasto rapido Sorgente.

▼:

Quando l'OSD non è attivo, premere il tasto Dial Point per mostrare o nascondere il Dial Point.

1:

Premere il tasto 1 per selezionare la modalità CS.

2:

Premere il tasto 2 per selezionare la modalità Gamer 2.

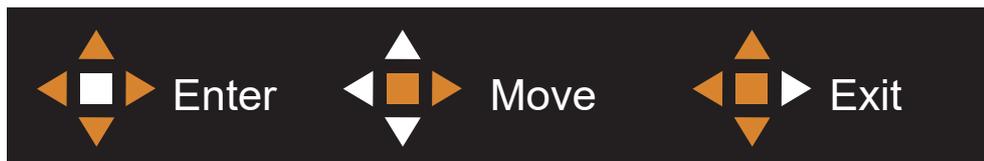
3:

Premere il tasto 3 per selezionare la modalità Gamer 3.



Premere per uscire dall'OSD.

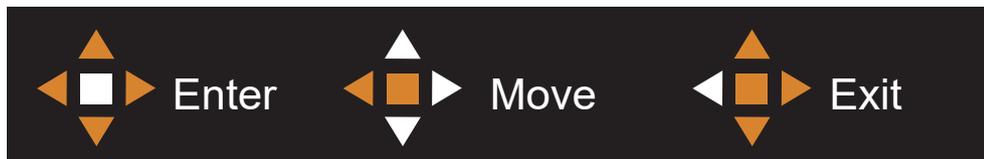
Guida ai tasti OSD (Menu)



Invio: usa il tasto Invio per accedere al livello OSD successivo

Sposta: usa i tasti Sinistra / Su / Giù per spostare la selezione OSD

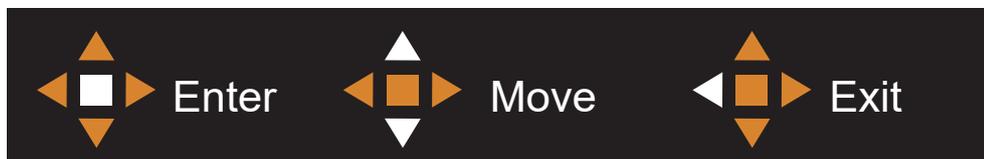
Esci: usa il tasto Destra per uscire dall'OSD



Invio: usa il tasto Invio per accedere al livello OSD successivo

Sposta: usa i tasti Destra / Su / Giù per spostare la selezione OSD

Esci: usa il tasto Sinistra per uscire dall'OSD



Invio: usa il tasto Invio per accedere al livello OSD successivo

Sposta: usa i tasti Su / Giù per spostare la selezione OSD

Esci: usa il tasto Sinistra per uscire dall'OSD



Sposta: usa i tasti Sinistra / Destra / Su / Giù per spostare la selezione OSD



Esci: usa il tasto Sinistra per uscire dall'OSD al livello OSD precedente

Invio: usa il tasto Destra per accedere al livello OSD successivo

Selezione: usa i tasti Su / Giù per spostare la selezione OSD



Invio: usa il tasto Invio per applicare l'impostazione OSD e tornare al livello OSD precedente

Selezione: usa il tasto Giù per regolare l'impostazione OSD



Selezione: usa i tasti Su/Giù per regolare l'impostazione OSD

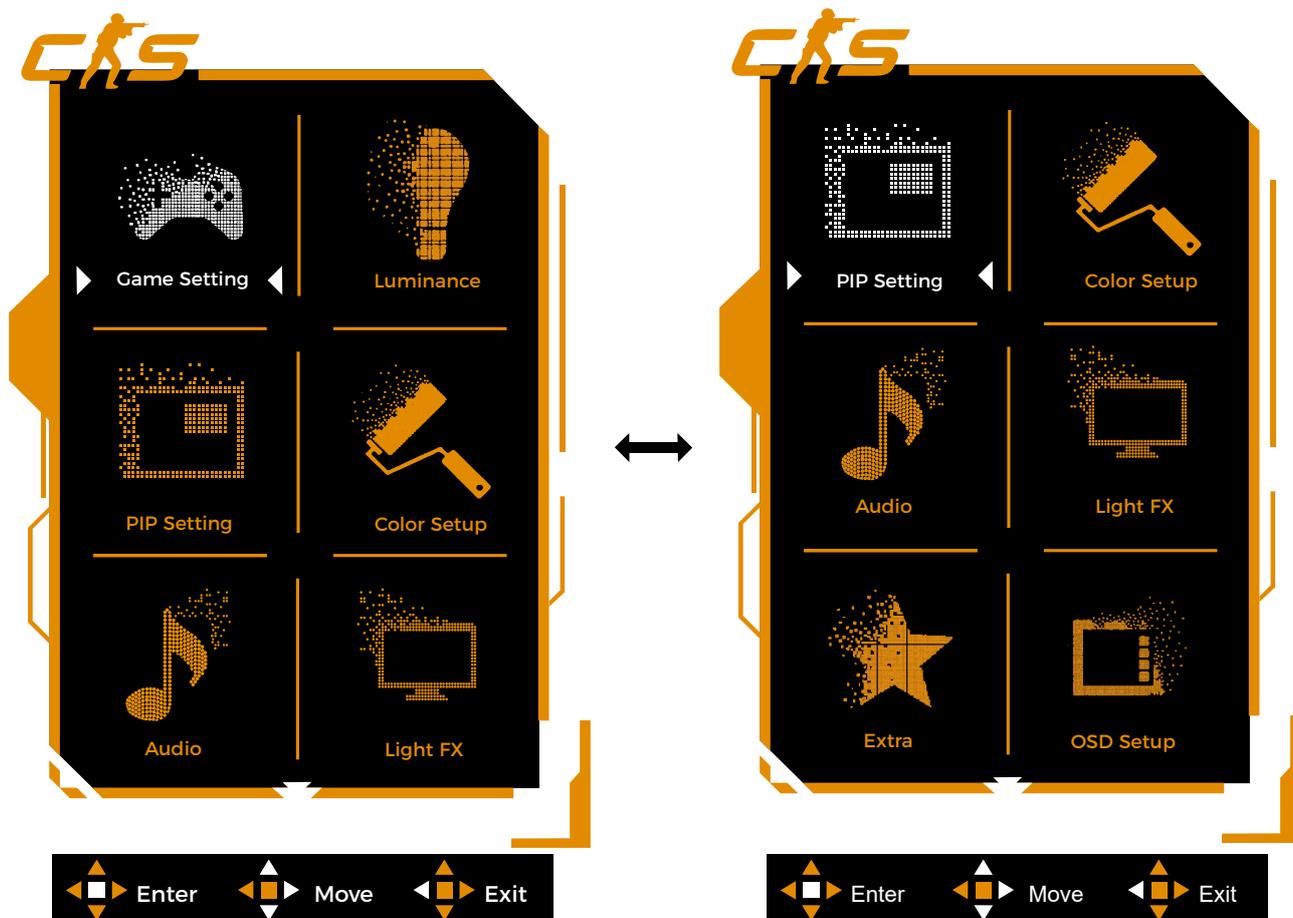


Invio: usa il tasto Invio per uscire dall'OSD al livello OSD precedente

Selezione: usa i tasti Sinistra/Destra per regolare l'impostazione OSD

Impostazioni OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.



- 1). Premere il tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Seguire la guida ai tasti per spostarsi o selezionare (regolare) le impostazioni OSD
- 3). Funzione blocco/sblocco OSD: per bloccare o sbloccare l'OSD, premere e tenere premuto il tasto Giù per 10 secondi mentre la funzione OSD non è attiva.

Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Selezione ingresso" è disabilitata per la regolazione.
- 2). Modalità ECO (eccetto la modalità Standard) e DCR: in questi due stati può esistere un solo stato alla volta.

Impostazioni di gioco



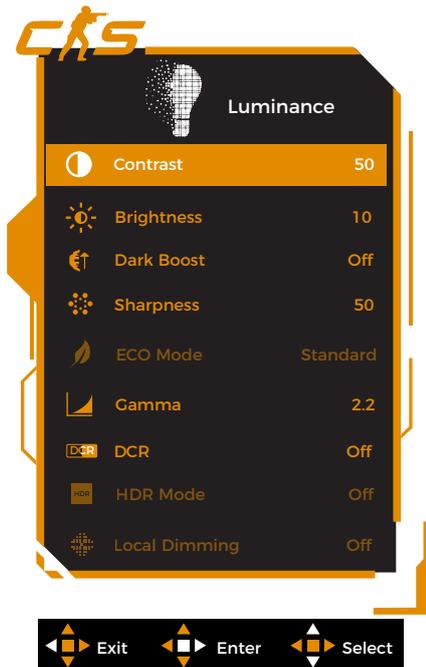
	Modalità gioco	Disattivato	Nessuna ottimizzazione tramite Modalità gioco.
		CS	Per giocare a CS. Regolazione modalità CS. Progettato specificamente per il controllo di CS2 Born. Regola e migliora la chiarezza visiva, la nitidezza dell'immagine e la velocità di risposta.
		FPS1	Per giocare a giochi FPS1/FPS2/FPS3 (soprattutto in prima persona). Migliora i dettagli del livello nero nelle scene scure.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Per giocare a RTS (Strategia in tempo reale). Migliora la qualità dell'immagine.
		Corsa	Per giocare a giochi di Corsa, offre il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione dei colori.
		Gamer 2	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 2.
	Gamer 3	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 3.	
Controllo ombra	0-20	<p>Il Controllo ombra predefinito è 0; l'utente finale può regolare da 0 a 20 per aumentare il contrasto e ottenere un'immagine nitida.</p> <ol style="list-style-type: none"> Se l'immagine è troppo scura per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 0 a 20 per ottenere un'immagine nitida. Se l'immagine è troppo chiara per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 20 a 0 per ottenere un'immagine nitida. 	
Colore gioco	0-20	Game Color offre da 0 a 20 livelli per regolare la saturazione al fine di ottenere un'immagine migliore.	

Mirino da Cecchino	Off / 1.0 / 1.5 / 2.0	Effettua uno zoom locale per facilitare il puntamento durante lo sparo.
MBR+	0-20	Regola la riduzione del Motion Blur.
Sincronizzazione MBR	On / Off	Disabilita o abilita la sincronizzazione MBR (Motion Blur Removal). Nota: La funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 75 Hz.
Adaptive-Sync	On / Off	Disabilita o abilita Adaptive-Sync.
Overdrive	0-21	Regola il tempo di risposta.
Bassa latenza di input	On / Off	Disattiva il frame buffer per ridurre la latenza di input.
LED QuickSwitch	On / Off	Disabilita o abilita il LED QuickSwitch.
Contatore di frame	Spento / Destra-Alto / Destra-Basso / Sinistra-Basso / Sinistra-Alto	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato. (La funzione contatore di frame funziona solo con schede grafiche AMD.)
DialPoint	Spento / Dinamico / Attivo	La funzione "Dial Point" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per assistere i giocatori negli sparattutto in prima persona (FPS1/FPS2/FPS3) con una mira accurata e precisa. Disabilita o abilita DialPoint. Dopo l'accensione o lo spegnimento del monitor, DialPoint si disattiverà automaticamente. Quando DialPoint è abilitato, il mirino viene posizionato al centro dello schermo, aiutando i giocatori a mirare con precisione durante il gioco agli sparattutto in prima persona.
OverClock	On / Off	Disabilita o abilita OverClock
HDMI1	Console/DVD / PC	Quando si collega una console di gioco o un lettore DVD, impostare HDMI1 su Console/DVD. Quando si collega un computer desktop o portatile, impostare HDMI1 su PC.
HDMI2	Console/DVD / PC	Quando si collega una console di gioco o un lettore DVD, impostare HDMI2 su Console/DVD. Quando si collega un computer desktop o portatile, impostare HDMI1 su PC.

Nota:

1. Quando la "Modalità HDR" sotto "Luminosità" è impostata su non disattivato, "Controllo ombra" e "Colore gioco" non possono essere regolati.
2. Quando la "Modalità HDR" sotto "Luminosità" è impostata su non disattivato, "Modalità gioco", "Controllo ombra", "Colore gioco", "MBR+", "Sincronizzazione MBR" e "Boost" sotto "Overdrive" non possono essere regolati o selezionati.
3. Quando il "Gamut di colore" sotto "Impostazione colore" è impostato su sRGB, gli elementi "Controllo ombra", "Colore gioco", "MBR", "Sincronizzazione MBR" e "Boost" sotto "Overdrive" non possono essere regolati o selezionati.

Luminanza

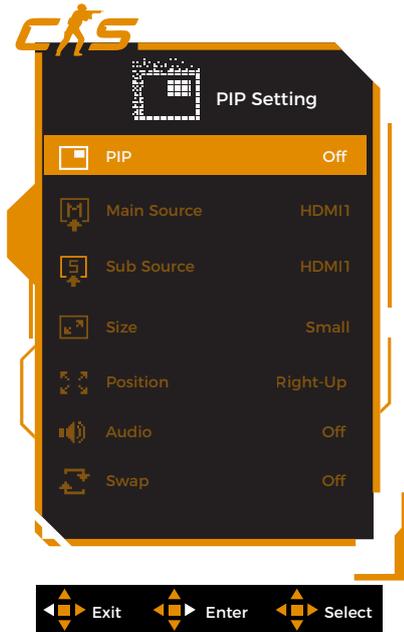


	Contrast	0-100	Contrasto dal registro digitale.	
	Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.	
	Dark Boost	Disattivato / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3	Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose per regolare la luminosità nelle aree chiare e garantire che non sia sovrasaturata.	
	Nitidezza	0-100	Regolazione della nitidezza.	
	Modalità Eco	Standard		Modalità Standard
		Testo		Modalità Testo
		Internet		Modalità Internet
		Gioco		Modalità gioco
		Film		Modalità Film
		Sport		Modalità Sport
		Lettura		Modalità Lettura
	Gamma	Uniformità		Modalità Uniformità
		2.0		Regola su Gamma 2.0
		2.2		Regola su Gamma 2.2
	DCR	2.4		Regola su Gamma 2.4
Disattivato / Attivato			Disabilita/Abilita rapporto di contrasto dinamico	
HDR	Disattivato / DisplayHDR / HDR Immagine / HDR Film / HDR Gioco		Impostare il profilo HDR in base alle esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevato contenuto HDR, l'opzione HDR sarà visualizzata per la regolazione.	
	Modalità HDR	Disattivato / HDR Immagine / HDR Film / HDR Gioco	Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR. Nota: Quando non viene rilevato contenuto HDR, l'opzione modalità HDR sarà visualizzata per la regolazione.	
Local Dimming	Disattivato		Disabilita o seleziona Local Dimming.	
	Basso			
	Medio			
	Forte			

Nota:

1. Quando la "Modalità HDR" sotto "Luminosità" è impostata su uno stato diverso da disattivato, "Contrasto", "Modalità Eco", "Dark Boost" e "Gamma" non possono essere regolati.
2. Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", ad eccezione di "HDR" e "Dimming Regionale", gli altri elementi sotto "Luminosità" non possono essere regolati.
3. Quando "HDR" è impostato su "HDR Immagine", "HDR Film" o "HDR Gioco", "Nitidezza", "Modalità Eco", "Gamma" e "DCR" non possono essere regolati.
3. Quando il "Gamut di colore" sotto "Impostazione colore" è impostato su sRGB, "Contrasto", "Modalità Eco", "Dark Boost", "Modalità HDR" e "Gamma" non possono essere regolati.

Impostazione PIP



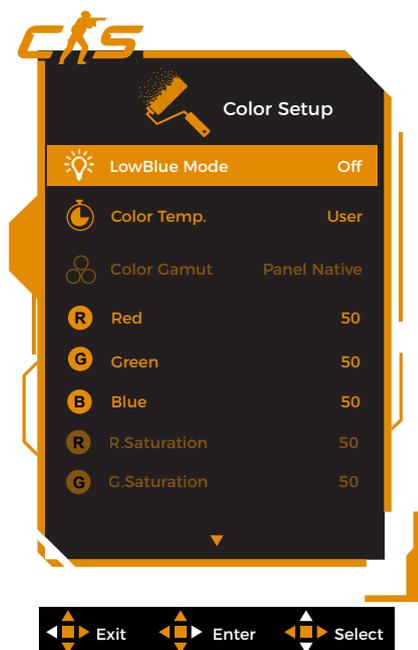
	PIP	Disattivato / PIP / PBP	Disabilita o abilita PIP o PBP.
	Sorgente principale		Seleziona la sorgente dello schermo principale.
	Sorgente secondaria		Seleziona la sorgente dello schermo secondario.
	Dimensione	Piccola / Media / Grande	Seleziona la dimensione dello schermo.
	Posizione	Alto a destra / Basso a destra / Basso a sinistra / Alto a sinistra	Imposta la posizione dello schermo.
	Audio	Disattivato / Attivato	Selezionare l'uscita audio per lo schermo primario o secondario.
	Scambia	Disattivato / Attivato	Converti sorgente dello schermo.

Nota:

- 1) Quando "HDR" sotto "Luminosità" è impostato su uno stato diverso da chiuso, tutti gli elementi sotto "PIP" non sono regolabili.
- 2). La regolazione del colore nel menu OSD è valida solo per lo schermo principale; pertanto, lo schermo principale e quello secondario possono presentare colori differenti.
- 3). Quando PBP/PIP è abilitato, la compatibilità della sorgente di ingresso dello schermo principale e dello schermo secondario è indicata nella tabella seguente:

PIP/PBP		Sorgente principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sorgenti secondarie	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

Impostazione colore



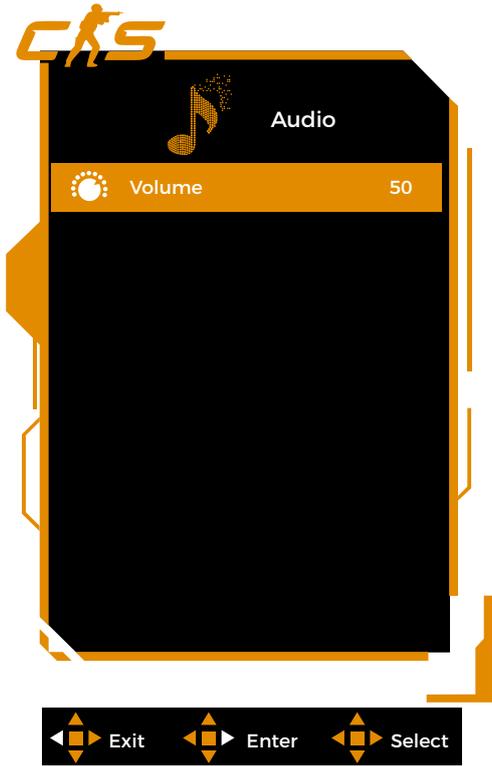
	Modalità LowBlue	Disattivato / Multimedia / Internet / Ufficio / Lettura	Riduce la lunghezza d'onda della luce blu controllando la temperatura colore.
	Temperatura colore	6500K	Richiama la temperatura colore di 6500K.
		7300K	Richiama la temperatura colore di 7300K.
		9300K	Richiama la temperatura colore di 9300K.
		Utente	Impostazioni utente.
	Gamut di colore	Native del pannello	Spazio colore standard del pannello.
		sRGB	Richiama la temperatura colore sRGB dalla EEPROM.
	Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.
	Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
	Blu	0-100	Guadagno blu dal registro digitale.
	Saturazione R	0-100	Saturazione R dal registro digitale.
	Saturazione G	0-100	Saturazione G dal registro digitale.
	Saturazione B	0-100	Saturazione B dal registro digitale.
	Saturazione C	0-100	Saturazione C dal registro digitale.
	Saturazione M	0-100	Saturazione M dal registro digitale.
	Saturazione Y	0-100	Saturazione Y dal registro digitale.
	Tinta R	0-100	Tinta R dal registro digitale.
	Tinta G	0-100	Tinta G dal registro digitale.
	Tinta B	0-100	Tinta B dal registro digitale.
Tinta C	0-100	Tinta C dal registro digitale.	
Tinta M	0-100	Tinta M dal registro digitale.	
Tinta Y	0-100	Tinta Y dal registro digitale.	

Nota:

Quando la "Modalità HDR" o "HDR" sotto "Luminanza" è impostata su "non spento", tutti gli elementi sotto "Impostazione colore" non possono essere regolati.

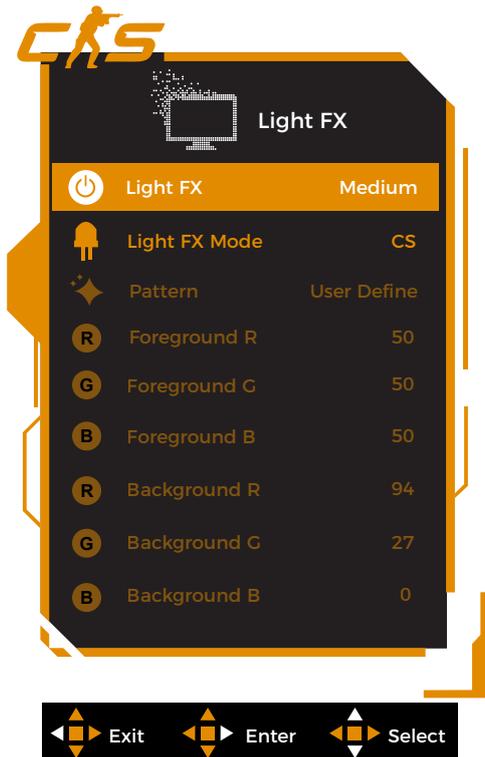
Quando il "Gamut di colore" sotto "Impostazione colore" è impostato su sRGB, tutti gli elementi sotto "Impostazione colore" non possono essere regolati.

Audio



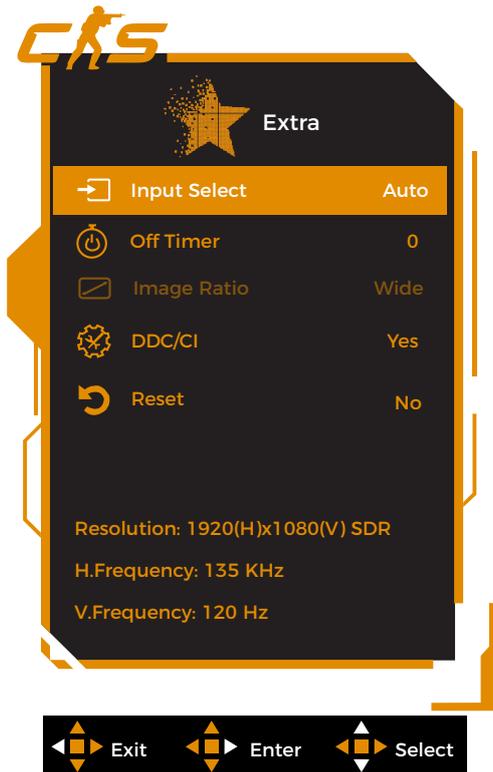
 Audio	Volume	0-100	Regola l'impostazione del volume
--	--------	-------	----------------------------------

Effetti luce



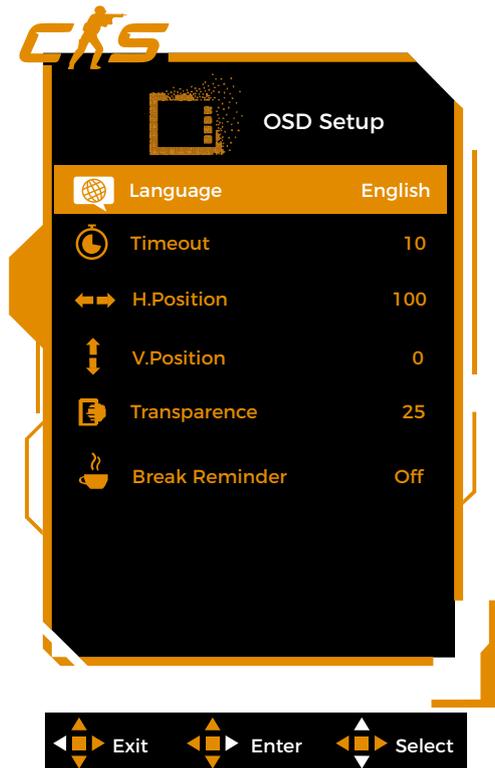
	Effetti luce	Spento / Basso / Medio / Forte	Selezionare l'intensità degli Effetti luce.
	Modalità Effetti luce	CS / Audio1 / Audio2 / Statico / Spazzata Punto Scuro / Spostamento Gradiente / Riempimento Diffuso / Riempimento a Goccia / Riempimento a Goccia Diffuso / Respirazione / Spazzata Punto Luce / Zoom / Arcobaleno / Onda / Lampeggio / Demo Rosso / Verde / Blu / Arcobaleno / Definito dall'utente	Selezionare la modalità Effetti luce
	Motivo	Rosso / Verde / Blu / Arcobaleno / Definito dall'utente	Selezionare il motivo degli Effetti luce
	Primo piano R	0-100	L'utente può regolare il colore del primo piano degli Effetti luce quando il motivo è impostato su definito dall'utente
	Primo piano G		
	Primo piano B		
	Sfondo R	0-100	L'utente può regolare il colore dello sfondo degli Effetti luce quando il motivo è impostato su definito dall'utente
Sfondo G			
Sfondo B			

Extra



	Selezione ingresso	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso
	Timer di spegnimento	0-24 ore	Selezionare il tempo di spegnimento DC
	Rapporto immagine	Wide / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Selezionare il rapporto immagine per la visualizzazione.
	DDC/CI	Sì o No	Attivare/Disattivare il supporto DDC/CI
	Ripristina	Sì o No	Ripristinare il menu ai valori predefiniti

Configurazione OSD



	Lingua		Selezionare la lingua dell'OSD
	Timeout	5-120	Regolare il timeout dell'OSD
	Posizione orizzontale	0-100	Regolare la posizione orizzontale dell'OSD
	Posizione verticale	0-100	Regolare la posizione verticale dell'OSD
	Trasparenza	0-100	Regolare la trasparenza dell'OSD
	Promemoria pausa	On / Off	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora

Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità attivo-spento	Arancione

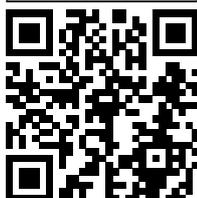
Risoluzione dei problemi

Problemi e domande	Soluzioni possibili
LED di alimentazione non acceso	Assicurarsi che il pulsante di accensione sia attivato e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> ● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo VGA) Verificare il collegamento del cavo VGA. (Collegato tramite cavo HDMI) Verificare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Verificare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso VGA/HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se appare la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer nella modalità appropriata (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della Risoluzione Ottimale) Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il Centro assistenza o il rivenditore. ● Puoi vedere "Ingresso non supportato" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. Regola la risoluzione e la frequenza massime che il monitor può supportare. ● Verifica che i driver del monitor AOC siano installati.
L'immagine è sfocata e presenta problemi di ombre fantasma	Regola i controlli di contrasto e luminosità. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Accertati di non utilizzare un cavo di prolunga o uno switch box. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
L'immagine rimbalza, sfarfalla o appare un motivo ondulato	Allontana il più possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono causare interferenze. Utilizza la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione in uso.
Il monitor è bloccato in modalità di spegnimento attivo	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel proprio slot. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer. Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera mentre si osserva il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo aver premuto il tasto CAPS LOCK.
Mancanza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer.
L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.	Regolare la posizione orizzontale (H-Position) e verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10 per regolare CLOCK e FOCUS. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.
Normative e Assistenza	Si prega di consultare le informazioni su Normative e Assistenza su www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e per accedere alle informazioni su Normative e Assistenza nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome modello	CS24A	
	Sistema di pilotaggio	LCD TFT a colori	
	Dimensione immagine visualizzabile	61,3 cm diagonale	
	Passo del pixel	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)	
	Colore del display	16,7 milioni di colori	
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30 k~510 kHz	
	Dimensione massima della scansione orizzontale	535,68 mm	
	Intervallo di scansione verticale	60~610Hz	
	Dimensione scansione verticale (massima)	298,08 mm	
	Risoluzione preimpostata ottimale	1920x1080@60Hz	
	Risoluzione massima	1920x1080@610Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Alimentazione	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	30 W
Massimo (Luminosità = 100, contrasto = 100)		≤107 W	
Modalità standby		≤0.5W	
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMIx2/DisplayPort/USBx4 /USB UP/Cuffie/Commutazione rapida	
	Tipo di cavo segnale	Staccabile	
Ambientale	Temperatura	Operativa	0°C ~ 40°C
		Non operativa	-25°C ~ 55°C
	Umidità	Operativa	10% ~ 85% (senza condensa)
		Non operativa	5% ~ 93% (senza condensa)
	Altitudine	Operativa	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)
		Non operativa	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)



Nota:

- 1). L'overclocking si ottiene quando la risoluzione è impostata a 1920x1080@610Hz. Se si verificano errori di visualizzazione durante l'overclocking, regolare la frequenza di aggiornamento a 300Hz.
- 2). Per usufruire di FHD 600Hz/610Hz, si consiglia di aggiornare il sistema operativo a Windows 11 e installare l'ultima versione disponibile. Per le schede grafiche NVIDIA® si raccomanda l'uso dell'interfaccia DisplayPort, mentre per le schede grafiche AMD® si consiglia l'uso dell'interfaccia HDMI.
- 3). La frequenza di aggiornamento massima supportata da una scheda grafica dipende dalla GPU, dal driver della scheda grafica e dal sistema operativo; alcune schede grafiche potrebbero non essere in grado di selezionare 600Hz/610Hz. Dopo i test, lo stato di compatibilità di alcune schede grafiche con FHD 600Hz/610Hz è riportato nella tabella sottostante (sistema operativo Windows 11 + driver scheda grafica aggiornato).

Chip grafico	Scheda grafica	Porta HDMI	Porta DisplayPort
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Supporta FHD 600 Hz / 610 Hz	Supporta FHD 600Hz / 610Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Supporta FHD 600Hz / 610Hz	Supporta FHD 600Hz / 610Hz
	AMD RX 6950 XT	Supporta FHD 600Hz / 610Hz	Supporta FHD 610Hz
	ASUS RX 6750 XT	Supporta FHD 600Hz / 610Hz	Supporta FHD 610Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Supporta fino a FHD 540Hz	Supporta FHD 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Supporta fino a FHD 540Hz	Supporta FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Supporta fino a FHD 540Hz	Supporta FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Supporta fino a FHD 540Hz	Supporta FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4080 S	Supporta fino a FHD 540Hz	Supporta FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 3070	Supporta fino a FHD 540Hz	Supporta FHD 600Hz / 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	Supporta FHD 600 Hz / 610 Hz	Supporta FHD 600Hz / 610Hz

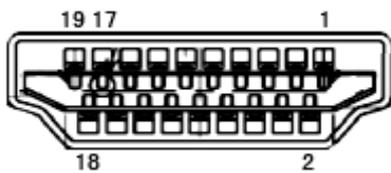
4). Per ottenere FHD 480Hz 8-bit (formato RBB/YCbCr 4:4:4) e risoluzioni superiori, è necessario utilizzare una scheda grafica che supporti DSC per l'ingresso del segnale DisplayPort 1.4. Si consiglia di consultare il produttore della scheda grafica per verificare il supporto DSC.

Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (+/-1Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
MODALITÀ DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
	720x480@60Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

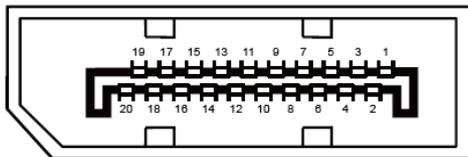
Nota: secondo lo standard VESA, può verificarsi un margine di errore (+/-1Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Si prega di fare riferimento al prodotto effettivo.

Assegnazione dei Pin



Cavo Segnale Display a Colori a 19 Pin

Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentazione
3.	Dati TMDS 2-	11.	Schermatura Clock TMDS	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	Dati TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Schermatura Dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura Dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo Segnale Display a Colori a 20 Pin

Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	Massa
2	Massa	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	Massa	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	Massa
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	Massa	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzionalità Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al monitor di informare il sistema host della propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.