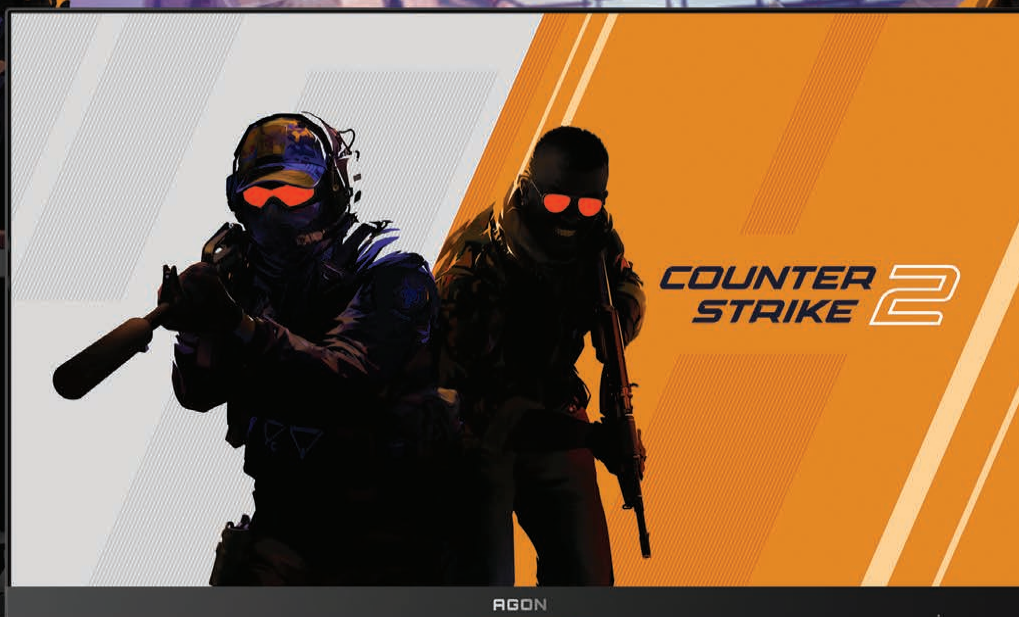


AGON
BY AOC

**COUNTER
STRIKE 2**



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR
DOMINANCE

ANVÄNDARHANDBOK

CS24A

WWW. AOC.COM

©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

VERSION: A00

Säkerhet	1
Nationella konventioner.....	1
Ström.....	2
Installation	3
Rengöring.....	4
Övrigt.....	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montera stativ och bas.....	7
Justera monitorn	8
Anslut monitorn	9
Väggmontering.....	10
AMD FreeSync Premium-funktion.....	12
HDR	13
Justering	14
Snabbknappar.....	14
Snabbväxling.....	15
OSD-tangentguide (Meny)	16
OSD-inställningar	18
Spelinställning.....	19
Luminans	21
PIP-inställning	22
Färginställning	23
Ljud	24
Ljus-Effekt.....	25
Extra	26
OSD-inställningar.....	27
LED-indikator	28
Felsökning	29
Specifikation	30
Allmän specifikation	30
Förinställda visningslägen.....	32
Pin-anslutningar	33
Plug and Play	34

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de notationskonventioner som används i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och tryckas i fetstil eller kursiv stil. Dessa block utgör anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används enligt följande:



ANMÄRKNING: En **ANMÄRKNING** anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem på ett bättre sätt.



FÖRSIKTIGHET: En **FÖRSIKTIGHET** indikerar potentiell skada på hårdvara eller förlust av data och informerar om hur du undviker problemet.



VARNING: En **VARNING** indikerar risk för kroppsskada och informerar om hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika presentationen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.

Ström



Bildskärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.



Skärmen är utrustad med en trefasad jordad kontakt, en kontakt med en tredje (jordnings)stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte rymmer trefasadskontakten, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att säkert jorda apparaten. Förhindra inte säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.



Dra ur enheten under åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar skärmen från skador orsakade av spänningsspikar.



Överbelasta inte grenuttag eller förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elektrisk stöt.



För att säkerställa tillfredsställande funktion, använd skärmen endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, min. 5 A.



Vägguttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

 Placera inte skärmen på en ostadig vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om monitorn faller kan den skada en person och orsaka allvarliga skador på denna produkt. Använd endast en vagn, ett stativ, ett tripodstativ, ett fäste eller ett bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation av produkten och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn bör flyttas med försiktighet.

 Tryck aldrig in något föremål i springan på monitorns hölje. Det kan skada kretsdelar och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på monitorn.

 Placera inte produktens framsida mot golvet.

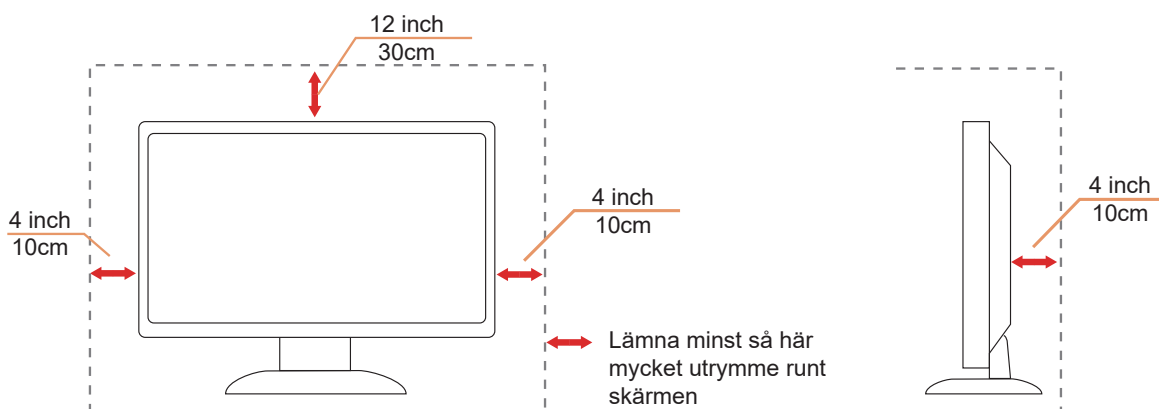
 Om du monterar monitorn på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

 Lämna ett visst utrymme runt monitorn enligt bilden nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och orsaka brand eller skada på monitorn.

 För att undvika potentiella skador, såsom panelavskalning från ramen, säkerställ att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om den maximala lutningsvinkeln nedåt på -5 grader överskrids, täcks inte skador på monitorn av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt monitorn när den är installerad på väggen eller på stativet:

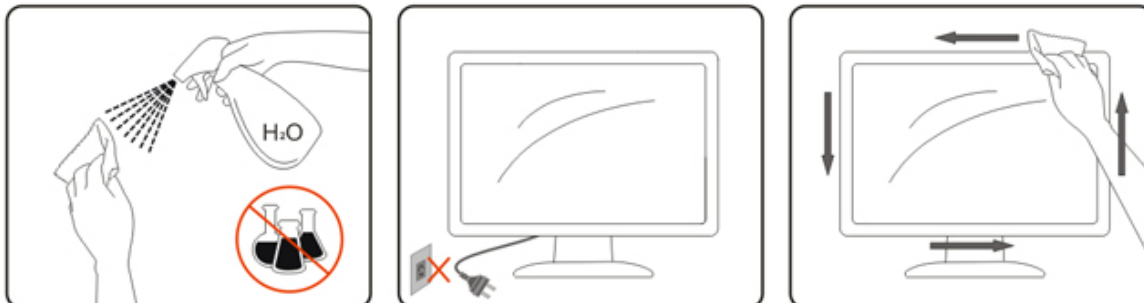
Installerad med stativ



Rengöring

 Rengör kabinettet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.

 Vid rengöring, använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk. Duken ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska tränga in i höljet.



 Koppla ur nätsladden innan produkten rengörs.

Övrigt



Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur nätsladden och kontakta ett Servicecenter.



Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.



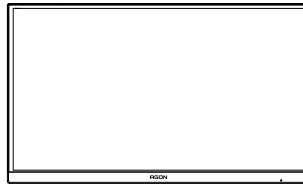
Utsätt inte LCD-monitorn för kraftiga vibrationer eller hårda stötar under drift.



Slå inte på och tappa inte monitorn under drift eller transport.

Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor



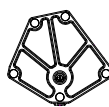
Quick Start Guide



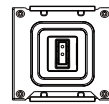
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



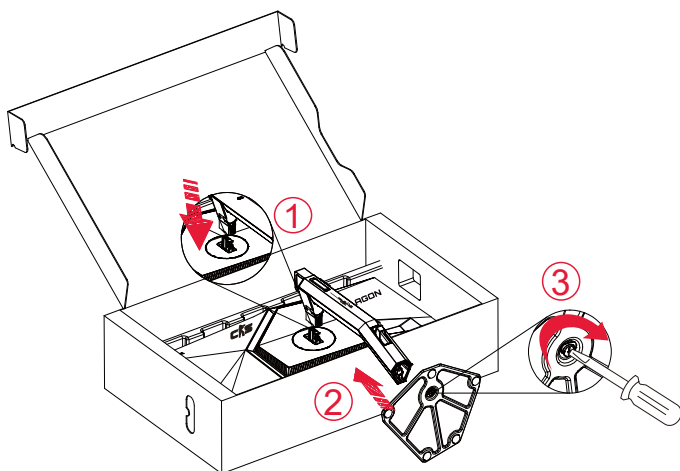
Quick Switch Keypad

*Alla signalkablar medföljer inte i alla länder och regioner. Vänligen kontrollera med den lokala återförsäljaren eller AOC:s filialkontor för bekräftelse.

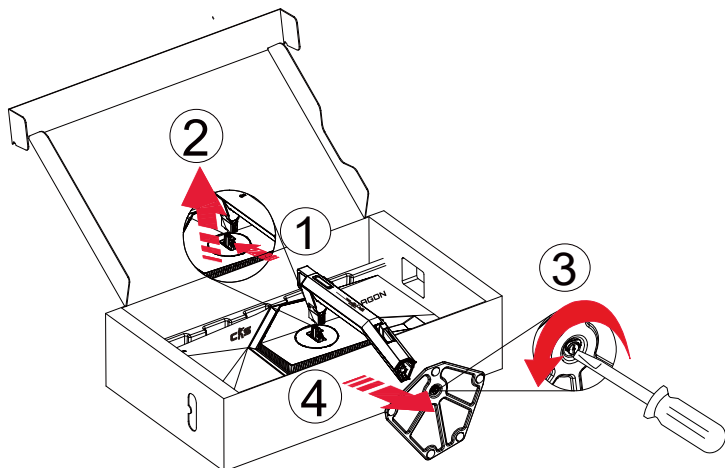
Montera stativ och bas

Montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

Montering:



Borttagning:



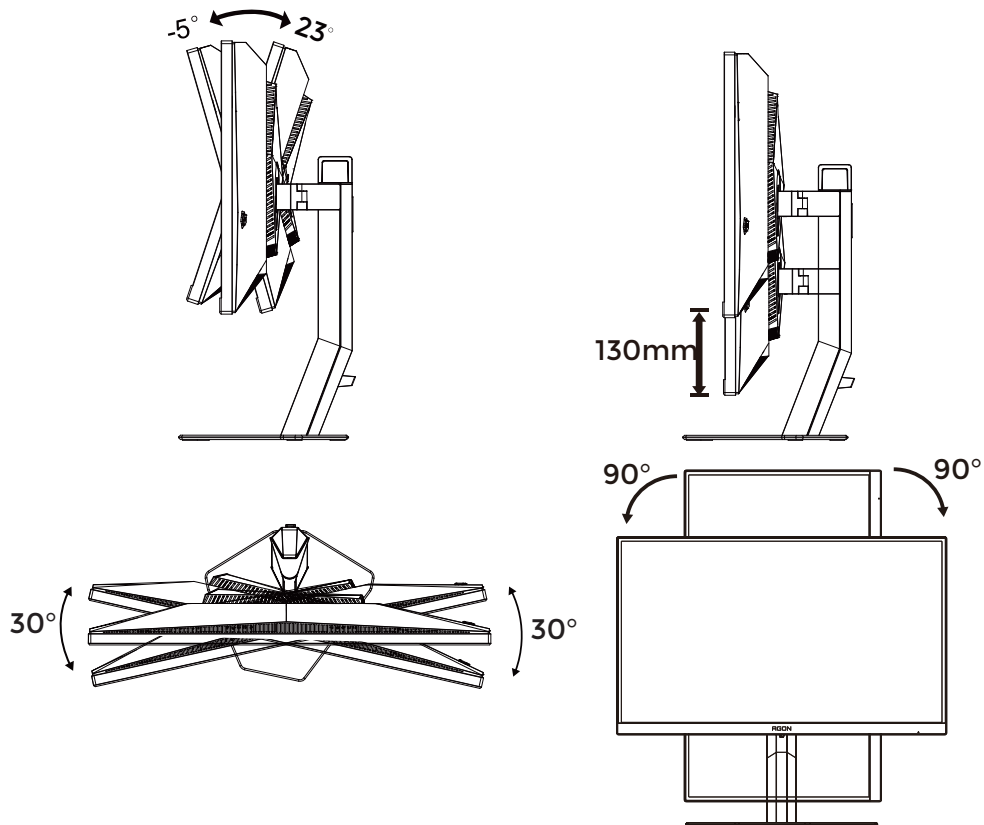
OBS: Skärmens design kan avvika från de som visas i illustrationerna.

Justera monitorn

För optimal visning rekommenderas att titta rakt fram på monitorn och sedan justera skärmens vinkel efter egen preferens.

Håll i stativet så att monitorn inte välter när du ändrar skärmens vinkel.

Du kan justera monitorn enligt följande:



OBS:

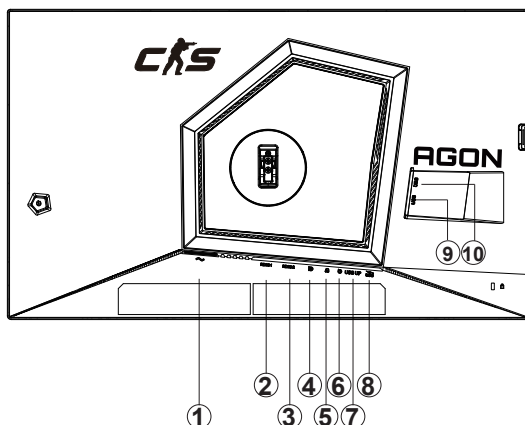
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning:

1. För att undvika potentiell skada på skärmen, såsom panelavskalning, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar skärmens vinkel. Greppa endast ramen.

Anslut monitorn

Kabelanslutningar på baksidan av monitorn.



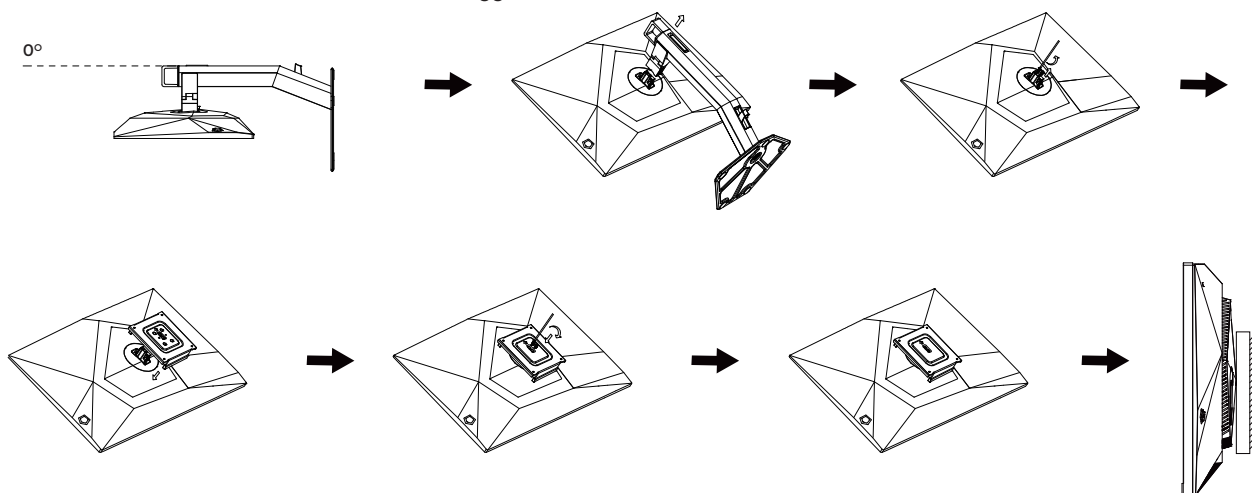
1. Ström
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Hörlurar
6. Snabbväxlingsport
7. USB3.2 Gen1 uppströms
8. USB3.2 Gen1 nedströms + snabbbladdning
USB3.2 Gen1 nedströms
9. USB3.2 Gen1 nedströms
10. USB3.2 Gen1 nedströms

Anslut till dator

1. Anslut nätsladden ordentligt till skärmens baksida.
 2. Stäng av datorn och koppla ur dess nätsladd.
 3. Anslut bildsignalkabeln till datorns videoanslutning.
 4. Anslut nätsladdarna till både datorn och skärmen i ett närliggande eluttag.
 5. Slå på datorn och skärmen.
- Om skärmen visar en bild är installationen slutförd. Om ingen bild visas, vänligen se felsökningsavsnittet.
- För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

Väggmontering

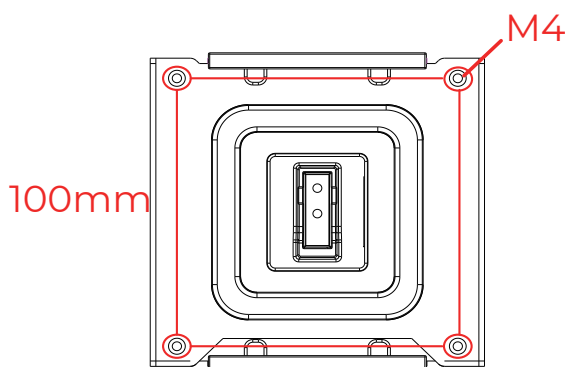
Förberedelser för installation av ett valfritt väggfäste.



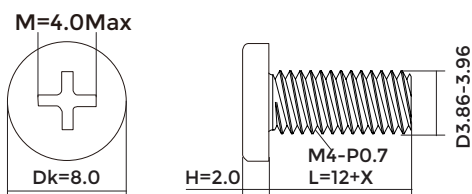
Denna bildskärm kan fästas på ett väggfäste som köps separat. Koppla bort strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggfästet.
3. Placera väggfästet på baksidan av bildskärmen. Justera hålen på armen med hålen på baksidan av bildskärmen.
4. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde det valfria väggfästet för instruktioner om hur det fästs på väggen.

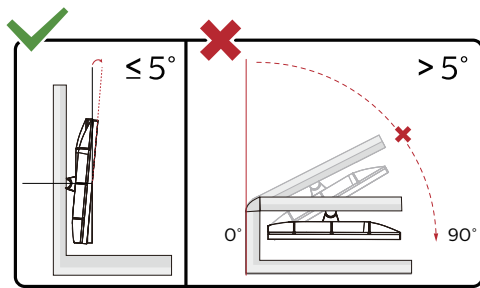
Väggfäste:



Specifikation för skruvar till väggfäste: $M4 \times (12+X)$ mm, (X = tjockleken på väggfästets konsol)



Observera: VESA-fästhål finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller officiell avdelning hos AOC. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.



* Bildskärmens design kan skilja sig från de som visas.

Varning:

1. För att undvika potentiell skada på skärmen, såsom panelavskalning, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar skärmens vinkel. Greppa endast ramen.

AMD FreeSync Premium-funktion

1. AMD FreeSync Premium-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibelt grafikkort: Den rekommenderade listan är enligt nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

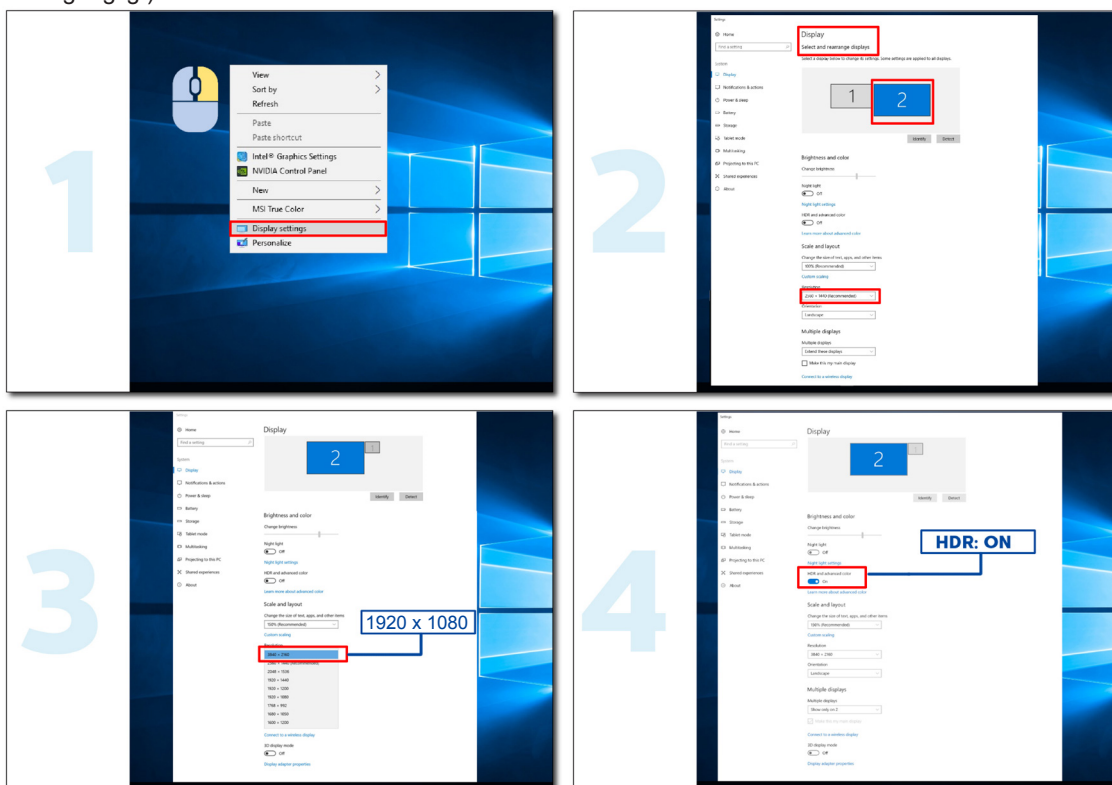
HDR

Den är kompatibel med signaler i HDR10-format.

Bildskärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Vänligen kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten mellan din enhet och innehållet. Vänligen välj "AV" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringen.

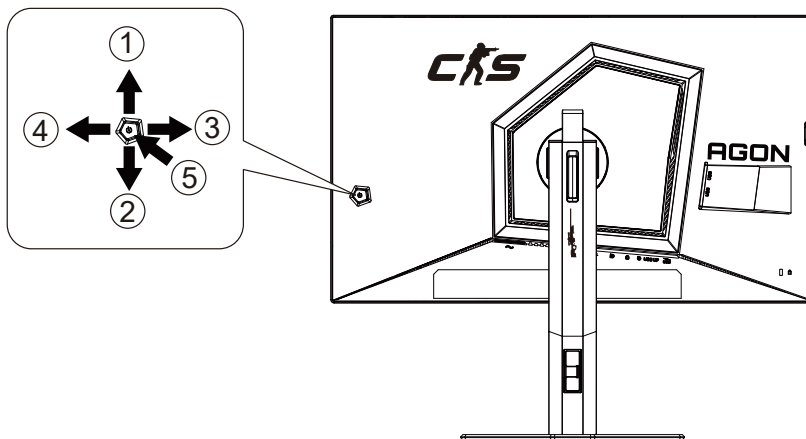
Observera:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnittet i WIN10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10-version V1703.
3. Bildskärmsinställning:
 - a. Bildskärmsupplösningen är inställd på 1920*1080.
 - b. Efter att ha startat en applikation kan bästa HDR-effekt uppnås när upplösningen ändras till 1920*1080 (om tillgängligt).



Justering

Snabbknappar



1	Källa/Upp
2	Ner
3	Spelläge/Vänster
4	Höger
5	Ström/Meny/Enter

Ström/Meny/Enter

Tryck på strömknappen för att slå på monitorn.

När OSD inte visas, tryck för att visa OSD eller bekräfta valet. Tryck i cirka 2 sekunder för att stänga av monitorn.

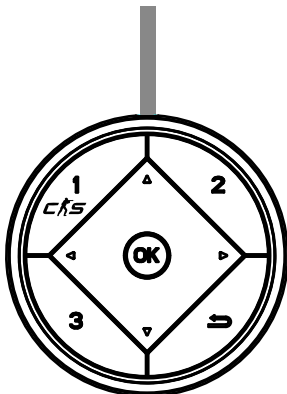
Spelläge/Vänster

När OSD inte visas, tryck på "Vänster"-knappen för att öppna spellägesfunktionen. Tryck sedan på "Vänster" eller "Höger" för att välja spelläge (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Spelare 2 eller Spelare 3) baserat på olika speltyper.

Källa/Upp

När OSD är stängd fungerar knappen Källa/Auto/Upp som snabbknapp för källa.

Snabbväxling



◀:

När OSD inte visas, tryck på ◀-knappen för att öppna spellägesfunktionen. Tryck sedan på ◀ eller ▶ för att välja spelläge (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, RTS, Racing, Spelare 2 eller Spelare 3) baserat på olika speltyper.

▶:

När OSD inte är aktivt, tryck på "Höger"-knappen för att aktivera Light FX-funktionen.

Meny/OK:

När OSD inte visas, tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

▲:

När OSD är stängt, aktiverar tryck på ▲-knappen snabbval för källa.

▼:

När OSD inte är aktivt, tryck på Dial Point-knappen för att visa eller dölja Dial Point.

1:

Tryck på knapp 1 för att välja CS-läge.

2:

Tryck på knapp 2 för att välja Spelare 2-läge.

3:

Tryck på knapp 3 för att välja Spelare 3-läge.



Tryck för att avsluta OSD.

OSD-tangentguide (Meny)



Enter: Använd Enter-tangenten för att gå in i nästa OSD-nivå

Flytta: Använd Vänster / Upp / Ned-tangenter för att flytta OSD-val

Avsluta: Använd Höger-tangenten för att avsluta OSD



Enter: Använd Enter-tangenten för att gå in i nästa OSD-nivå

Flytta: Använd Höger / Upp / Ned-tangenter för att flytta OSD-val

Avsluta: Använd Vänster-tangenten för att avsluta OSD



Enter: Använd Enter-tangenten för att gå in i nästa OSD-nivå

Flytta: Använd Upp / Ned-tangenter för att flytta OSD-val

Avsluta: Använd Vänster-tangenten för att avsluta OSD



Flytta: Använd Vänster / Höger / Upp / Ned-tangenter för att flytta OSD-val



Avsluta: Använd Vänster-tangenten för att gå tillbaka till föregående OSD-nivå

Enter: Använd Höger-tangenten för att gå in i nästa OSD-nivå

Välj: Använd Upp / Ned-tangenter för att flytta OSD-val



Enter: Använd Enter-tangenten för att bekräfta OSD-inställningen och återgå till föregående OSD-nivå

Välj: Använd Ned-tangenten för att justera OSD-inställningen



Välj: Använd Upp/Ner-tangenterna för att justera OSD-inställningen

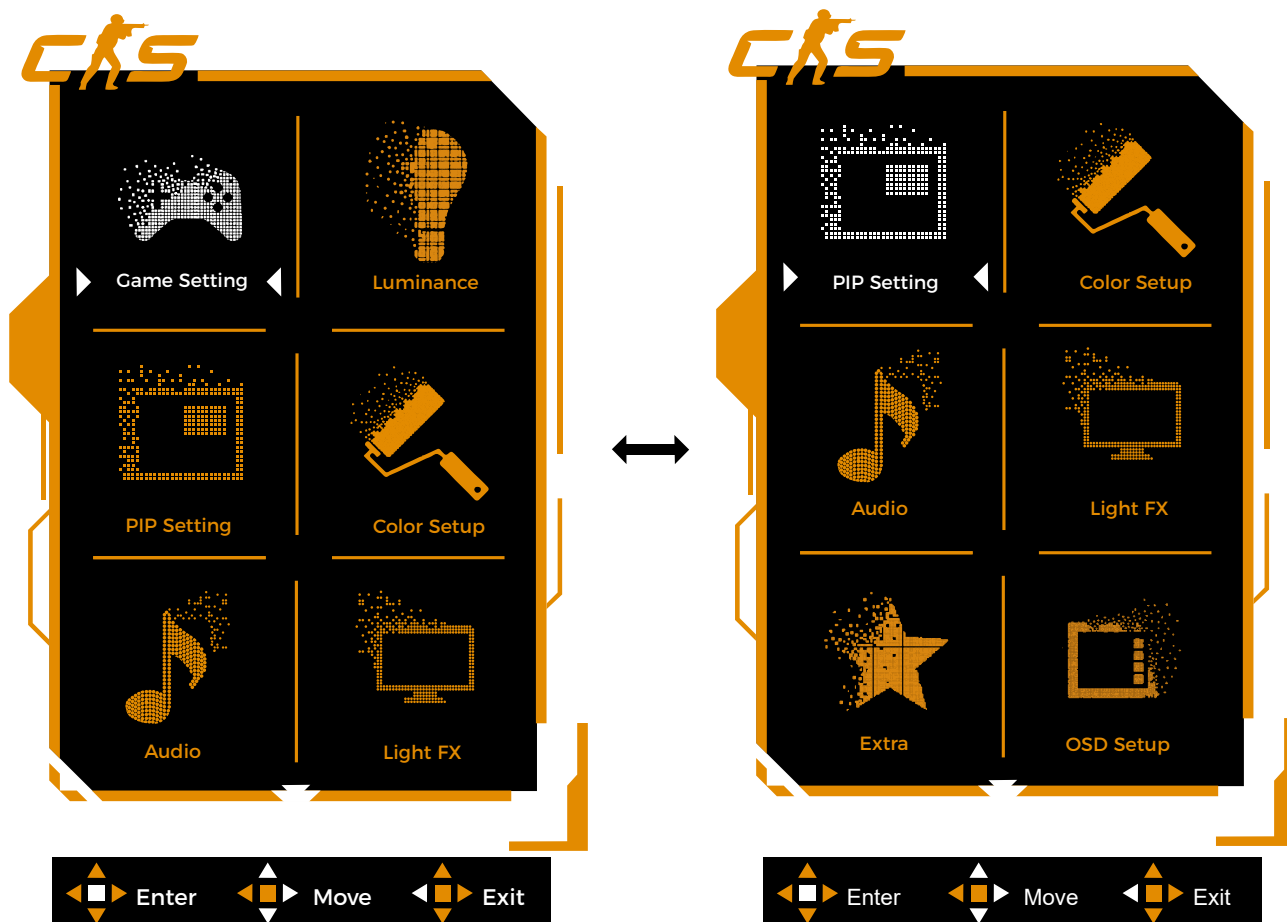


Enter: Använd Enter-tangenten för att gå tillbaka till föregående OSD-nivå

Välj: Använd Vänster/Höger-tangenterna för att justera OSD-inställningen

OSD-inställningar

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.

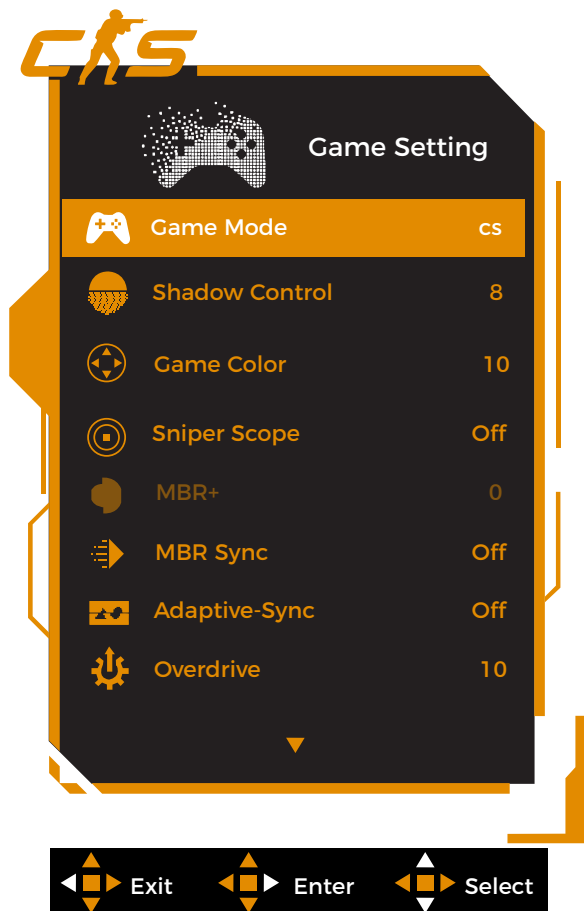


- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Följ tangentguiden för att navigera eller välja (justera) OSD-inställningar
- 3). OSD Lås/Lås upp-funktion: För att låsa eller låsa upp OSD, tryck och håll ned Ned-knappen i 10 sekunder när OSD-funktionen är inaktiv.

Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång är alternativet 'Ingångsval' inaktiverat för justering.
- 2). ECO-lägen (utom Standardläge) och DCR – endast ett av dessa tillstånd kan vara aktivt samtidigt.

Spelinställning



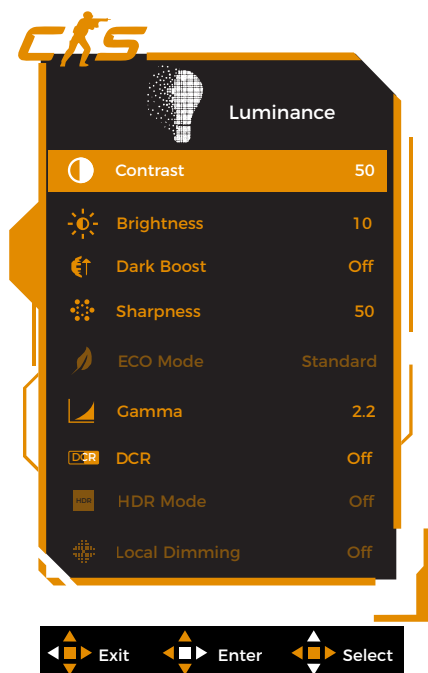
	Spelläge	Av	Ingen optimering via Spelläge.
		CS	För spel i CS. Justering av CS-läge. Specifikt utformat för kontroll av CS2 Born. Justerar och förbättrar visuell klarhet, bildskärpa och responshastighet.
		FPS1	För att spela FPS1/FPS2/FPS3 (First Person Shooter)-spel. Förbättrar detaljnivån i mörka områden.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	För att spela RTS (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För att spela Racing-spel, ger snabbast responstid och hög färgmättnad.
		Spelare 2	Användarens inställningar sparade som Spelare 2.
		Spelare 3	Användarens inställningar sparade som Spelare 3.
	skuggkontroll	0-20	Skuggkontroll är som standard 0. Användaren kan justera från 0 till 20 för att öka kontrasten och få en klarare bild. 1. Om bilden är för mörk för att se detaljer tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild. 2. Om bilden är för ljus för att se detaljer tydligt, justera från 20 till 0 för en klarare bild.
	Spelfärg	0-20	Spelfärg erbjuder 0–20 nivåer för att justera mättnad och förbättra bildkvaliteten.

	Sniperkikare	Av / 1,0 / 1,5 / 2,0	Zooma in lokalt för att underlätta sikte vid skjutning.
	MBR+	0-20	Justera rörelseoskärpereducering.
	MBR-synkronisering	På / Av	Inaktivera eller aktivera MBR-synkronisering (Motion Blur Remove). Observera: MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängd och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz.
	Adaptive-Sync	På / Av	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync.
	Överdrift	0-21	Justera responstiden.
	Låg ingångsfördröjning	På / Av	Stäng av bildbufferten för att minska ingångsfördröjningen.
	QuickSwitch LED	På / Av	Inaktivera eller aktivera QuickSwitch LED.
	Bildrute-räknare	Av / Höger- upp / Höger-ner / Vänster-ner / Vänster-upp	Visa V-frekvens i det valda hörnet. (Funktionen för bildrute-räknare fungerar endast med AMD-grafikkort.)
	Siktepunkt	Av / Dynamisk / På	Funktionen "Siktepunkt" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela förstapersonsskjutare (FPS1/FPS2/FPS3) med exakt och noggrann sikte. Inaktivera eller aktivera Siktepunkt. Efter att monitorn har slagits på eller av stängs Siktepunkt automatiskt av. När Siktepunkt är aktiverad placeras korssiktet i mitten av skärmen, vilket hjälper spelare att sikta exakt vid spel av förstapersonsskjutare.
	Överclockning	På / Av	Inaktivera eller aktivera Överclockning
	HDMI1	Konsol/DVD / Dator	När du ansluter en spelkonsol eller DVD-spelare, ställ in HDMI1 på Konsol/DVD. När du ansluter till en stationär eller bärbar dator, ställ in HDMI1 på Dator.
	HDMI2	Konsol/DVD / Dator	När du ansluter en spelkonsol eller DVD-spelare, ställ in HDMI2 på Konsol/DVD. När du ansluter till en stationär eller bärbar dator, ställ in HDMI1 på Dator.

Observera:

1. När "HDR-läge" under "Ljusstyrka" är inställt på annat än av, kan inte "skuggkontroll" och "spelfärg" justeras.
2. När "HDR" under "Ljusstyrka" är inställt på annat än av, kan inte "spelläge", "skuggkontroll", "spelfärg", "MBR+", "MBR Sync" och "Boost" under "Overdrive" justeras eller väljas.
3. När "Färgomfång" under "Färginställning" är inställt på sRGB, kan inte "skuggkontroll", "spelfärg", "MBR", "MBR Sync" och "Boost" under "Overdrive" justeras eller väljas.

Luminans

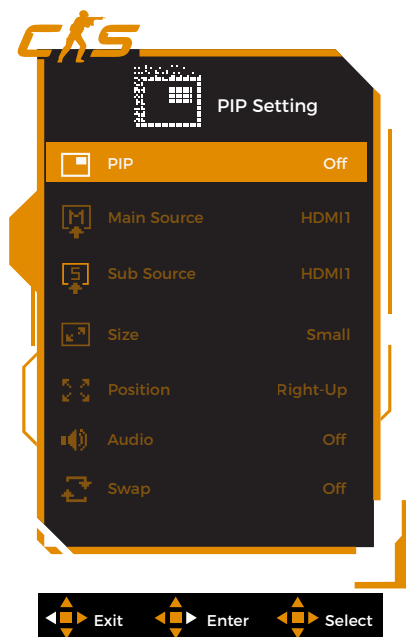


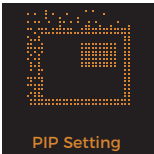
	Kontrast	0-100	Kontrast från digitalregister.
	Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
	Mörkerförstärkning	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättrar skärmdetaljer i mörka eller ljusa områden för att justera ljusstyrkan i de ljusa områdena och säkerställa att den inte blir övermättad.
	Skärpa	0-100	Skärpejustering.
	Ekoläge	Standard	Standardläge
		Text	Textläge
		Internet	Internetläge
		Spel	Spelläge
		Film	Filmläge
		Sport	Sportläge
		Läsning	Läsläge
		Uniformitet	Uniformitetsläge
	Gamma	2.0	Justera till Gamma 2.0
		2.2	Justera till Gamma 2.2
		2.4	Justera till Gamma 2.4
	DCR	Av / På	Inaktivera/aktivera dynamiskt kontrastförhållande
	HDR	Av / DisplayHDR / HDR-bild / HDR-film / HDR-spel	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningsbehov. Observera: När HDR-innehåll upptäcks visas HDR-alternativet för justering.
	HDR-läge	Av / HDR-bild / HDR-film / HDR-spel	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekt. Observera: När HDR-innehåll inte upptäcks visas HDR-läge för justering.
	Lokal dimning	Av	Inaktivera eller välj lokal dimning.
		Låg	
		Medium	
		Stark	

Observera:

1. När "HDR-läge" under "Ljusstyrka" är inställt på annat än av, kan inte "Kontrast", "Energisparläge", "Mörk förstärkning" och "Gamma" justeras.
2. När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" kan inga andra inställningar under "Ljusstyrka" justeras förutom "HDR" och "Regional dimning".
3. När "HDR" är inställt på "HDR-bild", "HDR-film" eller "HDR-spel" kan inte "Skärpa", "Energisparläge", "Gamma" och "DCR" justeras.
3. När "Färgomfång" under "Färginställning" är inställt på sRGB kan inte "Kontrast", "Energisparläge", "Mörk förstärkning", "HDR-läge" och "Gamma" justeras.

PIP-inställning



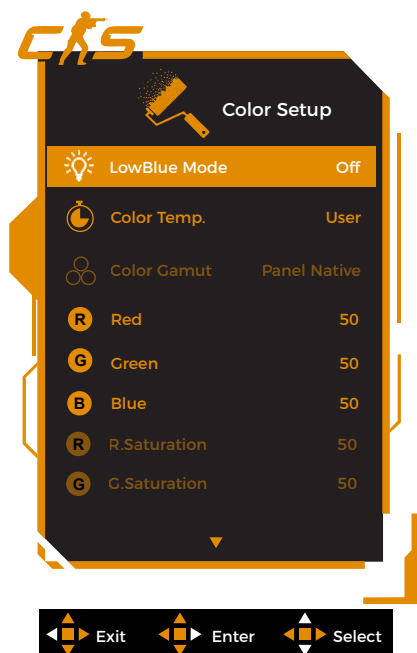
	PIP	Av / PIP / PBP	Inaktivera eller aktivera PIP eller PBP.
	Huvudkälla		Välj huvudsaklig skärmkälla.
	Underkälla		Välj sekundär skärmkälla.
	Storlek	Liten / Mellan / Stor	Välj skärmstorlek.
	Position	Höger-upp / Höger-ner / Vänster-ner / Vänster-upp	Ställ in skärmens position.
	Ljud	Av / På	Välj ljudutgång för primär eller sekundär skärm.
	Byt	Av / På	Konvertera skärmkälla.

Observera:

- 1). När "HDR" under "Ljusstyrka" är inställt på annat än avstängt kan inga inställningar under "PIP" justeras.
- 2). OSD-menyns färgjustering gäller endast för huvudskärmen, vilket innebär att huvudskärmen och underskrmen kan ha olika färger.
- 3). När PBP/PIP är aktiverat visas kompatibiliteten för huvudskärmens och underskrmens ingångskällor i följande tabell:

PIP/PBP		Huvudkälla		
		HDMI1	HDMI2	DP
Underkällor	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

Färginställning



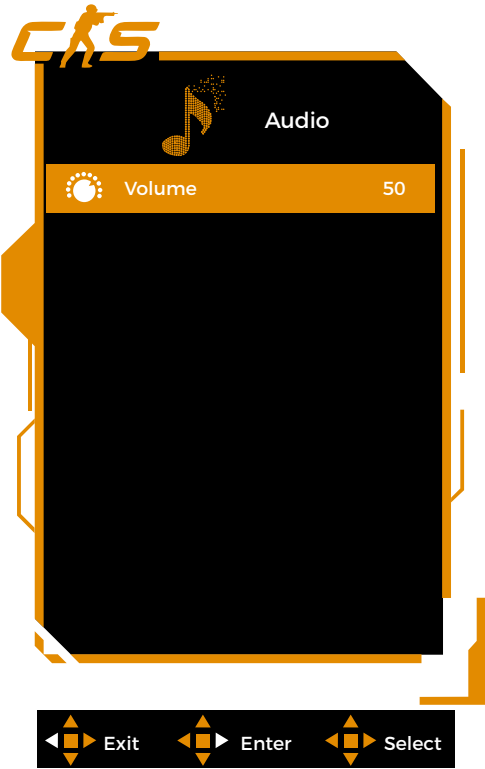
	LowBlue-läge	Av / Multimedia / Internet / Kontor / Läsning	Minska blåljus genom att justera färgtemperaturen.
	Färgtemp.	6500K	Återställ färgtemperatur till 6500K.
		7300K	Återställ färgtemperatur till 7300K.
		9300K	Återställ färgtemperatur till 9300K.
		Användare	Användarinställningar.
	Färgomfång	Panelens ursprungliga	Panel med standardfärgrymd.
		sRGB	Återkalla sRGB-färgtemperatur från EEPROM.
	Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
	Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
	Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
	R.Mättnad	0-100	R.Mättnad från digitalregister.
	G.Mättnad	0-100	G.Mättnad från digitalregister.
	B.Mättnad	0-100	B.Mättnad från digitalregister.
	C.Mättnad	0-100	C.Mättnad från digitalregister.
	M.Mättnad	0-100	M.Mättnad från digitalregister.
	Y.Mättnad	0-100	Y.Mättnad från digitalregister.
	R.Ton	0-100	R.Färgton från digitalregister.
	G.Färgton	0-100	G.Färgton från digitalregister.
	B.Färgton	0-100	B.Färgton från digitalregister.
	C.Färgton	0-100	C.Färgton från digitalregister.
	M.Färgton	0-100	M.Färgton från digitalregister.
	Y.Färgton	0-100	Y.Färgton från digitalregister.

Observera:

När "HDR-läge" eller "HDR" under "Luminans" är inställt på annat än "av" kan inga inställningar under "Färginställning" justeras.

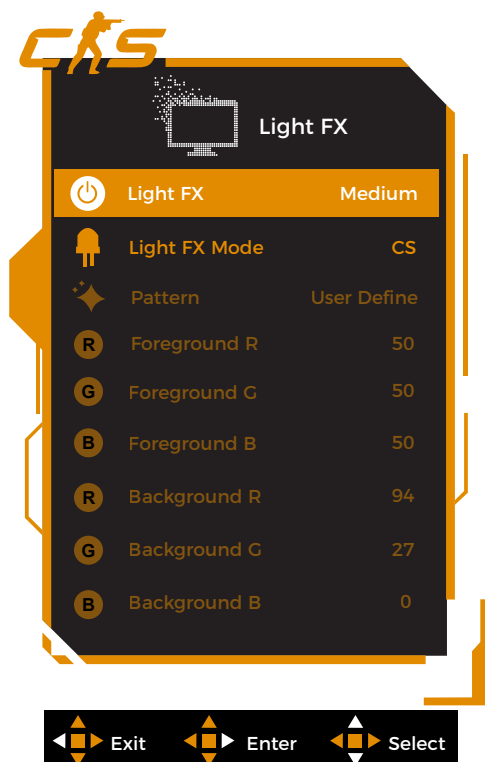
När "Färgomfång" under "Färginställning" är inställt på sRGB kan inga inställningar under "Färginställning" justeras.

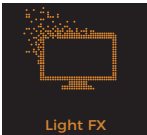
Ljud



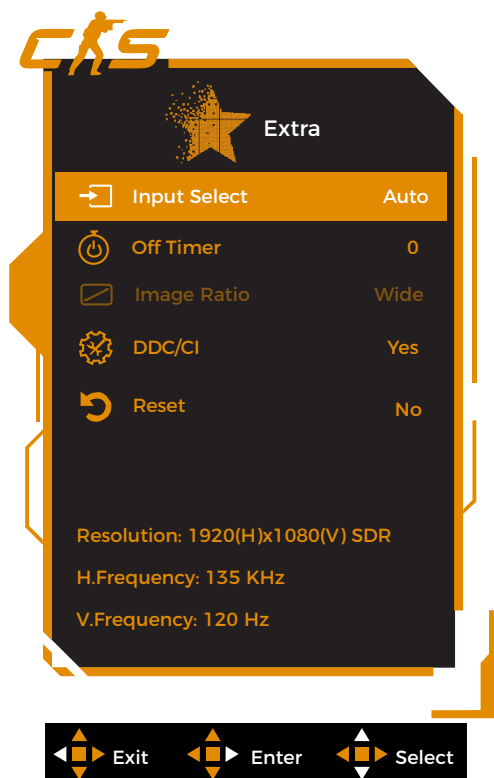
 Audio	Volym	0-100	Justera volyminställning
--	-------	-------	--------------------------

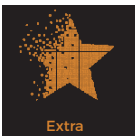
Ljus-Effekt



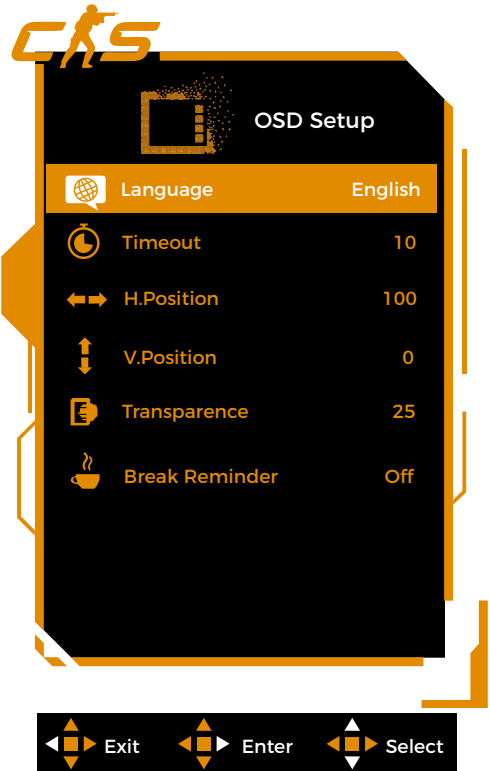
	Ljus-Effekt	Av / Låg / Medium / Stark	Välj intensiteten för Light FX.
	Light FX-läge	CS / Audio1 / Audio2 / Statisk / Mörk punktsvep / Gradientförskjutning / Spridningsfyllning / Droppfyllning / Spridande droppfyllning / Andning / Ljuspunktsvep / Zoom / Regnbåge / Våg / Blinkande / Demo Röd / Grön / Blå / Regnbåge / Användardefinierad	Välj Light FX-läge
	Mönster		Välj Light FX-mönster
	Förgrund R	0-100	Användaren kan justera Light FX-förgrundsfärgen när mönsterinställningen är användardefinierad.
	Förgrund G		
	Förgrund B		
	Bakgrund R	0-100	Användaren kan justera Light FX-bakgrundsfärgen när mönsterinställningen är användardefinierad.
	Bakgrund G		
	Bakgrund B		

Extra



	Ingångsval	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Välj ingångssignalkälla
	Avstängningstimer	0–24 timmar	Välj DC-avstängningstid
	Bildförhållande	Bred / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Välj bildförhållande för visning.
	DDC/CI	Ja eller nej	Aktivera/avaktivera DDC/CI-stöd
	Återställ	Ja eller nej	Återställ menyn till standardinställningar

OSD-inställningar



	Språk		Välj OSD-språk
	Timeout	5-120	Justera OSD-tidsgräns
	H. position	0-100	Justera OSD:s horisontella position
	V. position	0-100	Justera OSD:s vertikala position
	Transparens	0-100	Justera OSD:s transparens
	Pauspåminnelse	På / Av	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme

LED-indikator

Status	LED-färg
Fullströmsläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange

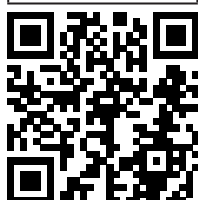
Felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte tänd	Se till att strömbrytaren är PÅ och att nätsladden är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till monitorn.
Inga bilder på skärmen	• Är nätsladden korrekt ansluten? Kontrollera anslutningen av nätsladden och strömförsörjningen. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med VGA-kabel) Kontrollera anslutningen av VGA-kabeln. (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera anslutningen av HDMI-kabeln. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera anslutningen av DisplayPort-kabeln. * VGA/HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen för grafikkortet. (Se Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se detta meddelande när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och uppdateringsfrekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och uppdateringsfrekvensen så att monitorn kan hantera dem korrekt. • Se till att AOC Monitor-drivrutiner är installerade.
Bilden är suddig och har problem med skuggor (ghosting).	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder förlängningskabel eller växelbox. Vi rekommenderar att monitorn ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster visas i bilden.	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din monitor klarar vid den upplösning du använder.
Monitorn sitter fast i aktivt avstängt läge.	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska vara ordentligt isatt i sin plats. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Se till att din dator är i drift genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av de primära färgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bildskärmsbilden är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bild har färgfel (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd Windows 7/8/10 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering och service.	Vänligen se reglerings- och serviceinformation på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta reglerings- och serviceinformation på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	CS24A	
	Drivsystem	TFT-färg LCD	
	Synlig bildstorlek	61,3 cm diagonalt	
	Pixelavstånd	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)	
	Bildskärmsfärg	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30 kHz–510 kHz	
	Horisontell skanningsstorlek (maximal)	535,68 mm	
	Vertikalt skanningsområde	60~610Hz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	298,08 mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@60Hz	
	Maximal upplösning	1920x1080@610Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardinställd ljusstyrka och kontrast)	30 W
		Max. (Ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤107 W
		Viloläge	≤0,5 W
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	HDMI x2 / DisplayPort / USB x4 / USB UP / Hörlurar / Snabbväxling	
	Signalkabeltyp	Avtagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C ~ 40 °C
		Icke-drift	-25 °C ~ 55 °C
	Fuktighet	Drift	10 % ~ 85 % (icke-kondenserande)
		Icke-drift	5 % ~ 93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Icke-drift	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)



Notera:

- 1). Överklockning uppnås när upplösningen är 1920x1080@610Hz. Om bildfel uppstår under överklockning, justera uppdateringsfrekvensen till 300Hz.
- 2). För att uppleva FHD 600Hz/610Hz, uppgradera operativsystemet till Windows 11 och uppdatera till senaste versionen. NVIDIA® rekommenderar att använda DisplayPort-gränssnittet för grafikkort, AMD® rekommenderar HDMI-gränssnittet för grafikkort.
- 3). Den maximala uppdateringsfrekvensen som stöds av ett grafikkort beror på GPU, grafikkortsdrivrutin och operativsystem. Vissa grafikkort kan därför inte välja 600Hz/610Hz. Efter testning visas kompatibilitetsstatus för vissa grafikkort med FHD 600Hz/610Hz i tabellen nedan (Windows 11 operativsystem + senaste grafikkortsdrivrutin).

Grafikprocessor	Grafikkort	HDMI-port	DisplayPort-port
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Stöd för FHD 600 Hz / 610 Hz	Stöder FHD 600 Hz / 610 Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Stöder FHD 600 Hz / 610 Hz	Stöder FHD 600 Hz / 610 Hz
	AMD RX 6950 XT	Stöder FHD 600 Hz / 610 Hz	Stöder FHD 610 Hz
	ASUS RX 6750 XT	Stöder FHD 600 Hz / 610 Hz	Stöder FHD 610 Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Stöder upp till FHD 540 Hz	Stöd för FHD 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Stöder upp till FHD 540 Hz	Stöd för FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Stöder upp till FHD 540 Hz	Stöd för FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Stöder upp till FHD 540 Hz	Stöd för FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4080 S	Stöder upp till FHD 540 Hz	Stöd för FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 3070	Stöder upp till FHD 540 Hz	Stöd för FHD 600Hz / 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	Stöd för FHD 600 Hz / 610 Hz	Stöd för FHD 600Hz / 610Hz

4). För att uppnå FHD 480Hz 8-bit (RBB/YCbCr 4:4:4-format) och högre upplösning måste ett grafikkort som stödjer DSC användas för DisplayPort 1.4-signalingången. Vänligen kontakta grafikkortstillverkaren för information om DSC-stöd.

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (+/-1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENSS (kHz)	VERTIKAL FREKVENSS (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@67 Hz	35	66.667
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	51.08	99.769
	640x480@120 Hz	61.91	119.518
DOS-LÄGE	720x400@70 Hz	31.469	70.087
	720x480@60 Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50 Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (Överclockning)	683.814	610

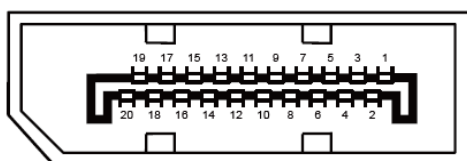
Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en felmarginal (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen se den faktiska produkten.

Pin-anslutningar



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standard. Den möjliggör för bildskärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om sina visningsmöjligheter.

DDC2B är en tvåvägs datakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.