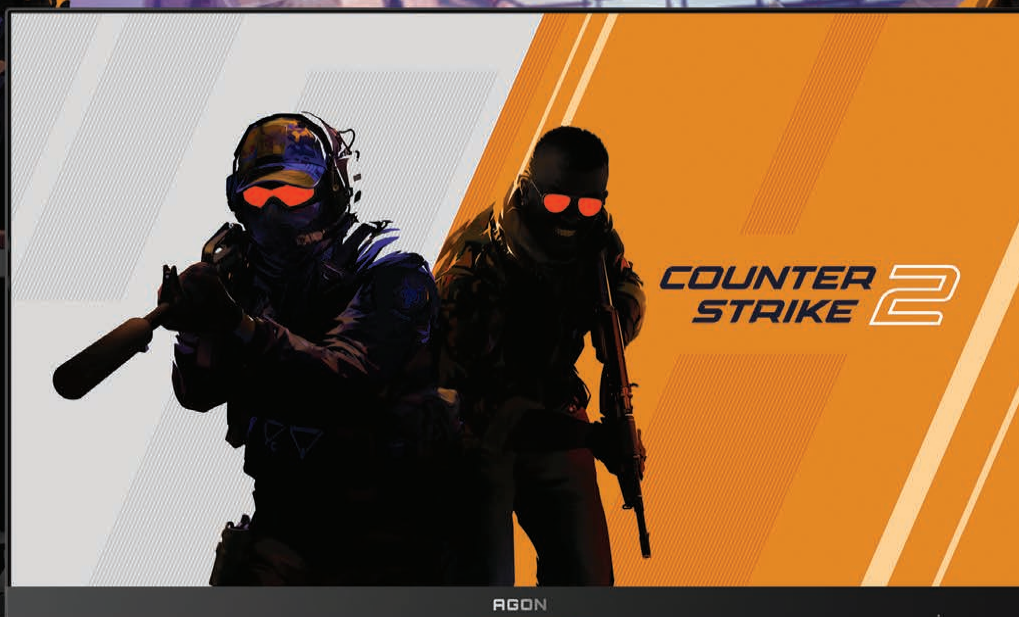


AGON
BY AOC

**COUNTER
STRIKE 2**



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR
DOMINANCE
UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA

CS24A

WWW. AOC.COM
©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

VERSION: A00

Bezpečnost.....	1
Národní konvence.....	1
Napájení.....	2
Instalace.....	3
Čištění.....	4
Ostatní	5
Instalace	6
Obsah balení	6
Montáž stojanu a podstavce.....	7
Nastavení monitoru.....	8
Připojení monitoru.....	9
Montáž na stěnu	10
Funkce AMD FreeSync Premium.....	12
HDR.....	13
Nastavování.....	14
Rychlé klávesy.....	14
Rychlé přepínání.....	15
Průvodce klávesami OSD (Menu)	16
Nastavení OSD	18
Herní nastavení.....	19
Jas.....	21
Nastavení PIP	23
Nastavení barev	24
Zvuk	25
Světelné efekty.....	26
Extra.....	27
Nastavení OSD	28
Indikátor LED	29
Řešení problémů.....	30
Specifikace	31
Obecná specifikace	31
Přednastavené režimy zobrazení	33
Přiřazení pinů.....	34
Plug and Play	35

Bezpečnost

Národní konvence

Následující podkapitoly popisují notace používané v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ označuje potenciální poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na možnost úrazu a informuje vás, jak se problému vyhnout. Některá varování mohou být zobrazena v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena regulačními orgány.

Napájení

 Monitor by měl být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné elektrické zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třížilové zástrčky, nechte si od elektrikáře nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění zařízení. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.

 Za bouřky nebo pokud zařízení nebude delší dobu používáno, odpojte jednotku ze zásuvky. Tím ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může způsobit požár nebo elektrický šok.

 Pro zajištění správného provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené mezi 100–240 V AC, min. 5 A.

 Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

! Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák ani stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto výrobku. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto výrobkem. Postupujte podle pokynů výrobce při instalaci výrobku a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci výrobku a vozíku přemísťujte opatrně.

! Nikdy nevkládejte žádný předmět do štěrbin na skříni monitoru. Může to poškodit obvodové součástky a způsobit požár nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.

! Nepokládejte přední část výrobku na podlahu.

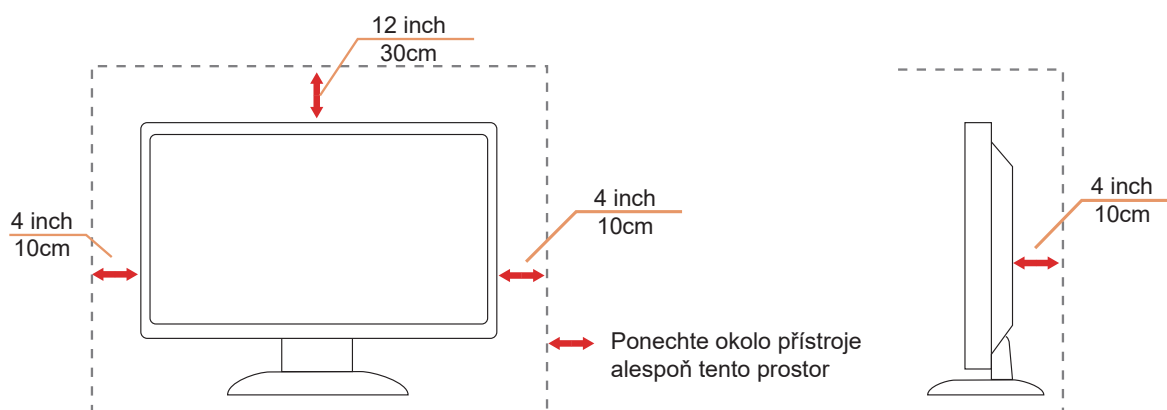
! Pokud monitor upevňujete na stěnu nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny k sadě.

! Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může vést k přehřátí, požáru nebo poškození monitoru.

! Aby se předešlo možnému poškození, například odlupování panelu od rámečku, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu dolů -5 stupňů, poškození monitoru nebude kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené oblasti ventilace kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo na stojan:

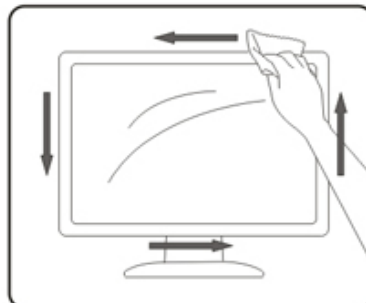
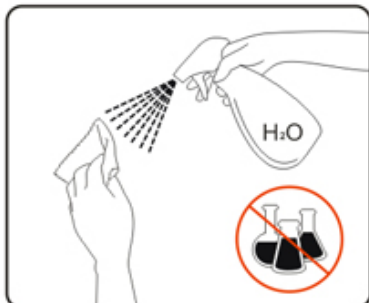
Instalováno se stojanem



Čištění

 Pravidelně čistěte kryt vlhkým, měkkým hadříkem.

 Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; nedovolte proniknutí kapaliny do krytu.



 Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.

Ostatní

 Pokud výrobek vydává podivný zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí kabel a kontaktujte Servisní středisko.

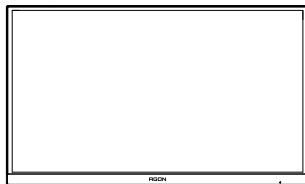
 Ujistěte se, že větrací otvory nejsou blokovány stolem nebo závěsem.

 Nepoužívejte LCD monitor při silných vibracích nebo vysokých nárazech během provozu.

 Neodhazujte ani neupustte monitor během provozu nebo přepravy.

Instalace

Obsah balení



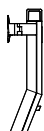
Monitor



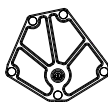
Quick Start Guide



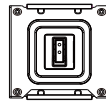
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



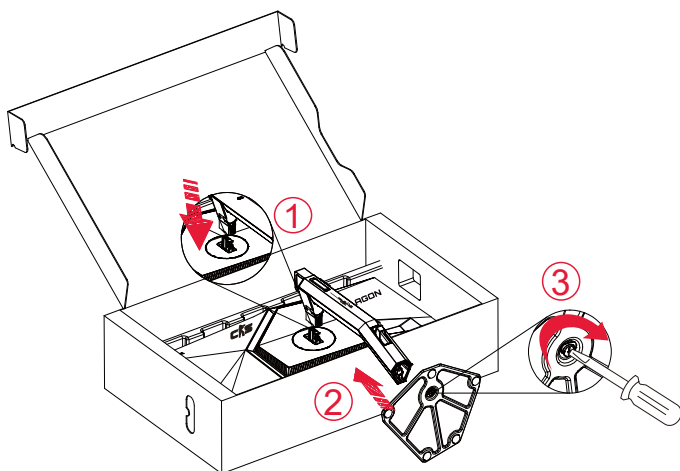
Quick Switch Keypad

***** Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení kontaktujte místního prodejce nebo pobočku AOC.

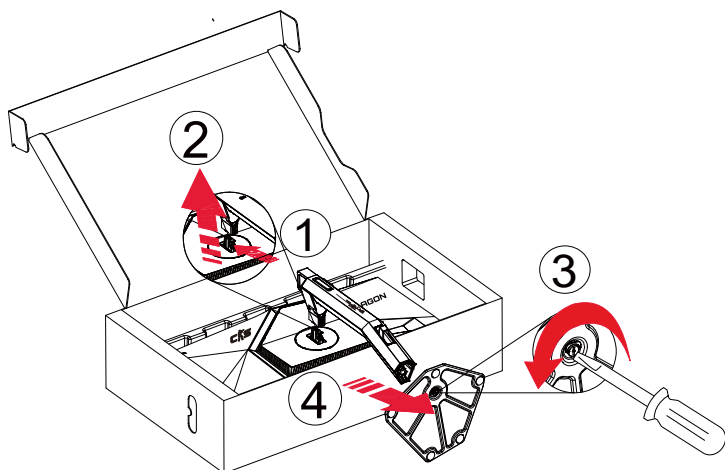
Montáž stojanu a podstavce

Podstavec prosím namontujte nebo demontujte podle níže uvedených kroků.

Montáž:



Demontáž:



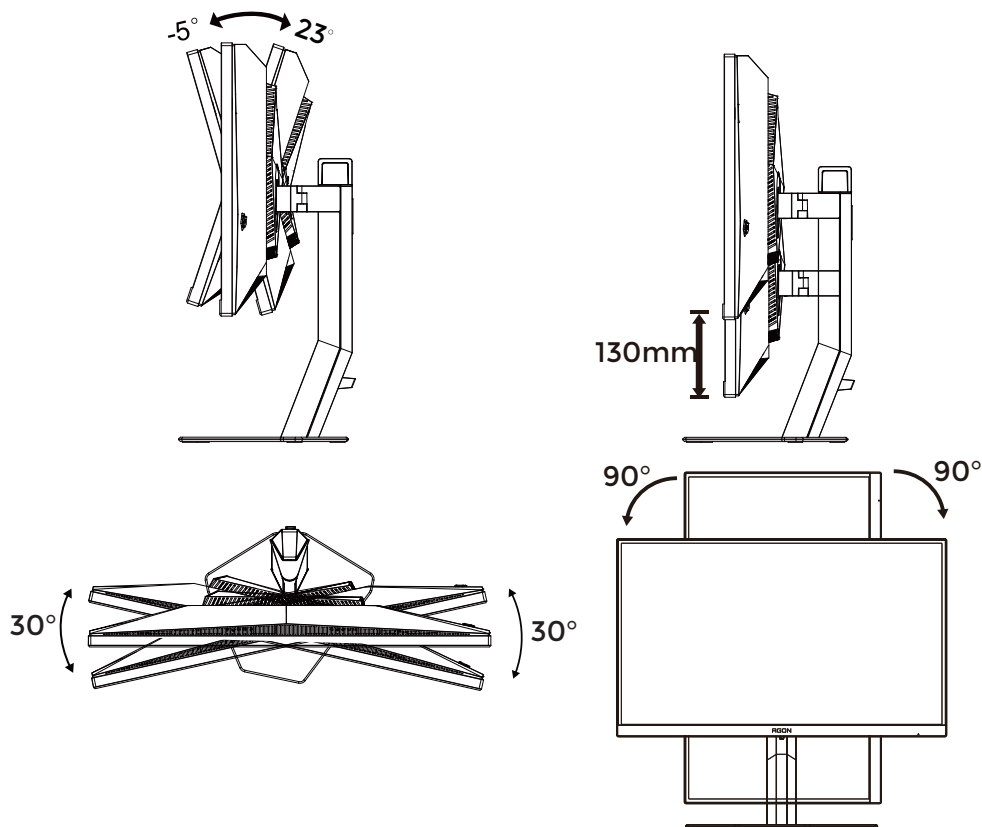
POZNÁMKA: Design displeje se může lišit od zobrazeného.

Nastavení monitoru

Pro optimální zobrazení se doporučuje dívat se přímo na čelní plochu monitoru a poté upravit úhel monitoru podle vlastních preferencí.

Držte stojan, aby nedošlo k převržení monitoru při změně úhlu.

Monitor lze nastavit následovně:



POZNÁMKA:

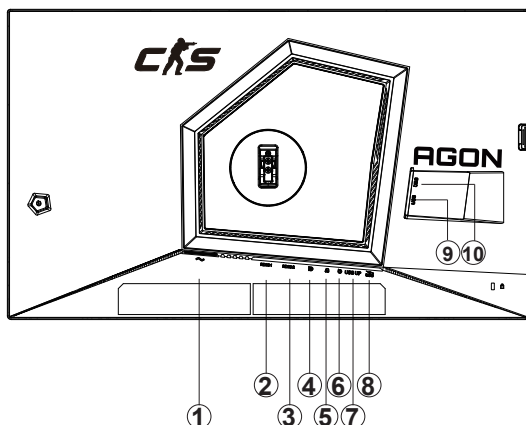
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit poškození.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, že monitor nebude nakloněn dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru.



1. Napájení
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Sluchátka
6. Port rychlého přepínání
7. USB3.2 Gen1 upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + rychlé nabíjení
PUSB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream

Připojte k PC

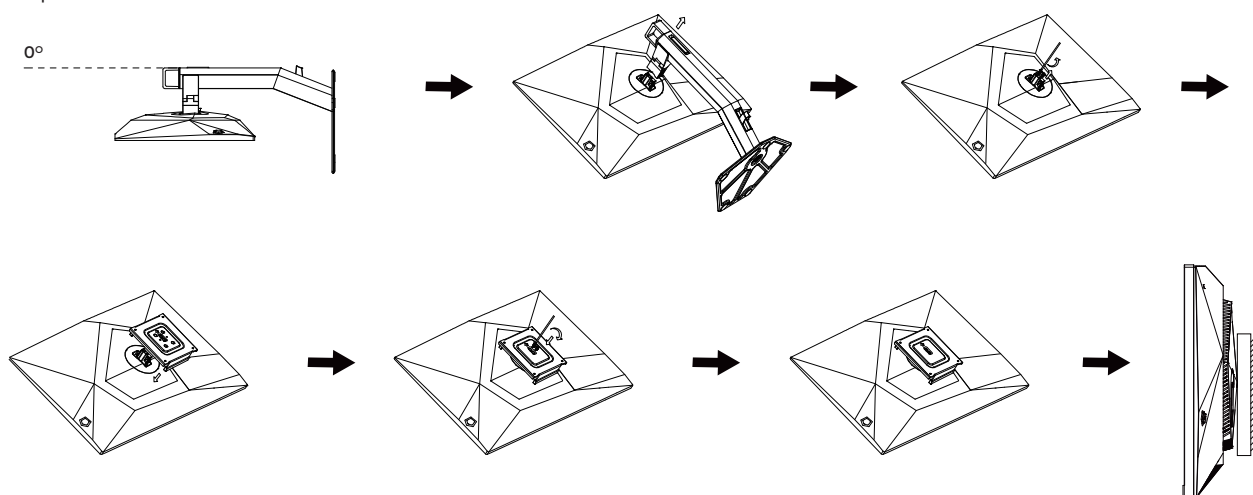
1. Pevně připojte napájecí kabel k zadní straně displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte kabel signálu displeje k video konektoru na vašem počítači.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač i displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, nahlédněte prosím do části Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte PC i LCD monitor před připojením.

Montáž na stěnu

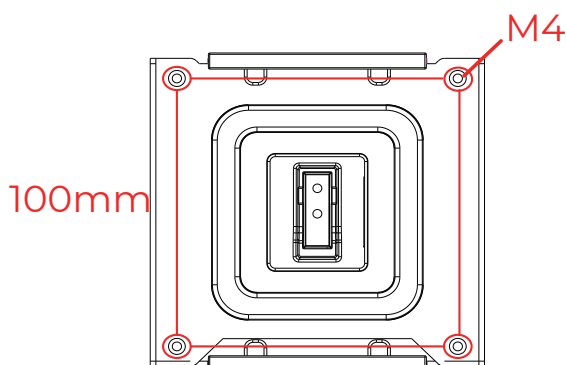
Příprava na instalaci volitelného nástěnného ramene.



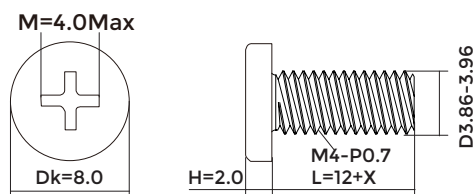
Tento monitor lze připevnit na nástěnné rameno, které je nutné zakoupit samostatně. Před zahájením tohoto postupu odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

1. Odstraňte základnu.
2. Sestavte nástěnné rameno podle pokynů výrobce.
3. Umístěte nástěnné rameno na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Znovu připojte kabely. Pro pokyny k připevnění na zeď se obraťte na uživatelskou příručku dodanou s volitelným nástěnným ramenem.

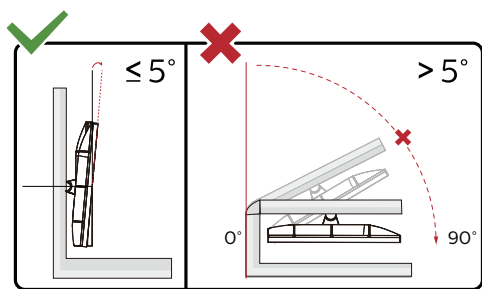
Nástěnný držák:



Specifikace šroubů pro nástěnný držák: M4*(12+X) mm, (X = tloušťka držáku nástěnného ramene)



Upozornění: Otvory pro šrouby VESA nejsou dostupné u všech modelů. Ověřte si to u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na zeď vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od zobrazeného.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, že monitor nebude nakloněn dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce AMD FreeSync Premium

1. Funkce AMD FreeSync Premium je kompatibilní s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilní grafická karta: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej také ověřit na www.AMD.com

Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (s výjimkou R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

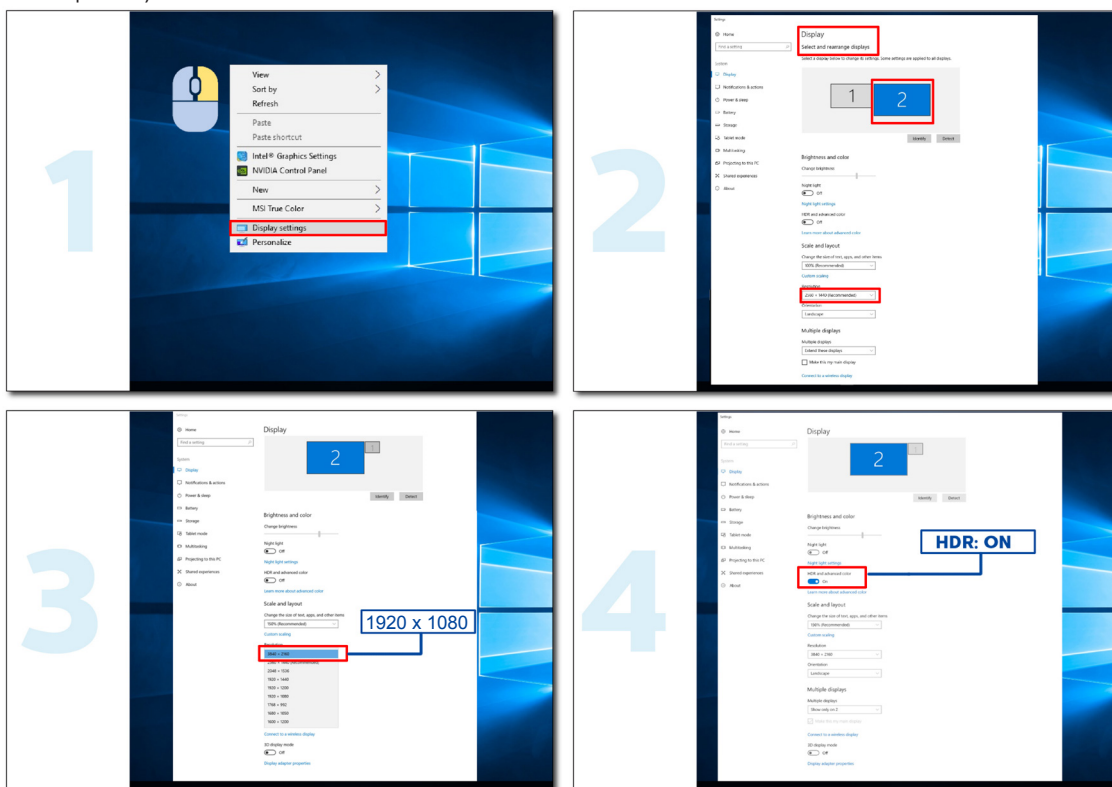
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pro funkci HDR vyberte možnost „VYP“ v případě, že nepotřebujete automatickou aktivaci.

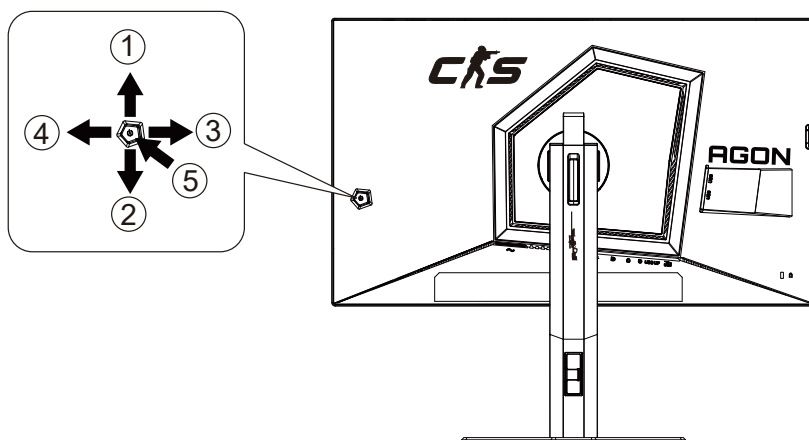
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není potřeba žádné speciální nastavení ve verzích Windows 10 starších než V1703.
2. Ve verzi Windows 10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI, rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. Nastavení displeje:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 1920*1080.
 - b. Po spuštění aplikace lze nejlepší efekt HDR dosáhnout změnou rozlišení na 1920*1080 (pokud je k dispozici).



Nastavování

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Nahoru
2	Dolu
3	Herní režim/Levý
4	Pravý
5	Napájení/Menu/Enter

Napájení/Menu/Enter

Stiskněte tlačítko Napájení pro zapnutí monitoru.

Pokud není zobrazen OSD, stiskněte tlačítko pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru. Stiskněte přibližně 2 sekundy pro vypnutí monitoru.

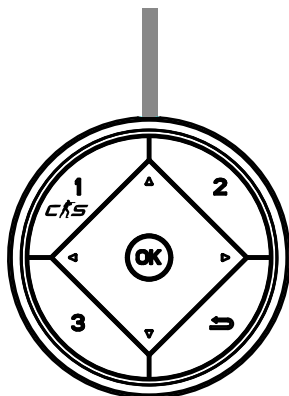
Herní režim/Levý

Pokud není zobrazen OSD, stiskněte tlačítko „Levý“ pro otevření funkce herního režimu, poté stiskněte „Levý“ nebo „Pravý“ pro výběr herního režimu (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, závodění, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle typu hry.

Zdroj/Nahoru

Pokud je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Zdroj/Auto/Nahoru aktivuje funkci rychlé klávesy Zdroj.

Rychlé přepínání



◀:

Pokud není zobrazen OSD, stiskněte tlačítko ◀ pro otevření funkce herního režimu, poté stiskněte ◀ nebo ▶ pro výběr herního režimu (CS, FPS1, FPS2, FPS3, RTS, RTS, závodění, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle typu hry.

▶:

Když není zobrazeno OSD, stiskněte klávesu „Right“ pro aktivaci funkce Light FX.

Menu/OK:

Pokud není zobrazen OSD, stiskněte tlačítko pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

▲:

Když je OSD zavřené, stisknutí tlačítka ▲ aktivuje funkci rychlého přepnutí zdroje.

▼:

Když není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Dial Point pro zobrazení nebo skrytí bodu Dial Point.

1:

Stiskněte tlačítko 1 pro výběr režimu CS.

2:

Stiskněte tlačítko 2 pro výběr režimu Hráč 2.

3:

Stiskněte tlačítko 3 pro výběr režimu Hráč 3.



Stiskněte pro ukončení OSD.

Průvodce klávesami OSD (Menu)



Enter: Použijte klávesu Enter pro vstup do další úrovně OSD.

Pohyb: Použijte klávesy Levá / Nahoru / Dolů pro pohyb v nabídce OSD.

Ukončit: Použijte klávesu Pravá pro ukončení OSD.



Enter: Použijte klávesu Enter pro vstup do další úrovně OSD.

Pohyb: Použijte klávesy Pravá / Nahoru / Dolů pro pohyb v nabídce OSD.

Ukončit: Použijte klávesu Levá pro ukončení OSD.



Enter: Použijte klávesu Enter pro vstup do další úrovně OSD.

Pohyb: Použijte klávesy Nahoru / Dolů pro pohyb v nabídce OSD.

Ukončit: Použijte klávesu Levá pro ukončení OSD.



Pohyb: Použijte klávesy Levá / Pravá / Nahoru / Dolů pro pohyb v nabídce OSD.



Ukončit: Použijte klávesu Levá pro návrat do předchozí úrovně OSD.

Enter: Použijte klávesu Pravá pro vstup do další úrovně OSD.

Výběr: Použijte klávesy Nahoru / Dolů pro pohyb v nabídce OSD.



Enter: Použijte klávesu Enter pro potvrzení nastavení OSD a návrat do předchozí úrovně.

Výběr: Použijte klávesu Dolů pro úpravu nastavení OSD.



Vyberte: Použijte klávesy Nahoru / Dolů pro úpravu nastavení OSD

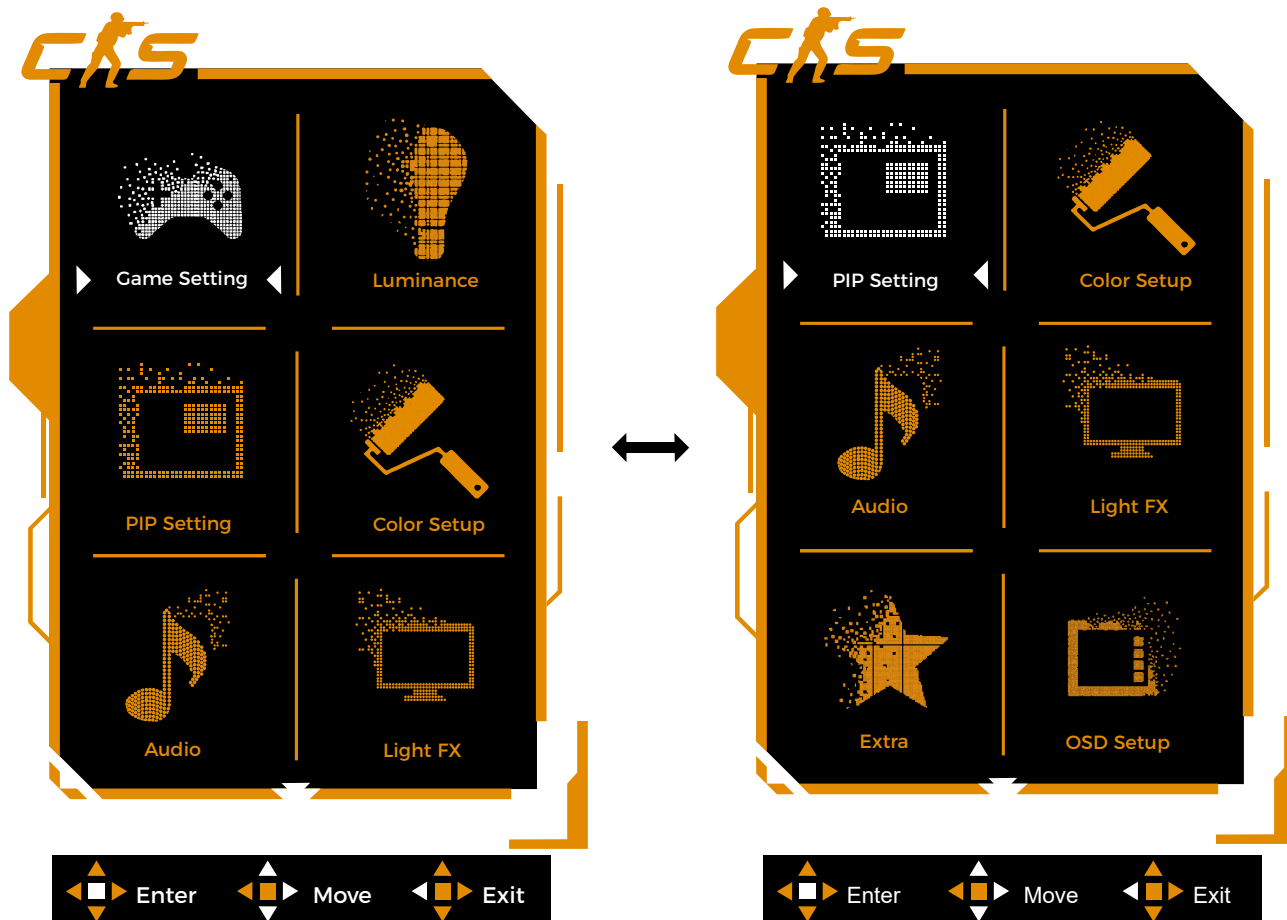


Enter: Použijte klávesu Enter pro návrat na předchozí úroveň OSD

Vyberte: Použijte klávesy Vlevo / Vpravo pro úpravu nastavení OSD

Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím klávesám.

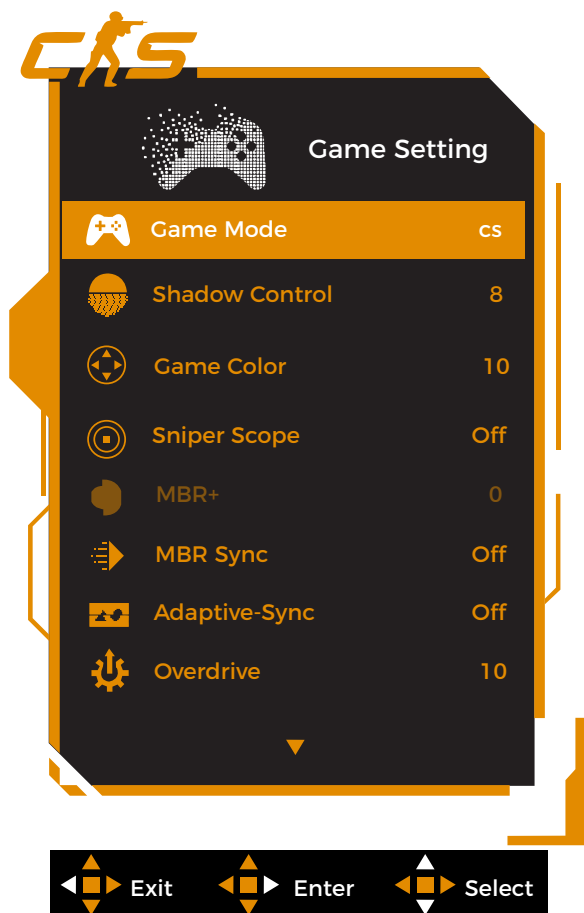


- 1). Stiskněte tlačítko MENU pro aktivaci okna OSD.
- 2). Použijte průvodce klávesami pro pohyb nebo výběr (úpravu) nastavení OSD
- 3). Funkce zámku/odemknutí OSD: Pro zablokování nebo odblokování OSD stiskněte a podržte tlačítko Dolů po dobu 10 sekund, pokud není OSD aktivní.

Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položka „Výběr vstupu“ není k úpravě dostupná.
- 2). Režimy ECO (kromě Standardního režimu) a DCR – v těchto dvou stavech může být aktivní pouze jeden.

Herní nastavení



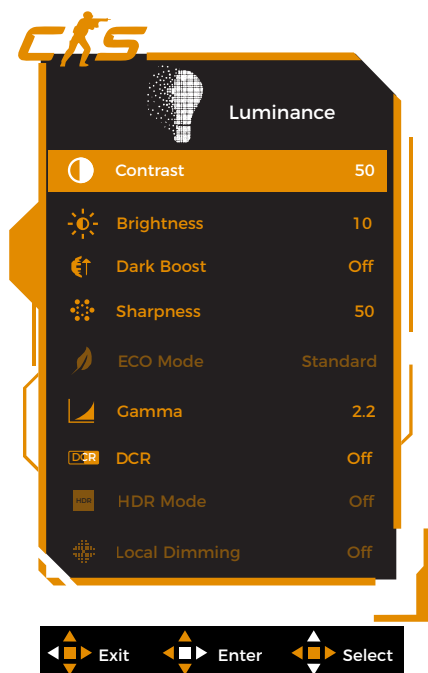
	Herní režim	Vypnuto	Optimalizace pomocí Herního režimu není aktivní.
		CS	Pro hraní hry CS. Ladění režimu CS. Speciálně navrženo pro ovládání CS2 Born. Upravuje a zlepšuje vizuální jasnost, ostrost obrazu a rychlost odezvy.
		FPS1	Pro hraní her FPS1/FPS2/FPS3 (střílečky z pohledu první osoby). Zlepšuje detaily černé barvy v tmavém režimu.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Pro hraní RTS (strategie v reálném čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		závodění	Pro hraní závodních her, poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
		Hráč 2	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 2.
		Hráč 3	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 3.
	Řízení stínů	0-20	Řízení stínů: Výchozí hodnota je 0, uživatel může upravit hodnotu od 0 do 20 nebo zvýšit kontrast pro jasnější obraz. 1. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasné viditelné, upravte hodnotu od 0 do 20 pro lepší zobrazení. 2. Pokud je obraz příliš světlý a detaily nejsou jasné viditelné, upravte hodnotu od 20 do 0 pro lepší zobrazení.
	Herní barva	0-20	Herní barva nabízí 0–20 úrovní pro nastavení saturace za účelem zlepšení obrazu.

Sniper Scope	Vypnuto / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokální přiblížení usnadňuje zaměřování při střelbě.
MBR+	0-20	Nastavte redukci rozmazání pohybu.
MBR Sync	Zapnuto / Vypnuto	Zakázat nebo povolit synchronizaci MBR (odstranění rozmazání pohybu). Poznámka: Funkce MBR může být nastavena, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je $\geq$ 75 Hz.
Adaptive-Sync	Zapnuto / Vypnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync.
Overdrive	0-21	Nastavte dobu odezvy.
Nízká latence vstupu	Zapnuto / Vypnuto	Vypněte vyrovnávací paměť snímků pro snížení latence vstupu.
QuickSwitch LED	Zapnuto / Vypnuto	Zakázat nebo povolit QuickSwitch LED.
Počítadlo snímků	Vypnuto / Pravý horní roh / Pravý dolní roh / Levý dolní roh / Levý horní roh	Zobrazuje frekvenci V v zvoleném rohu. (Funkce počítadla snímků funguje pouze s grafickou kartou AMD.)
DialPoint	Vypnuto / Dynamicky / Zapnuto	Funkce „DialPoint“ umísťuje indikátor zaměřování do středu obrazovky, aby pomohla hráčům při hraní her typu First Person Shooter (FPS1/FPS2/FPS3) s přesným a precizním zaměřováním. Zakázat nebo povolit DialPoint. Po zapnutí nebo vypnutí monitoru se DialPoint automaticky deaktivuje. Když je DialPoint povolen, zaměřovací kříž je umístěn do středu obrazovky, což pomáhá hráčům přesně zaměřovat při hraní her typu first person shooter.
Přetaktování	Zapnuto / Vypnuto	Zakázat nebo povolit přetaktování
HDMI1	Konzole/DVD / PC	Při připojování herní konzole nebo DVD přehrávače nastavte HDMI1 na Konzole/DVD. Při připojování stolního nebo přenosného počítače nastavte HDMI1 na PC.
HDMI2	Konzole/DVD / PC	Při připojování herní konzole nebo DVD přehrávače nastavte HDMI2 na Konzole/DVD. Při připojování stolního nebo přenosného počítače nastavte HDMI1 na PC.

Poznámka:

1. Pokud je „HDR režim“ v rámci „Jasu“ nastaven na jiný než vypnutý, nelze upravovat „Řízení stínů“ a „Herní barvu“.
2. Pokud je „HDR“ v rámci „Jasu“ nastaven na jiný než vypnutý, nelze upravovat ani vybírat „Herní režim“, „Řízení stínů“, „Herní barvu“, „MBR+“, „MBR Sync“ a „Boost“ v rámci „Overdrive“.
3. Pokud je „Barevný gamut“ v rámci „Nastavení barev“ nastaven na sRGB, nelze upravovat ani vybírat položky „Řízení stínů“, „Herní barva“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Boost“ v rámci „Overdrive“.

Jas

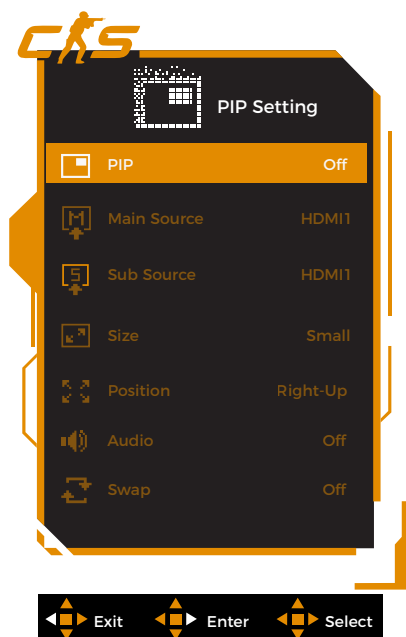


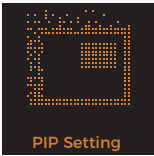
	Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
	Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
	Dark Boost	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýrazňuje detaily na obrazovce v tmavých nebo světlých oblastech, upravuje jas v jasných oblastech a zajišťuje, že nedojde k přesycení.
	Ostrost	0-100	Nastavení ostrosti.
	Režim Eco	Standard	Standardní režim
		Text	Textový režim
		Internet	Internetový režim
		Hra	Herní režim
		Film	Filmový režim
		Sport	Sportovní režim
		Čtení	Režim čtení
		Uniformita	Režim uniformity
	Gamma	2.0	Nastavit na Gamma 2.0
		2.2	Nastavit na Gamma 2.2
		2.4	Nastavit na Gamma 2.4
	DCR	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat / Povolit dynamický kontrastní poměr
	HDR	Vypnuto / DisplayHDR / HDR obrázek / HDR film / HDR Hra	Nastavte HDR profil podle vašich požadavků na použití. Poznámka: Při detekci HDR obsahu se zobrazí možnost nastavení HDR.
	HDR režim	Vypnuto / HDR obrázek / HDR film / HDR Hra	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu simulující HDR efekt. Poznámka: Pokud není detekován HDR obsah, zobrazí se možnost nastavení HDR režimu.
	Lokální stmívání	Vypnuto	Zakázat nebo vybrat lokální stmívání.
		Nízká	
		Střední	
		Silná	

Poznámka:

1. Pokud je „HDR režim“ v rámci „Jasu“ nastaven na jiný než vypnutý stav, nelze upravovat „Kontrast“, „Režim úspory energie“, „Dark Boost“ a „Gamut“.
2. Pokud je „HDR“ nastaven na „DisplayHDR“, kromě „HDR“ a „Regionální stmívání“ nelze upravovat ostatní položky v rámci „Jasu“.
3. Pokud je „HDR“ nastaven na „HDR obrázek“, „HDR film“ nebo „HDR Hra“, nelze upravovat „Ostroť“, „Režim úspory energie“, „Gamut“ a „DCR“.
3. Pokud je „Barevný gamut“ v rámci „Nastavení barev“ nastaven na sRGB, nelze upravovat „Kontrast“, „Režim úspory energie“, „Dark Boost“, „HDR režim“ a „Gamut“.

Nastavení PIP



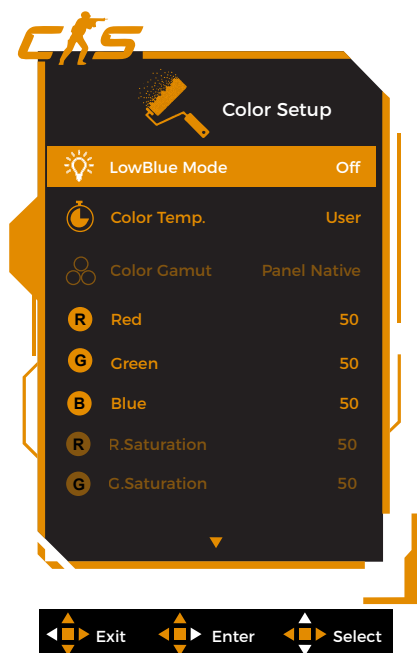
	PIP	Vypnuto / PIP / PBP	Zakázat nebo povolit funkci PIP či PBP.
	Hlavní zdroj		Vyberte hlavní zdroj obrazu.
	Vedlejší zdroj		Vyberte vedlejší zdroj obrazu.
	Velikost	Malá / Střední / Velká	Vyberte velikost obrazovky.
	Pozice	Pravý horní / Pravý dolní / Levý dolní / Levý horní	Nastavte umístění obrazovky.
	Zvuk	Vypnuto / Zapnuto	Vyberte výstup zvuku pro primární nebo sekundární obrazovku.
	Prohodit	Vypnuto / Zapnuto	Převést zdroj obrazovky.

Poznámka:

- 1) Pokud je „HDR“ v rámci „Jasu“ nastaven na jiný než uzavřený stav, nelze upravovat žádné položky v rámci „PIP“.
- 2). Úprava barev v OSD menu platí pouze pro hlavní obrazovku, proto se barvy hlavní a vedlejší obrazovky mohou lišit.
- 3). Při aktivaci režimu PBP/PIP je kompatibilita vstupních zdrojů hlavní a vedlejší obrazovky uvedena v následující tabulce:

PIP/PBP		Hlavní zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Vedlejší zdroje	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

Nastavení barev



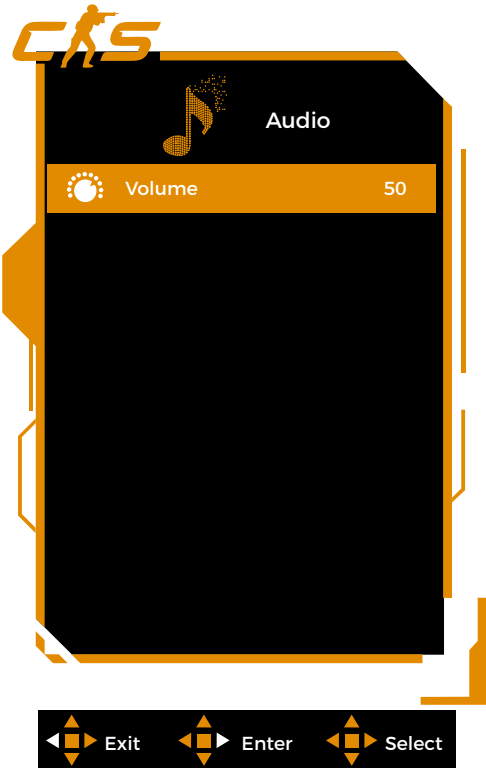
	Režim LowBlue	Vypnuto / Multimédia / Internet / Kancelář / Čtení	Snižuje modré světlo řízením barevné teploty.
	Barevná teplota	6500K	Obnovení barevné teploty 6500K.
		7300K	Obnovení barevné teploty 7300K.
		9300K	Obnovení barevné teploty 9300K.
		Uživatel	Uživatelská nastavení.
	Barevný gamut	Nativní panel	Standardní barevný gamut panelu.
		sRGB	Načtení barevné teploty sRGB z EEPROM.
	Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
	Zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.
	Modrá	0-100	Zisk modré z digitálního registru.
	Sytost červené	0-100	Sytost červené z digitálního registru.
	Sytost zelené	0-100	Sytost zelené z digitálního registru.
	Sytost modré	0-100	Sytost modré z digitálního registru.
	Sytost azurové	0-100	Sytost azurové z digitálního registru.
	Sytost purpurové	0-100	Sytost purpurové z digitálního registru.
	Sytost žluté	0-100	Sytost žluté z digitálního registru.
	Odstín červené	0-100	R.Odstín z digitálního registru.
	G.Odstín	0-100	G.Odstín z digitálního registru.
	B.Odstín	0-100	B.Odstín z digitálního registru.
	C.Odstín	0-100	C.Odstín z digitálního registru.
	M.Odstín	0-100	M.Odstín z digitálního registru.
	Y.Odstín	0-100	Y.Odstín z digitálního registru.

Poznámka:

Pokud je „HDR režim“ nebo „HDR“ v nastavení „Jas“ nastaven na jinou hodnotu než „vypnuto“, nelze upravovat žádné položky v „Nastavení barev“.

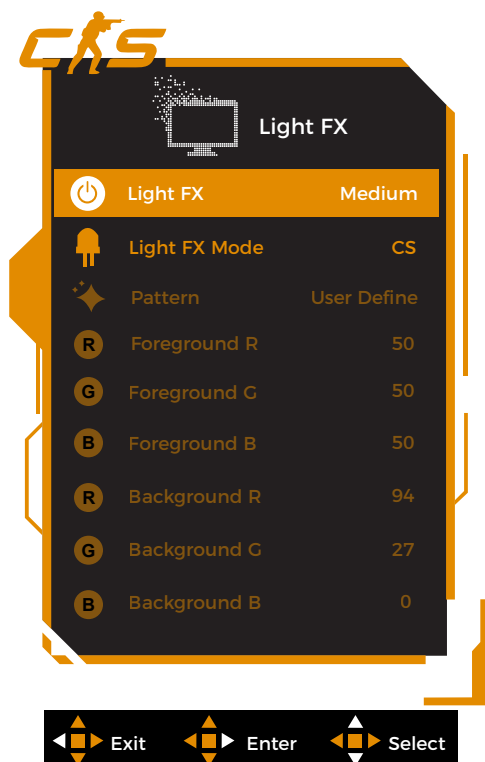
Pokud je „Barevný gamut“ v „Nastavení barev“ nastaven na sRGB, nelze upravovat žádné položky v „Nastavení barev“.

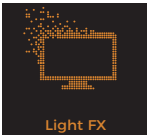
Zvuk



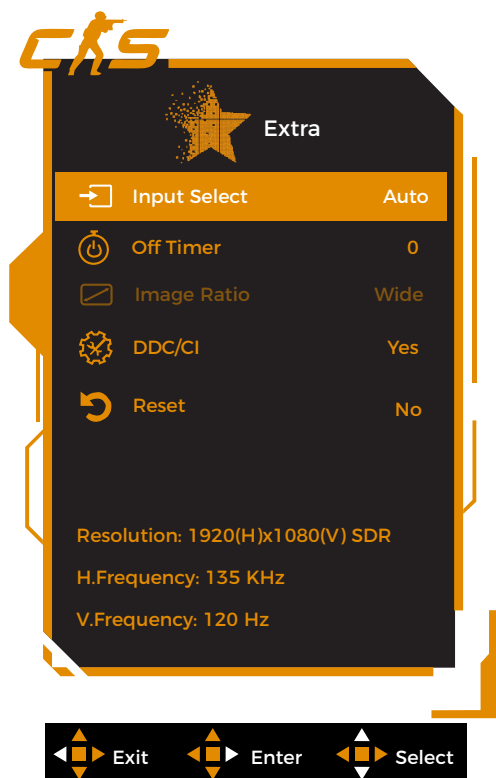
 Audio	Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti
--	-----------	-------	----------------------

Světelné efekty



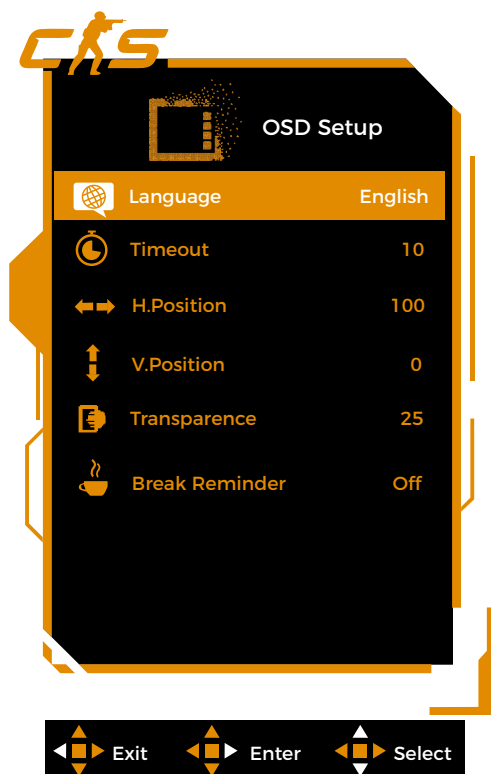
	Světelné efekty	Vypnuto / Nízká / Střední / Silná	Vyberte intenzitu Light FX.
	Režim Light FX	CS / Audio1 / Audio2 / Statický / Procházení tmavých bodů / Posun přechodu / Vyplnění rozptylem / Kapkové vyplnění / Rozptýlené kapkové vyplnění / Dýchání / Procházení světelných bodů / Přiblížení / Duhový / Vlna / Blikání / Demo	Vyberte režim Light FX
	Vzor	Červená / Zelená / Modrá / Duhová / Uživatelské nastavení	Vyberte vzor Light FX
	Přední R	0-100	Uživatel může upravit barvu předního plánu Light FX, pokud je vzor nastaven na uživatelské nastavení.
	Přední G		
	Přední B		
	Pozadí R	0-100	Uživatel může upravit barvu pozadí Light FX, pokud je vzor nastaven na uživatelské nastavení.
	Pozadí G		
	Pozadí B		

Extra



	Výběr vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu
	Časovač vypnutí	0–24 hodin	Vyberte čas vypnutí DC
	Poměr obrazu	Širokoúhlý / Poměr stran / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.
	DDC/CI	Ano nebo Ne	Zapnout/vypnout podporu DDC/CI
	Reset	Ano nebo Ne	Obnovit menu na výchozí nastavení

Nastavení OSD



	Jazyk		Vyberte jazyk OSD
	Časový limit	5-120	Nastavení časového limitu OSD
	H. pozice	0-100	Nastavení horizontální pozice OSD
	V. pozice	0-100	Nastavení vertikální pozice OSD
	Průhlednost	0-100	Nastavení průhlednosti OSD
	Připomenutí přestávky	Zapnuto / Vypnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu

Indikátor LED

Stav	Barva LED
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

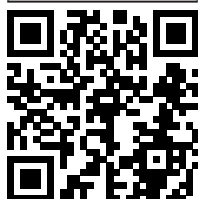
Řešení problémů

Problémy a dotazy	Možná řešení
Indikátor napájení nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení ZAPNUTÉ a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné elektrické zásuvce a k monitoru.
Na obrazovce nejsou žádné obrázky	• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení. • Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí VGA kabelu) Zkontrolujte připojení VGA kabelu. (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * VGA/HDMI/DisplayPort vstup není dostupný u všech modelů. • Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazí se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisní středisko nebo svého prodejce. • Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu můžete vidět, pokud signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a obnovovací frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a obnovovací frekvenci tak, aby odpovídaly schopnostem monitoru. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a dochází k efektu duchů nebo stínování.	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz se třese, bliká nebo se na něm objevuje vlnový vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektromagnetické rušení, co nejdále od monitoru. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při zvoleném rozlišení.
Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí.	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta by měla být pevně zasunutá ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ověřte, že váš počítač je funkční stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a současným sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně velikostně nastaven.	Upravte horizontální (H-Position) a vertikální pozici (V-Position) nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Obraz vykazuje barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Upravte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.	Použijte režim vypnutí Windows 7/8/10 pro nastavení CLOCK a FOCUS. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Navštivte prosím stránku Předpisy a servis na www.aoc.com (pro nalezení modelu zakoupeného ve vaší zemi a získání informací o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	CS24A		
	Řídicí systém	TFT barevný LCD		
	Viditelná velikost obrazu	61,3 cm diagonálně		
	Rozteč pixelů	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)		
	Barva displeje	16,7 milionu barev		
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 kHz~510 kHz		
	Maximální horizontální velikost skenování	535,68 mm		
	Vertikální rozsah skenování	60~610 Hz		
	Vertikální velikost skenování (maximální)	298,08 mm		
	Optimální přednastavené rozlišení	1920x1080@60Hz		
	Maximální rozlišení	1920x1080@610Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájení	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Spotřeba energie		Typická (výchozí jas a kontrast)	30 W
			Max. (Jas = 100, kontrast = 100)	≤ 107 W
		Režim pohotovosti	≤0,5 W	
Fyzikální charakteristiky	Typ konektoru	HDMI x2 / DisplayPort / USB x4 / USB UP / sluchátka / Rychlé přepínání		
	Typ signálního kabelu	Odnímatelný		
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C ~ 40 °C	
		Nepoužívaný	-25 °C ~ 55 °C	
	Vlhkost	Provozní	10 % ~ 85 % (bez kondenzace)	
		Nepoužívaný	5 % ~ 93 % (bez kondenzace)	
	Nadmořská výška	Provozní	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16 404 ft)	
		Nepoužívaný	0 m ~ 12 192 m (0 ft ~ 40 000 ft)	



Poznámka:

- 1). Přetaktování je dosaženo při rozlišení 1920x1080@610Hz. Pokud během přetaktování dojde k chybám zobrazení, upravte obnovovací frekvenci na 300Hz.
- 2). Pro dosažení FHD 600Hz/610Hz aktualizujte prosím operační systém na Windows 11 a nainstalujte nejnovější verzi. U grafických karet NVIDIA® se doporučuje použít rozhraní DisplayPort, u grafických karet AMD® rozhraní HDMI.
- 3). Maximální obnovovací frekvence podporovaná grafickou kartou závisí na GPU, ovladači grafické karty a operačním systému; některé grafické karty nemusí umožňovat volbu 600Hz/610Hz. Po testování je kompatibilita některých grafických karet s FHD 600Hz/610Hz uvedena v následující tabulce (operační systém Windows 11 + nejnovější ovladač grafické karty).

Grafický čip	Grafická karta	HDMI port	DisplayPort port
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz
	AMD RX 6950 XT	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz	Podpora FHD 610 Hz
	ASUS RX 6750 XT	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz	Podpora FHD 610 Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Podpora až do FHD 540 Hz	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Podpora až do FHD 540 Hz	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Podpora až do FHD 540 Hz	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Podpora až do FHD 540 Hz	Podpora FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4080 S	Podpora až do FHD 540 Hz	Podpora FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 3070	Podpora až do FHD 540 Hz	Podpora FHD 600Hz / 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	Podpora FHD 600 Hz / 610 Hz	Podpora FHD 600Hz / 610Hz

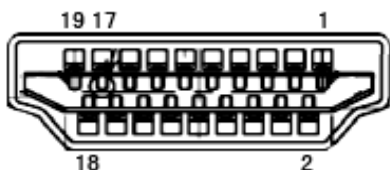
4). Pro dosažení rozlišení FHD 480Hz 8-bit (formát RBB/YCbCr 4:4:4) a vyššího je nutné použít grafickou kartu podporující DSC pro vstupní signál DisplayPort 1.4. Pro informace o podpoře DSC kontaktujte výrobce grafické karty.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (+/-1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	SVAHOVÁ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@67 Hz	35	66.667
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	51.08	99.769
	640x480@120 Hz	61.91	119.518
REŽIM DOS	720x400@70 Hz	31.469	70.087
	720x480@60 Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50 Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

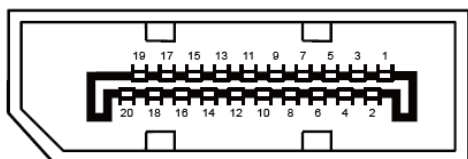
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Prosím, řiďte se skutečným produktem.

Přiřazení pinů



19pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Zem
2.	TMDS Data 2 Stínění	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V Napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění hodin TMDS	19.	Detekce horkého připojení
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Stínění dat TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění dat TMDS 0	16.	SDA		



20pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC komunikovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.