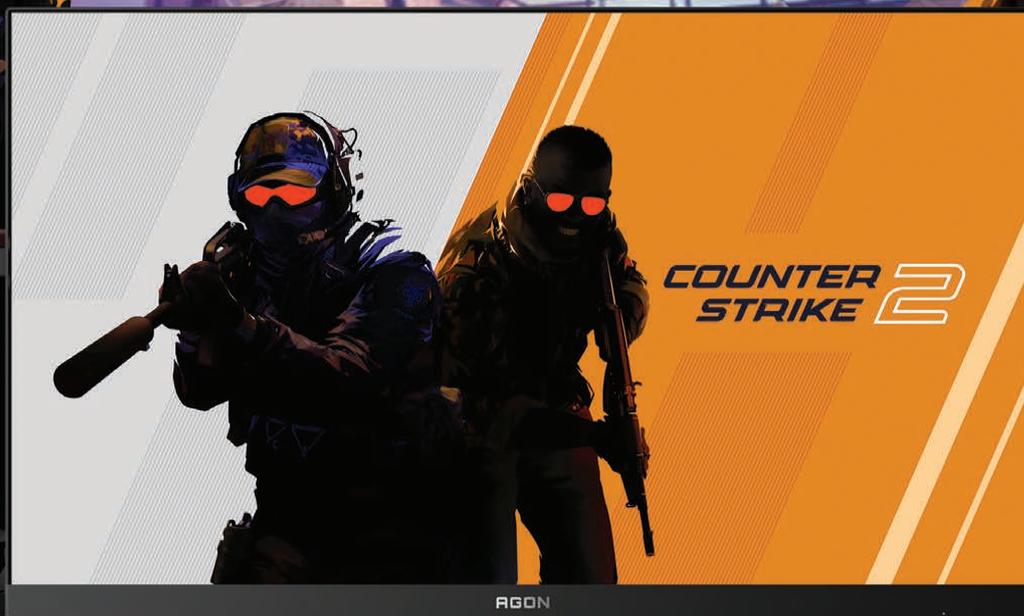


AGON
BY AOC

**COUNTER
STRIKE 2**



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR
DOMINANCE

MANUEL DE L'UTILISATEUR

CS24A

WWW. AOC.COM

©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

VERSION: A00

Sécurité.....	1
Conventions nationales	1
Alimentation.....	2
Installation	3
Nettoyage	4
Autres	5
Installation	6
Contenu de la boîte	6
Installation du socle et de la base.....	7
Réglage du moniteur.....	8
Connexion du moniteur	9
Montage mural.....	10
Fonction AMD FreeSync Premium.....	12
HDR.....	13
Réglage.....	14
Touches de raccourci.....	14
Commutation rapide.....	15
Guide des touches OSD (Menu).....	16
Réglage OSD.....	18
Paramètres de jeu.....	19
Luminance.....	21
Réglage PIP	22
Configuration des couleurs.....	23
Audio.....	24
Effets lumineux.....	25
Supplémentaire.....	26
Configuration de l'OSD.....	27
Indicateur LED	28
Dépannage.....	29
Spécifications	30
Spécifications générales.....	30
Modes d'affichage prédéfinis.....	32
Affectations des broches	33
Plug and Play	34

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions de notation utilisées dans ce document.

Notes, précautions et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs correspondent à des notes, des précautions et des avertissements, et sont utilisés comme suit :



NOTE : Une **NOTE** indique une information importante qui vous aide à mieux utiliser votre système informatique.



PRÉCAUTION : Une **PRÉCAUTION** signale un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un **AVERTISSEMENT** signale un risque potentiel de blessure corporelle et vous indique comment éviter ce problème. Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et peuvent ne pas être accompagnés d'une icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation



Le moniteur doit être alimenté uniquement par le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous ne connaissez pas le type d'alimentation électrique fourni à votre domicile, consultez votre revendeur ou la compagnie d'électricité locale.



Le Moniteur est équipé d'une prise à trois broches avec mise à la terre, comportant une troisième broche (mise à la terre). Cette prise ne peut être insérée que dans une prise secteur mise à la terre, conformément aux exigences de sécurité. Si votre prise ne permet pas de brancher la prise à trois fils, faites installer une prise appropriée par un électricien, ou utilisez un adaptateur assurant la mise à la terre de l'appareil en toute sécurité. Ne compromettez pas la fonction de sécurité de la prise avec mise à la terre.



Débranchez l'appareil lors d'un orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant de longues périodes. Cela protégera le Moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.



Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.



Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le Moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL disposant de prises configurées adéquatement, indiquées entre 100-240 V AC, Min. 5 A.



La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et rester facilement accessible.

Installation

! Ne placez pas le Moniteur sur un chariot, un socle, un trépied, un support ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages graves à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un socle, un trépied, un support ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un produit associé à un chariot doit être déplacé avec précaution.

! Ne poussez jamais aucun objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

! Ne placez pas la face avant du produit sur le sol.

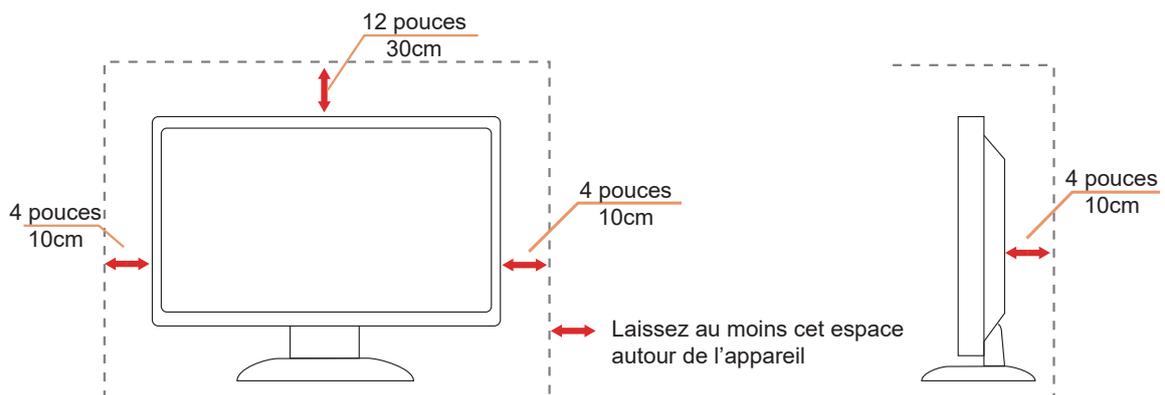
! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et suivez les instructions du kit.

! Laissez un espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, ce qui pourrait entraîner une surchauffe, un incendie ou des dommages au moniteur.

! Pour éviter tout dommage potentiel, notamment le décolllement du panneau de la bordure, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur le socle :

Installé avec socle



Nettoyage

⚠ Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux humidifié à l'eau.

⚠ Lors du nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; ne laissez pas de liquide pénétrer dans le boîtier.



⚠ Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.

Autres

 Si le produit dégage une odeur, un bruit ou de la fumée anormale, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un Centre de service.

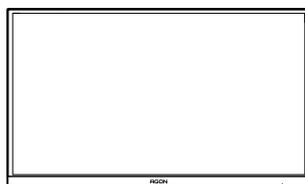
 Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne sont pas obstruées par une table ou un rideau.

 Ne soumettez pas le moniteur LCD à des vibrations sévères ni à des chocs importants pendant son fonctionnement.

 Ne frappez pas et ne laissez pas tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.

Installation

Contenu de la boîte



Monitor



Quick Start Guide



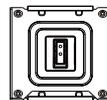
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



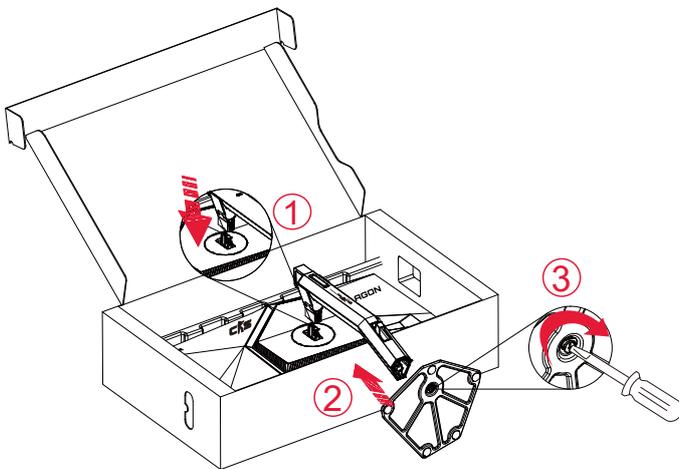
Quick Switch Keypad

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et régions. Veuillez vérifier auprès du revendeur local ou du bureau régional AOC pour confirmation.

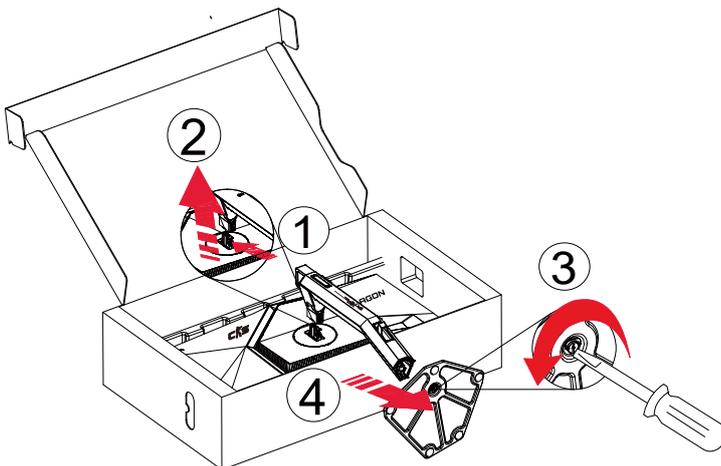
Installation du socle et de la base

Installez ou retirez la base en suivant les étapes ci-dessous.

Installation :



Retrait :



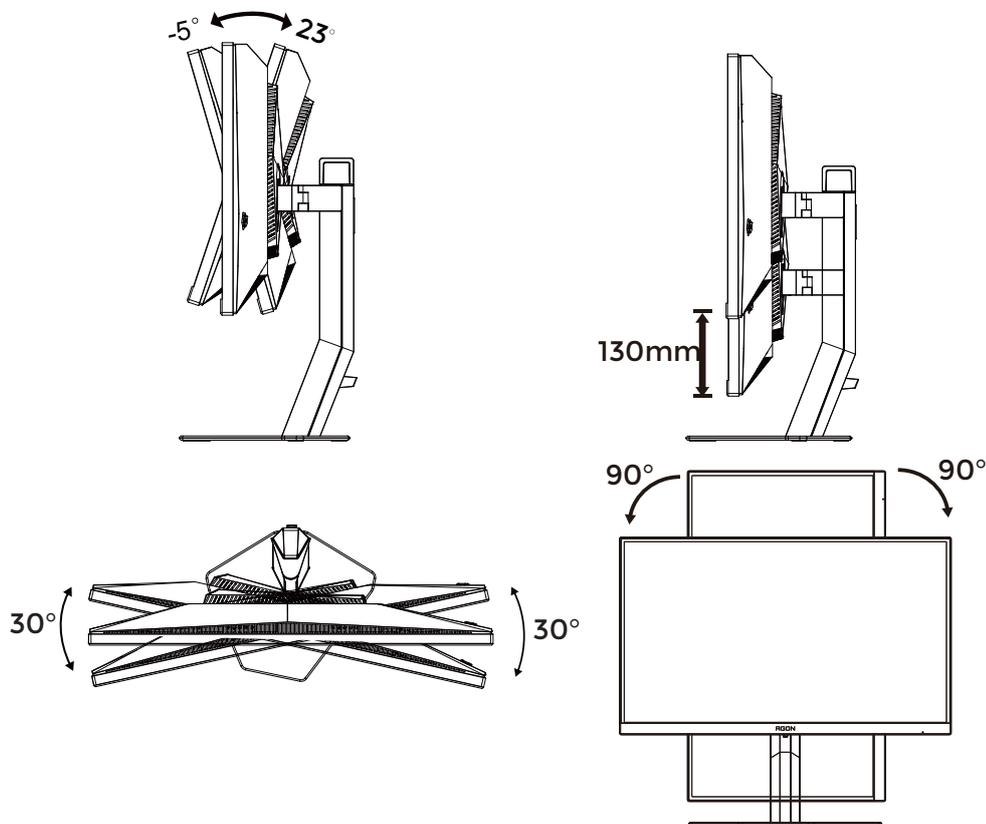
 REMARQUE : La conception de l'affichage peut différer de celle illustrée.

Réglage du moniteur

Pour une visualisation optimale, regardez le moniteur de face, puis ajustez son angle selon votre préférence.

Maintenez le socle afin d'éviter que le moniteur ne bascule lors du réglage de l'angle.

Vous pouvez ajuster le moniteur comme suit :



REMARQUE :

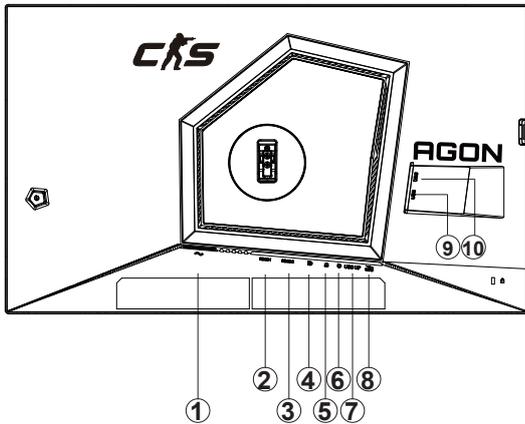
Ne touchez pas l'écran LCD lors du réglage de l'angle. Le contact avec l'écran LCD peut provoquer des dommages.

Avertissement :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollage du panneau, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur.



1. Alimentation
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Prise casque
6. Port de commutation rapide
7. USB3.2 Gen1 en amont
8. USB3.2 Gen1 en aval + charge rapide
USB3.2 Gen1 en aval
9. USB3.2 Gen1 en aval
10. USB3.2 Gen1 en aval

Connectez au PC

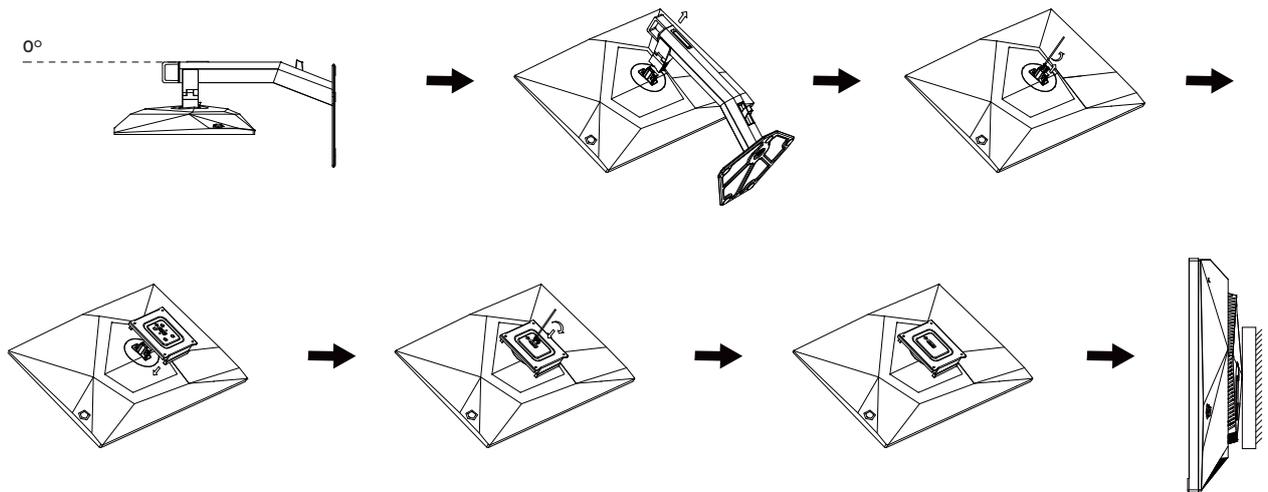
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son cordon d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal d'affichage au connecteur vidéo de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran sur une prise électrique à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'apparaît, veuillez consulter la section Dépannage.

Pour protéger l'équipement, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant toute connexion.

Montage mural

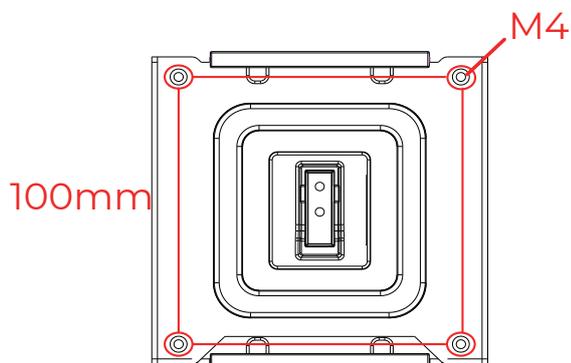
Préparation à l'installation d'un bras de fixation mural optionnel.



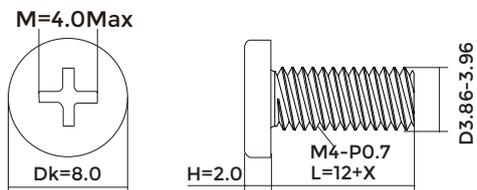
Ce moniteur peut être fixé à un bras de fixation mural acheté séparément. Déconnectez l'alimentation avant cette procédure. Suivez les étapes suivantes :

1. Retirez la base.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de fixation mural.
3. Placez le bras de fixation mural à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Reconnectez les câbles. Référez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de fixation mural optionnel pour les instructions de fixation au mur.

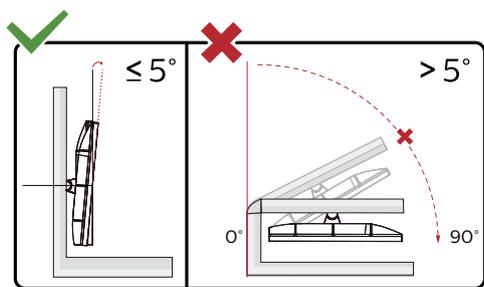
Support mural :



Spécifications des vis pour support mural : M4*(12+X) mm, (X = épaisseur du support mural)



 **Remarque : Les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou du service officiel d'AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation murale.**



* La conception de l'affichage peut différer de celle illustrée.

Avertissement :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décolllement du panneau, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

Fonction AMD FreeSync Premium

1. La fonction AMD FreeSync Premium est compatible avec DisplayPort/HDMI.
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée est la suivante, elle peut également être consultée sur www.AMD.com

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X, R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

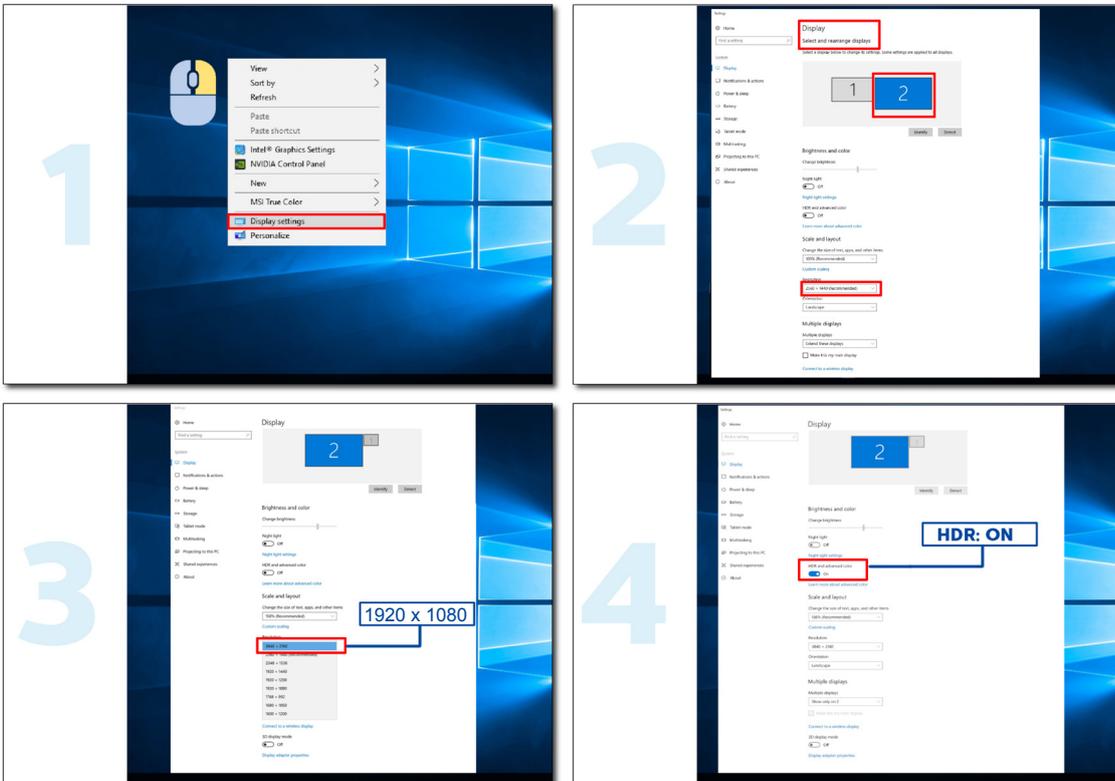
Il est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'affichage peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles.

Veuillez contacter le fabricant de l'appareil ainsi que le fournisseur de contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Veuillez sélectionner « OFF » pour la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de l'activation automatique.

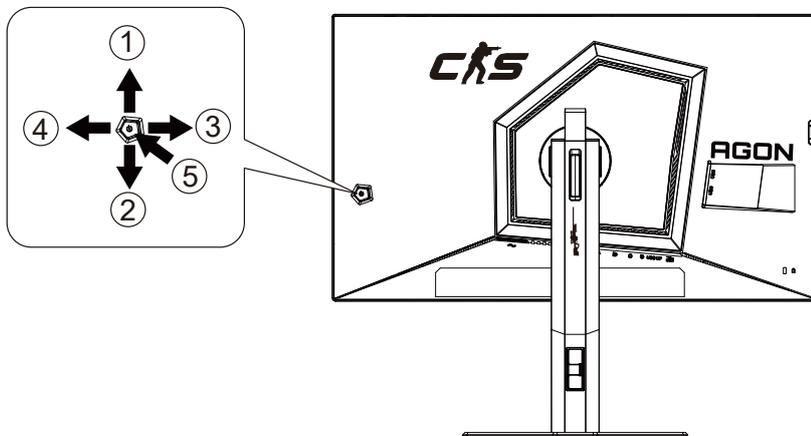
Remarque :

1. Aucun réglage spécial n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI dans les versions de WIN10 antérieures à la V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible et l'interface DisplayPort ne fonctionne pas dans la version WIN10 V1703.
3. Paramètres d'affichage :
 - a. La résolution d'affichage est réglée sur 1920*1080.
 - b. Après avoir lancé une application, le meilleur effet HDR peut être obtenu lorsque la résolution est modifiée à 1920*1080 (si disponible).



Réglage

Touches de raccourci



1	Source/Monter
2	Descendre
3	Mode Jeu/Gauche
4	Droite
5	Alimentation/Menu/Entrée

Alimentation/Menu/Entrée

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection. Maintenez la pression environ 2 secondes pour éteindre le moniteur.

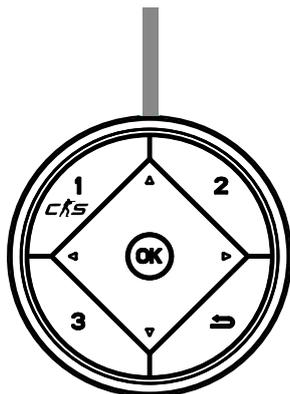
Mode Jeu/Gauche

Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez sur la touche « Gauche » pour ouvrir la fonction Mode Jeu, puis appuyez sur la touche « Gauche » ou « Droite » pour sélectionner le mode jeu (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Course, Joueur 2 ou Joueur 3) selon le type de jeu.

Source/Monter

Lorsque l'OSD est fermé, appuyez sur le bouton Source/Auto/Monter pour activer la fonction de touche rapide Source.

Commutation rapide



◀:

Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez sur la touche ◀ pour ouvrir la fonction Mode Jeu, puis appuyez sur la touche ◀ ou ▶ pour sélectionner le mode jeu (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, RTS, Course, Joueur 2 ou Joueur 3) selon le type de jeu.

▶:

Lorsque l'OSD est désactivé, appuyez sur la touche « Droite » pour activer la fonction Effets lumineux.

Menu/OK :

Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

▲:

Lorsque l'OSD est fermé, appuyez sur la touche ▲ pour activer la fonction de raccourci Source.

▼:

Lorsque l'OSD est désactivé, appuyez sur le bouton Point de cadran pour afficher ou masquer le Point de cadran.

1:

Appuyez sur la touche 1 pour sélectionner le mode CS.

2:

Appuyez sur la touche 2 pour sélectionner le mode Joueur 2.

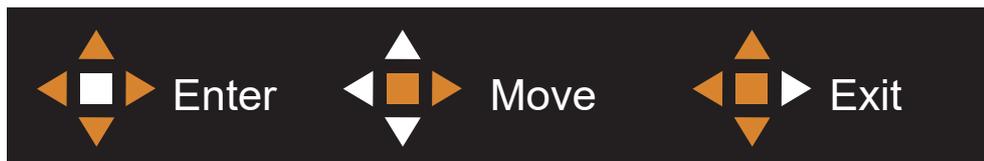
3:

Appuyez sur la touche 3 pour sélectionner le mode Joueur 3.



Appuyez pour quitter l'OSD.

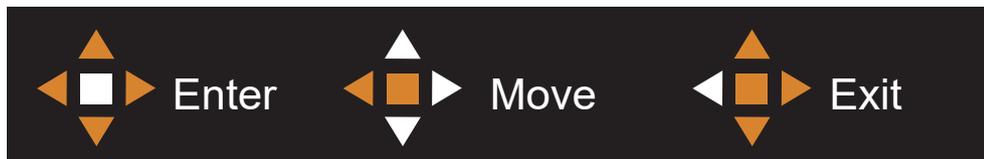
Guide des touches OSD (Menu)



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant.

Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD.

Quitter : Utilisez la touche Droite pour quitter l'OSD.



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant.

Déplacer : Utilisez les touches Droite / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD.

Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD.



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant.

Déplacer : Utilisez les touches Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD.

Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD.



Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Droite / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD.



Quitter : Utilisez la touche Gauche pour revenir au niveau OSD précédent.

Entrée : Utilisez la touche Droite pour accéder au niveau OSD suivant.

Sélectionner : Utilisez les touches Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD.



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour appliquer le réglage OSD et revenir au niveau OSD précédent.

Sélectionner : Utilisez la touche Bas pour ajuster le réglage OSD.



Sélection : Utilisez les touches Haut / Bas pour ajuster le réglage OSD.

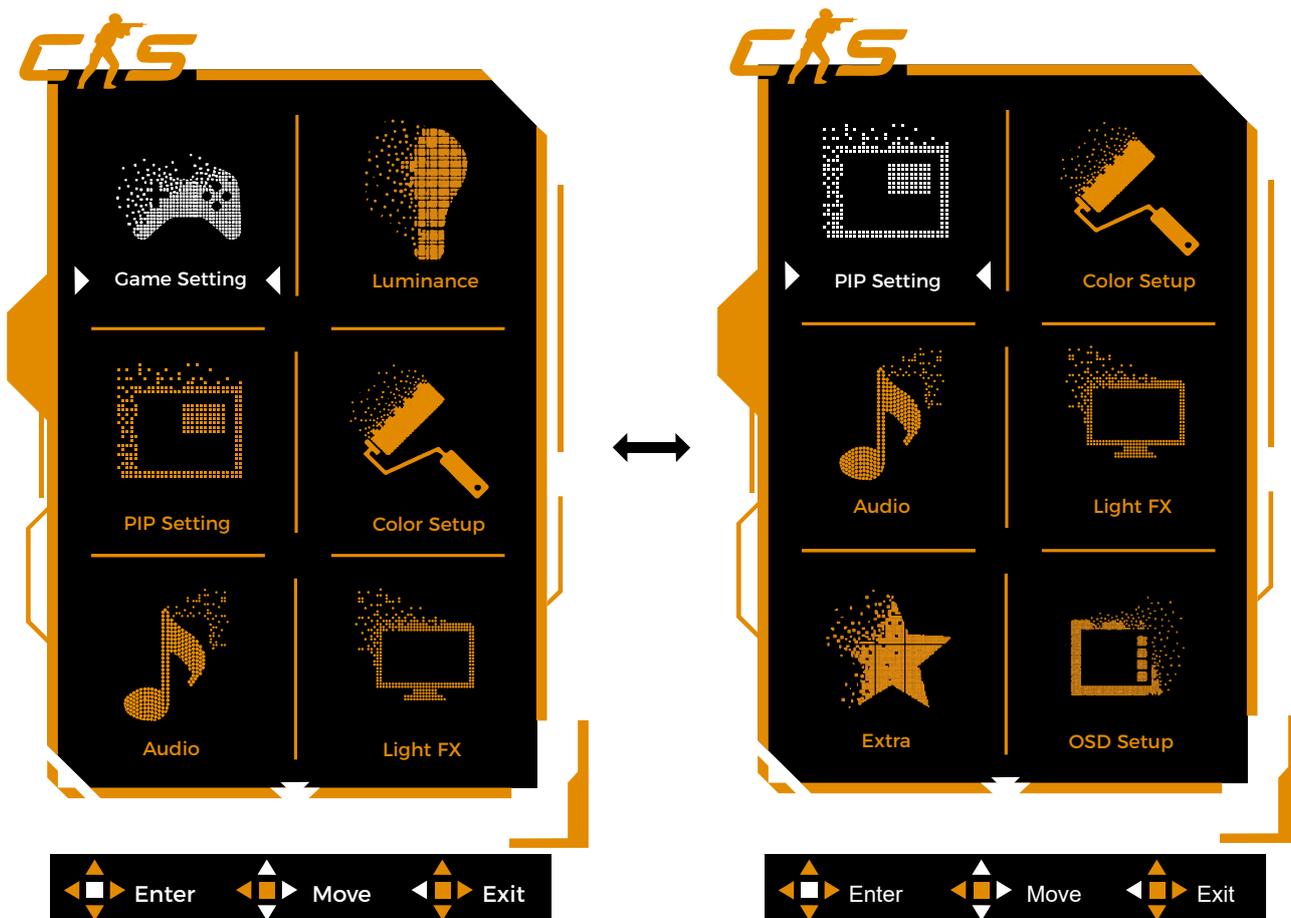


Entrée : Utilisez la touche Entrée pour quitter l'OSD et revenir au niveau OSD précédent.

Sélection : Utilisez les touches Gauche / Droite pour ajuster le réglage OSD.

Réglage OSD

Instructions basiques et simples sur les touches de contrôle.



- 1). Appuyez sur le bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Suivez le guide des touches pour déplacer ou sélectionner (ajuster) les réglages OSD.
- 3). Fonction de verrouillage/déverrouillage de l'OSD : pour verrouiller ou déverrouiller l'OSD, maintenez la touche Bas enfoncée pendant 10 secondes lorsque la fonction OSD n'est pas active.

Remarques :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, l'option « Sélection d'entrée » est désactivée pour l'ajustement.
- 2). Modes ECO (sauf le mode Standard) et DCR : ces deux états ne peuvent exister simultanément.

Paramètres de jeu



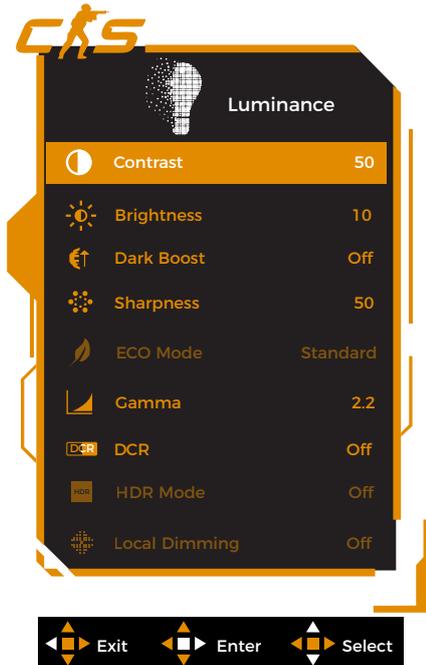
	Mode Jeu	Désactivé	Aucune optimisation par le Mode Jeu.
		CS	Pour jouer au jeu CS. Réglage du Mode CS. Conçu spécifiquement pour le contrôle de CS2 Born. Ajustez et améliorez la clarté visuelle, la netteté de l'image et la vitesse de réponse.
		FPS1	Pour jouer aux jeux FPS1/FPS2/FPS3 (jeux de tir à la première personne). Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes sombres.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Pour jouer aux jeux RTS (stratégie en temps réel). Améliore la qualité de l'image.
		Course	Pour jouer aux jeux de Course, offre un temps de réponse rapide et une saturation des couleurs élevée.
		Joueur 2	Paramètres de préférence utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
	Joueur 3	Paramètres de préférence utilisateur enregistrés sous Joueur 3.	
	Contrôle des ombres	0-20	Le Contrôle des ombres est réglé par défaut à 0 ; l'utilisateur final peut ajuster de 0 à 20 pour augmenter le contraste et obtenir une image claire. <ol style="list-style-type: none"> Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 0 à 20 pour une image nette. Si l'image est trop claire pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 20 à 0 pour une image nette.
Couleur de jeu	0-20	La fonction Couleur de jeu propose 21 niveaux (0 à 20) pour ajuster la saturation afin d'obtenir une image optimale.	

Lunette de tireur d'élite	Désactivé / 1,0 / 1,5 / 2,0	Effectuez un zoom localisé pour faciliter la visée lors du tir.
MBR+	0-20	Ajustez la réduction du flou de mouvement.
Synchronisation MBR	Activé / Désactivé	Désactivez ou activez la synchronisation MBR (Suppression du flou de mouvement). Remarque : La fonction MBR peut être ajustée lorsque l'Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz.
Adaptive-Sync	Activé / Désactivé	Désactivez ou activez l'Adaptive-Sync.
Overdrive	0-21	Ajustez le temps de réponse.
Faible latence d'entrée	Activé / Désactivé	Désactivez le tampon d'image pour réduire la latence d'entrée.
LED QuickSwitch	Activé / Désactivé	Désactivez ou activez la LED QuickSwitch.
Compteur de trames	Désactivé / Droite-Haut / Droite-Bas / Gauche-Bas / Gauche-Haut	Affiche la fréquence V dans le coin sélectionné. (La fonction compteur de trames ne fonctionne qu'avec une carte graphique AMD.)
Point de visée	Désactivé / Dynamique / Activé	La fonction « Point de visée » place un indicateur de visée au centre de l'écran afin d'aider les joueurs à jouer aux jeux de tir à la première personne (FPS1/ FPS2/FPS3) avec une visée précise et exacte. Désactivez ou activez le Point de visée. Après l'allumage ou l'extinction du moniteur, le Point de visée s'éteindra automatiquement. Lorsque le Point de visée est activé, le réticule est placé au centre de l'écran, aidant les joueurs à viser avec précision lors de la pratique de jeux de tir à la première personne.
OverClock	Activé / Désactivé	Désactivez ou activez l'Over Clock
HDMI1	Console/DVD / PC	Lors de la connexion d'une console de jeu ou d'un lecteur DVD, réglez HDMI1 sur Console/DVD. Lors de la connexion à un ordinateur de bureau ou portable, réglez HDMI1 sur PC.
HDMI2	Console/DVD / PC	Lors de la connexion d'une console de jeu ou d'un lecteur DVD, réglez HDMI2 sur Console/DVD. Lors de la connexion à un ordinateur de bureau ou portable, réglez HDMI1 sur PC.

Remarque :

1. Lorsque le « Mode HDR » sous « Luminosité » est activé, le « Contrôle des ombres » et la « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustés.
2. Lorsque le « HDR » sous « Luminosité » est activé, le « Mode Jeu », le « Contrôle des ombres », la « Couleur de jeu », « MBR+ », « Synchronisation MBR » et « Boost » sous « Overdrive » ne peuvent ni être ajustés ni sélectionnés.
3. Lorsque la « Gamme de couleurs » sous « Configuration des couleurs » est réglée sur sRGB, les éléments « Contrôle des ombres », « Couleur de jeu », « MBR », « Synchronisation MBR » et « Boost » sous « Overdrive » ne peuvent ni être ajustés ni sélectionnés.

Luminance

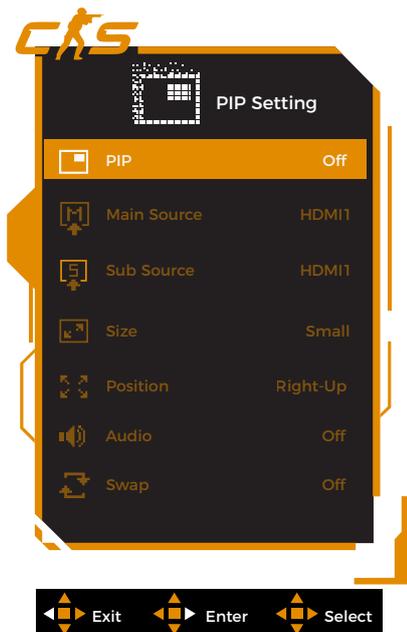


	Contrast	0-100	Contraste à partir du registre numérique.	
	Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.	
	Amplification des zones sombres	Désactivé / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Améliore les détails de l'écran dans les zones sombres ou lumineuses afin d'ajuster la luminosité dans les zones claires tout en évitant une saturation excessive.	
	Netteté	0-100	Réglage de la netteté.	
	Mode Éco	Standard		Mode Standard
		Text		Mode Texte
		Internet		Mode Internet
		Jeu		Mode Jeu
		Film		Mode Film
		Sports		Mode Sports
		Lecture		Mode Lecture
	Gamma	Uniformité		Mode Uniformité
		2.0		Ajuster à Gamma 2,0
		2.2		Ajuster à Gamma 2,2
	DCR	2.4		Ajuster à Gamma 2,4
Désactivé / Activé			Désactiver / Activer le rapport de contraste dynamique	
HDR	Désactivé / DisplayHDR / Image HDR / HDR Film / HDR Jeu		Définissez le profil HDR selon vos besoins d'utilisation. Remarque : Lorsque du contenu HDR est détecté, l'option HDR s'affichera pour réglage.	
Mode HDR	Désactivé / Image HDR / HDR Film / HDR Jeu		Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, simulant l'effet HDR. Remarque : Lorsque aucun contenu HDR n'est détecté, l'option Mode HDR s'affichera pour réglage.	
Atténuation locale	Désactivé		Désactiver ou choisir l'atténuation locale.	
	Faible			
	Moyen			
	Fort			

Remarque :

1. Lorsque le « Mode HDR » sous « Luminosité » est réglé sur une valeur autre que désactivé, « Contraste », « Mode Éco », « Amplification des noirs » et « Gamma » ne peuvent pas être ajustés.
2. Lorsque « HDR » est réglé sur « DisplayHDR », à l'exception de « HDR » et du « Dimming régional », les autres éléments sous « Luminosité » ne peuvent pas être ajustés.
3. Lorsque « HDR » est réglé sur « Image HDR », « HDR Film » ou « HDR Jeu », « Netteté », « Mode Éco », « Gamma » et « DCR » ne peuvent pas être ajustés.
3. Lorsque la « Gamme de couleurs » sous « Configuration des couleurs » est réglée sur sRGB, « Contraste », « Mode Éco », « Amplification des noirs », « Mode HDR » et « Gamma » ne peuvent pas être ajustés.

Réglage PIP



	PIP	Désactivé / PIP / PBP	Désactivez ou activez le PIP ou le PBP.
	Source principale		Sélectionnez la source de l'écran principal.
	Source secondaire		Sélectionnez la source de l'écran secondaire.
	Taille	Petit / Moyen / Grand	Sélectionnez la taille de l'écran.
	Position	Haut-Droite / Bas-Droite / Bas-Gauche / Haut-Gauche	Définissez la position de l'écran.
	Audio	Désactivé / Activé	Sélectionnez la sortie audio pour l'écran principal ou secondaire.
	Échanger	Désactivé / Activé	Convertir la source d'écran.

Remarque :

- 1). Lorsque « HDR » sous « Luminosité » est réglé sur un état autre que fermé, tous les éléments sous « PIP » ne sont pas ajustables.
- 2). L'ajustement des couleurs dans le menu OSD est uniquement valable pour l'écran principal, de sorte que l'écran principal et l'écran secondaire peuvent afficher des couleurs différentes.
- 3). Lorsque PBP/PIP est activé, la compatibilité des sources d'entrée de l'écran principal et de l'écran secondaire est indiquée dans le tableau suivant :

PIP/PBP		Source principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sources secondaires	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

Configuration des couleurs



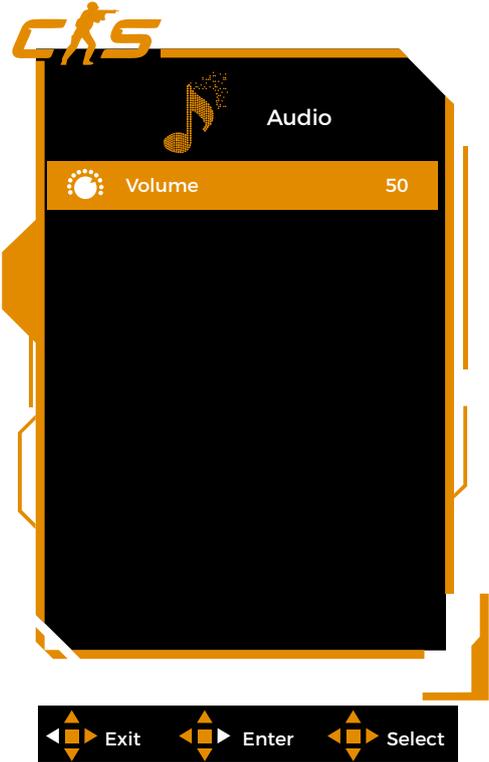
	Mode LowBlue	Désactivé / Multimédia / Internet / Bureautique / Lecture	Réduisez la lumière bleue en contrôlant la température des couleurs.	
	Température des couleurs	6500K		Rappel de la température des couleurs à 6500K.
		7300K		Rappel de la température des couleurs à 7300K.
		9300K		Rappel de la température des couleurs à 9300K.
		Utilisateur		Paramètres utilisateur.
	Gamme de couleurs	Native du panneau		Espace colorimétrique standard du panneau.
		sRGB		Rappel de la température de couleur sRGB depuis l'EEPROM.
	Rouge	0-100		Gain rouge depuis le registre numérique.
	Vert	0-100		Gain vert depuis le registre numérique.
	Bleu	0-100		Gain bleu depuis le registre numérique.
	Saturation R	0-100		Saturation R depuis le registre numérique.
	Saturation G	0-100		Saturation G depuis le registre numérique.
	Saturation B	0-100		Saturation B depuis le registre numérique.
	Saturation C	0-100		Saturation C depuis le registre numérique.
	Saturation M	0-100		Saturation M depuis le registre numérique.
	Saturation Y	0-100		Saturation Y depuis le registre numérique.
	Teinte R	0-100		R.Teinte depuis le registre numérique.
	G.Teinte	0-100		G.Teinte depuis le registre numérique.
B.Teinte	0-100		B.Teinte depuis le registre numérique.	
C.Teinte	0-100		C.Teinte depuis le registre numérique.	
M.Teinte	0-100		M.Teinte depuis le registre numérique.	
Y.Teinte	0-100		Y.Teinte depuis le registre numérique.	

Remarque :

Lorsque le « Mode HDR » ou « HDR » sous « Luminance » est réglé sur « non-off », tous les éléments sous « Configuration des couleurs » sont inaccessibles.

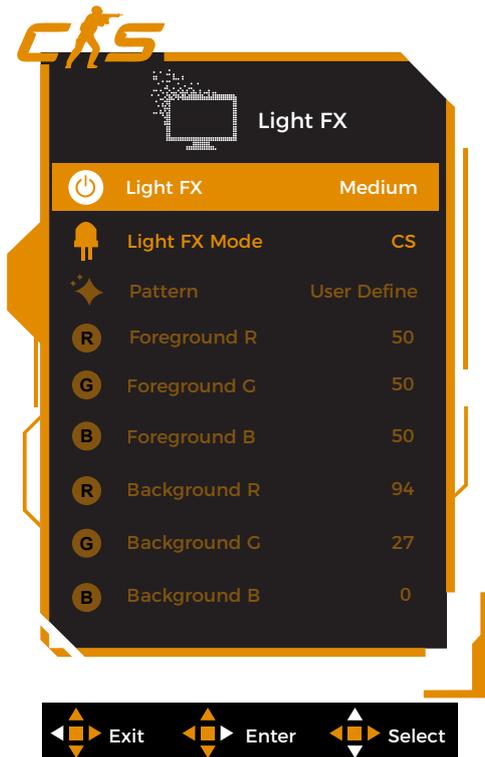
Lorsque la « Gamme de couleurs » sous « Configuration des couleurs » est réglée sur sRGB, tous les éléments sous « Configuration des couleurs » sont inaccessibles.

Audio



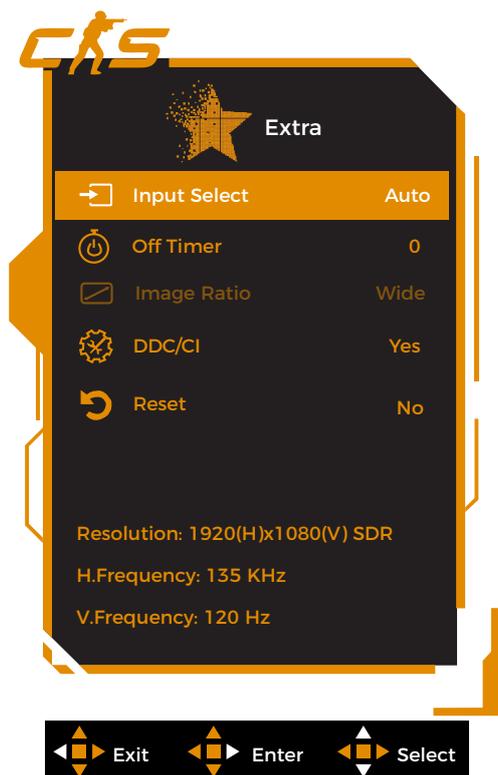
 Audio	Volume	0-100	Ajuster le réglage du volume
--	--------	-------	------------------------------

Effets lumineux



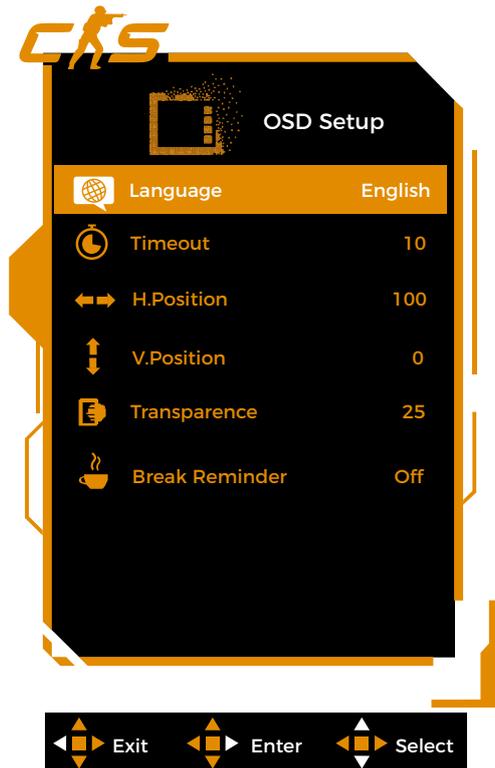
	Effets lumineux	Désactivé / Faible / Moyen / Fort	Sélectionnez l'intensité des Effets lumineux.
	Mode Effets lumineux	CS / Audio1 / Audio2 / Statique / Balayage Point Sombre / Déplacement Gradient / Remplissage Étendu / Remplissage Goutte / Remplissage Goutte Étendu / Respiration / Balayage Point Lumineux / Zoom / Arc-en-ciel / Vague / Clignotement / Démonstration	Sélectionnez le mode Effets lumineux
	Motif	Rouge / Vert / Bleu / Arc-en-ciel / Défini par l'utilisateur	Sélectionnez le motif des Effets lumineux
	Premier plan R	0-100	L'utilisateur peut ajuster la couleur du premier plan des Effets lumineux lorsque le motif est défini par l'utilisateur.
	Premier plan G		
	Premier plan B		
	Arrière-plan R	0-100	L'utilisateur peut ajuster la couleur de l'arrière-plan des Effets lumineux lorsque le motif est défini par l'utilisateur.
Arrière-plan G			
Arrière-plan B			

Supplémentaire



	Sélection de l'entrée	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Sélectionnez la source du signal d'entrée
	Minuteur d'arrêt	0-24 heures	Sélectionnez l'heure d'arrêt en courant continu
	Format d'image	Large / Format / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Sélectionnez le format d'image pour l'affichage.
	DDC/CI	Oui ou Non	Activez ou désactivez le support DDC/CI
	Réinitialiser	Oui ou Non	Réinitialisez le menu aux paramètres par défaut

Configuration de l'OSD



	Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD
	Délai d'attente	5-120	Réglez le délai d'attente de l'OSD
	Position horizontale	0-100	Réglez la position horizontale de l'OSD
	Position verticale	0-100	Réglez la position verticale de l'OSD
	Transparence	0-100	Réglez la transparence de l'OSD
	Rappel de pause	Activé / Désactivé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'une heure

Indicateur LED

Statut	Couleur de la LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode actif-éteint	Orange

Dépannage

Problèmes et questions	Solutions possibles
Le voyant d'alimentation ne s'allume pas	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
Aucune image à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> ● Le cordon d'alimentation est-il correctement connecté ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. ● Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté via le câble VGA) Vérifiez la connexion du câble VGA. (Connecté via le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté via le câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée VGA/HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. ● Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (écran de connexion). Si l'écran initial (écran de connexion) apparaît, démarrez l'ordinateur en mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10) puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (écran de connexion) n'apparaît pas, contactez le Centre de service ou votre revendeur. ● Pouvez-vous voir "Entrée non prise en charge" à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut gérer correctement. Ajustez la résolution et la fréquence à des valeurs compatibles avec le moniteur. ● Vérifiez que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue et présente un effet de rémanence (ghosting).	Réglez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique. Veillez à ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Il est recommandé de connecter le moniteur directement à la sortie de la carte vidéo située à l'arrière.
L'image rebondit, scintille ou un motif ondulé apparaît à l'écran.	Éloignez autant que possible les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences du moniteur. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut supporter à la résolution sélectionnée.
Le moniteur est bloqué en mode veille active.	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHE. La carte vidéo de l'ordinateur doit être correctement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est pliée. Vérifiez que votre ordinateur est opérationnel en appuyant sur la touche CAPS LOCK du clavier tout en observant la LED CAPS LOCK. La LED doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur la touche CAPS LOCK.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement.	Ajustez la position horizontale (H-Position) et verticale (V-Position) ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc).	Ajustez la couleur RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.

Perturbations horizontales ou verticales à l'écran.	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10 pour ajuster l'horloge (CLOCK) et la mise au point (FOCUS). Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique.
Réglementation et service	Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service sur www.aoc.com (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et accéder aux informations de réglementation et de service dans la page Support).

Spécifications

Spécifications générales

Panneau	Nom du modèle	CS24A		
	Système de commande	Écran LCD couleur TFT		
	Taille de l'image visible	61,3 cm en diagonale		
	Pas de pixel	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)		
	Couleur d'affichage	16,7 millions de couleurs		
Autres	Plage de balayage horizontal	30 kHz ~ 510 kHz		
	Taille maximale de balayage horizontal	535,68 mm		
	Plage de balayage vertical	60~610Hz		
	Taille de balayage verticale (maximum)	298,08 mm		
	Résolution pré réglée optimale	1920x1080@60Hz		
	Résolution maximale	1920x1080@610Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Source d'alimentation	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	30 W	
Max. (Luminosité = 100, contraste = 100)		≤ 107 W		
Mode veille		≤ 0,5 W		
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	HDMI x2 / DisplayPort / USB x4 / USB UP / Prise casque / Commutation rapide		
	Type de câble de signal	Détachable		
Environnement	Température	Fonctionnement	0 °C ~ 40 °C	
		Non-fonctionnement	-25 °C ~ 55 °C	
	Humidité	Fonctionnement	10 % ~ 85 % (sans condensation)	
		Non-fonctionnement	5 % ~ 93 % (sans condensation)	
	Altitude	Fonctionnement	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
		Non-fonctionnement	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)	



Remarque :

1). L'overclocking est effectué lorsque la résolution est réglée sur 1920x1080@610Hz. En cas d'erreur d'affichage lors de l'overclocking, ajustez la fréquence de rafraîchissement à 300Hz.

2). Pour bénéficier de la FHD 600Hz/610Hz, mettez à niveau votre système d'exploitation vers Windows 11 et effectuez la mise à jour vers la dernière version. NVIDIA® recommande d'utiliser l'interface DisplayPort pour les cartes graphiques, AMD® recommande d'utiliser l'interface HDMI pour les cartes graphiques.

3). La fréquence de rafraîchissement maximale prise en charge par une carte graphique dépend du GPU, du pilote de la carte graphique et du système d'exploitation. Certaines cartes graphiques peuvent ne pas être capables de sélectionner 600Hz/610Hz. Après tests, l'état de compatibilité de certaines cartes graphiques avec la FHD 600Hz/610Hz est présenté dans le tableau ci-dessous (système d'exploitation Windows 11 + dernier pilote de carte graphique).

Puce graphique	Carte graphique	Port HDMI	Port DisplayPort
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz
	AMD RX 6950 XT	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz	Prise en charge FHD 610 Hz
	ASUS RX 6750 XT	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz	Prise en charge FHD 610 Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Prise en charge jusqu'à FHD 540 Hz	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Prise en charge jusqu'à FHD 540 Hz	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Prise en charge jusqu'à FHD 540 Hz	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Prise en charge jusqu'à FHD 540 Hz	Prise en charge FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4080 S	Prise en charge jusqu'à FHD 540 Hz	Prise en charge FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 3070	Prise en charge jusqu'à FHD 540 Hz	Prise en charge FHD 600Hz / 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz	Prise en charge FHD 600Hz / 610Hz

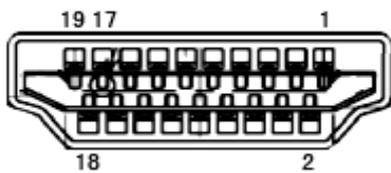
4). Pour atteindre une résolution FHD 480Hz 8 bits (format RBB/YCbCr 4:4:4) et supérieure, une carte graphique compatible DSC doit être utilisée pour l'entrée du signal DisplayPort 1.4. Veuillez consulter le fabricant de la carte graphique pour vérifier la prise en charge du DSC.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (+/-1Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
MODE DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
	720x480@60Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

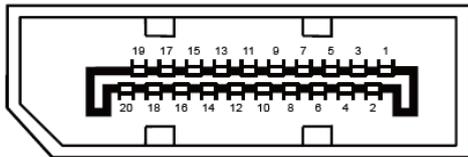
Remarque : Conformément à la norme VESA, une marge d'erreur de +/-1Hz peut apparaître lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) par différents systèmes d'exploitation et cartes graphiques. Pour améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

Affectations des broches



Câble de signal d'affichage couleur 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	TMDS Données 2+	9.	TMDS Données 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage TMDS Données 2	10.	TMDS Horloge +	18.	+5V Alimentation
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage de l'horloge TMDS	19.	Détection de connexion à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Blindage des données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage des données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection de connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé des capacités VESA DDC2B conformément à la NORME VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander des informations EDID via le canal DDC2B.