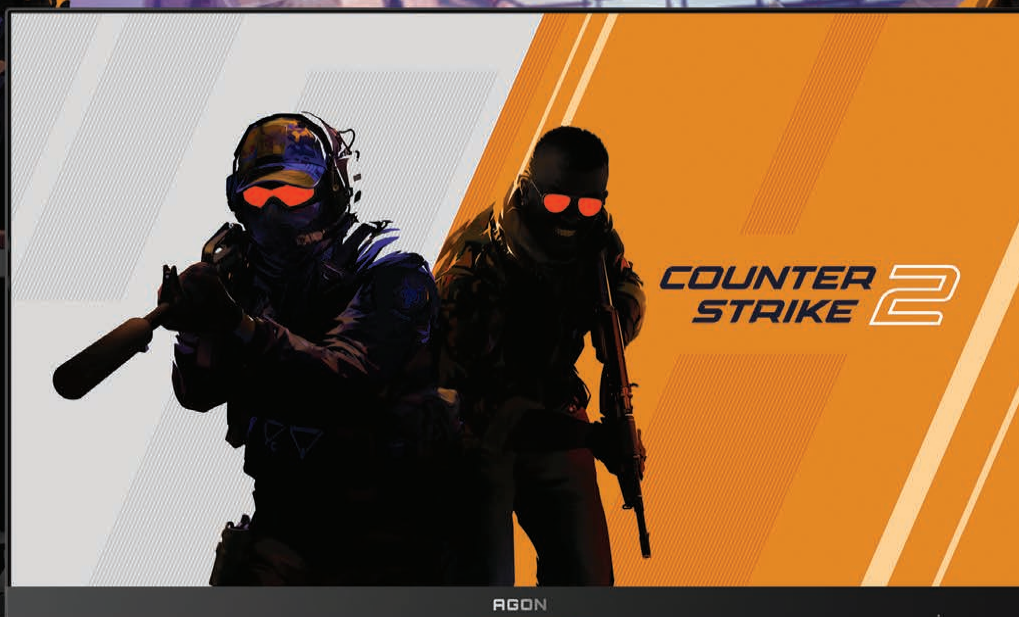


AGON
BY AOC

*COUNTER
STRIKE 2*



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR
DOMINANCE

MANUAL DE UTILIZARE

CS24A

WWW. AOC.COM

©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

VERSION: A00

Siguranță	1
Convenții Naționale	1
Alimentare	2
Instalare	3
Curățare	4
Altele	5
Configurare.....	6
Conținut în cutie	6
Montarea suportului și a bazei	7
Reglarea monitorului	8
Conectarea monitorului	9
Montare pe perete.....	10
Funcția AMD FreeSync Premium.....	12
HDR	13
Ajustare	14
Taste rapide.....	14
Comutare rapidă	15
Ghid tastă OSD (Meniu).....	16
Setări OSD	18
Setare joc.....	19
Luminozitate	21
Setare PIP	22
Setare culoare	23
Audio.....	24
Efecte Luminoase	25
Extra	26
Configurare OSD	27
Indicator LED	28
Depanare.....	29
Specificații	30
Specificații generale	30
Moduri presetate de afișare	32
Alocarea pinilor	33
Plug and Play	34

Siguranță

Convenții Naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile de notație utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

Pe tot parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente, utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică un potențial risc de deteriorare a hardware-ului sau pierdere a datelor și vă informează cum să evitați problema.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi neînsoțite de o pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare



Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un cablu cu trei pini împământat, având un al treilea pin (împământare). Acest cablu se va conecta numai într-o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă cablul cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în siguranță. Nu anulați scopul de siguranță al cablului împământat.



Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorării cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șocuri electrice.



Pentru a asigura o funcționare corespunzătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

! Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, suport de perete sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, suport de perete sau masă recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și folosiți accesorii de montaj recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

! Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta din carcasa monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați lichide pe monitor.

! Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

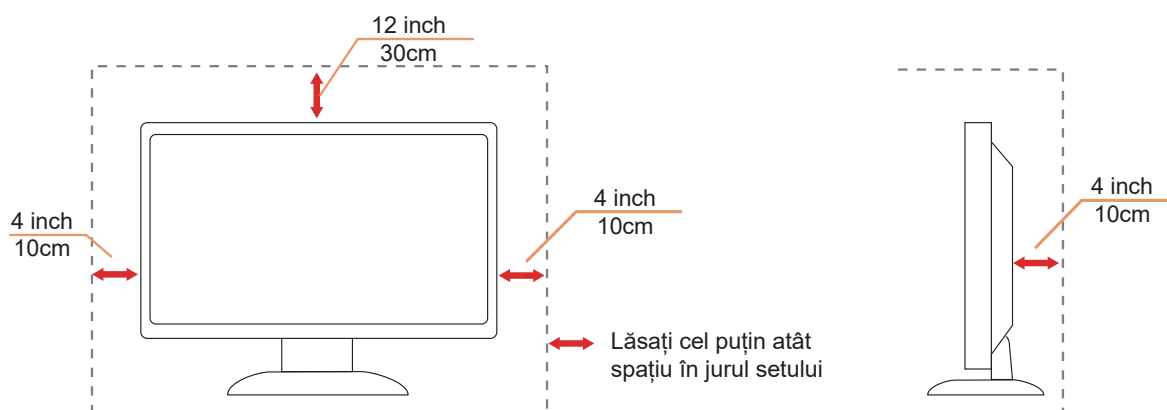
! Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montaj aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

! Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este ilustrat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca incendiu sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu decojirea panoului de pe ramă, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă este depășit un unghi maxim de înclinare în jos de -5 grade, daunele monitorului nu vor fi acoperite de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

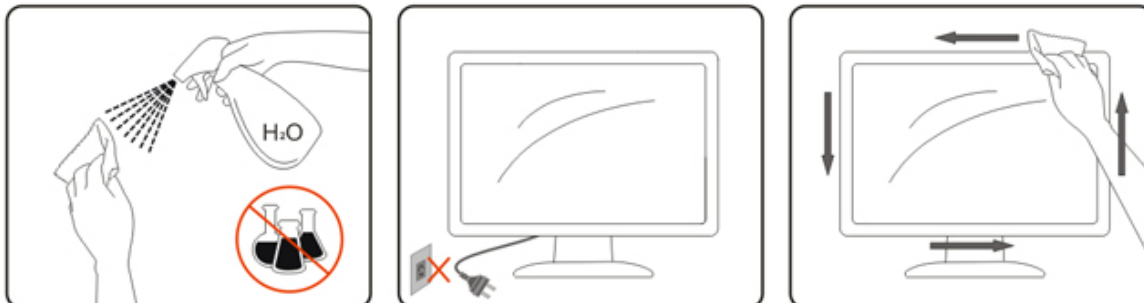
Montat cu suport



Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

 La curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidelor în carcasă.



 Vă rugăm să deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele

 Dacă produsul emană un miros ciudat, zgomot sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de Service.

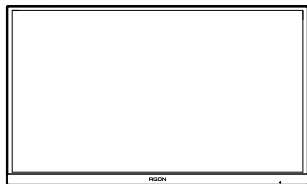
 Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau perdea.

 Nu expuneți Monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.

Configurare

Conținut în cutie



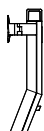
Monitor



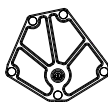
Quick Start Guide



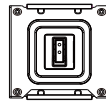
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



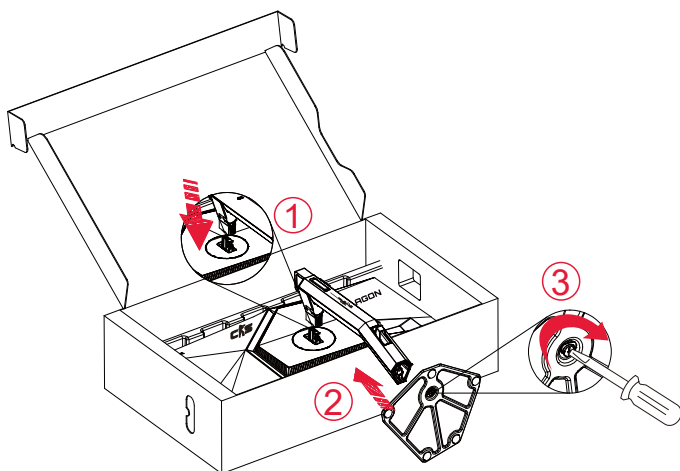
Quick Switch Keypad

★ Nu toate cablurile de semnal vor fi furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

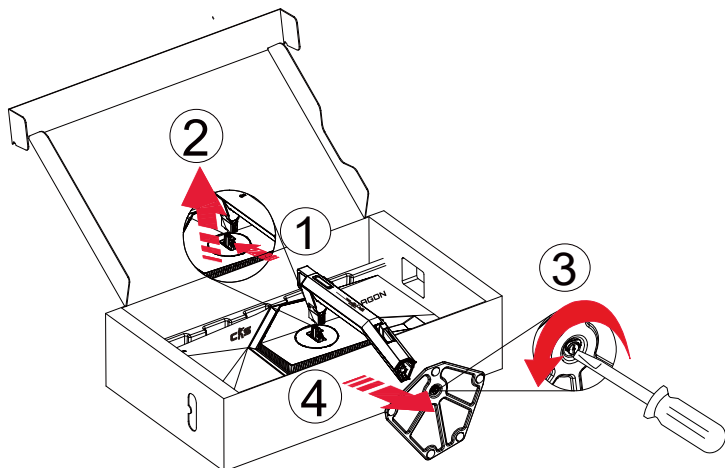
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să îndepărtați baza urmând pașii de mai jos.

Montare:



Îndepărtare:



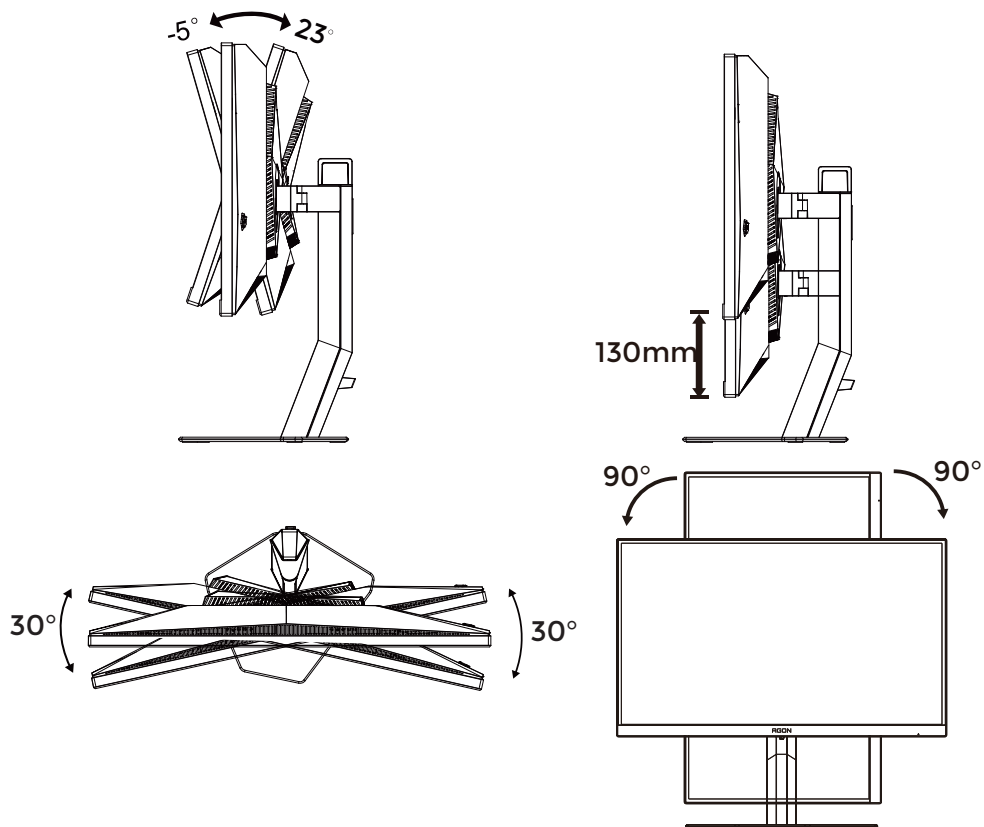
NOTĂ: Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Reglarea monitorului

Pentru o vizionare optimă, se recomandă să priviți monitorul din față, apoi să ajustați unghiul acestuia conform preferințelor dumneavoastră.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului atunci când schimbați unghiul acestuia.

Puteți ajusta monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

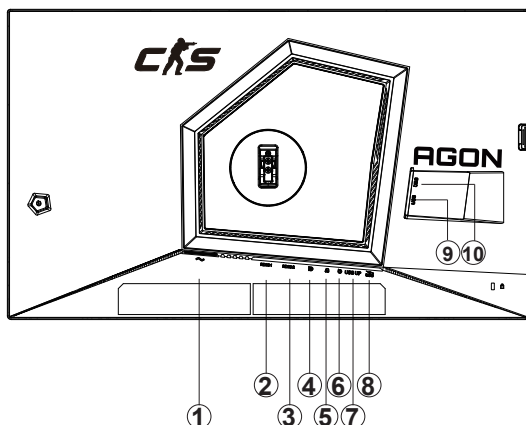
Nu atingeți ecranul LCD atunci când schimbați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în partea din spate a monitorului.



1. Alimentare
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Căști
6. Port de comutare rapidă
7. USB3.2 Gen1 upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + încărcare rapidă
USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream

Conectare la PC

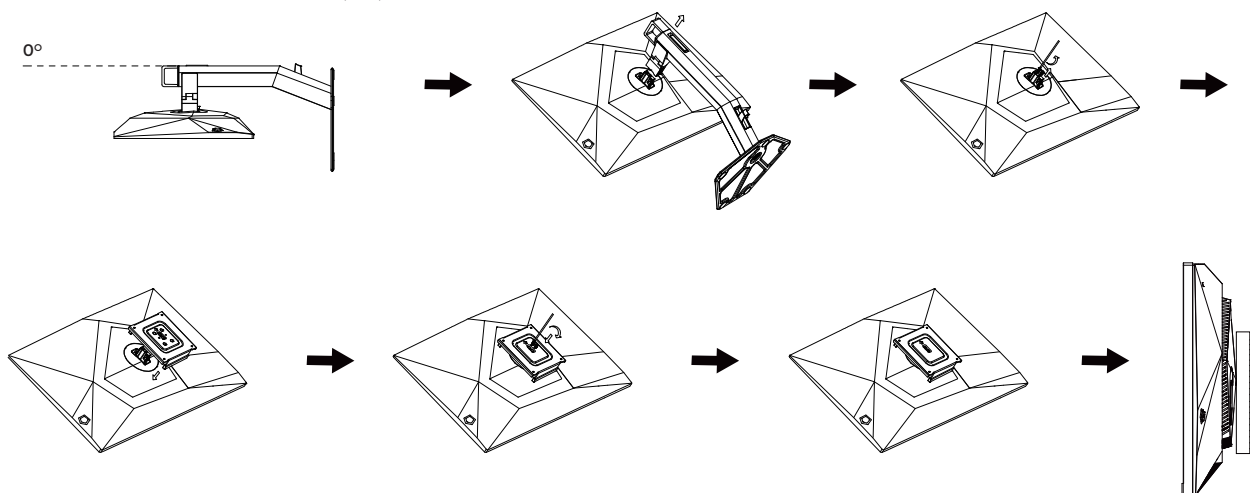
1. Conectați ferm cablul de alimentare în partea din spate a monitorului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul de semnal al monitorului la conectorul video al computerului.
4. Introduceți cablul de alimentare al computerului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți computerul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, consultați secțiunea Depanare.

Pentru protecția echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a conecta.

Montare pe perete

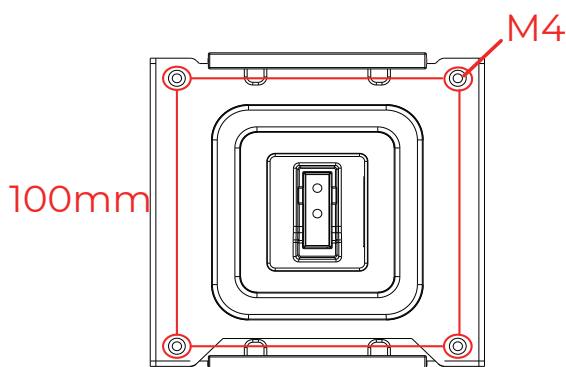
Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.



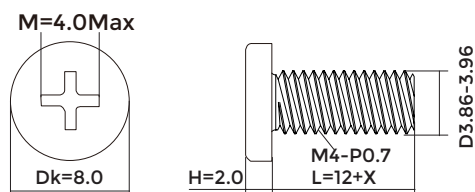
Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete, achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe partea din spate a monitorului. Aliniați orificiile brațului cu cele din spatele monitorului.
4. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.

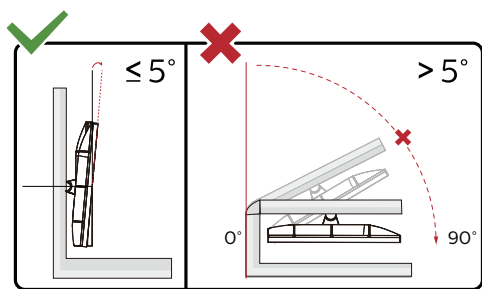
Suport de perete:



Specificația șuruburilor pentru suportul de perete: M4*(12+X) mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele. Vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Funcția AMD FreeSync Premium

1. Funcția AMD FreeSync Premium este compatibilă cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea, de asemenea poate fi verificată accesând www.AMD.com

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

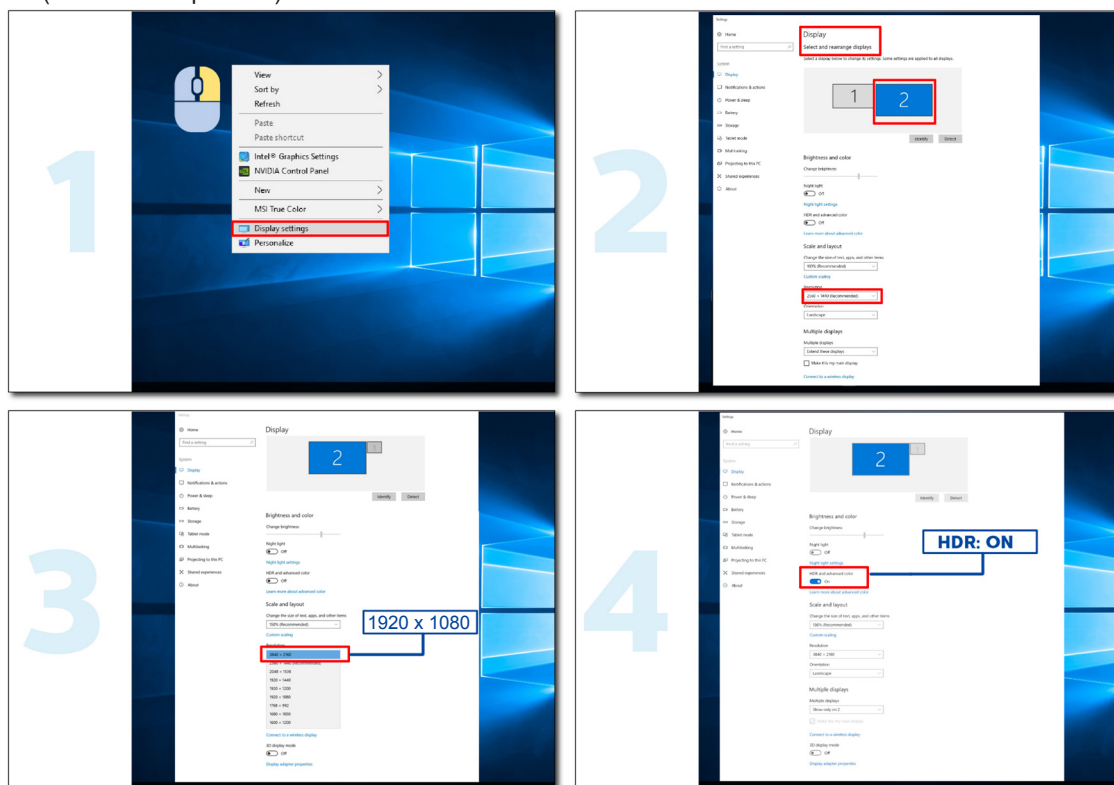
HDR

Este compatibil cu semnale de intrare în format HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Vă rugăm să selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de activarea automată.

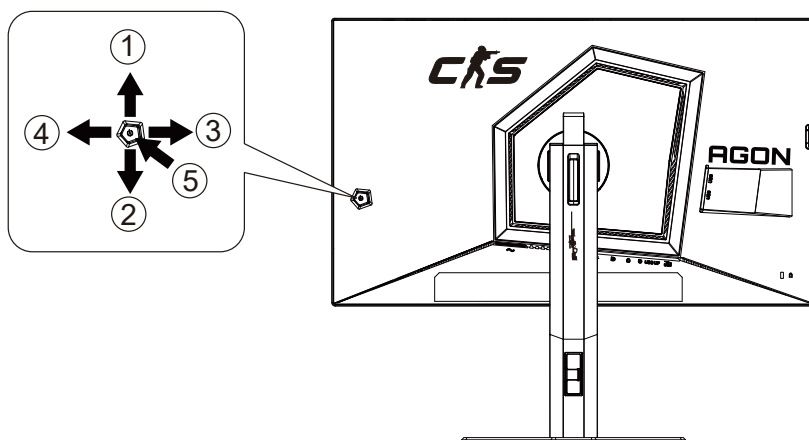
Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 anterioare V1703.
2. Doar interfața HDMI este disponibilă, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. Setări afișaj:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 1920*1080.
 - b. După deschiderea unei aplicații, cel mai bun efect HDR poate fi obținut când rezoluția este schimbată la 1920*1080 (dacă este disponibilă).



Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/Sus
2	Jos
3	Mod joc/Stânga
4	Dreapta
5	Pornire/Meniu/Enter

Pornire/Meniu/Enter

Apăsați butonul de pornire pentru a porni monitorul.

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția. Apăsați aproximativ 2 secunde pentru a opri monitorul.

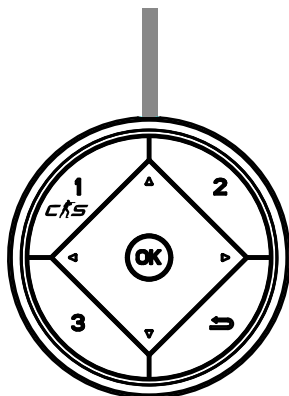
Mod joc/Stânga

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați tasta „Stânga” pentru a deschide funcția Mod joc, apoi apăsați tasta „Stânga” sau „Dreapta” pentru a selecta modul joc (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Cursa, Gamer 2 sau Gamer 3), în funcție de diferitele tipuri de jocuri.

Sursă/Sus

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/Auto/Sus va activa funcția tastă rapidă Sursă.

Comutare rapidă



◀:

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați butonul ◀ pentru a deschide funcția Mod joc, apoi apăsați tasta ◀ sau ▶ pentru a selecta modul joc (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, RTS, Cursa, Gamer 2 sau Gamer 3), în funcție de diferitele tipuri de jocuri.

▶:

Când nu există OSD, apăsați tasta „Right” pentru a activa funcția Efecte Luminoase.

Meniu/OK:

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

▲:

Când OSD este închis, apăsarea butonului ▲ va activa funcția rapidă Sursă.

▼:

Când nu există OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa sau ascunde Dial Point.

1:

Apăsați butonul 1 pentru a selecta modul CS.

2:

Apăsați butonul 2 pentru a selecta modul Gamer 2.

3:

Apăsați butonul 3 pentru a selecta modul Gamer 3.



Apăsați pentru a ieși din OSD.

Ghid tastă OSD (Meniu)



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a intra în nivelul următor al OSD

Mutare: Utilizați tastele Stânga / Sus / Jos pentru a muta selecția OSD

Ieșire: Utilizați tasta Dreapta pentru a ieși din OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a intra în nivelul următor al OSD

Mutare: Utilizați tastele Dreapta / Sus / Jos pentru a muta selecția OSD

Ieșire: Utilizați tasta Stânga pentru a ieși din OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a intra în nivelul următor al OSD

Mutare: Utilizați tastele Sus / Jos pentru a muta selecția OSD

Ieșire: Utilizați tasta Stânga pentru a ieși din OSD



Mutare: Utilizați tastele Stânga / Dreapta / Sus / Jos pentru a muta selecția OSD



Ieșire: Utilizați tasta Stânga pentru a ieși din OSD către nivelul anterior al OSD

Enter: Utilizați tasta Dreapta pentru a intra în nivelul următor al OSD

Selectare: Utilizați tastele Sus / Jos pentru a muta selecția OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a aplica setarea OSD și a reveni la nivelul anterior al OSD

Selectare: Utilizați tasta Jos pentru a ajusta setarea OSD



Selectați: Folosiți tasta Sus/Jos pentru a ajusta setarea OSD.

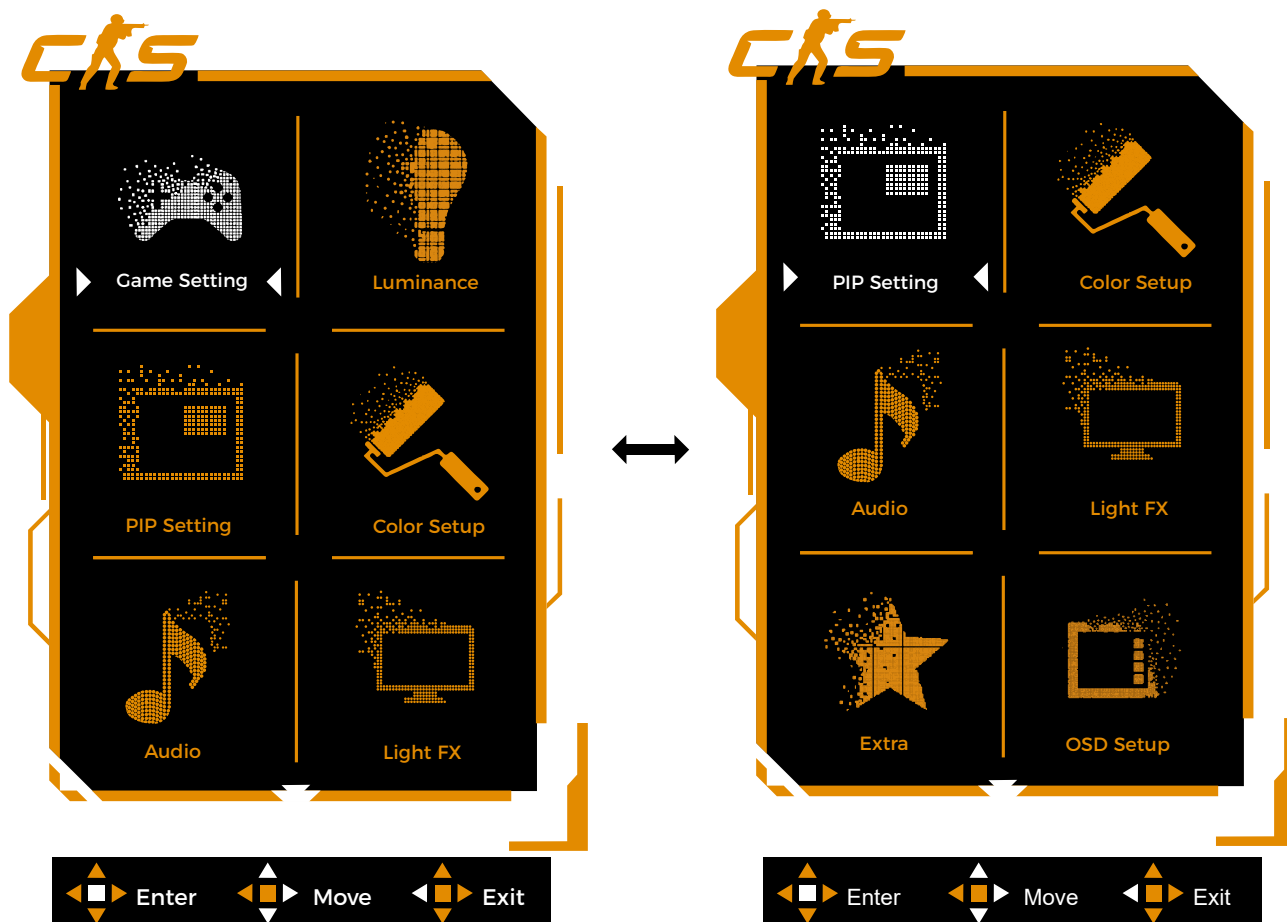


Enter: Folosiți tasta Enter pentru a ieși din OSD la nivelul anterior.

Selectați: Folosiți tasta Stânga/Dreapta pentru a ajusta setarea OSD.

Setări OSD

Instrucțiuni simple și de bază privind tastele de control.

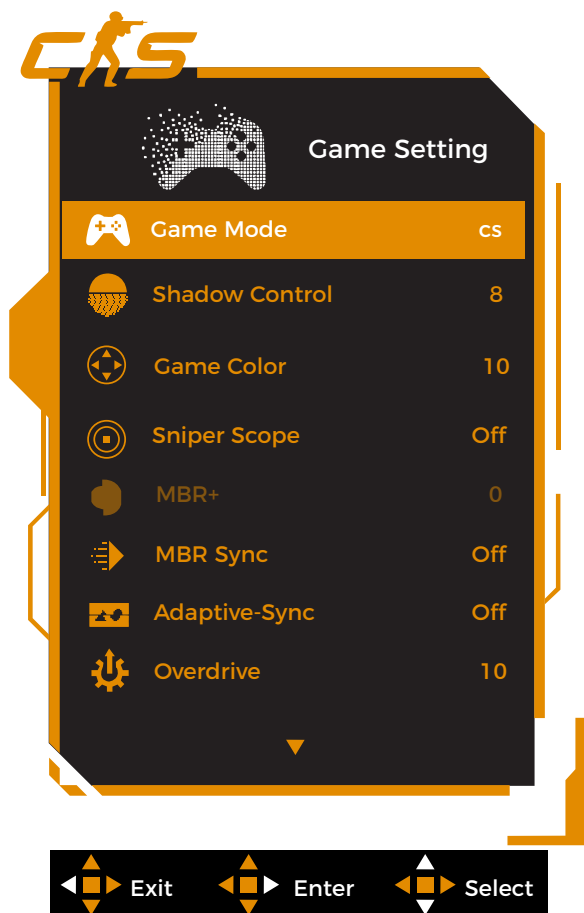


- 1). Apăsați butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Urmăriți Ghidul tastelor pentru a naviga sau selecta (ajusta) setările OSD.
- 3). Funcția Blocare/Deblocare OSD: Pentru a bloca sau debloca OSD, apăsați și mențineți apăsat butonul Jos timp de 10 secunde, în timp ce funcția OSD nu este activă.

Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” este dezactivată pentru ajustare.
- 2). Modurile ECO (cu excepția modului Standard) și DCR: doar una dintre aceste două stări poate fi activă simultan.

Setare joc



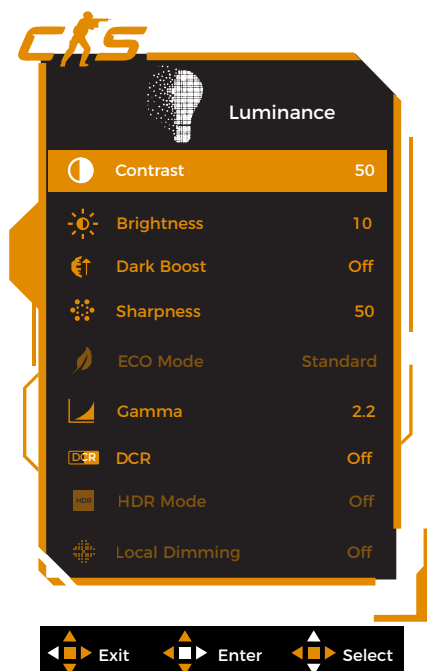
	Mod joc	Oprit	Fără optimizare prin Mod joc.
		CS	Pentru jocul CS. Reglaj Mod CS. Proiectat special pentru controlul CS2 Born. Ajustează și îmbunătățește claritatea vizuală, ascuțimea imaginii și viteza de răspuns.
		FPS1	Pentru jocuri FPS1/FPS2/FPS3 (First Person Shooters). Îmbunătățește detaliile nivelului negru în temele întunecate.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Cursa	Pentru jocuri de Cursa, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
		Gamer 2	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 2.
		Gamer 3	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 3.
	Controlul umbrelor	0-20	Controlul umbrelor implicit este 0; utilizatorul poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru a crește contrastul și a obține o imagine clară. 1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea clar detaliile, ajustați valoarea de la 0 la 20 pentru o imagine clară. 2. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea clar detaliile, ajustați valoarea de la 20 la 0 pentru o imagine clară.
	Culoare joc	0-20	Culoare joc oferă 20 de niveluri pentru ajustarea saturației, pentru a obține o imagine mai clară.

Lunetă de lunetist	Oprit / 1.0 / 1.5 / 2.0	Mărește local pentru a facilita țintirea în timpul tragerii.
MBR+	0-20	Ajustează Reducerea Neclarității de Mișcare.
Sincronizare MBR	Pornit / Oprit	Dezactivează sau activează Sincronizarea MBR (Eliminarea Neclarității de Mișcare). Notă: Funcția MBR poate fi ajustată când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$.
Adaptive-Sync	Pornit / Oprit	Dezactivează sau activează Adaptive-Sync.
Overdrive	0-21	Ajustează timpul de răspuns.
Întârziere redusă la intrare	Pornit / Oprit	Dezactivează buffer-ul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare.
LED QuickSwitch	Pornit / Oprit	Dezactivează sau activează LED-ul QuickSwitch.
Contor de cadre	Oprit / Dreapta-Sus / Dreapta-Jos / Stânga-Jos / Stânga-Sus	Afișează frecvența V în colțul selectat. (Funcția contor de cadre funcționează doar cu plăci grafice AMD.)
DialPoint	Oprit / Dinamic / Pornit	Funcția „Dial Point” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS1/FPS2/FPS3) cu o țintire precisă și exactă. Dezactivează sau activează DialPoint. După ce monitorul este pornit sau oprit, DialPoint se va dezactiva automat. Când DialPoint este activat, reticulul va fi plasat în centrul ecranului, ajutând jucătorii să țintească cu precizie în timpul jocurilor de tip first person shooter.
OverClock	Pornit / Oprit	Dezactivează sau activează Over Clock
HDMI1	Consolă/DVD / PC	Când conectați o consolă de jocuri sau un player DVD, vă rugăm să setați HDMI1 pe Consolă/DVD. Când conectați un computer desktop sau laptop, vă rugăm să setați HDMI1 pe PC.
HDMI2	Consolă/DVD / PC	Când conectați o consolă de jocuri sau un player DVD, vă rugăm să setați HDMI2 pe Consolă/DVD. Când conectați un computer desktop sau laptop, vă rugăm să setați HDMI1 pe PC.

Notă:

1. Când „Mod HDR” din „Luminozitate” este setat pe o valoare diferită de oprit, „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
2. Când „HDR” din „Luminozitate” este setat pe o valoare diferită de oprit, „Mod joc”, „Controlul umbrelor”, „Culoare joc”, „MBR+”, „MBR Sync” și „Boost” din „Overdrive” nu pot fi ajustate sau selectate.
3. Când „Gamut de culori” din „Setare culoare” este setat pe sRGB, elementele „Controlul umbrelor”, „Culoare joc”, „MBR”, „MBR Sync” și „Boost” din „Overdrive” nu pot fi ajustate sau selectate.

Luminozitate

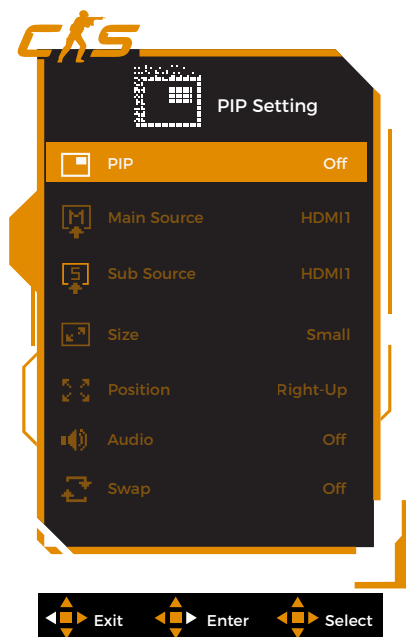


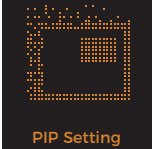
	Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
	Luminozitate	0-100	Ajustarea iluminării de fundal.
	Îmbunătățire întunecată	Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase pentru a regla luminozitatea în zona luminoasă și a asigura că nu este suprasaturată.
	Claritate	0-100	Ajustarea clarității.
	Mod eco	Standard	Mod standard
		Text	Mod text
		Internet	Mod internet
		Joc	Mod joc
		Film	Mod film
		Sport	Mod sport
		Citire	Mod citire
		Uniformitate	Mod Uniformitate
	Gamma	2.0	Reglați la Gamma 2.0
		2.2	Reglați la Gamma 2.2
		2.4	Reglați la Gamma 2.4
	DCR	Oprit / Pornit	Dezactivați/Activați raportul dinamic de contrast
	HDR	Oprit / DisplayHDR / Imagine HDR / Film HDR / Joc HDR	Setați profilul HDR conform cerințelor dvs. de utilizare. Notă: Când este detectat conținut HDR, opțiunea HDR va fi afișată pentru ajustare.
	Mod HDR	Oprit / Imagine HDR / Film HDR / Joc HDR	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând efectul HDR. Notă: Când nu este detectat conținut HDR, opțiunea modului HDR va fi afișată pentru ajustare.
	Iluminare locală	Oprit	Dezactivați sau selectați Iluminarea locală.
		Scăzut	
		Mediu	
		Puternic	

Notă:

1. Când „Mod HDR” din „Luminozitate” este setat pe o valoare diferită de oprit, „Contrast”, „Mod Eco”, „Dark Boost” și „Gamma” nu pot fi ajustate.
2. Când „HDR” este setat pe „DisplayHDR”, cu excepția „HDR” și „Dimming regional”, celelalte elemente din „Luminozitate” nu pot fi ajustate.
3. Când „HDR” este setat pe „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, „Claritate”, „Mod Eco”, „Gamma” și „DCR” nu pot fi ajustate.
3. Când „Gamut de culori” din „Setare culoare” este setat pe sRGB, „Contrast”, „Mod Eco”, „Dark Boost”, „Mod HDR” și „Gamma” nu pot fi ajustate.

Setare PIP



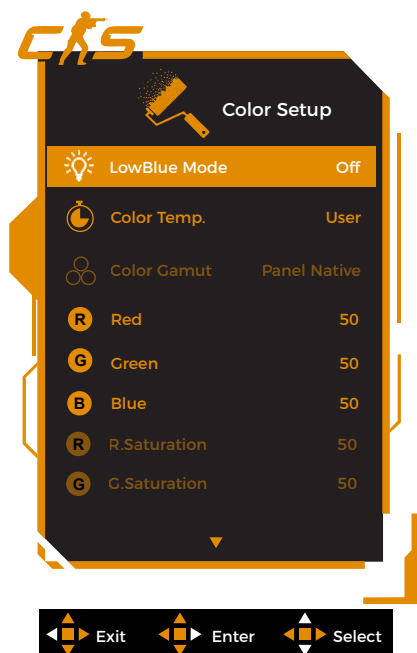
	PIP	Oprit / PIP / PBP	Dezactivați sau activați PIP sau PBP.
	Sursa principală		Selectați sursa ecranului principal.
	Sursa secundară		Selectați sursa ecranului secundar.
	Dimensiune	Mic / Mediu / Mare	Selectați dimensiunea ecranului.
	Poziție	Dreapta-Sus / Dreapta-Jos / Stânga-Jos / Stânga-Sus	Setați poziția ecranului.
	Audio	Oprit / Pornit	Selectați ieșirea audio pentru ecranul principal sau secundar.
	Schimbă	Oprit / Pornit	Convertește sursa ecranului.

Notă:

- 1). Când „HDR” din „Luminozitate” este setat într-o stare diferită de închis, toate elementele din „PIP” nu pot fi ajustate.
- 2). Ajustarea culorii din meniul OSD este valabilă doar pentru ecranul principal, astfel încât ecranul principal și ecranul secundar pot avea culori diferite.
- 3). Când PBP/PIP este activat, compatibilitatea sursei de intrare pentru ecranul principal/sub-ecran este prezentată în tabelul următor:

PIP/PBP		Sursa principală		
		HDMI1	HDMI2	DP
Surse secundare	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

Setare culoare



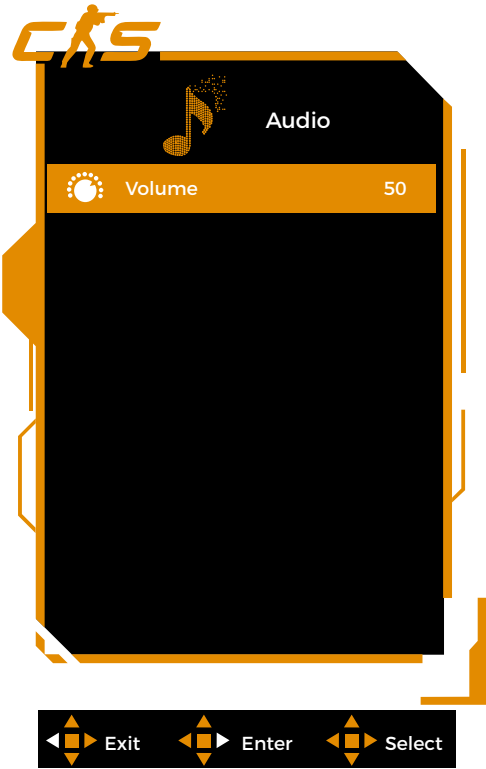
	Mod LowBlue	Oprit / Multimedia / Internet / Birou / Citire	Reduce unda de lumină albastră prin controlul temperaturii de culoare.
	Temperatură culoare	6500K	Rechemare temperatură de culoare 6500K.
		7300K	Rechemare temperatură de culoare 7300K.
		9300K	Rechemare temperatură de culoare 9300K.
		Utilizator	Setări utilizator.
	Gamut de culori	Panou nativ	Panou cu spațiu de culoare standard.
		sRGB	Reamintire a temperaturii de culoare sRGB din EEPROM.
	Roșu	0-100	Amplificare Roșu din registrul digital.
	Verde	0-100	Amplificare Verde din registrul digital.
	Albastru	0-100	Amplificare Albastru din registrul digital.
	Saturație R	0-100	Saturație R din registrul digital.
	Saturație G	0-100	Saturație G din registrul digital.
	Saturație B	0-100	Saturație B din registrul digital.
	Saturație C	0-100	Saturație C din registrul digital.
	Saturație M	0-100	Saturație M din registrul digital.
	Saturație Y	0-100	Saturație Y din registrul digital.
	Nuanta R	0-100	R.Ton din registrul digital.
	G.Ton	0-100	G.Ton din registrul digital.
	B.Ton	0-100	B.Ton din registrul digital.
	C.Ton	0-100	C.Ton din registrul digital.
	M.Ton	0-100	M.Ton din registrul digital.
	Y.Ton	0-100	Y.Ton din registrul digital.

Notă:

Când „Mod HDR” sau „HDR” din „Luminozitate” este setat la „non-off”, toate elementele din „Setare culoare” nu pot fi ajustate.

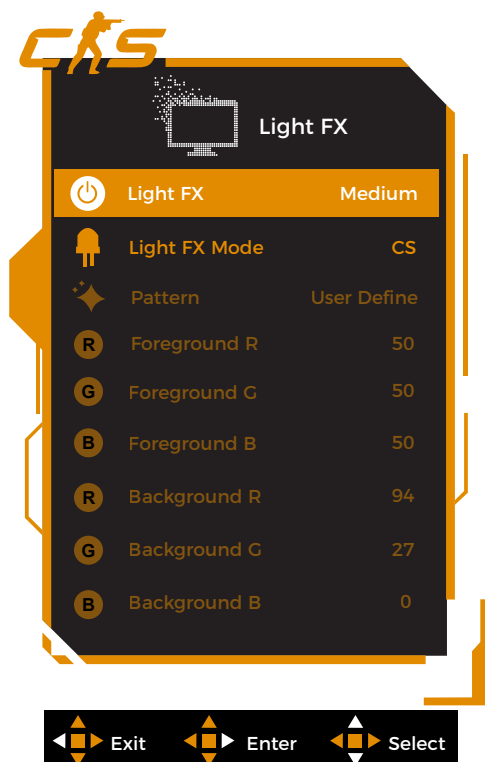
Când „Gamut de culori” din „Setare culoare” este setat pe sRGB, toate elementele din „Setare culoare” nu pot fi ajustate.

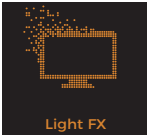
Audio



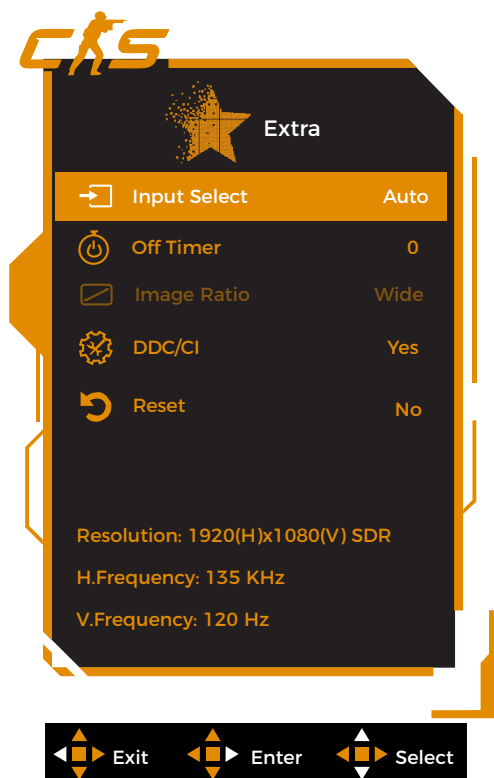
 Audio	Volum	0-100	Reglați setarea volumului
--	-------	-------	---------------------------

Efecte Luminoase



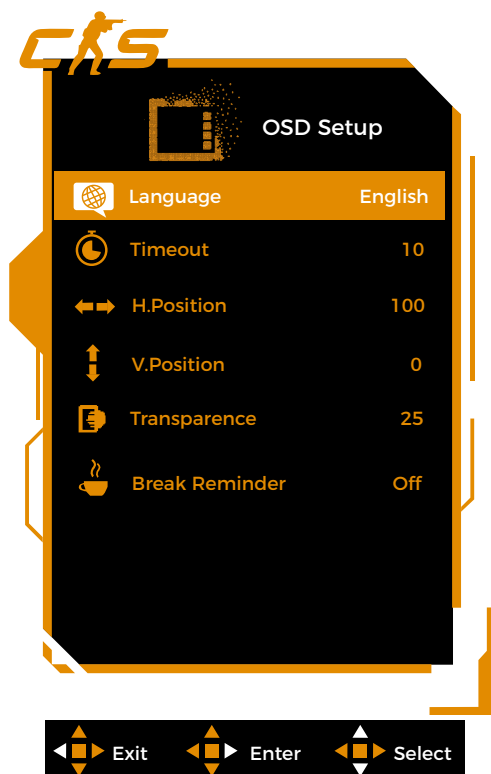
	Efecte Luminoase	Oprit / Scăzut / Mediu / Puternic	Selectați intensitatea Efectelor Luminoase.
	Mod Efecte Luminoase	CS / Audio1 / Audio2 / Static / Sweep Punct Întunecat / Schimbare Gradient / Umplere Răspândită / Umplere Picurare / Umplere Picurare Răspândită / Respirație / Sweep Punct Luminos / Zoom / Curcubeu / Val / Clipire / Demo	Selectați Mod Efecte Luminoase
	Model	Roșu / Verde / Albastru / Curcubeu / Definire Utilizator	Selectați Modelul Efectelor Luminoase
	Prim-plan R	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea prim-planului Efectelor Luminoase când setarea Model este pe Definire Utilizator.
	Prim-plan G		
	Prim-plan B		
	Fundal R	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea fundalului Efectelor Luminoase când setarea Model este pe Definire Utilizator.
	Fundal G		
	Fundal B		

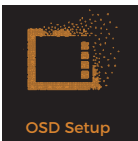
Extra



	Selectare intrare	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selectați sursa semnalului de intrare
	Temporizator oprire	0-24 ore	Selectați timpul de oprire DC
	Raport imagine	Lat / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Selectați raportul imaginii pentru afișare.
	DDC/CI	Da sau Nu	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI
	Reset	Da sau Nu	Resetați meniul la setările implicite

Configurare OSD



	Limbă		Selectați limba OSD
	Timp de expirare	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD-ului
	Poziție H.	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD-ului
	Poziție V.	0-100	Reglați poziția verticală a OSD-ului
	Transparență	0-100	Reglați transparența OSD-ului
	Memento pauză	Pornit / Oprit	Memento pentru pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod putere completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

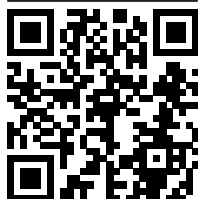
Depanare

Probleme și întrebări	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză împământată și la monitor.
Nu apar imagini pe ecran	• Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul VGA) Verificați conexiunea cablului VGA. (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrările VGA/HDMI/DisplayPort nu sunt disponibile pe toate modelele. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau dealerul dumneavoastră. • Poți vedea "Intrare nesuportată" pe ecran? Poți vedea acest mesaj când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglează rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. • Asigură-te că driverele monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă.	Reglează controalele de Contrast și Luminozitate. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigură-te că nu folosești un cablu de extensie sau un comutator. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire video al plăcii video de pe spate.
Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat pe ecran.	Îndepărtează cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe de la monitor. Folosește rata de reîmprospătare maximă pe care monitorul tău o poate suporta la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul Activ Oprit.	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și verificați să nu fie niciun pin îndoit. Verificați funcționarea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul trebuie să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.
Lipsa uneia dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corect.	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (alb nu este alb).	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.	Utilizați modul de oprire Windows 7/8/10 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul la www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile de reglementări și service în pagina de suport).

Specificații

Specificații generale

Panou	Nume model	CS24A	
	Sistem de conducere	TFT Color LCD	
	Dimensiunea imaginii vizibile	61,3 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)	
	Culoare afișaj	16,7 milioane de culori	
Altele	Interval de scanare orizontală	30k~510kHz	
	Dimensiune maximă scanare orizontală	535,68 mm	
	Interval de scanare verticală	60~610Hz	
	Dimensiune scanare verticală (maximă)	298,08 mm	
	Rezoluție presetată optimă	1920x1080@60Hz	
	Rezoluție maximă	1920x1080@610Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicate)	30W
		Maxim (Luminozitate = 100, contrast = 100)	≤107W
		Mod standby	≤0.5W
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMIx2/DisplayPort/USBx4 /USB UP/Căști/Comutare rapidă	
	Tip cablu semnal	Detasabil	
Mediu	Temperatură	Funcționare	0°C ~ 40°C
		Neutilizare	-25°C ~ 55°C
	Umiditate	Funcționare	10% ~ 85% (fără condens)
		Neutilizare	5% ~ 93% (fără condens)
	Altitudine	Funcționare	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)
		Neutilizare	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)



Notă:

- 1). Overclocking-ul se realizează atunci când rezoluția este setată la 1920x1080@610Hz. Dacă apare orice eroare de afișare în timpul overclocking-ului, vă rugăm să ajustați rata de reîmprospătare la 300Hz.
- 2). Pentru a beneficia de FHD 600Hz/610Hz, vă rugăm să actualizați sistemul de operare la Windows 11 și să instalați cea mai recentă versiune. Pentru plăcile grafice NVIDIA®, se recomandă utilizarea interfeței DisplayPort, iar pentru plăcile grafice AMD®, se recomandă utilizarea interfeței HDMI.
- 3). Rata maximă de reîmprospătare suportată de o placă grafică depinde de GPU, driverul plăcii grafice și sistemul de operare, iar unele plăci grafice pot să nu poată selecta 600Hz/610Hz. După testare, starea de compatibilitate a unor plăci grafice cu FHD 600Hz/610Hz este prezentată în tabelul de mai jos (sistem de operare Windows 11 + cel mai recent driver pentru placa grafică).

Chip grafic	Placă grafică	Port HDMI	Port DisplayPort
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Suportă FHD 600 Hz / 610 Hz	Suportă FHD 600Hz / 610Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Suportă FHD 600Hz / 610Hz	Suportă FHD 600Hz / 610Hz
	AMD RX 6950 XT	Suportă FHD 600Hz / 610Hz	Suportă FHD 610Hz
	ASUS RX 6750 XT	Suportă FHD 600Hz / 610Hz	Suportă FHD 610Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Suportă până la FHD 540Hz	Suportă FHD 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Suportă până la FHD 540Hz	Suportă FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Suportă până la FHD 540Hz	Suportă FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Suportă până la FHD 540Hz	Suportă FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4080 S	Suportă până la FHD 540Hz	Suportă FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 3070	Suportă până la FHD 540Hz	Suportă FHD 600Hz / 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	Suportă FHD 600 Hz / 610 Hz	Suportă FHD 600Hz / 610Hz

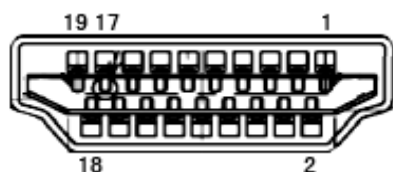
4). Pentru a obține FHD 480Hz 8-bit (format RBB/YCbCr 4:4:4) și rezoluții superioare, este necesară utilizarea unei plăci grafice care suportă DSC pentru semnalul de intrare DisplayPort 1.4. Vă rugăm să consultați producătorul plăcii grafice pentru confirmarea suportului DSC.

Moduri presetate de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE (+/-1Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
MOD DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
	720x480@60Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

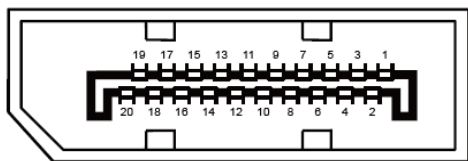
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de aproximativ (+/-1Hz) la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) de către diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Alocarea pinilor



Cablu semnal color cu 19 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentare
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare la cald
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS-		
5.	Ecranare date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecranare date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu semnal color cu 20 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1	ML_Lane 3 (n)	11	MASĂ
2	MASĂ	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	MASĂ	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	MASĂ
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	MASĂ	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Aceasta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.