

**AGON**  
BY AOC

**COUNTER  
STRIKE 2**



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR  
**DOMINANCE**  
РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

**CS24A**

**WWW. AOC.COM**  
©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

**VERSION: A00**

|                                                |    |
|------------------------------------------------|----|
| Безопасност.....                               | 1  |
| Национални конвенции .....                     | 1  |
| Захранване.....                                | 2  |
| Инсталация.....                                | 3  |
| Почистване .....                               | 4  |
| Други.....                                     | 5  |
| Настройка .....                                | 6  |
| Съдържание на кутията .....                    | 6  |
| Монтаж на стойката и основата .....            | 7  |
| Настройка на монитора.....                     | 8  |
| Свързване на монитора .....                    | 9  |
| Монтаж на стена.....                           | 10 |
| Функция AMD FreeSync Premium.....              | 12 |
| HDR.....                                       | 13 |
| Настройване.....                               | 14 |
| Бързи клавиши.....                             | 14 |
| Бързо превключване .....                       | 15 |
| Ръководство за клавиши на OSD (Меню) .....     | 17 |
| Настройки на OSD.....                          | 19 |
| Настройки за игра.....                         | 20 |
| Яркост.....                                    | 22 |
| Настройка на PIP .....                         | 23 |
| Цветова настройка.....                         | 24 |
| Аудио.....                                     | 26 |
| Светлинен ефект.....                           | 27 |
| Допълнително.....                              | 28 |
| Настройки на OSD.....                          | 29 |
| LED индикатор.....                             | 30 |
| Отстраняване на неизправности .....            | 31 |
| Спецификация.....                              | 33 |
| Обща спецификация .....                        | 33 |
| Предварително зададени режими на дисплея ..... | 35 |
| Назначения на пиновете.....                    | 36 |
| Plug and Play .....                            | 37 |

# Безопасност

## Национални конвенции

Следващите подраздели описват нотационните конвенции, използвани в този документ.

### Бележки, предпазни мерки и предупреждения

В целия този наръчник блокове от текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове са бележки, предпазни мерки и предупреждения и се използват както следва:



**БЕЛЕЖКА:** Бележката указва важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно компютърната си система.



**ПРЕДПАЗНА МЕРКА:** Предпазната мярка указва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и ви информира как да избегнете проблема.



**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Предупреждението указва потенциална опасност за здравето и ви информира как да избегнете проблема. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не бъдат придружени от икона. В такива случаи конкретното представяне на предупреждението е предписано от регулаторния орган.

## Захранване



Мониторът трябва да се използва само с вида захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни в типа захранване във вашия дом, консултирайте се с вашия дилър или с местната електроразпределителна компания.



Мониторът е оборудван с трижилен заземен щепсел, щепсел с трети (заземен) щифт. Този щепсел се поставя само в заземен електрически контакт като мярка за безопасност. Ако вашият контакт не поддържа трижилен щепсел, наемете електротехник да инсталира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не обезвреждайте защитната функция на заземяния щепсел.



Изключвайте устройството по време на гръмотевични бури или когато няма да се използва за продължителни периоди. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от електрически пренапрежения.



Не претоварвайте разклонителни кутии и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.



За да се гарантира задоволителна работа, използвайте монитора само с UL сертифицирани компютри, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани между 100-240V AC, минимум 5A.



Електрическият контакт трябва да бъде инсталиран близо до оборудването и да бъде лесно достъпен.

# Инсталация

**!** Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, скоба или маса.

Ако мониторът падне, може да нарани човек и да причини сериозни повреди на този продукт. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се мести внимателно.

**!** Никога не вкарвайте предмети в слота на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да причини пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

**!** Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

**!** Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите на комплекта.

**!** Оставете известно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което може да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.

**!** За да избегнете потенциални повреди, например отлепване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако се превиши максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса, повредата на монитора няма да бъде покрита от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчителните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или на стойка:

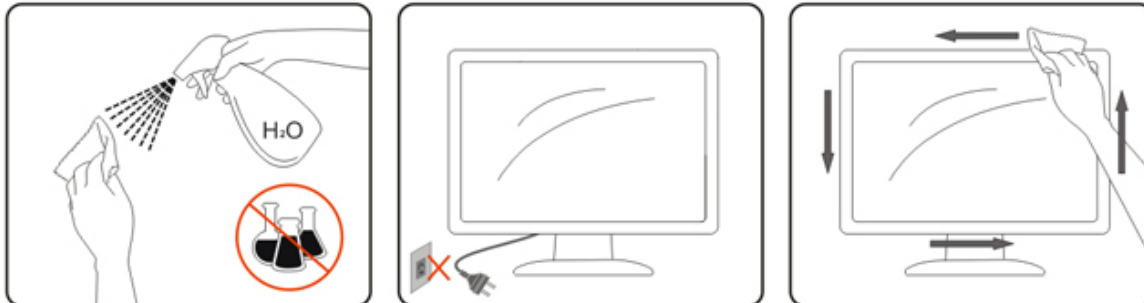
## Монтиран със стойка



## Почистване

 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускате проникване на течност в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

## Други

 Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със Сервизен център.

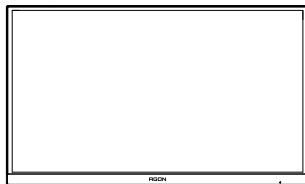
 Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.

 Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.

 Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспорт.

# Настройка

## Съдържание на кутията



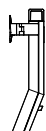
Monitor



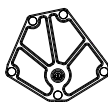
Quick Start Guide



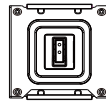
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



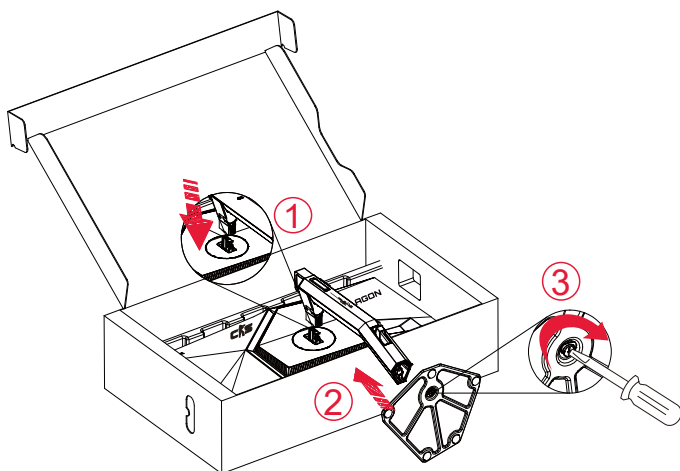
Quick Switch Keypad

**\*** Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, консултирайте се с местния дилър или клон на AOC за потвърждение.

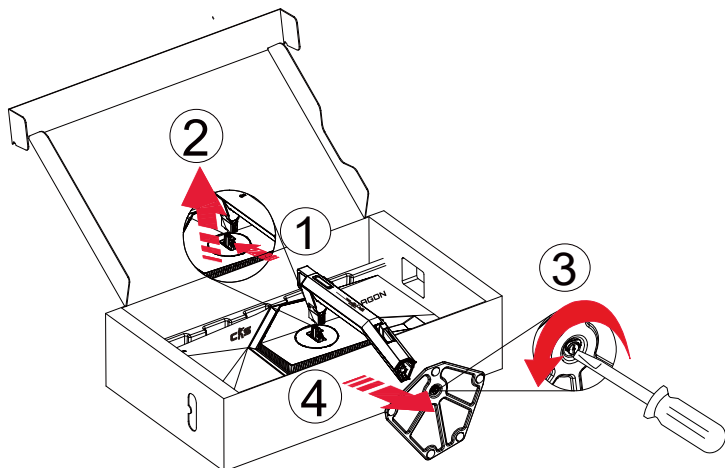
## Монтаж на стойката и основата

Моля, монтирайте или премахнете основата, като следвате стъпките по-долу.

### Монтаж:



### Премахване:



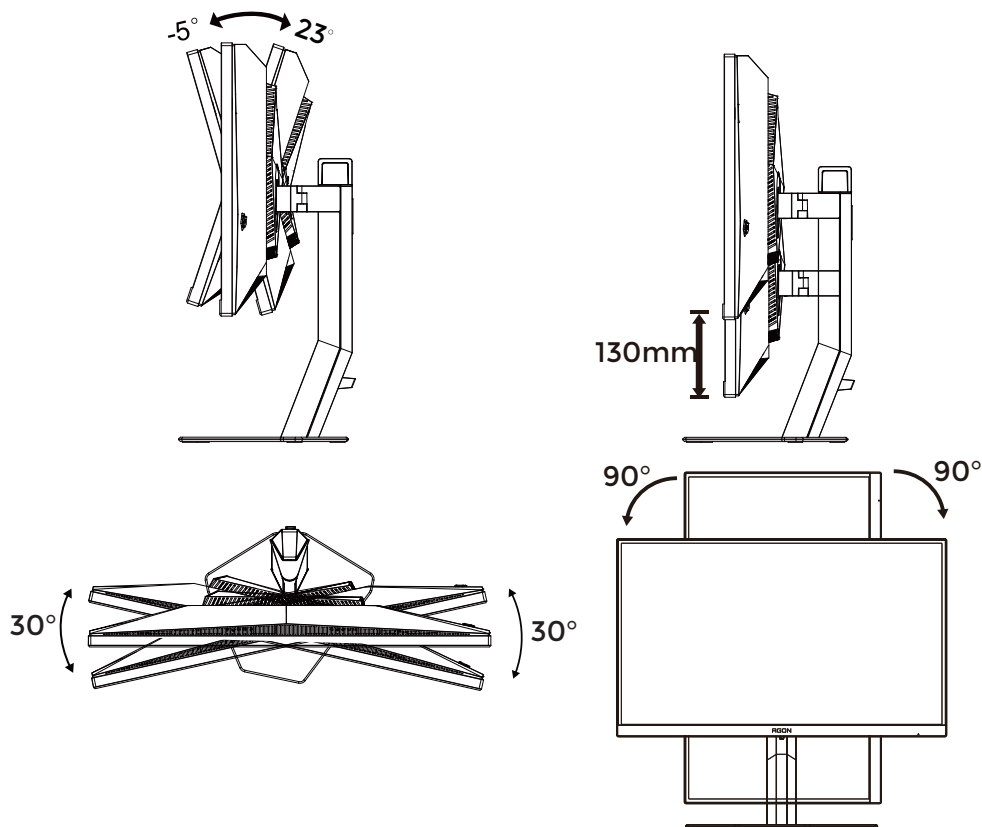
**ЗАБЕЛЕЖКА:** Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

## Настройка на монитора

За оптимално наблюдение се препоръчва да гледате монитора фронтално, след което да регулирате ъгъла му според личните си предпочитания.

Дръжте стойката, за да предотвратите преобръщане на монитора при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора по следния начин:



### ЗАБЕЛЕЖКА:

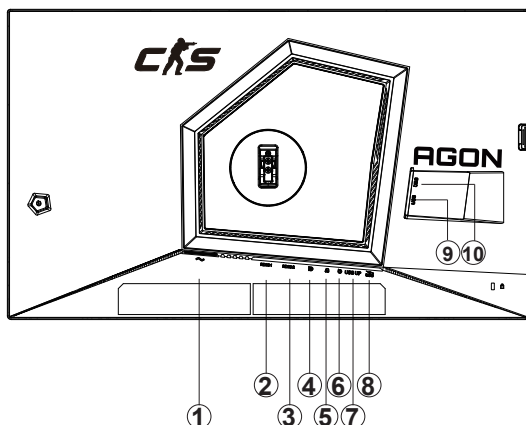
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

### Предупреждение:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

# Свързване на монитора

Свързване на кабели отзад на монитора.



1. Захранване
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Слушалки
6. Порт за бързо превключване
7. USB3.2 Gen1 upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + бързо зареждане  
USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream

Свържете към компютър

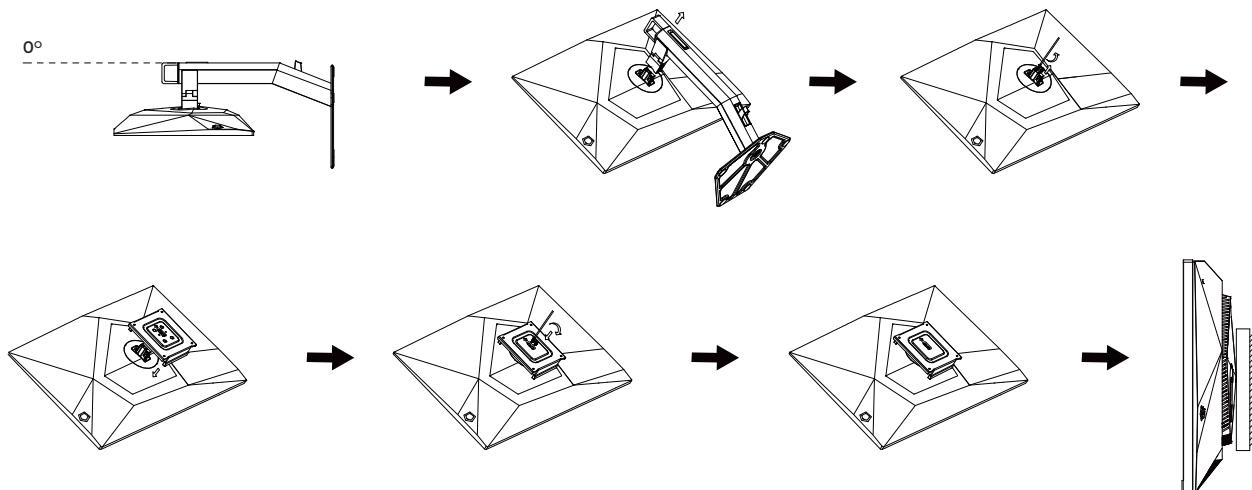
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете сигнала за дисплея към видео конектора на компютъра.
4. Включете захранващия кабел на компютъра и на дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако монитърът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не показва изображение, моля, вижте раздел „Отстраняване на неизправности“.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

## Монтаж на стена

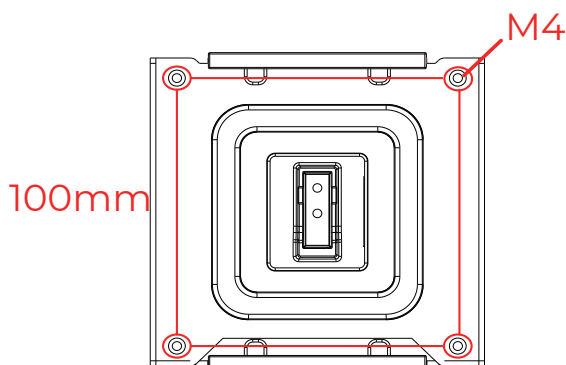
Подготовка за инсталиране на допълнително стенен монтажен рамо.



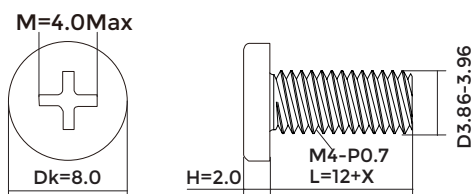
Този монитор може да бъде прикрепен към стенен монтажен рамо, закупено отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

1. Премахнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенния монтажен рамо.
3. Поставете стенния монтажен рамо на гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на гърба на монитора.
4. Свържете отново кабелите. Консултирайте се с ръководството за потребителя, приложено към допълнителния стенен монтажен рамо, за инструкции за закрепване към стената.

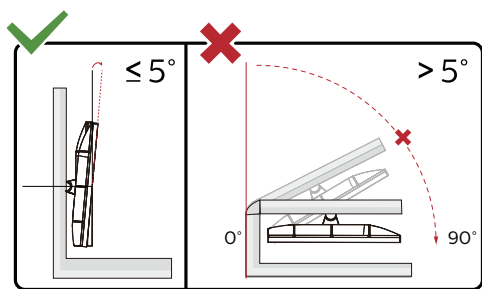
**Стенно окачване:**



Спецификация на винтовете за стенен монтаж:  $M4*(12+X)$  мм, (X = дебелина на стенния монтажен скоба)



**Забележка:** Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, проверете с търговеца или официалния отдел на AOC. Винаги се консултирайте с производителя за инсталация на стенен монтаж.



\* Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

**Предупреждение:**

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

# Функция AMD FreeSync Premium

1. Функцията AMD FreeSync Premium работи с DisplayPort/HDMI.
2. Съвместима графична карта: Препоръчителният списък е както следва, като също може да бъде проверен на [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Графични карти

- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X и R9 280/X)

## Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

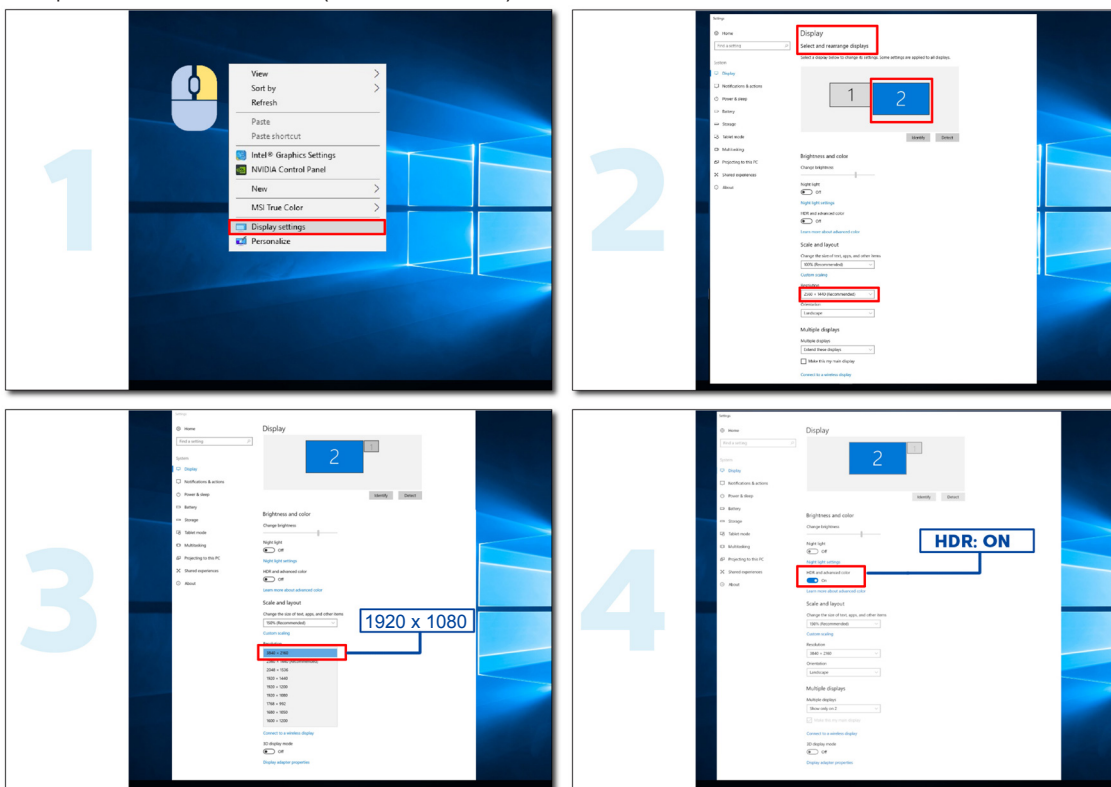
# HDR

Съвместим е с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържание. Моля, изберете „OFF“ за функцията HDR, когато не се нуждаете от автоматична активация.

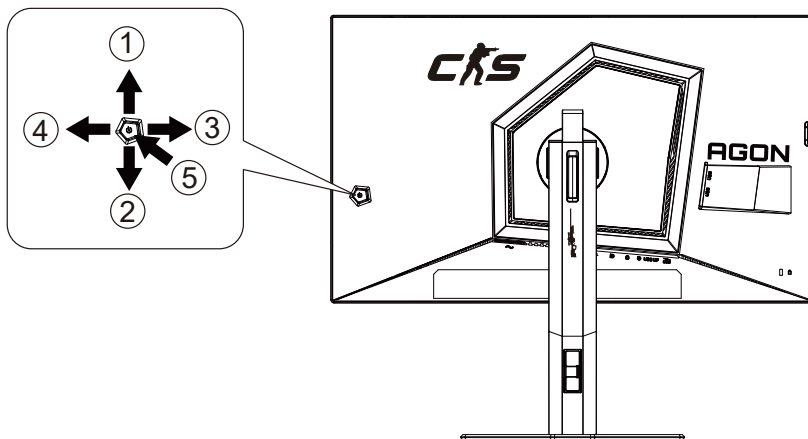
## Забележка:

1. Не е необходима специална настройка за DisplayPort/HDMI интерфейса в WIN10 версии по-ниски (по-стари) от V1703.
2. Наличен е само HDMI интерфейсът, а DisplayPort интерфейсът не функционира в WIN10 версия V1703.
3. Настройка на дисплея:
  - a. Резолюцията на дисплея е зададена на 1920\*1080.
  - b. След влизане в приложение, най-добър HDR ефект може да се постигне, когато резолюцията се промени на 1920\*1080 (ако е налична).



# Настройване

## Бързи клавиши



|   |                           |
|---|---------------------------|
| 1 | Източник/Нагоре           |
| 2 | Надолу                    |
| 3 | Игрови режим/Наляво       |
| 4 | Надясно                   |
| 5 | Захранване/Меню/Въвеждане |

### Захранване/Меню/Въвеждане

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Когато OSD не е активирано, натиснете, за да се покаже OSD или да потвърдите избора. Задръжте натиснат за около 2 секунди, за да изключите монитора.

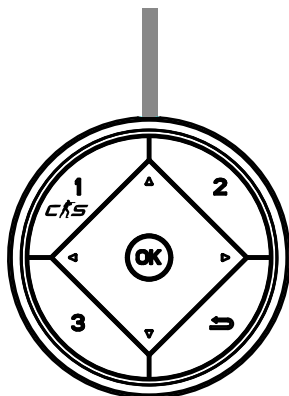
### Игрови режим/Наляво

Когато OSD не е активирано, натиснете клавиша „Наляво“, за да отворите функцията за игрови режим, след което натиснете „Наляво“ или „Надясно“, за да изберете игрови режим (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Gamer 2 или Gamer 3) според различните типове игри.

### Източник/Нагоре

Когато OSD е затворено, натискането на бутона Източник/Авто/Нагоре активира функцията за бърз избор на източник.

## Бързо превключване



◀:

Когато OSD не е активирано, натиснете бутона ◀, за да отворите функцията за игрови режим, след което натиснете ◀ или ▶, за да изберете игрови режим (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, RTS, Racing, Gamer 2 или Gamer 3) според различните типове игри.

▶:

Когато няма OSD, натиснете клавиша „Дясно“, за да активирате функцията Light FX.

Меню/OK:

Когато OSD не е активирано, натиснете, за да се покаже OSD или да потвърдите избора.

▲:

Когато OSD е затворено, натискането на бутона ▲ активира функцията за бърз избор на източник.

▼:

Когато няма OSD, натиснете бутона Dial Point, за да покажете или скриете Dial Point.

1:

Натиснете бутона 1, за да изберете режим CS.

2:

Натиснете бутона 2, за да изберете режим Gamer 2.

3:

Натиснете бутона 3, за да изберете режим Gamer 3.



Натиснете, за да излезете от OSD.



## Ръководство за клавиши на OSD (Меню)



Enter: Използвайте клавиша Enter, за да влезете в следващото ниво на OSD.

Move: Използвайте клавишите Left / Up / Down за преместване на избора в OSD.

Exit: Използвайте клавиша Right, за да излезете от OSD.



Enter: Използвайте клавиша Enter, за да влезете в следващото ниво на OSD.

Move: Използвайте клавишите Right / Up / Down за преместване на избора в OSD.

Exit: Използвайте клавиша Left, за да излезете от OSD.



Enter: Използвайте клавиша Enter, за да влезете в следващото ниво на OSD.

Move: Използвайте клавишите Up / Down за преместване на избора в OSD.

Exit: Използвайте клавиша Left, за да излезете от OSD.



Move: Използвайте клавишите Left / Right / Up / Down за преместване на избора в OSD.



Exit: Използвайте клавиша Left, за да излезете от OSD към предишното ниво.

Enter: Използвайте клавиша Right, за да влезете в следващото ниво на OSD.

Select: Използвайте клавишите Up / Down за преместване на избора в OSD.



Enter: Използвайте клавиша Enter, за да приложите настройката на OSD и да се върнете към предишното ниво.

Select: Използвайте клавиша Down за настройка на OSD.



Избор: Използвайте клавишите нагоре/надолу за настройка на OSD.

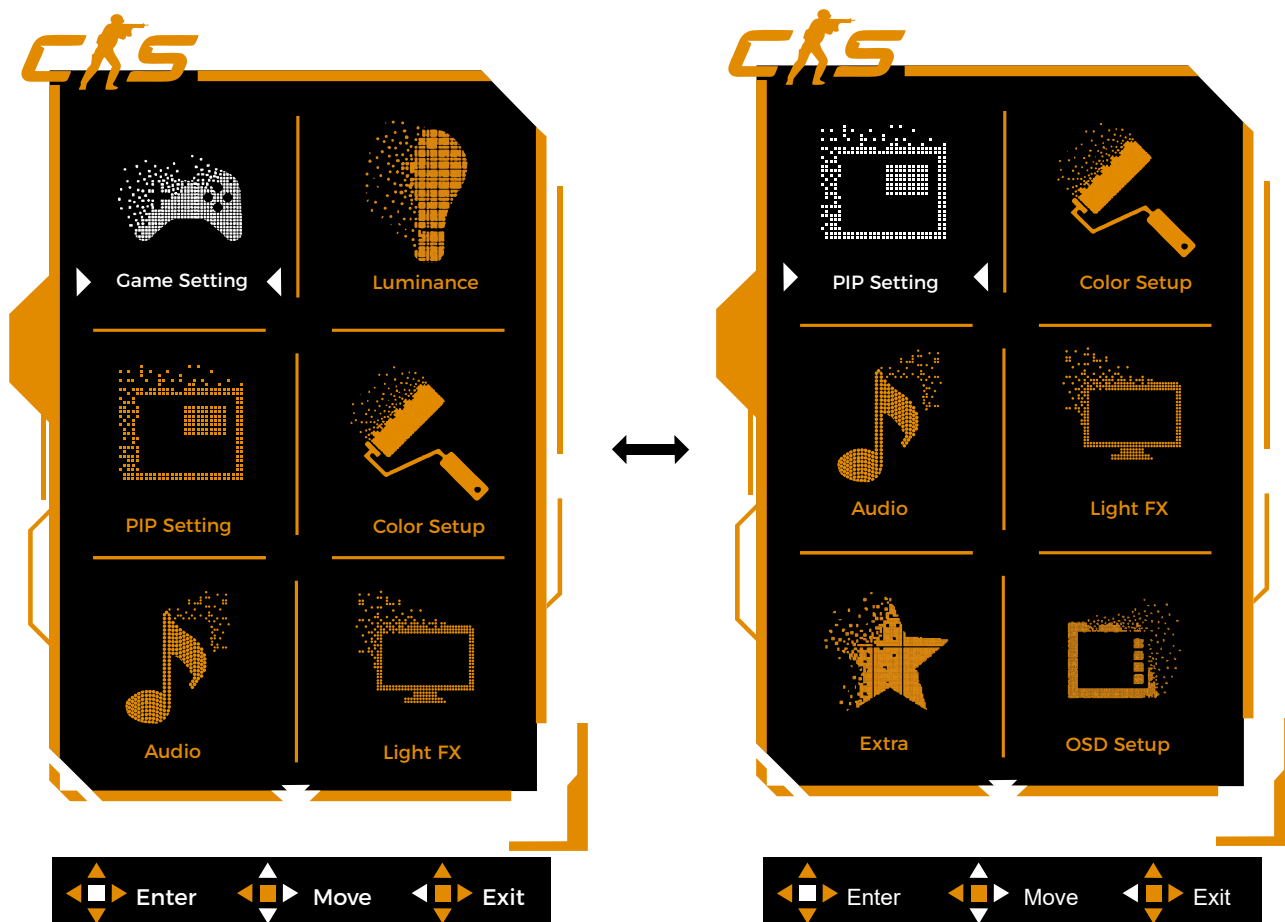


Въвеждане: Използвайте клавиша Enter за изход от OSD към предишното ниво.

Избор: Използвайте клавишите наляво/надясно за настройка на OSD.

## Настройки на OSD

Основни и прости инструкции за контролните клавиши.

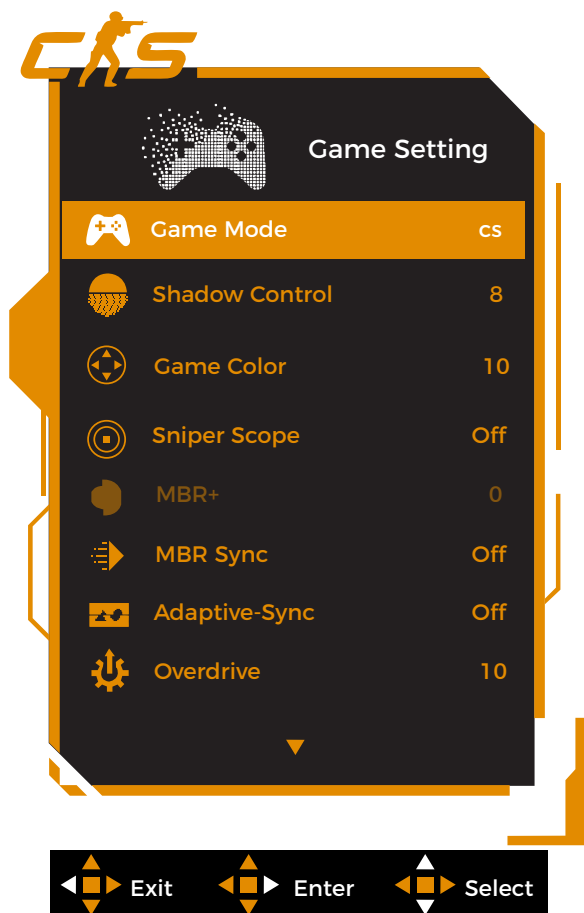


- 1). Натиснете бутона MENU за активиране на OSD прозореца.
- 2). Следвайте указанията за клавишите, за да преместите или изберете (настроите) OSD настройките.
- 3). Функция за заключване/отключване на OSD: За заключване или отключване на OSD, натиснете и задръжте бутона надолу за 10 секунди, докато OSD функцията не е активна.

### Бележки:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, опцията „Избор на вход“ е деактивирана за настройка.
- 2). ECO режими (с изключение на Стандартен режим) и DCR – в тези два режима може да съществува само един активен режим.

## Настройки за игра



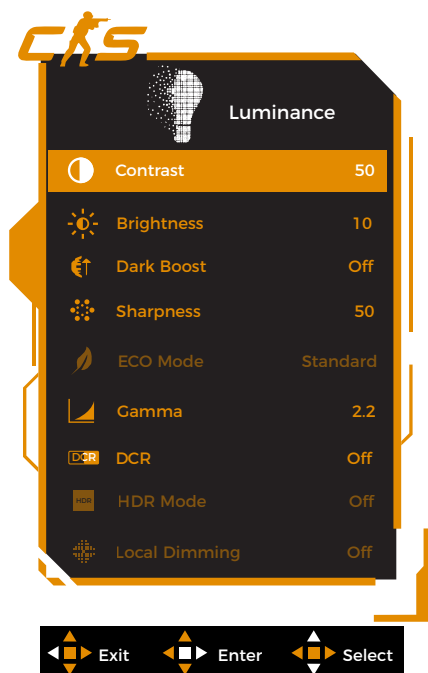
|                                                                                     |                    |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Игров режим        | Изключен   | Без оптимизация чрез игров режим.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                                                                                     |                    | CS         | За игра на CS. Настройка на CS режим. Специално проектиран за контрол на CS2 Born. Настройва и подобрява визуалната яснота, остротата на изображението и скоростта на реакция.                                                                                                                                                                                                                                                  |
|                                                                                     |                    | FPS1       | За игра на FPS1/FPS2/FPS3 (игри от първо лице стрелци). Подобрява детайлите на черното в тъмна тема.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                                                                                     |                    | FPS2       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|                                                                                     |                    | FPS3       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|                                                                                     |                    | RTS        | За игра на RTS (стратегии в реално време). Подобрява качеството на изображението.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                                                                                     |                    | състезание | За игра на състезателни игри. Осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                                                                                     |                    | Играч 2    | Настройки по избор на потребителя, запазени като Играч 2.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                                                                                     |                    | Играч 3    | Настройки по избор на потребителя, запазени като Играч 3.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                                                                                     | Контрол на сенките | 0-20       | Контрол на сенките. По подразбиране е 0, след което крайният потребител може да регулира стойността от 0 до 20, за да увеличи контраста и да осигури ясно изображение.<br>1. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за по-ясна картина.<br>2. Ако изображението е твърде светло и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 20 до 0 за по-ясна картина. |
|                                                                                     | Цвят на играта     | 0-20       | Game Color предоставя 0-20 нива за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добро изображение.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

|                         |                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Прицел Sniper           | Изключено / 1.0 / 1.5 / 2.0                                                       | Локално увеличение за улесняване на прицелването при стрелба.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| MBR+                    | 0-20                                                                              | Регулиране на намаляването на размазването при движение.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| MBR Sync                | Включено / Изключено                                                              | Деактивиране или активиране на MBR Sync (Премахване на размазване при движение).<br>Забележка:<br>Функцията MBR може да се регулира, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е $\geq 75\text{Hz}$ .                                                                                                                                                                                                                                         |
| Adaptive-Sync           | Включено / Изключено                                                              | Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Overdrive               | 0-21                                                                              | Регулиране на времето за реакция.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Ниска входна латентност | Включено / Изключено                                                              | Изключване на буфера на кадрите за намаляване на входната латентност.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| QuickSwitch LED         | Включено / Изключено                                                              | Деактивиране или активиране на QuickSwitch LED                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Брояч на кадри          | Изключено / Горен десен ъгъл / Долен десен ъгъл / Долен ляв ъгъл / Горен ляв ъгъл | Показва честотата на вертикалната синхронизация (V) в избрания ъгъл.<br>(Функцията за брояч на кадри работи само с графична карта AMD.)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| DialPoint               | Изключено / Динамично / Включено                                                  | Функцията „DialPoint“ поставя индикатор за прицел в центъра на екрана, който помага на геймърите да играят игри от първо лице (FPS1/FPS2/FPS3) с точен и прецизен прицел.<br>Деактивиране или активиране на DialPoint.<br>След включване или изключване на монитора, DialPoint автоматично се изключва.<br>Когато DialPoint е активиран, прицелът се поставя в центъра на екрана, подпомагайки играчите да целят точно по време на игра на игри от първо лице. |
| OverClock               | Включено / Изключено                                                              | Деактивиране или активиране на OverClock                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| HDMI1                   | Конзола/DVD / Компютър                                                            | При свързване на игрова конзола или DVD плейър, моля, задайте HDMI1 на Конзола/DVD.<br>При свързване към настолен или преносим компютър, моля, задайте HDMI1 на Компютър.                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| HDMI2                   | Конзола/DVD / Компютър                                                            | При свързване на игрова конзола или DVD плейър, моля, задайте HDMI2 на Конзола/DVD.<br>При свързване към настолен или преносим компютър, моля, задайте HDMI1 на Компютър.                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

**Забележка:**

1. Когато “HDR режим” под “Яркост” е настроен на не-изключено, “Контрол на сенките” и “Цвят на играта” не могат да бъдат регулирани.
2. Когато “HDR” под “Яркост” е настроен на не-изключено, “Режим игра”, “Контрол на сенките”, “Цвят на играта”, “MBR+”, “MBR Sync” и “Boost” под “Overdrive” не могат да бъдат регулирани или избирани.
3. Когато “Цветов обхват” под “Цветова настройка” е настроен на sRGB, елементите “Контрол на сенките”, “Цвят на играта”, “MBR”, “MBR Sync” и “Boost” под “Overdrive” не могат да бъдат регулирани или избирани.

## Яркост

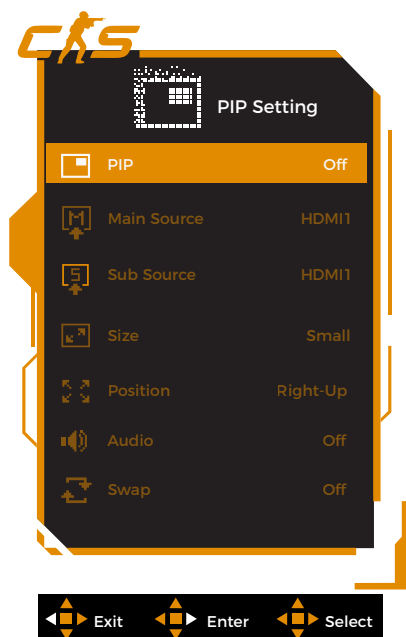


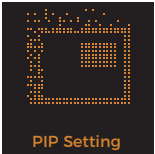
|                                                                                     |                     |                                                                            |                                                                                                                                                                                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|----------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Контраст            | 0-100                                                                      | Контраст от цифров регистър.                                                                                                                                                      |
|                                                                                     | Яркост              | 0-100                                                                      | Настройка на подсветката.                                                                                                                                                         |
|                                                                                     | Тъмен усилвател     | Изключено /<br>Ниво 1 /<br>Ниво 2 /<br>Ниво 3                              | Подобряване на детайлите на екрана в тъмни или светли области чрез регулиране на яркостта в светлата зона и осигуряване, че тя не е преситена.                                    |
|                                                                                     | Рязкост             | 0-100                                                                      | Настройка на рязкостта.                                                                                                                                                           |
|                                                                                     | Еко режим           | Стандартен                                                                 | Стандартен режим                                                                                                                                                                  |
|                                                                                     |                     | Текст                                                                      | Текстов режим                                                                                                                                                                     |
|                                                                                     |                     | Интернет                                                                   | Интернет режим                                                                                                                                                                    |
|                                                                                     |                     | Игра                                                                       | Игров режим                                                                                                                                                                       |
|                                                                                     |                     | Филм                                                                       | Филмов режим                                                                                                                                                                      |
|                                                                                     |                     | Спорт                                                                      | Спортен режим                                                                                                                                                                     |
|                                                                                     |                     | Четене                                                                     | Режим четене                                                                                                                                                                      |
|                                                                                     |                     | Равномерност                                                               | Режим на равномерност                                                                                                                                                             |
|                                                                                     | Гама                | 2.0                                                                        | Настройка на Гама 2.0                                                                                                                                                             |
|                                                                                     |                     | 2.2                                                                        | Настройка на Гама 2.2                                                                                                                                                             |
|                                                                                     |                     | 2.4                                                                        | Настройка на Гама 2.4                                                                                                                                                             |
|                                                                                     | DCR                 | Изключено /<br>Включено                                                    | Деактивиране/Активиране на динамичното съотношение на контраста                                                                                                                   |
|                                                                                     | HDR                 | Изключено /<br>DisplayHDR / HDR<br>изображение /<br>HDR филм /<br>HDR игра | Настройте HDR профила според вашите изисквания за употреба.<br>Забележка:<br>При откриване на HDR съдържание опцията HDR ще бъде показана за настройка.                           |
|                                                                                     | HDR режим           | Изключено /<br>HDR<br>изображение /<br>HDR филм /<br>HDR игра              | Оптимизиран за цветове и контраст на изображението, симулиращ ефект на HDR.<br>Забележка:<br>Когато HDR съдържание не е открито, опцията HDR режим ще бъде показана за настройка. |
|                                                                                     | Локално затъмняване | Изключен                                                                   | Деактивирайте или изберете Локално затъмняване.                                                                                                                                   |
|                                                                                     |                     | Ниско                                                                      |                                                                                                                                                                                   |
|                                                                                     |                     | Средно                                                                     |                                                                                                                                                                                   |
|                                                                                     |                     | Силно                                                                      |                                                                                                                                                                                   |

#### Забележка:

1. Когато „HDR режим“ под „Яркост“ е зададен на стойност различна от изключено, „Контраст“, „Еко режим“, „Тъмен бууст“ и „Гама“ не могат да бъдат регулирани.
2. Когато „HDR“ е зададено на „DisplayHDR“, с изключение на „HDR“ и „Регионално затъмняване“, другите елементи под „Яркост“ не могат да бъдат регулирани.
3. Когато „HDR“ е зададено на „HDR изображение“, „HDR филм“ или „HDR игра“, „Рязкост“, „Еко режим“, „Гама“ и „DCR“ не могат да бъдат регулирани.
3. Когато „Цветов обхват“ под „Цветова настройка“ е зададен на sRGB, „Контраст“, „Еко режим“, „Тъмен бууст“, „HDR режим“ и „Гама“ не могат да бъдат регулирани.

## Настройка на PIP



|                                                                                     |                  |                                                 |                                                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
|  | PIP              | Изключено / PIP / PBP                           | Деактивиране или активиране на PIP или PBP.            |
|                                                                                     | Основен източник |                                                 | Изберете основния източник на екрана.                  |
|                                                                                     | Подизточник      |                                                 | Изберете подизточника на екрана.                       |
|                                                                                     | Размер           | Малък / Среден / Голям                          | Изберете размера на екрана.                            |
|                                                                                     | Позиция          | Дясно-горе / Дясно-долу / Ляво-долу / Ляво-горе | Настройте позицията на екрана.                         |
|                                                                                     | Аудио            | Изключено / Включено                            | Изберете аудио изхода за основния или вторичния екран. |
|                                                                                     | Размяна          | Изключено / Включено                            | Конвертиране на източника на екрана.                   |

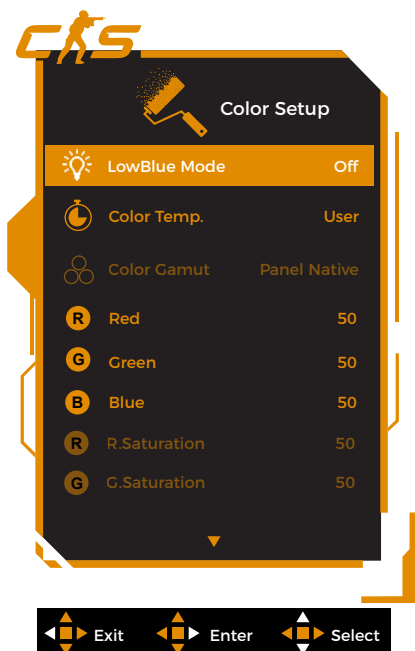
#### Забележка:

- 1) Когато „HDR“ под „Яркост“ е зададено на състояние различно от изключено, всички елементи под „PIP“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Регулирането на цвета в OSD менюто е валидно само за основния екран, затова основният и допълнителният екран могат да имат различни цветове.
- 3). Когато PBP/PIP е активиран, съвместимостта на входния източник за основния и допълнителния екран е показана в следната таблица:

| PIP/PBP | Основен източник |       |    |
|---------|------------------|-------|----|
|         | HDMI1            | HDMI2 | DP |

|              |             |   |   |   |
|--------------|-------------|---|---|---|
| Подизточници | HDMI1       | V | V | V |
|              | HDMI2       | V | V | V |
|              | DisplayPort | V | V | V |

## Цветова настройка



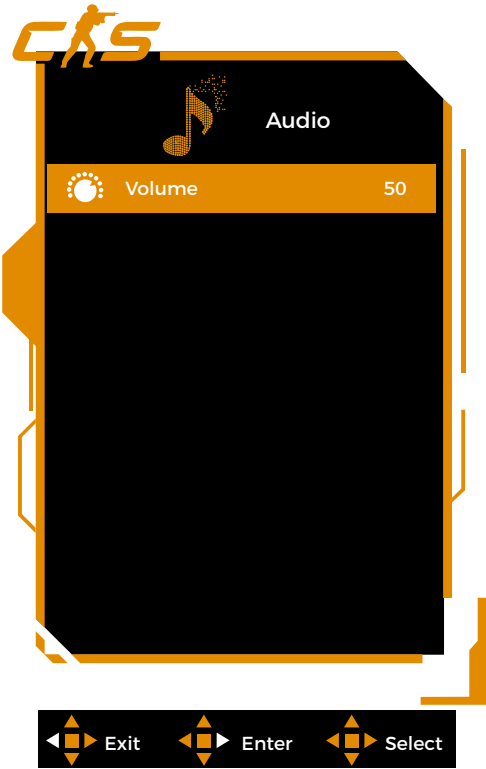
|                                                                                   |                          |                                                           |                                                                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|
|  | Р е ж и м<br>LowBlue     | Изключен /<br>Мултимедия /<br>Интернет / Офис /<br>Четене | Намалява синята светлина чрез контрол на<br>цветната температура. |
|                                                                                   | Цветна<br>температура    | 6500K                                                     | Възстановяване на цветна температура 6500K.                       |
|                                                                                   |                          | 7300K                                                     | Възстановяване на цветна температура 7300K.                       |
|                                                                                   |                          | 9300K                                                     | Възстановяване на цветна температура 9300K.                       |
|                                                                                   |                          | Потребител                                                | Потребителски настройки.                                          |
|                                                                                   | Цветов обхват            | Панел по<br>подразбиране                                  | Панел със стандартно цветово пространство.                        |
|                                                                                   |                          | sRGB                                                      | Възстановяване на sRGB цветова температура<br>от EEPROM.          |
|                                                                                   | Червено                  | 0-100                                                     | Усилване на червено от цифров регистър.                           |
|                                                                                   | Зелен                    | 0-100                                                     | Усилване на зелено от цифров регистър.                            |
|                                                                                   | Син                      | 0-100                                                     | Усилване на синьо от цифров регистър.                             |
|                                                                                   | Наситеност на<br>червено | 0-100                                                     | Наситеност на червено от цифров регистър.                         |
|                                                                                   | Наситеност на<br>зелено  | 0-100                                                     | Наситеност на зелено от цифров регистър.                          |
|                                                                                   | Наситеност на<br>синьо   | 0-100                                                     | Наситеност на синьо от цифров регистър.                           |
|                                                                                   | Наситеност на<br>циан    | 0-100                                                     | Наситеност на циан от цифров регистър.                            |
|                                                                                   | Наситеност на<br>магента | 0-100                                                     | Наситеност на магента от цифров регистър.                         |
|                                                                                   | Наситеност на<br>жълто   | 0-100                                                     | Наситеност на жълто от цифров регистър.                           |
|                                                                                   | Оттенък на<br>червено    | 0-100                                                     | R.Hue от Digital-register.                                        |
|                                                                                   | G.Hue                    | 0-100                                                     | G.Hue от Digital-register.                                        |
|                                                                                   | B.Hue                    | 0-100                                                     | B.Hue от Digital-register.                                        |
|                                                                                   | C.Hue                    | 0-100                                                     | C.Hue от Digital-register.                                        |
|                                                                                   | M.Hue                    | 0-100                                                     | M.Hue от Digital-register.                                        |
|                                                                                   | Y.Hue                    | 0-100                                                     | Y.Hue от Digital-register.                                        |

**Забележка:**

Когато „HDR режим“ или „HDR“ под „Luminance“ е зададено на „non-off“, всички елементи под „Цветова настройка“ не могат да бъдат регулирани.

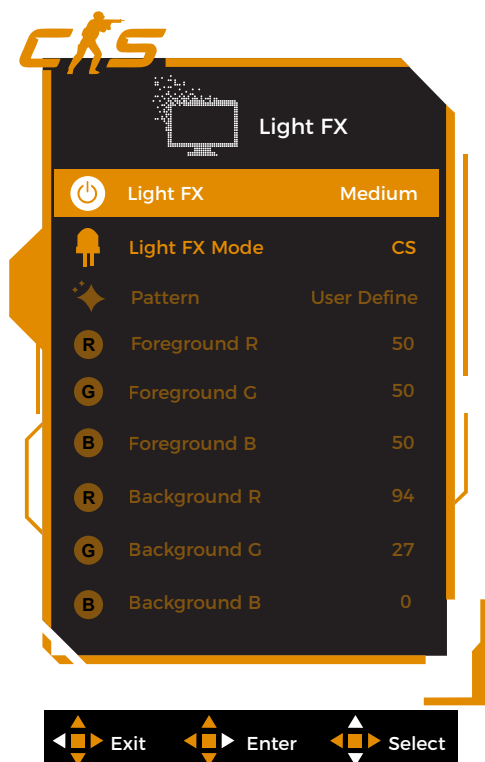
Когато „Цветов обхват“ под „Цветова настройка“ е зададен на sRGB, всички елементи под „Цветова настройка“ не могат да бъдат регулирани.

Аудио



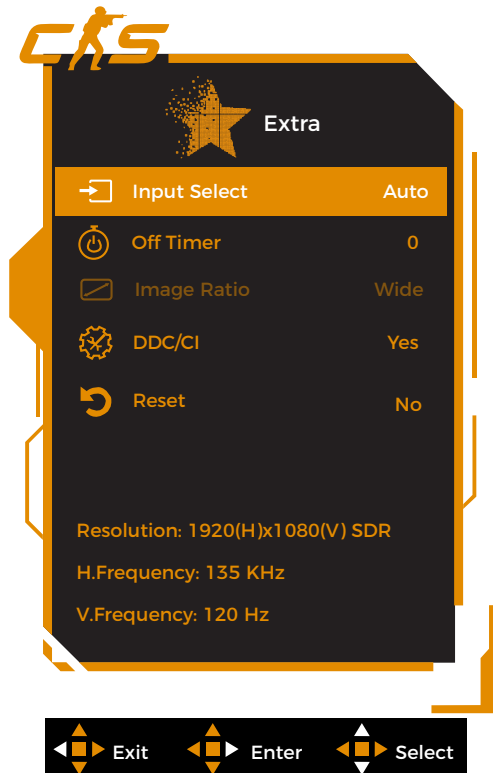
|                                                                                              |          |       |                          |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------|--------------------------|
| <br>Audio | Гласност | 0-100 | Регулиране на гласността |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------|--------------------------|

## Светлинен ефект



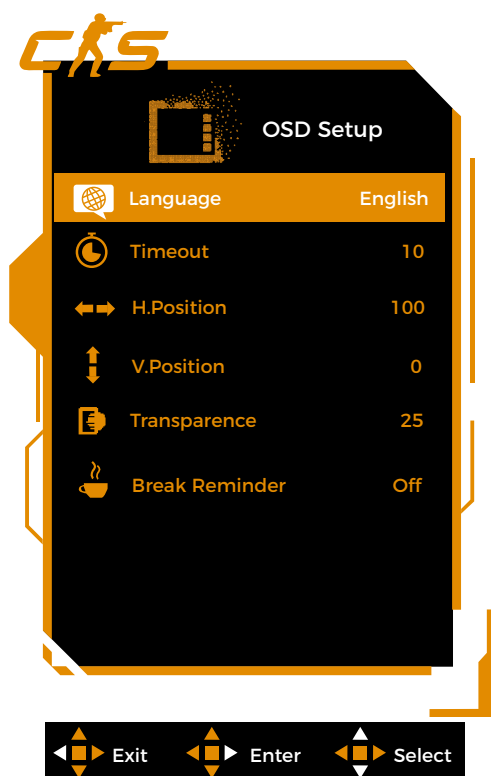
|                                                                                     |                 |                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Светлинен ефект | Изключено / Ниско / Средно / Силно                                                                                                                                                          | Изберете интензивността на Light FX.                                                                             |
|                                                                                     | Режим Light FX  | CS / Audio1 / Audio2 / Static / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Wave / Flashing / Demo | Изберете режим Light FX                                                                                          |
|                                                                                     | Шаблон          | Червен / Зелен / Син / Дъга / Потребителски                                                                                                                                                 | Изберете шаблон Light FX                                                                                         |
|                                                                                     | Преден план R   | 0-100                                                                                                                                                                                       | Потребителят може да регулира цвета на преден план на Light FX, когато настройката на шаблона е „Потребителски“. |
|                                                                                     | Преден план G   |                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                  |
|                                                                                     | Преден план B   |                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                  |
|                                                                                     | Заден план R    | 0-100                                                                                                                                                                                       | Потребителят може да регулира цвета на заден план на Light FX, когато настройката на шаблона е „Потребителски“.  |
|                                                                                     | Заден план G    |                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                  |
|                                                                                     | Фон B           |                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                  |

## Допълнително



|                                                                                     |                              |                                                                                                                                                       |                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|
|  | Избор на вход                | Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP                                                                                                                             | Изберете източник на входния сигнал                 |
|                                                                                     | Таймер за изключване         | 0-24 ч.                                                                                                                                               | Изберете време за изключване на DC                  |
|                                                                                     | Съотношение на изображението | Широко / Съотношение / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) | Изберете съотношението на изображението за дисплея. |
|                                                                                     | DDC/CI                       | Да или Не                                                                                                                                             | Включване/Изключване на поддръжка DDC/CI            |
|                                                                                     | Нулиране                     | Да или Не                                                                                                                                             | Възстановяване на менюто до фабрични настройки      |

## Настройки на OSD



|                                                                                     |                      |                      |                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------------------------------------------------------------|
|  | Език                 |                      | Изберете езика на OSD                                                      |
|                                                                                     | Изтичане на времето  | 5-120                | Настройка на времето за изчакване на OSD                                   |
|                                                                                     | Хоризонтална позиция | 0-100                | Настройка на хоризонталната позиция на OSD                                 |
|                                                                                     | Вертикална позиция   | 0-100                | Настройка на вертикалната позиция на OSD                                   |
|                                                                                     | Прозрачност          | 0-100                | Настройка на прозрачността на OSD                                          |
|                                                                                     | Напомняне за почивка | Включено / Изключено | Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час |

# LED индикатор

| Статус                 | Цвят на LED |
|------------------------|-------------|
| Режим на пълна мощност | Бяло        |
| Режим на изключване    | Оранжев     |

## Отстраняване на неизправности

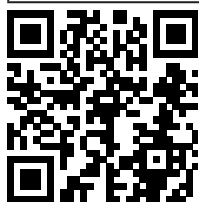
| Проблеми и въпроси                                                        | Възможни решения                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|---------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Индикаторът за захранване не свети</b>                                 | Уверете се, че бутонът за захранване е включен и захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Няма изображение на екрана</b>                                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>● Свързан ли е захранващият кабел правилно?<br/>Проверете връзката на захранващия кабел и захранването.</li> <li>● Свързан ли е видео кабелът правилно?<br/>(Свързано чрез VGA кабел)<br/>Проверете връзката на VGA кабела.<br/>(Свързано чрез HDMI кабел)<br/>Проверете връзката на HDMI кабела.<br/>(Свързано чрез DisplayPort кабел)<br/>Проверете връзката на DisplayPort кабела.<br/>* Входовете VGA/HDMI/DisplayPort не са налични при всеки модел.</li> <li>● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход).<br/>Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата.<br/>(Вижте Настройка на оптималната резолюция)<br/>Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със Сервизния център или вашия дилър.</li> <li>● Виждате ли "Входът не се поддържа" на екрана?<br/>Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно.<br/>Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно.</li> <li>● Уверете се, че драйверите за АОС Монитора са инсталирани.</li> </ul> |
| <b>Изображението е размазано и има проблем с призрачни сенки.</b>         | <p>Настройте контраста и яркостта.</p> <p>Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.</p> <p>Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател.</p> <p>Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видеокартата отзад.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Изображението подскача, трепти или се появява вълнообразен модел.</b>  | <p>Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електрически смущения, възможно най-далеч от монитора.</p> <p>Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при използваната резолюция.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Мониторът е блокиран в активен режим на изключване.</b>                | <p>Ключът за захранване на компютъра трябва да е в позиция ВКЛЮЧЕНО.</p> <p>Видеокартата на компютъра трябва да е здраво поставена в слота си.</p> <p>Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p> <p>Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове.</p> <p>Уверете се, че компютърът ви е работоспособен, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светлинния индикатор CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕНО, ЗЕЛЕНО или СИНЬО)</b>       | <p>Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове.</p> <p>Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Изображението на екрана не е центрирано или е с неправилен размер.</b> | Регулирайте H-позицията и V-позицията или натиснете бърз клавиш (AUTO).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло).</b>       | Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветна температура.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.</b>                    | <p>Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK и FOCUS.</p> <p>Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |

|                                |                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Регулация и обслужване.</b> | Моля, посетете страницата за Регулация и обслужване на <a href="http://www.aos.com">www.aos.com</a> , за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и да получите информация за регулация и обслужване. |
|--------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

# Спецификация

## Обща спецификация

|                          |                                             |                                                                         |                                 |
|--------------------------|---------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|
| Панел                    | Име на модела                               | CS24A                                                                   |                                 |
|                          | Управляваща система                         | TFT цветен LCD                                                          |                                 |
|                          | Видим размер на изображението               | 61,3 см диагонал                                                        |                                 |
|                          | Разстояние между пикселите                  | 0,279 мм (X) x 0,276 мм (B)                                             |                                 |
|                          | Цвят на дисплея                             | 16,7M цвята                                                             |                                 |
| Други                    | Хоризонтален обхват на сканиране            | 30k~510kHz                                                              |                                 |
|                          | Максимален размер на хоризонтално сканиране | 535,68 мм                                                               |                                 |
|                          | Вертикален обхват на сканиране              | 60~610Hz                                                                |                                 |
|                          | Вертикален размер на сканиране (максимален) | 298,08 мм                                                               |                                 |
|                          | Оптимална предварително зададена резолюция  | 1920x1080@60Hz                                                          |                                 |
|                          | Максимална резолюция                        | 1920x1080@610Hz*                                                        |                                 |
|                          | Plug & Play                                 | VESA DDC2B/C1                                                           |                                 |
|                          | Захранващ източник                          | 100-240V~ 50/60Hz 1.5A                                                  |                                 |
|                          | Консумация на енергия                       | Типична (яркост и контраст по подразбиране)                             | 30W                             |
|                          |                                             | Макс. (Яркост = 100, контраст = 100)                                    | ≤107W                           |
|                          |                                             | Режим на готовност                                                      | ≤0.5W                           |
| Физически характеристики | Тип конектор                                | HDMI x2 / DisplayPort / USB x4 / USB UP / Слушалки / Бързо превключване |                                 |
|                          | Тип сигналнен кабел                         | Отделяем                                                                |                                 |
| Околна среда             | Температура                                 | Работна                                                                 | 0°C ~ 40°C                      |
|                          |                                             | Неработна                                                               | -25°C ~ 55°C                    |
|                          | Влажност                                    | Работна                                                                 | 10% ~ 85% (без кондензация)     |
|                          |                                             | Неработна                                                               | 5% ~ 93% (без кондензация)      |
|                          | Надморска височина                          | Работна                                                                 | 0 м ~ 5000 м (0 фт ~ 16404 фт)  |
|                          |                                             | Неработна                                                               | 0 м ~ 12192 м (0 фт ~ 40000 фт) |



Забележка:

- 1). Овързването се постига при резолюция 1920x1080@610Hz. Ако възникне грешка при дисплея по време на овързване, моля, коригирайте честотата на опресняване на 300Hz.
- 2). За да използвате FHD 600Hz/610Hz, моля, актуализирайте операционната си система до Windows 11 и инсталирайте най-новата версия. За графични карти NVIDIA® се препоръчва използването на DisplayPort интерфейс, а за графични карти AMD® – HDMI интерфейс.
- 3). Максималната поддържана честота на опресняване от графична карта зависи от GPU, драйвера на графичната карта и операционната система. Някои графични карти може да не поддържат избор на 600Hz/610Hz. След тестове, съвместимостта на някои графични карти с FHD 600Hz/610Hz е показана в таблицата по-долу (операционна система Windows 11 + най-нов драйвер на графичната карта).

| Графичен чип | Графична карта      | HDMI порт                    | DisplayPort порт             |
|--------------|---------------------|------------------------------|------------------------------|
| AMD          | Gigabyte RX 7900XTX | Поддържа FHD 600 Hz / 610 Hz | Поддържа FHD 600 Hz / 610 Hz |
|              | Sapphire RX 7700 XT | Поддържа FHD 600 Hz / 610 Hz | Поддържа FHD 600 Hz / 610 Hz |
|              | AMD RX 6950 XT      | Поддържа FHD 600 Hz / 610 Hz | Поддържа FHD 610 Hz          |
|              | ASUS RX 6750 XT     | Поддържа FHD 600 Hz / 610 Hz | Поддържа FHD 610 Hz          |
| NVIDIA       | NVIDIA RTX 4090     | Поддържа до FHD 540 Hz       | Поддържа FHD 600 Hz / 610 Hz |
|              | Gigabyte RTX 4080   | Поддържа до FHD 540 Hz       | Поддържа FHD 600 Hz / 610 Hz |
|              | MSI RTX 4070        | Поддържа до FHD 540 Hz       | Поддържа FHD 600 Hz / 610 Hz |
|              | ASUS RTX 4060 Ti    | Поддържа до FHD 540 Hz       | Поддържа FHD 600Hz / 610Hz   |
|              | MSI RTX 4080 S      | Поддържа до FHD 540 Hz       | Поддържа FHD 600Hz / 610Hz   |
|              | ASUS RTX 3070       | Поддържа до FHD 540 Hz       | Поддържа FHD 600Hz / 610Hz   |
|              | NVIDIA RTX 5080     | Поддържа FHD 600 Hz / 610 Hz | Поддържа FHD 600Hz / 610Hz   |

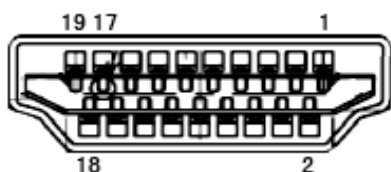
4). За постигане на FHD 480Hz 8-битов (RBB/YCbCr 4:4:4 формат) и по-висока резолюция, трябва да се използва графична карта, която поддържа DSC за входния сигнал DisplayPort 1.4. Моля, консултирайте се с производителя на графичната карта относно поддръжката на DSC.

## Предварително зададени режими на дисплея

| СТАНДАРТ  | РЕЗОЛЮЦИЯ (+/-1Hz)          | ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz) | ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz) |
|-----------|-----------------------------|----------------------------|-------------------------|
| VGA       | 640x480@60Hz                | 31.469                     | 59.94                   |
|           | 640x480@67Hz                | 35                         | 66.667                  |
|           | 640x480@72Hz                | 37.861                     | 72.809                  |
|           | 640x480@75Hz                | 37.5                       | 75                      |
|           | 640x480@100Hz               | 51.08                      | 99.769                  |
|           | 640x480@120Hz               | 61.91                      | 119.518                 |
| DOS РЕЖИМ | 720x400@70Hz                | 31.469                     | 70.087                  |
|           | 720x480@60Hz                | 29.855                     | 59.71                   |
| SD        | 720x576@50Hz                | 31.25                      | 50                      |
| SVGA      | 800x600@56Hz                | 35.156                     | 56.25                   |
|           | 800x600@60Hz                | 37.879                     | 60.317                  |
|           | 800x600@72Hz                | 48.077                     | 72.188                  |
|           | 800x600@75Hz                | 46.875                     | 75                      |
|           | 800x600@100Hz               | 63.684                     | 99.662                  |
|           | 800x600@120Hz               | 76.302                     | 119.97                  |
|           | 832x624@75Hz                | 49.725                     | 74.551                  |
| XGA       | 1024x768@60Hz               | 48.363                     | 60.004                  |
|           | 1024x768@70Hz               | 56.476                     | 70.069                  |
|           | 1024x768@75Hz               | 60.023                     | 75.029                  |
|           | 1024x768@100Hz              | 81.577                     | 99.972                  |
|           | 1024x768@120Hz              | 97.551                     | 119.989                 |
| SXGA      | 1280x1024@60Hz              | 63.981                     | 60.02                   |
|           | 1280x1024@75Hz              | 79.975                     | 75.025                  |
| Full HD   | 1920x1080@60Hz              | 67.5                       | 60                      |
|           | 1920x1080@120Hz             | 135                        | 120                     |
|           | 1920x1080@144Hz             | 161.999                    | 144                     |
|           | 1920x1080@240Hz             | 274.519                    | 240                     |
|           | 1920x1080@360Hz             | 403.56                     | 360                     |
|           | 1920x1080@480Hz             | 538.081                    | 480                     |
|           | 1920x1080@540Hz             | 605.34                     | 540                     |
|           | 1920x1080@600Hz             | 663                        | 600                     |
|           | 1920x1080@610Hz (OverClock) | 683.814                    | 610                     |

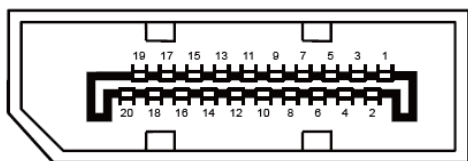
**Забележка:** Според стандарта VESA може да възникне определена грешка (+/-1Hz) при изчисляване на честотата на опресняване (полева честота) от различни операционни системи и графични карти. За подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, консултирайте се с действителния продукт.

## Назначения на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплей

| Номер на щифт | Име на сигнала      | Номер на щифт | Име на сигнала                  | Номер на щифт | Име на сигнала                |
|---------------|---------------------|---------------|---------------------------------|---------------|-------------------------------|
| 1.            | TMDS Данни 2+       | 9.            | TMDS Данни 0-                   | 17.           | Земя DDC/CEC                  |
| 2.            | Щит на TMDS Данни 2 | 10.           | TMDS Часовник +                 | 18.           | +5V Захранване                |
| 3.            | TMDS Данни 2-       | 11.           | TMDS Часова защита              | 19.           | Откриване на горещо включване |
| 4.            | TMDS Данни 1+       | 12.           | TMDS Час-                       |               |                               |
| 5.            | TMDS Данни 1 Защита | 13.           | CEC                             |               |                               |
| 6.            | TMDS Данни 1-       | 14.           | Запазено (N.C. на устройството) |               |                               |
| 7.            | TMDS Данни 0+       | 15.           | SCL                             |               |                               |
| 8.            | TMDS Данни 0 Защита | 16.           | SDA                             |               |                               |



20-пинов кабел за цветен дисплей

| Номер на щифт | Име на сигнала | Номер на щифт | Име на сигнала                |
|---------------|----------------|---------------|-------------------------------|
| 1             | ML_Lane 3 (n)  | 11            | GND                           |
| 2             | GND            | 12            | ML_Lane 0 (p)                 |
| 3             | ML_Lane 3 (p)  | 13            | CONFIG1                       |
| 4             | ML_Lane 2 (n)  | 14            | CONFIG2                       |
| 5             | GND            | 15            | AUX_CH(p)                     |
| 6             | ML_Lane 2 (p)  | 16            | GND                           |
| 7             | ML_Lane 1 (n)  | 17            | AUX_CH(n)                     |
| 8             | GND            | 18            | Откриване на горещо включване |
| 9             | ML_Lane 1 (p)  | 19            | Връщане на DP_PWR             |
| 10            | ML_Lane 0 (n)  | 20            | DP_PWR                        |

# Plug and Play

## Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Той позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от използваното ниво на DDC, да комуникира допълнителна информация за дисплейните си възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информация EDID чрез канала DDC2B.