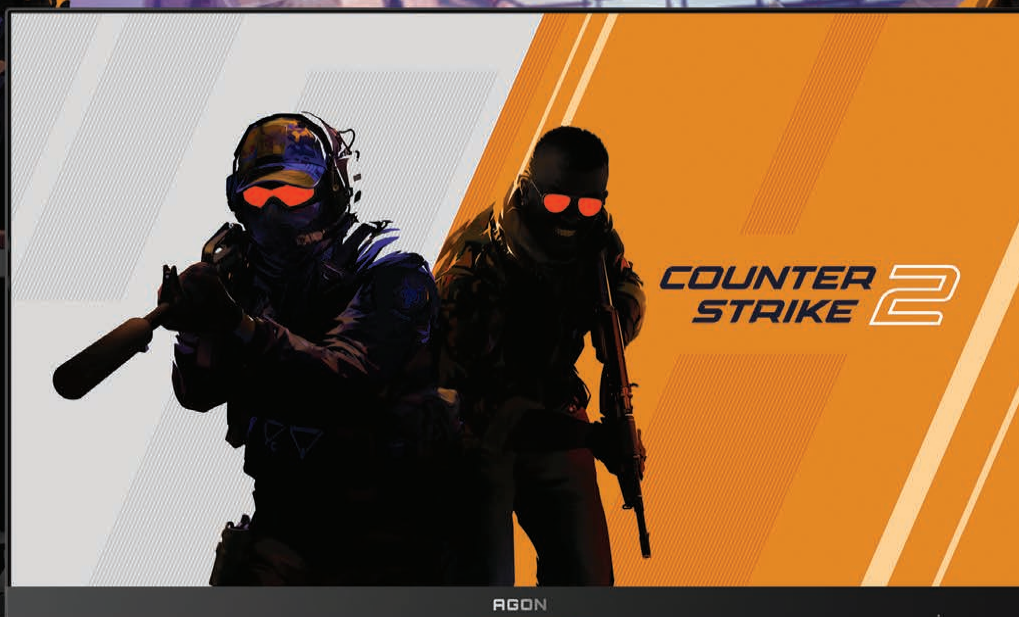


AGON
BY AOC

*COUNTER
STRIKE 2*



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR
DOMINANCE

NAVODILA ZA UPORABO

CS24A

WWW. AOC.COM

©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

VERSION: A00

Varnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Namestitvev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Nastavitev	6
Vsebina v škatli	6
Namestitev stojala in podnožja	7
Prilagajanje monitorja	8
Povezovanje monitorja	9
Stenska montaža	10
Funkcija AMD FreeSync Premium	12
HDR	13
Prilagajanje	14
Hitre tipke	14
Hitri preklop	15
Vodnik za tipke OSD (meni)	16
Nastavitve OSD	18
Nastavitve igre	19
Luminanca	21
Nastavitev PIP	22
nastavitev barv	23
Zvok	24
Svetlobni učinki	25
Dodatno	26
Nastavitve OSD	27
LED-indikator	28
Odpravljanje težav	29
Specifikacije	30
Splošne specifikacije	30
Prednastavljeni načini prikaza	32
Dodelitve pinov	33
Priključi in uporabi	34

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo notacijske konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V celotnem tem priročniku so bloki besedila lahko opremljeni z ikono in tiskani krepko ali ležeče. Ti bloki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila, uporabljajo pa se na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.



PREVIDNOST: PREVIDNOST označuje morebitno škodo na strojni opremi ali izgubo podatkov ter vam pove, kako se izogniti težavi.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje možnost telesnih poškodb in vam pove, kako se izogniti težavi. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačnih oblikah in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna predstavitev opozorila določena z regulativnim organom.

Napajanje

 Monitor naj se uporablja samo z vrsto napajanja, označeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s trosmernim ozemljenim vtičem, vtičem s tretjim (ozemljitvenim) zatičem. Ta vtič se kot varnostni ukrep prilega samo ozemljeni električni vtičnici. Če vaša vtičnica ne omogoča priključitve trosmernega vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 Med nevihto ali kadar monitor ne bo dlje časa v uporabi, ga izključite iz električnega omrežja. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih sunkov.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so uvrščeni na UL seznam in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene za 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

! Monitor ne postavljajte na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi temu izdelku. Upoštevajte proizvajalčeva navodila pri nameščanju izdelka in uporabite montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek v kombinaciji z vozičkom je treba premikati previdno.

! Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v rezo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

! Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

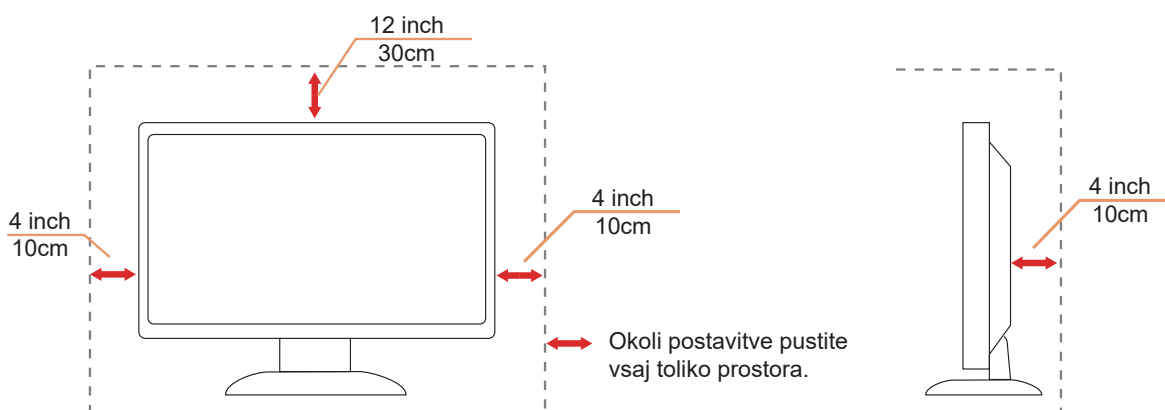
! Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in upoštevajte navodila kompleta.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko zračenje ne bo ustrezno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.

! Da bi se izognili morebitni škodi, na primer luščenju panela z roba zaslona, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji kot nagiba navzdol -5°, škoda na monitorju ne bo krita pod garancijo.

Spodaj so prikazana priporočena območja za prezračevanje okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steno ali na stojalo:

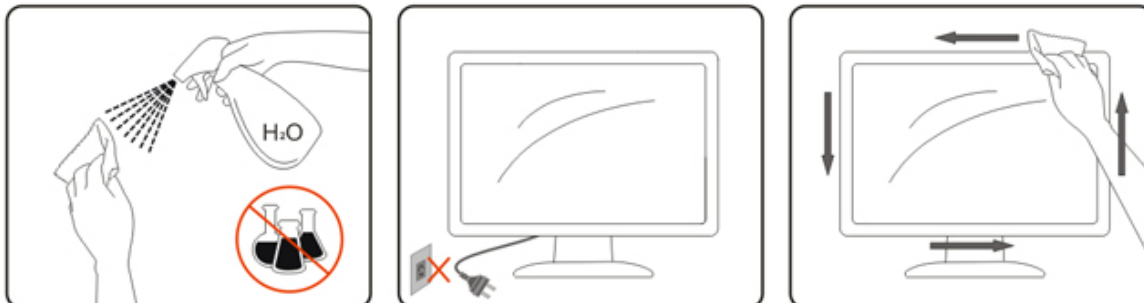
Nameščeno s stojalom



Čiščenje

⚠ Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

⚠ Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.



⚠ Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.



Prepričajte se, da prezračevalni odprtini nista blokirani s strani mize ali zavese.



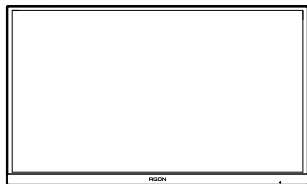
Med delovanjem ne izpostavljajte LCD-monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.



Med delovanjem ali transportom ne udarjajte ali spuščajte monitor.

Nastavitev

Vsebina v škatli



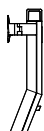
Monitor



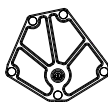
Quick Start Guide



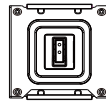
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



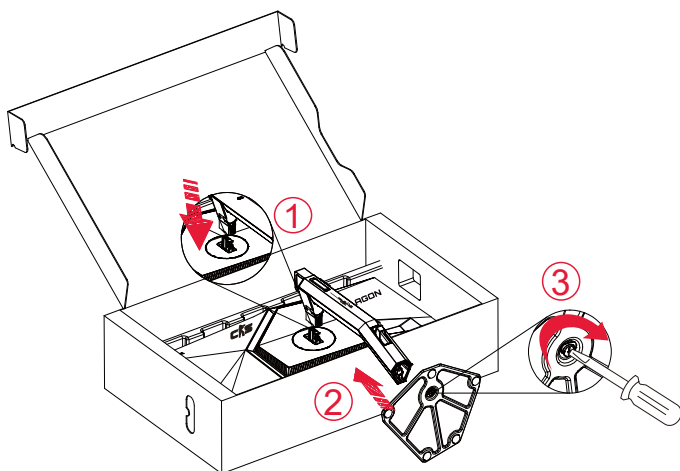
Quick Switch Keypad

✱ Za vse države in regije ne bodo zagotovljeni vsi signalni kabli. Prosimo, preverite pri lokalnem prodajalcu ali pri podružnici AOC za potrditev.

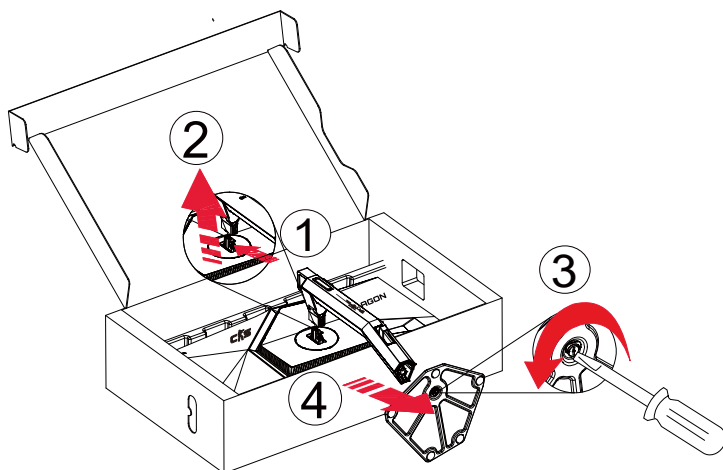
Namestitev stojala in podnožja

Prosimo, namestite ali odstranite podnožje po spodnjih korakih.

Namestitev:



Odstranitev:



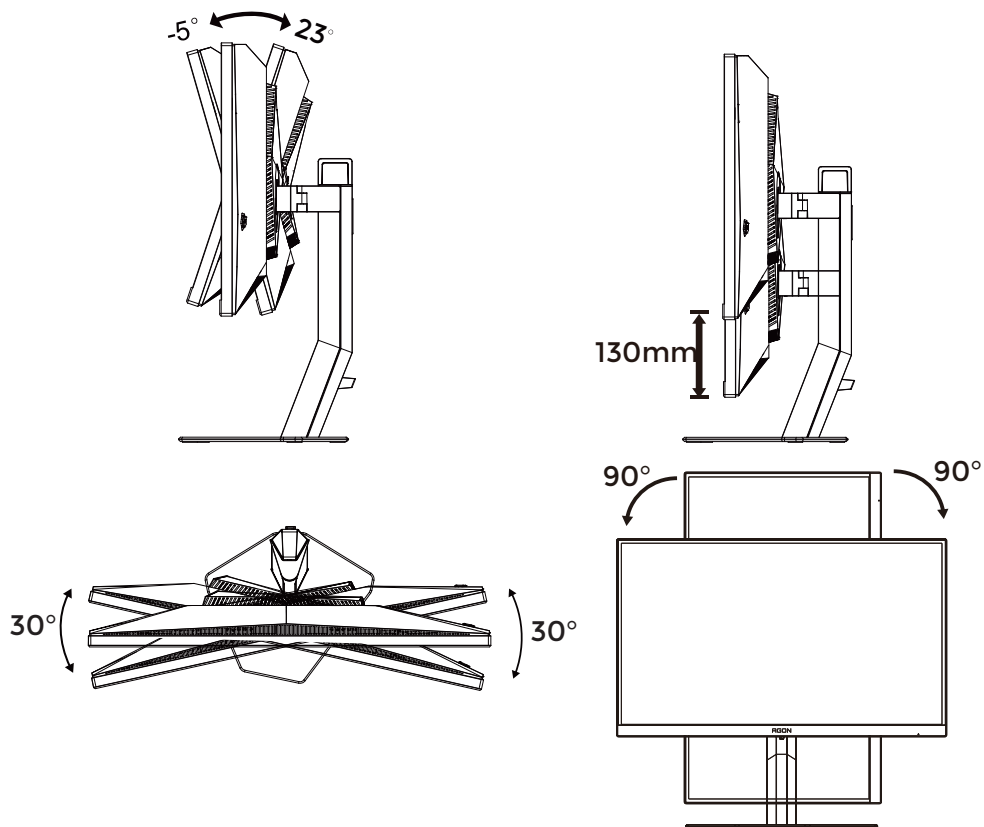
OPOMBA: Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

Prilagajanje monitorja

Za optimalno gledanje priporočamo, da gledate neposredno v celoten zaslon monitorja, nato prilagodite kot monitorja po lastni želji.

Držite stojalo, da ne prevrnete monitorja med spreminjanjem kota.

Monitor lahko prilagodite na naslednji način:



OPOMBA:

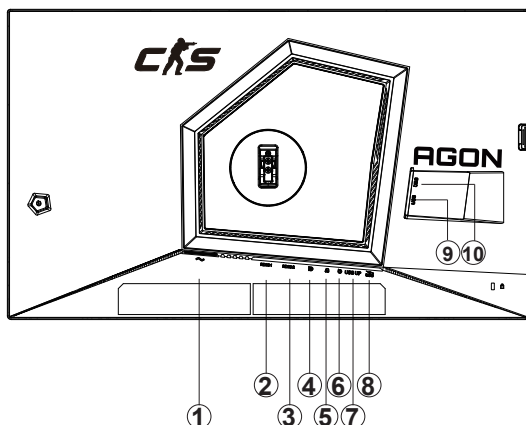
Ne dotikajte se LCD-zaslona med spreminjanjem kota. Dotikanje LCD-zaslona lahko povzroči poškodbe.

OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo rob zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja.



1. Napajanje
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Slušalke
6. Hitri preklopni priključek
7. USB3.2 Gen1 vhodni
8. USB3.2 Gen1 izhodni + hitro polnjenje
USB3.2 Gen1 izhodni
9. USB3.2 Gen1 izhodni
10. USB3.2 Gen1 izhodni

Povežite z računalnikom

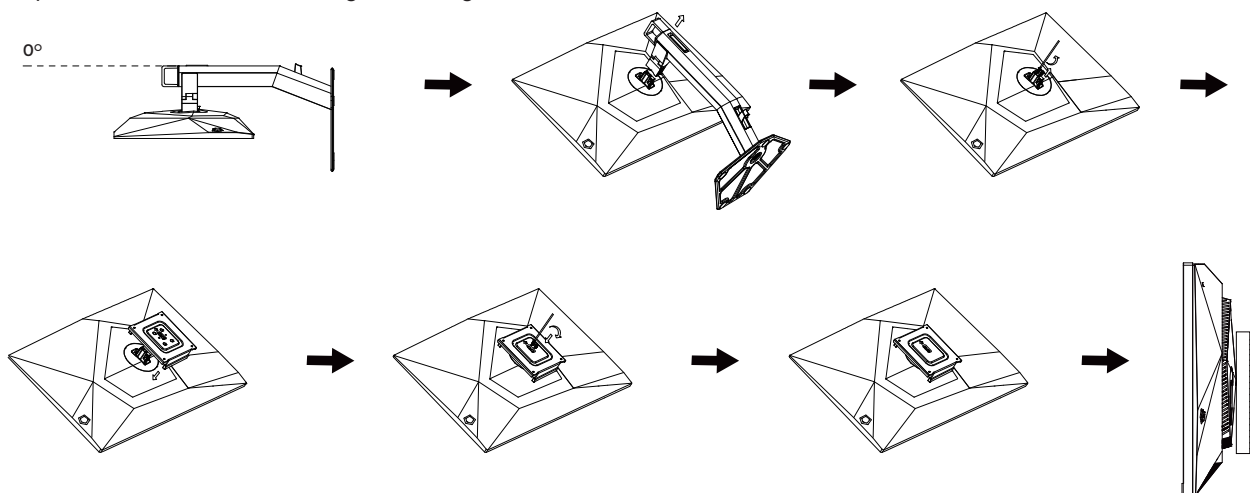
1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran monitorja.
2. Izklopite računalnik in izvlecite njegov napajalni kabel.
3. Povežite kabel za video signal z video priključkom na računalniku.
4. Priključite napajalni kabel računalnika in monitorja v bližnjo električno vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, si oglejte razdelek Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred priključitvijo.

Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatnega stenskega nosilca.

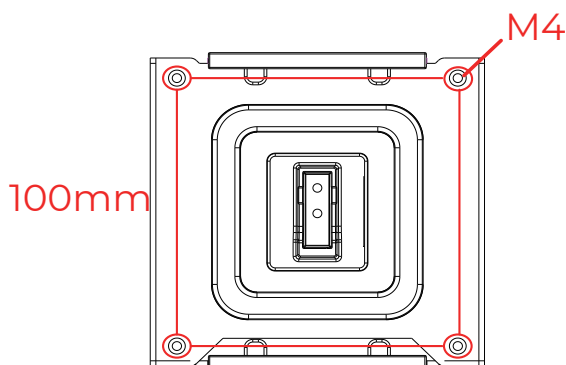


Ta monitor je mogoče pritrditi na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje.

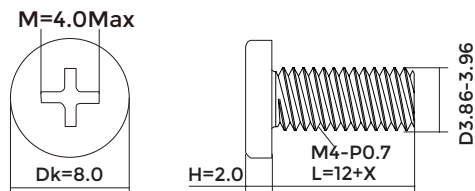
Upoštevajte naslednje korake:

1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenskega nosilca.
3. Namestite stenski nosilec na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na nosilcu z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno se obrnite na uporabniški priročnik, priložen dodatnemu stenskemu nosilcu.

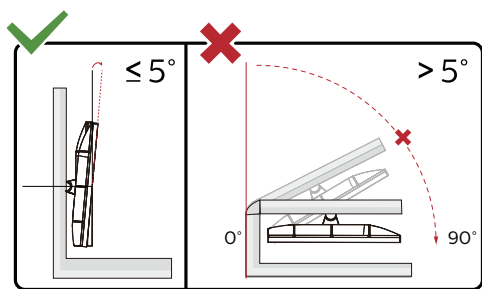
Stenski nosilec:



Specifikacija vijakov za stenski nosilec: $M4*(12+X)$ mm, (X = debelina nosilca za stensko montažo)



OPOMBA: Luknje za vijake VESA niso na voljo za vse modele. Preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo rob zaslona.

Funkcija AMD FreeSync Premium

1. Funkcija AMD FreeSync Premium deluje z DisplayPort/HDMI
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je naveden spodaj, prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com

Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

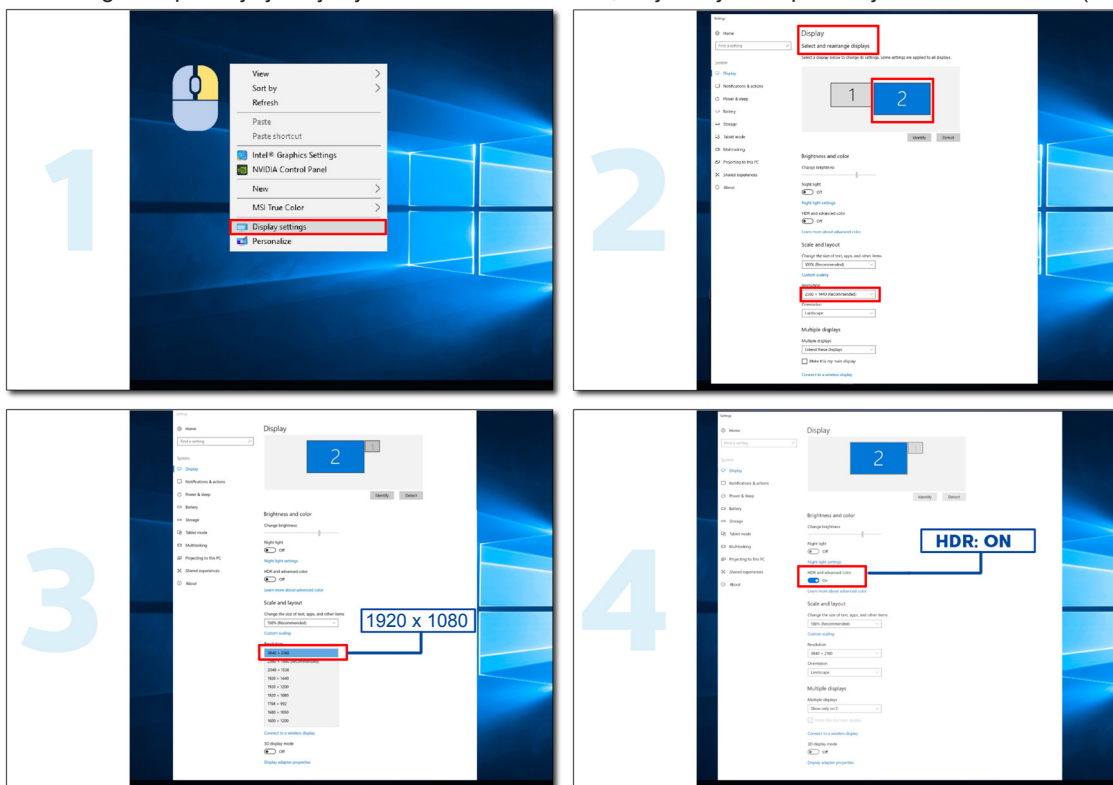
HDR

Združljivo je z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon se lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Prosimo, izberite »IZKLJUČENO« za funkcijo HDR, kadar ne potrebujete samodejne aktivacije.

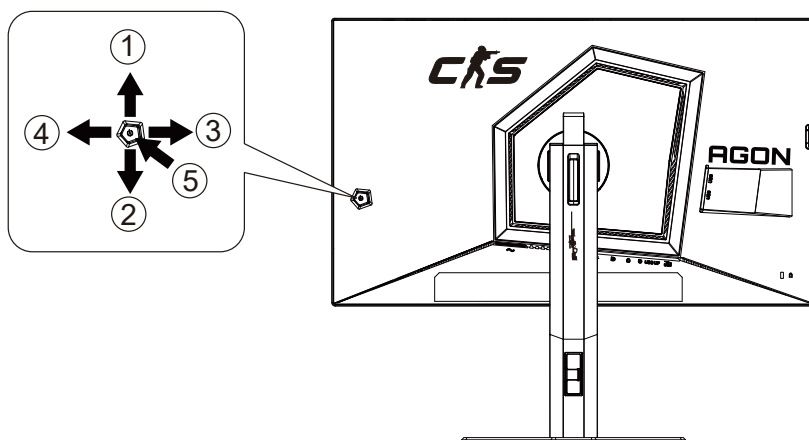
Opomba:

1. Za DisplayPort/HDMI vmesnik ni potrebna posebna nastavitvev v različicah WIN10, starejših od V1703.
2. Na voljo je samo HDMI vmesnik, DisplayPort vmesnik pa ne deluje v različici WIN10 V1703.
3. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 1920*1080.
 - b. Po zagonu aplikacije je najboljši HDR učinek dosežen, ko je ločljivost spremenjena na 1920*1080 (če je na voljo).



Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Gor
2	Dol
3	Igralni način/Levo
4	Desno
5	Vklop/Meni/Enter

Vklop/Meni/Enter

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb za prikaz OSD ali potrditev izbire. Pritisnite približno 2 sekundi, da izklopite monitor.

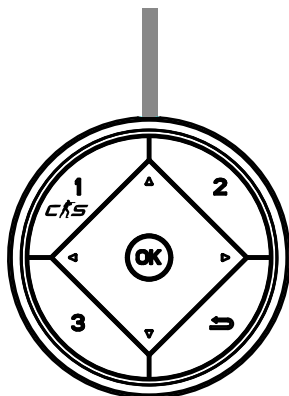
Igralni način/Levo

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko »Levo«, da odprete funkcijo igralnega načina, nato pritisnite »Levo« ali »Desno«, da izberete igralni način (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, dirka, igralec 2 ali igralec 3) glede na različne vrste iger.

Vir/Gor

Ko je OSD zaprt, pritisnite gumb Vir/Avto/Gor za funkcijo hitre tipke vira.

Hitri preklop



◀:

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb ◀ za odprtje funkcije igralnega načina, nato pritisnite ◀ ali ▶ za izbiro igralnega načina (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, RTS, dirka, igralec 2 ali igralec 3) glede na različne vrste iger.

▶:

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko »Desno«, da aktivirate funkcijo Light FX.

Meni/OK:

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb za prikaz OSD ali potrditev izbire.

▲:

Ko je OSD zaprt, bo pritisk na tipko ▲ aktiviral bližnjico za vir.

▼:

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko Dial Point za prikaz ali skrivanje Dial Point.

1:

Pritisnite tipko 1 za izbiro načina CS.

2:

Pritisnite tipko 2 za izbiro načina Igralec 2.

3:

Pritisnite tipko 3 za izbiro načina Igralec 3.



Pritisnite za izhod iz OSD.

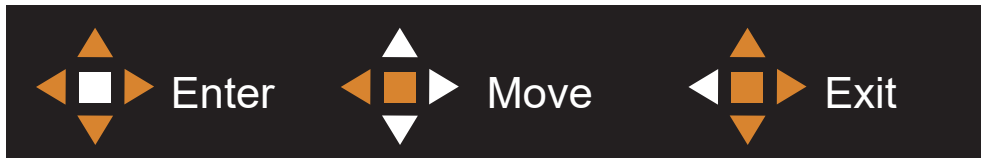
Vodnik za tipke OSD (meni)



Vstop: Uporabite tipko Enter za vstop v naslednjo raven OSD.

Premik: Uporabite tipki Levo / Gor / Dol za premikanje izbire OSD.

Izhod: Uporabite tipko Desno za izhod iz OSD.



Vstop: Uporabite tipko Enter za vstop v naslednjo raven OSD.

Premik: Uporabite tipki Desno / Gor / Dol za premikanje izbire OSD.

Izhod: Uporabite tipko Levo za izhod iz OSD.



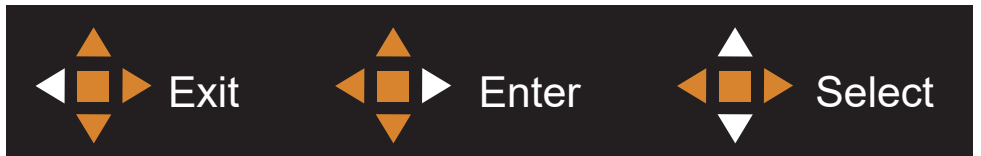
Vstop: Uporabite tipko Enter za vstop v naslednjo raven OSD.

Premik: Uporabite tipki Gor / Dol za premikanje izbire OSD.

Izhod: Uporabite tipko Levo za izhod iz OSD.



Premik: Uporabite tipke Levo / Desno / Gor / Dol za premikanje izbire OSD.



Izhod: Uporabite tipko Levo za izhod iz OSD na prejšnjo raven OSD.

Vstop: Uporabite tipko Desno za vstop v naslednjo raven OSD.

Izbira: Uporabite tipki Gor / Dol za premikanje izbire OSD.



Vstop: Uporabite tipko Enter za potrditev nastavitve OSD in vrnitev na prejšnjo raven OSD.

Izbira: Uporabite tipko Dol za prilagoditev nastavitve OSD.



Izberite: Uporabite tipki Gor/Dol za prilagoditev nastavitvev OSD.

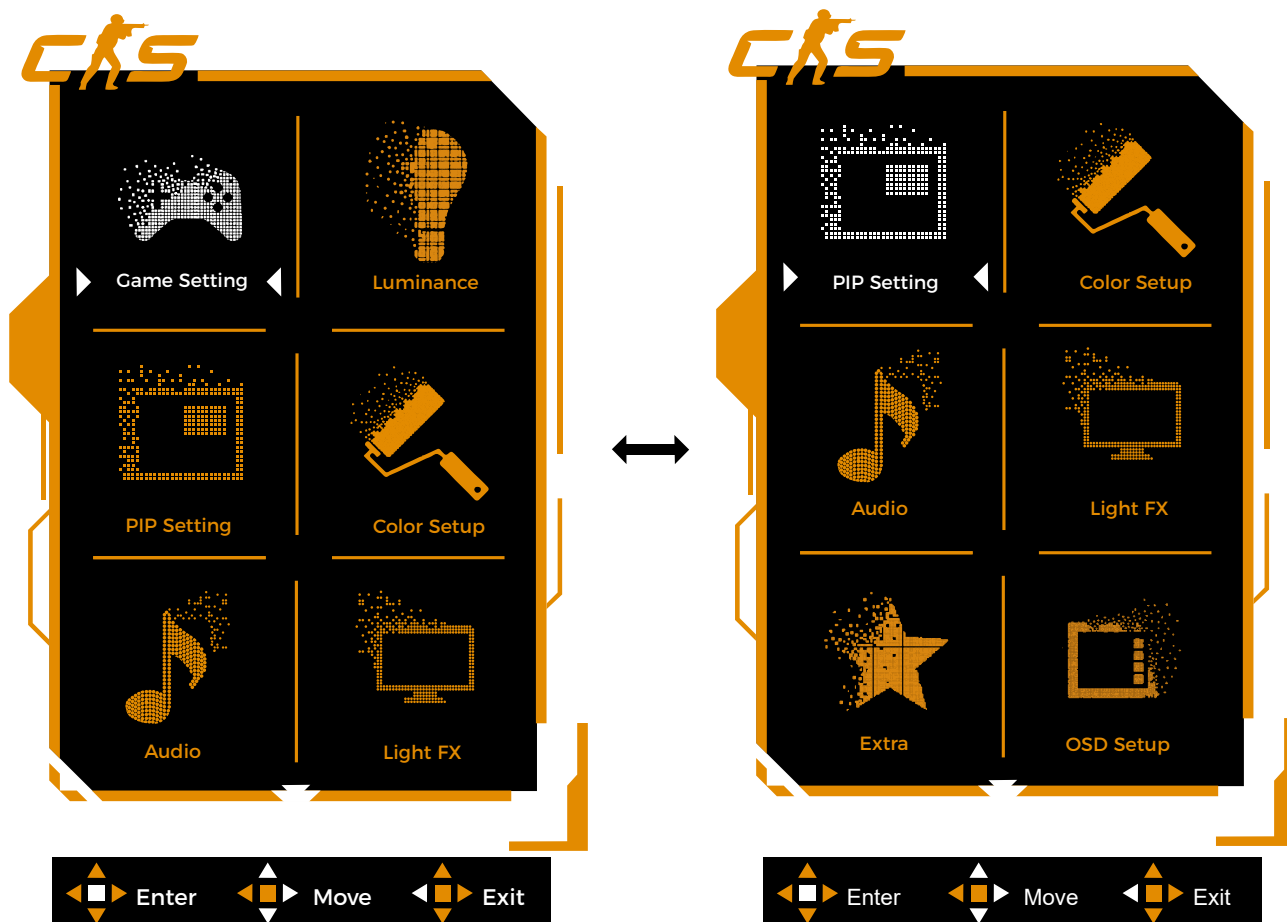


Vnesite: Uporabite tipko Enter za izhod iz OSD na prejšnjo raven.

Izberite: Uporabite tipki Levo/Desno za prilagoditev nastavitev OSD.

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljanje tipk.

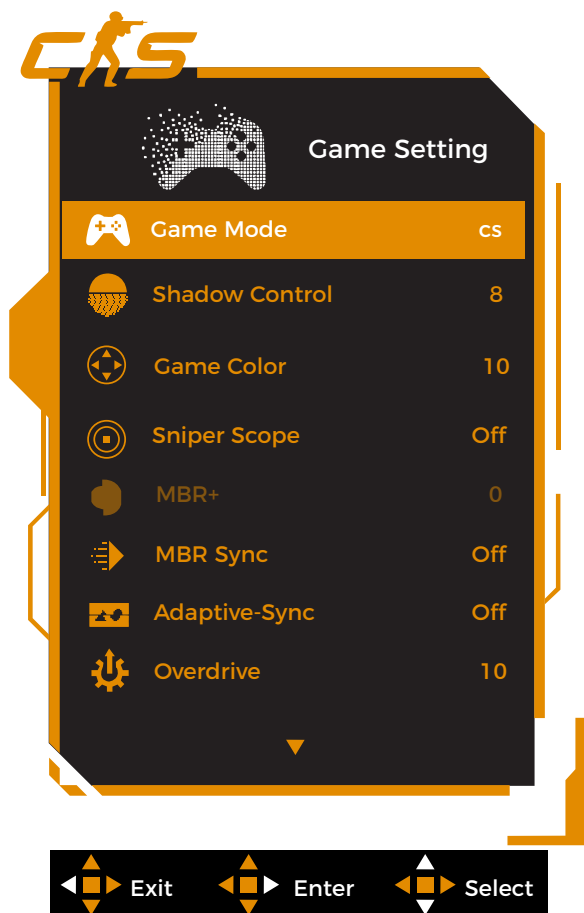


- 1). Pritisnite gumb MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Sledite vodniku tipk za premikanje ali izbiro (prilagoditev) nastavitvev OSD.
- 3). Funkcija zaklepa/odklepa OSD: Za zaklep ali odklep OSD pritisnite in držite tipko Dol 10 sekund, ko funkcija OSD ni aktivna.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, je možnost »Izbira vhoda« onemogočena za prilagoditev.
- 2). ECO načini (razen standardnega načina) in DCR – v teh dveh stanjih lahko obstaja samo eno stanje.

Nastavitve igre



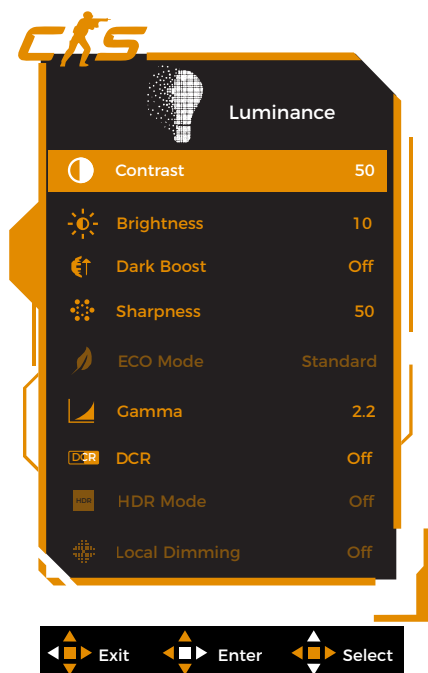
	igralni način	Izklopljeno	Brez optimizacije z igralnim načinom.
		CS	Za igranje igre CS. Nastavitev CS načina. Posebej zasnovano za nadzor CS2 Born. Prilagodi in izboljša vizualno jasnost, ostrino slike in hitrost odziva.
		FPS1	Za igranje iger FPS1/FPS2/FPS3 (streljačine iz prve osebe). Izboljša podrobnosti črnih nivojev v temni temi.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Za igranje RTS (strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		dirka	Za igranje dirkalnih iger, zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
		Igralec 2	Nastavitve po meri uporabnika so shranjene kot Igralec 2.
		Igralec 3	Nastavitve po meri uporabnika so shranjene kot Igralec 3.
	Nadzor senc	0-20	Nadzor senc je privzeto nastavljen na 0; končni uporabnik lahko prilagodi vrednost od 0 do 20 za povečanje kontrasta in jasnejšo sliko. 1. Če je slika pretemna za jasno vidne podrobnosti, prilagodite vrednost od 0 do 20 za izboljšanje jasnosti slike. 2. Če je slika presvetla za jasno vidne podrobnosti, prilagodite vrednost od 20 do 0 za izboljšanje jasnosti slike.
	barva igre	0-20	Barva igre omogoča 0–20 stopenj za prilagajanje nasičenosti za izboljšanje slike.

Sniper Scope	Izklop / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokalno povečajte za lažje ciljanje pri streljanju.
MBR+	0-20	Prilagodite zmanjševanje zamegljenosti gibanja.
MBR Sync	Vklop / Izklop	Onemogočite ali omogočite MBR Sync (odstranjevanje zamegljenosti gibanja). Opomba: Funkcijo MBR je mogoče prilagoditi, kadar je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz.
Adaptive-Sync	Vklop / Izklop	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync.
Overdrive	0-21	Prilagodite odzivni čas.
Nizka zakasnitev vhodnega signala	Vklop / Izklop	Izklopite predpomnilnik okvirjev za zmanjšanje zakasnitve vhodnega signala.
QuickSwitch LED	Vklop / Izklop	Onemogočite ali omogočite QuickSwitch LED.
Števec sličic	Izklop / Desno-gor / Desno-dol / Levo-dol / Levo-gor	Prikaz frekvence V na izbranem kotu. (Funkcija števca sličic deluje samo z AMD grafično kartico.)
DialPoint	Izklop / Dinamično / Vklop	Funkcija "Dial Point" postavi kazalnik za ciljanje na sredino zaslona, kar igralcem pomaga pri igranju iger s prvoosebim streljanjem (FPS1/FPS2/FPS3) z natančnim in preciznim ciljanjem. Onemogočite ali omogočite DialPoint. Po vklopu ali izklopu monitorja se bo DialPoint samodejno izklopil. Ko je DialPoint omogočen, bo križec postavljen na sredino zaslona, kar igralcem pomaga natančno ciljati med igranjem iger s prvoosebim streljanjem.
OverClock	Vklop / Izklop	Onemogočite ali omogočite Over Clock
HDMI1	Konzola/DVD / PC	Pri priključitvi igralne konzole ali DVD-predvajalnika nastavite HDMI1 na Konzola/DVD. Pri priključitvi namiznega ali prenosnega računalnika nastavite HDMI1 na PC.
HDMI2	Konzola/DVD / PC	Pri priključitvi igralne konzole ali DVD-predvajalnika nastavite HDMI2 na Konzola/DVD. Pri priključitvi namiznega ali prenosnega računalnika nastavite HDMI1 na PC.

Opomba:

1. Ko je "HDR način" pod "Svetlost" nastavljen na neizklopljeno, "Nadzor senc" in "Barva igre" nista nastavljiva.
2. Ko je "HDR" pod "Svetlost" nastavljen na neizklopljeno, "Igralni način", "Nadzor senc", "Barva igre", "MBR+", "MBR Sync" in "Boost" pod "Overdrive" niso nastavljivi ali izbirni.
3. Ko je "Barvni gamut" pod "Nastavitev barv" nastavljen na sRGB, elementi "Nadzor senc", "Barva igre", "MBR", "MBR Sync" in "Boost" pod "Overdrive" niso nastavljivi ali izbirni.

Luminanca

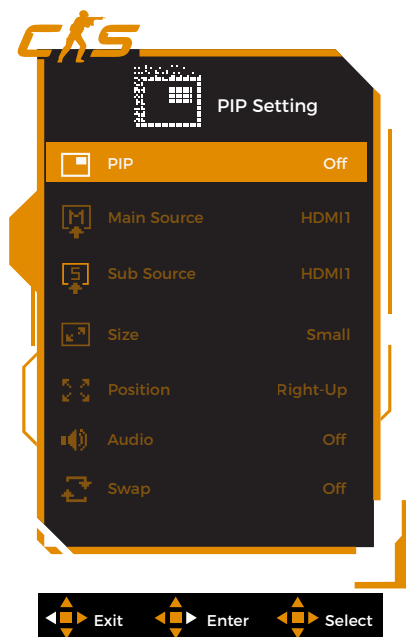


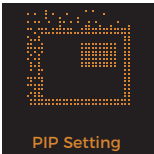
	Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
	svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
	Temni poudarek	Izklopljeno / Raven 1 / Raven 2 / Raven 3	Izboljša podrobnosti zaslona v temnih ali svetlih območjih za prilagoditev svetlosti v svetlem območju in zagotavlja, da ni preveč nasičeno.
	Ostrina	0-100	Nastavitev ostrine.
	Eko način	Standard	Standardni način
		Besedilo	Način besedila
		Internet	Internetni način
		Igra	igralni način
		Film	Filmski način
		Šport	Športni način
		Branje	Način branja
		Enakomernost	Način enakomernosti
	gama	2.0	Prilagodi na gama 2.0
		2.2	Prilagodi na gama 2.2
		2.4	Prilagodi na gama 2.4
	DCR	Izklop / Vklop	Onemogoči / Omogoči dinamično kontrastno razmerje
	HDR	Izklop / DisplayHDR / HDR slika / HDR film / HDR igra	Nastavite HDR profil glede na vaše zahteve uporabe. Opomba: Ko je zaznana HDR vsebina, bo možnost HDR prikazana za nastavitvev.
	HDR način	Izklop / HDR slika / HDR film / HDR igra	Optimizirano za barvo in kontrast slike, ki simulira HDR učinek. Opomba: Ko HDR vsebina ni zaznana, bo možnost HDR načina prikazana za nastavitvev.
	Lokalno zatemnjevanje	Izklopljeno	Onemogoči ali izberite lokalno zatemnjevanje.
		Nizka	
		Srednja	
		Močna	

Opomba:

1. Ko je "HDR način" pod "Svetlostjo" nastavljen na neizklopljeno, ni mogoče prilagajati "Kontrasta", "Eko načina", "Temnega poudarka" in "Game".
2. Ko je "HDR" nastavljen na "DisplayHDR", razen za "HDR" in "Regionalno zatemnjevanje", drugih elementov pod "Svetlostjo" ni mogoče prilagajati.
3. Ko je "HDR" nastavljen na "HDR slika", "HDR film" ali "HDR igra", ni mogoče prilagajati "Ostrine", "Eko načina", "Game" in "DCR".
3. Ko je "Barvni gamut" pod "Nastavitvijo barv" nastavljen na sRGB, ni mogoče prilagajati "Kontrasta", "Eko načina", "Temnega poudarka", "HDR načina" in "Game".

Nastavitev PIP



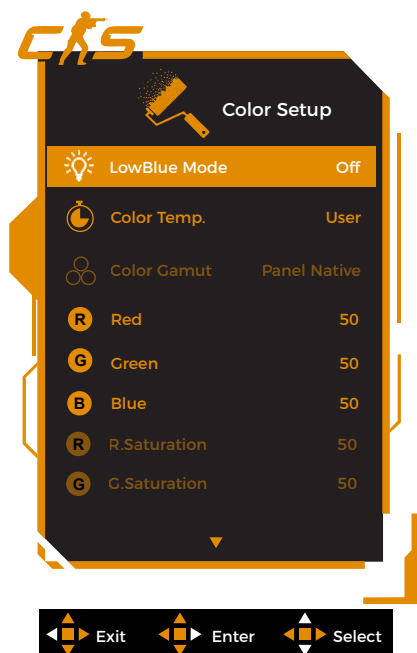
	PIP	Izklop / PIP / PBP	Onemogočite ali omogočite PIP ali PBP.
	Glavni vir		Izberite glavni vir zaslona.
	Pomožni vir		Izberite pomožni vir zaslona.
	Velikost	Majhna / Srednja / Velika	Izberite velikost zaslona.
	Položaj	Desno-gor / Desno-dol / Levo-dol / Levo-gor	Nastavite položaj zaslona.
	Zvok	Izklop / Vklop	Izberite avdio izhod za primarni ali sekundarni zaslon.
	Zamenjaj	Izklop / Vklop	Pretvori vir zaslona.

Opomba:

- 1) Ko je "HDR" pod "Svetlostjo" nastavljen na ne-zaprto način, ni mogoče prilagajati nobenih elementov pod "PIP".
- 2). Prilagoditev barv v OSD meniju velja izključno za glavni zaslon, zato se lahko glavni zaslon in podzaslon razlikujeta po barvah.
- 3). Ko je omogočen PBP/PIP, je združljivost vhodnih virov glavnega zaslona in podzaslona prikazana v naslednji tabeli:

PIP/PBP		Glavni vir		
		HDMI1	HDMI2	DP
Pomožni viri	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

nastavitev barv



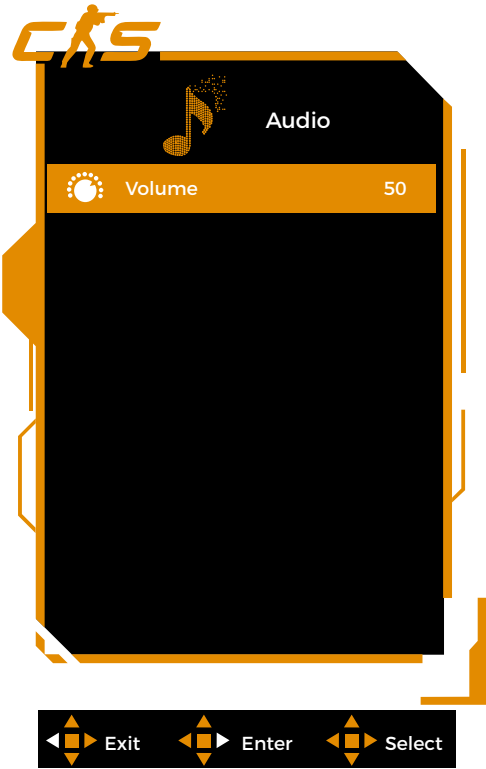
	Način LowBlue	Izklop / Multimedija / Internet / Pisarna / Branje	Zmanjšajte modro svetlobo z nadzorom barvne temperature.
	Barvna temperatura	6500K	Pokličite barvno temperaturo 6500K.
		7300K	Pokličite barvno temperaturo 7300K.
		9300K	Pokličite barvno temperaturo 9300K.
		Uporabnik	Nastavitve uporabnika.
	barvni gamut	Izvorni panel	Panel s standardnim barvnim prostorom.
		sRGB	Priklic barvne temperature sRGB iz EEPROM-a.
	Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.
	Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
	Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.
	R. nasičenost	0-100	R. nasičenost iz digitalnega registra.
	G. nasičenost	0-100	G. nasičenost iz digitalnega registra.
	B. nasičenost	0-100	B. nasičenost iz digitalnega registra.
	C. nasičenost	0-100	C. nasičenost iz digitalnega registra.
	M. nasičenost	0-100	M. nasičenost iz digitalnega registra.
	Y. nasičenost	0-100	Y. nasičenost iz digitalnega registra.
	R. odtenek	0-100	R.Hue iz digitalnega registra.
	G.Hue	0-100	G.Hue iz digitalnega registra.
	B.Hue	0-100	B.Hue iz digitalnega registra.
	C.Hue	0-100	C.Hue iz digitalnega registra.
	M.Hue	0-100	M.Hue iz digitalnega registra.
	Y.Hue	0-100	Y.Hue iz digitalnega registra.

Opomba:

Ko je "HDR način" ali "HDR" pod "Luminance" nastavljen na vrednost, ki ni "izklopljeno", ni mogoče prilagajati nobenih elementov pod "nastavitvijo barv".

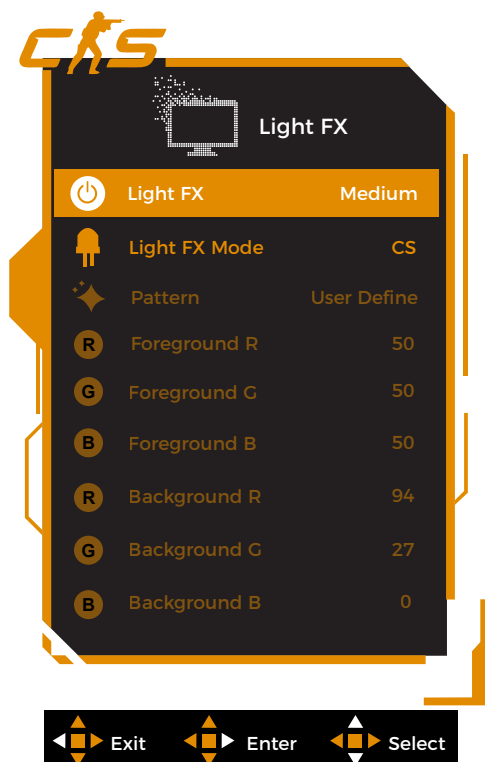
Ko je "barvni gamut" pod "nastavitvijo barv" nastavljen na sRGB, ni mogoče prilagajati nobenih elementov pod "nastavitvijo barv".

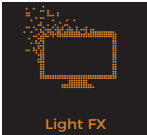
Zvok



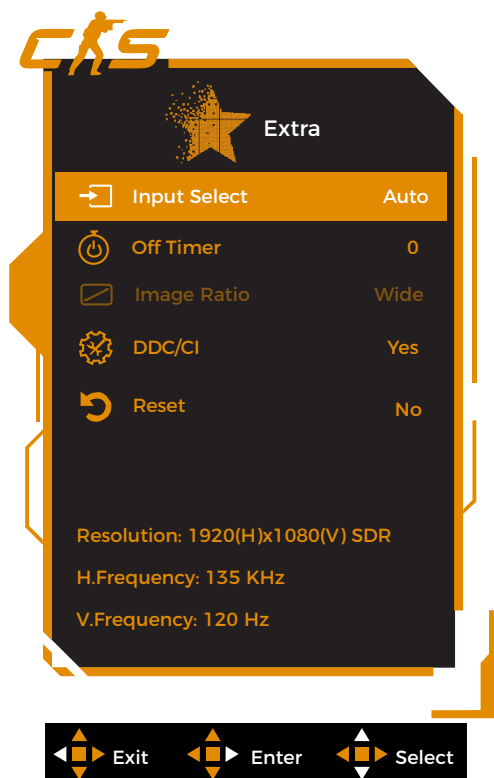
 Audio	Glasnost	0-100	Prilagodite nastavitv glasnosti
--	----------	-------	---------------------------------

Svetlobni učinki



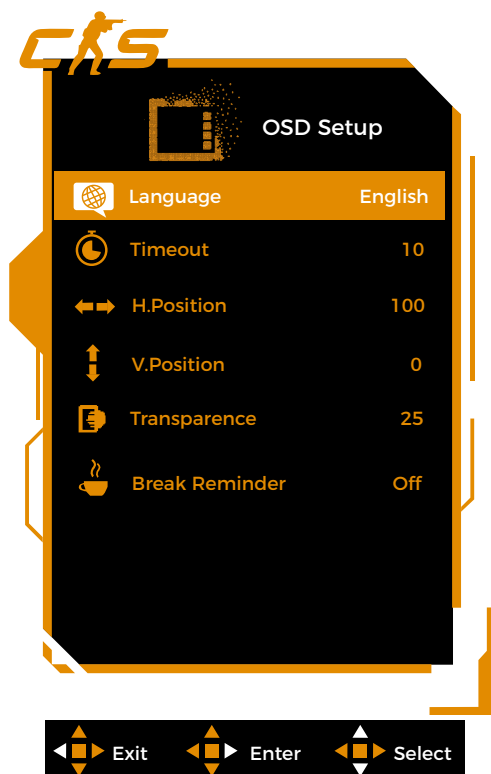
	Svetlobni učinki	Izklop / Nizka / Srednja / Močna	Izberite intenziteto Light FX.
	Način Light FX	CS / Audio1 / Audio2 / Statično / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Dihanje / Light Point Sweep / Povečava / Mavrica / Val / Utripanje / Demo	Izberite način Light FX
	Vzorec	Rdeča / Zelena / Modra / Mavrica / Uporabniško določeno	Izberite vzorec Light FX
	Prednji R	0-100	Uporabnik lahko prilagodi barvo prednjega sloja Light FX, ko je vzorec nastavljen na uporabniško določeno
	Prednji G		
	Prednji B		
	Ozadje R	0-100	Uporabnik lahko prilagodi barvo ozadja Light FX, ko je vzorec nastavljen na uporabniško določeno
	Ozadje G		
	Ozadje B		

Dodatno



	Izbira vhoda	Avto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Izberite vir vhodnega signala
	Časovnik izklopa	0–24 ur	Izberite čas izklopa DC
	Razmerje slike	Široko / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Izberite razmerje slike za prikaz.
	DDC/CI	Da ali ne	Vklopite/izklopite podporo DDC/CI
	Ponastavi	Da ali ne	Ponastavi meni na privzete nastavitve

Nastavitve OSD



	Jezik		Izberite jezik OSD
	Časovna omejitev	5-120	Prilagodite časovno omejitev OSD
	H. položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD
	V. položaj	0-100	Prilagodite navpični položaj OSD
	Prosojnost	0-100	Prilagodite prosojnost OSD
	Opomnik za odmor	Vklop / Izklop	Opomnik za odmor, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro

LED-indikator

Stanje	Barva LED
Polni način delovanja	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

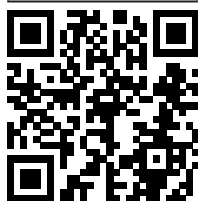
Odpravljanje težav

Težave in vprašanja	Možne rešitve
LED indikator napajanja ni vklopljen	Prepričajte se, da je gumb za vklop napajanja v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike.	• Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo VGA kabla) Preverite povezavo VGA kabla. (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * VGA/HDMI/DisplayPort vhod ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco video kartice. (Oglejte si Nastavitve optimalne ločljivosti.) Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, se obrnite na Servisni center ali vašega prodajalca. • Ali lahko vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki jih monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki jih monitor lahko pravilno obdeluje. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in ima težave z duhovnimi sencami.	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhodni konektor grafične kartice na zadnji strani.
Slika skače, utripa ali se pojavi valovni vzorec.	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabljajte največjo osveževalno frekvenco, ki jo monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zataknen v aktivnem izklopnem načinu.	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Grafična kartica mora biti trdno vstavljena v svoj režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni upognjena. Preverite delovanje računalnika tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED indikator CAPS LOCK. LED indikator se mora po pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
Manjka ena izmed osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali velikost ni ustrezna.	Prilagodite H-položaj in V-položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno temperaturo barve.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev CLOCK in FOCUS. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis	Za informacije o predpisih in servisu obiščite www.aoc.com (da poiščete model, ki ste ga kupili v svoji državi, in informacije o predpisih ter servisu na strani za podporo).

Specifikacije

Splošne specifikacije

Panel	Ime modela	CS24A	
	Pogon	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	61,3 cm diagonalno	
	Razmik med slikovnimi pikami	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)	
	Barva zaslona	16,7 milijona barv	
Drugo	Horizontalno območje skeniranja	30 k~510 kHz	
	Največja horizontalna velikost skeniranja	535,68 mm	
	Vertikalno območje skeniranja	60~610Hz	
	Navpična velikost skeniranja (maksimalna)	298,08 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920x1080@60Hz	
	Največja ločljivost	1920x1080@610Hz*	
	Priključi in uporabi	VESA DDC2B/CI	
	Napajalni vir	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	30W
		Maks. (Svetlost = 100, kontrast = 100)	≤107W
		Način pripravljenosti	≤0,5 W
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMI x2 / DisplayPort / USB x4 / USB UP / slušalke / Hitri preklop	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv	
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovna	0 °C ~ 40 °C
		Ne delovna	-25 °C ~ 55 °C
	Vlažnost	Delovna	10 % ~ 85 % (brez kondenzacije)
		Ne delovna	5 % ~ 93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Delovna	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16.404 ft)
		Ne delovna	0 m ~ 12.192 m (0 ft ~ 40.000 ft)



OPOMBA:

- 1). Overclocking je dosežen, ko je ločljivost nastavljena na 1920x1080@610Hz. Če med overclockingom pride do napak na zaslonu, prilagodite osveževalno frekvenco na 300Hz.
- 2). Za izkušnjo FHD 600Hz/610Hz nadgradite operacijski sistem na Windows 11 in posodobite na najnovejšo različico. Za grafične kartice NVIDIA® je priporočena uporaba DisplayPort vmesnika, za grafične kartice AMD® pa HDMI vmesnika.
- 3). Največja podprta osveževalna frekvenca grafične kartice je odvisna od GPU, gonilnika grafične kartice in operacijskega sistema, zato nekateri grafični kartici morda ne bodo mogli izbrati 600Hz/610Hz. Po testiranju je združljivost nekaterih grafičnih kartic s FHD 600Hz/610Hz prikazana v spodnji tabeli (operacijski sistem Windows 11 + najnovejši gonilnik grafične kartice).

Grafični čip	Grafična kartica	HDMI priključek	DisplayPort priključek
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Podpora za FHD 600 Hz / 610 Hz	Podpora za FHD 600 Hz / 610 Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Podpora za FHD 600 Hz / 610 Hz	Podpora za FHD 600 Hz / 610 Hz
	AMD RX 6950 XT	Podpora za FHD 600 Hz / 610 Hz	Podpora za FHD 610 Hz
	ASUS RX 6750 XT	Podpora za FHD 600 Hz / 610 Hz	Podpora za FHD 610 Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Podpira do FHD 540 Hz	Podpora za FHD 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Podpira do FHD 540 Hz	Podpora za FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Podpira do FHD 540 Hz	Podpora za FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Podpira do FHD 540 Hz	Podpora za FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4080 S	Podpira do FHD 540 Hz	Podpora za FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 3070	Podpira do FHD 540 Hz	Podpora za FHD 600Hz / 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	Podpora za FHD 600 Hz / 610 Hz	Podpora za FHD 600Hz / 610Hz

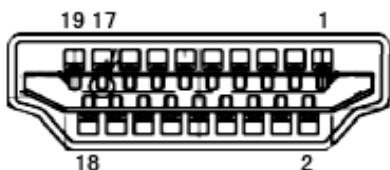
4). Za dosego FHD 480Hz 8-bit (RBB/YCbCr 4:4:4 format) in višjih ločljivosti je treba za vhodni signal DisplayPort 1.4 uporabiti grafično kartico, ki podpira DSC. Za informacije o podpori DSC se obrnite na proizvajalca grafične kartice.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (+/-1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@67 Hz	35	66.667
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	51.08	99.769
	640x480@120 Hz	61.91	119.518
DOS NAČIN	720x400@70 Hz	31.469	70.087
	720x480@60 Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50 Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

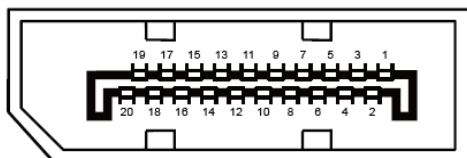
OPOMBA: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (+/-1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvenca (frekvenca polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Dodelitve pinov



19-pinski kabel za barvni prikaz signala

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatki 2 – zaščita	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS Podatki 2-	11.	TMDS Ura zaščita	19.	Detekcija vročega priključka
4.	TMDS Podatki 1+	12.	TMDS Ura-		
5.	TMDS Podatki 1 zaščita	13.	CEC		
6.	TMDS Podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS Podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podatki 0 zaščita	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni prikaz signala

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija vročega priključka
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratek DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Priključi in uporabi

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da sistemu gostitelju sporoči svojo identiteto in, glede na raven uporabe DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.