

AGON
BY AOC

**COUNTER
STRIKE 2**



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR
DOMINANCE

ユーザーマニュアル

CS24A

WWW. AOC.COM

©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

VERSION: A00

Bezpieczeństwo.....	1
Krajowe konwencje	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne	5
Konfiguracja.....	6
Zawartość opakowania	6
Montaż podstawy i stojaka	7
Regulacja monitora	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż ścienny	10
Funkcja AMD FreeSync Premium	12
HDR	13
Regulacja.....	14
Skróty klawiszowe.....	14
Szybkie przełączanie	15
Przewodnik klawiszy OSD (Menu)	16
Ustawienia OSD	18
Ustawienia gry	19
Luminancja	21
Ustawienia PIP	23
Ustawienia kolorów	24
Dźwięk	25
Efekt świetlny	26
Dodatkowe.....	27
Ustawienia OSD	28
Wskaźnik LED	29
Rozwiązywanie problemów	30
Specyfikacja	31
Specyfikacja ogólna	31
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	33
Przypisania pinów	34
Plug and Play	35

Bezpieczeństwo

Krajowe konwencje

Poniższe podrozdziały opisują konwencje notacyjne stosowane w niniejszym dokumencie.

Notatki, ostrzeżenia i przestrogi

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz drukowane pogrubioną czcionką lub kursywą. Bloki te to notatki, ostrzeżenia i przestrogi, które stosuje się w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważne informacje, które pomagają lepiej korzystać z systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak uniknąć problemu.



PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje na możliwość uszkodzenia ciała i informuje, jak uniknąć zagrożenia. Niektóre przestrogi mogą występować w alternatywnych formatach i nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach specyficzna forma prezentacji przestrogi jest wymagana przez organy regulacyjne.

Zasilanie

 Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie masz pewności co do rodzaju zasilania w swoim domu, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę uziemiającą, posiadającą trzeci (uziemiający) biegun. Wtyczka ta pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka elektrycznego jako środek bezpieczeństwa. Jeśli gniazdko nie jest przystosowane do trójprzewodowej wtyczki, należy zlecić elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub użyć adaptera zapewniającego bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie należy omijać funkcji bezpieczeństwa wtyczki uziemiającej.

 Odłącz urządzenie od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniem spowodowanym przepięciami.

 Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone napięciem 100–240 V AC, min. 5 A.

 Gniazdko ścienna powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Instalacja

 Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, podstawie, statywie, uchwycie ani stole. W przypadku upadku monitora może dojść do obrażeń ciała oraz poważnych uszkodzeń produktu. Należy używać wyłącznie wózka, podstawy, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub dostarczanego wraz z produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta podczas instalacji produktu oraz korzystaj z akcesoriów montażowych rekomendowanych przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przenosić ostrożnie.

 Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to spowodować uszkodzenie elementów obwodu, co grozi pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym. Nigdy nie wylewaj płynów na monitor.

 Nie kładź produktu przodem na podłodze.

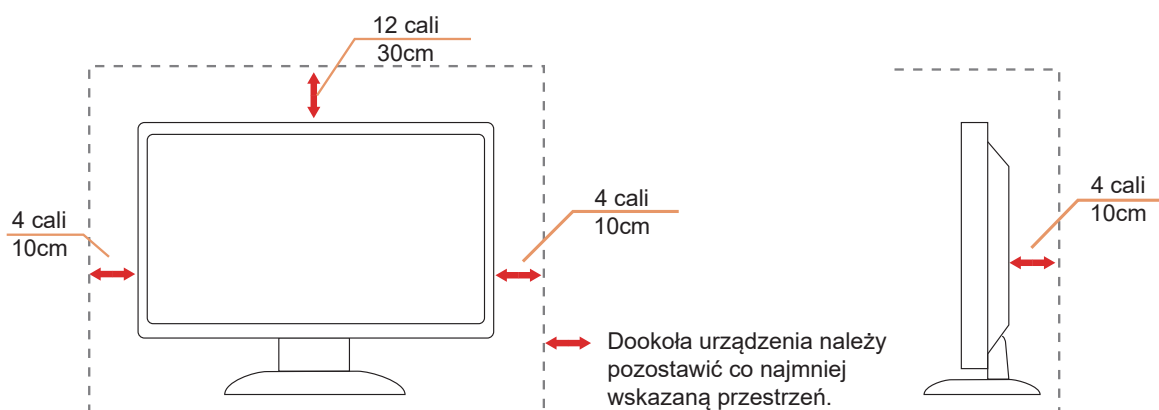
 Jeżeli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z jego instrukcjami.

 Zachowaj przestrzeń wokół monitora, zgodnie z ilustracją poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może prowadzić do przegrzania, pożaru lub uszkodzenia monitora.

 Aby zapobiec potencjalnym uszkodzeniom, takim jak odklejenie panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony do dołu o więcej niż -5 stopni. Przekroczenie maksymalnego kąta pochylenia w dół o -5 stopni spowoduje, że uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na podstawie:

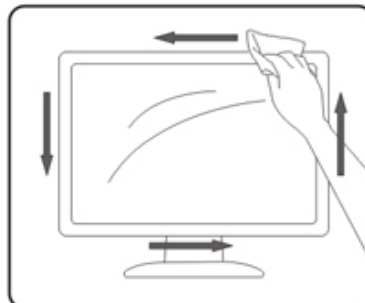
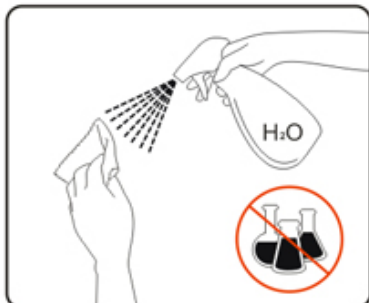
Zainstalowany z podstawą



Czyszczenie

 Regularnie czyść obudowę wilgotną, miękką ściereczką.

 Do czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuszczaj do przedostania się płynu do wnętrza obudowy.



 Przed czyszczeniem odłącz przewód zasilający od produktu.

Inne

 Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, NATYCHMIAST odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z Centrum Serwisowym.

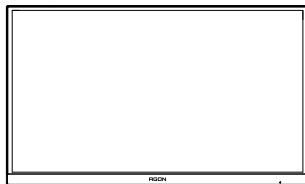
 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłonę.

 Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

 Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.

Konfiguracja

Zawartość opakowania



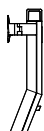
Monitor



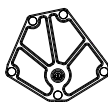
Quick Start Guide



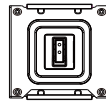
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



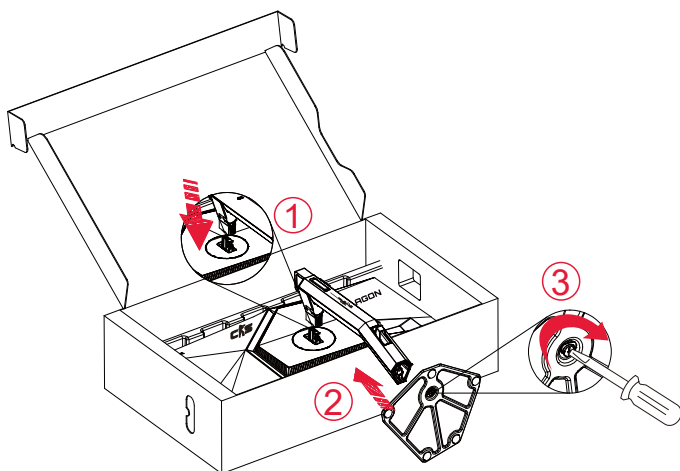
Quick Switch Keypad

***** Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczone we wszystkich krajach i regionach. Proszę skonsultować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

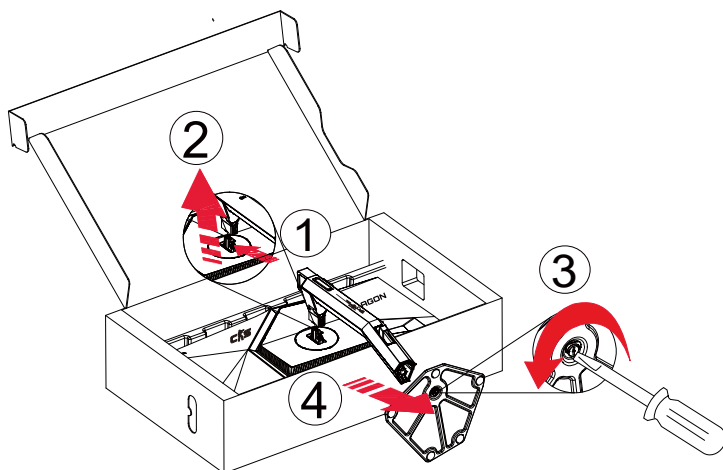
Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.

Montaż:



Demontaż:



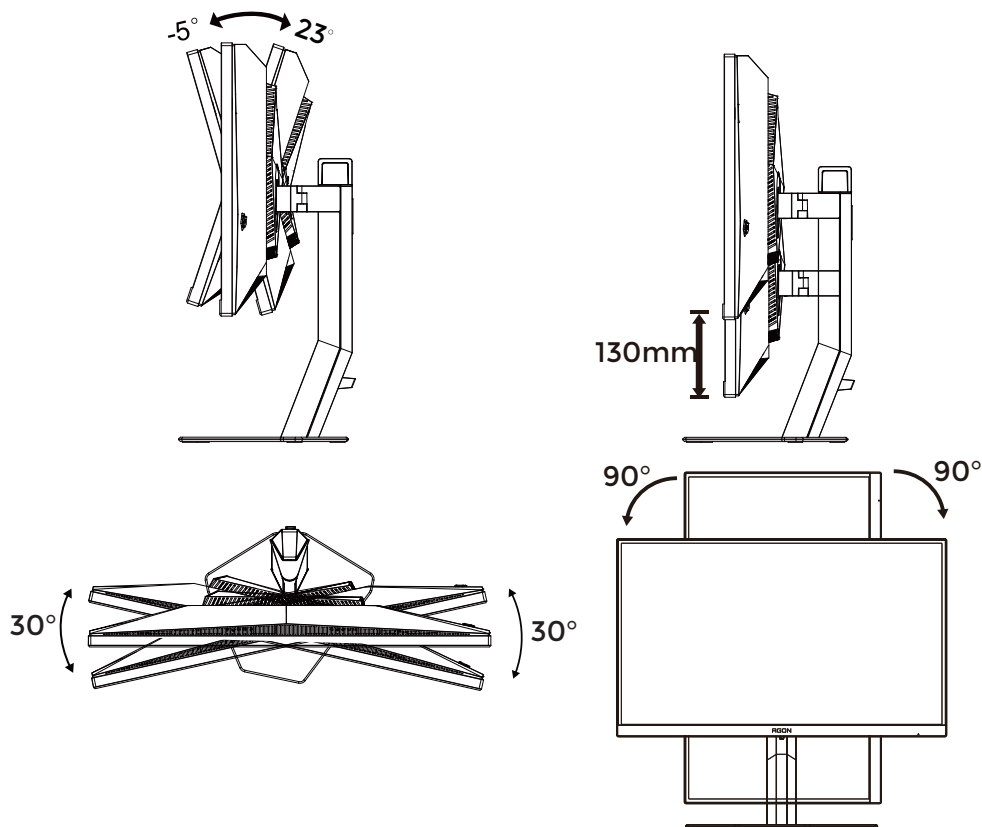
UWAGA: Projekt wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

Regulacja monitora

Dla optymalnego oglądania zaleca się patrzeć na monitor na wprost, a następnie dostosowanie kąta nachylenia do własnych preferencji.

Trzymaj podstawę, aby monitor się nie przewrócił podczas zmiany kąta nachylenia.

Możesz regulować monitor w następujący sposób:



UWAGA:

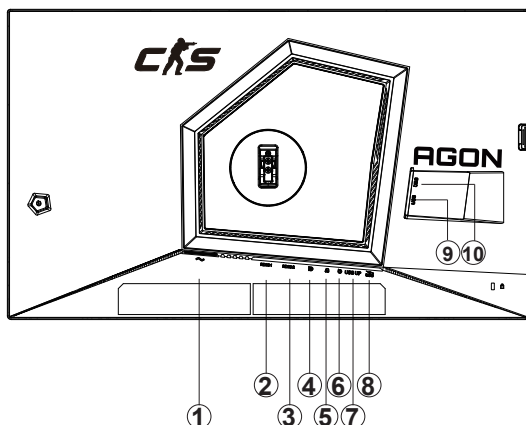
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta nachylenia. Dotykanie ekranu LCD może spowodować uszkodzenie.

OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora.



1. Zasilanie
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Słuchawki
6. Port szybkiego przełączania
7. USB3.2 Gen1 upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + szybkie ładowanie
USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream

Podłącz do komputera

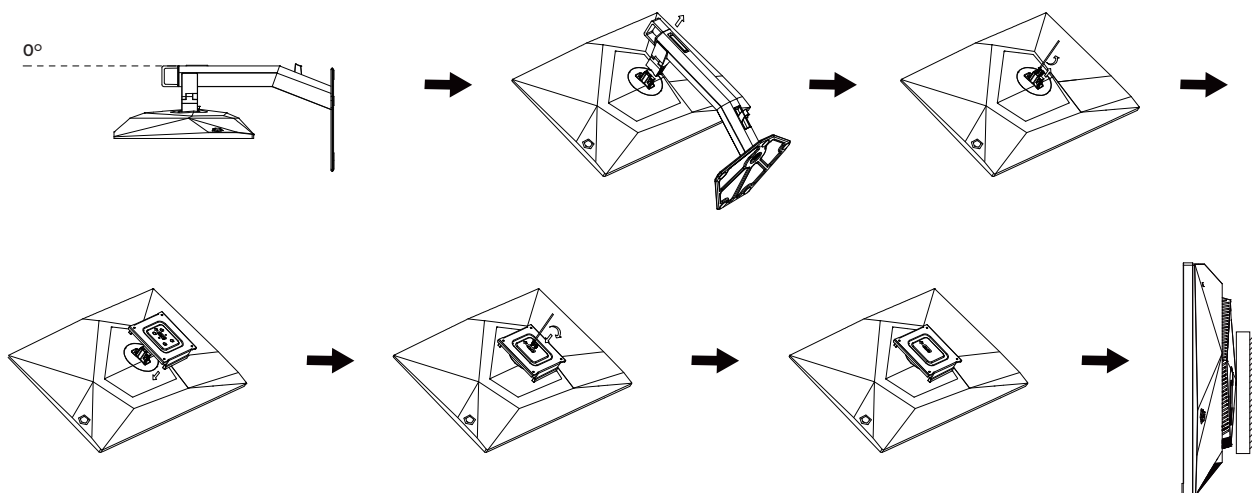
1. Dokładnie podłącz przewód zasilający do tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo w komputerze.
4. Podłącz przewód zasilający komputera i monitora do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer i monitor.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, proszę zapoznać się z rozdziałem Rozwiązywanie problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer i monitor LCD przed podłączeniem.

Montaż ścienny

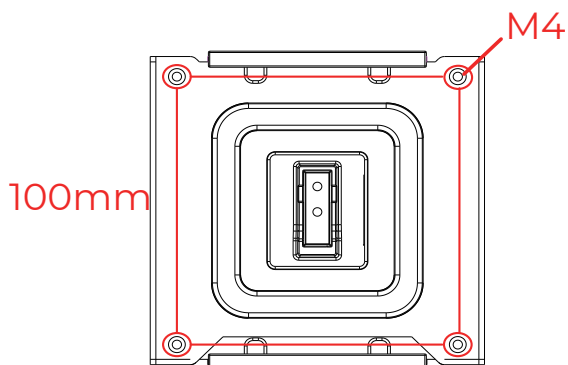
Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę.



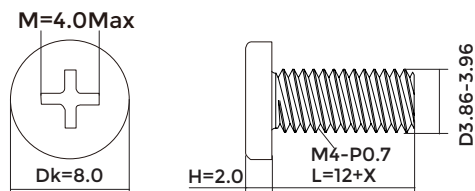
Ten monitor można przymocować do ramienia montażowego na ścianę, które należy zakupić osobno. Przed wykonaniem tej procedury odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

1. Usuń podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby złożyć ramię montażowe na ścianę.
3. Umieść ramię montażowe na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory ramienia z otworami z tyłu monitora.
4. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego ramienia montażowego, aby uzyskać informacje dotyczące montażu na ścianie.

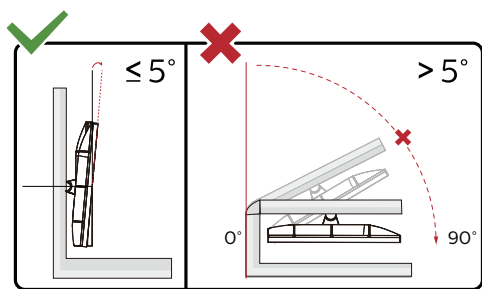
Wieszak ścienny:



Specyfikacja śrub do wieszaka ściennego: M4*(12+X) mm, (X = grubość uchwytu montażowego na ścianę)



Uwaga: otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach. Prosimy o kontakt z dealerem lub oficjalnym działem AOC. Przed instalacją na ścianie zawsze skontaktuj się z producentem.



* Projekt wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejenie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Funkcja AMD FreeSync Premium

1. Funkcja AMD FreeSync Premium działa z DisplayPort/HDMI.
2. Kompatybilna karta graficzna: Zalecana lista znajduje się poniżej, można ją również zweryfikować, odwiedzając stronę www.AMD.com

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

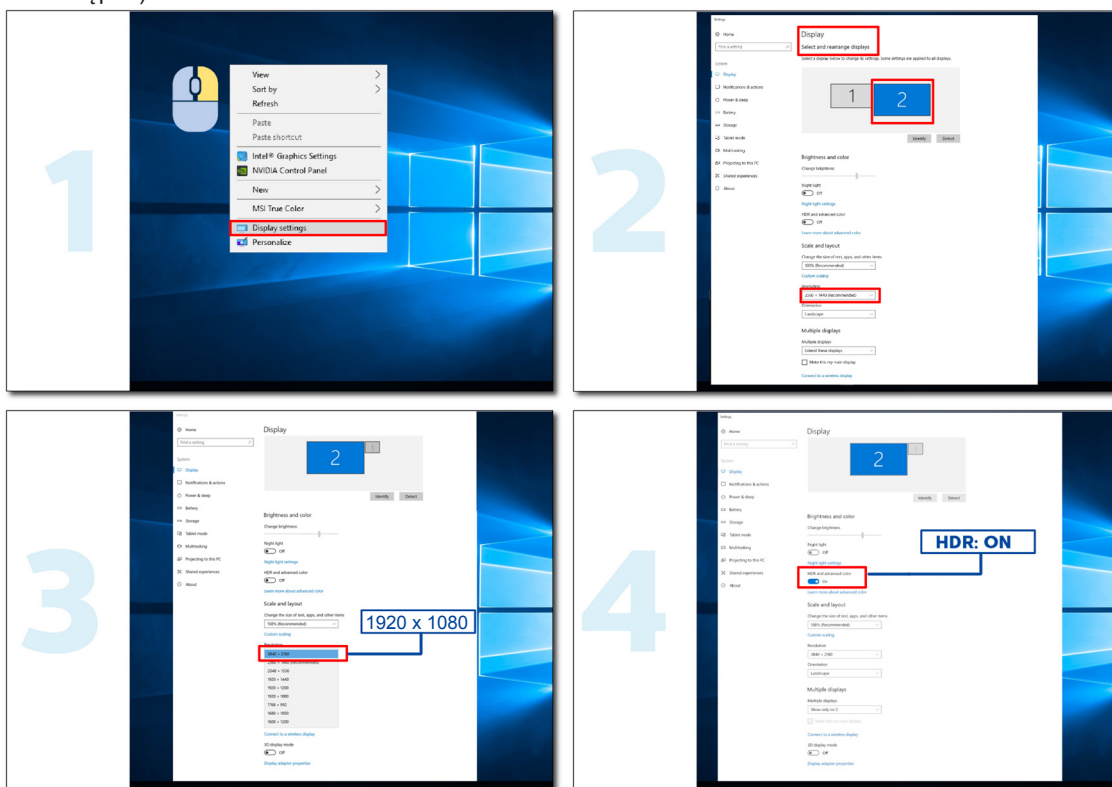
HDR

Jest kompatybilny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i zawartość są kompatybilne. Prosimy o kontakt z producentem urządzenia oraz dostawcą treści w celu uzyskania informacji o kompatybilności urządzenia i zawartości. Proszę wybrać „WYŁ.” dla funkcji HDR, gdy nie jest wymagana automatyczna aktywacja.

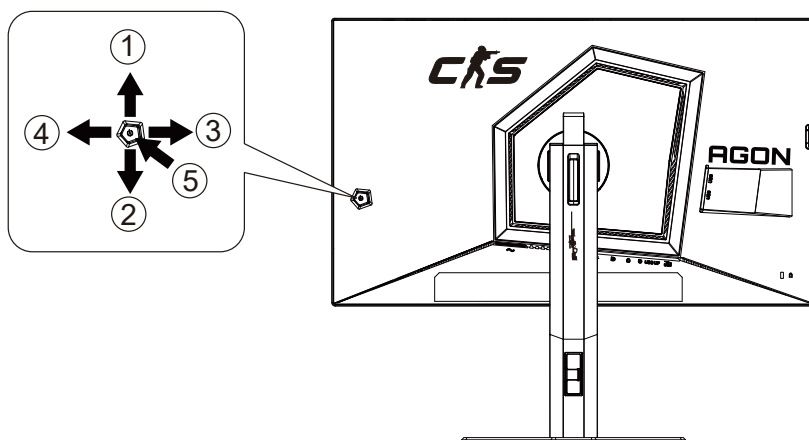
Uwaga:

1. Nie jest wymagane specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703.
2. Dostępny jest tylko interfejs HDMI, natomiast interfejs DisplayPort nie działa w wersji Windows 10 V1703.
3. Ustawienia wyświetlania:
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 1920*1080.
 - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 1920*1080 (jeśli jest dostępna).



Regulacja

Skróty klawiszowe



1	Źródło/Góra
2	Dół
3	Tryb gry/Lewo
4	Prawo
5	Zasilanie/Menu/Enter

Zasilanie/Menu/Enter

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór. Przytrzymaj przez około 2 sekundy, aby wyłączyć monitor.

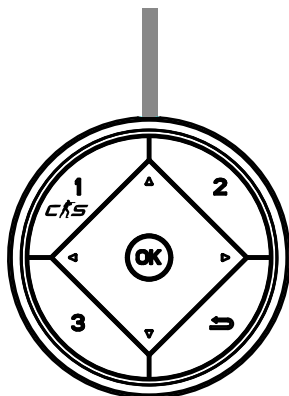
Tryb gry/Lewo

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij klawisz „Lewo”, aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij klawisz „Lewo” lub „Prawo”, aby wybrać tryb gry (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Wyścigi, Gracz 2 lub Gracz 3) w zależności od rodzaju gry.

Źródło/Góra

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Auto/Góra uruchomi funkcję skrótu źródła.

Szybkie przełączanie



◀:

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk ◀, aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij klawisz ◀ lub ▶, aby wybrać tryb gry (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, RTS, Wyścigi, Gracz 2 lub Gracz 3) w zależności od rodzaju gry.

▶:

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij klawisz „Right”, aby aktywować funkcję Light FX.

Menu/OK:

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

▲:

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku ▲ spowoduje aktywację funkcji skrótu źródła sygnału.

▼:

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk Dial Point, aby pokazać lub ukryć punkt Dial Point.

1:

Naciśnij przycisk 1, aby wybrać tryb CS.

2:

Naciśnij przycisk 2, aby wybrać tryb Gracz 2.

3:

Naciśnij przycisk 3, aby wybrać tryb Gracz 3.



Naciśnij, aby wyjść z OSD.

Przewodnik klawiszy OSD (Menu)



Enter: Użyj klawisza Enter, aby przejść do następnego poziomu OSD.

Przesuń: Użyj klawiszy Lewo / Góra / Dół, aby przesunąć zaznaczenie w OSD.

Wydź: Użyj klawisza Prawo, aby wyjść z OSD.



Enter: Użyj klawisza Enter, aby przejść do następnego poziomu OSD.

Przesuń: Użyj klawiszy Prawo / Góra / Dół, aby przesunąć zaznaczenie w OSD.

Wydź: Użyj klawisza Lewo, aby wyjść z OSD.



Enter: Użyj klawisza Enter, aby przejść do następnego poziomu OSD.

Przesuń: Użyj klawiszy Góra / Dół, aby przesunąć zaznaczenie w OSD.

Wydź: Użyj klawisza Lewo, aby wyjść z OSD.



Przesuń: Użyj klawiszy Lewo / Prawo / Góra / Dół, aby przesunąć zaznaczenie w OSD.



Wydź: Użyj klawisza Lewo, aby powrócić do poprzedniego poziomu OSD.

Enter: Użyj klawisza Prawo, aby przejść do następnego poziomu OSD.

Wybierz: Użyj klawiszy Góra / Dół, aby przesunąć zaznaczenie w OSD.



Enter: Użyj klawisza Enter, aby zatwierdzić ustawienie OSD i powrócić do poprzedniego poziomu.

Wybierz: Użyj klawisza Dół, aby dostosować ustawienie OSD.



Wybierz: Użyj klawiszy Góra/Dół, aby dostosować ustawienia OSD

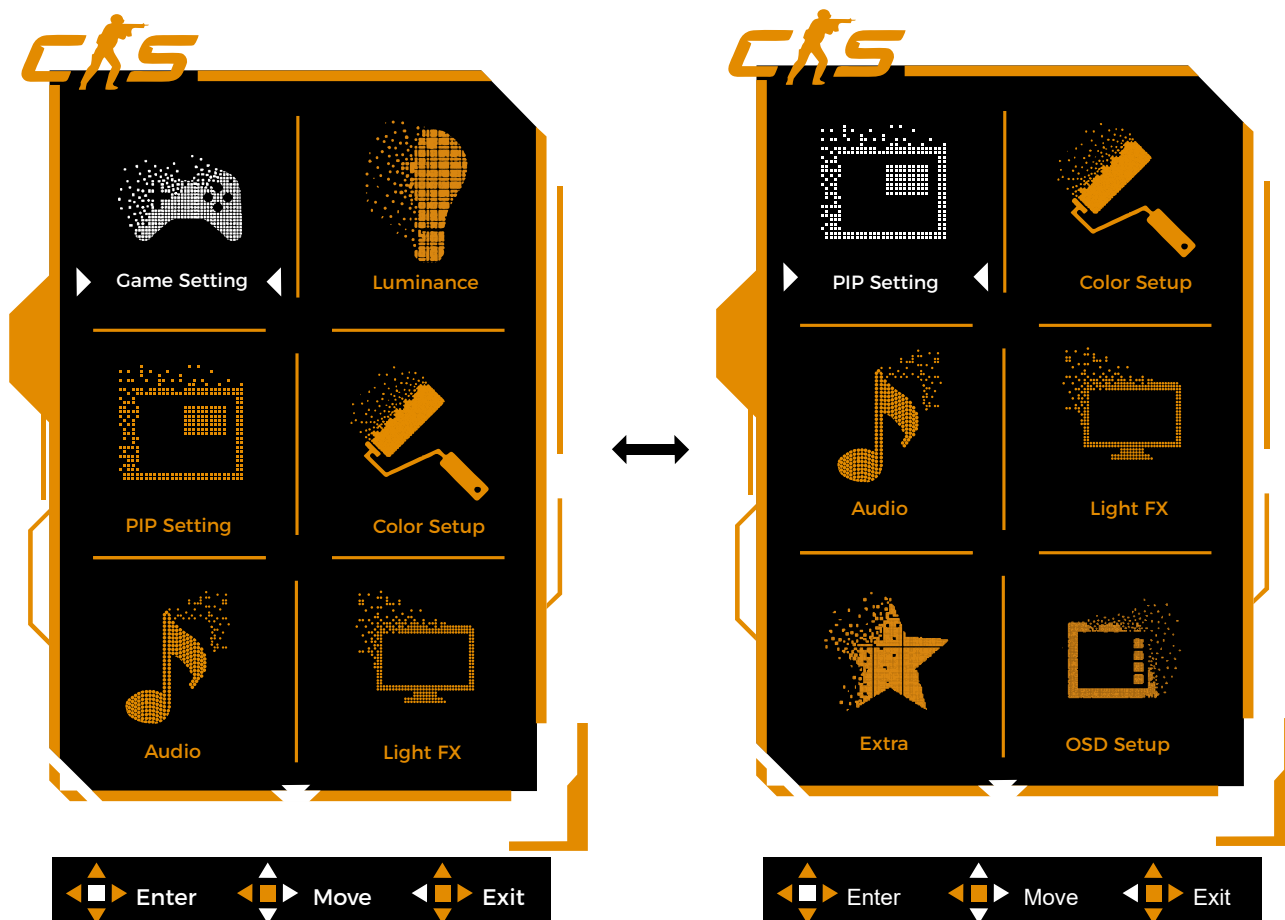


Enter: Użyj klawisza Enter, aby wyjść z OSD do poprzedniego poziomu

Wybierz: Użyj klawiszy Lewo/Prawo, aby dostosować ustawienia OSD

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje dotyczące klawiszy sterujących.

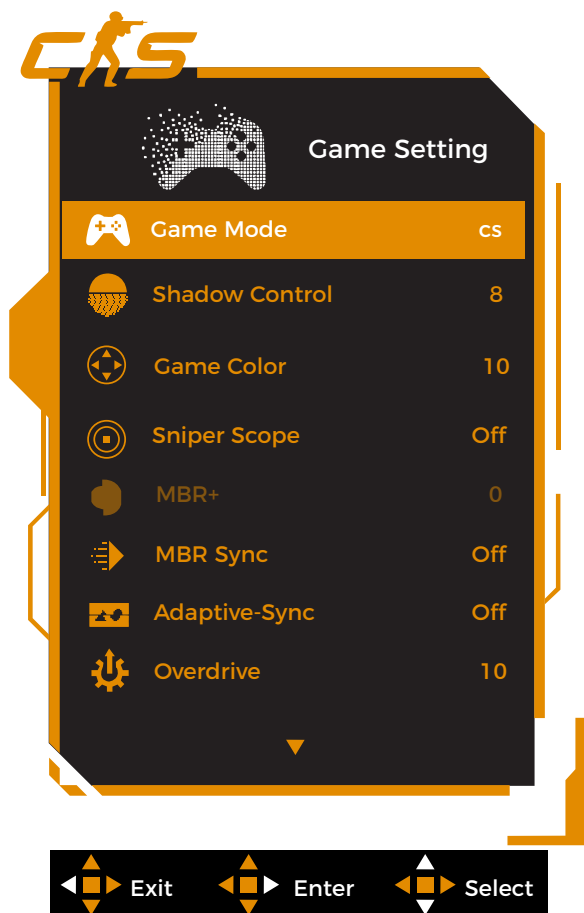


- 1). Naciśnij przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Postępuj zgodnie z przewodnikiem klawiszy, aby poruszać się lub wybierać (dostosowywać) ustawienia OSD.
- 3). Funkcja blokady/odblokowania OSD: Aby zablokować lub odblokować OSD, przytrzymaj przycisk Dół przez 10 sekund, gdy funkcja OSD nie jest aktywna.

Uwagi:

- 1). Jeśli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” jest wyłączona.
- 2). Tryby ECO (z wyjątkiem trybu Standard) oraz DCR – w tych dwóch stanach może być aktywny tylko jeden.

Ustawienia gry



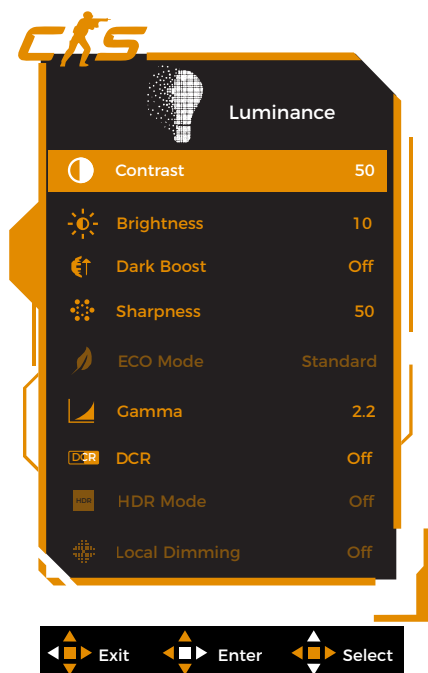
	Tryb gry	Wyłączony	Brak optymalizacji w Trybie gry.
		CS	Do gry CS. Strojenie trybu CS. Specjalnie zaprojektowany do kontroli CS2 Born. Dostosowuje i poprawia klarowność wizualną, ostrość obrazu oraz szybkość reakcji.
		FPS1	Do grania w gry FPS1/FPS2/FPS3 (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby). Poprawia szczegóły czerni w ciemnych motywach.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Do grania w gry RTS (strategia czasu rzeczywistego). Poprawia jakość obrazu.
		Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe, zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysoką saturację kolorów.
		Gracz 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
		Gracz 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
	Kontrola cieni	0-20	Kontrola cieni: domyślnie 0, użytkownik może regulować wartość od 0 do 20 w celu zwiększenia kontrastu i uzyskania wyraźniejszego obrazu. 1. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, regulacja od 0 do 20 poprawi czytelność obrazu. 2. Jeśli obraz jest zbyt jasny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, regulacja od 20 do 0 poprawi czytelność obrazu.
	Kolor gry	0-20	Kolor gry oferuje 21 poziomów regulacji nasycenia, aby uzyskać lepszy obraz.

	Celownik snajperski	Wyłączony / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokalne powiększenie ułatwia celowanie podczas strzelania.
	MBR+	0-20	Regulacja redukcji rozmycia ruchu.
	Synchronizacja MBR	Włącz / Wyłącz	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (redukcję rozmycia ruchu). Uwaga: Funkcję MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi co najmniej 75 Hz.
	Adaptive-Sync	Włącz / Wyłącz	Wyłącz lub włącz Adaptive-Sync.
	Overdrive	0-21	Regulacja czasu reakcji.
	Niskie opóźnienie wejścia	Włącz / Wyłącz	Wyłącz bufor ramki, aby zmniejszyć opóźnienie wejścia.
	Diody QuickSwitch	Włącz / Wyłącz	Wyłącz lub włącz diody QuickSwitch.
	Licznik klatek	Wyłączony / Prawy-góra / Prawy-dół / Lewy-dół / Lewy-góra	Wyświetla częstotliwość V w wybranym rogu. (Funkcja licznika klatek działa wyłącznie z kartą graficzną AMD.)
	Punkt celowania	Wyłączony / Dynamiczny / Włączony	Funkcja „Punkt celowania” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, wspomagając graczy w precyzyjnym celowaniu podczas rozgrywki w strzelanki z perspektywy pierwszej osoby (FPS1/FPS2/FPS3). Wyłącz lub włącz funkcję Punkt celowania. Po włączeniu lub wyłączeniu monitora funkcja Punkt celowania zostanie automatycznie dezaktywowana. Gdy funkcja Punkt celowania jest włączona, celownik pojawi się na środku ekranu, co ułatwia graczom dokładne celowanie podczas rozgrywki w strzelanki z perspektywy pierwszej osoby.
	OverClock	Włącz / Wyłącz	Wyłącz lub włącz podkręcanie (Over Clock)
	HDMI1	Konsola/DVD / PC	Podłączając konsolę do gier lub odtwarzacz DVD, ustaw HDMI1 na Konsola/DVD. Podłączając komputer stacjonarny lub laptop, ustaw HDMI1 na PC.
	HDMI2	Konsola/DVD / PC	Podłączając konsolę do gier lub odtwarzacz DVD, ustaw HDMI2 na Konsola/DVD. Podłączając komputer stacjonarny lub laptop, ustaw HDMI1 na PC.

Uwaga:

1. Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Jasność” jest ustawiony na wartość inną niż wyłączony, nie można regulować „Kontroli cieni” ani „Koloru gry”.
2. Gdy „HDR” w sekcji „Jasność” jest ustawiony na wartość inną niż wyłączony, nie można regulować ani wybierać opcji „Tryb gry”, „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR+”, „Synchronizacja MBR” oraz „Boost” w sekcji „Overdrive”.
3. Gdy „Gamut kolorów” w sekcji „Ustawienia kolorów” jest ustawiony na sRGB, nie można regulować ani wybierać opcji „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR”, „Synchronizacja MBR” oraz „Boost” w sekcji „Overdrive”.

Luminancja

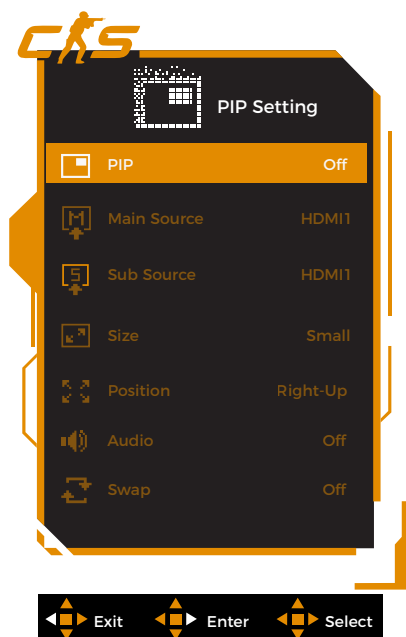


	Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
	Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
	Wzmocnienie ciemnych obszarów	Wyłączone / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Wzmacnia szczegóły na ekranie w ciemnych lub jasnych obszarach, dostosowując jasność w jasnych partiach i zapobiegając przesyceniu.
	Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
	Tryb oszczędzania energii	Standard	Tryb standardowy
		Tekst	Tryb tekstowy
		Internet	Tryb internetowy
		Gra	Tryb gry
		Film	Tryb filmowy
		Sport	Tryb sportowy
		Czytanie	Tryb czytania
		Jednolitość	Tryb Jednorodności
	Gamma	2.0	Dopasuj do Gamma 2.0
		2.2	Dopasuj do Gamma 2.2
		2.4	Dopasuj do Gamma 2.4
	DCR	Wyłącz / Włącz	Wyłącz/Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu
	HDR	Wyłącz / DisplayHDR / HDR Obraz / HDR Film / HDR Gra	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika. Uwaga: Po wykryciu treści HDR opcja HDR zostanie wyświetlona do regulacji.
	Tryb HDR	Wyłącz / HDR Obraz / HDR Film / HDR Gra	Optymalizowany pod kątem koloru i kontrastu obrazu, symulujący efekt HDR. Uwaga: Gdy nie wykryto treści HDR, opcja trybu HDR zostanie wyświetlona do regulacji.
	Lokalne Przyciemnianie	Wyłączony	Wyłącz lub wybierz Lokalny Przyciemnianie.
		Niski	
		Średni	
		Silny	

Uwaga:

1. Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Jasność” jest ustawiony na wartość inną niż wyłączony, nie można regulować „Kontrastu”, „Trybu Eco”, „Wzmocnienia ciemnych obszarów” oraz „Gamma”.
2. Gdy „HDR” jest ustawione na „DisplayHDR”, z wyjątkiem „HDR” i „Regionalnego przyciemniania”, pozostałe opcje w sekcji „Jasność” nie są dostępne do regulacji.
3. Gdy „HDR” jest ustawione na „HDR Obraz”, „HDR Film” lub „HDR Gra”, nie można regulować „Wyostrozania”, „Trybu Eco”, „Gamma” oraz „DCR”.
3. Gdy „Gamut kolorów” w sekcji „Ustawienia kolorów” jest ustawiony na sRGB, nie można regulować „Kontrastu”, „Trybu Eco”, „Wzmocnienia ciemnych obszarów”, „Trybu HDR” oraz „Gamma”.

Ustawienia PIP



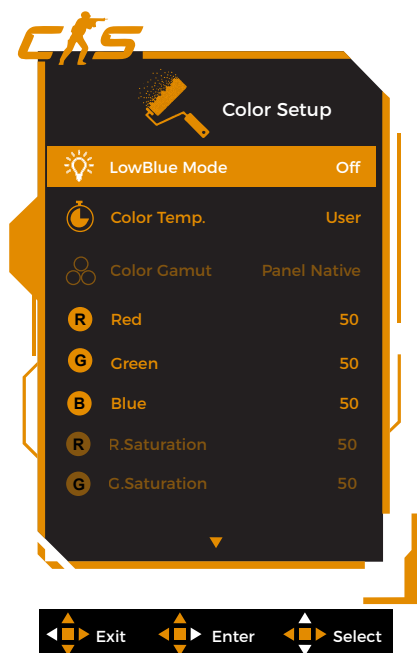
	PIP	Wyłącz / PIP / PBP	Wyłącz lub włącz funkcję PIP lub PBP.
	Główne źródło		Wybierz główne źródło sygnału.
	Podźródło		Wybierz podźródło sygnału.
	Rozmiar	Mały / Średni / Duży	Wybierz rozmiar obrazu.
	Pozycja	Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy-dolny / Lewy-górny	Ustaw pozycję obrazu.
	Dźwięk	Wyłącz / Włącz	Wybierz wyjście audio dla ekranu głównego lub drugorzędneho.
	Zamień	Wyłącz / Włącz	Konwertuj źródło ekranu.

Uwaga:

- 1). Gdy „HDR” w sekcji „Jasność” jest ustawione na stan inny niż wyłączony, wszystkie opcje w sekcji „PIP” są niedostępne do regulacji.
- 2). Regulacja kolorów w menu OSD dotyczy wyłącznie głównego ekranu, dlatego główny ekran i ekran podrzędny mogą wyświetlać różne kolory.
- 3). Gdy funkcja PBP/PIP jest włączona, zgodność źródła sygnału głównego ekranu i ekranu podrzędnego przedstawiono w poniższej tabeli:

PIP/PBP		Główne źródło		
		HDMI1	HDMI2	DP
Źródła podrzędne	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

Ustawienia kolorów



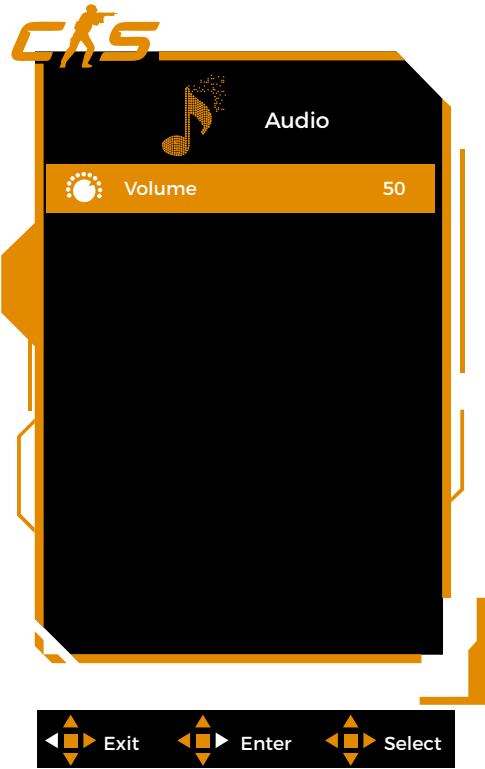
	Tryb LowBlue	Wyłączony / Multimedia / Internet / Biuro / Czytanie	Zmniejsza emisję niebieskiego światła poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Temperatura barwowa	6500K	Przywołanie temperatury barwowej 6500K.
		7300K	Przywołanie temperatury barwowej 7300K.
		9300K	Przywołanie temperatury barwowej 9300K.
		Użytkownik	Ustawienia użytkownika.
	Gamut kolorów	Panel natywny	Panel o standardowej przestrzeni kolorów.
		sRGB	Przywołaj temperaturę barwową sRGB z pamięci EEPROM.
	Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
	Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.
	Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
	Nasycenie R	0-100	Nasycenie R z rejestru cyfrowego.
	Nasycenie G	0-100	Nasycenie G z rejestru cyfrowego.
	Nasycenie B	0-100	Nasycenie B z rejestru cyfrowego.
	Nasycenie C	0-100	Nasycenie C z rejestru cyfrowego.
	Nasycenie M	0-100	Nasycenie M z rejestru cyfrowego.
	Nasycenie Y	0-100	Nasycenie Y z rejestru cyfrowego.
	Odcień R	0-100	R.Hue z rejestru cyfrowego.
	G.Hue	0-100	G.Hue z rejestru cyfrowego.
	B.Hue	0-100	B.Hue z rejestru cyfrowego.
	C.Hue	0-100	C.Hue z rejestru cyfrowego.
	M.Hue	0-100	M.Hue z rejestru cyfrowego.
	Y.Hue	0-100	Y.Hue z rejestru cyfrowego.

Uwaga:

Gdy „Tryb HDR” lub „HDR” w sekcji „Luminancja” jest ustawiony na wartość inną niż „wyłączony”, wszystkie pozycje w „Ustawieniach kolorów” są niedostępne do regulacji.

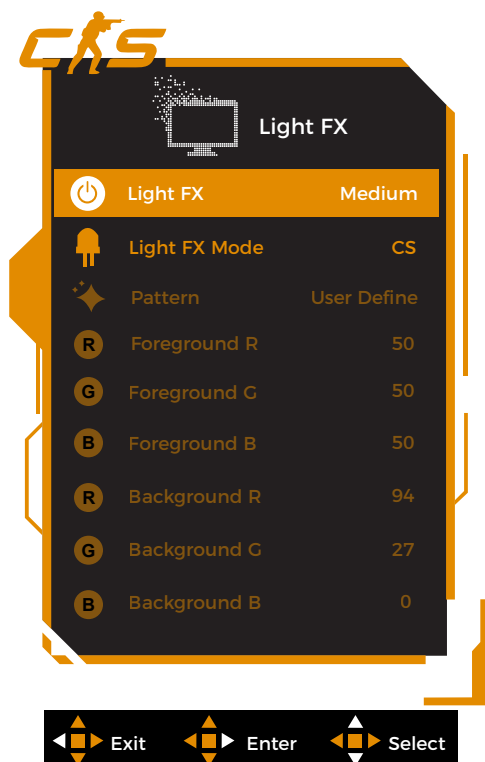
Gdy „Gamut kolorów” w „Ustawieniach kolorów” jest ustawiony na sRGB, wszystkie pozycje w „Ustawieniach kolorów” są niedostępne do regulacji.

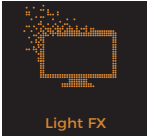
Dźwięk



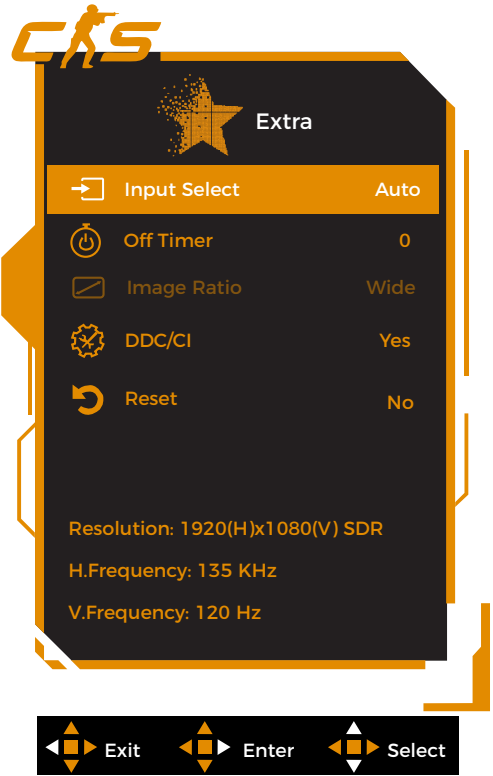
 Audio	Głośność	0-100	Regulacja głośności
--	----------	-------	---------------------

Efekt świetlny



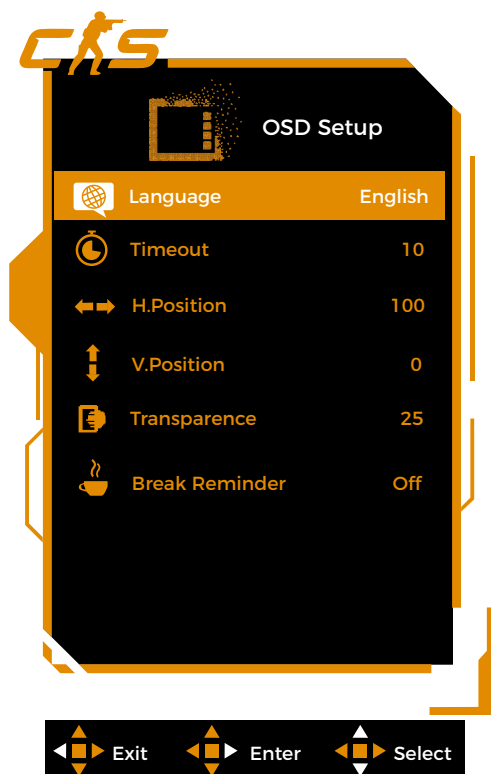
	Efekt świetlny	Wyłączony / Niski / Średni / Silny	Wybierz intensywność efektu świetlnego (Light FX).
	Tryb efektu świetlnego (Light FX)	CS / Audio1 / Audio2 / Statyczny / Przesuwanie ciemnego punktu / Przesunięcie gradientu / Wypełnienie rozproszone / Wypełnienie kropłowe / Rozprzestrzenianie wypełnienia kropłowego / Oddychanie / Przesuwanie punktu świetlnego / Zoom / Tęcza / Fala / Miganie / Demo	Wybierz tryb efektu świetlnego (Light FX)
	Wzór	Czerwony / Zielony / Niebieski / Tęcza / Definiowany przez użytkownika	Wybierz wzór efektu świetlnego (Light FX)
	Przedni plan R	0-100	Użytkownik może dostosować kolor przedniego planu efektu świetlnego, gdy wzór jest ustawiony na definiowany przez użytkownika.
	Przedni plan G		
	Przedni plan B		
	Tło R	0-100	Użytkownik może dostosować kolor tła efektu świetlnego, gdy wzór jest ustawiony na definiowany przez użytkownika.
	Tło G		
	Tło B		

Dodatkowe



	Wybór wejścia	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego
	Timer wyłączenia	0–24 godz.	Wybierz czas wyłączenia DC
	Proporcje obrazu	Szeroki / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.
	DDC/CI	Tak lub Nie	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI
	Reset	Tak lub Nie	Przywróć ustawienia menu do wartości domyślnych

Ustawienia OSD



	Język		Wybierz język OSD
	Limit czasu	5-120	Regulacja limitu czasu OSD
	Pozycja pozioma	0-100	Regulacja poziomej pozycji OSD
	Pozycja pionowa	0-100	Regulacja pionowej pozycji OSD
	Przezroczystość	0-100	Regulacja przezroczystości OSD
	Przypomnienie o przerwie	Włącz / Wyłącz	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie dłużej niż 1 godzinę

Wskaźnik LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

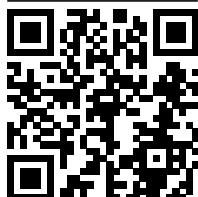
Rozwiązywanie problemów

Problemy i pytania	Możliwe rozwiązania
Kontrolka zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest WŁĄCZONY, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka elektrycznego oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla VGA) Sprawdź połączenie kabla VGA. (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejścia VGA/HDMI/DisplayPort nie są dostępne we wszystkich modelach. • Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran startowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran startowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Odwołaj się do sekcji Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran startowy (ekran logowania) nie pojawi się, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub sprzedawcą. • Czy widzisz "Wejście nieobsługiwane" na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. • Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i występuje efekt cienia (ghosting).	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty graficznej z tyłu komputera.
Obraz drga, migocze lub pojawia się wzór falowy.	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką monitor obsługuje przy używanej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia (Active Off-Mode).	Przełącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁĄCZONY. Karta graficzna powinna być prawidłowo osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się zaświecić lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI).	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub odpowiednio skalowany.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).
Obraz ma defekty kolorów (biały nie wygląda na biały).	Dostosuj kolory RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10, aby dostosować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.
Regulacje i serwis.	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupiony w swoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	CS24A	
	System napędowy	Kolorowy wyświetlacz TFT LCD	
	Widoczny rozmiar obrazu	61,3 cm przekątna	
	Rozstaw pikseli	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)	
	Kolor wyświetlacza	16,7 mln kolorów	
Inne	Zakres poziomego skanowania	30 kHz~510 kHz	
	Maksymalny rozmiar poziomego skanowania	535,68 mm	
	Zakres pionowego skanowania	60~610 Hz	
	Pionowy rozmiar skanowania (maksymalny)	298,08 mm	
	Optymalna rozdzielczość wstępnie ustawiona	1920x1080@60 Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	1920x1080@610 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	30 W
		Maks. (Jasność = 100, kontrast = 100)	≤107 W
		Tryb czuwania	≤0,5W
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI x2 / DisplayPort / USB x4 / USB UP / Słuchawki / Szybkie przełączanie	
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany	
Parametry środowiskowe	Temperatura	Praca	0°C ~ 40°C
		Przechowywanie	-25°C ~ 55°C
	Wilgotność	Praca	10% ~ 85% (bez kondensacji)
		Przechowywanie	5% ~ 93% (bez kondensacji)
	Wysokość nad poziomem morza	Praca	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)
		Przechowywanie	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)



Uwaga:

- 1). Podkręcanie jest możliwe przy rozdzielczości 1920x1080@610Hz. W przypadku wystąpienia błędów wyświetlania podczas podkręcania, prosimy o ustawienie częstotliwości odświeżania na 300Hz.
- 2). Aby korzystać z FHD 600Hz/610Hz, prosimy o aktualizację systemu operacyjnego do Windows 11 oraz zainstalowanie najnowszej wersji. Dla kart graficznych NVIDIA® zaleca się użycie interfejsu DisplayPort, natomiast dla kart AMD® interfejsu HDMI.
- 3). Maksymalna obsługiwana częstotliwość odświeżania przez kartę graficzną zależy od GPU, sterownika karty graficznej oraz systemu operacyjnego. Niektóre karty graficzne mogą nie umożliwiać wyboru 600Hz/610Hz. Po testach status kompatybilności wybranych kart graficznych z FHD 600Hz/610Hz przedstawiono w poniższej tabeli (system operacyjny Windows 11 + najnowszy sterownik karty graficznej).

Układ graficzny	Karta graficzna	Port HDMI	Port DisplayPort
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Obsługa FHD 600 Hz / 610 Hz	Obsługuje FHD 600 Hz / 610 Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Obsługuje FHD 600 Hz / 610 Hz	Obsługuje FHD 600 Hz / 610 Hz
	AMD RX 6950 XT	Obsługuje FHD 600 Hz / 610 Hz	Obsługuje FHD 610 Hz
	ASUS RX 6750 XT	Obsługuje FHD 600 Hz / 610 Hz	Obsługuje FHD 610 Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Obsługuje do FHD 540 Hz	Obsługa FHD 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Obsługuje do FHD 540 Hz	Obsługa FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Obsługuje do FHD 540 Hz	Obsługa FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Obsługuje do FHD 540 Hz	Obsługa FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4080 S	Obsługuje do FHD 540 Hz	Obsługa FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 3070	Obsługuje do FHD 540 Hz	Obsługa FHD 600Hz / 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	Obsługa FHD 600 Hz / 610 Hz	Obsługa FHD 600Hz / 610Hz

4). Aby uzyskać rozdzielczość FHD 480Hz 8-bit (format RBB/YCbCr 4:4:4) i wyższą, należy użyć karty graficznej obsługującej DSC dla sygnału wejściowego DisplayPort 1.4. Prosimy o konsultację z producentem karty graficznej w sprawie wsparcia DSC.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (+/-1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@67 Hz	35	66.667
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	51.08	99.769
	640x480@120 Hz	61.91	119.518
TRYB DOS	720x400@70 Hz	31.469	70.087
	720x480@60 Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50 Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60 Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

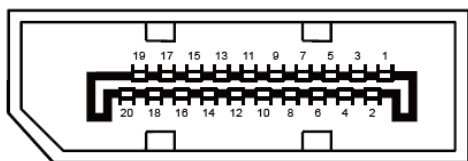
UWAGA: Zgodnie ze standardem VESA, przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) różnych systemów operacyjnych i kart graficznych może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz). W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę odnieść się do rzeczywistego produktu.

Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V zasilanie
3.	Dane TMDS 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie podłączenia na gorąco
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS-		
5.	Ekranowanie danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekranowanie danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia na gorąco
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to monitorowi informowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu używanego DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może żądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.