

AGON
BY AOC

**COUNTER
STRIKE 2**



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR
DOMINANCE

BENUTZERHANDBUCH

CS24A

WWW. AOC.COM

©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

VERSION: A00

Sicherheit.....	1
Nationale Vorschriften	1
Stromversorgung.....	2
Installation	3
Reinigung.....	4
Sonstiges.....	5
Aufbau	6
Lieferumfang.....	6
Montage von Ständer und Basis.....	7
Einstellung des Monitors	8
Anschließen des Monitors.....	9
Wandmontage.....	10
AMD FreeSync Premium-Funktion.....	12
HDR.....	13
Anpassen	14
Schnelltasten.....	14
Schnellwechsel	15
OSD-Tastenübersicht (Menü)	16
OSD-Einstellung	18
Spieleinstellungen.....	19
Luminanz.....	21
PIP-Einstellung	22
Farbkonfiguration.....	23
Audio.....	24
Licht-Effekte.....	25
Extra.....	26
OSD-Einstellungen	27
LED-Anzeige.....	28
Fehlerbehebung.....	29
Spezifikation.....	31
Allgemeine Spezifikation.....	31
Voreingestellte Anzeigemodi	33
Pinbelegungen.....	34
Plug and Play	35

Sicherheit

Nationale Vorschriften

Die folgenden Unterabschnitte erläutern die in diesem Dokument verwendeten Notationskonventionen.

Hinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Warnhinweise

Im gesamten Handbuch können Textblöcke von einem Symbol begleitet und fett oder kursiv gedruckt sein. Diese Blöcke stellen Hinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Warnhinweise dar und werden wie folgt verwendet:



HINWEIS: Ein HINWEIS enthält wichtige Informationen, die Ihnen helfen, Ihr Computersystem besser zu nutzen.



VORSICHT: Eine VORSICHT weist auf mögliche Schäden an der Hardware oder Datenverlust hin und erklärt, wie Sie diese Probleme vermeiden können.



WARNUNG: Eine WARNUNG weist auf die Gefahr von Körperverletzungen hin und erklärt, wie Sie diese vermeiden können. Einige Warnhinweise können in alternativen Formaten erscheinen und ohne Symbol dargestellt werden. In solchen Fällen ist die spezifische Darstellung der Warnung durch die zuständige Regulierungsbehörde vorgeschrieben.

Stromversorgung



Der Monitor darf nur an die auf dem Etikett angegebene Art der Stromquelle angeschlossen werden. Wenn Sie sich über die Art der Stromversorgung in Ihrem Zuhause nicht sicher sind, wenden Sie sich an Ihren Händler oder das örtliche Energieversorgungsunternehmen.



Der Monitor ist mit einem dreipoligen geerdeten Stecker ausgestattet, einem Stecker mit einem dritten (Erdungs-)Stift. Dieser Stecker passt ausschließlich in eine geerdete Steckdose als Sicherheitsvorrichtung. Falls Ihre Steckdose den dreipoligen Stecker nicht aufnimmt, lassen Sie von einem Elektriker die korrekte Steckdose installieren oder verwenden Sie einen Adapter, um das Gerät sicher zu erden. Verändern Sie nicht die Sicherheitsfunktion des geerdeten Steckers.



Ziehen Sie das Gerät bei Gewitter oder bei längerer Nichtbenutzung aus der Steckdose. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Stromstöße.



Überlasten Sie keine Steckdosenleisten oder Verlängerungskabel. Eine Überlastung kann zu Brand oder elektrischem Schlag führen.



Um einen einwandfreien Betrieb zu gewährleisten, verwenden Sie den Monitor ausschließlich mit UL-zertifizierten Computern, die über entsprechend konfigurierte Steckdosen mit einer Spannung von 100–240 V AC und mindestens 5 A verfügen.



Die Wandsteckdose muss in der Nähe des Geräts installiert und leicht zugänglich sein.

Installation

! Stellen Sie den Monitor nicht auf einen instabilen Wagen, Ständer, Dreifuß, Halterung oder Tisch. Wenn der Monitor fällt, kann er eine Person verletzen und ernsthaften Schaden an diesem Produkt verursachen. Verwenden Sie ausschließlich einen Wagen, Ständer, Dreifuß, eine Halterung oder einen Tisch, der vom Hersteller empfohlen oder zusammen mit diesem Produkt verkauft wird. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers bei der Installation des Produkts und verwenden Sie die vom Hersteller empfohlenen Montagezubehöerteile. Eine Kombination aus Produkt und Wagen sollte mit Vorsicht bewegt werden.

! Führen Sie niemals einen Gegenstand in den Schlitz am Monitorgehäuse ein. Dies könnte Bauteile beschädigen und einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen. Verschütten Sie niemals Flüssigkeiten auf den Monitor.

! Legen Sie die Vorderseite des Produkts nicht auf den Boden.

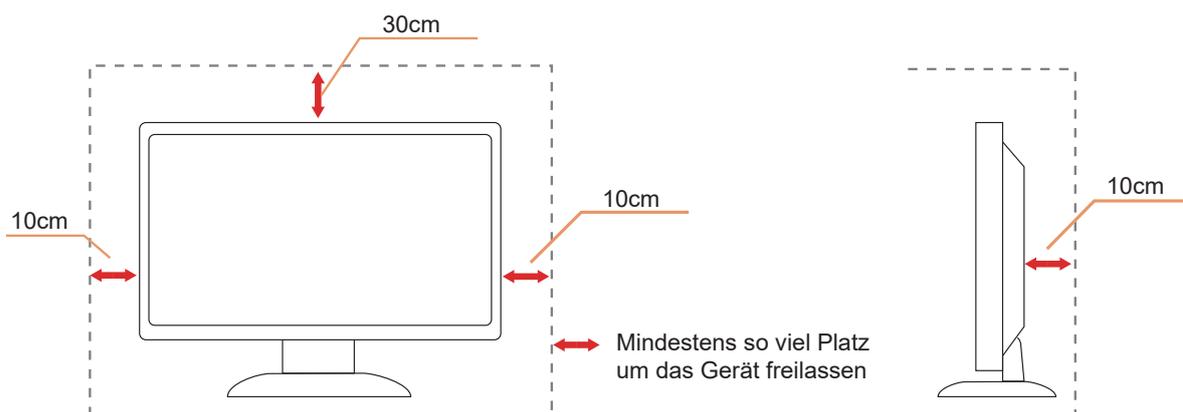
! Wenn Sie den Monitor an einer Wand oder einem Regal montieren, verwenden Sie ein vom Hersteller zugelassenes Montageset und befolgen Sie die Anweisungen des Sets.

! Lassen Sie um den Monitor herum ausreichend Platz, wie unten dargestellt. Andernfalls kann die Luftzirkulation unzureichend sein, wodurch Überhitzung einen Brand oder Schäden am Monitor verursachen kann.

! Um mögliche Schäden zu vermeiden, beispielsweise eine Panelablösung vom Rahmen, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt ist. Wenn der maximale Neigungswinkel von -5 Grad nach unten überschritten wird, ist eine Beschädigung des Monitors nicht durch die Garantie abgedeckt.

Siehe unten die empfohlenen Belüftungsbereiche um den Monitor, wenn dieser an der Wand oder auf dem Ständer installiert ist:

Mit Ständer installiert



Reinigung

! Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem wasserbefeuchteten, weichen Tuch.

! Verwenden Sie beim Reinigen ein weiches Baumwoll- oder Mikrofaser Tuch. Das Tuch sollte feucht und fast trocken sein; lassen Sie keine Flüssigkeit in das Gehäuse eindringen.



! Bitte trennen Sie vor der Reinigung das Netzkabel vom Produkt.

Sonstiges

 Wenn das Produkt einen ungewöhnlichen Geruch, Geräusche oder Rauch abgibt, ziehen Sie den Netzstecker SOFORT und wenden Sie sich an ein Servicezentrum.

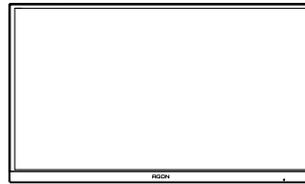
 Stellen Sie sicher, dass die Belüftungsöffnungen nicht durch einen Tisch oder Vorhang blockiert sind.

 Setzen Sie den LCD-Monitor während des Betriebs keinen starken Vibrationen oder Erschütterungen aus.

 Vermeiden Sie Stöße oder das Fallenlassen des Monitors während des Betriebs oder Transports.

Aufbau

Lieferumfang



Monitor



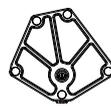
Quick Start Guide



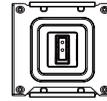
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



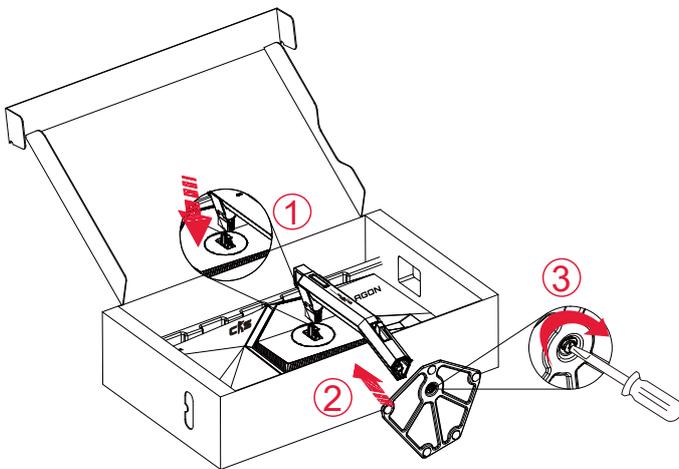
Quick Switch Keypad

*Nicht alle Signalkabel werden für alle Länder und Regionen bereitgestellt. Bitte erkundigen Sie sich beim örtlichen Händler oder bei der AOC-Niederlassung zur Bestätigung.

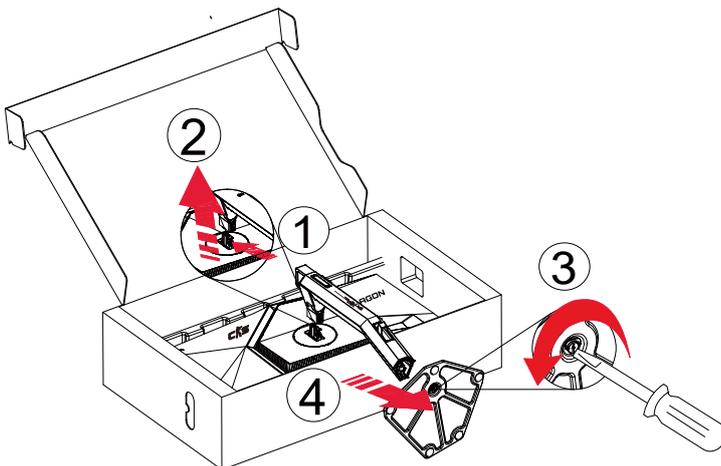
Montage von Ständer und Basis

Bitte montieren oder entfernen Sie die Basis gemäß den folgenden Schritten.

Montage:



Demontage:



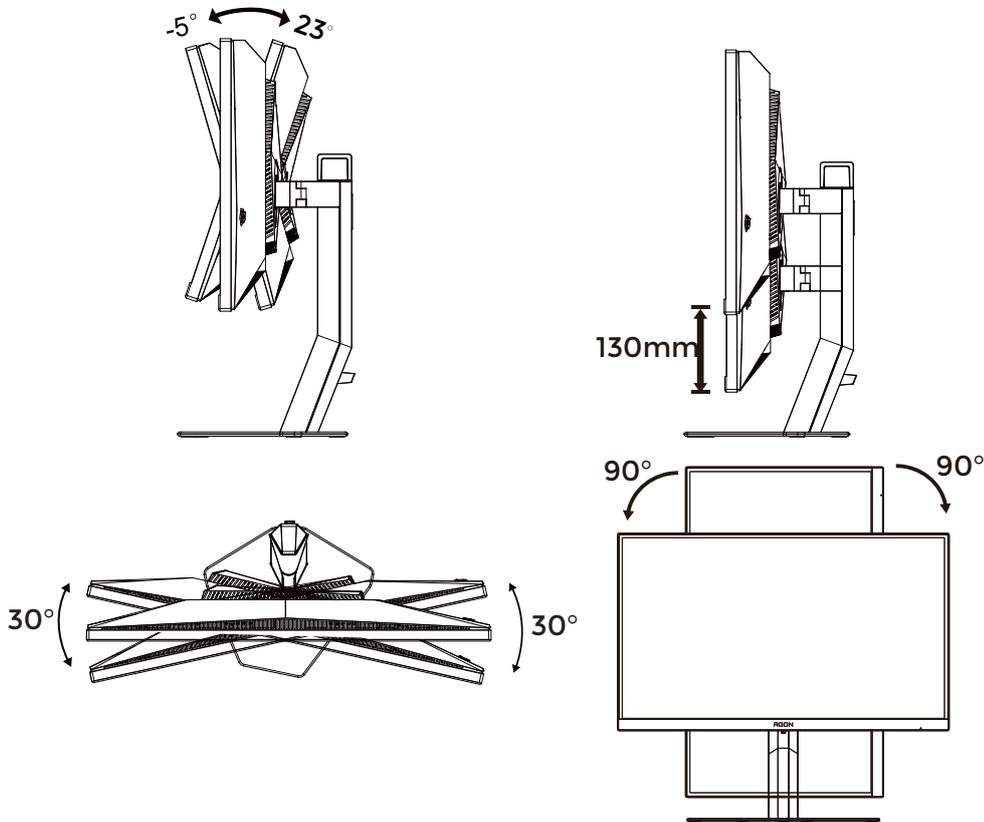
 **HINWEIS:** Das Display-Design kann von den Abbildungen abweichen.

Einstellung des Monitors

Für eine optimale Betrachtung wird empfohlen, den Monitor frontal zu betrachten und anschließend den Neigungswinkel nach eigenem Ermessen anzupassen.

Halten Sie den Ständer fest, um ein Umkippen des Monitors beim Verstellen des Winkels zu vermeiden.

Sie können den Monitor wie folgt einstellen:



HINWEIS:

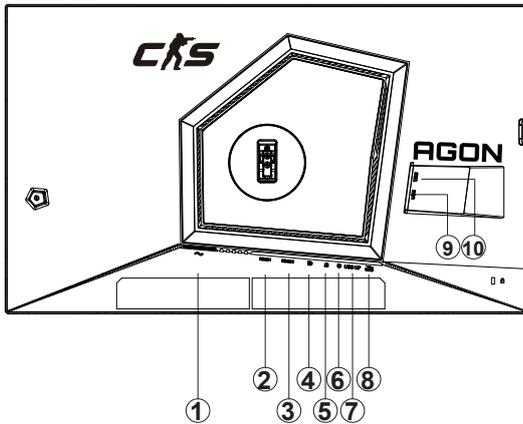
Berühren Sie den LCD-Bildschirm nicht, wenn Sie den Winkel verstellen. Das Berühren des LCD-Bildschirms kann Schäden verursachen.

Warnung:

1. Um mögliche Schäden am Bildschirm, wie Panelablösung, zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt wird.
2. Drücken Sie beim Verstellen des Monitorwinkels nicht auf den Bildschirm. Fassen Sie ausschließlich den Rahmen an.

Anschließen des Monitors

Kabelanschlüsse auf der Rückseite des Monitors.



1. Stromversorgung
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Kopfhörer
6. Quick-Switch-Anschluss
7. USB3.2 Gen1 Upstream
8. USB3.2 Gen1 Downstream + Schnellladefunktion (Gelb)
CS Light FX Sync-Beleuchtungsanschluss (Schwarz)
9. USB3.2 Gen1 Downstream
10. USB3.2 Gen1 Downstream

Mit PC verbinden

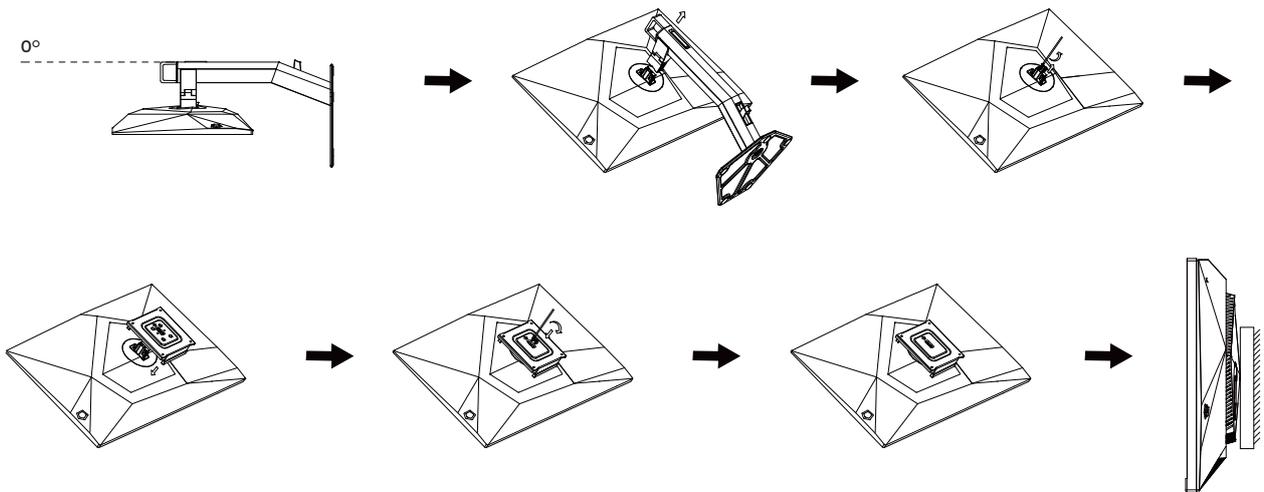
1. Schließen Sie das Netzkabel fest an der Rückseite des Monitors an.
2. Schalten Sie Ihren Computer aus und ziehen Sie das Netzkabel ab.
3. Verbinden Sie das Videosignalkabel mit dem Videoanschluss Ihres Computers.
4. Stecken Sie das Netzkabel Ihres Computers und Ihres Monitors in eine nahegelegene Steckdose.
5. Schalten Sie Ihren Computer und den Monitor ein.

Wenn Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Wenn kein Bild angezeigt wird, lesen Sie bitte die Fehlerbehebung.

Zum Schutz der Geräte schalten Sie stets den PC und den LCD-Monitor aus, bevor Sie Verbindungen herstellen.

Wandmontage

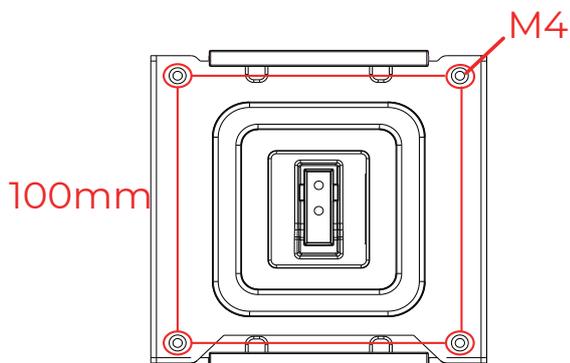
Vorbereitung zur Installation eines optionalen Wandmontagearms.



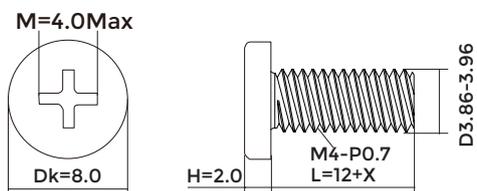
Dieser Monitor kann an einem separat erhältlichen Wandmontagearm befestigt werden. Trennen Sie vor diesem Vorgang die Stromversorgung. Befolgen Sie diese Schritte:

1. Entfernen Sie die Basis.
2. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers, um den Wandmontagearm zusammenzubauen.
3. Setzen Sie den Wandmontagearm auf die Rückseite des Monitors. Richten Sie die Löcher des Arms mit den Löchern auf der Rückseite des Monitors aus.
4. Schließen Sie die Kabel wieder an. Beziehen Sie sich auf das Benutzerhandbuch, das mit dem optionalen Wandmontagearm geliefert wurde, für Anweisungen zur Befestigung an der Wand.

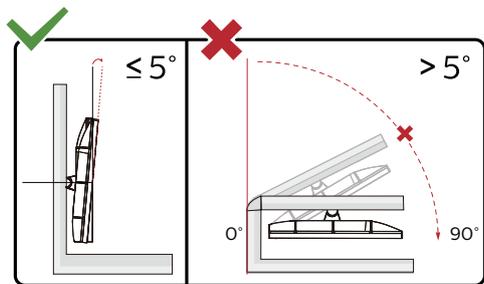
Wandhalter:



Spezifikation der Schrauben für den Wandhalter: M4*(12+X) mm, (X = Dicke der Wandhalterung)



Hinweis: VESA-Montageschraubenlöcher sind nicht bei allen Modellen vorhanden. Bitte erkundigen Sie sich beim Händler oder der offiziellen Abteilung von AOC. Kontaktieren Sie stets den Hersteller für die Wandmontageinstallation.



* Das Display-Design kann von den Abbildungen abweichen.

Warnung:

1. Um mögliche Schäden am Bildschirm, wie Panelablösung, zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt wird.
2. Drücken Sie beim Verstellen des Monitorwinkels nicht auf den Bildschirm. Fassen Sie ausschließlich den Rahmen an.

AMD FreeSync Premium-Funktion

1. Die AMD FreeSync Premium-Funktion arbeitet mit DisplayPort/HDMI.
2. Kompatible Grafikkarten: Die empfohlene Liste ist wie folgt; sie kann auch durch den Besuch von www.AMD.com überprüft werden.

Grafikkarten

- Radeon™ RX Vega-Serie
- Radeon™ RX 500-Serie
- Radeon™ RX 400-Serie
- Radeon™ R9/R7 300-Serie (außer R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-Serie
- Radeon™ R9 Fury-Serie
- Radeon™ R9/R7 200-Serie (außer R9 270/X, R9 280/X)

Prozessoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

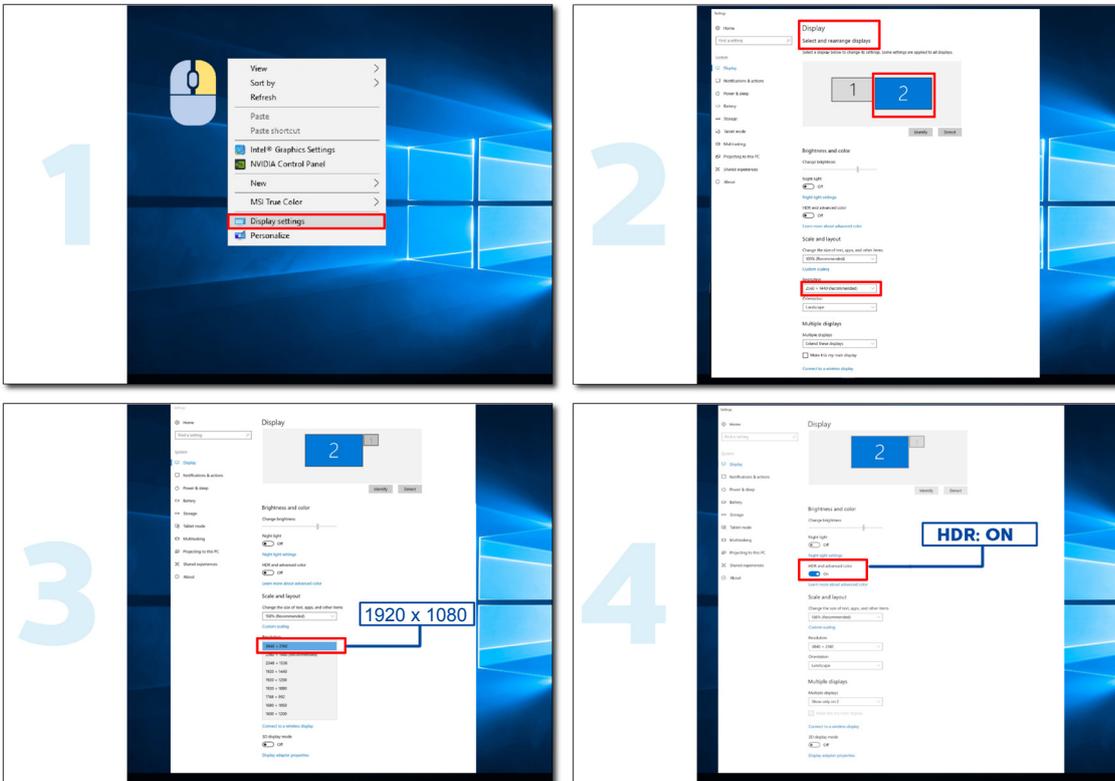
HDR

Es ist kompatibel mit Eingangssignalen im HDR10-Format.

Das Display kann die HDR-Funktion automatisch aktivieren, wenn der Player und der Inhalt kompatibel sind. Bitte wenden Sie sich an den Gerätehersteller und den Inhaltsanbieter, um Informationen zur Kompatibilität Ihres Geräts und der Inhalte zu erhalten. Bitte wählen Sie „AUS“ für die HDR-Funktion, wenn Sie keine automatische Aktivierung wünschen.

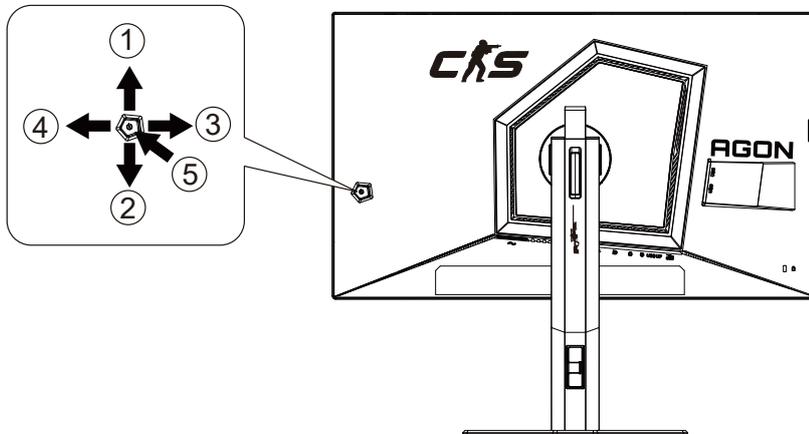
Hinweis:

1. Für die DisplayPort-/HDMI-Schnittstelle sind in WIN10-Versionen unter (älter als) V1703 keine besonderen Einstellungen erforderlich.
2. Nur die HDMI-Schnittstelle ist verfügbar; die DisplayPort-Schnittstelle funktioniert in WIN10 Version V1703 nicht.
3. Anzeigeeinstellungen:
 - a. Die Anzeigeauflösung ist auf 1920*1080 eingestellt.
 - b. Nach dem Start einer Anwendung kann der beste HDR-Effekt erzielt werden, wenn die Auflösung auf 1920*1080 geändert wird (sofern verfügbar).



Anpassen

Schnelltasten



1	Quelle/Hoch
2	Runter
3	Spielmodus/Links
4	Rechts
5	Ein/Aus/Menu/Eingabe

Ein/Aus/Menu/Eingabe

Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um den Monitor einzuschalten.

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie die Taste, um das OSD anzuzeigen oder die Auswahl zu bestätigen. Drücken Sie die Taste etwa 2 Sekunden lang, um den Monitor auszuschalten.

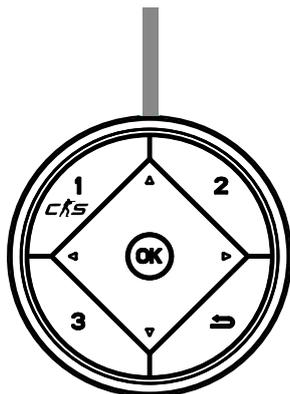
Spielmodus/Links

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie die Taste „Links“, um die Spielmodusfunktion zu öffnen, und wählen Sie dann mit „Links“ oder „Rechts“ den Spielmodus (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Rennen, Spieler 2 oder Spieler 3) entsprechend den verschiedenen Spieltypen aus.

Quelle/Hoch

Wenn das OSD geschlossen ist, fungiert die Taste Quelle/Auto/Hoch als Schnellzugriffstaste für die Quelle.

Schnellwechsel



◀:

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie die ◀-Taste, um die Spielmodusfunktion zu öffnen, und wählen Sie dann mit ◀ oder ▶ den Spielmodus (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, RTS, Rennen, Spieler 2 oder Spieler 3) entsprechend den verschiedenen Spieltypen aus.

▶:

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie die Taste „Rechts“, um die Light FX-Funktion zu aktivieren.
Menü/OK:

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie die Taste, um das OSD anzuzeigen oder die Auswahl zu bestätigen.

▲:

Wenn das OSD geschlossen ist, fungiert die ▲-Taste als Schnellzugriffstaste für die Quelle.

▼:

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie die Taste „Dial Point“, um den Dial Point ein- oder auszublenden.

1:

Drücken Sie die Taste 1, um den CS-Modus auszuwählen.

2:

Drücken Sie die Taste 2, um den Gamer 2-Modus auszuwählen.

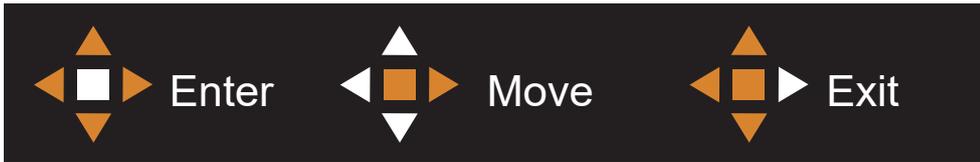
3:

Drücken Sie die Taste 3, um den Gamer 3-Modus auszuwählen.



Drücken Sie, um das OSD zu verlassen.

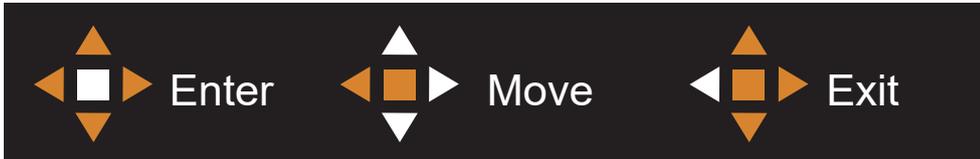
OSD-Tastenübersicht (Menü)



Eingabe: Verwenden Sie die Eingabetaste, um die nächste OSD-Ebene zu betreten.

Bewegen: Verwenden Sie die Links-/Oben-/Unten-Taste, um die OSD-Auswahl zu bewegen.

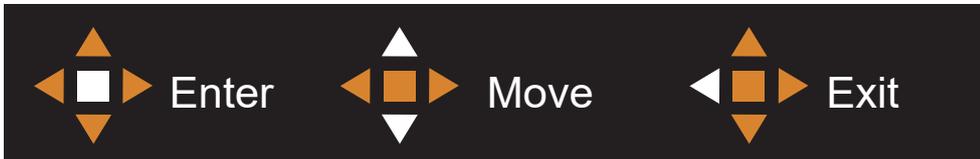
Beenden: Verwenden Sie die Rechts-Taste, um das OSD zu verlassen.



Eingabe: Verwenden Sie die Eingabetaste, um die nächste OSD-Ebene zu betreten.

Bewegen: Verwenden Sie die Rechts-/Oben-/Unten-Taste, um die OSD-Auswahl zu bewegen.

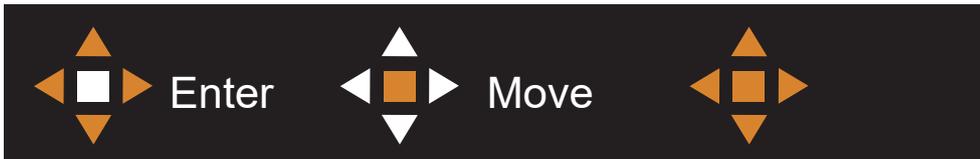
Beenden: Verwenden Sie die Links-Taste, um das OSD zu verlassen.



Eingabe: Verwenden Sie die Eingabetaste, um die nächste OSD-Ebene zu betreten.

Bewegen: Verwenden Sie die Oben-/Unten-Taste, um die OSD-Auswahl zu bewegen.

Beenden: Verwenden Sie die Links-Taste, um das OSD zu verlassen.



Bewegen: Verwenden Sie die Links-/Rechts-/Oben-/Unten-Taste, um die OSD-Auswahl zu bewegen.



Beenden: Verwenden Sie die Links-Taste, um das OSD zur vorherigen OSD-Ebene zu verlassen.

Eingabe: Verwenden Sie die Rechts-Taste, um die nächste OSD-Ebene zu betreten.

Auswählen: Verwenden Sie die Oben-/Unten-Taste, um die OSD-Auswahl zu bewegen.



Eingabe: Verwenden Sie die Eingabetaste, um die OSD-Einstellung anzuwenden und zur vorherigen OSD-Ebene zurückzukehren.

Auswählen: Verwenden Sie die Unten-Taste, um die OSD-Einstellung anzupassen.



Auswählen: Verwenden Sie die Auf-/Ab-Taste, um die OSD-Einstellung anzupassen.

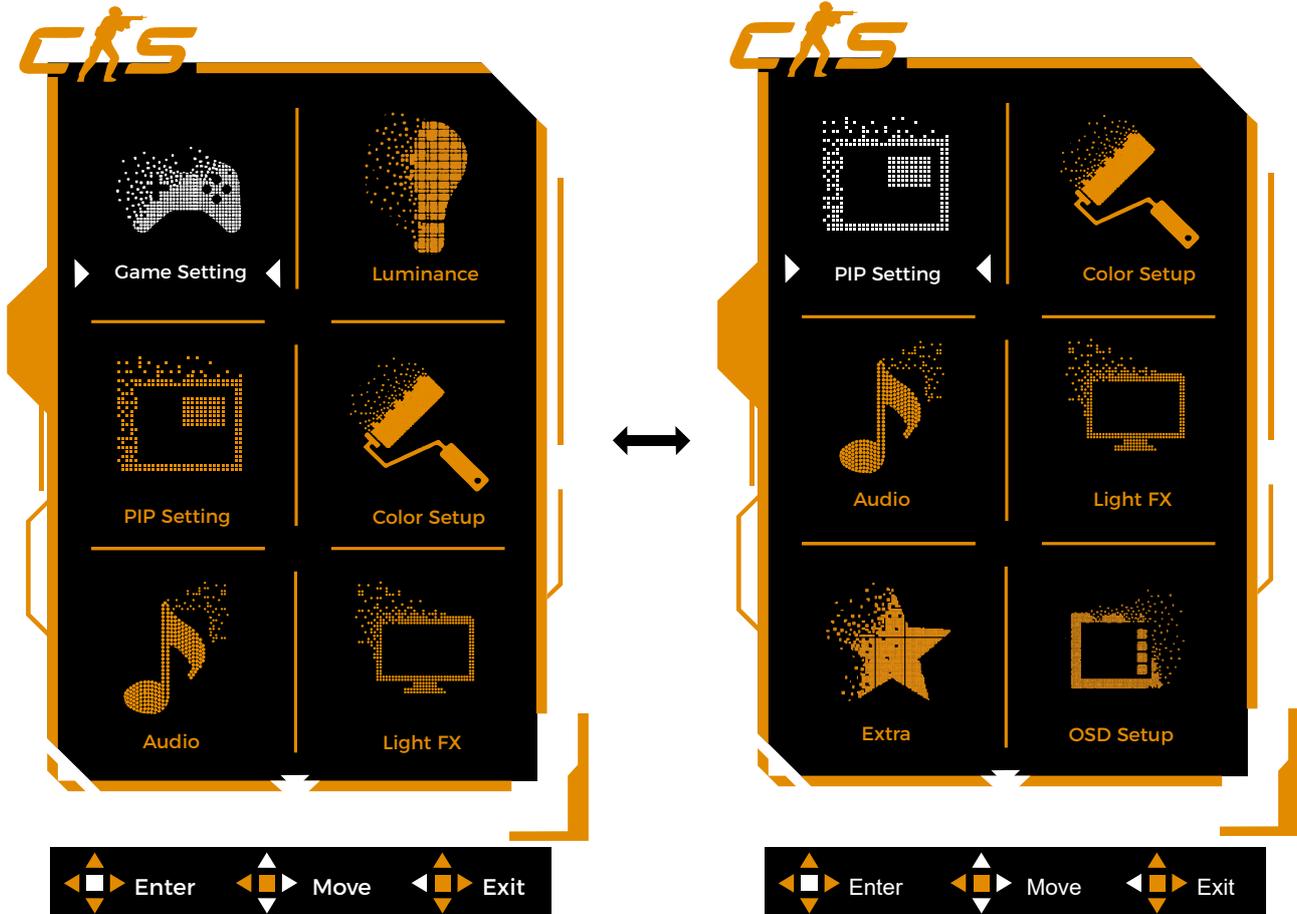


Eingabe: Verwenden Sie die Eingabetaste, um das OSD auf die vorherige Ebene zu verlassen.

Auswählen: Verwenden Sie die Links-/Rechts-Taste, um die OSD-Einstellung anzupassen.

OSD-Einstellung

Grundlegende und einfache Anleitung zu den Steuerungstasten.

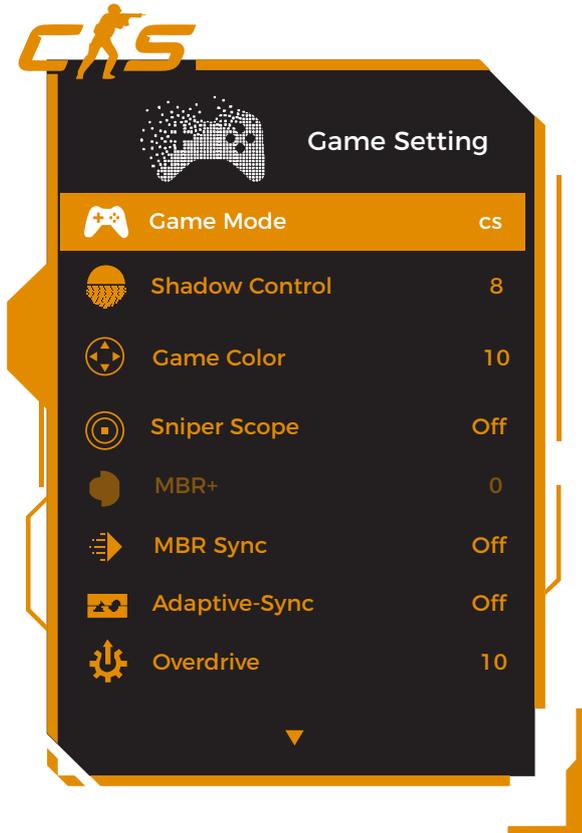


- 1). Drücken Sie die MENÜ-Taste, um das OSD-Fenster zu aktivieren.
- 2). Folgen Sie der Tastenanleitung, um OSD-Einstellungen zu verschieben oder auszuwählen (anzupassen).
- 3). OSD-Sperr-/Entsperrfunktion: Um das OSD zu sperren oder zu entsperren, halten Sie die Abwärts-Taste 10 Sekunden lang gedrückt, während die OSD-Funktion nicht aktiv ist.

Hinweise:

- 1). Wenn das Produkt nur einen Signaleingang besitzt, ist der Punkt „Eingangsauswahl“ deaktiviert und kann nicht angepasst werden.
- 2). ECO-Modi (außer Standardmodus) und DCR – in diesen beiden Zuständen kann jeweils nur ein Zustand aktiv sein.

Spieleinstellungen



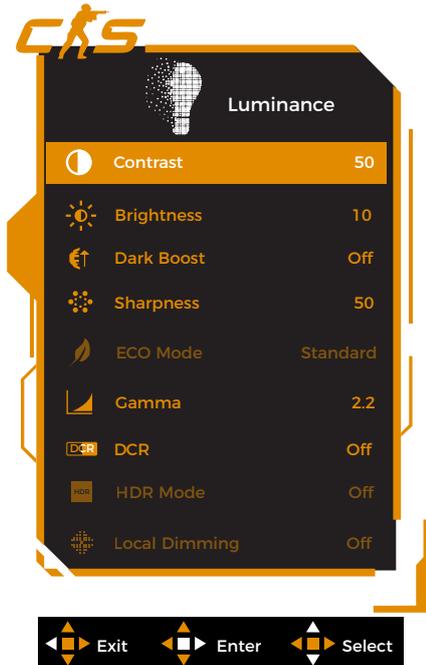
	Spielmodus	Aus	Keine Optimierung durch den Spielmodus.
		CS	Für das Spielen von CS. CS-Modus-Abstimmung. Speziell entwickelt für die Steuerung von CS2 Born. Passt die visuelle Klarheit, Bildschärfe und Reaktionsgeschwindigkeit an und verbessert diese.
		FPS1	Zum Spielen von FPS1/FPS2/FPS3 (First-Person-Shooter) Spielen. Verbessert die Details in dunklen Bildbereichen.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Zum Spielen von RTS (Echtzeit-Strategie). Verbessert die Bildqualität.
		Rennen	Zum Spielen von Rennspielen. Bietet die schnellste Reaktionszeit und hohe Farbsättigung.
		Spieler 2	Benutzereinstellungen, gespeichert als Spieler 2.
	Spieler 3	Benutzereinstellungen, gespeichert als Spieler 3.	
	Schattensteuerung	0-20	Schattensteuerung: Standardwert ist 0. Der Endbenutzer kann den Wert von 0 bis 20 anpassen, um den Kontrast für ein klares Bild zu erhöhen. <ol style="list-style-type: none"> Wenn das Bild zu dunkel ist, um Details klar zu erkennen, stellen Sie den Wert von 0 bis 20 ein, um ein klares Bild zu erhalten. Wenn das Bild zu hell ist, um Details klar zu erkennen, stellen Sie den Wert von 20 bis 0 ein, um ein klares Bild zu erhalten.
Spiel-Farbe	0-20	Spiel-Farbe bietet 0–20 Stufen zur Anpassung der Sättigung, um ein besseres Bild zu erzielen.	

Scharfschützen-Visier	Aus / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokales Hineinzoomen, um das Zielen beim Schießen zu erleichtern.
MBR+	0-20	Bewegungsunschärfereduzierung einstellen.
MBR Sync	Ein / Aus	MBR Sync (Bewegungsunschärfereduzierung) deaktivieren oder aktivieren. Hinweis: Die MBR-Funktion kann eingestellt werden, wenn Adaptive-Sync ausgeschaltet ist und die Bildwiederholfrequenz ≥ 75 Hz beträgt.
Adaptive-Sync	Ein / Aus	Adaptive-Sync deaktivieren oder aktivieren.
Overdrive	0-21	Reaktionszeit einstellen.
Niedrige Eingabeverzögerung	Ein / Aus	Frame-Buffer ausschalten, um die Eingabeverzögerung zu verringern.
QuickSwitch LED	Ein / Aus	QuickSwitch LED deaktivieren oder aktivieren.
Bildzähler	Aus / Rechts-Oben / Rechts-Unten / Links-Unten / Links-Oben	Anzeige der vertikalen Frequenz in der ausgewählten Ecke. (Die Bildzähler-Funktion funktioniert nur mit AMD-Grafikkarten.)
Zielpunkt	Aus / Dynamisch / Ein	Die Funktion „Zielpunkt“ platziert einen Zielindikator in der Bildschirmmitte, um Spielern beim Spielen von First-Person-Shooter-Spielen (FPS1/FPS2/FPS3) ein genaues und präzises Zielen zu ermöglichen. Zielpunkt deaktivieren oder aktivieren. Nach dem Ein- oder Ausschalten des Monitors wird der Zielpunkt automatisch deaktiviert. Wenn der Zielpunkt aktiviert ist, wird das Fadenkreuz in der Bildschirmmitte angezeigt, um Spielern beim präzisen Zielen in First-Person-Shooter-Spielen zu helfen.
Übertaktung	Ein / Aus	Übertaktung deaktivieren oder aktivieren
HDMI1	Konsole/DVD / PC	Beim Anschluss einer Spielkonsole oder eines DVD-Players stellen Sie bitte HDMI1 auf Konsole/DVD ein. Beim Anschluss an einen Desktop- oder Laptop-Computer stellen Sie bitte HDMI1 auf PC ein.
HDMI2	Konsole/DVD / PC	Beim Anschluss einer Spielkonsole oder eines DVD-Players stellen Sie bitte HDMI2 auf Konsole/DVD ein. Beim Anschluss an einen Desktop- oder Laptop-Computer stellen Sie bitte HDMI1 auf PC ein.

Hinweis:

1. Wenn der „HDR-Modus“ unter „Helligkeit“ auf Nicht Aus eingestellt ist, können „Schattensteuerung“ und „Spiel-Farbe“ nicht angepasst werden.
2. Wenn „HDR“ unter „Helligkeit“ auf Nicht Aus eingestellt ist, können „Spielmodus“, „Schattensteuerung“, „Spiel-Farbe“, „MBR+“, „MBR Sync“ und „Boost“ unter „Overdrive“ nicht angepasst oder ausgewählt werden.
3. Wenn der „Farbraum“ unter „Farbkonfiguration“ auf sRGB eingestellt ist, können die Punkte „Schattensteuerung“, „Spiel-Farbe“, „MBR“, „MBR Sync“ und „Boost“ unter „Overdrive“ nicht angepasst oder ausgewählt werden.

Luminanz

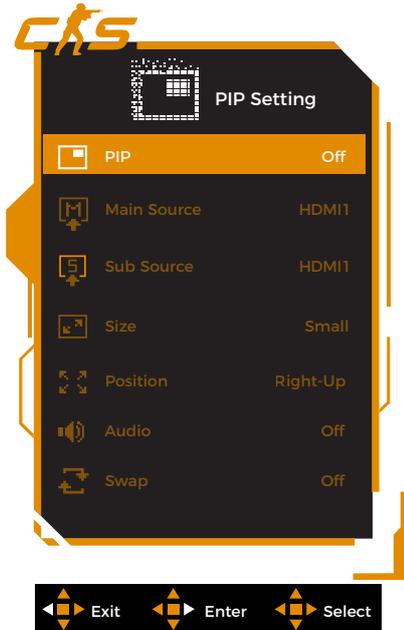


	Kontrast	0-100	Kontrast vom Digital-Register.	
	Helligkeit	0-100	Hintergrundbeleuchtungsanpassung.	
	Dunkelverstärkung	Aus / Stufe 1 / Stufe 2 / Stufe 3	Verbessert die Bildschirmdetails in dunklen oder hellen Bereichen, um die Helligkeit im hellen Bereich anzupassen und eine Übersättigung zu vermeiden.	
	Schärfe	0-100	Schärfeeinstellung	
	Ökomodus	Standard	Standard	Standardmodus
		Text	Text	Textmodus
		Internet	Internet	Internetmodus
		Spiel	Spiel	Spielmodus
		Film	Film	Filmmodus
		Sport	Sport	Sportmodus
		Lesen	Lesen	Lesemodus
	Gamma	Gleichmäßigkeit	Gleichmäßigkeit	Gleichmäßigkeitsmodus
		Gamma	2.0	Anpassen auf Gamma 2.0
			2.2	Anpassen auf Gamma 2.2
	2.4		Anpassen auf Gamma 2.4	
DCR	Aus / Ein	Dynamisches Kontrastverhältnis deaktivieren/aktivieren		
HDR	Aus / DisplayHDR / HDR-Bild / HDR-Film / HDR-Spiel	Stellen Sie das HDR-Profil entsprechend Ihren Nutzungsanforderungen ein. Hinweis: Wenn HDR-Inhalte erkannt werden, wird die HDR-Option zur Anpassung angezeigt.		
HDR-Modus	Aus / HDR-Bild / HDR-Film / HDR-Spiel	Optimiert für Farbe und Kontrast des Bildes, um den HDR-Effekt zu simulieren. Hinweis: Wenn keine HDR-Inhalte erkannt werden, wird die HDR-Modus-Option zur Anpassung angezeigt.		
Lokale Dimmung	Aus	Lokale Dimmung deaktivieren oder auswählen.		
	Niedrig			
	Mittel			
	Stark			

Hinweis:

1. Wenn der „HDR-Modus“ unter „Helligkeit“ auf einen anderen Wert als Aus eingestellt ist, können „Kontrast“, „Eco-Modus“, „Dark Boost“ und „Gamma“ nicht angepasst werden.
2. Wenn „HDR“ auf „DisplayHDR“ eingestellt ist, können mit Ausnahme von „HDR“ und „Regional Dimming“ keine weiteren Einstellungen unter „Helligkeit“ angepasst werden.
3. Wenn „HDR“ auf „HDR-Bild“, „HDR-Film“ oder „HDR-Spiel“ eingestellt ist, können „Schärfe“, „Eco-Modus“, „Gamma“ und „DCR“ nicht angepasst werden.
3. Wenn der „Farbraum“ unter „Farbkonfiguration“ auf sRGB eingestellt ist, können „Kontrast“, „Eco-Modus“, „Dark Boost“, „HDR-Modus“ und „Gamma“ nicht angepasst werden.

PIP-Einstellung



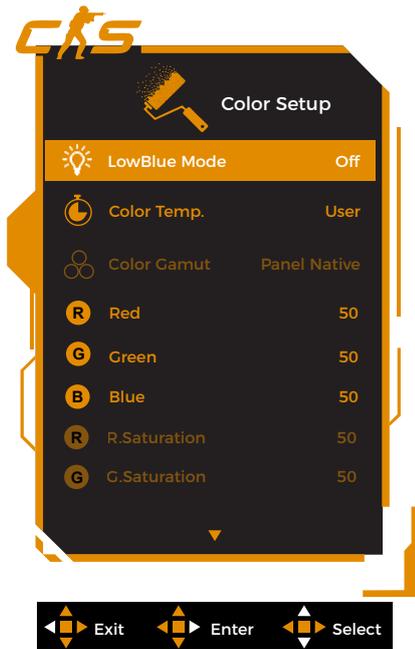
	PIP	Aus / PIP / PBP	PIP oder PBP deaktivieren oder aktivieren.
	Hauptquelle		Hauptbildschirmquelle auswählen.
	Nebenquelle		Nebenbildschirmquelle auswählen.
	Größe	Klein / Mittel / Groß	Bildschirmgröße auswählen.
	Position	Rechts-Oben / Rechts-Unten / Links-Unten / Links-Oben	Bildschirmposition einstellen.
	Audio	Aus / Ein	Wählen Sie die Audioausgabe für den primären oder sekundären Bildschirm.
	Tauschen	Aus / Ein	Bildschirmquelle konvertieren.

Hinweis:

- 1). Wenn „HDR“ unter „Helligkeit“ nicht deaktiviert ist, sind alle Einstellungen unter „PIP“ nicht anpassbar.
- 2). Die Farbkorrektur im OSD-Menü gilt nur für den Hauptbildschirm, daher können Haupt- und Nebenbildschirm unterschiedliche Farben aufweisen.
- 3). Wenn PBP/PIP aktiviert ist, wird die Kompatibilität der Eingangsquellen von Haupt- und Nebenbildschirm in der folgenden Tabelle dargestellt:

PIP/PBP		Hauptquelle		
		HDMI1	HDMI2	DP
Unterquellen	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

Farbkonfiguration



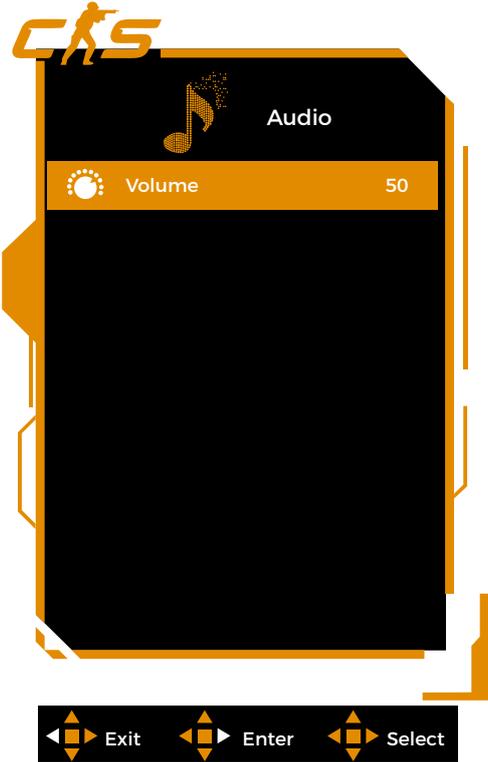
	LowBlue-Modus	Aus / Multimedia / Internet / Büro / Lesen	Reduziert den Blauanteil durch Steuerung der Farbtemperatur.	
	Farbtemperatur	6500K		Ruft die Farbtemperatur 6500K ab.
		7300K		Ruft die Farbtemperatur 7300K ab.
		9300K		Ruft die Farbtemperatur 9300K ab.
		Benutzer		Benutzereinstellungen
	Farbraum	Panel Native		Standard-Farbraum des Panels
		sRGB		sRGB-Farbtemperatur aus dem EEPROM abrufen.
	Rot	0-100		Rotverstärkung aus dem Digital-Register.
	Grün	0-100		Grünverstärkung aus dem Digital-Register.
	Blau	0-100		Blautverstärkung aus dem Digital-Register.
	R. Sättigung	0-100		R. Sättigung aus dem Digital-Register.
	G. Sättigung	0-100		G. Sättigung aus dem Digital-Register.
	B. Sättigung	0-100		B. Sättigung aus dem Digital-Register.
	C. Sättigung	0-100		C. Sättigung aus dem Digital-Register.
	M. Sättigung	0-100		M. Sättigung aus dem Digital-Register.
	Y. Sättigung	0-100		Y. Sättigung aus dem Digital-Register.
	R. Farbton	0-100		R.Farbton vom Digital-Register.
	G.Farbton	0-100		G.Farbton vom Digital-Register.
	B.Farbton	0-100		B.Farbton vom Digital-Register.
C.Farbton	0-100		C.Farbton vom Digital-Register.	
M.Farbton	0-100		M.Farbton vom Digital-Register.	
Y.Farbton	0-100		Y.Farbton vom Digital-Register.	

Hinweis:

Wenn der „HDR-Modus“ oder „HDR“ unter „Luminanz“ auf „nicht aus“ eingestellt ist, können alle Elemente unter „Farbkonfiguration“ nicht angepasst werden.

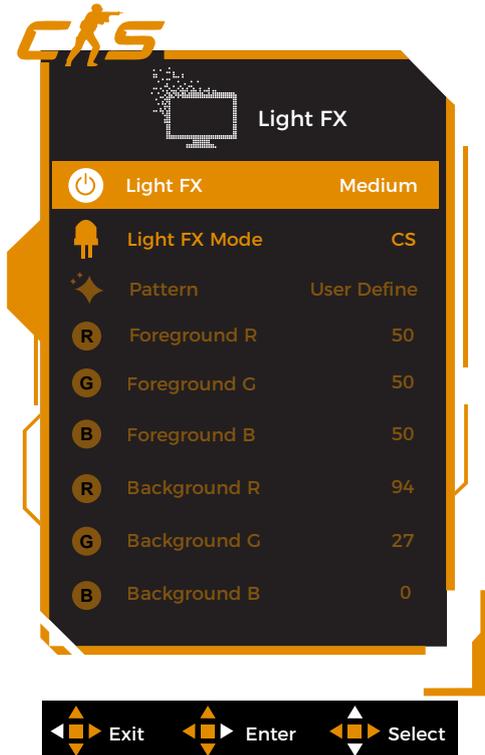
Wenn der „Farbraum“ unter „Farbkonfiguration“ auf sRGB eingestellt ist, können alle Elemente unter „Farbkonfiguration“ nicht angepasst werden.

Audio



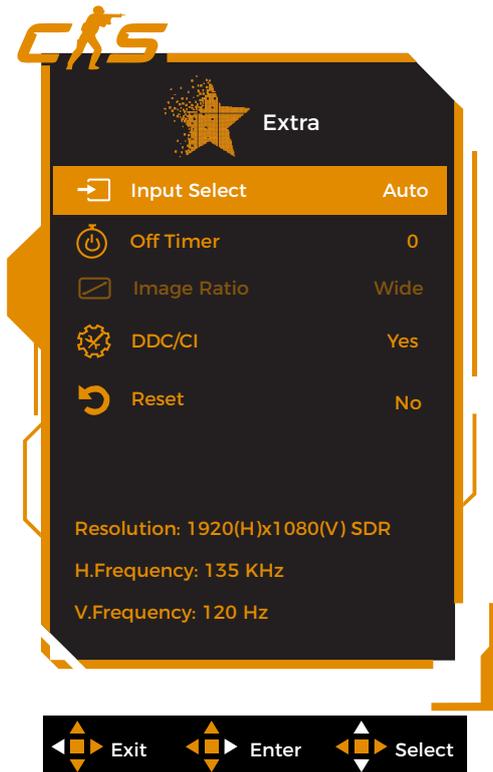
 Audio	Lautstärke	0-100	Lautstärke einstellen
----------------------------------------------------------------------------------------------	------------	-------	-----------------------

Licht-Effekte



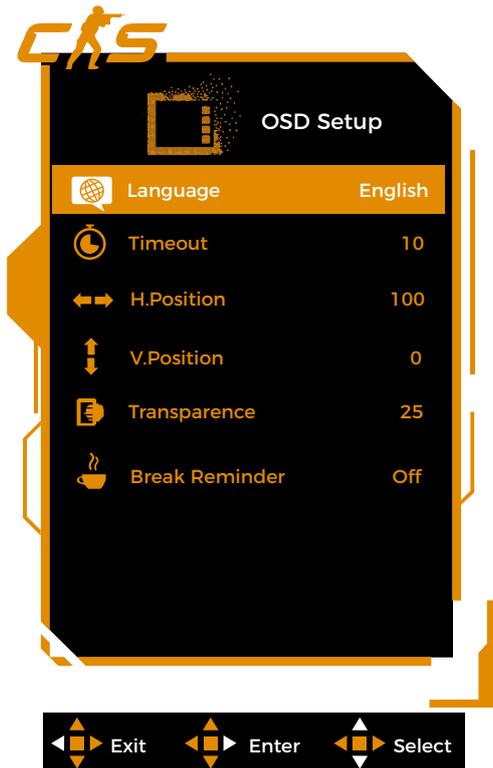
	Licht-Effekte	Aus / Niedrig / Mittel / Stark	Wählen Sie die Intensität des Light FX.
	Light FX-Modus	CS / Audio1 / Audio2 / Statisch / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Atmen / Light Point Sweep / Zoom / Regenbogen / Welle / Blinken / Demo	Wählen Sie den Light FX-Modus
	Muster	Rot / Grün / Blau / Regenbogen / Benutzerdefiniert	Wählen Sie das Light FX-Muster
	Vordergrund R	0-100	Der Benutzer kann die Vordergrundfarbe des Light FX anpassen, wenn das Muster auf Benutzerdefiniert eingestellt ist.
	Vordergrund G		
	Vordergrund B		
	Hintergrund R	0-100	Der Benutzer kann die Hintergrundfarbe des Light FX anpassen, wenn das Muster auf Benutzerdefiniert eingestellt ist.
Hintergrund G			
Hintergrund B			

Extra



	Eingangsauswahl	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Eingangssignalquelle auswählen
	Ausschalt-Timer	0–24 Std.	DC-Ausschaltzeit auswählen
	Bildverhältnis	Breit / Seitenverhältnis / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Bildverhältnis für die Anzeige auswählen.
	DDC/CI	Ja oder Nein	DDC/CI-Unterstützung ein-/ausschalten
	Zurücksetzen	Ja oder Nein	Menü auf Werkseinstellungen zurücksetzen

OSD-Einstellungen



	Sprache		OSD-Sprache auswählen
	Zeitüberschreitung	5-120	OSD-Zeitüberschaltung einstellen
	H. Position	0-100	Horizontale Position des OSD einstellen
	V. Position	0-100	Vertikale Position des OSD einstellen
	Transparenz	0-100	Transparenz des OSD einstellen
	Pausenerinnerung	Ein / Aus	Pausenerinnerung, wenn der Benutzer länger als 1 Stunde ununterbrochen arbeitet

LED-Anzeige

Status	LED-Farbe
Volle Leistungsaufnahme	Weiß
Aktiv-Aus-Modus	Orange

Fehlerbehebung

Probleme & Fragen	Mögliche Lösungen
Power-LED leuchtet nicht	Stellen Sie sicher, dass der Netzschalter eingeschaltet ist und das Netzkabel ordnungsgemäß an eine geerdete Steckdose sowie an den Monitor angeschlossen ist.
Keine Bilder auf dem Bildschirm	<ul style="list-style-type: none"> • Ist das Netzkabel richtig angeschlossen? Überprüfen Sie die Verbindung des Netzkabels und die Stromversorgung. • Ist das Videokabel korrekt angeschlossen? (Anschluss über VGA-Kabel) Überprüfen Sie die Verbindung des VGA-Kabels. (Anschluss über HDMI-Kabel) Überprüfen Sie die Verbindung des HDMI-Kabels. (Anschluss über DisplayPort-Kabel) Überprüfen Sie die Verbindung des DisplayPort-Kabels. * VGA-, HDMI- und DisplayPort-Eingänge sind nicht bei jedem Modell verfügbar. • Wenn die Stromversorgung eingeschaltet ist, starten Sie den Computer neu, um den Startbildschirm (den Anmeldebildschirm) anzuzeigen. Wenn der Startbildschirm (der Anmeldebildschirm) erscheint, starten Sie den Computer im entsprechenden Modus (den abgesicherten Modus für Windows 7/8/10) und ändern Sie anschließend die Frequenz der Grafikkarte. (Siehe Abschnitt „Optimale Auflösung einstellen“) Wenn der Startbildschirm (der Anmeldebildschirm) nicht erscheint, wenden Sie sich an das Servicezentrum oder Ihren Händler. • Können Sie sehen “Eingabe nicht unterstützt” auf dem Bildschirm? Diese Meldung erscheint, wenn das Signal der Grafikkarte die maximale Auflösung und Bildwiederholfrequenz überschreitet, die der Monitor ordnungsgemäß verarbeiten kann. Passen Sie die maximale Auflösung und Bildwiederholfrequenz entsprechend an. • Stellen Sie sicher, dass die AOC-Monitor-Treiber installiert sind.
Bild ist unscharf und zeigt Geisterbilder	Passen Sie die Kontrast- und Helligkeitsregler an. Drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO) zur automatischen Anpassung. Stellen Sie sicher, dass kein Verlängerungskabel oder Umschaltbox verwendet wird. Wir empfehlen, den Monitor direkt an den Videoausgang der Grafikkarte auf der Rückseite anzuschließen.
Bild springt, flackert oder zeigt Wellenmuster	Bewegen Sie elektrische Geräte, die elektrische Störungen verursachen können, so weit wie möglich vom Monitor weg. Verwenden Sie die maximale Bildwiederholfrequenz, die Ihr Monitor bei der verwendeten Auflösung unterstützt.
Monitor ist im aktiven Standby-Modus blockiert	Der Netzschalter des Computers muss eingeschaltet sein. Die Grafikkarte des Computers muss fest im Steckplatz sitzen. Stellen Sie sicher, dass das Videokabel des Monitors ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Überprüfen Sie das Videokabel des Monitors und stellen Sie sicher, dass kein Pin verbogen ist. Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer betriebsbereit ist, indem Sie die CAPS LOCK-Taste auf der Tastatur drücken und die CAPS LOCK-LED beobachten. Die LED sollte nach dem Drücken der CAPS LOCK-Taste entweder EIN- oder AUSgehen.
Eine der Grundfarben (ROT, GRÜN oder BLAU) fehlt.	Überprüfen Sie das Videokabel des Monitors und stellen Sie sicher, dass kein Pin beschädigt ist. Stellen Sie sicher, dass das Videokabel des Monitors ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist.
Das Bild auf dem Bildschirm ist nicht zentriert oder richtig skaliert.	Passen Sie die H-Position und V-Position an oder drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO).
Das Bild weist Farbfehler auf (Weiß erscheint nicht weiß).	Passen Sie die RGB-Farbe an oder wählen Sie die gewünschte Farbtemperatur.

Horizontale oder vertikale Störungen auf dem Bildschirm.	Verwenden Sie den Windows 7/8/10-Herunterfahrmodus, um CLOCK und FOCUS einzustellen. Drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO) zur automatischen Anpassung.
Regelungen & Service	Bitte beachten Sie die Informationen zu Regelungen & Service unter www.aoc.com (um das von Ihnen gekaufte Modell in Ihrem Land zu finden und um Informationen zu Regelungen & Service auf der Support-Seite zu erhalten).

Spezifikation

Allgemeine Spezifikation

Panel	Modellname	CS24A		
	Antriebssystem	TFT-Farb-LCD		
	Sichtbare Bildgröße	61,3 cm Diagonale		
	Pixelabstand	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)		
	Anzeigefarbe	16,7 Mio. Farben		
Sonstiges	Horizontaler Scanbereich	30 kHz~510 kHz		
	Maximale horizontale Scanbreite	535,68 mm		
	Vertikaler Scanbereich	60~610 Hz		
	Vertikale Abtastgröße (maximal)	298,08 mm		
	Optimale Voreinstellung der Auflösung	1920x1080@60Hz		
	Maximale Auflösung	1920x1080@610Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Stromquelle	100~240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Stromverbrauch	Typisch (Standard-Helligkeit und Kontrast)	30 W	
		Max. (Helligkeit = 100, Kontrast = 100)	≤ 107 W	
Standby-Modus		≤ 0,5 W		
Physikalische Merkmale	Anschlusstyp	HDMI x2 / DisplayPort / USB x4 / USB UP / Kopfhörer / Schnellwechsel		
	Signal-Kabeltyp	Abnehmbar		
Umweltbedingungen	Temperatur	Betrieb	0 °C ~ 40 °C	
		Außer Betrieb	-25 °C ~ 55 °C	
	Luftfeuchtigkeit	Betrieb	10 % ~ 85 % (nicht kondensierend)	
		Außer Betrieb	5 % ~ 93 % (nicht kondensierend)	
	Höhe	Betrieb	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16.404 ft)	
		Außer Betrieb	0 m ~ 12.192 m (0 ft ~ 40.000 ft)	



Hinweis:

- 1). Übertaktung wird erreicht, wenn die Auflösung auf 1920x1080@610Hz eingestellt ist. Tritt während der Übertaktung ein Anzeigeproblem auf, passen Sie bitte die Bildwiederholfrequenz auf 300Hz an.
- 2). Um FHD 600Hz/610Hz zu nutzen, aktualisieren Sie bitte Ihr Betriebssystem auf Windows 11 und bringen Sie es auf die neueste Version. Für NVIDIA®-Grafikkarten wird die Verwendung der DisplayPort-Schnittstelle empfohlen, für AMD®-Grafikkarten die HDMI-Schnittstelle.
- 3). Die maximal unterstützte Bildwiederholfrequenz einer Grafikkarte hängt von der GPU, dem Grafikkartentreiber und dem Betriebssystem ab. Einige Grafikkarten können möglicherweise nicht 600Hz/610Hz auswählen. Nach Tests zeigt die folgende Tabelle den Kompatibilitätsstatus einiger Grafikkarten mit FHD 600Hz/610Hz (Windows 11 Betriebssystem + neuester Grafikkartentreiber).

Grafikchip	Grafikkarte	HDMI-Anschluss	DisplayPort-Anschluss
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Unterstützt FHD 600 Hz / 610 Hz	Unterstützt FHD 600 Hz / 610 Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Unterstützt FHD 600 Hz / 610 Hz	Unterstützt FHD 600 Hz / 610 Hz
	AMD RX 6950 XT	Unterstützt FHD 600 Hz / 610 Hz	Unterstützt FHD 610 Hz
	ASUS RX 6750 XT	Unterstützt FHD 600 Hz / 610 Hz	Unterstützt FHD 610 Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Unterstützt bis zu FHD 540 Hz	Unterstützt FHD 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Unterstützt bis zu FHD 540 Hz	Unterstützt FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Unterstützt bis zu FHD 540 Hz	Unterstützt FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Unterstützt bis zu FHD 540 Hz	Unterstützt FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4080 S	Unterstützt bis zu FHD 540 Hz	Unterstützt FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 3070	Unterstützt bis zu FHD 540 Hz	Unterstützt FHD 600Hz / 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	Unterstützt FHD 600 Hz / 610 Hz	Unterstützt FHD 600Hz / 610Hz

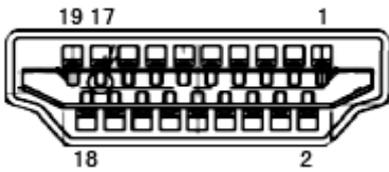
4). Um FHD 480 Hz 8-Bit (RBB/YCbCr 4:4:4-Format) und höhere Auflösungen zu erreichen, muss für den DisplayPort 1.4-Signaleingang eine Grafikkarte verwendet werden, die DSC unterstützt. Bitte wenden Sie sich an den Hersteller der Grafikkarte, um die DSC-Unterstützung zu prüfen.

Voreingestellte Anzeigemodi

STANDARD	AUFLÖSUNG (+/- 1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENZ (kHz)	VERTIKALE FREQUENZ (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@67 Hz	35	66.667
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	51.08	99.769
	640x480@120 Hz	61.91	119.518
DOS-MODUS	720x400@70 Hz	31.469	70.087
	720x480@60 Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50 Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

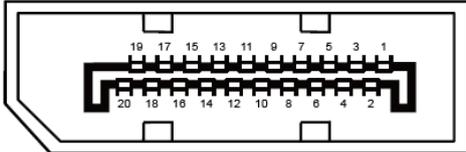
Hinweis: Gemäß dem VESA-Standard kann es bei der Berechnung der Bildwiederholfrequenz (Feldfrequenz) verschiedener Betriebssysteme und Grafikkarten zu einer Abweichung von +/-1 Hz kommen. Zur Verbesserung der Kompatibilität wurde die nominale Bildwiederholfrequenz dieses Produkts gerundet. Bitte beachten Sie das tatsächliche Produkt.

Pinbelegungen



19-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1.	TMDS-Daten 2+	9.	TMDS-Daten 0-	17.	DDC/CEC-Masse
2.	TMDS-Daten 2 Abschirmung	10.	TMDS-Takt +	18.	+5V-Stromversorgung
3.	TMDS-Daten 2-	11.	TMDS-Taktabschirmung	19.	Hot-Plug-Erkennung
4.	TMDS-Daten 1+	12.	TMDS-Takt-		
5.	TMDS-Daten 1 Abschirmung	13.	CEC		
6.	TMDS-Daten 1-	14.	Reserviert (N.C. am Gerät)		
7.	TMDS-Daten 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-Daten 0 Abschirmung	16.	SDA		



20-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Bahn 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_KANAL (p)
6	ML_Bahn 2 (p)	16	GND
7	ML_Bahn 1 (n)	17	AUX_KANAL (n)
8	GND	18	Hot-Plug-Erkennung
9	ML_Bahn 1 (p)	19	Rückführung DP_PWR
10	ML_Bahn 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-Funktion

Dieser Monitor ist gemäß dem VESA DDC-Standard mit VESA DDC2B-Funktionalität ausgestattet. Er ermöglicht es dem Monitor, dem Host-System seine Identität mitzuteilen und, abhängig vom verwendeten DDC-Level, zusätzliche Informationen über seine Anzeigeeigenschaften zu übermitteln.

DDC2B ist ein bidirektionaler Datenkanal, der auf dem I2C-Protokoll basiert. Der Host kann über den DDC2B-Kanal EDID-Informationen anfordern.