

AGON

P R O



Uporabniški priročnik za OLED monitor AG276QKD2

Kot OLED izdelek ta zaslon zahteva redno vzdrževanje zaslona, da se zmanjša tveganje za zadrževanje slike (burn-in).

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Varnost	1
Notacijske konvencije	1
Napajanje	2
Namestitev	3
Čiščenje	4
Drugo.....	5
Namestitev.....	6
Vsebina v škatli	6
Namestitev stojala in podnožja	7
Prilagajanje monitorja	9
Povezovanje monitorja.....	10
Stenska montaža.....	11
funkcija Adaptive-Sync	12
HDR.....	13
Prilagajanje	14
Hitre tipke	14
Vodnik po tipkah OSD (meni).....	15
Nastavitve OSD	16
Nastavitve igre.....	17
luminanca.....	19
Nega OLED/Extra.....	21
Nastavitev barv	23
Zvok.....	25
Svetlobni učinki.....	26
Nastavitev PIP	27
Nastavitve OSD	28
LED-indikator	29
Odpravljanje težav	30
Specifikacija	31
Splošna specifikacija	31
Prednastavljeni načini prikaza.....	33
Dodelitve pinov.....	34
Prikluči in uporabi	35

Varnost

Notacijske konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo notacijske konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V celotnem priročniku so lahko bloki besedila opremljeni z ikono in tiskani krepko ali ležeče. Ti bloki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.



PREVIDNOST: PREVIDNOST označuje morebitno škodo na strojni opremi ali izgubo podatkov in vam pove, kako se izogniti težavi.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje možnost telesnih poškodb in vam pove, kako se izogniti težavi. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna predstavitev opozorila določena z regulativnim organom.

Napajanje

 Monitor naj se uporablja samo z vrsto napajanja, navedeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektrodistributerjem.

 Monitor je opremljen z vtičem s tremi zatiči, vtičem s tretjim (ozemljitvenim) zatičem. Ta vtič se kot varnostni ukrep prilega samo ozemljeni električni vtičnici. Če vaša vtičnica ne sprejema vtiča s tremi žicami, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostnega namena ozemljenega vtiča.

 Enoto izključite iz električnega omrežja med nevihto ali kadar je ne boste uporabljali daljši čas. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so na seznamu UL in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice z oznako med 100–240 V AC, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

 Za uporabo samo s priloženim napajalnim adapterjem.

Proizvajalci: TPV Electronics (Fujian) Co., Ltd.

Model: ADPC19135

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so prodani skupaj s tem izdelkom. Upoštevajte navodila proizvajalca pri namestitvi izdelka in uporabite montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek in voziček je treba premikati previdno.

! Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske dele in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

! Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

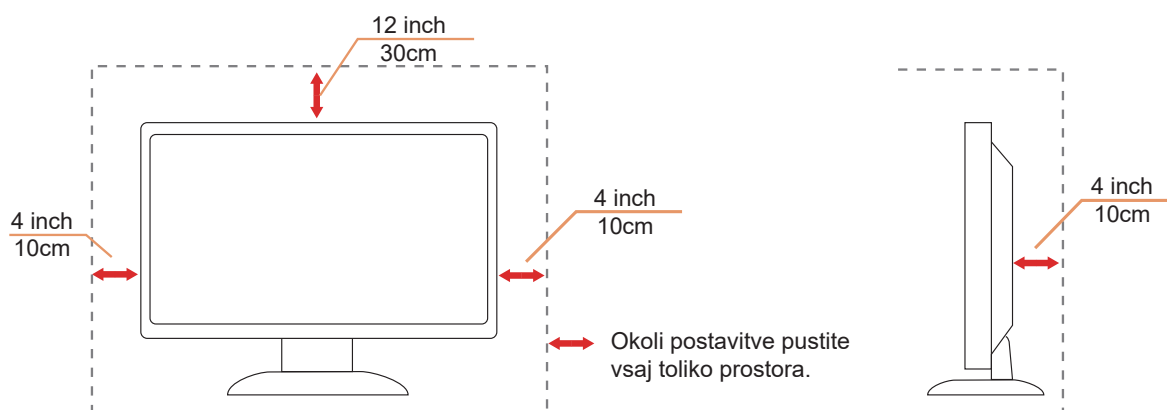
! Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in upoštevajte navodila kompleta.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko zračenje ni zadostno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.

! Da bi preprečili morebitne poškodbe, na primer luščenje panela z roba zaslona, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji dovoljen kot nagiba navzdol -5 stopinj, poškodbe monitorja ne krije garancija.

Spodaj so prikazana priporočena območja za prezračevanje okoli monitorja, ko je monitor nameščen na stojalu:

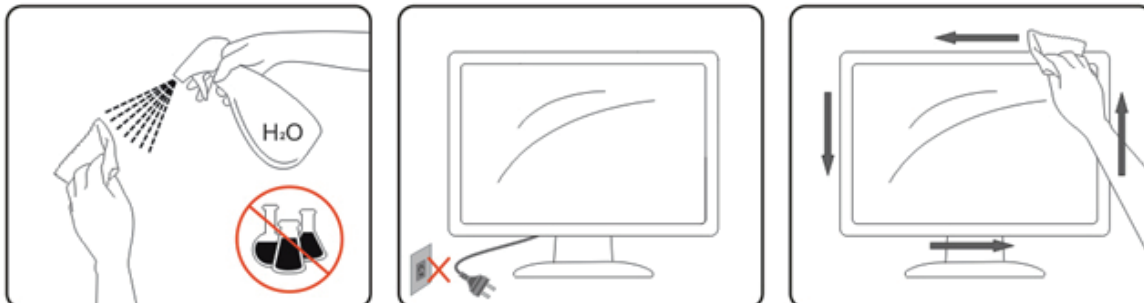
Nameščeno s stojalom



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

! Pri čiščenju uporabljajte mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.



! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.



Poskrbite, da prezračevalne odprtine niso blokirane z mize ali zaves.



Med delovanjem ne izpostavljajte OLED monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.



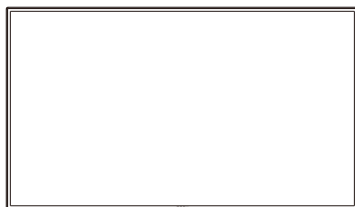
Med delovanjem ali prevozom ne udarjajte in ne spuščajte monitorja.



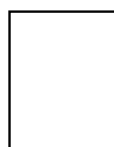
Uporaba tega OLED izdelka več kot štiri ure neprekinjeno ni priporočljiva. Po tej dolžini uporabe se lahko pojavi zadrževanje slike (burn-in). Za zmanjšanje verjetnosti zadrževanja slike ta izdelek uporablja več tehnologij. Vzdrževalni cikel traja približno 10 minut. Za podrobnosti glejte "razdelek Vzdrževanje zaslona" section.

Namestitev

Vsebina v škatli



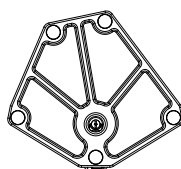
Quick Start



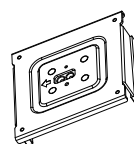
Warranty card



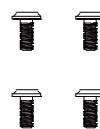
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



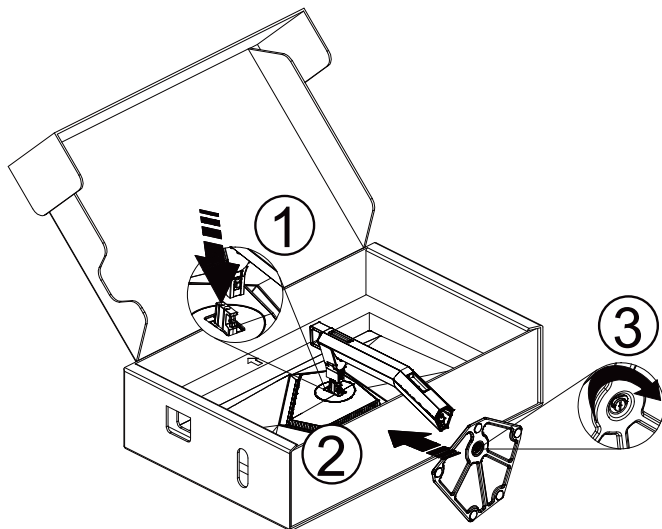
USB Cable

*Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

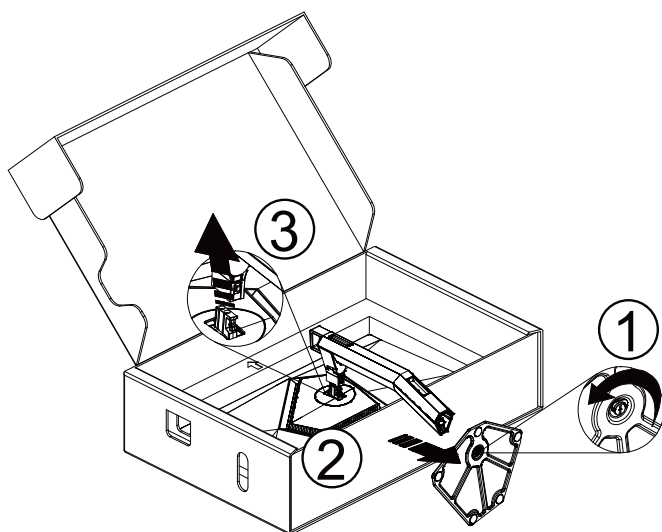
Namestitev stojala in podnožja

Podnožje namestite ali odstranite po spodnjih korakih.

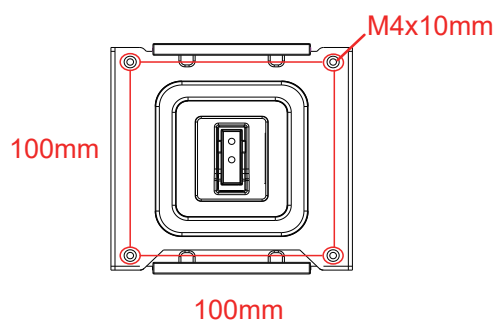
Namestitev:



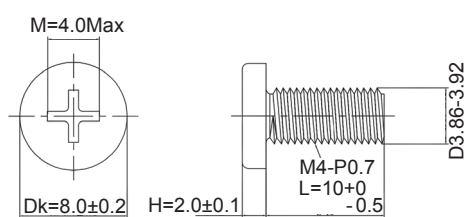
Odstranitev:



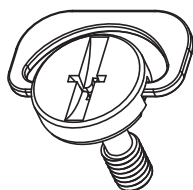
Stenski nosilec:



Specifikacija vijakov za stenski nosilec: M4*10 mm



Specifikacija vijaka za podnožje: M6*13 mm (učinkovit navoj 5,5 mm)

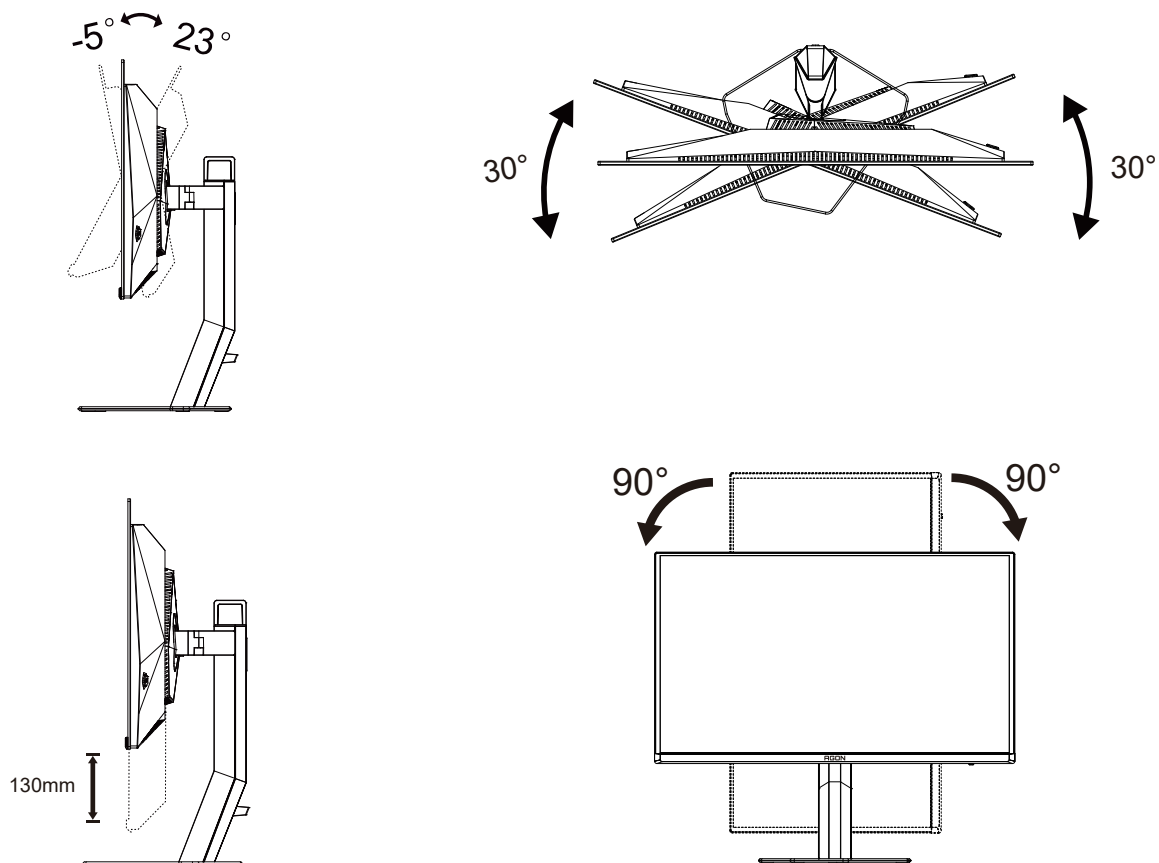


Prilagajanje monitorja

Za optimalno gledanje priporočamo, da gledate monitor neposredno od spredaj, nato pa prilagodite kot monitorja glede na svoje želje.

Držite stojalo, da stabilizirate monitor, in za prilagoditev kota primite samo rob zaslona.

Monitor lahko prilagodite na naslednje načine:



OPOMBA:

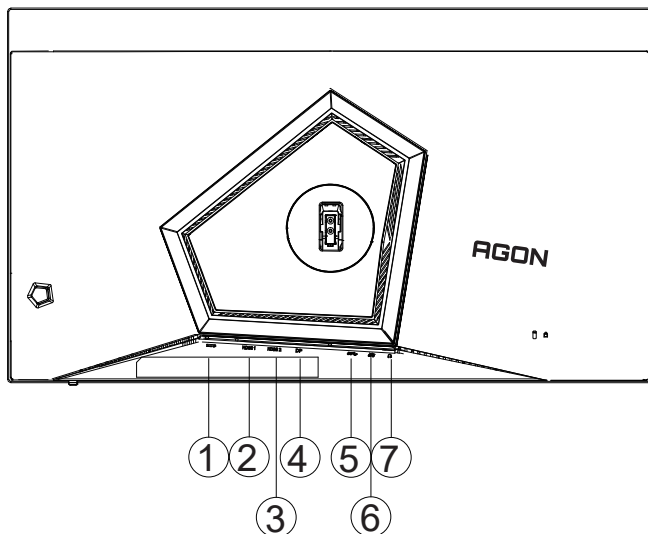
Ne dotikajte se OLED zaslona med spreminjanjem kota. Dotikanje OLED zaslona lahko povzroči poškodbe.

Opozorilo:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite samo rob zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja:



1. Napajanje
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB3.2 Gen1 vhod
6. USB3.2 Gen1 izhod + hitro polnjenje
USB3.2 Gen1 izhod x1
7. Slušalke

Povežite z računalnikom

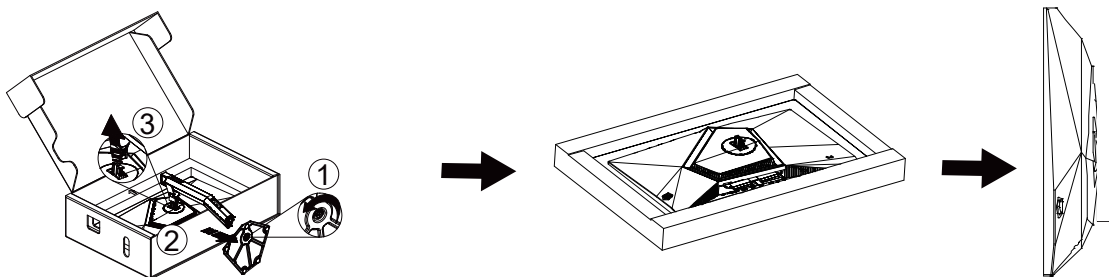
1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
3. Povežite signalni kabel zaslona z video priključkom na računalniku.
4. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če zaslon prikazuje sliko, je namestitev uspešna in zaključena. Če zaslon ne prikazuje slike, si oglejte razdelek »Odpravljanje težav«.

Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in OLED zaslon pred priključitvijo.

Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatne stenske nosilne roke.

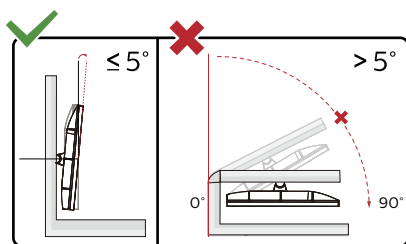


Ta zaslon je mogoče namestiti na stensko nosilno roko, ki jo kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite tem korakom:

1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenske nosilne roke.
3. Namestite stensko nosilno roko na zadnjo stran zaslona. Poravnajte luknje na roki z luknjami na zadnji strani zaslona.
4. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno si oglejte uporabniški priročnik, priložen dodatni stenski nosilni roki.



Opomba: VESA luknje za pritrditev vijakov niso na voljo za vse modele. Prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC.



Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

Opozorilo:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite samo rob zaslona.

funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje s priključkoma DisplayPort in HDMI.
2. Združljive grafične kartice: priporočeni seznam je spodaj, prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com.

Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X in R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

Ta monitor je združljiv z vhodnimi signali v formatu HDR10.

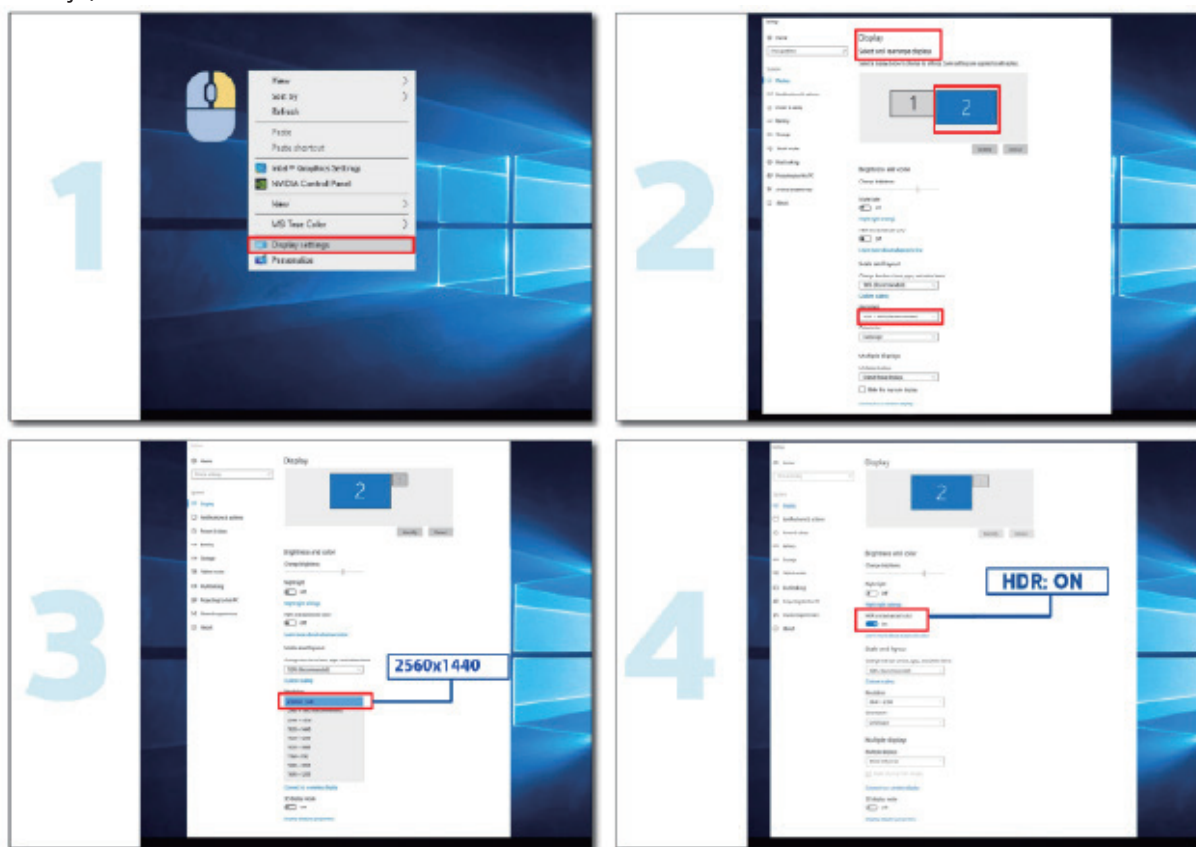
Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Če ne potrebujete samodejno aktiviranih funkcij HDR, izberite »IZKLJUČENO« v meniju nastavitve zaslona.

Opomba:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz je na voljo samo na napravah, kot so UHD predvajalniki ali Xbox/PS.

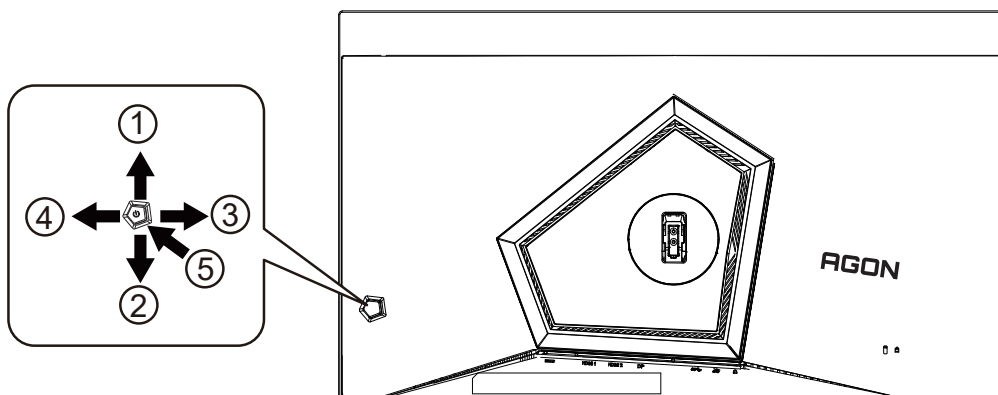
2. Nastavitve zaslona:

- Ločljivost zaslona je nastavljena na 2560 × 1440, HDR pa je privzeto vklopljen. V teh pogojih se lahko zaslon rahlo zatemni, kar pomeni, da je bil HDR aktiviran.
- Po vstopu v aplikacijo je najboljši HDR-učinek dosežen, ko je ločljivost spremenjena na 2560 × 1440 (če je na voljo).



Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Gor
2	Točka gumba/Dol
3	Uporabniška tipka/Levo
4	Light FX/Desno
5	Vklop/Meni/Potrdi

Vklop/Meni/Potrdi

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Ko OSD meni ni prikazan, pritisnite za prikaz OSD menija ali potrditev izbire. Pritisnite približno 2 sekundi, da izklopite monitor.

Točka gumba/Dol

Ko OSD meni ni prikazan, pritisnite gumb Točka gumba za prikaz/skritje Točke gumba.

Uporabniška tipka/Levo

Prilagodite funkcije te bližnjice v OSD meniju: igralni način, sniper Mirror, števec sličic. Tovarniška nastavitve je igralni način.

Light FX/Desno

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko »Desno« za aktivacijo funkcije Light FX.

Vir/Gor

Ko je OSD zaprt, bo pritisk na tipko Vir/Auto/Gor aktiviral funkcijo bližnjice za vir.

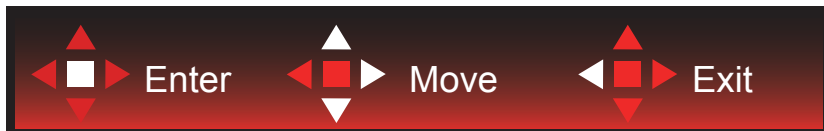
Vodnik po tipkah OSD (meni)



Enter: Uporabite tipko Enter za vstop v naslednjo raven OSD.

Premik: Uporabite tipki Levo / Gor / Dol za premikanje izbire v OSD.

Izhod: Uporabite tipko Desno za izhod iz OSD.



Enter: Uporabite tipko Enter za vstop v naslednjo raven OSD.

Premik: Uporabite tipki Desno / Gor / Dol za premikanje izbire v OSD.

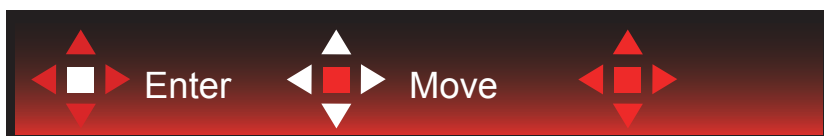
Izhod: Uporabite tipko Levo za izhod iz OSD.



Enter: Uporabite tipko Enter za vstop v naslednjo raven OSD.

Premik: Uporabite tipki Gor / Dol za premikanje izbire v OSD.

Izhod: Uporabite tipko Levo za izhod iz OSD.



Premik: Uporabite tipke Levo / Desno / Gor / Dol za premikanje izbire v OSD.



Izhod: Uporabite tipko Levo za izhod iz OSD na prejšnjo raven.

Enter: Uporabite tipko Desno za vstop v naslednjo raven OSD.

Izbira: Uporabite tipki Gor / Dol za premikanje izbire v OSD.



Enter: Uporabite tipko Enter za potrditev nastavitve OSD in vrnitev na prejšnjo raven.

Izberi: Uporabite tipko Down za prilagoditev nastavitvev OSD.



Izberi: Uporabite tipki Up / Down za prilagoditev nastavitvev OSD.

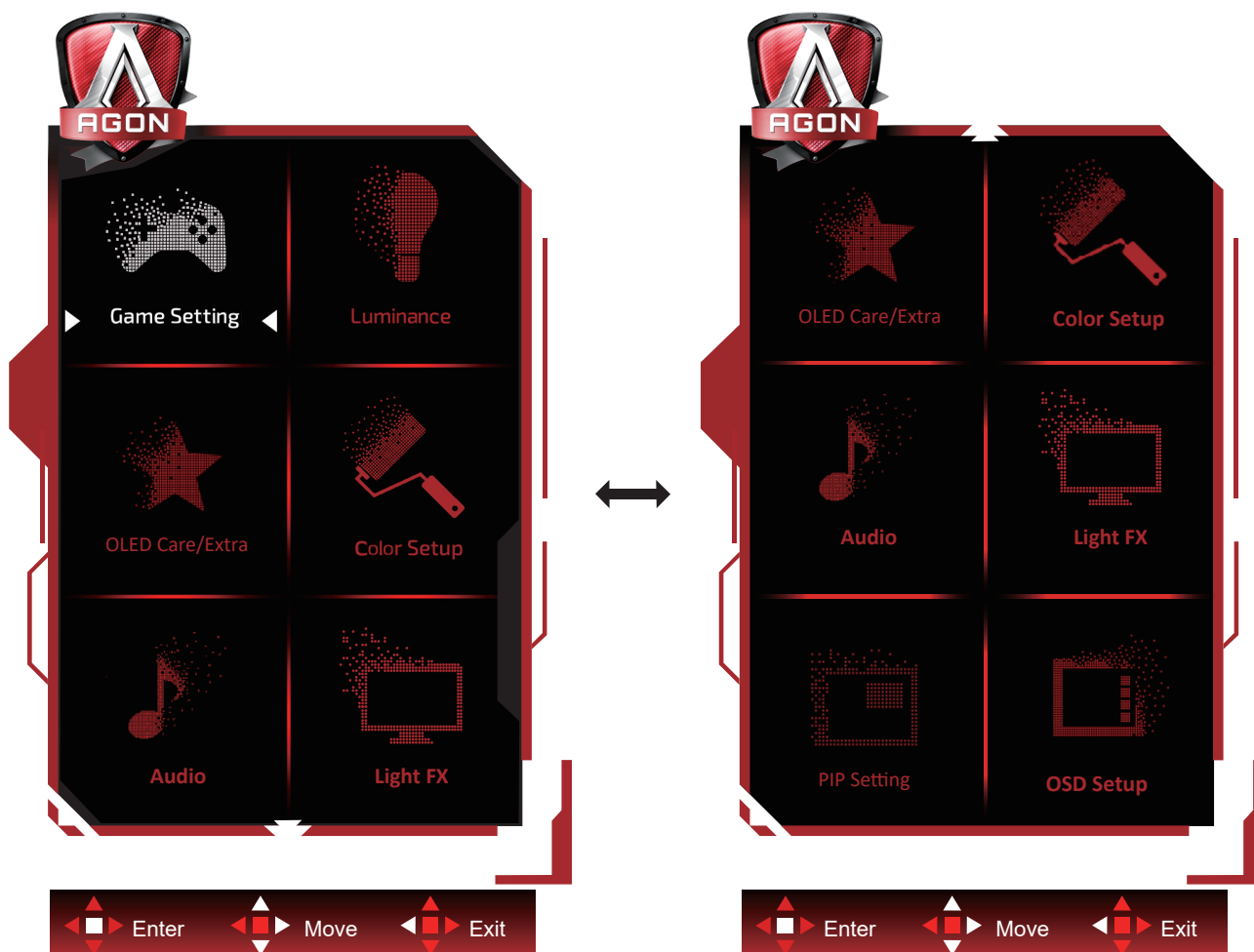


Enter: Uporabite tipko Enter za izhod iz OSD na prejšnjo raven.

Izberi: Uporabite tipki Left / Right za prilagoditev nastavitvev OSD.

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljanje tipk.



- 1). Pritisnite tipko MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Sledite vodniku tipk za premikanje ali izbiro (prilagoditev) nastavitev OSD.
- 3). Funkcija zaklepa/odklepa OSD: Za zaklep ali odklep OSD pritisnite in držite tipko Down 10 sekund, ko OSD ni aktiven.

Opombe:

Če ima izdelek samo en vhodni signal, je možnost »Izbira vhoda« onemogočena za prilagoditev.

Nastavitve igre



	igralni način	Izklopljeno	Brez optimizacije z igralnim načinom.
		FPS	Za igranje iger FPS (First Person Shooter). Izboljša podrobnosti črnih nivojev v temnih temah.
		RTS	Za igranje RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike.
		Dirkanje	Za igranje dirkalnih iger zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
		Igralec 1	Nastavitve po meri uporabnika so shranjene kot Igralec 1.
		Igralec 2	Nastavitve po meri uporabnika so shranjene kot Igralec 2.
		Igralec 3	Nastavitve po meri uporabnika so shranjene kot Igralec 3.
	Nadzor senc	0-20	Privzeta vrednost nadzora senc je 0, uporabnik pa lahko prilagodi vrednost od 0 do 20 za povečanje ali zmanjšanje kontrasta in s tem bolj jasno sliko. 1. Če je slika pretemna za jasno vidne podrobnosti, prilagodite vrednost od 0 do 10 za bolj jasno sliko. 2. Če je slika preveč svetla za jasno vidne podrobnosti, prilagodite vrednost od 10 do 20 za bolj jasno sliko.
	Barva igre	0-20	Barva igre omogoča nastavitve nasičenosti v območju od 0 do 20 za boljšo kakovost slike.
	Snajperski merilnik	Izklop /1.0 /1.5 /2.0	Lokalno povečanje za lažje ciljanje pri streljanju.
	Adaptive-Sync	Vklop / Izklop	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavi utripanje.

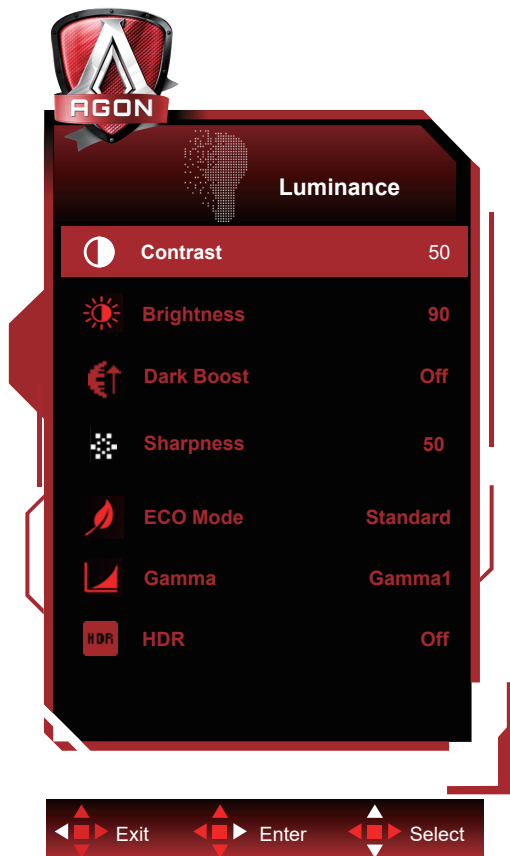
	Nizka zakasnitev vhodnega signala	Vklop / Izklop	Izklop predpomnilnika okvirjev lahko zmanjša zakasnitev vhodnega signala. Opomba: Nizka zakasnitev vhodnega signala je privzeto onemogočena in ni nastavljiva, kadar je frekvenca polja manjša od 120 Hz; privzeto pa je omogočena in ni nastavljiva, kadar je frekvenca polja enaka 120 Hz in je v stanju AMD FreeSync Premium.
	Števec okvirjev	Izklop / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo spodaj / Levo zgoraj	Prikaži frekvenco V v izbranem kotu (Funkcija števca okvirjev deluje samo z AMD grafično kartico.)
	HDMI1	Konzola/DVD / PC	Izberite vrsto priključene naprave. Nastavite HDMI1 kot igralno konzolo/DVD, ko je priključena igralna konzola ali DVD-predvajalnik.
	HDMI2	Konzola/DVD / PC	Izberite vrsto priključene naprave. Nastavite HDMI2 kot igralno konzolo/DVD, ko je priključena igralna konzola ali DVD-predvajalnik.

Opomba:

Nastavitve "Luminance" za "Igralni način," "Nadzor senc" in "Barva igre" je mogoče prilagajati le, kadar sta "HDR način" in "HDR" nastavljena na "IZKLOPLJENO."

Ko je barvni prostor v nastavitvah barv nastavljen na sRGB ali DCI-P3, elementov Igralni način, Nadzor temnih področij in Ton igre ni mogoče prilagajati.

luminanca



	kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
	svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja
	Temni poudarek	Izklop / Nivo 1 / Nivo 2 / Nivo 3	Izboljša podrobnosti zaslona v temnih ali svetlih območjih, prilagodi svetlost v svetlih območjih in zagotovi, da ni preveč nasičena.
	Ostrina	0-100	Nastavitev ostrine.
	Eko način	Standard	Standardni način
		Besedilo	Način besedila
		Internet	Internetni način
		Igralni način	igralni način
		Film	Filmski način
		Šport	Športni način
		Branje	Način branja
	gama	Gama 1	Prilagodi na Gama 1
		Gama 2	Prilagodi na Gama 2
		Gama 3	Prilagodi na Gama 3
	HDR	Izklopljeno	Nastavite HDR profil glede na vaše potrebe uporabe. Opomba: Ko je zaznan HDR, se prikaže možnost HDR za nastavitev.
		DisplayHDR	
		HDR Peak	
		HDR slika	
		HDR film	
		HDR igra	
	HDR način	Izklopljeno	Optimizirano za barvo in kontrast slike, kar simulira prikaz HDR učinka. Opomba: Ko HDR ni zaznan, se prikaže možnost HDR način za nastavitev.
		HDR slika	
		HDR film	
		HDR igra	

Opomba:

Nadzor 'Luminance' nad 'Kontrast', 'Eko način' in 'Gama' je mogoče nastaviti le, ko je 'HDR način' nastavljen na 'IZKLOP'."

Noben nadzor 'Luminance' ni nastavljen, ko je 'HDR' aktiven.

Ko je barvni prostor v nastavitvah barv nastavljen na sRGB ali DCI-P3, elementov Kontrast, Svetlost, Scenarij načina, Gama in HDR/HDR način ni mogoče nastavljati.

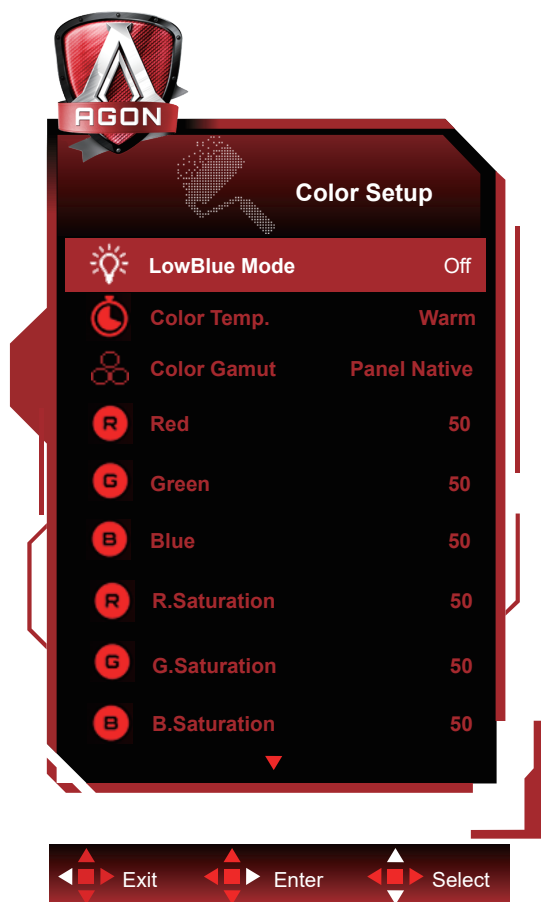
Nega OLED/Extra



	Premikanje slikovnih pik	Izklop / Šibko / Srednje / Močno	Premikanje rahlo premakne prikazano sliko na ravni slikovnih pik enkrat na sekundo, da prepreči zadrževanje slike. Ta funkcija je privzeto nastavljena na 'Vkllop (Šibko)', 'Šibko' premika najmanj, 'Močno' premika največ, 'Izklop' onemogoči premikanje in poveča možnost zadrževanja slike. To je mogoče nastaviti v OSD meniju.
	Samodejno opozorilo	Vkllop/izklop	Omogočite/onemogočite funkcijo samodejnega opozorila »osvežitev pikslov«. Monitor bo samodejno prikazal »Samodejno opozorilo« vsakih 4 ure kumulativne uporabe, da uporabnika opomni na zagon postopka »osvežitve pikslov«. Izberite »Izklop«, če želite ustaviti samodejno opozorilo za »osvežitev pikslov«. Vendar pa, če priporočeni čas za zagon »osvežitve pikslov« ni upoštevan, se lahko poveča tveganje za zadrževanje slike na zaslonu. Prosimo, nadaljujte previdno.
	osvežitev pikslov	Vkllop/izklop	Ta funkcija pomaga odpraviti zadrževanje slike. Po zagonu izberite »Da« v menijskem pozivu. Zaslon bo izklopil sliko in izvedel vzdrževalni cikel. Indikator napajanja bo med izvajanjem cikla utripal belo (1 sekunda vklop/1 sekunda izklop), približno 10 minut. Po koncu cikla se bo indikator napajanja izklopil, zaslon pa bo v stanju pripravljenosti.

Varčovalnik zaslona	Izklop / počasen / hiter	Ko je zaznana statična slika za določen čas, funkcija varčevanja zaslona zatemni zaslon, da zaščiti panel pred zadrževanjem slike. Ko je zaznana gibajoča se slika, monitor povrne luminanco na prejšnje delovno stanje. Privzeta nastavitev je Počasno in se lahko spremeni v Hitro, da se varčevalnik zaslona aktivira prej. Priporočamo, da vedno vklopite varčevalnik zaslona na Počasno ali Hitro, da zaščitite zaslon. Prav tako priporočamo, da nastavite svojo napravo za uporabo varčevalnika zaslona.
Zaščita logotipov	Izklop / 1 / 2 / 3 / 4	Ko je na zaslonu zaznanih več statičnih logotipov, je priporočljivo vklopiti zaščito logotipov; ki zatemni zaslon, da zaščiti panel pred zadrževanjem slike na območjih, kjer so zaznani logotipi.
Mejni zatemnjevalnik	Izklop / 1 / 2 / 3 / 4	Za posebna razmerja stranic, ki imajo črno območje na robu zaslona ali deljeni zaslon, funkcija mejnega zatemnjevalnika samodejno zazna in zatemni svetlost določenih območij z velikimi razlikami v ravneh svetlosti.
Zatemnjevalnik opravilne vrstice	Izklop / 1 / 2 / 3 / 4	Tehnologija zatemnjevalnika opravilne vrstice bo zatemnila svetlost območja opravilne vrstice na zaslonu. V drugih delih zaslona ne bo opaznih sprememb svetlosti.
Termalna zaščita	Izklop / Vklop	Ko temperatura monitorja preseže 60 stopinj Celzija, funkcija termalne zaščite samodejno zatemni svetlost zaslona, da zagotovi ustrezno odvajanje toplote. Priporočamo, da to funkcijo na monitorju vklopite.
Izbira vhoda	Samodejno / HDMI1 / HDMI2 / DP	Izberite vir vhodnega signala
Časovnik izklopa	0-24	Izberite čas izklopa DC
Razmerje slike	Široko / Razmerje / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Izberite razmerje slike za prikaz.
DDC/CI	Da ali Ne	Vklop/izklop podpore DDC/CI
Ponastavi	Da ali Ne	Ponastavi meni na privzete nastavitve
Čas od osvežitve pikslov (Čas od zadnjega odstranjevanja zadrževanja slike)		Navaja število ur delovanja zaslona od zadnjega zagona osvežitve pikslov. Poziv za zagon osvežitve pikslov se bo samodejno prikazal vsakih štiri ure.
Število osvežitev pikslov (Število odstranjevanj zadrževanja slike)		Zabeleži število izvedenih osvežitev pikslov.

Nastavitev barv



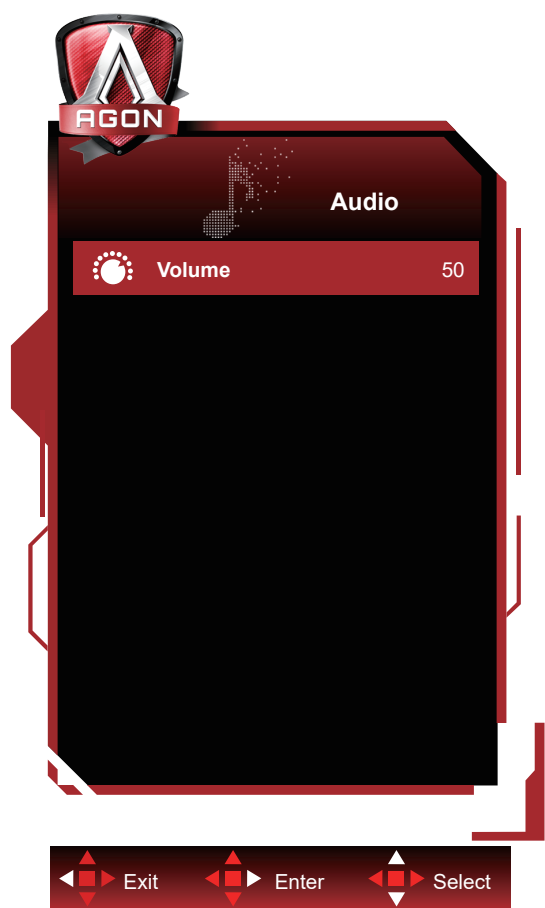
	Način nizke modre svetlobe	Izklop / Multimedija / Internet / Pisarna / Branje	Zmanjšajte modro svetlobo z nadzorom barvne temperature.
	Barvna temperatura	Toplo	Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
		Normal	Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.
		Hladno	Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
		Uporabnik	Obnovitev uporabniške barvne temperature iz EEPROM.
	Barvni prostor	Izvorni panel	Standardni barvni prostor panela.
		sRGB	Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.
		DCI-P3	Barvni prostor DCI-P3.
	Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.
	Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
	Modra	0-100	Pridobitev modre barve iz digitalnega registra.
	R.Nasičenost	0-100	Pridobitev nasičenosti R iz digitalnega registra.
	G.Nasičenost	0-100	Pridobitev nasičenosti G iz digitalnega registra.
	B.Nasičenost	0-100	Pridobitev nasičenosti B iz digitalnega registra.
	C.Nasičenost	0-100	Pridobitev nasičenosti C iz digitalnega registra.
	M.Nasičenost	0-100	Pridobitev nasičenosti M iz digitalnega registra.
	Y.Nasičenost	0-100	Pridobitev nasičenosti Y iz digitalnega registra.
	R.Ton	0-100	Pridobitev tona R iz digitalnega registra.
	G.Ton	0-100	Pridobitev tona G iz digitalnega registra.

	B.Niansa	0-100	Povečanje B.Niansa iz digitalnega registra.
	C.Niansa	0-100	Povečanje C.Niansa iz digitalnega registra.
	M.Niansa	0-100	Povečanje M.Niansa iz digitalnega registra.
	Y.Niansa	0-100	Povečanje Y.Niansa iz digitalnega registra.

Opomba:

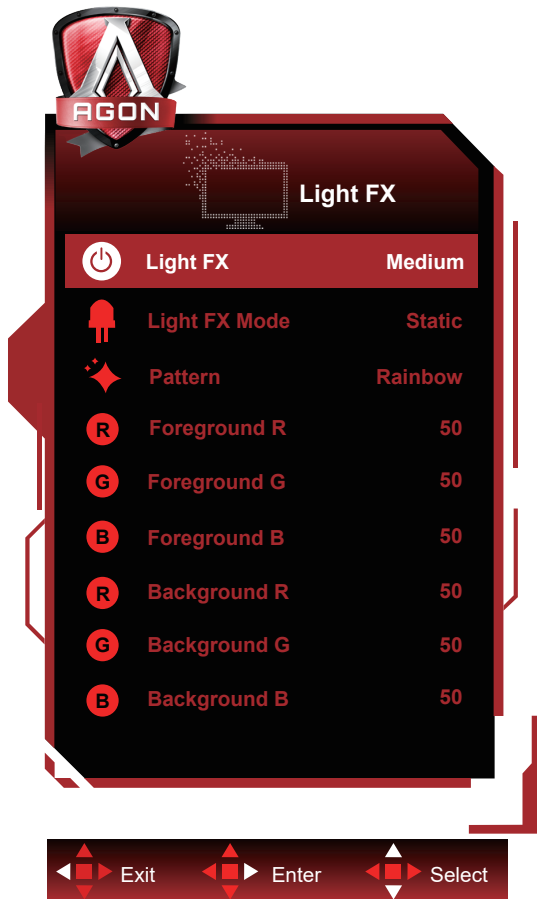
Nadzor 'luminance' v 'Nastavitvah barv' je mogoč le, če je 'HDR način' ali 'HDR' nastavljen na 'IZKLJUČENO'." Ko je barvni prostor nastavljen na sRGB ali DCI-P3, drugih nastavitev v 'Nastavitvah barv' ni mogoče spreminjati.

Zvok



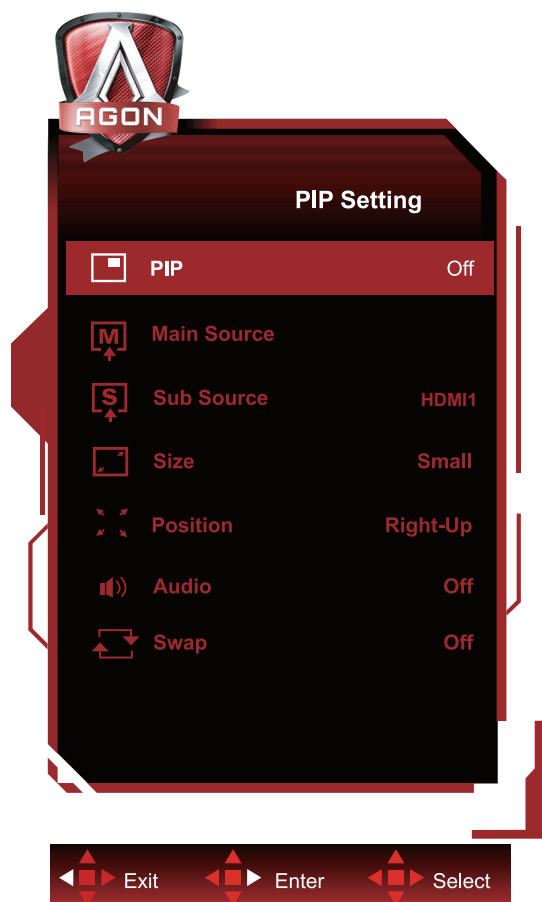
	Glasnost	0-100	Nastavite glasnost
---	----------	-------	--------------------

Svetlobni učinki



	Svetlobni učinki	Izklop / Nizka / Srednja / Močna	Izberite intenziteto svetlobnih učinkov.
	Način svetlobnih učinkov	Audio1 / Audio2 / Static / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Wave / Flashing / Demo	Izberite način svetlobnih učinkov
	Vzorec	Rdeča / Zelena / Modra / Mavrica / Uporabniško določeno	Izberite vzorec svetlobnih učinkov
	Sprednja R	0-100	Uporabnik lahko prilagodi barvo sprednjega dela svetlobnih učinkov, ko je vzorec nastavljen na uporabniško določeno
	Sprednja G		
	Sprednja B		
	Ozadje R	0-100	Uporabnik lahko prilagodi barvo ozadja svetlobnih učinkov, ko je vzorec nastavljen na uporabniško določeno
	Ozadje G		
	Ozadje B		

Nastavitev PIP



	Nastavitev PIP	Izklop / PIP / PBP	Onemogočite ali omogočite PIP ali PBP.
	Glavni vir		Izberite glavni vir zaslona.
	Pomožni vir		Izberite pomožni vir zaslona.
	Velikost	Majhna / Srednja / Velika	Izberite velikost zaslona.
	Položaj	Desno zgoraj	Nastavite položaj zaslona.
		Desno spodaj	
		Levo zgoraj	
		Levo spodaj	
	Zvok	Vklop: PIP zvok	Onemogočite ali omogočite nastavev zvoka.
		Izklop: glavni zvok	
	Zamenjaj	Vklop: zamenjava	Zamenjajte vir zaslona.
		Izklop: brez akcije	

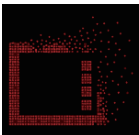
Opomba:

- 1) Pod nastavitvijo "Svetlost" ni možnosti "PIP Setting", ko je "HDR" aktiven.
- 2) Ko je PIP/PBP omogočen, so nekatere nastavitve barv v OSD meniju veljavne samo za glavni zaslon, medtem ko pomožni zaslon ni podprt. Zato se barve glavnega in pomožnega zaslona lahko razlikujejo.
- 3) Za doseg zelenega prikaza nastavite ločljivost vhodnega signala na 1280X1440@60 Hz pri PBP.
- 4) Ko je PBP/PIP omogočen, je združljivost vhodnih virov glavnega in pomožnega zaslona prikazana v naslednji tabeli:

PBP/PIP		Glavni vir		
		HDMI1	HDMI2	DP
Pomožni vir	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Nastavitve OSD



	Jezik		Izberite jezik OSD menija
	Časovna omejitev	5-120	Nastavite časovno omejitev OSD menija
	Horizontalni položaj	0-100	Nastavite horizontalni položaj OSD menija
	Vertikalni položaj	0-100	Prilagodite vertikalni položaj OSD
	Prosojnost	0-100	Prilagodite prosojnost OSD
	Opomnik za odmor	Vklop / Izklop	Omogočite opomnik, da uporabnik vsakih eno uro neprekinjenega dela naredi odmor, da prepreči poškodbe zaradi ponavljajočih se obremenitev.
	Uporabniška tipka	Igralni način / Sniper Scope / števec sličic	

LED-indikator

Status	Barva LED
Polni način delovanja	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna
Poteka osvežitev pikslov	Utripajoča bela (1 sekunda vklop / 1 sekunda izklop)
Okvara OLED panela	Utripajoča oranžna (1 sekunda vklopljeno / 1 sekunda izklopljeno)
Način izklopa	Indikator ni prižgan.

Odpravljanje težav

Težava	Možne rešitve
Indikator napajanja ni prižgan.	• Preverite, ali je napajanje vklopljeno. • Preverite, ali je napajalni kabel priključen.
Indikator napajanja je prižgan, vendar ni prikazane slike.	• Preverite, ali je računalnik vklopljen. • Uporabite indikator tipke Caps Lock, da preverite odzivnost računalnika. • Preverite, ali je grafična kartica pravilno vstavljena in napajana. • Preverite, ali je video kabel pravilno priključen med računalnikom in zaslonom. • Preverite, ali konektorji video kabla nimajo ukrivljenih pinov.
Ni slike, vendar indikator napajanja utripa oranžno.	• OLED-zaslon ne deluje pravilno. Za servis se obrnite na podporo AOC.
Neuspešno Plug-and-Play.	• Preverite, ali računalnik podpira Plug-and-Play. • Preverite, ali video adapter podpira Plug-and-Play.
Zatemnjena slika.	• Prilagodite luminanco in kontrast.
Slika se trese ali valovi.	• Morda prihaja do električnih motenj iz bližnjih naprav ali pripomočkov. Računalnik in monitor premaknite stran od motenj, da odpravite težavo.
Na zaslonu se prikaže sporočilo »signalni kabel ni na voljo« ali »ni signala«.	• Odklopite in ponovno priključite video kabel. • Preverite, ali so pini video kabla poškodovani.
Na zaslonu se prikaže sporočilo »neveljaven vhod«.	• Ponastavite izhod računalnika na način prikaza, ki je združljiv z zaslonom.
Zadrževanje slike.	• Uporabite funkcijo osvežitve pikslov za odstranitev zadrževanja slike na zaslonu. Oglejte si razdelek »Vzdrževanje zaslona«.
Predpisi in servis	Prosimo, da si ogledate Pravidnik in informacije o servisiranju, ki so v priročniku na CD-ju ali na www.aoc.com (za iskanje modela, ki ste ga kupili v svoji državi, in za dostop do Pravidnika ter informacij o servisiranju na strani Podpora).

Specifikacija

Splošna specifikacija

Panel	Ime modela	AG276QKD2	
	Pogon	OLED	
	Vidna velikost slike	67,3 cm diagonalno	
	Razmik med slikovnimi pikami	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)	
	Barva zaslona	1,07 milijarde barv	
Drugo	Območje horizontalnega skeniranja	30 kHz ~ 510 kHz	
	Največja horizontalna velikost skeniranja	590,42 mm	
	Območje vertikalnega skeniranja	48~500 Hz	
	Navpična velikost skeniranja (maksimalna)	333,72 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	2560 × 1440@60 Hz	
	Največja ločljivost	2560 × 1440@500 Hz	
	Priklopi in uporabi	VESA DDC2B/CI	
	Priključek	HDMI x2 / DisplayPort / USB x2 / USB vhod / slušalke	
	Napajalni vir	19,5 V $\pm$ 6,93 A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	83 W
		Maks. (Svetlost = 100, Kontrast = 100)	≤147 W
		Način pripravljenosti	≤ 0,5 W
Okolje	Temperatura	Obratovanje	0 °C ~ 40 °C
		Neobratovanje	-25 °C ~ 55 °C
		Izvedite funkcijo JB za priporočeno temperaturo	0 °C ~ 40 °C
	Vlažnost	Obratovanje	10 % ~ 85 % (brez kondenzacije)
		Neobratovanje	5 % ~ 93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Obratovanje	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Neobratovanje	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)

Opomba:

Ta izdelek podpira največ 1,07 milijarde barv prikaza. Pogoji nastavitve so naslednji: (zaradi strategij različnih grafičnih kartic so lahko nekatere možnosti skrite. Dejanska podpora grafične kartice se lahko spremeni.) Grafična kartica mora imeti funkcijo DSC:

Barvna globina	Verzija signala Barvni format Stanje	HDMI2.1		DisplayPort2.1	
		YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560 × 1440 500 Hz 10 bitov		V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560 × 1440 500 Hz 8 bitov		V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560 × 1440 360 Hz 10 bitov		V redu	V(DSC)	V redu	V(DSC)
2560 × 1440 240 Hz 10 bitov		V redu	V redu	V redu	V redu
2560 × 1440 120 Hz 10 bitov		V redu	V redu	V redu	V redu
2560 × 1440 120 Hz 8 bitov		V redu	V redu	V redu	V redu
Nizka ločljivost 10 bitov		V redu	V redu	V redu	V redu
Nizka ločljivost 8 bitov		V redu	V redu	V redu	V redu

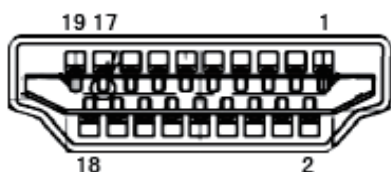
Če je grafična kartica DP2.1 20G, DP ne potrebuje DSC. Če je grafična kartica 13,5G, DP potrebuje DSC za normalno delovanje.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (±1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.940
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75.000
	640×480@100Hz	51.080	99.769
	640×480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60 Hz	67.500	60.000
	1920×1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560×1440@60Hz	96.180	60.000
	2560×1440@120Hz	192.360	120.000
	2560×1440@165Hz	242.543	164.995
	2560×1440@240Hz	384.722	240.001
	2560×1440@360Hz	529.201	360.001
	2560×1440@500Hz	834	500
PBP	1280×1440@60Hz	89.450	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@240Hz	358.320	240.000
	1280×1440@360Hz	537.485	360.004
IBM NAČINI			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
MAC NAČINI			
VGA	640×480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.551

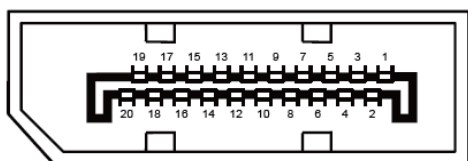
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko različni operacijski sistemi in grafične kartice povzročijo določene napake (+/-1 Hz) pri ločljivosti. Za natančne podatke se obrnite na dejanski izdelek.

Dodelitve pinov



19-pinski kabel za barvni prikaz signala

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatki 2 – zaščita	10.	TMDS ura +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS ura – zaščita	19.	Samodejna zaznava priključitve
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura-		
5.	TMDS podatki 1 ščit	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podatki 0 ščit	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni prikaz signala

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_pas 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_pas 0 (p)
3	ML_pas 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_pas 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Samodejna zaznava priključitve
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratni DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Priključi in uporabi

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, glede na raven uporabljenega DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko prek kanala DDC2B zahteva informacije EDID.



Za patente DTS glejte <http://patents.dts.com>. Izdelano pod licenco DTS Licensing Limited. DTS, simbol, ter DTS in simbol skupaj so registrirane blagovne znamke, DTS Sound pa je blagovna znamka podjetja DTS, Inc. © DTS, Inc. Vse pravice pridržane.