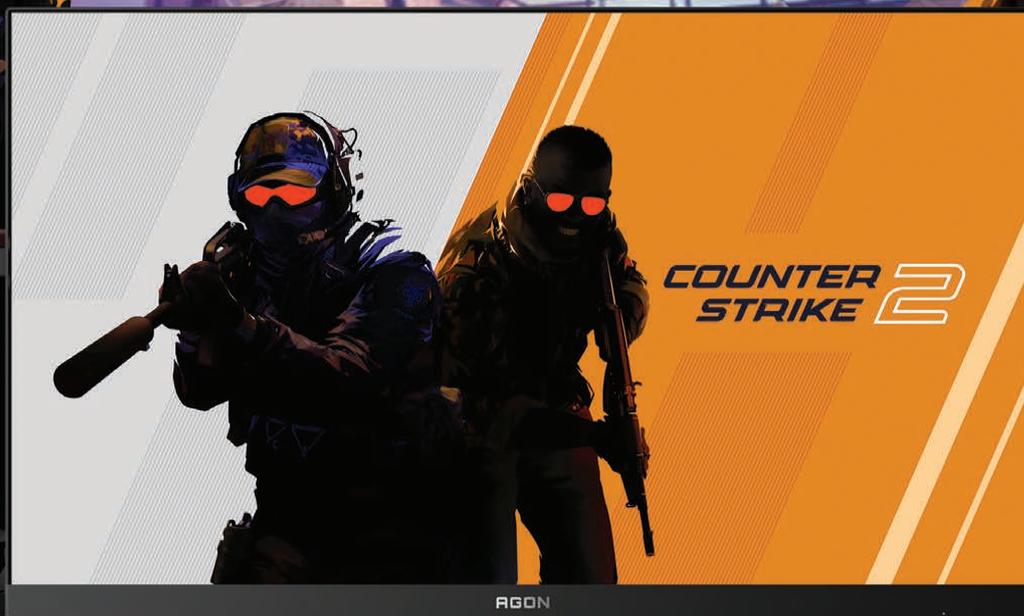


**AGON**  
BY AOC

**COUNTER  
STRIKE 2**



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR  
**DOMINANCE**

**MANUAL DE USUARIO**

**CS24A**

**WWW. AOC.COM**

©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

**VERSION: A00**

Seguridad .....	1
Convenciones nacionales .....	1
Alimentación .....	2
Instalación .....	3
Limpieza .....	4
Otros .....	5
Configuración .....	6
Contenido en la caja .....	6
Montaje del soporte y la base .....	7
Ajuste del monitor .....	8
Conexión del monitor .....	9
Montaje en pared .....	10
Función AMD FreeSync Premium .....	12
HDR .....	13
Ajustando .....	14
Teclas rápidas .....	14
Cambio rápido .....	15
Guía de teclas OSD (Menú) .....	16
Configuración OSD .....	18
Configuración de juego .....	19
Luminancia .....	21
Configuración PIP .....	22
Configuración de color .....	23
Audio .....	24
Efectos de luz .....	25
Extra .....	26
Configuración del OSD .....	27
Indicador LED .....	28
Solución de problemas .....	29
Especificaciones .....	30
Especificaciones generales .....	30
Modos de visualización preestablecidos .....	32
Asignación de pines .....	33
Plug and Play .....	34

# Seguridad

## Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones notacionales utilizadas en este documento.

### Notas, precauciones y advertencias

A lo largo de esta guía, bloques de texto pueden ir acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques son notas, precauciones y advertencias, y se utilizan de la siguiente manera:



**NOTA:** Una **NOTA** indica información importante que le ayuda a hacer un mejor uso de su sistema informático.



**PRECAUCIÓN:** Una **PRECAUCIÓN** indica un posible daño al hardware o pérdida de datos y le indica cómo evitar el problema.



**ADVERTENCIA:** Una **ADVERTENCIA** indica el potencial de daño corporal y le indica cómo evitar el problema. Algunas advertencias pueden aparecer en formatos alternativos y pueden no ir acompañadas de un icono. En tales casos, la presentación específica de la advertencia está establecida por la autoridad reguladora.

## Alimentación

 El monitor debe ser operado únicamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación eléctrica suministrada en su hogar, consulte con su distribuidor o la compañía eléctrica local.

 El monitor está equipado con un enchufe de tres clavijas con toma de tierra, un enchufe con un tercer pin (toma de tierra). Este enchufe solo encajará en una toma de corriente con conexión a tierra como medida de seguridad. Si su toma de corriente no admite el enchufe de tres cables, haga que un electricista instale la toma correcta o utilice un adaptador para conectar a tierra el aparato de forma segura. No anule la función de seguridad del enchufe con toma de tierra.

 Desconecte la unidad durante tormentas eléctricas o cuando no vaya a utilizarse durante largos periodos. Esto protegerá el monitor de daños causados por sobretensiones eléctricas.

 No sobrecargue regletas ni cables prolongadores. La sobrecarga puede provocar incendios o descargas eléctricas.

 Para garantizar un funcionamiento satisfactorio, utilice el monitor únicamente con ordenadores homologados por UL que dispongan de receptáculos configurados adecuadamente y marcados entre 100-240 V CA, mínimo 5 A.

 La toma de corriente debe instalarse cerca del equipo y debe ser fácilmente accesible.

# Instalación

**!** No coloque el monitor sobre un carrito, soporte, trípode, soporte de pared o mesa inestables. Si el monitor se cae, puede causar lesiones a una persona y daños graves a este producto. Utilice únicamente un carrito, soporte, trípode, soporte de montaje o mesa recomendados por el fabricante o vendidos con este producto. Siga las instrucciones del fabricante al instalar el producto y utilice los accesorios de montaje recomendados por el fabricante. La combinación del producto y el carrito debe moverse con cuidado.

**!** Nunca introduzca ningún objeto en la ranura del gabinete del monitor. Podría dañar componentes del circuito, causando un incendio o una descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

**!** No coloque la parte frontal del producto sobre el suelo.

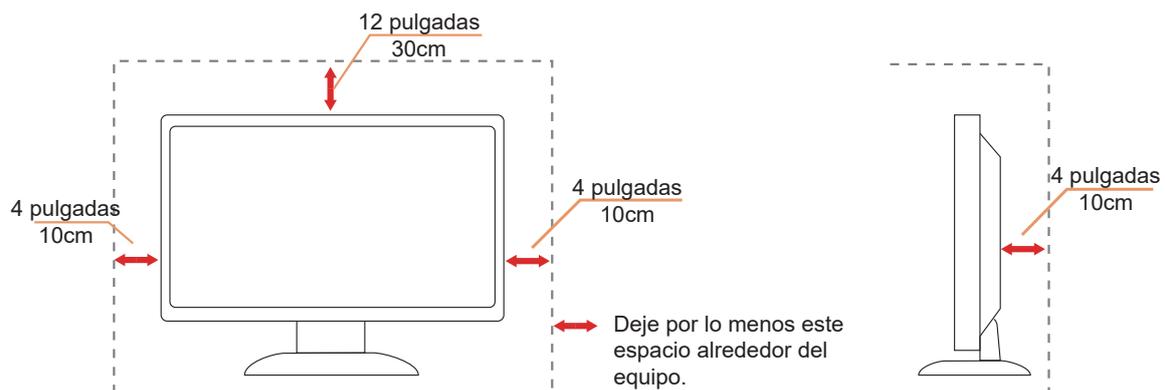
**!** Si monta el monitor en una pared o estantería, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricante y siga las instrucciones del kit.

**!** Deje un espacio alrededor del monitor como se muestra a continuación. De lo contrario, la circulación del aire puede ser insuficiente, lo que podría provocar un sobrecalentamiento, causando un incendio o daños en el monitor.

**!** Para evitar posibles daños, como el desprendimiento del panel del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se supera el ángulo máximo de inclinación hacia abajo de -5 grados, el daño al monitor no estará cubierto por la garantía.

Consulte a continuación las áreas de ventilación recomendadas alrededor del monitor cuando esté instalado en la pared o en el soporte:

## Instalado con soporte



# Limpieza

⚠ Limpie el gabinete regularmente con un paño suave humedecido con agua.

⚠ Al limpiar, utilice un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar húmedo y casi seco; no permita que el líquido penetre en el equipo.



⚠ Por favor, desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.

## Otros

 Si el producto emite un olor extraño, sonido o humo, desconecte el enchufe de alimentación INMEDIATAMENTE y contacte con un Centro de servicio.

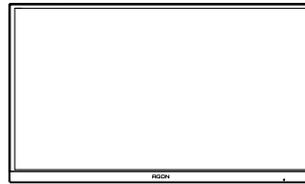
 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no estén bloqueadas por una mesa o cortina.

 No someta el monitor LCD a vibraciones severas ni a impactos fuertes durante su funcionamiento.

 No golpee ni deje caer el monitor durante su funcionamiento o transporte.

# Configuración

## Contenido en la caja



Monitor



Quick Start Guide



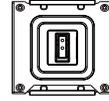
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



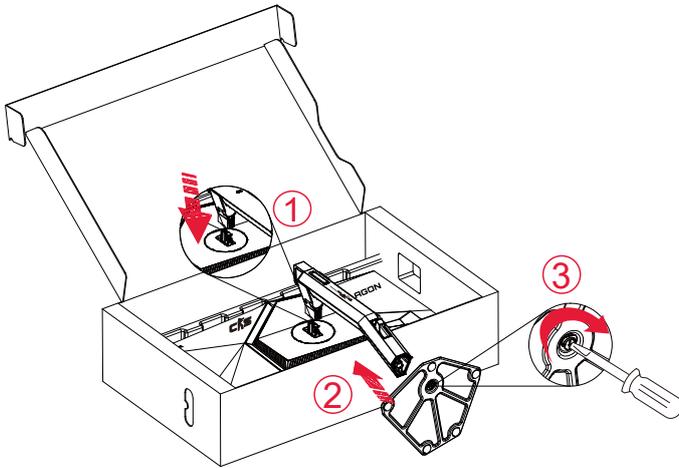
Quick Switch Keypad

\*No todos los cables de señal se proporcionarán para todos los países y regiones. Por favor, consulte con el distribuidor local o la oficina de AOC para su confirmación.

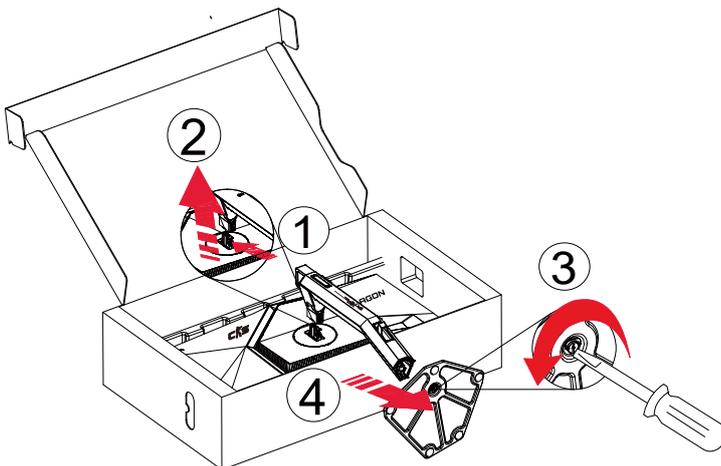
## Montaje del soporte y la base

Por favor, monte o retire la base siguiendo los pasos indicados a continuación.

### Montaje:



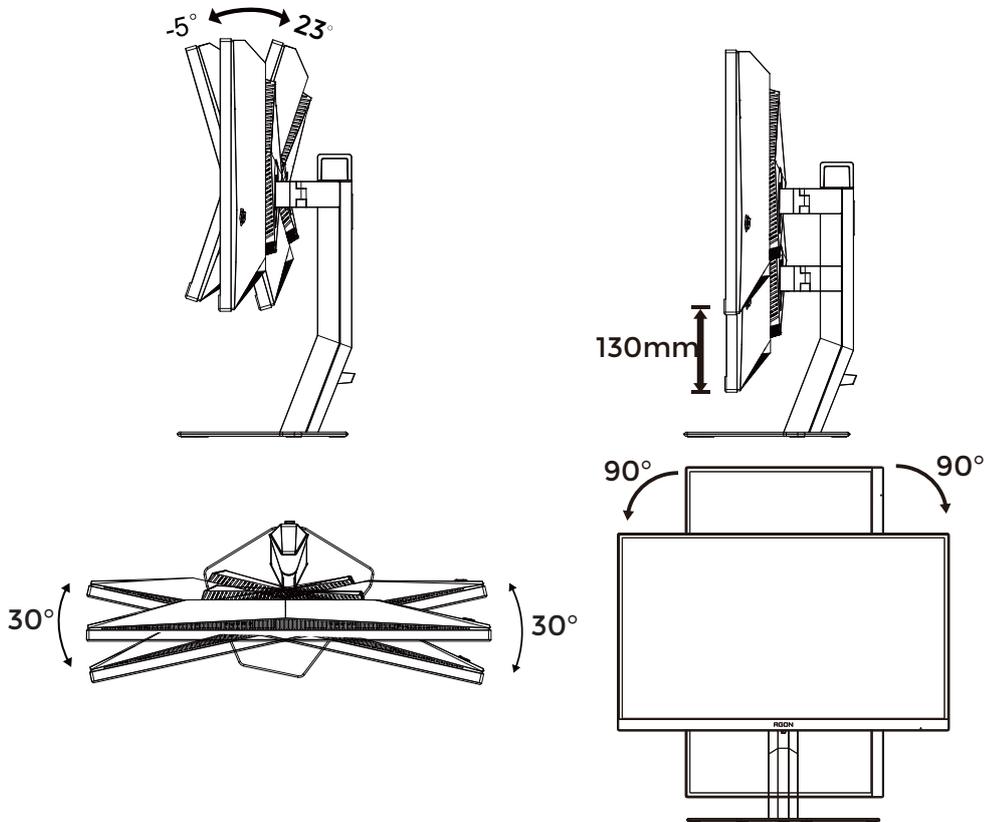
### Retirada:



 **NOTA:** El diseño del monitor puede diferir del ilustrado.

# Ajuste del monitor

Para una visualización óptima, se recomienda mirar el monitor de frente y luego ajustar el ángulo según su preferencia. Sujete el soporte para evitar que el monitor se vuelque al cambiar el ángulo. Puede ajustar el monitor de la siguiente manera:



## NOTA:

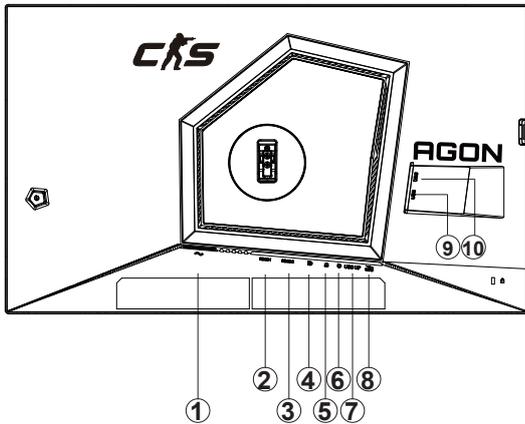
No toque la pantalla LCD al cambiar el ángulo. Tocar la pantalla LCD puede causar daños.

## Advertencia:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de  $-5$  grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Sujete únicamente el bisel.

# Conexión del monitor

Conexiones de cables en la parte trasera del monitor.



1. Alimentación
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Auriculares
6. Puerto de cambio rápido
7. USB3.2 Gen1 ascendente
8. USB3.2 Gen1 descendente + carga rápida  
USB3.2 Gen1 descendente
9. USB3.2 Gen1 descendente
10. USB3.2 Gen1 descendente

## Conectar al PC

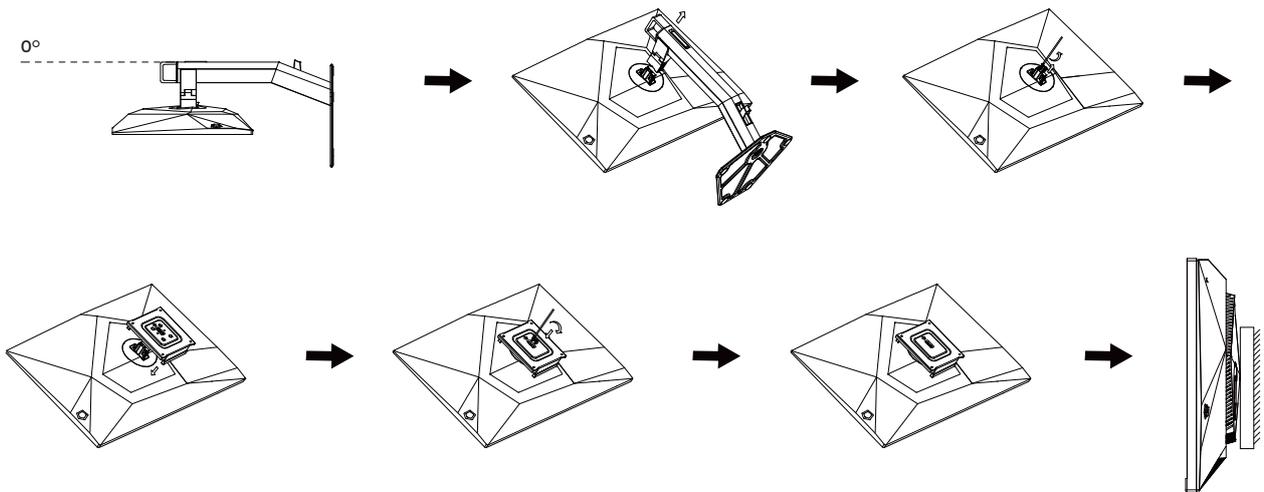
1. Conecte firmemente el cable de alimentación en la parte trasera del monitor.
2. Apague su ordenador y desconecte su cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal de vídeo al conector de vídeo de su ordenador.
4. Enchufe el cable de alimentación de su ordenador y del monitor en una toma de corriente cercana.
5. Encienda su ordenador y el monitor.

Si el monitor muestra una imagen, la instalación está completa. Si no muestra imagen, consulte la sección de Solución de problemas.

Para proteger el equipo, siempre apague el PC y el monitor LCD antes de realizar conexiones.

# Montaje en pared

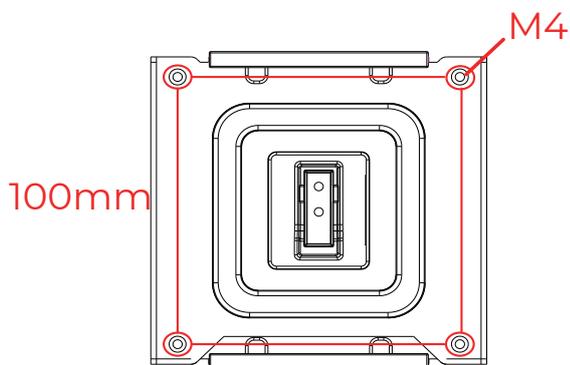
Preparación para instalar un brazo opcional de montaje en pared.



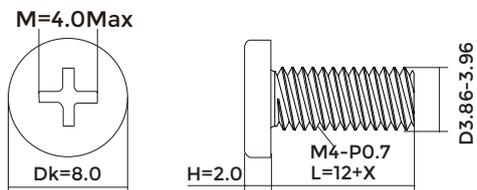
Este monitor puede fijarse a un brazo de montaje en pared que se adquiere por separado. Desconecte la alimentación antes de realizar este procedimiento. Siga estos pasos:

1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para montar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo de montaje en pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios en la parte trasera del monitor.
4. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual de usuario que acompaña al brazo de montaje en pared opcional para las instrucciones de fijación a la pared.

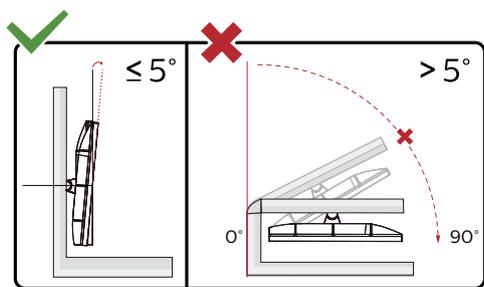
**Soporte de pared:**



Especificación de los tornillos para soporte de pared: M4\*(12+X) mm, (X = grosor del soporte de montaje en pared)



**Nota:** Los orificios para tornillos de montaje VESA no están disponibles en todos los modelos; consulte con el distribuidor o el departamento oficial de AOC. Siempre contacte con el fabricante para la instalación en pared.



\* El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones.

**Advertencia:**

1. Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Sujete únicamente el bisel.

# Función AMD FreeSync Premium

1. La función AMD FreeSync Premium funciona con DisplayPort/HDMI.
2. Tarjeta gráfica compatible: La lista recomendada es la siguiente; también puede consultarse en [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Tarjetas gráficas

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (excepto R9 370/X, R7 370/X y R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (excepto R9 270/X y R9 280/X)

## Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

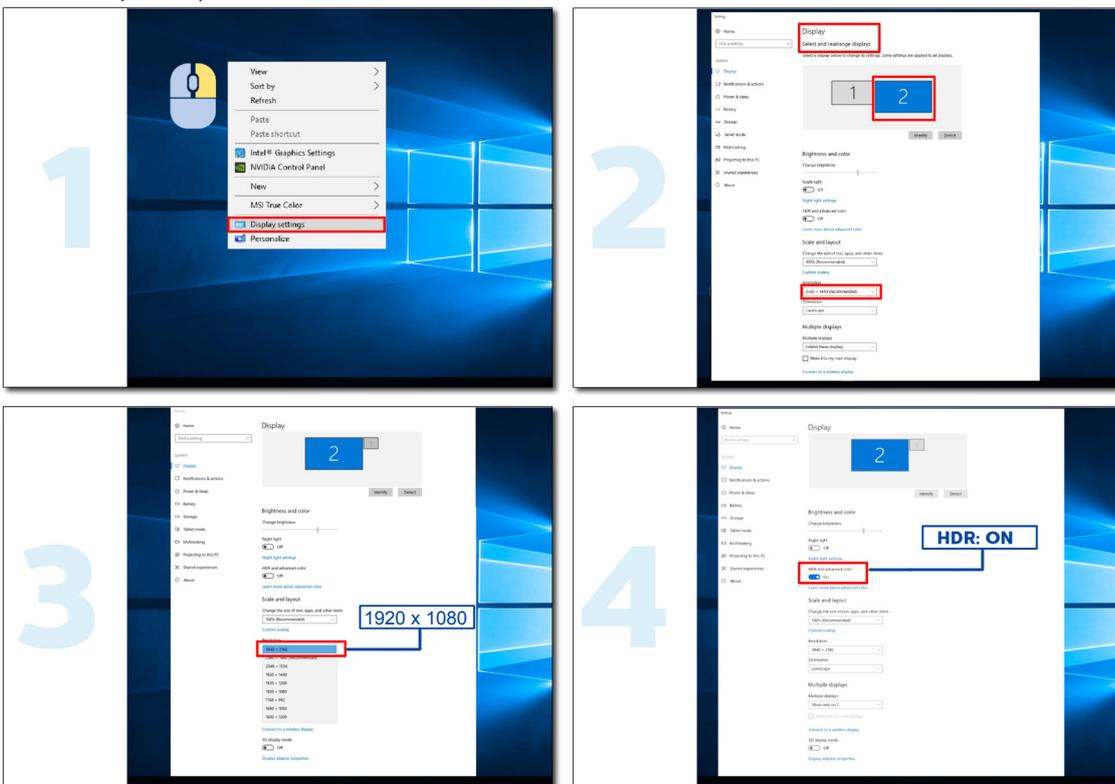
# HDR

Es compatible con señales de entrada en formato HDR10.

La pantalla puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles. Por favor, contacte con el fabricante del dispositivo y el proveedor del contenido para obtener información sobre la compatibilidad de su dispositivo y contenido. Seleccione "OFF" para la función HDR cuando no necesite la activación automática.

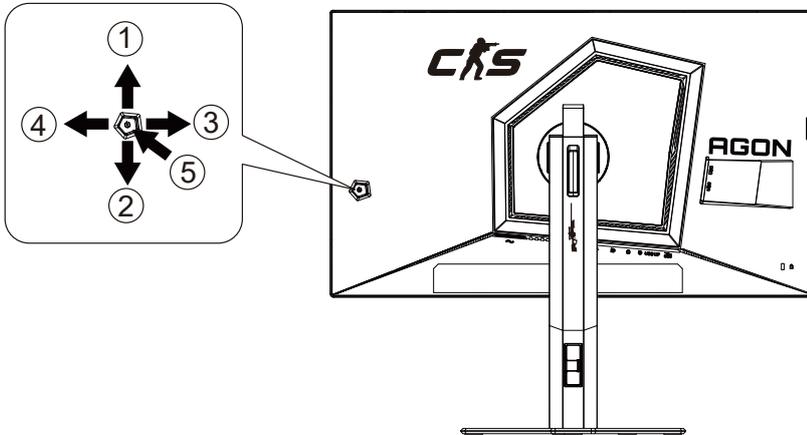
## Nota:

1. No se requiere configuración especial para la interfaz DisplayPort/HDMI en versiones de WIN10 anteriores a la V1703.
2. Solo está disponible la interfaz HDMI; la interfaz DisplayPort no funciona en la versión WIN10 V1703.
3. Configuración de pantalla:
  - a. La resolución de pantalla está configurada en 1920\*1080.
  - b. Después de iniciar una aplicación, se puede lograr el mejor efecto HDR si la resolución se cambia a 1920\*1080 (si está disponible).



# Ajustando

## Teclas rápidas



1	Fuente/Arriba
2	Abajo
3	Modo juego/Izquierda
4	Derecha
5	Encendido/Menú/Enter

### Encendido/Menú/Enter

Pulse el botón de encendido para encender el monitor.

Cuando no hay OSD, pulse para mostrar el OSD o confirmar la selección. Mantenga pulsado durante aproximadamente 2 segundos para apagar el monitor.

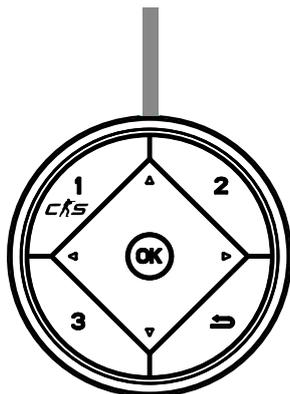
### Modo juego/Izquierda

Cuando no hay OSD, pulse la tecla «Izquierda» para abrir la función de modo juego; a continuación, pulse la tecla «Izquierda» o «Derecha» para seleccionar el modo juego (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Carreras, Jugador 2 o Jugador 3) según los diferentes tipos de juego.

### Fuente/Arriba

Cuando el OSD está cerrado, pulsar el botón Fuente/Auto/Arriba activará la función de tecla rápida Fuente.

## Cambio rápido



◀:

Cuando no hay OSD, pulse el botón ◀ para abrir la función de modo juego; a continuación, pulse la tecla ◀ o ▶ para seleccionar el modo juego (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, RTS, Carreras, Jugador 2 o Jugador 3) según los diferentes tipos de juego.

▶:

Cuando no hay OSD, pulse la tecla "Derecha" para activar la función Efectos de luz.

Menú/OK:

Cuando no hay OSD, pulse para mostrar el OSD o confirmar la selección.

▲:

Cuando el OSD está cerrado, pulsar el botón ▲ activará la función de tecla rápida de Fuente.

▼:

Cuando no hay OSD, pulse el botón Dial Point para mostrar u ocultar el Punto de marcación.

1:

Pulse el botón 1 para seleccionar el modo CS.

2:

Pulse el botón 2 para seleccionar el modo Jugador 2.

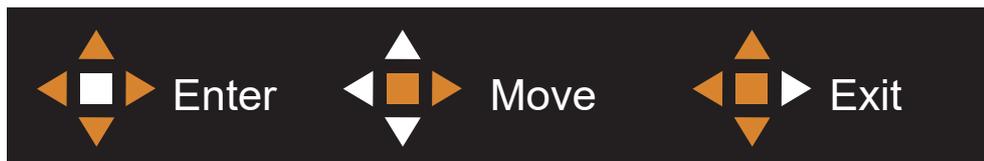
3:

Pulse el botón 3 para seleccionar el modo Jugador 3.



Pulse para salir del OSD.

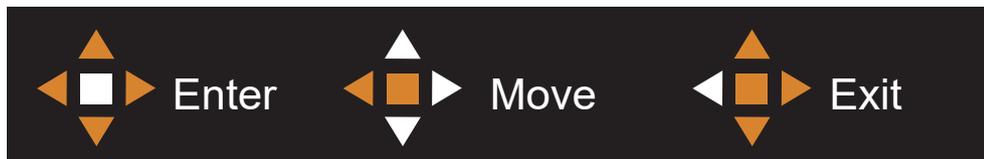
## Guía de teclas OSD (Menú)



Entrar: Use la tecla Enter para acceder al siguiente nivel del OSD.

Mover: Use las teclas Izquierda / Arriba / Abajo para mover la selección del OSD.

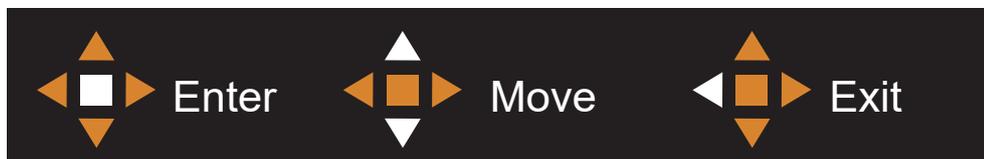
Salir: Use la tecla Derecha para salir del OSD.



Entrar: Use la tecla Enter para acceder al siguiente nivel del OSD.

Mover: Use las teclas Derecha / Arriba / Abajo para mover la selección del OSD.

Salir: Use la tecla Izquierda para salir del OSD.



Entrar: Use la tecla Enter para acceder al siguiente nivel del OSD.

Mover: Use las teclas Arriba / Abajo para mover la selección del OSD.

Salir: Use la tecla Izquierda para salir del OSD.



Mover: Use las teclas Izquierda / Derecha / Arriba / Abajo para mover la selección del OSD.



Salir: Use la tecla Izquierda para salir del OSD al nivel anterior.

Entrar: Use la tecla Derecha para acceder al siguiente nivel del OSD.

Seleccionar: Use las teclas Arriba / Abajo para mover la selección del OSD.



Entrar: Use la tecla Enter para aplicar la configuración del OSD y volver al nivel anterior.

Seleccionar: Use la tecla Abajo para ajustar la configuración del OSD.



Seleccionar: Use la tecla Arriba/Abajo para ajustar la configuración OSD.

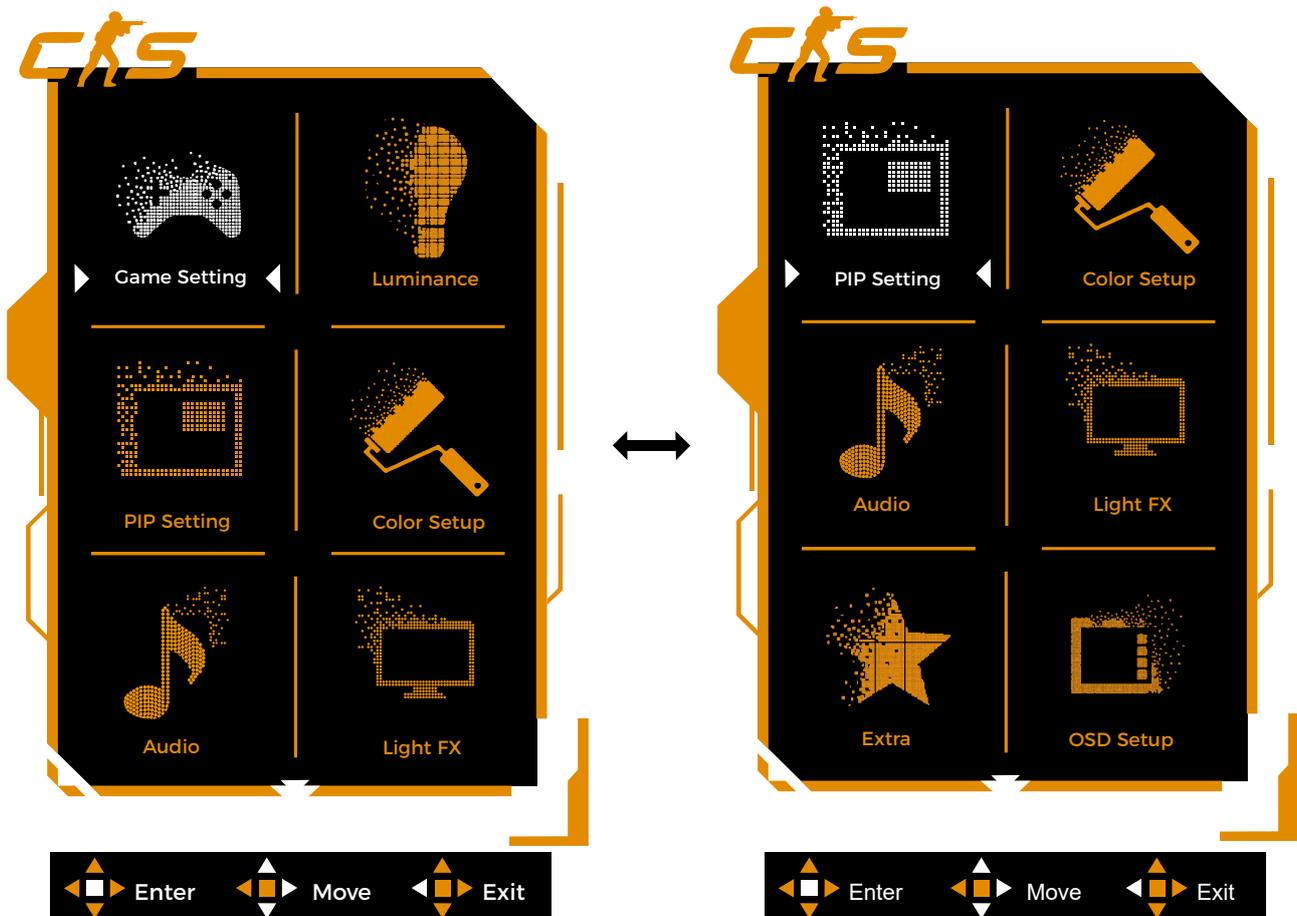


Entrar: Use la tecla Enter para salir del OSD al nivel anterior.

Seleccionar: Use la tecla Izquierda/Derecha para ajustar la configuración OSD.

## Configuración OSD

Instrucciones básicas y sencillas sobre las teclas de control.



- 1). Pulse el botón MENÚ para activar la ventana OSD.
- 2). Siga la Guía de Teclas para mover o seleccionar (ajustar) la configuración OSD.
- 3). Función de Bloqueo/Desbloqueo OSD: Para bloquear o desbloquear el OSD, mantenga pulsado el botón Abajo durante 10 s mientras la función OSD no esté activa.

### Notas:

- 1). Si el producto tiene una sola entrada de señal, el elemento "Selección de entrada" estará deshabilitado para ajustar.
- 2). Modos ECO (excepto el modo Estándar) y DCR: solo puede estar activo uno de estos dos estados.

## Configuración de juego



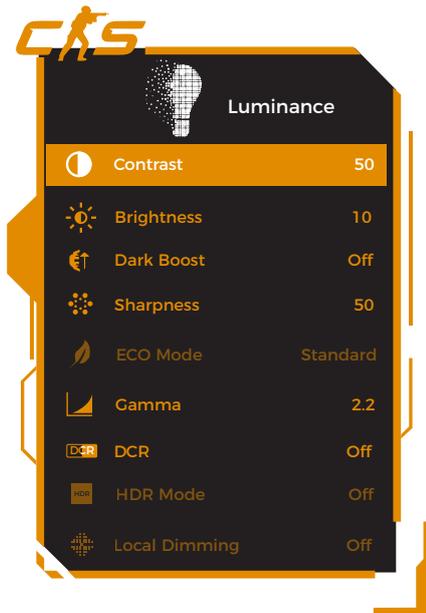
	Modo juego	Apagado	Sin optimización mediante Modo juego.
		CS	Para jugar al juego CS. Ajuste del modo CS. Diseñado específicamente para controlar CS2 Born. Ajusta y mejora la claridad visual, la nitidez de imagen y la velocidad de respuesta.
		FPS1	Para jugar a juegos FPS1/FPS2/FPS3 (Disparos en primera persona). Mejora los detalles en niveles de negro en temas oscuros.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Para jugar a RTS (Estrategia en tiempo real). Mejora la calidad de la imagen.
		Carreras	Para jugar a juegos de Carreras, proporciona el tiempo de respuesta más rápido y una alta saturación de color.
		Jugador 2	Configuraciones de preferencia del usuario guardadas como Jugador 2.
	Jugador 3	Configuraciones de preferencia del usuario guardadas como Jugador 3.	
	Control de sombras	0-20	<p>El Control de sombras por defecto es 0; el usuario final puede ajustar de 0 a 20 para aumentar el contraste y obtener una imagen clara.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si la imagen es demasiado oscura para ver los detalles claramente, ajuste de 0 a 20 para obtener una imagen clara.</li> <li>2. Si la imagen es demasiado blanca para ver los detalles claramente, ajuste de 20 a 0 para obtener una imagen clara.</li> </ol>
Color de juego	0-20	Color de juego ofrece 20 niveles para ajustar la saturación y obtener una imagen de mejor calidad.	

Mira de francotirador	Apagado / 1.0 / 1.5 / 2.0	Acercar localmente para facilitar el apuntado al disparar.
MBR+	0-20	Ajustar la reducción de desenfoque de movimiento.
Sincronización MBR	Activado / Desactivado	Desactivar o activar la sincronización MBR (reducción de desenfoque de movimiento). Nota: La función MBR puede ajustarse cuando Adaptive-Sync está desactivado y la frecuencia de actualización es $\geq 75$ Hz.
Adaptive-Sync	Activado / Desactivado	Desactivar o activar Adaptive-Sync.
Overdrive	0-21	Ajustar el tiempo de respuesta.
Baja latencia de entrada	Activado / Desactivado	Desactivar el búfer de fotogramas para reducir la latencia de entrada.
LED QuickSwitch	Activado / Desactivado	Desactivar o activar el LED QuickSwitch.
Contador de fotogramas	Apagado / Derecha-arriba / Derecha-abajo / Izquierda-abajo / Izquierda-arriba	Mostrar frecuencia V en la esquina seleccionada. (La función de contador de fotogramas solo funciona con tarjetas gráficas AMD.)
Punto de mira	Apagado / Dinámico / Encendido	La función "Punto de mira" coloca un indicador de puntería en el centro de la pantalla para ayudar a los jugadores a jugar juegos de disparos en primera persona (FPS1/FPS2/ FPS3) con una puntería precisa y exacta.  Desactivar o activar Punto de mira. Tras encender o apagar el monitor, el Punto de mira se desactivará automáticamente.  Cuando el Punto de mira está activado, la mira se colocará en el centro de la pantalla, ayudando a los jugadores a apuntar con precisión mientras juegan a juegos de disparos en primera persona.
OverClock	Activado / Desactivado	Desactivar o activar Over Clock
HDMI1	Consola/DVD / PC	Al conectar una consola de juegos o reproductor DVD, configure HDMI1 en Consola/DVD.  Al conectar un ordenador de sobremesa o portátil, configure HDMI1 en PC.
HDMI2	Consola/DVD / PC	Al conectar una consola de juegos o reproductor DVD, configure HDMI2 en Consola/DVD.  Al conectar un ordenador de sobremesa o portátil, configure HDMI1 en PC.

**Nota:**

1. Cuando el "Modo HDR" en "Brillo" está configurado en distinto de apagado, no se pueden ajustar "Control de sombras" ni "Color de juego".
2. Cuando el "HDR" en "Brillo" está configurado en distinto de apagado, no se pueden ajustar ni seleccionar "Modo juego", "Control de sombras", "Color de juego", "MBR+", "Sincronización MBR" ni "Impulso" en "Overdrive".
3. Cuando la "Gama de colores" en "Configuración de color" está configurada en sRGB, no se pueden ajustar ni seleccionar los elementos "Control de sombras", "Color de juego", "MBR", "Sincronización MBR" ni "Impulso" en "Overdrive".

## Luminancia

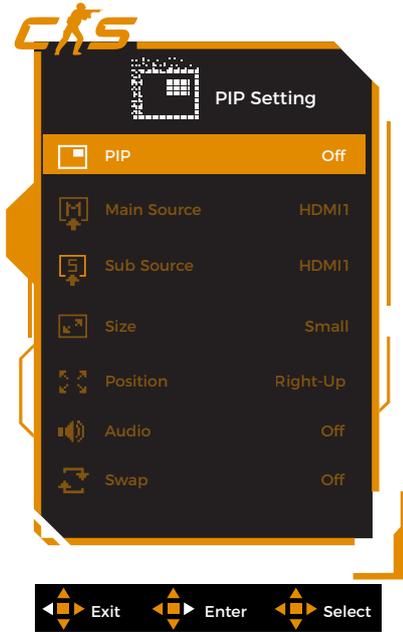


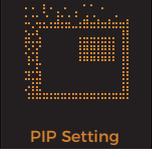
	Contrast	0-100	Contraste desde el registro digital.	
	Brillo	0-100	Ajuste de retroiluminación.	
	Realce oscuro	Apagado / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Mejora los detalles de la pantalla en áreas oscuras o brillantes para ajustar el brillo en las zonas claras y asegurar que no se sobresature.	
	Nitidez	0-100	Ajuste de nitidez.	
	Modo ecológico	Estándar		Modo estándar
		Text		Modo texto
		Internet		Modo internet
		Juego		Modo juego
		Película		Modo película
		Deportes		Modo deportes
		Lectura		Modo lectura
	Gamma	Uniformidad		Modo de Uniformidad
		2.0		Ajustar a Gamma 2.0
		2.2		Ajustar a Gamma 2.2
	DCR	Desactivado / Activado		Deshabilitar / Habilitar relación de contraste dinámica
HDR	Desactivado / DisplayHDR / Imagen HDR / Película HDR / Juego HDR		Configure el perfil HDR según sus necesidades de uso. Nota: Cuando se detecta contenido HDR, la opción HDR se mostrará para su ajuste.	
Modo HDR	Desactivado / Imagen HDR / Película HDR / Juego HDR		Optimizado para el color y contraste de la imagen, simulando el efecto HDR. Nota: Cuando no se detecta contenido HDR, la opción de modo HDR se mostrará para su ajuste.	
Atenuación Local	Apagado		Deshabilitar o seleccionar Atenuación Local.	
	Bajo			
	Medio			
	Fuerte			

**Nota:**

1. Cuando el "Modo HDR" en "Brillo" está configurado en un estado distinto de apagado, no se pueden ajustar "Contraste", "Modo Eco", "Realce oscuro" ni "Gamma".
2. Cuando "HDR" está configurado en "DisplayHDR", excepto "HDR" y "Atenuación regional", no se pueden ajustar otros elementos en "Brillo".
3. Cuando "HDR" está configurado en "Imagen HDR", "Película HDR" o "Juego HDR", no se pueden ajustar "Nitidez", "Modo Eco", "Gamma" ni "DCR".
3. Cuando la "Gama de colores" en "Configuración de color" está configurada en sRGB, no se pueden ajustar "Contraste", "Modo Eco", "Realce oscuro", "Modo HDR" ni "Gamma".

## Configuración PIP



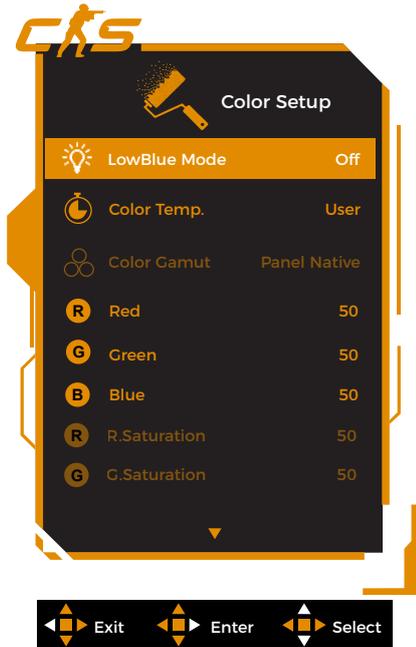
	PIP	Apagado / PIP / PBP	Desactivar o activar PIP o PBP.
	Fuente principal		Seleccionar la fuente de la pantalla principal.
	Fuente secundaria		Seleccionar la fuente de la pantalla secundaria.
	Tamaño	Pequeño / Medio / Grande	Seleccionar el tamaño de la pantalla.
	Posición	Derecha-arriba / Derecha-abajo / Izquierda-abajo / Izquierda-arriba	Configurar la posición de la pantalla.
	Audio	Desactivado / Activado	Seleccione la salida de audio para la pantalla principal o secundaria.
	Intercambiar	Desactivado / Activado	Convertir fuente de pantalla.

Nota:

- 1) Cuando "HDR" en "Brillo" está en un estado distinto de cerrado, no se pueden ajustar los elementos bajo "PIP".
- 2). El ajuste de color del menú OSD solo es válido para la pantalla principal, por lo que la pantalla principal y la pantalla secundaria pueden presentar colores diferentes.
- 3). Cuando PBP/PIP está habilitado, la compatibilidad de la fuente de entrada de la pantalla principal y secundaria se muestra en la siguiente tabla:

PIP/PBP		Fuente principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fuentes secundarias	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

## Configuración de color



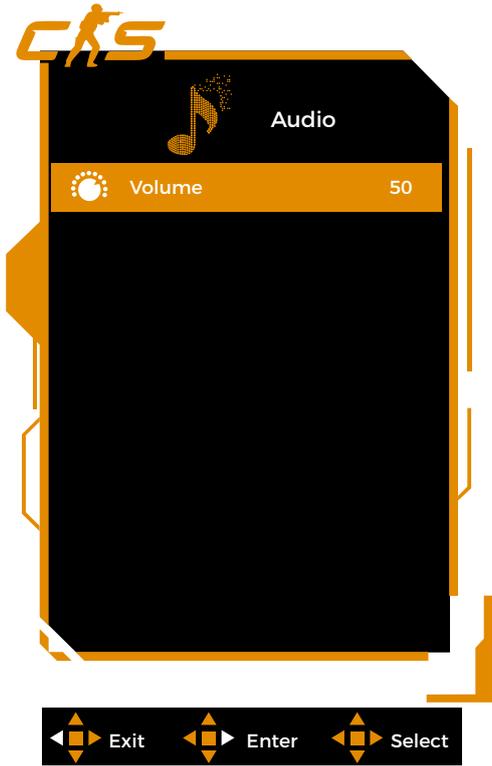
	Modo LowBlue	Apagado / Multimedia / Internet / Oficina / Lectura	Reduce la emisión de luz azul controlando la temperatura de color.
	Temp. de color	6500K	Restaurar temperatura de color 6500K.
		7300K	Restaurar temperatura de color 7300K.
		9300K	Restaurar temperatura de color 9300K.
		Usuario	Configuración de usuario.
	Gama de colores	Nativo del panel	Panel con espacio de color estándar.
		sRGB	Recuperar temperatura de color sRGB desde EEPROM.
	Rojo	0-100	Ganancia de rojo desde registro digital.
	Verde	0-100	Ganancia de verde desde registro digital.
	Azul	0-100	Ganancia de azul desde registro digital.
	Saturación R	0-100	Saturación R desde registro digital.
	Saturación G	0-100	Saturación G desde registro digital.
	Saturación B	0-100	Saturación B desde registro digital.
	Saturación C	0-100	Saturación C desde registro digital.
	Saturación M	0-100	Saturación M desde registro digital.
	Saturación Y	0-100	Saturación Y desde registro digital.
	Tono R	0-100	Tono R desde registro digital.
	Tono G	0-100	Tono G desde registro digital.
	Tono B	0-100	Tono B desde registro digital.
	Tono C	0-100	Tono C desde registro digital.
Tono M	0-100	Tono M desde registro digital.	
Tono Y	0-100	Tono Y desde registro digital.	

### Nota:

Cuando el "Modo HDR" o "HDR" bajo "Luminancia" está configurado en distinto de "apagado", no se pueden ajustar los elementos bajo "Configuración de color".

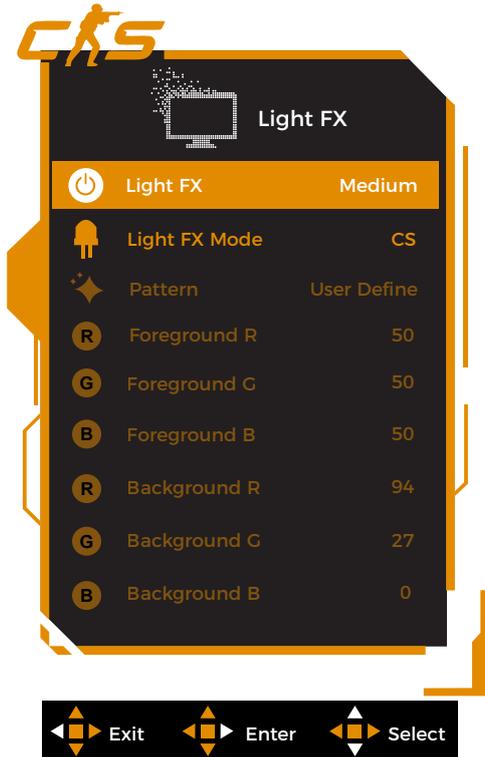
Cuando la "Gama de colores" bajo "Configuración de color" está configurada en sRGB, no se pueden ajustar los elementos bajo "Configuración de color".

# Audio



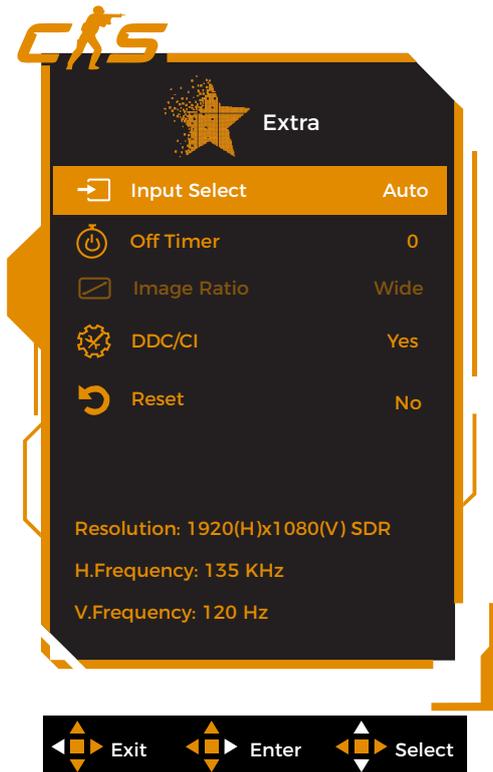
 Audio	Volume	0-100	Ajustar configuración de volumen
--	--------	-------	----------------------------------

## Efectos de luz



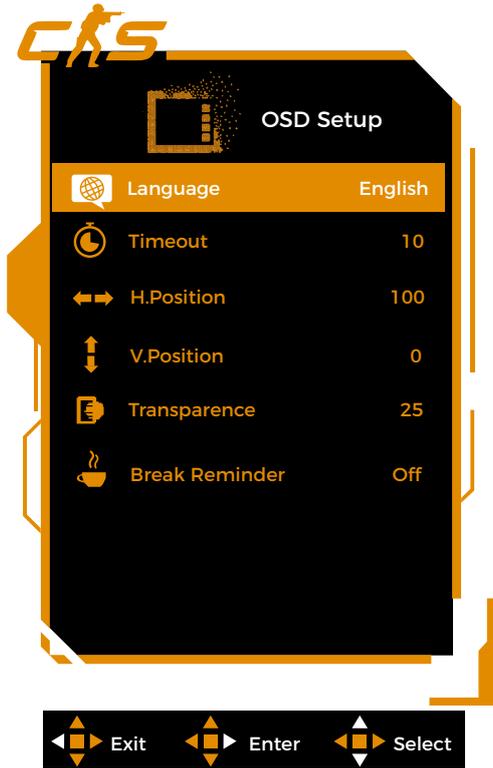
	Efectos de luz	Apagado / Bajo / Medio / Fuerte	Seleccione la intensidad de los Efectos de luz.
	Modo de Efectos de luz	CS / Audio1 / Audio2 / Estático / Barrido de punto oscuro / Cambio de gradiente / Relleno disperso / Relleno por goteo / Relleno por goteo disperso / Respiración / Barrido de punto de luz / Zoom / Arcoíris / Onda / Parpadeo / Demostración	Seleccione el modo de Efectos de luz
	Patrón	Rojo / Verde / Azul / Arcoíris / Definido por el usuario	Seleccione el patrón de Efectos de luz
	Primer plano R	0-100	El usuario puede ajustar el color del primer plano de los Efectos de luz cuando el patrón está definido por el usuario.
	Primer plano G		
	Primer plano B		
	Fondo R	0-100	El usuario puede ajustar el color de fondo de los Efectos de luz cuando el patrón está definido por el usuario.
Fondo G			
Fondo B			

## Extra



	Selección de entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Seleccionar fuente de señal de entrada
	Temporizador de apagado	0-24 horas	Seleccionar tiempo de apagado de CC
	Relación de imagen	Ancho / Aspecto / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Seleccione la relación de imagen para la pantalla.
	DDC/CI	Sí o No	Activar/Desactivar soporte DDC/CI
	Restablecer	Sí o No	Restablecer el menú a los valores predeterminados

## Configuración del OSD



	Idioma		Seleccionar el idioma del OSD
	Tiempo de espera	5-120	Ajustar el tiempo de espera del OSD
	Posición H.	0-100	Ajustar la posición horizontal del OSD
	Posición V.	0-100	Ajustar la posición vertical del OSD
	Transparencia	0-100	Ajustar la transparencia del OSD
	Recordatorio de descanso	Activado / Desactivado	Recordatorio de descanso si el usuario trabaja de forma continua durante más de 1 hora

# Indicador LED

Estado	Color del LED
Modo de potencia completa	Blanco
Modo activo-apagado	Naranja

# Solución de problemas

Problemas y preguntas	Posibles soluciones
<b>El LED de encendido no está encendido</b>	Asegúrese de que el botón de encendido esté ACTIVADO y que el cable de alimentación esté correctamente conectado a una toma de corriente con conexión a tierra y al monitor.
<b>No hay imágenes en la pantalla</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Está el cable de alimentación conectado correctamente? Compruebe la conexión del cable de alimentación y el suministro eléctrico.</li> <li>• ¿Está el cable de vídeo conectado correctamente? (Conectado mediante el cable VGA) Compruebe la conexión del cable VGA. (Conectado mediante el cable HDMI) Compruebe la conexión del cable HDMI. (Conectado mediante el cable DisplayPort) Compruebe la conexión del cable DisplayPort. * La entrada VGA/HDMI/DisplayPort no está disponible en todos los modelos.</li> <li>• Si el monitor está encendido, reinicie el ordenador para ver la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión). Si aparece la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión), inicie el ordenador en el modo correspondiente (modo seguro para Windows 7/8/10) y luego cambie la frecuencia de la tarjeta gráfica. (Consulte la sección Configuración de la resolución óptima) Si no aparece la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión), contacte con el Centro de servicio o con su distribuidor.</li> <li>• ¿Puede ver "Entrada no compatible" en la pantalla? Puede ver este mensaje cuando la señal de la tarjeta gráfica supera la resolución máxima y la frecuencia que el monitor puede manejar correctamente. Ajuste la resolución máxima y la frecuencia que el monitor puede manejar correctamente.</li> <li>• Asegúrese de que los controladores del monitor AOC estén instalados.</li> </ul>
<b>La imagen está borrosa y presenta efecto fantasma</b>	Ajuste los controles de Contraste y Brillo. Pulse la tecla rápida (AUTO) para ajustar automáticamente. Asegúrese de no utilizar un cable de extensión ni una caja conmutadora. Recomendamos conectar el monitor directamente al conector de salida de la tarjeta gráfica en la parte trasera.
<b>La imagen parpadea, rebota o aparece un patrón ondulado</b>	Aleje los dispositivos eléctricos que puedan causar interferencias lo máximo posible del monitor. Utilice la frecuencia de actualización máxima que su monitor pueda soportar a la resolución que está utilizando.
<b>El monitor está bloqueado en modo de apagado activo</b>	El interruptor de encendido del ordenador debe estar en la posición ON. La tarjeta gráfica del ordenador debe estar firmemente encajada en su ranura. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor esté correctamente conectado al ordenador. Inspeccione el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ningún pin esté doblado. Compruebe que su ordenador está operativo pulsando la tecla CAPS LOCK del teclado mientras observa el LED de CAPS LOCK. El LED debería encenderse o apagarse tras pulsar la tecla CAPS LOCK.
<b>Falta uno de los colores primarios (ROJO, VERDE o AZUL).</b>	Inspeccione el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ningún pin esté dañado. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor esté correctamente conectado al ordenador.
<b>La imagen en pantalla no está centrada ni tiene el tamaño adecuado.</b>	Ajuste la posición horizontal (H-Position) y vertical (V-Position) o pulse la tecla rápida (AUTO).
<b>La imagen presenta defectos de color (el blanco no parece blanco).</b>	Ajuste el color RGB o seleccione la temperatura de color deseada.
<b>Disturbios horizontales o verticales en la pantalla.</b>	Utilice el modo de apagado de Windows 7/8/10 para ajustar CLOCK y FOCUS. Pulse la tecla rápida (AUTO) para ajustar automáticamente.
<b>Regulación y Servicio.</b>	Consulte la información sobre Regulación y Servicio en <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para encontrar el modelo que ha adquirido en su país y la información de Regulación y Servicio en la página de Soporte).

# Especificaciones

## Especificaciones generales

Panel	Nombre del modelo	CS24A		
	Sistema de conducción	TFT LCD en color		
	Tamaño visible de la imagen	61,3 cm en diagonal		
	Paso de píxel	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)		
	Color de la pantalla	16,7 millones de colores		
Otros	Rango de barrido horizontal	30 k~510 kHz		
	Tamaño máximo de barrido horizontal	535,68 mm		
	Rango de barrido vertical	60~610Hz		
	Tamaño de barrido vertical (máximo)	298,08 mm		
	Resolución preestablecida óptima	1920x1080@60Hz		
	Resolución máxima	1920x1080@610Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fuente de alimentación	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consumo de energía	Típico (brillo y contraste predeterminados)	30 W	
Máx. (Brillo = 100, contraste = 100)		≤107 W		
Modo de espera		≤0,5 W		
Características físicas	Tipo de conector	HDMI x2 / DisplayPort / USB x4 Light FX / USB UP / Auriculares / Cambio rápido		
	Tipo de cable de señal	Desmontable		
Condiciones ambientales	Temperatura	Funcionamiento	0 °C ~ 40 °C	
		No operativo	-25 °C ~ 55 °C	
	Humedad	Funcionamiento	10 % ~ 85 % (sin condensación)	
		No operativo	5 % ~ 93 % (sin condensación)	
	Altitud	Funcionamiento	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
		No operativo	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)	



Nota:

- 1). El overclocking se logra cuando la resolución está en 1920x1080@610Hz. Si ocurre algún error de visualización durante el overclocking, ajuste la frecuencia de actualización a 300Hz.
- 2). Para experimentar FHD 600Hz/610Hz, actualice su sistema operativo a Windows 11 y a la versión más reciente. NVIDIA® recomienda usar la interfaz DisplayPort para tarjetas gráficas, mientras que AMD® recomienda usar la interfaz HDMI para tarjetas gráficas.
- 3). La frecuencia de actualización máxima soportada por una tarjeta gráfica depende de la GPU, el controlador de la tarjeta gráfica y el sistema operativo; algunas tarjetas gráficas pueden no ser capaces de seleccionar 600Hz/610Hz. Tras pruebas, el estado de compatibilidad de algunas tarjetas gráficas con FHD 600Hz/610Hz se muestra en la tabla siguiente (sistema operativo Windows 11 + controlador de tarjeta gráfica más reciente).

Chip gráfico	Tarjeta gráfica	Puerto HDMI	Puerto DisplayPort
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Compatible con FHD 600Hz / 610Hz	Soporta FHD 600 Hz / 610 Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Soporta FHD 600 Hz / 610 Hz	Soporta FHD 600 Hz / 610 Hz
	AMD RX 6950 XT	Soporta FHD 600 Hz / 610 Hz	Soporta FHD 610 Hz
	ASUS RX 6750 XT	Soporta FHD 600 Hz / 610 Hz	Soporta FHD 610 Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Soporta hasta FHD 540 Hz	Compatible con FHD 600Hz / 610Hz
	Gigabyte RTX 4080	Soporta hasta FHD 540 Hz	Compatible con FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4070	Soporta hasta FHD 540 Hz	Compatible con FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Soporta hasta FHD 540 Hz	Soporta FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4080 S	Soporta hasta FHD 540 Hz	Soporta FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 3070	Soporta hasta FHD 540 Hz	Soporta FHD 600Hz / 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	Compatible con FHD 600Hz / 610Hz	Soporta FHD 600Hz / 610Hz

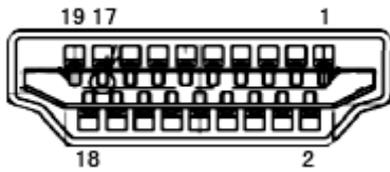
4). Para alcanzar FHD 480Hz 8 bits (formato RBB/YCbCr 4:4:4) y resoluciones superiores, debe utilizarse una tarjeta gráfica que soporte DSC para la entrada de señal DisplayPort 1.4. Por favor, consulte con el fabricante de la tarjeta gráfica para confirmar el soporte DSC.

## Modos de visualización preestablecidos

ESTÁNDAR	RESOLUCIÓN (+/-1 Hz)	FRECUENCIA HORIZONTAL (kHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@67 Hz	35	66.667
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	51.08	99.769
	640x480@120 Hz	61.91	119.518
MODO DOS	720x400@70 Hz	31.469	70.087
	720x480@60 Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50 Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

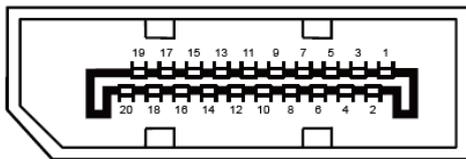
**Nota:** Según el estándar VESA, puede existir un margen de error (+/-1Hz) al calcular la frecuencia de actualización (frecuencia de campo) en diferentes sistemas operativos y tarjetas gráficas. Para mejorar la compatibilidad, la frecuencia de actualización nominal de este producto ha sido redondeada. Por favor, consulte el producto real.

## Asignación de pines



Cable de señal de pantalla en color de 19 pines

Número de pin	Nombre de la señal	Número de pin	Nombre de la señal	Número de pin	Nombre de la señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos TMDS 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Pantalla de datos TMDS 2	10.	Reloj TMDS +	18.	+5V Alimentación
3.	Datos TMDS 2-	11.	Blindaje del reloj TMDS	19.	Detección de conexión en caliente
4.	Datos TMDS 1+	12.	Reloj TMDS-		
5.	Blindaje de datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindaje de datos TMDS 0	16.	SDA		



Cable de señal de pantalla en color de 20 pines

Número de pin	Nombre de la señal	Número de pin	Nombre de la señal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detección de conexión en caliente
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## **Función Plug & Play DDC2B**

Este monitor está equipado con capacidades VESA DDC2B conforme al ESTÁNDAR VESA DDC. Permite que el monitor informe al sistema anfitrión sobre su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunique información adicional acerca de sus capacidades de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el protocolo I2C. El anfitrión puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.