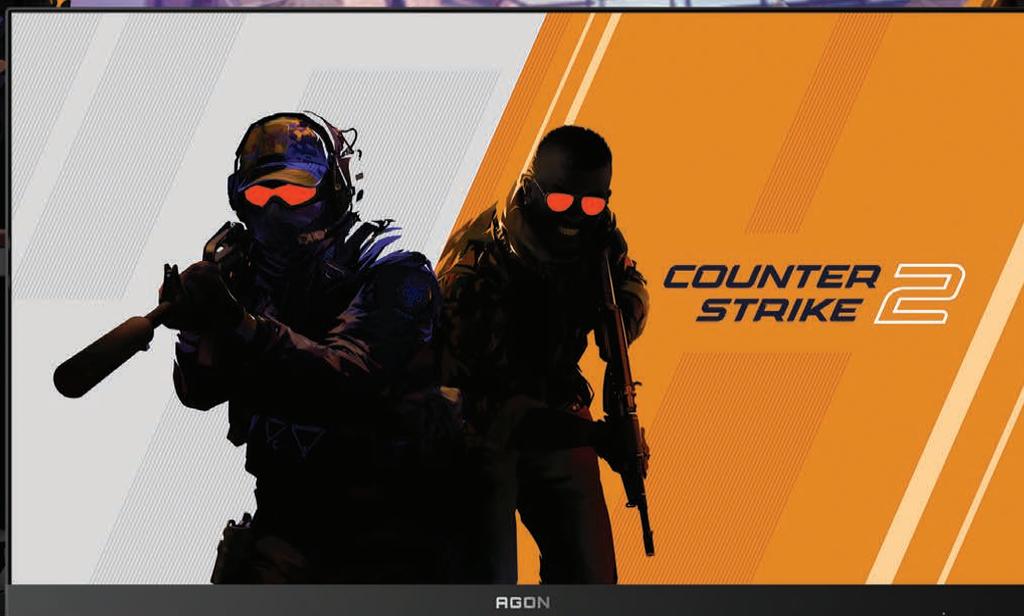


**AGON**  
BY AOC

**COUNTER  
STRIKE 2**



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR  
**DOMINANCE**  
KKORISNIČKI PRIRUČNIK

**CS24A**

**WWW. AOC.COM**  
©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

**VERSION: A00**

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije .....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje.....	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj u pakiranju .....	6
Postavljanje stativa i baze.....	7
Podešavanje monitora.....	8
Povezivanje monitora.....	9
Zidna montaža.....	10
Funkcija AMD FreeSync Premium .....	12
HDR.....	13
Podešavanje.....	14
Brze tipke.....	14
Brza promjena.....	15
Vodič za tipke OSD (izbornik).....	16
OSD postavke .....	18
Postavke igre .....	19
Luminancija .....	21
Postavka PIP .....	23
Postavke boja.....	24
Audio.....	25
Svjetlosni efekt.....	26
Dodatno.....	27
Postavke OSD-a.....	28
LED indikator .....	29
Rješavanje problema .....	30
Specifikacija.....	31
Opća specifikacija.....	31
Preddefinirani načini prikaza.....	33

# Sigurnost

## Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju notacijske konvencije korištene u ovom dokumentu.

### Bilješke, oprezi i upozorenja

U ovom vodiču blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi predstavljaju bilješke, opreze i upozorenja, i koriste se na sljedeći način:



**BILJEŠKA:** BILJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu učinkovitije koristiti vaš računalni sustav.



**OPREZ:** OPREZ označava moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka te vas upozorava kako izbjeći problem.



**UPOZORENJE:** UPOZORENJE označava mogućnost tjelesne ozljede i upozorava vas kako izbjeći problem. Neka upozorenja mogu se pojaviti u drugačijim formatima i bez ikone. U takvim slučajevima specifični prikaz upozorenja propisuje regulatorno tijelo.

## Napajanje

 Monitor treba koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja naznačenom na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u vašem domu, obratite se svom prodavaču ili lokalnoj elektrodistribuciji.

 Monitor je opremljen trokrakim uzemljenim utikačem, utikačem s trećim (uzemljujućim) pinom. Ovaj utikač odgovara samo uzemljenoj utičnici kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvaća trožični utikač, neka električar instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nemojte onemogućavati sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.

 Isključite uređaj tijekom grmljavinskog nevremena ili kada se neće koristiti duže vrijeme. To će zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.

 Nemojte preopterećivati produžne kabele i razdjelnike. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.

 Za zadovoljavajući rad koristite monitor samo s računalima koja su UL certificirana i imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene između 100-240 V AC, min. 5 A.

 Zidna utičnica treba biti instalirana u blizini opreme i mora biti lako dostupna.

# Instalacija

**!** Nemojte postavljati monitor na nestabilni kolicima, stativ, trokut, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljnu štetu na ovom proizvodu. Koristite isključivo kolica, stativ, stalak, nosač ili stol preporučeni od strane proizvođača ili prodani s ovim proizvodom. Slijedite upute proizvođača pri instalaciji proizvoda i koristite montažnu opremu preporučenu od strane proizvođača. Kombinaciju proizvoda i kolica treba pažljivo premještati.

**!** Nikada ne gurajte nikakav predmet u utor na kućištu monitora. To može oštetiti elektroničke dijelove, uzrokujući požar ili električni udar. Nikada ne prolijevajte tekućine po monitoru.

**!** Nemojte postavljati prednju stranu proizvoda na pod.

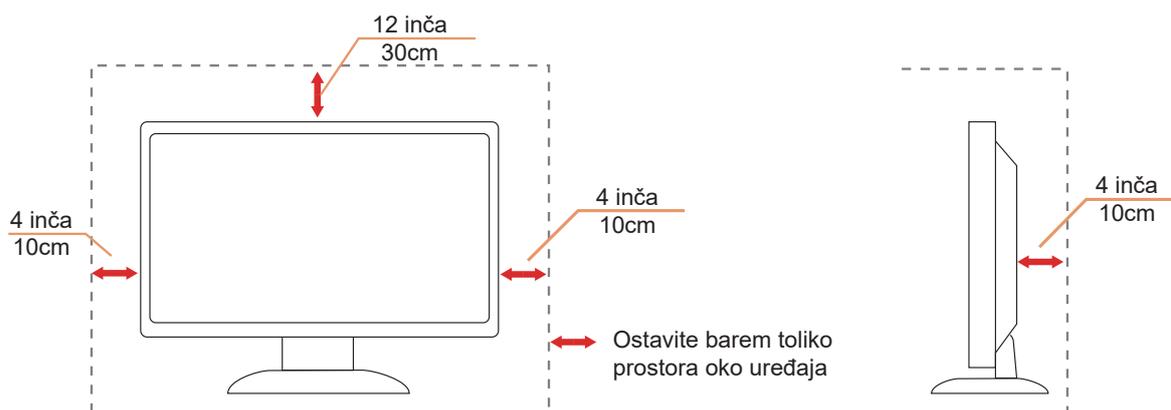
**!** Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet odobren od strane proizvođača i slijedite upute kompleta.

**!** Ostavite prostor oko monitora kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može uzrokovati pregrijavanje, požar ili oštećenje monitora.

**!** Kako biste izbjegli potencijalnu štetu, primjerice odvajanje panela od okvira, osigurajte da monitor ne naginje prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni nagib monitora od -5 stupnjeva prema dolje, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

Ispod su prikazana preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor postavljen na zid ili na stativ:

## Postavljeno sa stativom



## Čišćenje

! Redovito čistite kućište vlažnom, mekanom krpom.

! Za čišćenje koristite mekanu pamučnu ili mikrofiber krpu. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dozvolite da tekućina uđe u kućište.



! Prije čišćenja isključite napojni kabel iz proizvoda.

## Ostalo

 Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite napojni utikač i obratite se Servisnom centru.

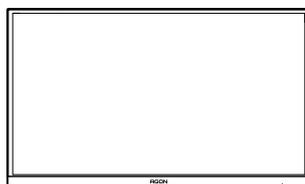
 Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.

 Nemojte izlagati LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.

 Nemojte udarati ili ispustiti monitor tijekom rada ili transporta.

# Postavljanje

## Sadržaj u pakiranju



Monitor



Quick Start Guide



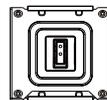
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



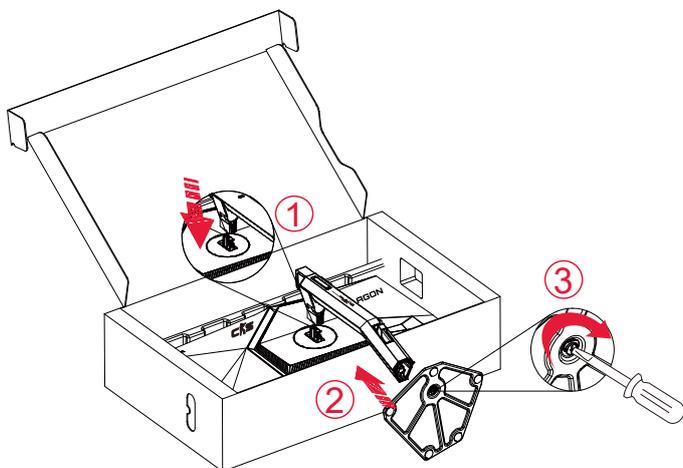
Quick Switch Keypad

\*Nisu svi signalni kablovi dostupni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog prodavača ili AOC podružnice za potvrdu.

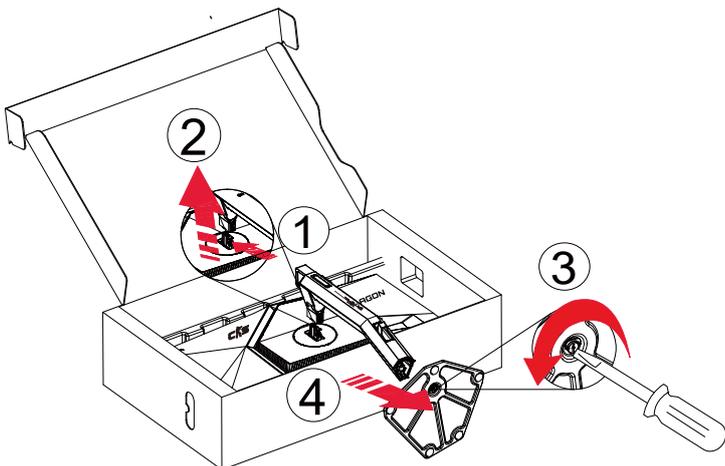
## Postavljanje stativa i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu sljedeći dolje navedene korake.

**Postavljanje:**



**Uklanjanje:**



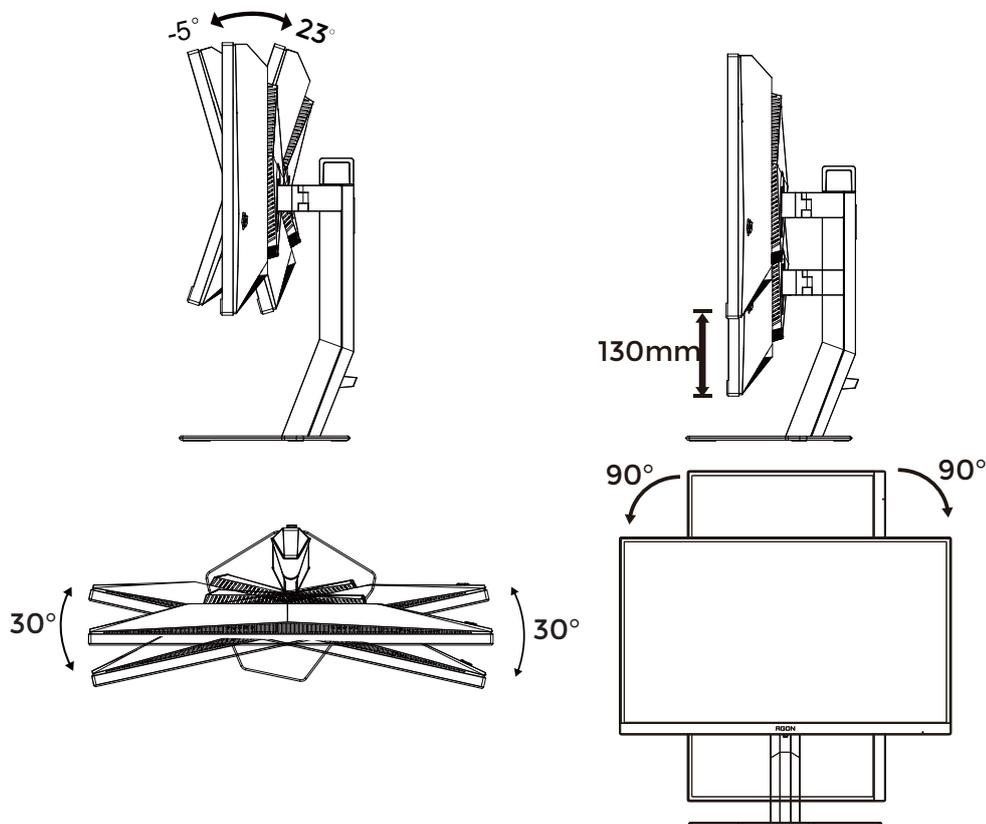
 **NAPOMENA:** Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

## Podešavanje monitora

Za optimalan prikaz preporučuje se gledati ravno u monitor, a zatim prilagoditi kut monitora prema vlastitim željama.

Držite stativ kako monitor ne bi pao prilikom mijenjanja kuta.

Monitor možete podešavati na sljedeći način:



### NAPOMENA:

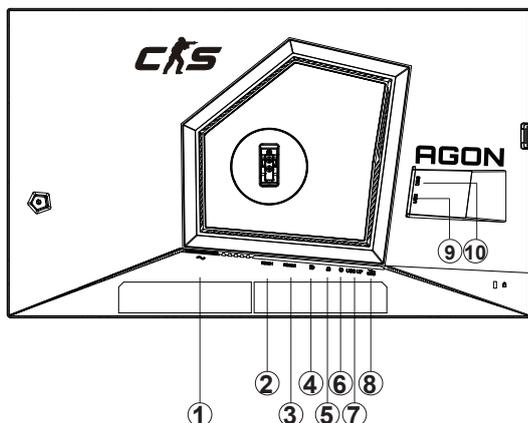
Nemojte dirati LCD zaslon prilikom mijenjanja kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

### Upozorenje:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

# Povezivanje monitora

Priključite kabla na stražnjoj strani monitora.



1. Napajanje
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Slušalice
6. Priključak za brzu preklopku
7. USB3.2 Gen1 uzlazni
8. USB3.2 Gen1 silazni + brzo punjenje  
USB3.2 Gen1 silazni
9. USB3.2 Gen1 silazni
10. USB3.2 Gen1 silazni

Povežite s računalom

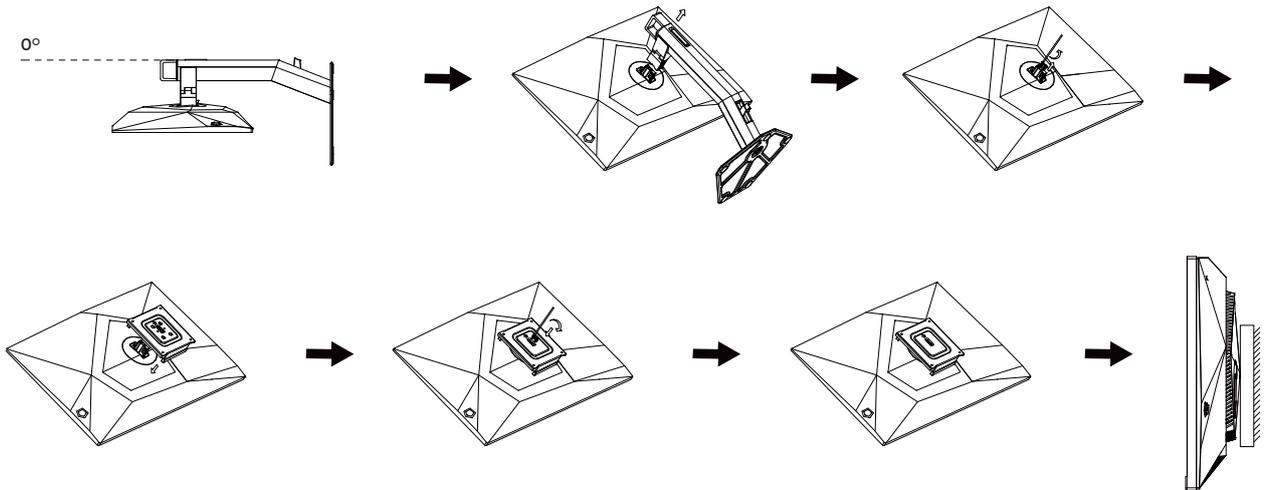
1. Čvrsto spojite napojni kabel na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvucite njegov napojni kabel.
3. Povežite kabel signala zaslona s video priključkom na računalo.
4. Uključite napojni kabel računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako zaslon prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako slika nije prikazana, molimo pogledajte odjeljak Rješavanje problema.

Za zaštitu opreme uvijek isključite računalo i LCD zaslon prije povezivanja.

# Zidna montaža

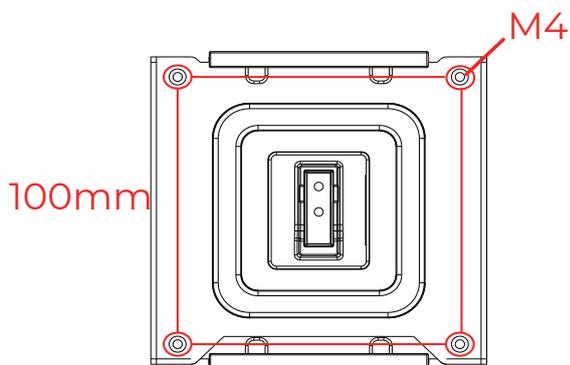
Priprema za instalaciju opcionalnog zidnog nosača.



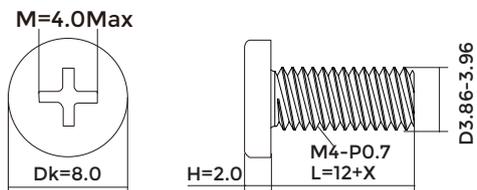
Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Prije ovog postupka isključite napajanje. Slijedite sljedeće korake:

1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte otvore nosača s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Ponovno spojite kablove. Za upute o pričvršćivanju nosača na zid, pogledajte korisnički priručnik koji dolazi s opcionalnim zidnim nosačem.

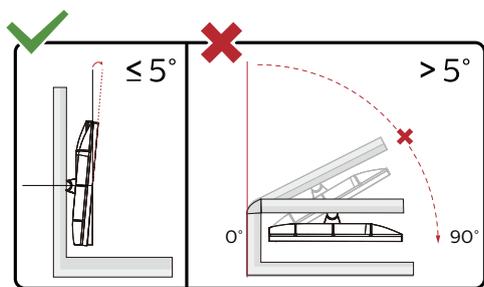
## Zidni nosač:



Specifikacija vijaka za zidni nosač: M4\*(12+X) mm, (X = debljina nosača za zid)



**Napomena: VESA otvori za montažu nisu dostupni za sve modele. Molimo provjerite kod prodavača ili službenog odjela AOC-a. Za instalaciju zidnog nosača uvijek kontaktirajte proizvođača.**



\* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

**Upozorenje:**

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

# Funkcija AMD FreeSync Premium

1. Funkcija AMD FreeSync Premium radi s DisplayPort i HDMI priključcima.
2. Kompatibilna grafička kartica: Preporučeni popis naveden je u nastavku, a može se provjeriti i na [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

## Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# HDR

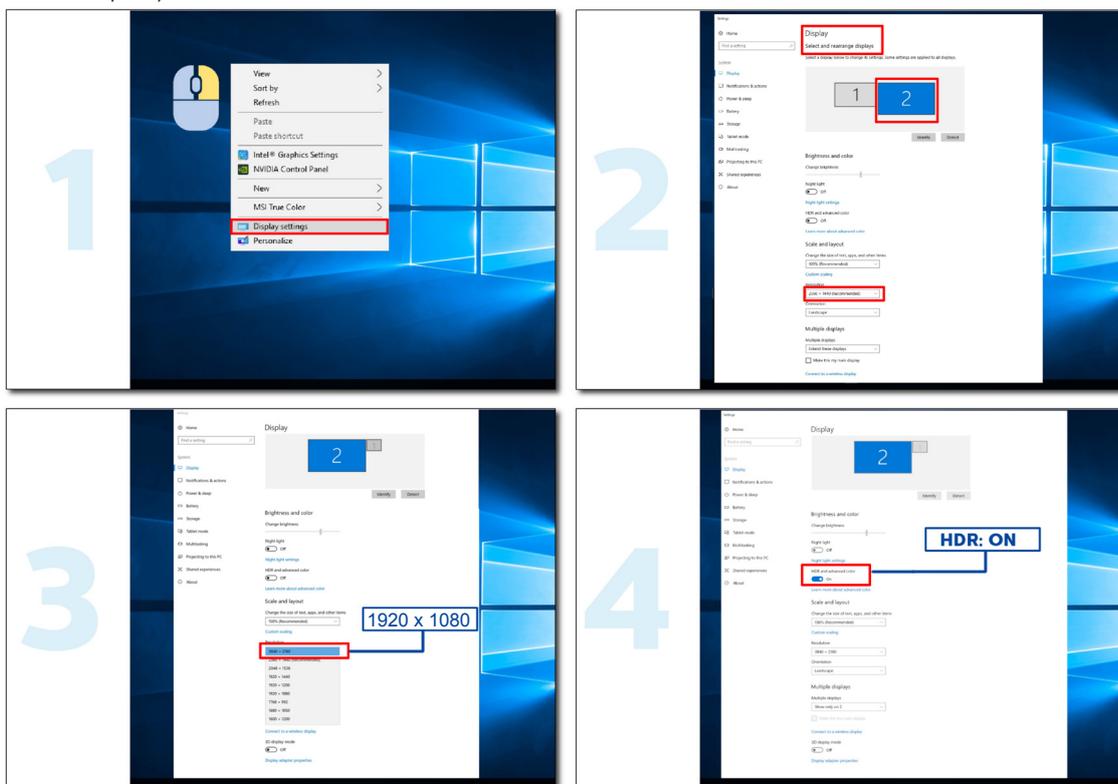
Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni.

Molimo kontaktirajte proizvođača uređaja i pružatelja sadržaja za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Molimo odaberite „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju ako ne želite automatsku aktivaciju.

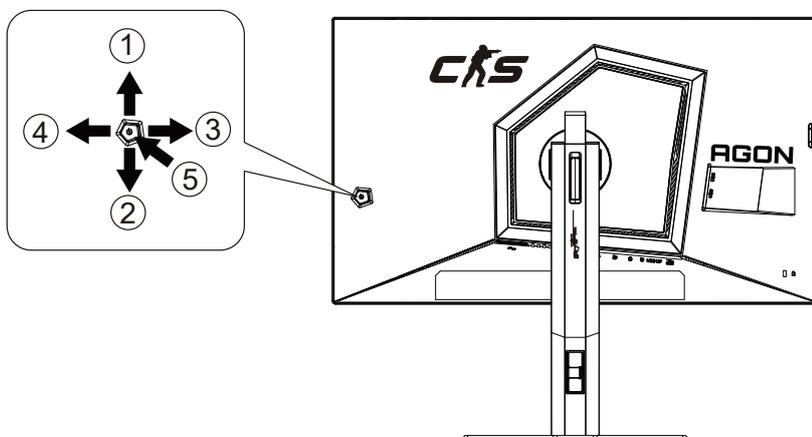
## Napomena:

1. Nije potrebno posebno podešavanje za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama WIN10 nižim (starijim) od V1703.
2. Dostupno je samo HDMI sučelje, a DisplayPort sučelje ne može funkcionirati u WIN10 verziji V1703.
3. Postavke zaslona:
  - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 1920\*1080.
  - b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt može se postići promjenom rezolucije na 1920\*1080 (ako je dostupno).



# Podešavanje

## Brze tipke



1	Izvor/Gore
2	Dolje
3	Igraći način/Lijevo
4	Desno
5	Napajanje/Izbornik/Unesi

### **Napajanje/Izbornik/Unesi**

Pritisnite tipku za napajanje za uključivanje monitora.

Kada OSD nije prikazan, pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira. Pritisnite oko 2 sekunde za isključivanje monitora.

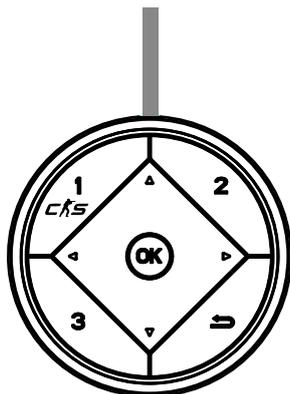
### **Igraći način/Lijevo**

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku 'Lijevo' za otvaranje funkcije igračeg načina, zatim pritisnite 'Lijevo' ili 'Desno' za odabir igračeg načina (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, utrka, Igrač 2 ili Igrač 3) ovisno o različitim vrstama igara.

### **Izvor/Gore**

Kada je OSD zatvoren, pritisak na tipku Izvor/Auto/Gore aktivira funkciju prečaca za izvor.

## Brza promjena



◀:

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku ◀ za otvaranje funkcije igračeg načina, zatim pritisnite tipku ◀ ili ▶ za odabir igračeg načina (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, utrka, Igrač 2 ili Igrač 3) ovisno o različitim vrstama igara.

▶:

Kada nema OSD-a, pritisnite tipku „Desno“ za aktivaciju funkcije Light FX.

Izbornik/OK:

Kada OSD nije prikazan, pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

▲:

Kada je OSD zatvoren, pritisak na tipku ▲ aktivira funkciju prečaca za izvor signala.

▼:

Kada nema OSD-a, pritisnite tipku Dial Point za prikazivanje ili skrivanje Dial Point.

1:

Pritisnite tipku 1 za odabir CS načina rada.

2:

Pritisnite tipku 2 za odabir načina rada Igrač 2.

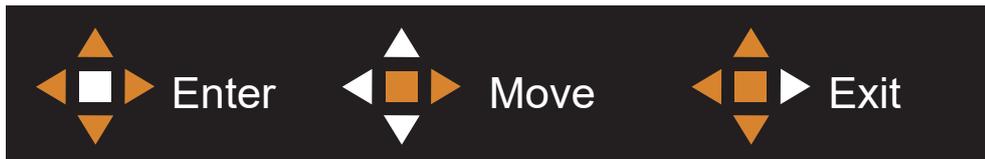
3:

Pritisnite tipku 3 za odabir načina rada Igrač 3.



Pritisnite za izlaz iz OSD-a.

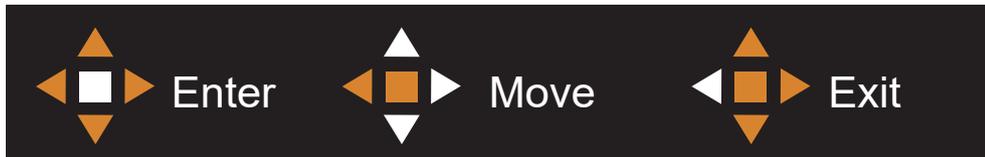
## Vodič za tipke OSD (izbornik)



Enter : Koristite tipku Enter za ulazak u sljedeću razinu OSD-a

Pomak : Koristite tipke Lijevo / Gore / Dolje za pomicanje odabira u OSD-u

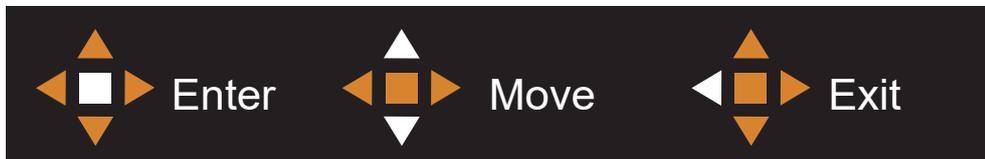
Izlaz : Koristite tipku Desno za izlaz iz OSD-a



Enter : Koristite tipku Enter za ulazak u sljedeću razinu OSD-a

Pomak : Koristite tipke Desno / Gore / Dolje za pomicanje odabira u OSD-u

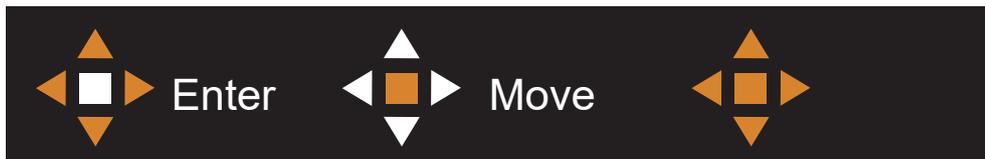
Izlaz : Koristite tipku Lijevo za izlaz iz OSD-a



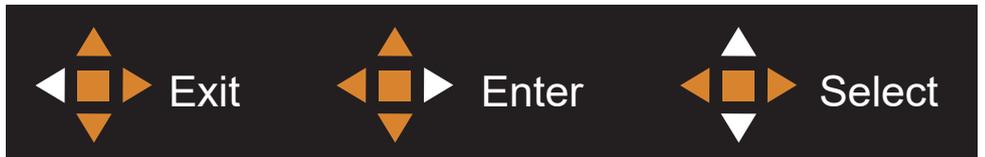
Enter : Koristite tipku Enter za ulazak u sljedeću razinu OSD-a

Pomak : Koristite tipke Gore / Dolje za pomicanje odabira u OSD-u

Izlaz : Koristite tipku Lijevo za izlaz iz OSD-a



Pomak : Koristite tipke Lijevo / Desno / Gore / Dolje za pomicanje odabira u OSD-u



Izlaz : Koristite tipku Lijevo za izlaz iz OSD-a na prethodnu razinu

Enter : Koristite tipku Desno za ulazak u sljedeću razinu OSD-a

Odabir : Koristite tipke Gore / Dolje za pomicanje odabira u OSD-u



Enter : Koristite tipku Enter za primjenu postavke OSD-a i povratak na prethodnu razinu

Odabir : Koristite tipku Dolje za podešavanje postavke OSD-a



Odabir: Koristite tipke Gore/Dolje za podešavanje OSD postavki

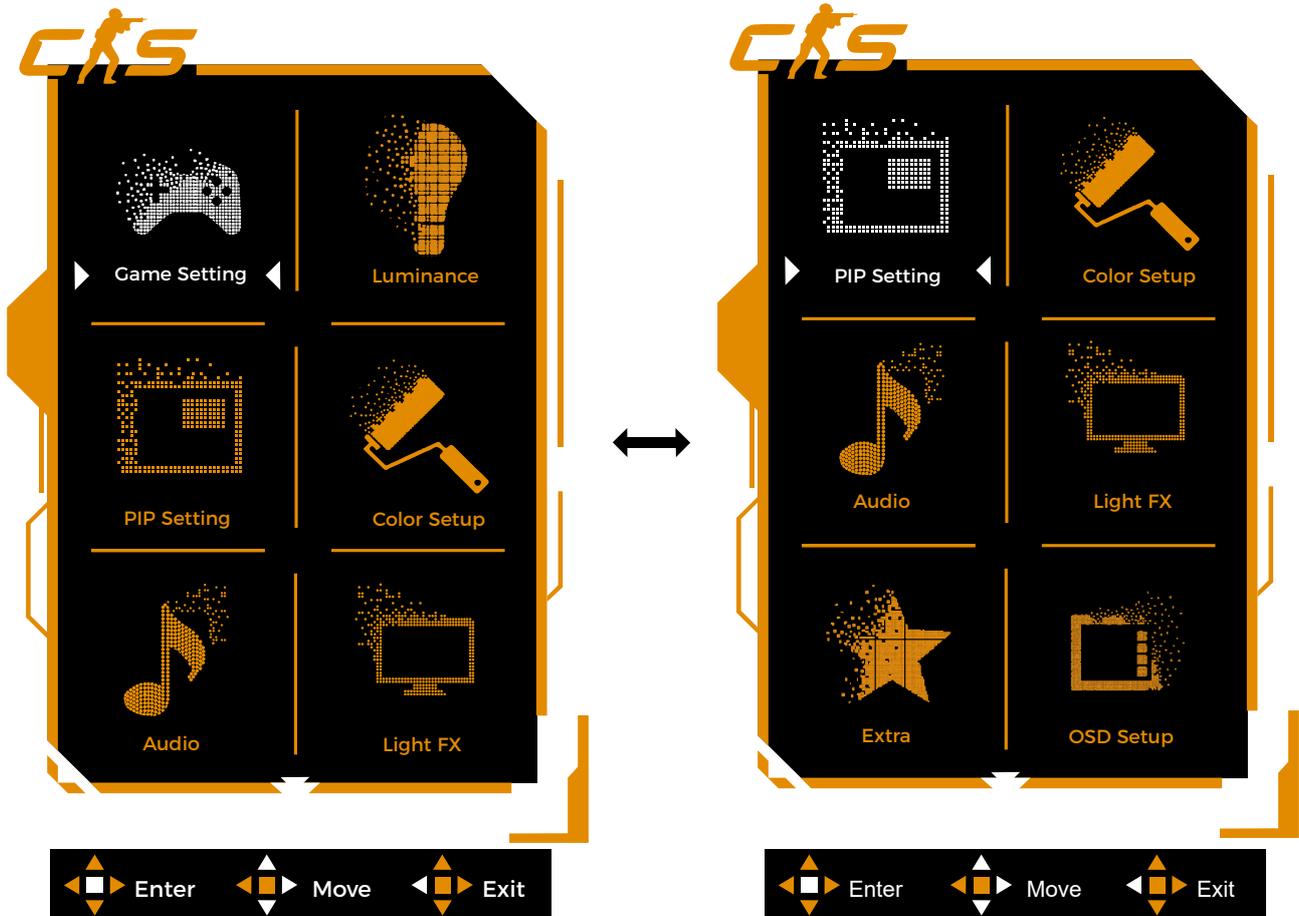


Unos: Koristite tipku Enter za izlaz iz OSD-a na prethodnu razinu

Odabir: Koristite tipke Lijevo/Desno za podešavanje OSD postavki

# OSD postavke

Osnovne i jednostavne upute za tipke upravljanja.

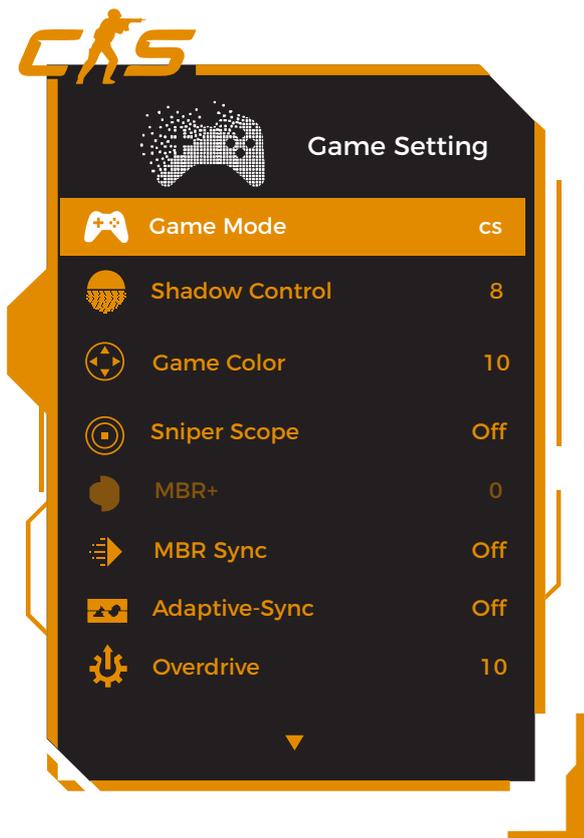


- 1). Pritisnite tipku MENU za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Slijedite vodič za tipke za pomicanje ili odabir (podešavanje) OSD postavki.
- 3). Funkcija zaključavanja/otključavanja OSD-a: Za zaključavanje ili otključavanje OSD-a, pritisnite i držite tipku Dolje 10 sekundi dok OSD nije aktivan.

## Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, opcija „Odabir ulaza“ nije dostupna za podešavanje.
- 2). ECO načini (osim Standardnog načina) i DCR – u ovim dvama stanjima može postojati samo jedno aktivno stanje.

## Postavke igre



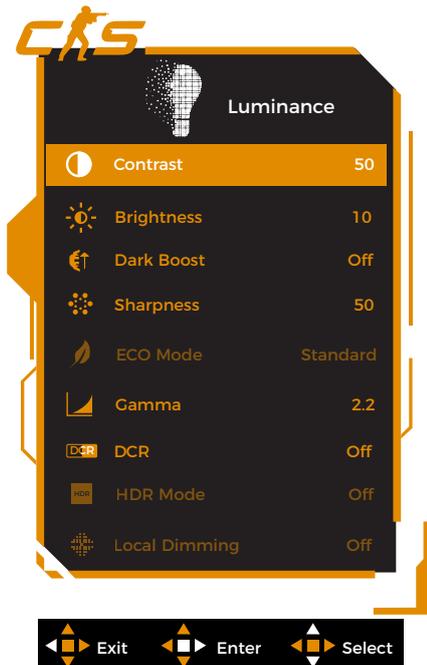
	Igrači način	Isključeno	Nema optimizacije u Igračem načinu.
		CS	Za igranje CS igre. Podešavanje CS načina. Specijalno dizajnirano za kontrolu CS2 Born. Podešava i poboljšava vizualnu jasnoću, oštrinu slike i brzinu odziva.
		FPS1	Za igranje FPS1/FPS2/FPS3 (pucačina iz prvog lica) igara. Poboljšava detalje crne boje u tamnoj temi.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Za igranje RTS (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
		utrka	Za igranje utrka. Omogućuje najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
		Igrač 2	Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Igrač 2.
	Igrač 3	Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Igrač 3.	
	Kontrola sjena	0-20	Kontrola sjena zadano je 0; korisnik može podesiti vrijednost od 0 do 20 radi povećanja kontrasta i jasnije slike. <ol style="list-style-type: none"> <li>Ako je slika previše tamna za jasne detalje, podesite vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku.</li> <li>Ako je slika previše svijetla za jasne detalje, podesite vrijednost od 20 do 0 za jasniju sliku.</li> </ol>
Igraće boje	0-20	Igraće boje omogućuju podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 radi postizanja bolje slike.	

Snajperski nišan	Isključeno / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokalno zumiranje radi lakšeg ciljana prilikom pucanja.
MBR+	0-20	Podesite smanjenje zamućenja pokreta.
MBR sinkronizacija	Uključeno / isključeno	Onemogućite ili omogućite MBR sinkronizaciju (uklanjanje zamućenja pokreta). Napomena: Funkcija MBR može se podesiti kada je Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja $\geq 75$ Hz.
Adaptive-Sync	Uključeno / isključeno	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync.
Overdrive	0-21	Podesite vrijeme odziva.
Nisko kašnjenje ulaza	Uključeno / isključeno	Isključite međuspremnik okvira radi smanjenja kašnjenja ulaza.
QuickSwitch LED	Uključeno / isključeno	Onemogućite ili omogućite QuickSwitch LED.
Brojač sličica	Isključeno / Desno-gore / Desno-dolje / Lijevo-dolje / Lijevo-gore	Prikazuje V-frekvenciju u odabranom kutu. (Značajka brojača sličica radi samo s AMD grafičkom karticom.)
DialPoint	Isključeno / Dinamično / Uključeno	Funkcija „Dial Point“ postavlja pokazivač cilja u središte zaslona kako bi pomogla igračima u igrama pucačina iz prvog lica (FPS1/FPS2/FPS3) s preciznim i točnim ciljanjem. Onemogućite ili omogućite DialPoint. Nakon uključivanja ili isključivanja monitora, DialPoint će se automatski isključiti. Kada je DialPoint omogućen, nišan će biti postavljen u središte zaslona, pomažući igračima u preciznom ciljanju tijekom igranja pucačina iz prvog lica.
OverClock	Uključeno / isključeno	Onemogućite ili omogućite Over Clock
HDMI1	Konzola/DVD / Računalo	Prilikom povezivanja igraće konzole ili DVD uređaja, postavite HDMI1 na Konzola/DVD. Prilikom povezivanja stolnog ili prijenosnog računala, postavite HDMI1 na Računalo.
HDMI2	Konzola/DVD / Računalo	Prilikom povezivanja igraće konzole ili DVD uređaja, postavite HDMI2 na Konzola/DVD. Prilikom povezivanja stolnog ili prijenosnog računala, postavite HDMI1 na Računalo.

**Napomena:**

1. Kada je „HDR način“ pod „Svjetlina“ postavljen na nešto osim isključeno, „Kontrola sjena“ i „Igraće boje“ ne mogu se podešavati.
2. Kada je „HDR“ pod „Svjetlina“ postavljen na nešto osim isključeno, „Igrači način“, „Kontrola sjena“, „Igraće boje“, „MBR+“, „MBR Sync“ i „Boost“ pod „Overdrive“ ne mogu se podešavati niti odabrati.
3. Kada je „Prostor boja“ pod „Postavke boja“ postavljen na sRGB, stavke „Kontrola sjena“, „Igraće boje“, „MBR“, „MBR Sync“ i „Boost“ pod „Overdrive“ ne mogu se podešavati niti odabrati.

## Luminancija



	Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.	
	Svjetlina	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.	
	Tamni pojačivač	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3	Poboljšava detalje na zaslonu u tamnim ili svijetlim područjima kako bi se prilagodila svjetlina u svijetlim područjima i osiguralo da ne bude prezasićena.	
	Oštrina	0-100	Podešavanje oštine.	
	Eko način	Standard		Standardni način
		Tekst		Način teksta
		Internet		Internet način
		Igra		Igrači način
		Film		Filmski način
		Sport		Sportski način
		Čitanje		Način čitanja
	Ujednačenost		Način ujednačenosti	
	Gamma	2.0		Prilagodi na Gamma 2.0
		2.2		Prilagodi na Gamma 2.2
		2.4		Prilagodi na Gamma 2.4
DCR	Isključeno / Uključeno		Onemogućiti / Omogućiti dinamički omjer kontrasta	
HDR	Isključeno / DisplayHDR / HDR slika / HDR film / HDR igra		Postavite HDR profil prema vašim zahtjevima korištenja. Napomena: Kada se otkrije HDR sadržaj, opcija HDR-a će se prikazati za podešavanje.	
HDR način	Isključeno / HDR slika / HDR film / HDR igra		Optimizirano za boju i kontrast slike, simulirajući HDR efekt. Napomena: Kada se HDR sadržaj ne otkrije, opcija HDR načina će se prikazati za podešavanje.	
Lokalno zatamnjenje	Isključeno		Onemogućiti ili odaberite lokalno zatamnjenje.	
	Nisko			
	Srednje			
	Jako			

**Napomena:**

1. Kada je "HDR način" pod "Svjetlina" postavljen na vrijednost različitu od isključeno, "Kontrast", "Eko način", "Dark Boost" i "Gamma" ne mogu se podešavati.
2. Kada je "HDR" postavljen na "DisplayHDR", osim za "HDR" i "Regionalno zatamnjenje", ostale stavke pod "Svjetlina" ne mogu se podešavati.
3. Kada je "HDR" postavljen na "HDR slika", "HDR film" ili "HDR igra", "Oštrina", "Eko način", "Gamma" i "DCR" ne mogu se podešavati.
3. Kada je "Prostor boja" pod "Postavke boja" postavljen na sRGB, "Kontrast", "Eko način", "Dark Boost", "HDR način" i "Gamma" ne mogu se podešavati.

## Postavka PIP



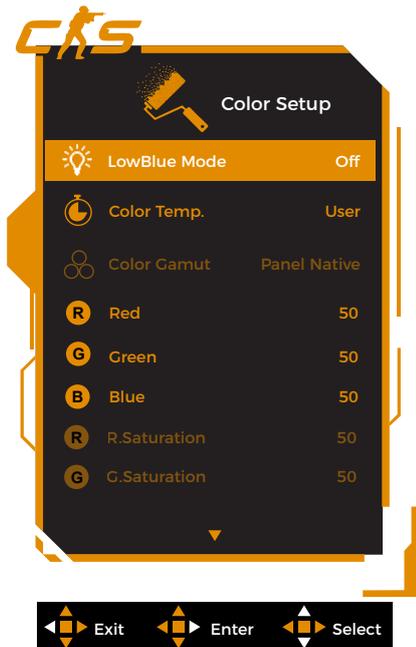
	PIP	Isključeno / PIP / PBP	Onemogućite ili omogućite PIP ili PBP.
	Glavni izvor		Odaberite glavni izvor zaslona.
	Podizvor		Odaberite podizvor zaslona.
	Veličina	Malo / Srednje / Veliko	Odaberite veličinu zaslona.
	Pozicija	Desno-gore / Desno-dolje / Lijevo-dolje / Lijevo-gore	Postavite položaj zaslona.
	Audio	Isključeno / Uključeno	Odaberite audio izlaz za primarni ili sekundarni zaslon.
	Zamijeni	Isključeno / Uključeno	Pretvori izvor zaslona.

Napomena:

- 1). Kada je "HDR" pod "Svjetlina" postavljen na stanje različito od isključeno, sve stavke pod "PIP" nisu podesive.
- 2). Podešavanje boje u OSD izborniku vrijedi samo za glavni zaslon, stoga glavni i pomoćni zaslon mogu imati različite boje.
- 3). Kada je PBP/PIP omogućen, kompatibilnost ulaznih izvora glavnog i pomoćnog zaslona prikazana je u sljedećoj tablici:

PIP/PBP		Glavni izvor		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podizvori	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓

## Postavke boja



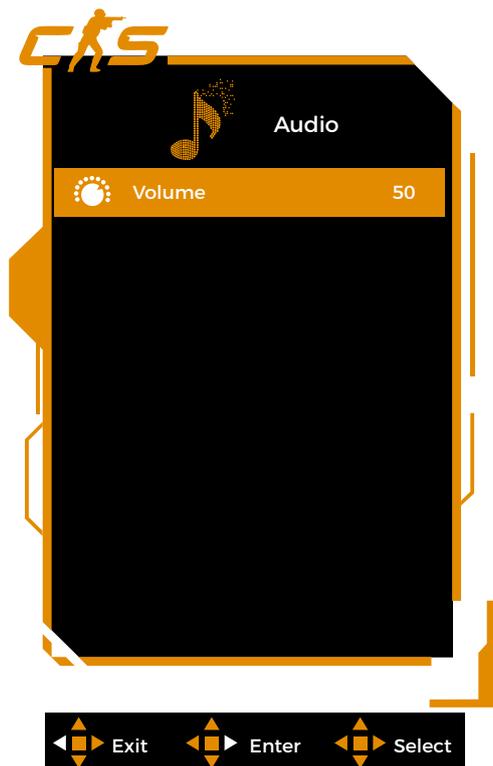
	LowBlue način	Isključeno / Multimedija / Internet / Ured / Čitanje	Smanjuje plavi val svjetlosti kontrolom temperature boje.
	Temperatura boje	6500K	Pozivanje temperature boje 6500K.
		7300K	Pozivanje temperature boje 7300K.
		9300K	Pozivanje temperature boje 9300K.
		Korisnik	Korisnička podešavanja.
	Prostor boja	Izvorni panel	Panel sa standardnim prostorom boja.
		sRGB	Pozivanje sRGB temperature boje iz EEPROM-a.
	Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.
	Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
	Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.
	R. zasićenost	0-100	R. zasićenost iz digitalnog registra.
	G. zasićenost	0-100	G. zasićenost iz digitalnog registra.
	B. zasićenost	0-100	B. zasićenost iz digitalnog registra.
	C. zasićenost	0-100	C. zasićenost iz digitalnog registra.
	M. zasićenost	0-100	M. zasićenost iz digitalnog registra.
	Ž. zasićenost	0-100	Ž. zasićenost iz digitalnog registra.
	R. nijansa	0-100	R.Nijansa iz digitalnog registra.
	G.Nijansa	0-100	G.Nijansa iz digitalnog registra.
	B.Nijansa	0-100	B.Nijansa iz digitalnog registra.
	C.Nijansa	0-100	C.Nijansa iz digitalnog registra.
M.Nijansa	0-100	M.Nijansa iz digitalnog registra.	
Y.Nijansa	0-100	Y.Nijansa iz digitalnog registra.	

### Napomena:

Kada je "HDR način" ili "HDR" pod "Luminancija" postavljeno na vrijednost različitu od "isključeno", svi elementi pod "Postavke boja" ne mogu se podešavati.

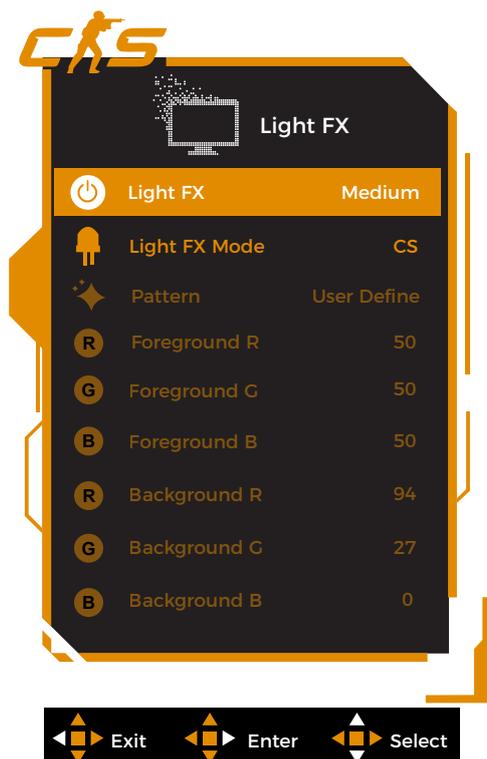
Kada je "Prostor boja" pod "Postavke boja" postavljen na sRGB, svi elementi pod "Postavke boja" ne mogu se podešavati.

## Audio



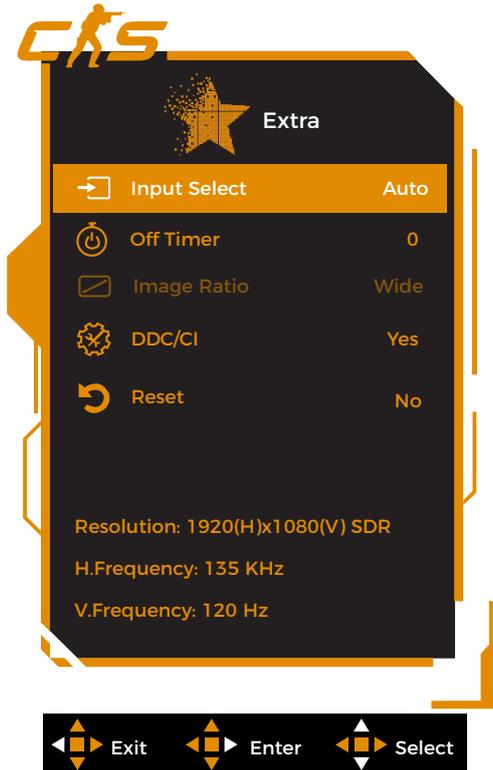
 Audio	Glasnoća	0-100	Poděšavanje glasnoće
--	----------	-------	----------------------

## Svjetlosni efekt



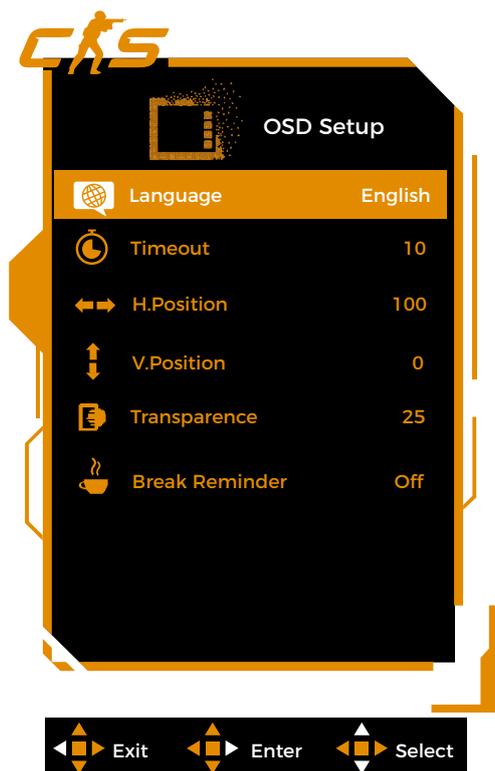
	Svjetlosni efekt	Isključeno / Nisko / Srednje / Jako	Odaberite intenzitet Light FX-a.
	Način rada Light FX	CS / Audio1 / Audio2 / Statično / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Disanje / Light Point Sweep / Zum / Duga / Val / Treptanje / Demo Crvena / Zelena / Plava / Duga / Korisnički definirano	Odaberite način rada Light FX-a
	Uzorak		Odaberite uzorak Light FX-a
	Prednji plan R	0-100	Korisnik može prilagoditi boju prednjeg plana Light FX-a kada je uzorak postavljen na korisnički definirano
	Prednji plan G		
	Prednji plan B		
	Pozadina R	0-100	Korisnik može prilagoditi boju pozadine Light FX-a kada je uzorak postavljen na korisnički definirano
Pozadina G			
Pozadina B			

## Dodatno



	Odabir ulaza	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Odaberite izvor ulaznog signala
	Isključivanje tajmera	0-24 sata	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja
	Omjer slike	Široki / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Odaberite omjer slike za prikaz.
	DDC/CI	Da ili Ne	Uključite/isključite podršku za DDC/CI
	Reset	Da ili Ne	Vrati izbornik na zadane postavke

## Postavke OSD-a



	Jezik		Odaberite jezik OSD-a
	Istek vremena	5-120	Podesite vrijeme isteka OSD-a
	H. pozicija	0-100	Podesite horizontalni položaj OSD-a
	V. pozicija	0-100	Podesite vertikalni položaj OSD-a
	Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a
	Podsjetnik za pauzu	Uključeno / isključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik kontinuirano radi više od 1 sata

## LED indikator

Status	Boja LED-a
Način punog napajanja	Bijela
Način aktivnog isključivanja	Narančasta

# Rješavanje problema

Problemi i pitanja	Moguća rješenja
<b>LED indikator napajanja nije uključen</b>	Provjerite je li tipka za napajanje uključena te je li napojni kabel pravilno priključen u uzemljenu električnu utičnicu i u monitor.
<b>Nema slike na zaslonu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Je li napojni kabel pravilno priključen? Provjerite priključak napojnog kabela i napajanje.</li> <li>● Je li video kabel pravilno priključen? (Povezano pomoću VGA kabela) Provjerite priključak VGA kabela. (Povezano pomoću HDMI kabela) Provjerite priključak HDMI kabela. (Povezano pomoću DisplayPort kabela) Provjerite priključak DisplayPort kabela. * VGA/HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima.</li> <li>● Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo da biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte Postavljanje optimalne rezolucije) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili svom prodavaču.</li> <li>● Možete li vidjeti "Ulaz nije podržan" na zaslonu? Ovu poruku možete vidjeti kada signal iz video kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno obraditi. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno obraditi.</li> <li>● Provjerite jesu li instalirani AOC upravljački programi za monitor.</li> </ul>
<b>Slika je mutna i pojavljuje se problem s duhovima i sjenama.</b>	Prilagodite kontrole kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite da ne koristite produžni kabel ili prekidač. Preporučujemo da monitor izravno priključite na izlazni konektor video kartice na stražnjoj strani.
<b>Slika se trese, treperi ili se pojavljuje valoviti uzorak na slici.</b>	Pomaknite električne uređaje koji mogu uzrokovati električne smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri rezoluciji koju koristite.
<b>Monitor je zaglavljen u aktivnom isključenom načinu rada.</b>	Prekidač za napajanje računala treba biti u položaju UKLJUČENO. Video kartica računala treba biti čvrsto postavljena u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom. Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin savijen. Provjerite radi li vaše računalo pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator CAPS LOCK. LED indikator trebao bi se uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
<b>Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA).</b>	Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin oštećen. Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom.
<b>Slika na zaslonu nije centrirana ili pravilno veličine.</b>	Podesite H-Position i V-Position ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
<b>Slika ima nedostatke u boji (bijela ne izgleda bijelo).</b>	Podesite RGB boju ili odaberite željenu temperaturu boje.
<b>Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu.</b>	Koristite način isključivanja sustava Windows 7/8/10 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.
<b>Propisi i servis</b>	Molimo pogledajte informacije o propisima i servisu na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji i informacije o propisima i servisu na stranici podrške).

# Specifikacija

## Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	CS24A		
	Pogonski sustav	TFT LCD u boji		
	Veličina vidljive slike	61,3 cm dijagonalno		
	Razmak piksela	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)		
	Boja zaslona	16,7 milijuna boja		
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30 k~510 kHz		
	Maksimalna horizontalna veličina skeniranja	535,68 mm		
	Vertikalni raspon skeniranja	60~610 Hz		
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalna)	298,08 mm		
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	1920x1080@60Hz		
	Maksimalna rezolucija	1920x1080@610Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Izvor napajanja	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Potrošnja energije	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)	30 W	
		Maks. (Svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤107 W	
Način pripravnosti		≤0,5 W		
Fizičke karakteristike	Vrsta priključka	HDMI x2 / DisplayPort / USB x4 / USB UP / Slušalice / Brza promjena		
	Vrsta signala kabela	Odvojev		
Okoliš	Temperatura	Radna	0 °C ~ 40 °C	
		Neradna	-25 °C ~ 55 °C	
	Vlaga	Radna	10 % ~ 85 % (bez kondenzacije)	
		Neradna	5 % ~ 93 % (bez kondenzacije)	
	Nadmorska visina	Radna	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16.404 ft)	
		Neradna	0 m ~ 12.192 m (0 ft ~ 40.000 ft)	



Napomena:

- 1). Overclocking se postiže kada je rezolucija postavljena na 1920x1080@610Hz. Ako tijekom overclockinga dođe do bilo kakve pogreške prikaza, molimo prilagodite frekvenciju osvježavanja na 300Hz.
- 2). Za iskustvo FHD 600Hz/610Hz, molimo nadogradite operativni sustav na Windows 11 i ažurirajte na najnoviju verziju. Za grafičke kartice NVIDIA® preporučuje se korištenje DisplayPort sučelja, a za grafičke kartice AMD® preporučuje se korištenje HDMI sučelja.
- 3). Maksimalna frekvencija osvježavanja koju podržava grafička kartica ovisi o GPU-u, upravljačkom programu grafičke kartice i operativnom sustavu, te neke grafičke kartice možda neće moći odabrati 600Hz/610Hz. Nakon testiranja, kompatibilnost nekih grafičkih kartica s FHD 600Hz/610Hz prikazana je u donjoj tablici (operativni sustav Windows 11 + najnoviji upravljački program grafičke kartice).

Grafički čip	Grafička kartica	HDMI priključak	DisplayPort priključak
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Podržava FHD 600 Hz / 610 Hz	Podržava FHD 600 Hz / 610 Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Podržava FHD 600 Hz / 610 Hz	Podržava FHD 600 Hz / 610 Hz
	AMD RX 6950 XT	Podržava FHD 600 Hz / 610 Hz	Podržava FHD 610 Hz
	ASUS RX 6750 XT	Podržava FHD 600 Hz / 610 Hz	Podržava FHD 610 Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Podržava do FHD 540 Hz	Podržava FHD 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Podržava do FHD 540 Hz	Podržava FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Podržava do FHD 540 Hz	Podržava FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Podržava do FHD 540 Hz	Podrška za FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4080 S	Podržava do FHD 540 Hz	Podrška za FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 3070	Podržava do FHD 540 Hz	Podrška za FHD 600Hz / 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	Podržava FHD 600 Hz / 610 Hz	Podrška za FHD 600Hz / 610Hz

4). Za postizanje FHD 480Hz 8-bit (RBB/YCbCr 4:4:4 format) i više rezolucije, potrebno je koristiti grafičku karticu koja podržava DSC za DisplayPort 1.4 ulazni signal. Molimo obratite se proizvođaču grafičke kartice radi potvrde podrške za DSC.

## Preddefinirani načini prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA (+/-1Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MOD	720x400@70Hz	31.469	70.087
	720x480@60Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

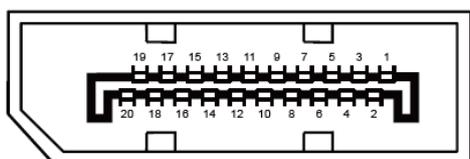
**Napomena:** Prema VESA standardu, može postojati određena pogreška (+/-1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Kako bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda zaokružena je. Molimo da se obratite stvarnom proizvodu.

## Dodjele pinova



19-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS podatak 2+	9.	TMDS podatak 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatak 2 štiti	10.	TMDS sat +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS Podaci 2-	11.	TMDS Satni štiti	19.	Detekcija Hot Plug
4.	TMDS Podaci 1+	12.	TMDS Sat-		
5.	TMDS Podaci 1 štiti	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 štiti	16.	SDA		



20-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC standardom. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svom identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim mogućnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije preko DDC2B kanala.