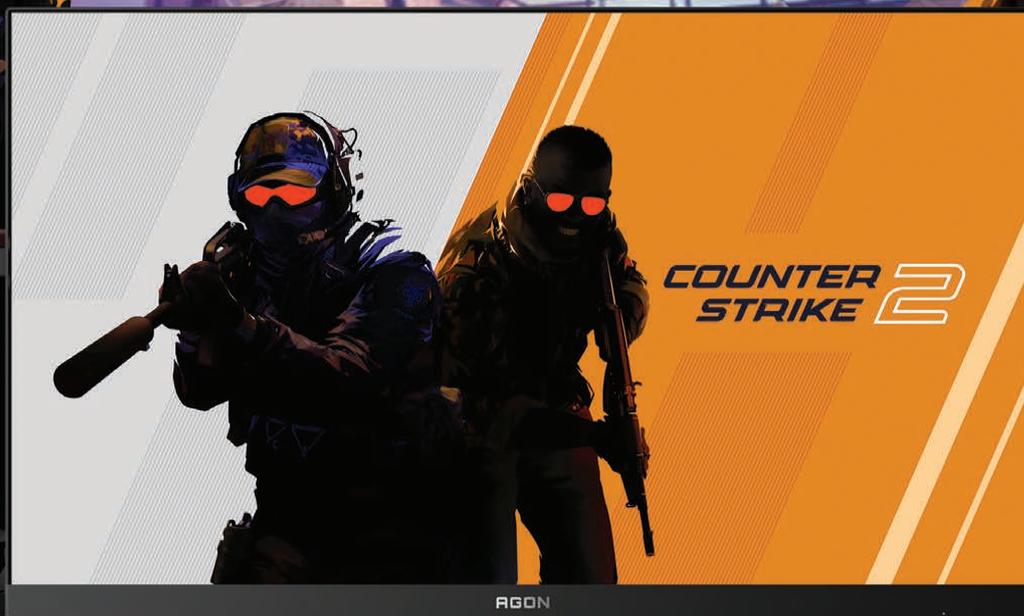


AGON
BY AOC

**COUNTER
STRIKE 2**



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR
DOMINANCE

MANUAL DO USUÁRIO

CS24A

WWW. AOC.COM

©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

VERSION: A00

Segurança	1
Convenções Nacionais	1
Alimentação	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outros	5
Configuração	6
Conteúdo da caixa	6
Montagem do suporte e da base	7
Ajuste do monitor	8
Ligação do monitor	9
Montagem na Parede	10
Função AMD FreeSync Premium	12
HDR	13
Ajustar	14
Teclas de atalho	14
Comutação rápida	15
Guia de Teclas OSD (Menu)	16
Configuração do OSD	18
Configuração do Jogo	19
Luminância	21
Configuração PIP	22
Configuração de cor	23
Áudio	24
Efeitos de luz	25
Extra	26
Configuração do OSD	27
Indicador LED	28
Resolução de problemas	29
Especificações	30
Especificações Gerais	30
Modos de Visualização Predefinidos	32
Atribuições dos Pinos	33
Plug and Play	34

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções seguintes descrevem as convenções notacionais utilizadas neste documento.

Notas, Precauções e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Estes blocos correspondem a notas, precauções e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma **NOTA** indica informação importante que o ajuda a utilizar melhor o seu sistema informático.



PRECAUÇÃO: Uma **PRECAUÇÃO** indica potencial dano ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



AVISO: Um **AVISO** indica potencial risco de lesões corporais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem surgir em formatos alternativos e podem não estar acompanhados por um ícone. Nestes casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

Alimentação

 O monitor deve ser operado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de alimentação fornecida na sua residência, consulte o seu revendedor ou a companhia elétrica local.

 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos com ligação à terra, uma ficha com um terceiro pino (de aterramento). Esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra, como medida de segurança. Se a sua tomada não for compatível com a ficha de três fios, solicite a um electricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para aterrar o equipamento de forma segura. Não anule a função de segurança da ficha com ligação à terra.

 Desligue a unidade durante tempestades elétricas ou quando não for utilizada por longos períodos. Isto protegerá o monitor contra danos causados por picos de tensão.

 Não sobrecarregue as réguas de energia nem as extensões. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados pela UL que possuam tomadas configuradas adequadamente, marcadas entre 100-240V AC, Min. 5A.

 A tomada de parede deve ser instalada perto do equipamento e deve ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque o monitor sobre um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendado pelo fabricante ou vendido com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

! Nunca introduza qualquer objeto na ranhura do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

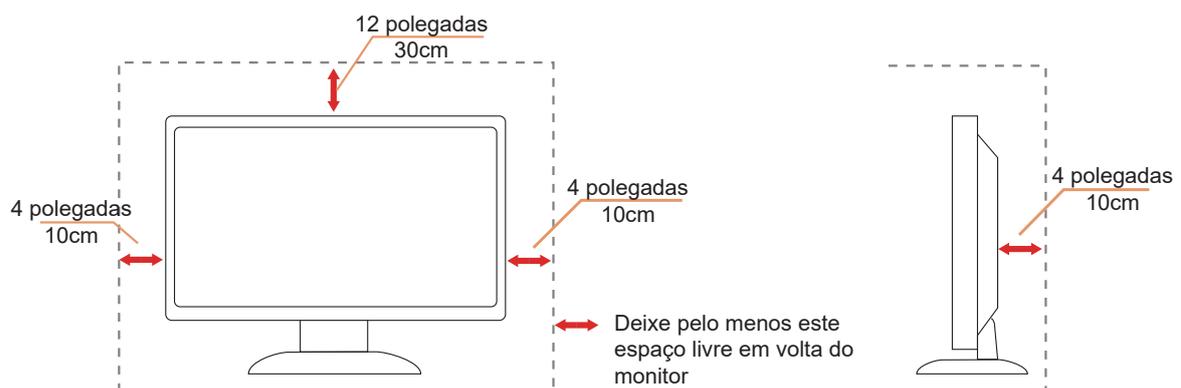
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Deixe algum espaço ao redor do monitor conforme indicado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser inadequada, podendo o sobreaquecimento causar incêndio ou danos ao monitor.

! Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus. Se for ultrapassado o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus, os danos ao monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas recomendadas de ventilação em redor do monitor quando este estiver instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

⚠ Limpe o gabinete regularmente com um pano macio humedecido em água.

⚠ Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita que líquido entre no interior do equipamento.



⚠ Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outros

 Se o produto emitir cheiro estranho, som ou fumo, desligue o cabo de alimentação **IMEDIATAMENTE** e contacte um Centro de Assistência.

 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam bloqueadas por uma mesa ou cortina.

 Não submeta o monitor LCD a vibrações severas ou impactos elevados durante a operação.

 Não bata nem deixe cair o monitor durante a operação ou transporte.

Configuração

Conteúdo da caixa



Monitor



Quick Start Guide



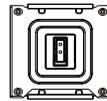
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



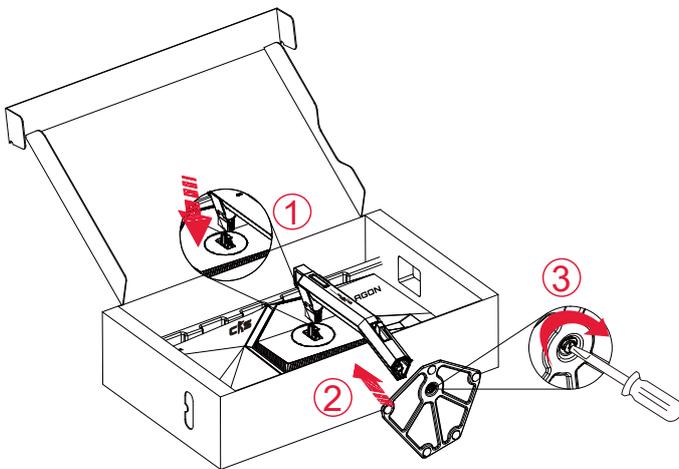
Quick Switch Keypad

* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, confirme com o representante local ou com o escritório da AOC.

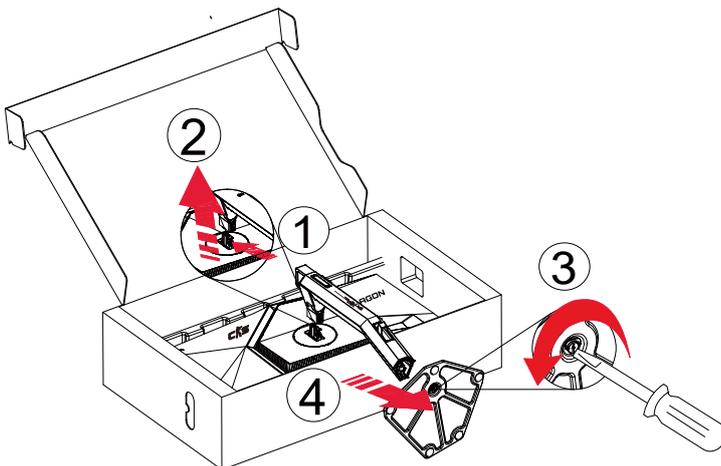
Montagem do suporte e da base

Por favor, monte ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Montagem:



Remoção:



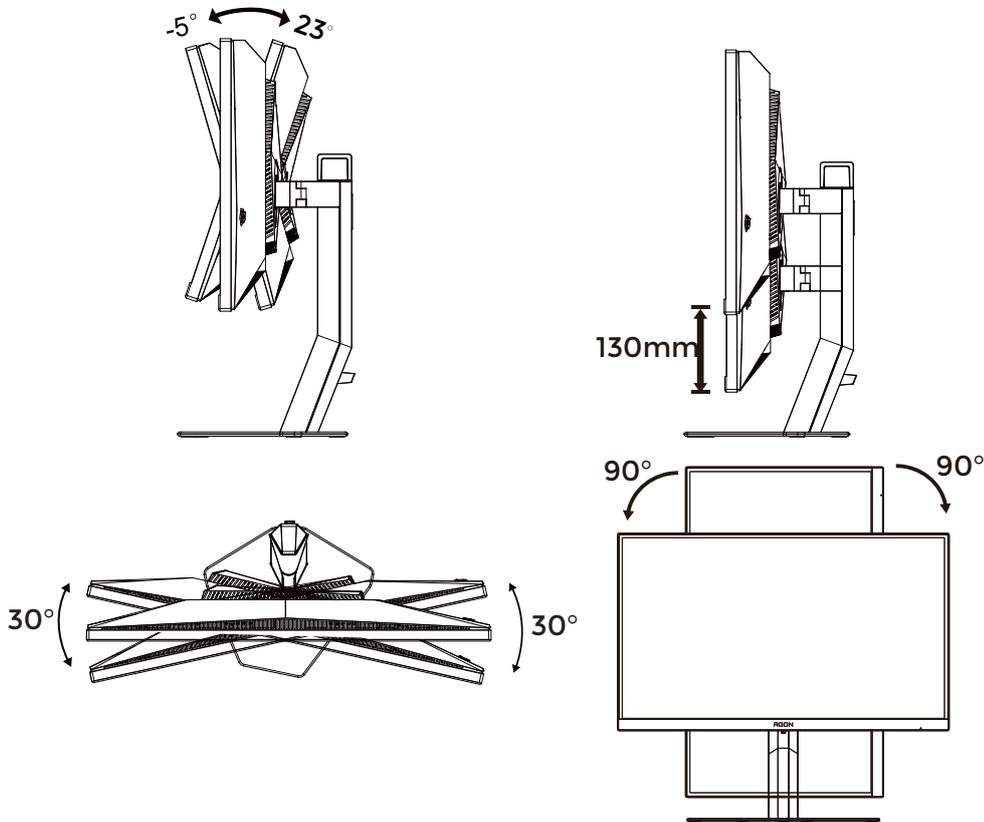
 **NOTA:** O design do ecrã pode diferir do ilustrado.

Ajuste do monitor

Para uma visualização ideal, recomenda-se olhar diretamente para o ecrã do monitor e, em seguida, ajustar o ângulo do monitor conforme a sua preferência.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o ângulo.

Pode ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

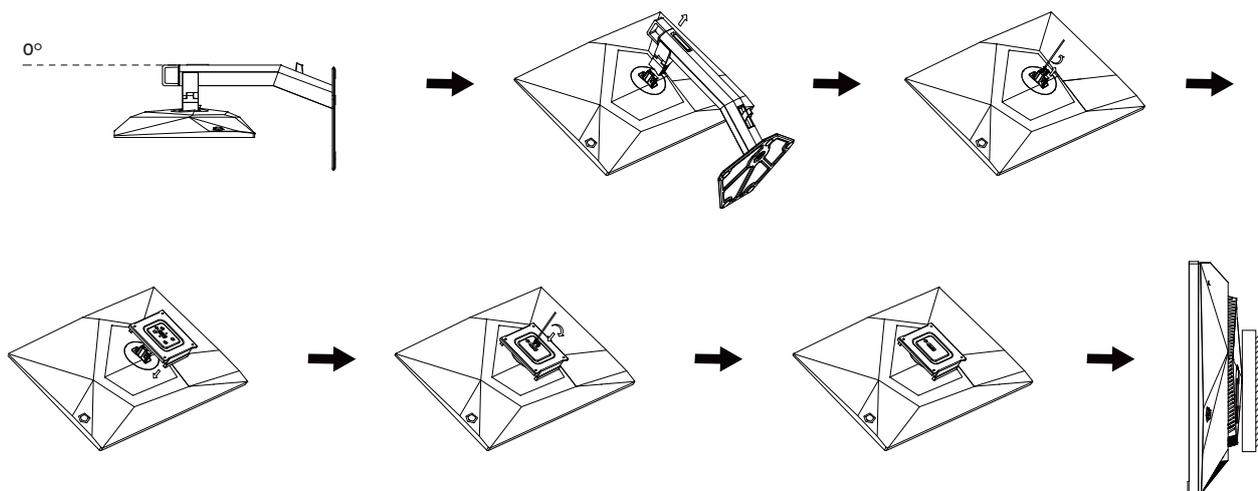
Não toque no ecrã LCD ao alterar o ângulo. O contacto com o ecrã LCD pode causar danos.

Aviso:

1. Para evitar danos potenciais no ecrã, como descolamento do painel, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Montagem na Parede

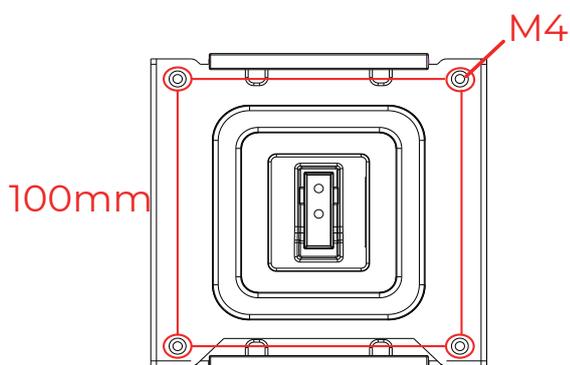
Preparação para Instalar um Braço de Montagem Opcional na Parede.



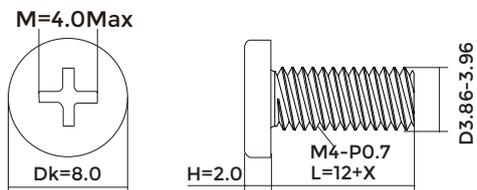
Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes deste procedimento. Siga estes passos:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Coloque o braço de montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do monitor.
4. Reconecte os cabos. Consulte o manual do utilizador que acompanha o braço de montagem opcional para obter instruções sobre a fixação na parede.

Suporte de parede:

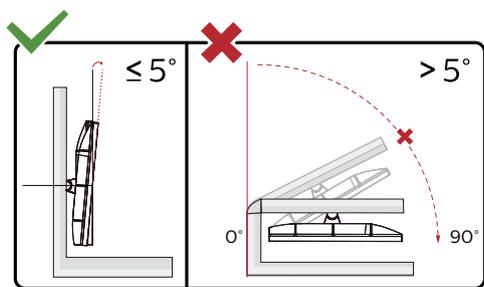


Especificação dos parafusos para suporte de parede: M4*(12+X) mm, (X = espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos.

Por favor, verifique com o revendedor ou departamento oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para a instalação na parede.



* O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

Aviso:

1. Para evitar danos potenciais no ecrã, como descolamento do painel, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função AMD FreeSync Premium

1. A função AMD FreeSync Premium funciona com DisplayPort/HDMI.
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada encontra-se abaixo, podendo também ser consultada em www.AMD.com

Placas Gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

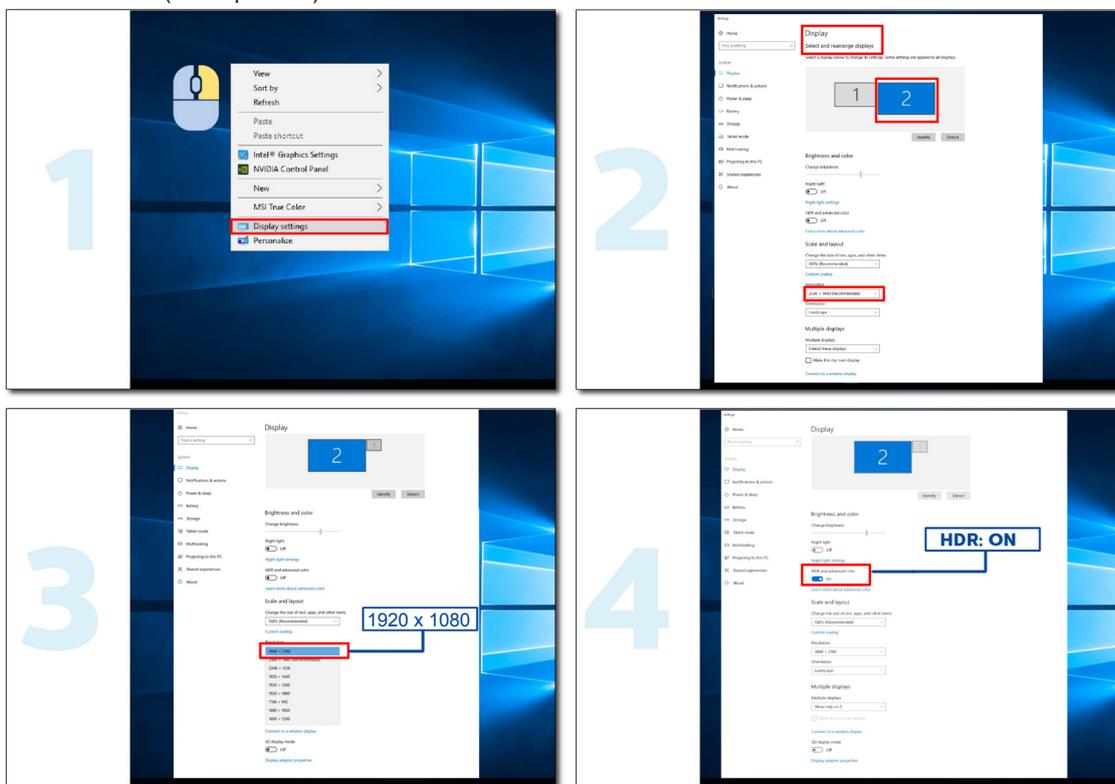
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O ecrã pode ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Por favor, seleccione “DESLIGAR” para a função HDR quando não necessitar da função de ativação automática.

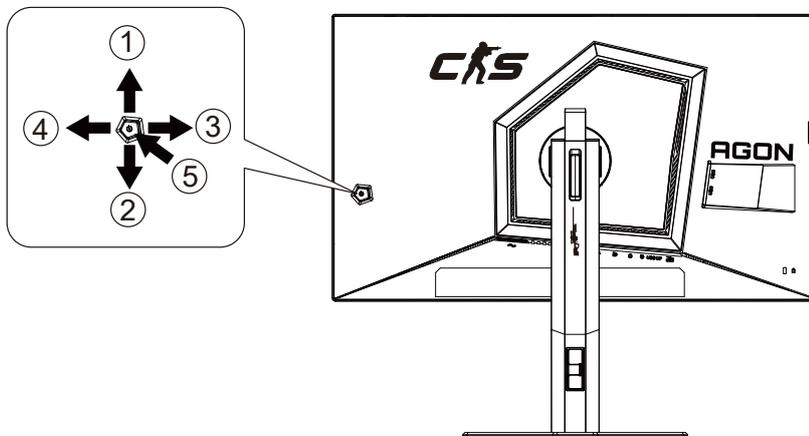
Nota:

1. Não é necessário qualquer ajuste especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona na versão WIN10 V1703.
3. Configuração do Ecrã:
 - a. A resolução do ecrã está definida para 1920*1080.
 - b. Após entrar numa aplicação, o melhor efeito HDR pode ser alcançado quando a resolução é alterada para 1920*1080 (se disponível).



Ajustar

Teclas de atalho



1	Fonte/Para cima
2	Para baixo
3	Modo jogo/Para a esquerda
4	Para a direita
5	Energia/Menu/Enter

Energia/Menu/Enter

Pressione o botão de energia para ligar o monitor.

Quando não houver OSD, pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção. Pressione durante cerca de 2 segundos para desligar o monitor.

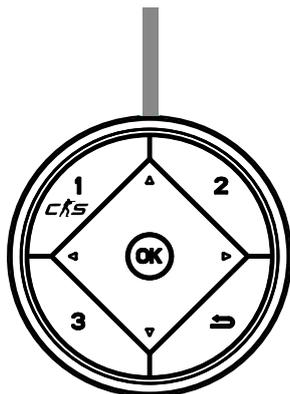
Modo jogo/Para a esquerda

Quando não houver OSD, pressione a tecla "Esquerda" para abrir a função modo jogo; depois, pressione a tecla "Esquerda" ou "Direita" para selecionar o modo jogo (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Corrida, Jogador 2 ou Jogador 3) conforme o tipo de jogo.

Fonte/Para cima

Quando o OSD estiver fechado, pressione o botão Fonte/Auto/Para cima para ativar a função de tecla de atalho Fonte.

Comutação rápida



◀:

Quando não houver OSD, pressione o botão ◀ para abrir a função modo jogo; depois, pressione a tecla ◀ ou ▶ para selecionar o modo jogo (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, RTS, Corrida, Jogador 2 ou Jogador 3) conforme o tipo de jogo.

▶:

Quando não houver OSD, pressione a tecla "Direita" para ativar a função Light FX.

Menu/OK:

Quando não houver OSD, pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

▲:

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão ▲ ativará a função de atalho de Fonte.

▼:

Quando não houver OSD, pressione o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

1:

Pressione o botão 1 para selecionar o modo CS.

2:

Pressione o botão 2 para selecionar o modo Jogador 2.

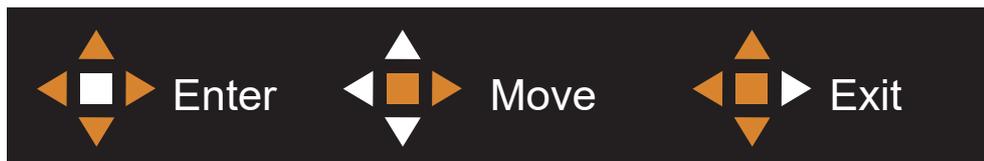
3:

Pressione o botão 3 para selecionar o modo Jogador 3.



Pressione para sair do OSD.

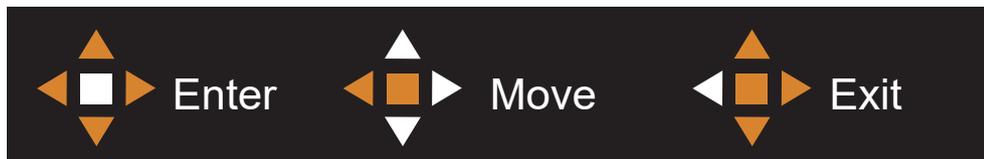
Guia de Teclas OSD (Menu)



Enter: Utilize a tecla Enter para entrar no próximo nível do OSD.

Mover: Utilize as teclas Esquerda / Cima / Baixo para mover a seleção do OSD.

Sair: Utilize a tecla Direita para sair do OSD.



Enter: Utilize a tecla Enter para entrar no próximo nível do OSD.

Mover: Utilize as teclas Direita / Cima / Baixo para mover a seleção do OSD.

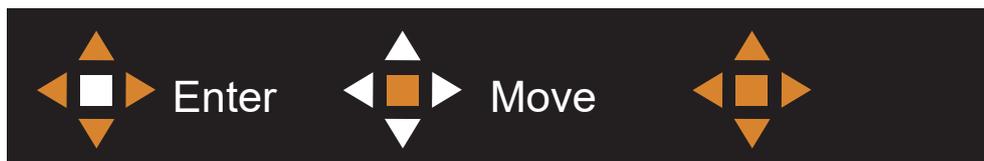
Sair: Utilize a tecla Esquerda para sair do OSD.



Enter: Utilize a tecla Enter para entrar no próximo nível do OSD.

Mover: Utilize as teclas Cima / Baixo para mover a seleção do OSD.

Sair: Utilize a tecla Esquerda para sair do OSD.



Mover: Utilize as teclas Esquerda / Direita / Cima / Baixo para mover a seleção do OSD.



Sair: Utilize a tecla Esquerda para sair do OSD para o nível anterior do OSD.

Enter: Utilize a tecla Direita para entrar no próximo nível do OSD.

Selecionar: Utilize as teclas Cima / Baixo para mover a seleção do OSD.



Enter: Utilize a tecla Enter para aplicar a configuração do OSD e voltar ao nível anterior do OSD.

Selecionar: Utilize a tecla Baixo para ajustar a configuração do OSD.



Selecionar: Utilize as teclas para Cima / Baixo para ajustar a configuração do OSD.

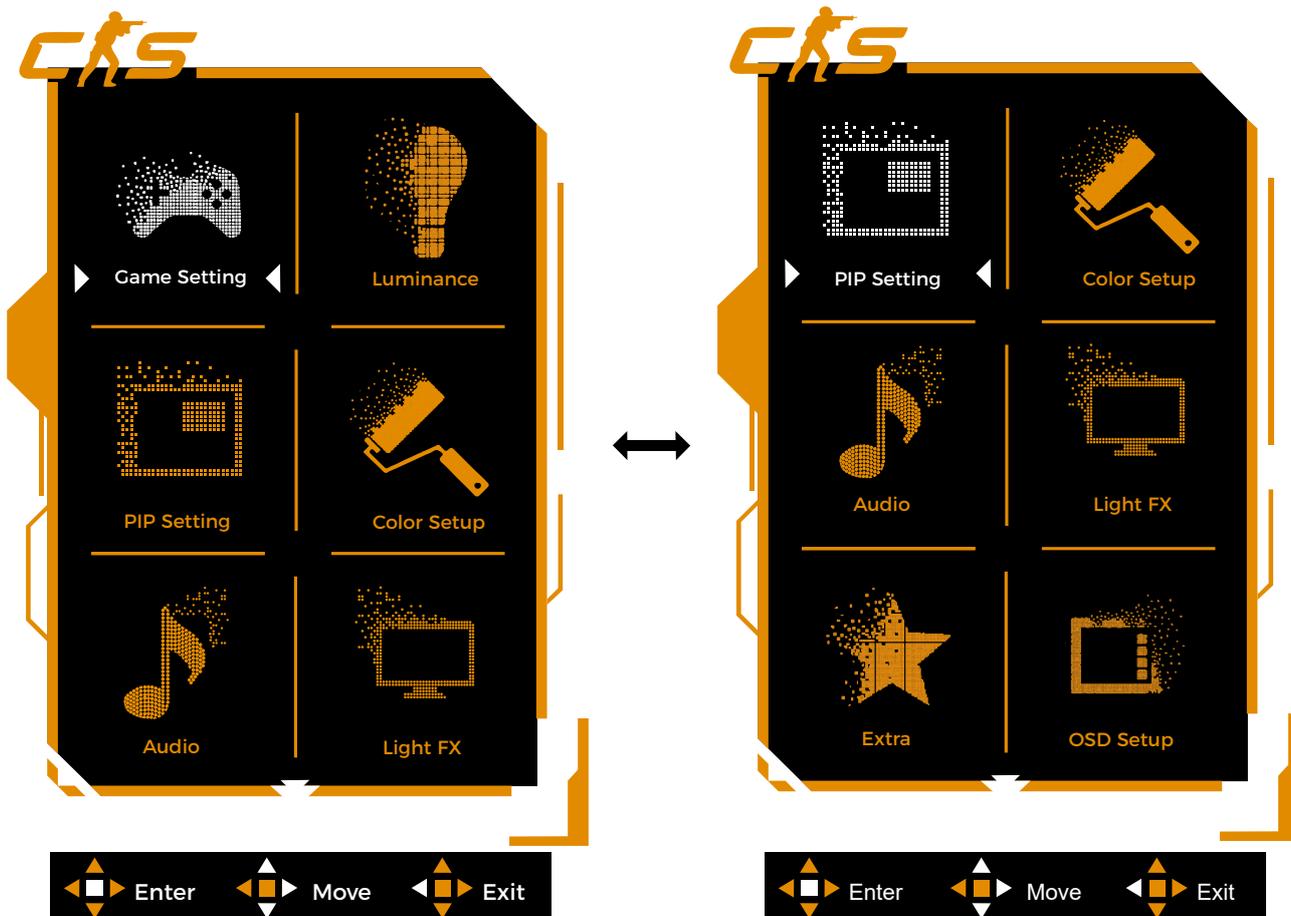


Enter: Utilize a tecla Enter para sair do OSD para o nível anterior.

Selecionar: Utilize as teclas para Esquerda / Direita para ajustar a configuração do OSD.

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.

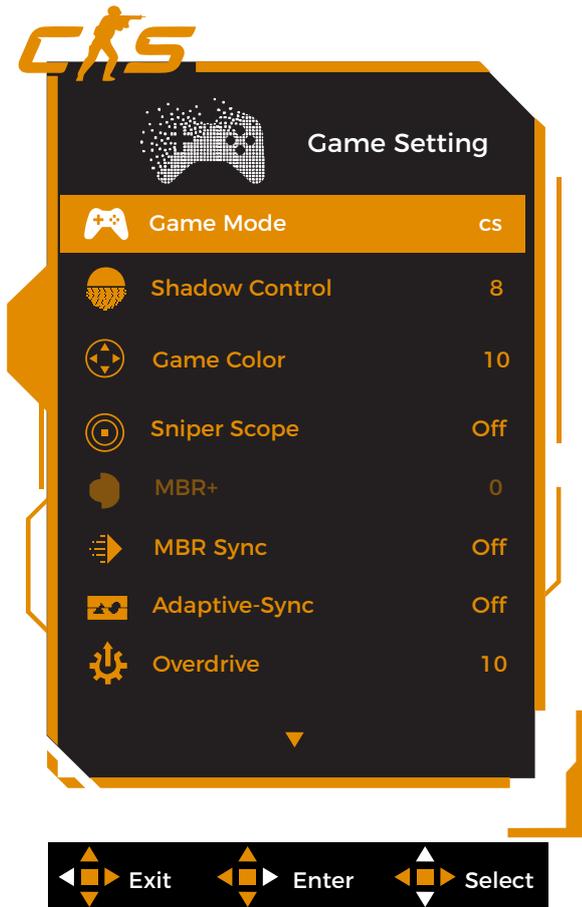


- 1). Pressione o botão MENU para ativar a janela do OSD.
- 2). Siga o Guia de Teclas para mover ou selecionar (ajustar) as configurações do OSD.
- 3). Função de Bloqueio/Desbloqueio do OSD: Para bloquear ou desbloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o botão para Baixo durante 10 segundos enquanto a função OSD não estiver ativa.

Notas:

- 1). Se o produto tiver apenas uma entrada de sinal, o item "Seleção de Entrada" estará desativado para ajuste.
- 2). Modos ECO (exceto o modo Standard) e DCR: nestes dois estados, apenas um pode estar ativo.

Configuração do Jogo



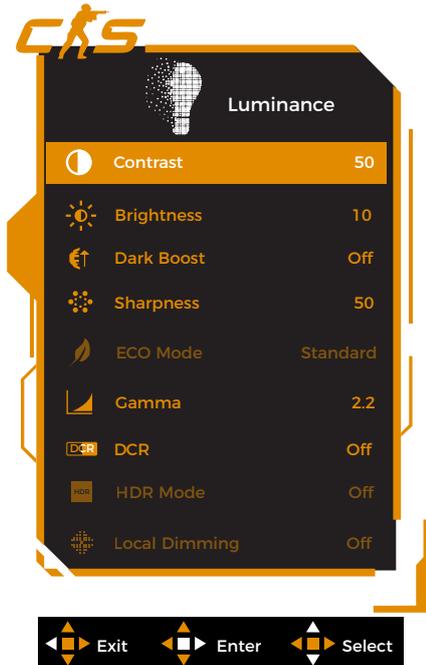
	Modo jogo	Desligado	Sem otimização pelo Modo jogo.
		CS	Para jogar o jogo CS. Ajuste do modo CS. Especificamente concebido para controlar o CS2 Born. Ajusta e melhora a clareza visual, a nitidez da imagem e a velocidade de resposta.
		FPS1	Para jogar jogos FPS1/FPS2/FPS3 (First Person Shooters). Melhora os detalhes do nível de preto em temas escuros.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Para jogar RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
		Corrida	Para jogar jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e elevada saturação de cor.
		Jogador 2	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 2.
	Jogador 3	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 3.	
	Controlo de Sombra	0-20	O Controlo de Sombra tem o valor predefinido em 0; o utilizador pode ajustar de 0 a 20 para aumentar o contraste e obter uma imagem mais nítida. <ol style="list-style-type: none"> Se a imagem estiver demasiado escura para visualizar os detalhes claramente, ajuste o valor de 0 a 20 para obter uma imagem mais nítida. Se a imagem estiver demasiado clara para visualizar os detalhes claramente, ajuste o valor de 20 a 0 para obter uma imagem mais nítida.
Cor do jogo	0-20	Cor do jogo oferece 0-20 níveis para ajustar a saturação e obter uma imagem melhor.	

Mira de franco-atirador	Desligado / 1.0 / 1.5 / 2.0	Ampliação local para facilitar a mira ao disparar.
MBR+	0-20	Ajustar a redução do desfoque de movimento.
Sincronização MBR	Ligado / Desligado	Desativar ou ativar a sincronização MBR (redução do desfoque de movimento). Nota: A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está desligado e a taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$.
Adaptive-Sync	Ligado / Desligado	Desativar ou ativar o Adaptive-Sync.
Overdrive	0-21	Ajustar o tempo de resposta.
Baixa latência de entrada	Ligado / Desligado	Desligar o buffer de frames para reduzir a latência de entrada.
LED QuickSwitch	Ligado / Desligado	Desativar ou ativar o LED QuickSwitch.
Contador de Frames	Desligado / Canto Superior Direito / Canto Inferior Direito / Canto Inferior Esquerdo / Canto Superior Esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado. (A funcionalidade do contador de frames funciona apenas com placa gráfica AMD.)
DialPoint	Desligado / Dinâmico / Ligado	A função "Dial Point" coloca um indicador de mira no centro do ecrã para ajudar jogadores a jogar jogos de tiro em primeira pessoa (FPS1/FPS2/FPS3) com uma mira precisa e exata. Desativar ou ativar o DialPoint. Após o monitor ser ligado/desligado, o DialPoint será automaticamente desligado. Quando o DialPoint está ativado, a mira será colocada no centro do ecrã, ajudando os jogadores a apontar com precisão durante jogos de tiro em primeira pessoa.
OverClock	Ligado / Desligado	Desativar ou ativar o Over Clock
HDMI1	Consola/DVD / PC	Ao ligar uma consola de jogos ou leitor de DVD, defina HDMI1 para Consola/DVD. Ao ligar a um computador de secretária ou portátil, defina HDMI1 para PC.
HDMI2	Consola/DVD / PC	Ao ligar uma consola de jogos ou leitor de DVD, defina HDMI2 para Consola/DVD. Ao ligar a um computador de secretária ou portátil, defina HDMI1 para PC.

Nota:

1. Quando o "Modo HDR" em "Brilho" está definido para diferente de desligado, "Controlo de Sombra" e "Cor do jogo" não podem ser ajustados.
2. Quando o "HDR" em "Brilho" está definido para diferente de desligado, "Modo jogo", "Controlo de Sombra", "Cor do jogo", "MBR+", "MBR Sync" e "Boost" em "Overdrive" não podem ser ajustados ou selecionados.
3. Quando a "Gama de cores" em "Configuração de cor" está definida para sRGB, os itens "Controlo de Sombra", "Cor do jogo", "MBR", "MBR Sync" e "Boost" em "Overdrive" não podem ser ajustados ou selecionados.

Luminância



	Contraste	0-100	Contraste do registo digital.	
	Brilho	0-100	Ajuste da retroiluminação.	
	Impulso de Escuridão	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Melhora os detalhes do ecrã nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que não está saturado em excesso.	
	Nitidez	0-100	Ajuste de nitidez.	
	Modo Eco	Padrão		Modo Padrão
		Text		Modo Texto
		Internet		Modo Internet
		Jogo		Modo jogo
		Filme		Modo Filme
		Desporto		Modo Desporto
		Leitura		Modo Leitura
	Gama	Uniformidade		Modo de Uniformidade
		2.0		Ajustar para Gama 2.0
		2.2		Ajustar para Gama 2.2
	DCR	2.4		Ajustar para Gama 2.4
Desligado / Ligado			Desativar / Ativar a relação de contraste dinâmica	
HDR	Desligado / DisplayHDR / Imagem HDR / Filme HDR / Jogo HDR		Defina o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção HDR será exibida para ajuste.	
Modo HDR	Desligado / Imagem HDR / Filme HDR / Jogo HDR		Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando o efeito HDR. Nota: Quando não for detetado conteúdo HDR, a opção do modo HDR será exibida para ajuste.	
Escurecimento Local	Desligado		Desativar ou escolher Escurecimento Local.	
	Baixo			
	Médio			
	Forte			

Nota:

1. Quando o “Modo HDR” em “Brilho” está definido para diferente de desligado, “Contraste”, “Modo Eco”, “Dark Boost” e “Gama” não podem ser ajustados.
2. Quando “HDR” está definido para “DisplayHDR”, exceto para “HDR” e “Dimming Regional”, os outros itens em “Brilho” não podem ser ajustados.
3. Quando “HDR” está definido para “Imagem HDR”, “Filme HDR” ou “Jogo HDR”, “Nitidez”, “Modo Eco”, “Gama” e “DCR” não podem ser ajustados.
3. Quando “Gama de cores” em “Configuração de cor” está definido para sRGB, “Contraste”, “Modo Eco”, “Dark Boost”, “Modo HDR” e “Gama” não podem ser ajustados.

Configuração PIP

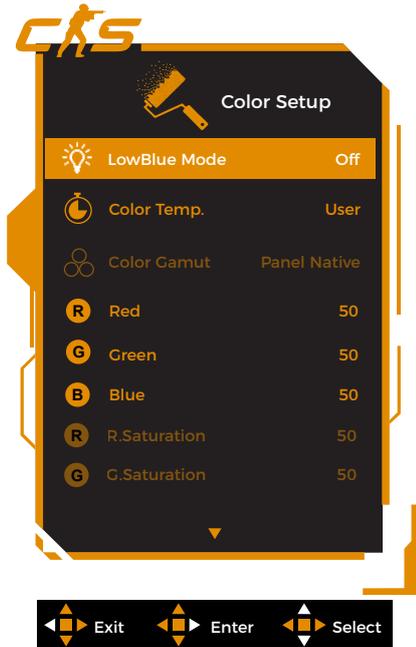
	PIP	Desligado / PIP / PBP	Desativar ou ativar PIP ou PBP.
	Fonte Principal		Selecionar a fonte do ecrã principal.
	Fonte Secundária		Selecionar a fonte do ecrã secundário.
	Tamanho	Pequeno / Médio / Grande	Selecionar o tamanho do ecrã.
	Posição	Direita-Cima / Direita-Baixo / Esquerda-Baixo / Esquerda-Cima	Definir a posição do ecrã.
	Áudio	Desligado / Ligado	Selecione a saída de áudio para o ecrã principal ou secundário.
	Trocar	Desligado / Ligado	Converter fonte do ecrã.

Nota:

- 1) Quando “HDR” em “Brilho” está definido para estado diferente de fechado, todos os itens em “PIP” não são ajustáveis.
- 2). O ajuste de cor do menu OSD é válido apenas para o ecrã principal, pelo que o ecrã principal e o ecrã secundário podem apresentar cores diferentes.
- 3). Quando o PBP/PIP está ativado, a compatibilidade da fonte de entrada do ecrã principal/secundário é apresentada na tabela seguinte:

PIP/PBP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fontes secundárias	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

Configuração de cor

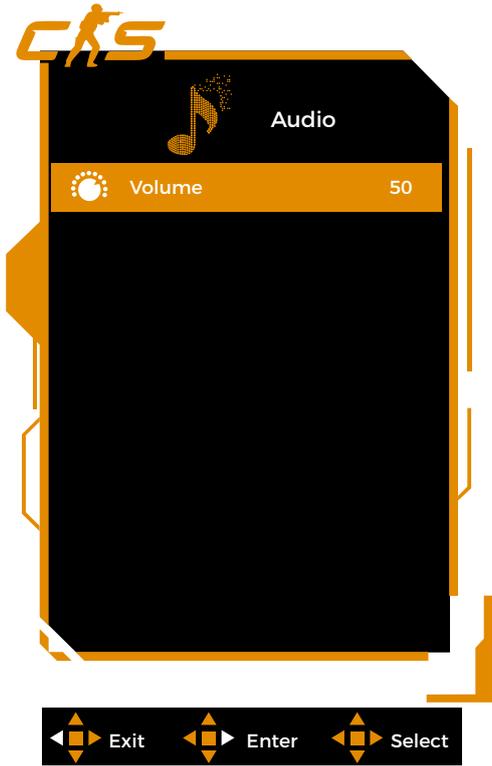


	Modo LowBlue	Desligado / Multimédia / Internet / Escritório / Leitura	Reduz a luz azul controlando a temperatura de cor.
	Temperatura de Cor	6500K	Recordar Temperatura de Cor 6500K.
		7300K	Recordar Temperatura de Cor 7300K.
		9300K	Recordar Temperatura de Cor 9300K.
		Utilizador	Definições do utilizador.
	Gama de cores	Nativo do Painel	Painel com espaço de cor padrão.
		sRGB	Recuperar Temperatura de Cor sRGB da EEPROM.
	Vermelho	0-100	Ganho de vermelho do registo digital.
	Verde	0-100	Ganho de verde do registo digital.
	Azul	0-100	Ganho de azul do registo digital.
	Saturação R.	0-100	Saturação R. do registo digital.
	Saturação G.	0-100	Saturação G. do registo digital.
	Saturação B.	0-100	Saturação B. do registo digital.
	Saturação C.	0-100	Saturação C. do registo digital.
	Saturação M.	0-100	Saturação M. do registo digital.
	Saturação Y.	0-100	Saturação Y. do registo digital.
	Matiz R.	0-100	R.Hue do registo digital.
	G.Hue	0-100	G.Hue do registo digital.
	B.Hue	0-100	B.Hue do registo digital.
C.Hue	0-100	C.Hue do registo digital.	
M.Hue	0-100	M.Hue do registo digital.	
Y.Hue	0-100	Y.Hue do registo digital.	

Nota:

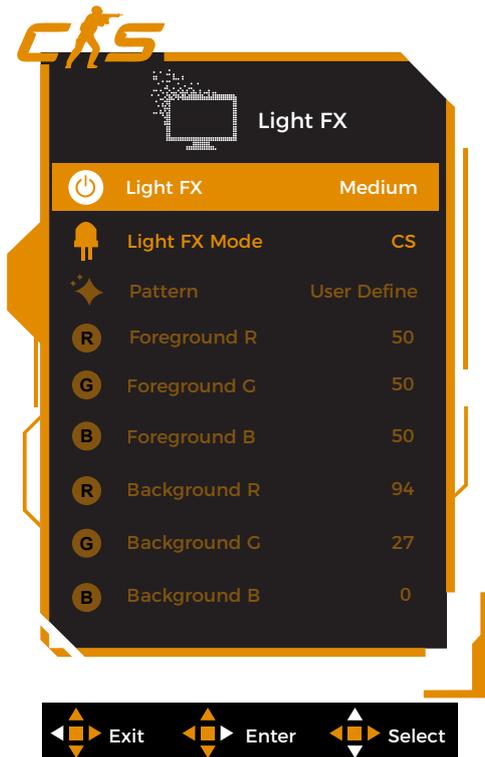
Quando o “Modo HDR” ou “HDR” em “Luminância” está definido para “não desligado”, todos os itens em “Configuração de cor” não podem ser ajustados.
Quando a “Gama de cores” em “Configuração de cor” está definida para sRGB, todos os itens em “Configuração de cor” não podem ser ajustados.

Áudio



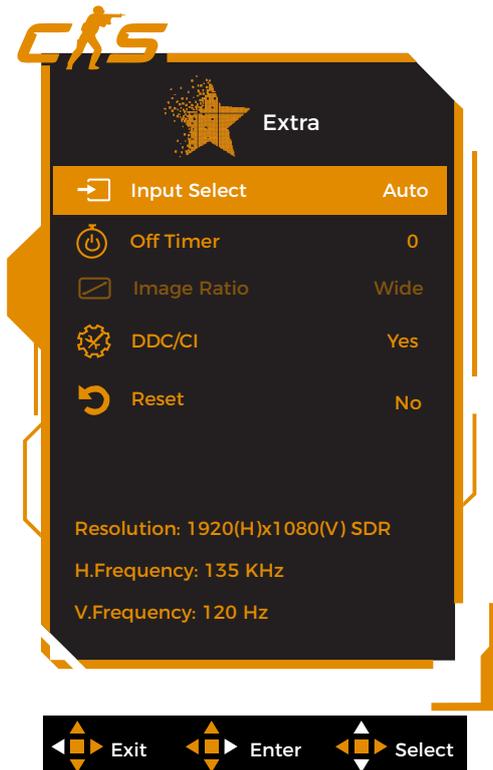
 Audio	Volume	0-100	Ajustar a configuração do volume
--	--------	-------	----------------------------------

Efeitos de luz



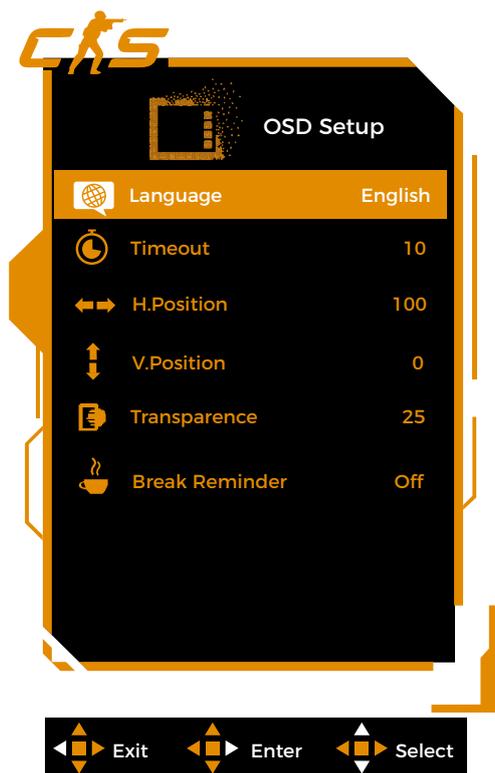
	Efeitos de luz	Desligado / Baixo / Médio / Forte	Selecione a intensidade do Light FX.
	Modo Light FX	CS / Áudio1 / Áudio2 / Estático / Varredura de Ponto Escuro / Deslocamento de Gradiente / Preenchimento de Propagação / Preenchimento por Gotejamento / Preenchimento por Gotejamento em Propagação / Respiração / Varredura de Ponto de Luz / Zoom / Arco-íris / Onda / Piscar / Demonstração	Selecione o Modo Light FX
	Padrão	Vermelho / Verde / Azul / Arco-íris / Definido pelo Utilizador	Selecione o Padrão do Light FX
	Primeiro Plano R	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do primeiro plano do Light FX quando o padrão estiver definido como definido pelo utilizador
	Primeiro Plano G		
	Primeiro Plano B		
	Plano de Fundo R	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do plano de fundo do Light FX quando o padrão estiver definido como definido pelo utilizador
Plano de Fundo G			
Fundo B			

Extra



	Seleção de Entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecionar Fonte do Sinal de Entrada
	Temporizador de Desligamento	0-24 horas	Selecionar tempo de desligamento DC
	Proporção da Imagem	Largo / Aspecto / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selecionar a proporção da imagem para exibição.
	DDC/CI	Sim ou Não	Ativar/Desativar suporte DDC/CI
	Repor	Sim ou Não	Repor o menu para o padrão

Configuração do OSD



	Idioma		Selecionar o idioma do OSD
	Tempo esgotado	5-120	Ajustar o tempo de espera do OSD
	Posição H.	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD
	Posição V.	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD
	Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD
	Lembrete de pausa	Ligado / Desligado	Lembrete de pausa se o utilizador trabalhar continuamente por mais de 1 hora

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência total	Branco
Modo ativo-desligado	Laranja

Resolução de problemas

Problema e questão	Soluções Possíveis
O LED de Alimentação Não Está Ligado	Certifique-se de que o botão de alimentação está LIGADO e que o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
Sem imagens no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> ● O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de energia. ● O cabo de vídeo está ligado corretamente? (Ligado através do cabo VGA) Verifique a ligação do cabo VGA. (Ligado através do cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligado através do cabo DisplayPort) Verifique a ligação do cabo DisplayPort. * A entrada VGA/HDMI/DisplayPort pode não estar disponível em todos os modelos. ● Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e depois altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definição da Resolução Óptima) Se o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão) não aparecer, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. ● Consegue ver “Entrada Não Suportada” no ecrã? Pode ver esta mensagem quando o sinal da placa de vídeo excede a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue suportar adequadamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue suportar adequadamente. ● Certifique-se de que os drivers do monitor AOC estão instalados.
Imagem desfocada e com problema de sombra fantasma	<p>Ajuste os controlos de contraste e brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.</p> <p>Certifique-se de que não está a usar um cabo de extensão ou uma caixa de comutação. Recomendamos ligar o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.</p>
Imagem salta, pisca ou aparece um padrão ondulado na imagem	<p>Afaste o máximo possível os dispositivos elétricos que possam causar interferência elétrica do monitor.</p> <p>Utilize a taxa de atualização máxima que o seu monitor suporta na resolução que está a utilizar.</p>
Monitor preso no modo de desligamento ativo	<p>O interruptor de energia do computador deve estar na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na sua ranhura. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador. Inspeccione o cabo de vídeo do monitor e assegure-se de que nenhum pino está dobrado. Verifique se o seu computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deve ligar-se ou desligar-se após pressionar a tecla CAPS LOCK.</p>
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL)	<p>Inspeccione o cabo de vídeo do monitor e assegure-se de que nenhum pino está danificado.</p> <p>Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.</p>
A imagem no ecrã não está centrada ou dimensionada corretamente.	Ajuste a posição horizontal e vertical ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Perturbações horizontais ou verticais no ecrã.	Utilize o modo de desligamento do Windows 7/8/10 para ajustar o CLOCK e o FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.
Regulamentação e Serviço	Consulte as informações de Regulamentação e Serviço em www.aoc.com (para encontrar o modelo que adquiriu no seu país e para consultar as informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).

Especificações

Especificações Gerais

Painel	Nome do modelo	CS24A	
	Sistema de condução	LCD TFT a cores	
	Tamanho da imagem visível	61,3 cm na diagonal	
	Passo do píxel	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)	
	Cor do ecrã	16,7 milhões de cores	
Outros	Intervalo de varrimento horizontal	30 kHz~510 kHz	
	Tamanho máximo do varrimento horizontal	535,68 mm	
	Intervalo de varrimento vertical	60~610Hz	
	Tamanho de varrimento vertical (máximo)	298,08 mm	
	Resolução predefinida ótima	1920x1080@60Hz	
	Resolução máxima	1920x1080@610Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de alimentação	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo de energia	Típico (Brilho e Contraste predefinidos)	30W
Máx. (Brilho = 100, Contraste = 100)		≤107W	
Modo de espera		≤0,5W	
Características Físicas	Tipo de Conector	HDMIx2/DisplayPort/USBx4/USB UP/Fone de ouvido/Comutação rápida	
	Tipo de Cabo de Sinal	Destacável	
Ambiental	Temperatura	Operacional	0°C ~ 40°C
		Não Operacional	-25°C ~ 55°C
	Humidade	Operacional	10% ~ 85% (sem condensação)
		Não Operacional	5% ~ 93% (sem condensação)
	Altitude	Operacional	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)
		Não Operacional	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)



Nota:

- 1). O overclock é alcançado quando a resolução está em 1920x1080@610Hz. Se ocorrer algum erro de visualização durante o overclock, ajuste a taxa de atualização para 300Hz.
- 2). Para experienciar FHD 600Hz/610Hz, atualize o seu sistema operativo para Windows 11 e instale a versão mais recente. A NVIDIA® recomenda o uso da interface DisplayPort para placas gráficas, enquanto a AMD® recomenda a interface HDMI para placas gráficas.
- 3). A taxa de atualização máxima suportada por uma placa gráfica depende da GPU, do driver da placa gráfica e do sistema operativo, e algumas placas gráficas podem não conseguir selecionar 600Hz/610Hz. Após testes, o estado de compatibilidade de algumas placas gráficas com FHD 600Hz/610Hz é apresentado na tabela abaixo (sistema operativo Windows 11 + driver da placa gráfica mais recente).

Chip gráfico	Placa gráfica	Porta HDMI	Porta DisplayPort
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Suporta FHD 600 Hz / 610 Hz	Suporta FHD 600 Hz / 610 Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Suporta FHD 600 Hz / 610 Hz	Suporta FHD 600 Hz / 610 Hz
	AMD RX 6950 XT	Suporta FHD 600 Hz / 610 Hz	Suporta FHD 610 Hz
	ASUS RX 6750 XT	Suporta FHD 600 Hz / 610 Hz	Suporta FHD 610 Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Suporta até FHD 540 Hz	Suporta FHD 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Suporta até FHD 540 Hz	Suporta FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Suporta até FHD 540 Hz	Suporta FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Suporta até FHD 540 Hz	Suporta FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4080 S	Suporta até FHD 540 Hz	Suporta FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 3070	Suporta até FHD 540 Hz	Suporta FHD 600Hz / 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	Suporta FHD 600 Hz / 610 Hz	Suporta FHD 600Hz / 610Hz

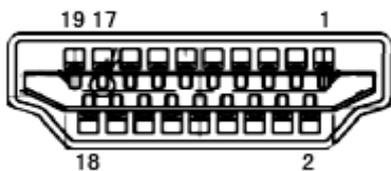
4). Para alcançar FHD 480Hz 8-bit (formato RBB/YCbCr 4:4:4) e resoluções superiores, deve ser utilizada uma placa gráfica que suporte DSC para a entrada do sinal DisplayPort 1.4. Por favor, consulte o fabricante da placa gráfica para confirmação do suporte a DSC.

Modos de Visualização Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (+/-1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
MODO DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
	720x480@60Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

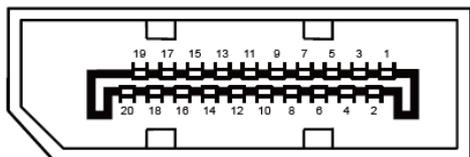
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode existir um erro de cálculo (+/-1Hz) na taxa de atualização (frequência de campo) entre diferentes sistemas operativos e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Consulte o produto real.

Atribuições dos Pinos



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 19 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentação
3.	Dados TMDS 2-	11.	Blindagem do Relógio TMDS	19.	Deteção de Ligação a Quente
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 20 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteção de Ligação a Quente
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B, de acordo com o PADRÃO VESA DDC. Permite que o monitor informe o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.