

# AGON

P R O



## Manuale Utente

### Monitor OLED

### AG276QKD2

In quanto prodotto OLED, questo display richiede una manutenzione regolare dello schermo per ridurre il rischio di ritenzione dell'immagine (burn-in).

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sicurezza .....	1
Convenzioni di Notazione .....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia .....	4
Altro .....	5
Installazione .....	6
Contenuto della confezione.....	6
Installazione del supporto e della base .....	7
Regolazione del monitor .....	9
Collegamento del monitor.....	10
Montaggio a parete .....	11
funzione Adaptive-Sync .....	12
HDR.....	13
Regolazione .....	14
Tasti rapidi.....	14
Guida ai tasti OSD (Menu).....	15
Impostazioni OSD .....	16
Impostazioni di gioco .....	17
Luminanza.....	19
Cura OLED/Extra.....	21
Impostazione colore .....	24
Audio.....	26
Effetti luce .....	27
Impostazione PIP .....	28
Configurazione OSD.....	30
Indicatore LED .....	31
Risoluzione dei problemi .....	32
Specifiche .....	33
Specifiche generali.....	33
Modalità di Visualizzazione Preimpostate .....	35
Assegnazione dei Pin.....	36
Plug and Play.....	37

# Sicurezza

## Convenzioni di Notazione

Le seguenti sottosezioni descrivono le convenzioni di notazione utilizzate in questo documento.

### Note, Avvertenze e Precauzioni

In tutto questo manuale, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Questi blocchi rappresentano note, avvertenze e precauzioni, e sono utilizzati come segue:



**NOTA:** Una **NOTA** indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema informatico.





**PRECAUZIONE:** Una **PRECAUZIONE** indica un possibile danno all'hardware o perdita di dati e spiega come evitare il problema.





**AVVERTENZA:** Un'**AVVERTENZA** indica un potenziale rischio di danno fisico e spiega come evitare il problema. Alcune avvertenze possono apparire in formati alternativi e potrebbero non essere accompagnate da un'icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avvertenza è imposta dall'autorità regolatoria.


# Alimentazione


 Il monitor deve essere utilizzato esclusivamente con il tipo di alimentazione indicato sull'etichetta. Se non siete sicuri del tipo di alimentazione fornita nella vostra abitazione, consultate il vostro rivenditore o la compagnia elettrica locale.


 Il monitor è dotato di una spina con tre poli e messa a terra, ovvero una spina con un terzo pin (di messa a terra). Questa spina si inserisce esclusivamente in una presa di corrente con messa a terra, come misura di sicurezza. Se la presa non è compatibile con la spina a tre fili, fate installare da un elettricista la presa corretta oppure utilizzate un adattatore per mettere in sicurezza l'apparecchio tramite messa a terra. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.

 Scollegare l'unità durante temporali o quando non verrà utilizzata per lunghi periodi. Questo proteggerà il monitor da danni causati da sovratensioni.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può causare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il monitor solo con computer certificati UL dotati di prese configurate appropriate, contrassegnate tra 100-240V AC, Min. 5A.

 La presa a muro deve essere installata vicino all'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile.

 Da utilizzare esclusivamente con l'adattatore di alimentazione fornito.

Produttori: TPV Electronics (Fujian) Co., Ltd.

Modello: ADPC19135

# Installazione

**!** Non posizionare il monitor su un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, può causare lesioni a persone e danni gravi a questo prodotto. Utilizzare solo un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandato dal produttore o venduto con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con cautela.

**!** Non inserire mai oggetti nelle fessure del cabinet del monitor. Potrebbe danneggiare componenti del circuito causando incendio o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul monitor.

**!** Non posizionare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

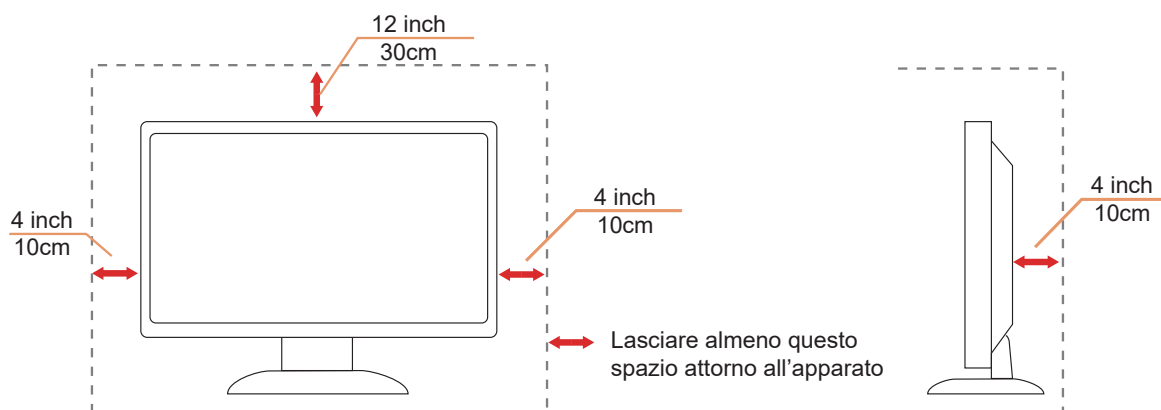
**!** Se si monta il monitor a parete o su una mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire le istruzioni del kit.

**!** Lasciare dello spazio intorno al monitor come mostrato di seguito. Altrimenti, la circolazione dell'aria potrebbe essere insufficiente e il surriscaldamento potrebbe causare incendio o danni al monitor.

**!** Per evitare potenziali danni, come il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Se viene superato l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Di seguito sono indicate le aree di ventilazione raccomandate intorno al monitor quando è installato sul supporto:

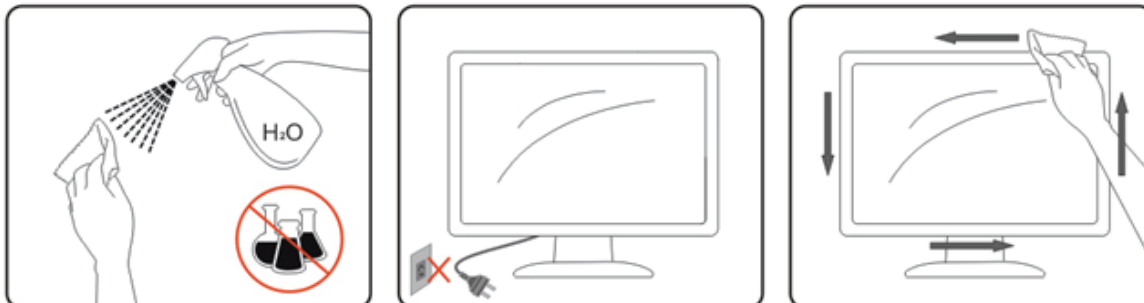
## Installato con supporto



## Pulizia


⚠ Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido inumidito con acqua.


⚠ Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido di cotone o in microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che liquidi penetrino nel case.




⚠ Si prega di scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.


## Altro

 Se il prodotto emette un odore strano, rumore o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro Assistenza.

 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.

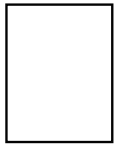
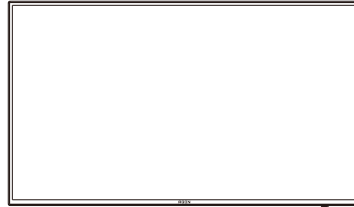
 Non sottoporre il monitor OLED a vibrazioni intense o urti durante il funzionamento.

 Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 Non è consigliato utilizzare questo prodotto OLED per più di quattro ore consecutive. Oltre questa durata d'uso, potrebbe verificarsi una possibile ritenzione dell'immagine (burn-in). Per ridurre la probabilità di ritenzione dell'immagine, questo prodotto utilizza diverse tecnologie. Un ciclo di manutenzione dura circa 10 minuti. Per dettagli, fare riferimento alla "sezione Manutenzione dello Schermo."

# Installazione

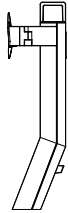
## Contenuto della confezione



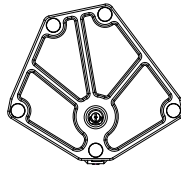
Quick Start



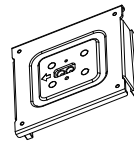
Warranty card



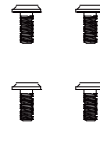
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable

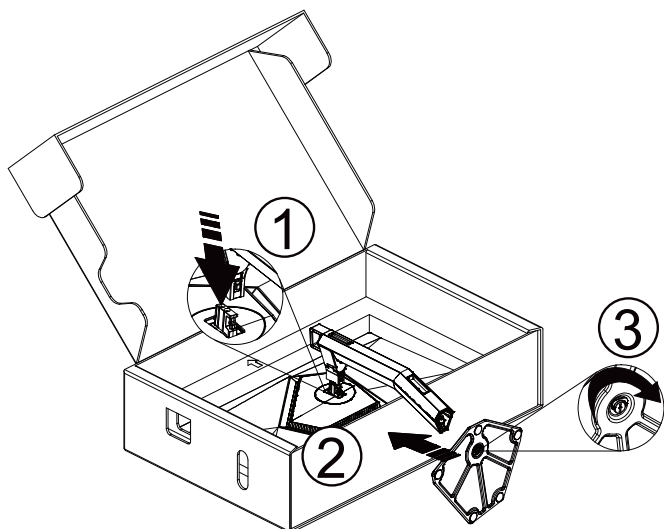
\* Non tutti i cavi di segnale sono forniti in tutti i paesi e regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con l'ufficio AOC per conferma.



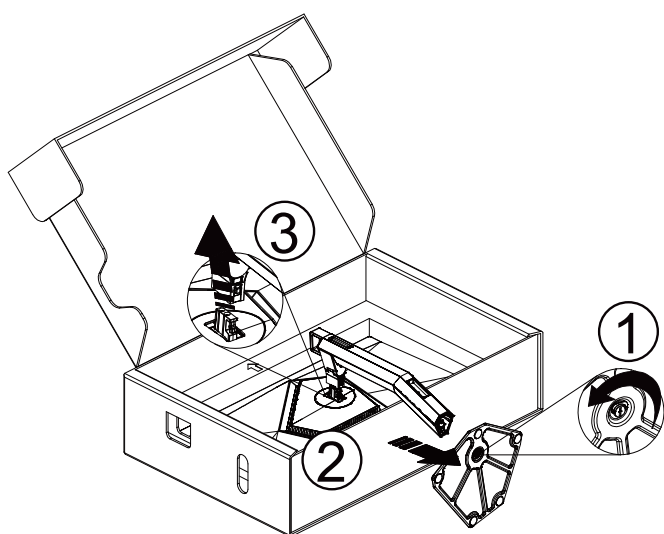
## Installazione del supporto e della base

Si prega di installare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

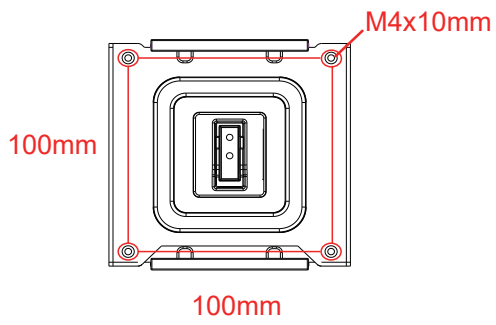
### Installazione:



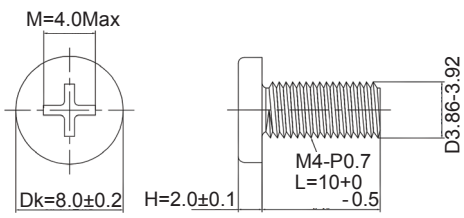
### Rimozione:



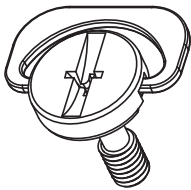
Supporto a parete:



Specifiche delle viti per supporto a parete: M4\*10 mm



Specifiche della vite per la base: M6\*13 mm (filettatura efficace 5,5 mm)

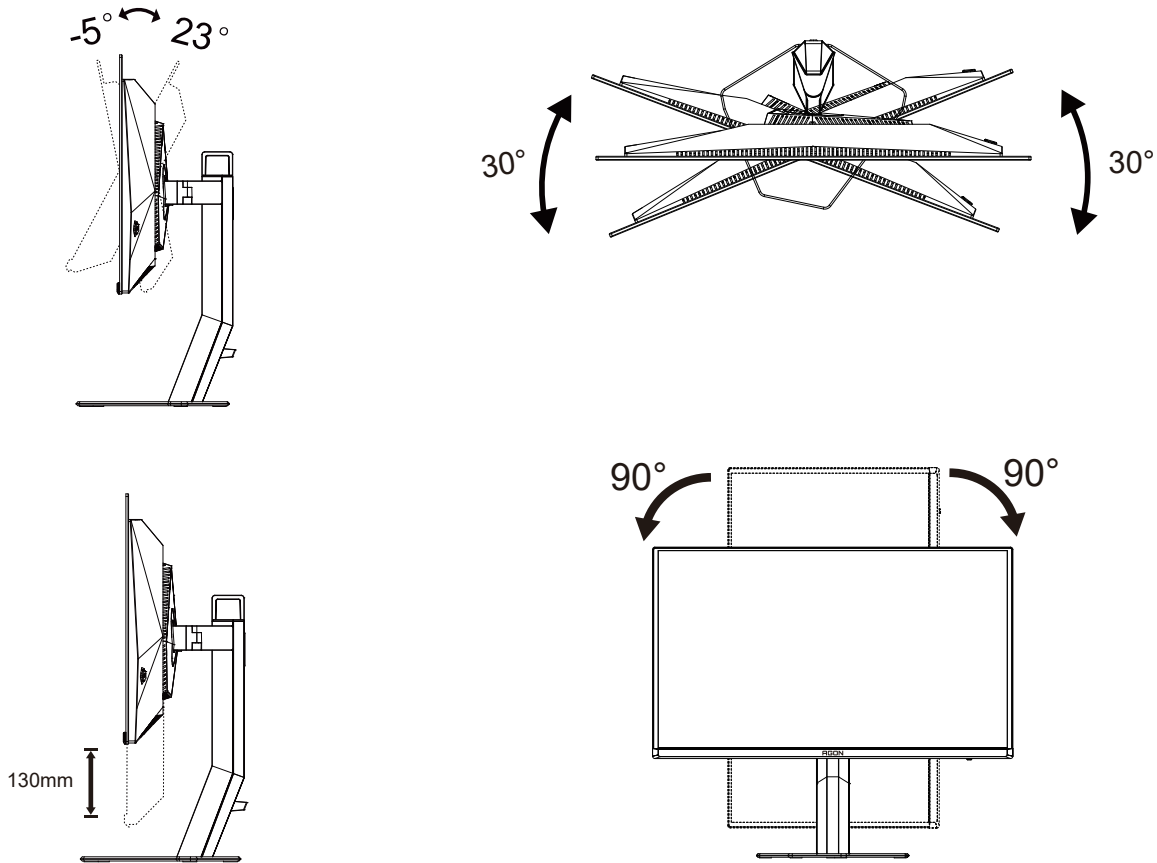


# Regolazione del monitor

Per una visualizzazione ottimale, si consiglia di guardare il monitor frontalmente e quindi regolare l'angolo secondo la propria preferenza.

Tenere il supporto per stabilizzare il monitor e afferrare solo la cornice per regolare l'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:



## **NOTA:**

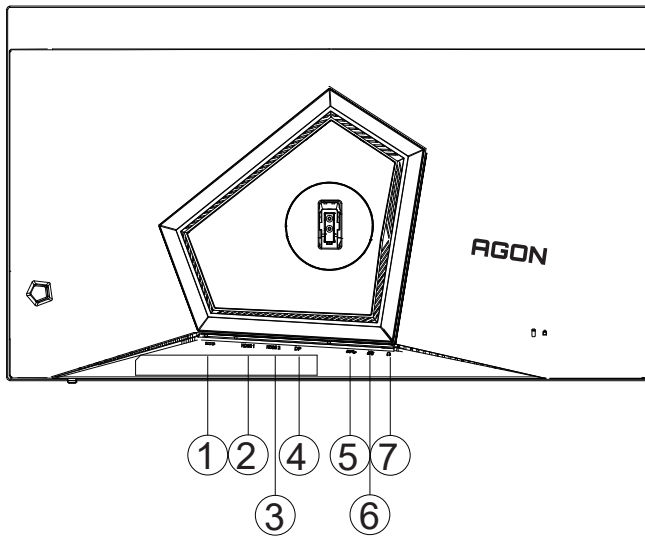
Non toccare lo schermo OLED durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo OLED può causare danni.

## **Avvertenza:**

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i  $-5$  gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo. Afferrare solo la cornice.

# Collegamento del monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor:



1. Alimentazione
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB3.2 Gen1 upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream + ricarica rapida  
USB3.2 Gen1 downstream x1
7. Auricolare

Collegare al PC

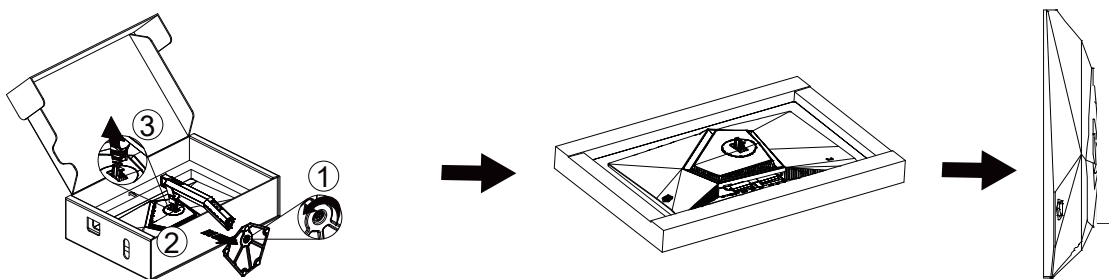
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione al retro del display.
2. Spegnerne il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale del display al connettore video del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è stata completata con successo. Se il monitor non visualizza un'immagine, consultare la sezione "Risoluzione dei problemi".

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor OLED prima di effettuare i collegamenti.

# Montaggio a parete

Preparazione per l'installazione di un braccio per montaggio a parete opzionale.

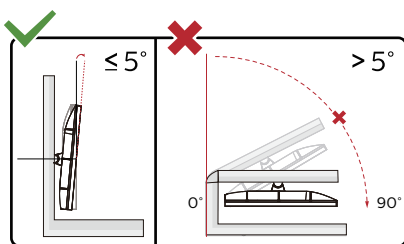


Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di questa procedura. Seguire questi passaggi:

1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del monitor.
4. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio per montaggio a parete opzionale per le istruzioni sul fissaggio a parete.



**Nota: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli; si prega di verificare con il rivenditore o il reparto ufficiale AOC.**



Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

## Avvertenza:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo. Afferrare solo la cornice.

# funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI.
2. Schede grafiche compatibili: la lista consigliata è la seguente; è inoltre possibile verificarla visitando [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (eccetto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (eccetto R9 270/X, R9 280/X)

## Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

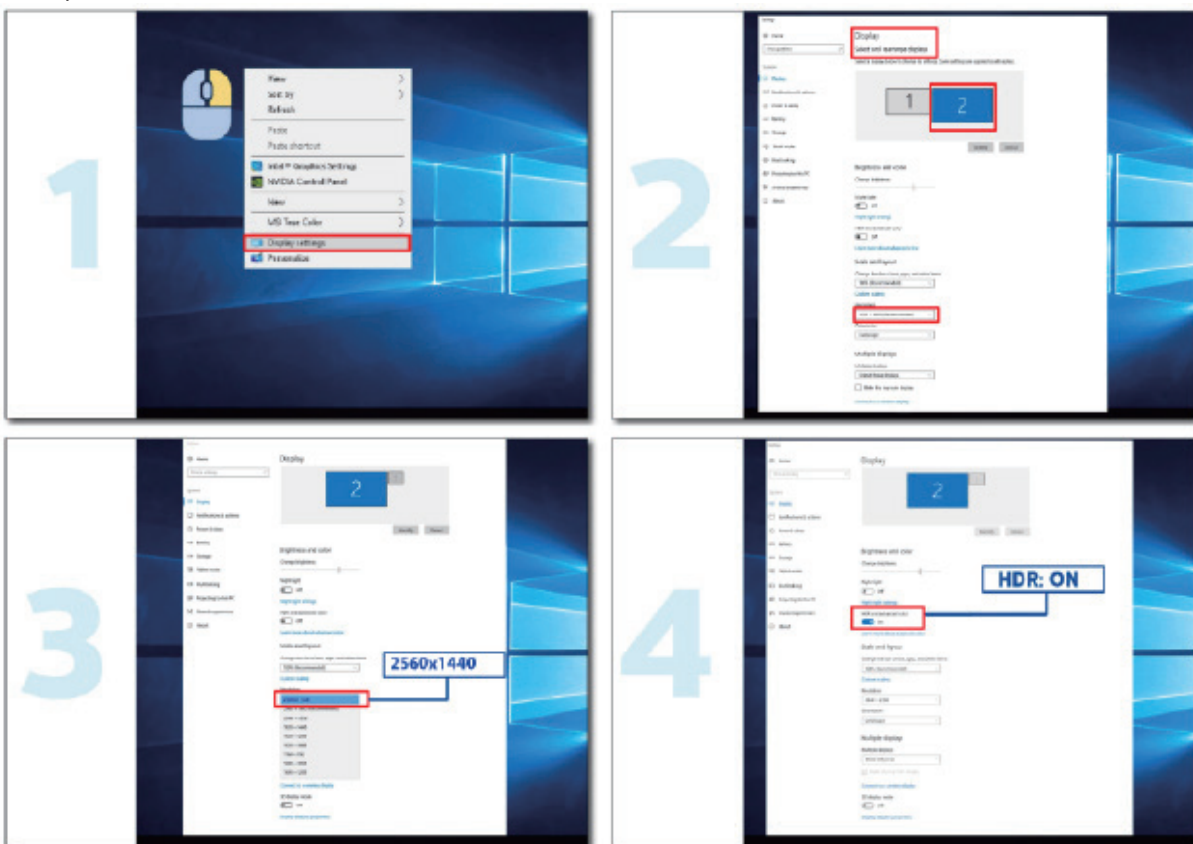
# HDR

Questo monitor è compatibile con segnali di ingresso formattati in HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e il contenuto risultano compatibili. Si prega di contattare il produttore del dispositivo e il fornitore del contenuto per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto. Se non si necessita delle funzioni HDR attivate automaticamente, selezionare "OFF" dal menu delle impostazioni del display.

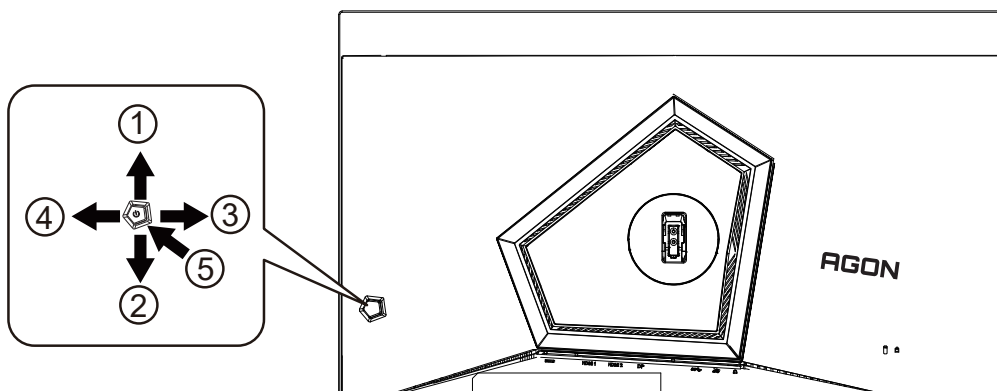
## Nota:

1. 3840x2160@50Hz/60Hz è disponibile solo su dispositivi quali lettori UHD o Xbox/PS.
2. Impostazioni del display:
  - a. La risoluzione del display è impostata su 2560x1440 e l'HDR è preimpostato su ON. In tali condizioni, lo schermo può attenuarsi leggermente, segnalando l'attivazione dell'HDR.
  - b. Dopo l'avvio di un'applicazione, il miglior effetto HDR si ottiene modificando la risoluzione a 2560x1440 (se disponibile).



# Regolazione

## Tasti rapidi



1	Sorgente/Su
2	Punto di selezione/Giù
3	Tasto utente/Sinistra
4	Effetto luce/Destra
5	Accensione/Menu/Invio

### Accensione/Menu/Invio

Premere il tasto di accensione per accendere il monitor.

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere per mostrare il menu OSD o confermare la selezione. Tenere premuto per circa 2 secondi per spegnere il monitor.

### Punto di selezione/Giù

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto Punto di selezione per mostrare o nascondere il Punto di selezione.

### Tasto utente/Sinistra

Personalizzare le funzioni di questo tasto di scelta rapida nel menu OSD: Modalità gioco, mirino sniper, contatore di frame. L'impostazione predefinita di fabbrica è la Modalità gioco.

### Light FX/Destra

Quando l'OSD non è attivo, premere il tasto "Destra" per attivare la funzione Light FX.

### Sorgente/Su

Quando l'OSD è chiuso, premere il tasto Sorgente/Auto/Su attiverà la funzione tasto rapido Sorgente.



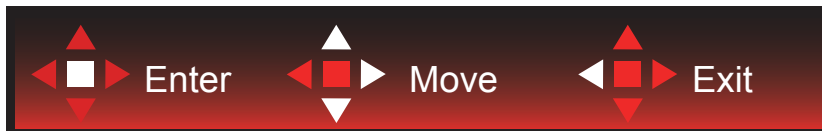
## Guida ai tasti OSD (Menu)



Invio: utilizzare il tasto Invio per accedere al livello successivo dell'OSD.

Spostamento: utilizzare i tasti Sinistra / Su / Giù per spostare la selezione nell'OSD.

Uscita: utilizzare il tasto Destra per uscire dall'OSD.



Invio: utilizzare il tasto Invio per accedere al livello successivo dell'OSD.

Spostamento: utilizzare i tasti Destra / Su / Giù per spostare la selezione nell'OSD.

Uscita: utilizzare il tasto Sinistra per uscire dall'OSD.



Invio: utilizzare il tasto Invio per accedere al livello successivo dell'OSD.

Spostamento: utilizzare i tasti Su / Giù per spostare la selezione nell'OSD.

Uscita: utilizzare il tasto Sinistra per uscire dall'OSD.



Spostamento: utilizzare i tasti Sinistra / Destra / Su / Giù per spostare la selezione nell'OSD.



Uscita: utilizzare il tasto Sinistra per uscire dall'OSD e tornare al livello precedente.

Invio: utilizzare il tasto Destra per accedere al livello successivo dell'OSD.

Selezione: utilizzare i tasti Su / Giù per spostare la selezione nell'OSD.



Invio: utilizzare il tasto Invio per applicare l'impostazione OSD e tornare al livello precedente.

Seleziona: usa il tasto Giù per regolare l'impostazione OSD



Seleziona: usa i tasti Su/Giù per regolare l'impostazione OSD

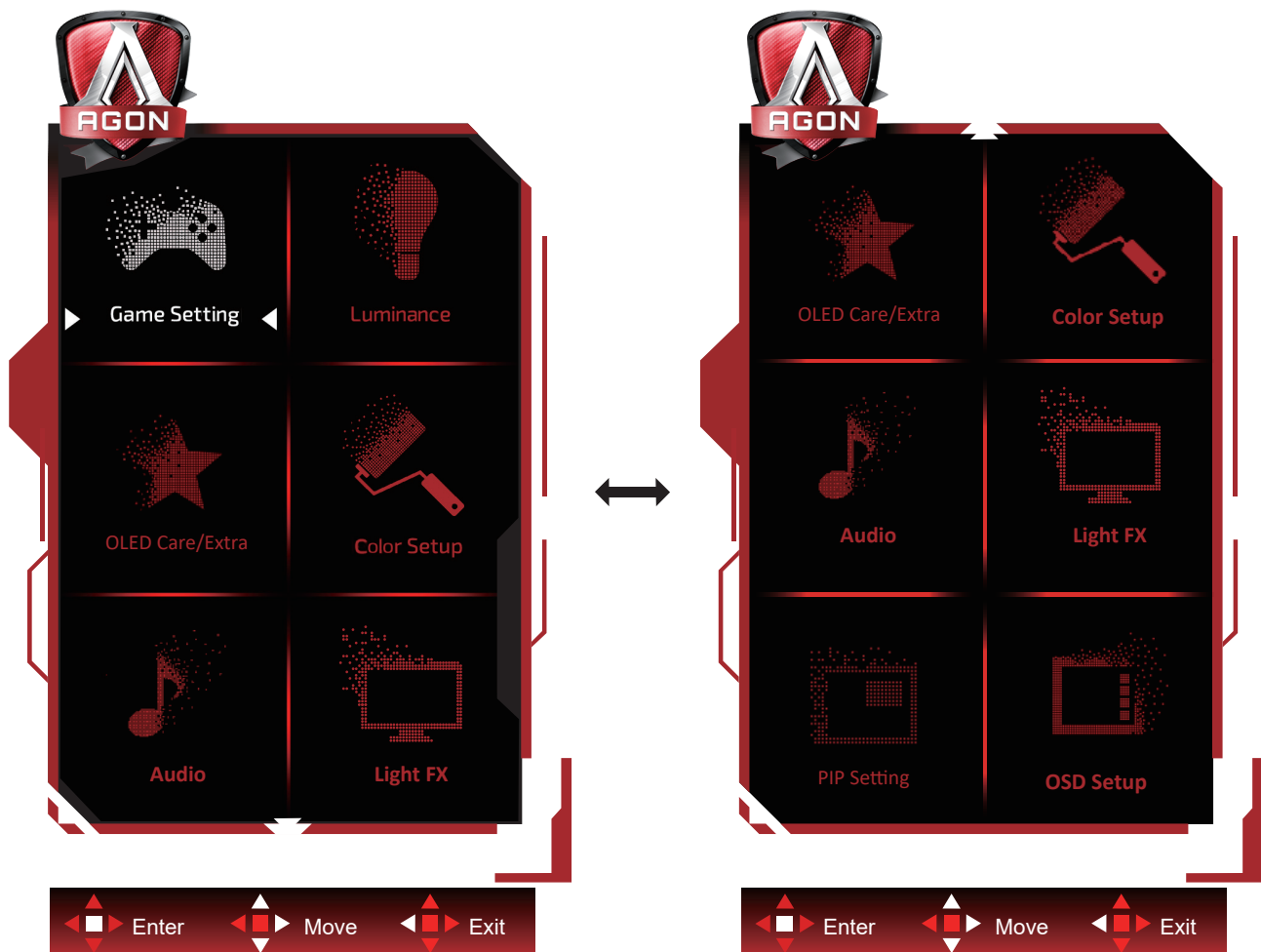


Invio: usa il tasto Invio per uscire dall'OSD al livello precedente

Selezione: usa i tasti Sinistra/Destra per regolare l'impostazione OSD

# Impostazioni OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.




- 1). Premere il pulsante MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Seguire la guida ai tasti per spostarsi o selezionare (regolare) le impostazioni OSD
- 3). Funzione blocco/sblocco OSD: per bloccare o sbloccare l'OSD, premere e tenere premuto il tasto Giù per 10 secondi mentre la funzione OSD non è attiva.

## Note:

Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Selezione ingresso" è disabilitata per la regolazione.

## Impostazioni di gioco



	Modalità gioco	Spento	Nessuna ottimizzazione tramite Modalità gioco.
		FPS	Per giocare a giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello nero nei temi scuri.
		RTS	Per giocare a RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
		Corsa	Per giocare a giochi di corsa, offre il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione del colore.
		Giocatore 1	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Giocatore 1.
		Giocatore 2	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Giocatore 2.
		Giocatore 3	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Giocatore 3.
	Controllo Ombra	0-20	<p>Il Controllo Ombra predefinito è 0; l'utente può regolare da 0 a 20 per aumentare o diminuire il contrasto e ottenere un'immagine più nitida.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Se l'immagine è troppo scura per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 0 a 10 per un'immagine più chiara.</li> <li>Se l'immagine è troppo chiara per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 10 a 20 per un'immagine più nitida.</li> </ol>
	Colore Gioco	0-20	Colore Gioco offre un livello da 0 a 20 per regolare la saturazione e ottenere un'immagine migliore.
	Mirino Cecchino	Off /1.0 /1.5 /2.0	Zoom locale per facilitare il puntamento durante lo sparo.
Adaptive-Sync	On / Off	<p>Disabilita o abilita Adaptive-Sync.</p> <p>Promemoria funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è abilitata, potrebbero verificarsi lampeggiamenti in alcuni ambienti di gioco.</p>	

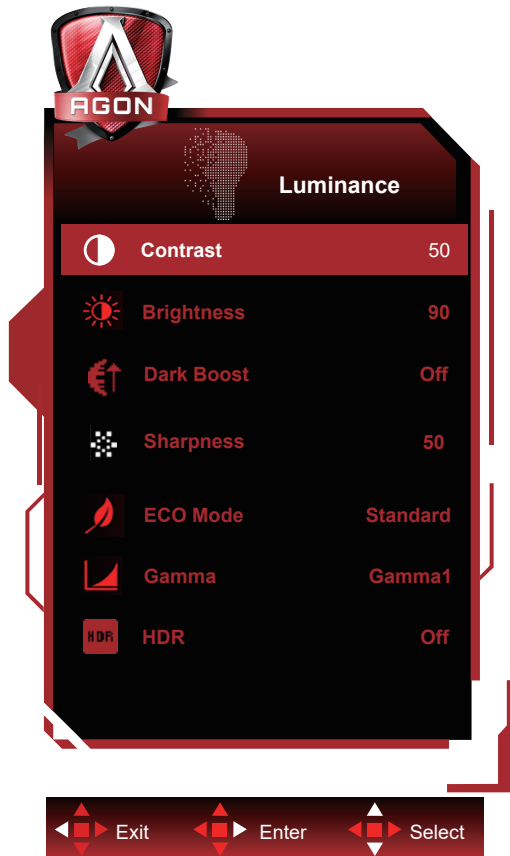
	Basso ritardo di input	On / Off	Disattivare il frame buffer può ridurre il ritardo di input. Nota: il basso ritardo di input è disabilitato di default e non regolabile quando la frequenza di campo è inferiore a 120 Hz; ed è abilitato di default e non regolabile quando la frequenza di campo è pari a 120 Hz e nello stato AMD FreeSync Premium.
	Contatore frame	Off / Alto a destra / Basso a destra / Basso a sinistra / Alto a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato (La funzione contatore frame funziona solo con schede grafiche AMD.)
	HDMI1	Console/DVD / PC	Seleziona il tipo di dispositivo collegato. Imposta HDMI1 come console di gioco/DVD quando è collegato il display della console o del DVD.
	HDMI2	Console/DVD / PC	Seleziona il tipo di dispositivo collegato. Imposta HDMI2 come console di gioco/DVD quando è collegato il display della console o del DVD.


**Nota:**

Il controllo della "Luminanza" per "Modalità gioco," "Controllo ombre" e "Colore gioco" può essere regolato solo quando "Modalità HDR" e "HDR" sono impostati su "OFF."

Quando lo Spazio colore nelle Impostazioni colore è impostato su sRGB o DCI-P3, gli elementi Modalità gioco, Controllo campo scuro e Tonalità gioco non sono regolabili.

## Luminanza



	Contrasto	0-100	Contrasto dal registro digitale.	
	Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione	
	Incremento del contrasto nelle aree scure	Spento / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3	Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose per regolare la luminosità nelle aree chiare e garantire che non sia sovrasaturata.	
	Nitidezza	0-100	Regolazione della nitidezza.	
	Modalità Eco	Standard		Modalità standard
		Testo		Modalità testo
		Internet		Modalità Internet
		Gioco		Modalità gioco
		Film		Modalità Film
		Sport		Modalità Sport
		Lettura		Modalità Lettura
	Gamma	Gamma 1		Regola su Gamma 1
		Gamma 2		Regola su Gamma 2
		Gamma 3		Regola su Gamma 3
	HDR	Spento		Impostare il profilo HDR in base alle esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevato l'HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.
		DisplayHDR		
		HDR Peak		
		HDR Picture		
		HDR Movie		
	Modalità HDR	Spento		Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR. Nota: Quando l'HDR non viene rilevato, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.
HDR Picture				
HDR Movie				
HDR Game				

**Nota:**


I controlli di "Luminanza" che regolano "Contrasto," "Modalità Eco" e "Gamma" possono essere modificati solo quando la "Modalità HDR" è impostata su "OFF."

Nessun controllo di "Luminanza" è regolabile quando l'HDR è attivo.

Quando lo Spazio colore nelle Impostazioni colore è impostato su sRGB o DCI-P3, gli elementi Contrasto, Luminosità, Modalità Scenario, Gamma e HDR/Modalità HDR non sono regolabili.

## Cura OLED/Extra



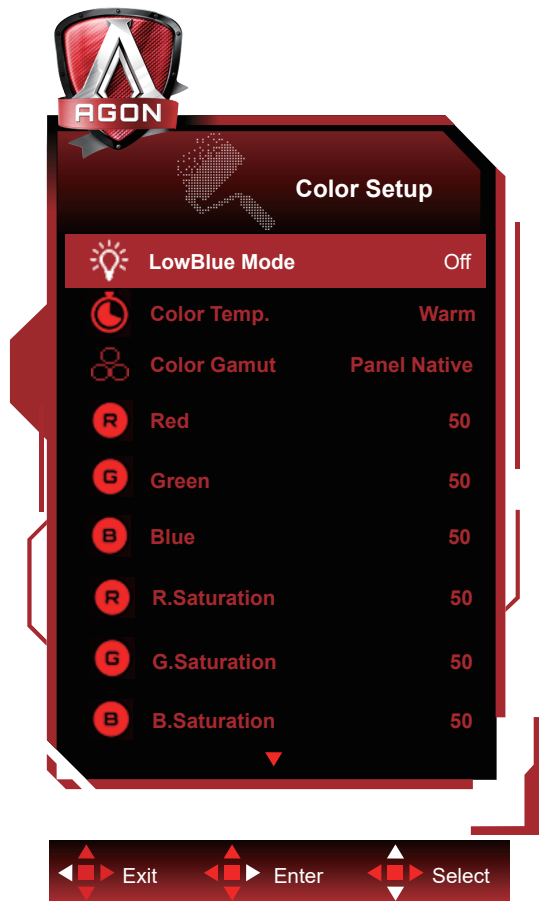
	Pixel Orbiting	Off / Debole / Medio / Forte	<p>L'orbita sposterà leggermente l'immagine visualizzata a livello di pixel, una volta al secondo, per prevenire la persistenza dell'immagine.</p> <p>Questa funzione è impostata su "On (Debole)" di default; "Debole" sposta meno, "Forte" sposta di più, "Off" disabilita il movimento aumentando la possibilità di persistenza dell'immagine. Questa impostazione può essere configurata nel menu OSD.</p>
	Avviso Automatico	On/Off	<p>Abilita/Disabilita la funzione di Avviso Automatico "Pixel Refresh".</p> <p>Il monitor visualizzerà automaticamente un "Avviso Automatico" ogni 4 ore di utilizzo cumulativo per ricordare all'utente di eseguire il processo "Pixel Refresh".</p> <p>Selezionare "Off" per disattivare l'Avviso Automatico per "Pixel Refresh". Tuttavia, se non si rispetta il tempo consigliato per l'esecuzione del "Pixel Refresh", potrebbe aumentare il rischio di ritenzione dell'immagine sullo schermo. Procedere con cautela.</p>
	Pixel Refresh	On/Off	<p>Questa funzione aiuta a eliminare la ritenzione dell'immagine.</p> <p>Dopo l'avvio, selezionare "Sì" dal prompt del menu. Il display spegnerà lo schermo ed eseguirà il ciclo di manutenzione. L'indicatore di alimentazione lampeggerà in bianco (1 secondo acceso/1 secondo spento) durante il ciclo, della durata di circa 10 minuti. Al termine del ciclo, l'indicatore di alimentazione si spegnerà e il display entrerà in stato di standby.</p>


Salvaschermo	Off / Lento / Veloce	Quando viene rilevata un'immagine statica per un determinato periodo di tempo, la funzione salvaschermo attenuerà lo schermo per proteggere il pannello dal fenomeno di burn-in. Quando viene rilevata un'immagine in movimento, il monitor ripristinerà la luminosità allo stato operativo precedente. L'impostazione predefinita è Lenta e può essere modificata in Veloce per attivare il salvaschermo più rapidamente. Si consiglia vivamente di attivare sempre il salvaschermo in modalità Lenta o Veloce per proteggere lo schermo. Si raccomanda inoltre di impostare il dispositivo in modo da utilizzare un salvaschermo.
Protezione Loghi	Disattivato / 1 / 2 / 3 / 4	Quando vengono rilevati più loghi statici sullo schermo, si suggerisce di attivare la Protezione Loghi; che attenuerà lo schermo per proteggere il pannello dal fenomeno di burn-in nelle aree in cui sono presenti i loghi.
Attenuatore di Bordo	Disattivato / 1 / 2 / 3 / 4	Per rapporti d'aspetto speciali che presentano un'area nera nel bordo dello schermo o uno schermo diviso, la funzione di attenuatore di bordo può rilevare automaticamente e attenuare la luminosità di aree specifiche con grandi differenze di livello di luminosità.
Regolatore di Luminosità della Barra delle Applicazioni	Disattivato / 1 / 2 / 3 / 4	La tecnologia Regolatore di Luminosità della Barra delle Applicazioni attenua la luminosità dell'area della barra delle applicazioni sullo schermo. Non saranno percepibili variazioni di luminosità nelle aree diverse dalla barra delle applicazioni.
Protezione Termica	Disattivato / Attivato	Quando la temperatura del monitor supera i 60 gradi Celsius, la funzione di Protezione Termica attenua automaticamente la luminosità dello schermo per garantire un corretto dissipamento del calore. Si raccomanda di attivare questa funzione per il monitor.
Selezione Ingresso	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso
Timer di Spegnimento	0-24	Selezionare il tempo di spegnimento in DC
Rapporto d'Immagine	Wide / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selezionare il rapporto d'aspetto per la visualizzazione.
DDC/CI	Sì o No	Attivare/Disattivare il supporto DDC/CI
Ripristina	Sì o No	Ripristina il menu ai valori predefiniti



	<p>Tempo trascorso dopo il Pixel Refresh</p> <p>(Tempo dall'ultima eliminazione della ritenzione dell'immagine)</p>		<p>Indica il numero di ore di funzionamento dello schermo dall'ultima esecuzione del Pixel Refresh. Un avviso per eseguire il Pixel Refresh verrà visualizzato automaticamente ogni quattro ore.</p>
	<p>Conteggio Pixel Refresh</p> <p>(Numero di volte in cui è stata eliminata la ritenzione dell'immagine)</p>		<p>Registra il numero di esecuzioni del Pixel Refresh.</p>

## Impostazione colore



	Modalità LowBlue	Spento / Multimedia / Internet / Ufficio / Lettura	Riduce la lunghezza d'onda della luce blu controllando la temperatura colore.
	Temperatura colore	Caldo	Richiama la temperatura colore calda dalla EEPROM.
		Normal	Richiama la temperatura colore normale dalla EEPROM.
		Fredda	Richiama la temperatura colore fredda dalla EEPROM.
		Utente	Ripristina la temperatura colore utente dalla EEPROM.
	Spazio colore	Nativo del pannello	Spazio colore standard del pannello.
		sRGB	Richiama la temperatura colore sRGB dalla EEPROM.
		DCI-P3	Spazio colore DCI-P3.
	Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.
	Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
	Blu	0-100	Guadagno Blu dal Registro digitale.
	R. Saturazione	0-100	Guadagno R. Saturazione dal Registro digitale.
	G. Saturazione	0-100	Guadagno G. Saturazione dal Registro digitale.
	B. Saturazione	0-100	Guadagno B. Saturazione dal Registro digitale.
C. Saturazione	0-100	Guadagno C. Saturazione dal Registro digitale.	
M. Saturazione	0-100	Guadagno M. Saturazione dal Registro digitale.	

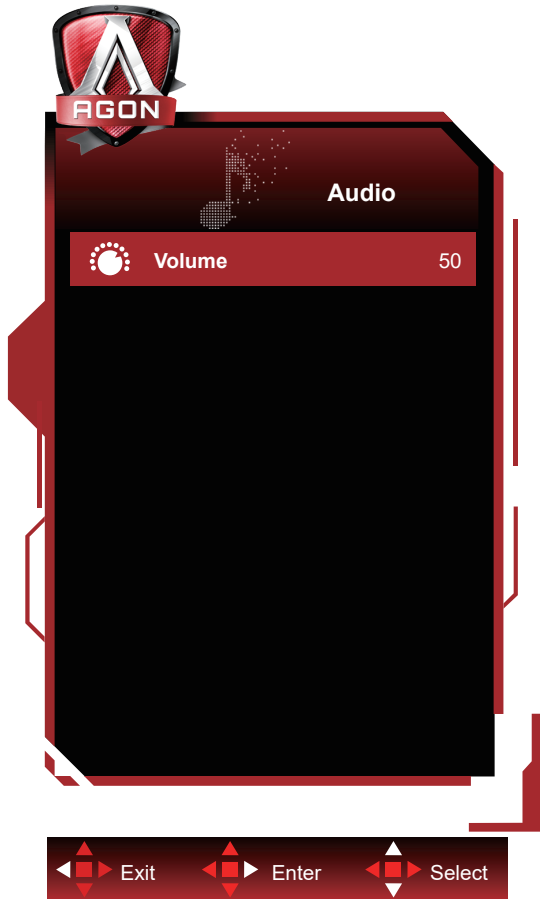
	Y. Saturazione	0-100	Guadagno Y. Saturazione dal Registro digitale.
	R. Tinta	0-100	Guadagno R. Tinta dal Registro digitale.
	G. Tinta	0-100	Guadagno G. Tinta dal Registro digitale.
	B.Tinta	0-100	Guadagno B.Tinta dal registro digitale.
	C.Tinta	0-100	Guadagno C.Tinta dal registro digitale.
	M.Tinta	0-100	Guadagno M.Tinta dal registro digitale.
	Y.Tinta	0-100	Guadagno Y.Tinta dal registro digitale.


**Nota:**

I controlli di "Luminanza" sotto "Impostazione colore" possono essere regolati solo quando la "Modalità HDR" o "HDR" è impostata su "OFF."

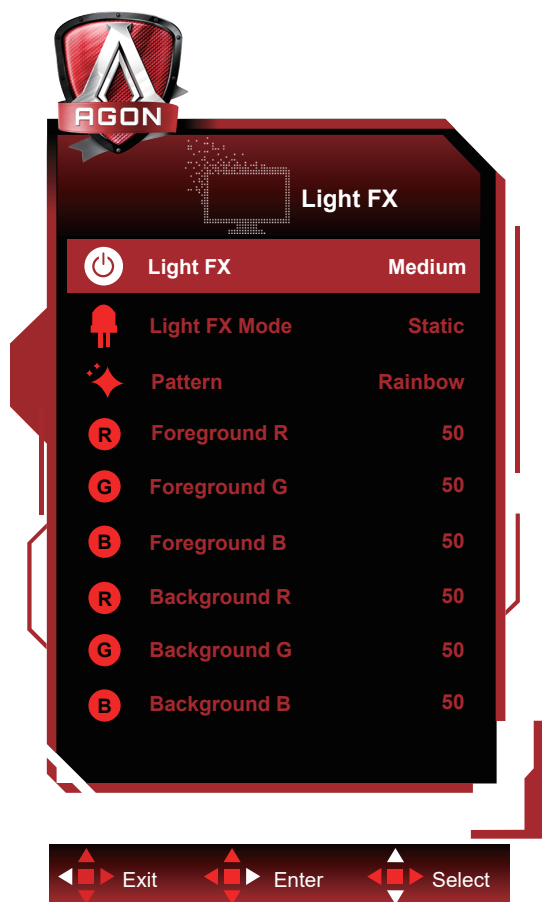
Quando lo Spazio colore è impostato su sRGB o DCI-P3, tutti gli altri elementi sotto Impostazioni colore non possono essere regolati.


# Audio



	Volume	0-100	Regola l'impostazione del volume
---	--------	-------	----------------------------------

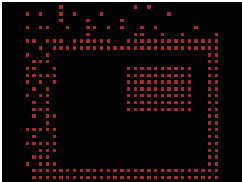
## Effetti luce



	Effetti luce	Spento / Basso / Medio / Forte	Seleziona l'intensità degli effetti luce.
	Modalità effetti luce	Audio1 / Audio2 / Statico / Scansione Punto Scuro / Spostamento Gradiente / Riempimento Diffuso / Riempimento a Goccia Diffuso / Respirazione / Scansione Punto Luce / Zoom / Arcobaleno / Onda / Lampeggio / Demo	Seleziona Modalità Effetto Luce
	Motivo	Rosso / Verde / Blu / Arcobaleno / Definito dall'Utente	Seleziona Motivo Effetto Luce
	Primo Piano R	0-100	L'utente può regolare il colore del primo piano dell'effetto luce quando il motivo è impostato su definito dall'utente
	Primo Piano G		
	Primo Piano B		
	Sfondo R	0-100	L'utente può regolare il colore dello sfondo dell'effetto luce quando il motivo è impostato su definito dall'utente
Sfondo G			
Sfondo B			

## Impostazione PIP



	Impostazione PIP	Disattivato / PIP / PBP	Disabilita o abilita PIP o PBP.
	Sorgente principale		Selezionare la sorgente dello schermo principale.
	Sorgente secondaria		Selezionare la sorgente dello schermo secondario.
	Dimensione	Piccola / Media / Grande	Selezionare la dimensione dello schermo.
	Posizione	In alto a destra	Impostare la posizione dello schermo.
		In basso a destra	
		In alto a sinistra	
		In basso a sinistra	
Audio	Attivo: Audio PIP	Disabilitare o abilitare la configurazione audio.	
	Disattivo: Audio principale		
Scambia	Attivo: Scambia	Scambia la sorgente dello schermo.	
	Off: nessuna azione		

### Nota:

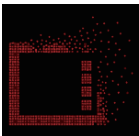
- 1) Nessuna "Impostazione PIP" sotto "Luminosità" è regolabile quando "HDR" è attivo.
- 2) Quando PIP/PBP è abilitato, alcune regolazioni relative al colore nel menu OSD sono valide solo per lo schermo principale, mentre lo schermo secondario non è supportato. Pertanto, lo schermo principale e quello secondario possono presentare colori differenti.
- 3) Impostare la risoluzione del segnale di ingresso a 1280X1440@60Hz in modalità PBP per ottenere l'effetto di visualizzazione desiderato.
- 4) Quando PBP/PIP è abilitato, la compatibilità delle sorgenti di ingresso dello schermo principale e secondario è mostrata nella tabella seguente:

PBP/PIP	Sorgente principale		
	HDMI1	HDMI2	DP

Sorgente secondaria	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

## Configurazione OSD



	Lingua		Seleziona la lingua del menu OSD
	Timeout	5-120	Regola il timeout del menu OSD
	Posizione H.	0-100	Regola la posizione orizzontale del menu OSD
	Posizione V.	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD
	Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD
	Promemoria pausa	Attivato / Disattivato	Abilita un promemoria per invitare l'utente a fare una pausa ogni ora di attività continua, per prevenire lesioni da stress ripetitivo.
	Tasto utente	Modalità gioco / Mirino da cecchino / Contatore di frame	



## Indicatore LED

<b>Stato</b>	<b>Colore LED</b>
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità attiva-spenta	Arancione
Aggiornamento pixel in corso	Bianco lampeggiante (1 secondo acceso / 1 secondo spento)
Malfunzionamento del pannello OLED	Arancione lampeggiante (1 secondo acceso / 1 secondo spento)
Modalità di spegnimento	L'indicatore non è acceso.

# Risoluzione dei problemi

Problem	Possibili soluzioni
L'indicatore di alimentazione non è acceso.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che l'alimentazione sia attivata.</li> <li>• Verificare che il cavo di alimentazione sia collegato.</li> </ul>
L'indicatore di alimentazione è acceso, ma non viene visualizzata alcuna immagine.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il computer sia acceso.</li> <li>• Utilizzare l'indicatore del tasto Caps Lock per verificare se il computer risponde.</li> <li>• Verificare che la scheda grafica sia correttamente inserita e alimentata.</li> <li>• Verificare che il cavo video sia correttamente collegato tra computer e display.</li> <li>• Verificare che le spine del cavo video non presentino pin piegati.</li> </ul>
Non viene visualizzata alcuna immagine, ma l'indicatore di alimentazione lampeggia in arancione.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il display OLED è malfunzionante. Si prega di contattare l'assistenza AOC per il servizio.</li> </ul>
Mancato riconoscimento Plug-and-Play.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il computer supporti Plug-and-Play.</li> <li>• Verificare che l'adattatore video supporti Plug-and-Play.</li> </ul>
Immagine scura.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Regolare la luminosità e il contrasto.</li> </ul>
L'immagine oscilla o presenta ondulazioni.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Potrebbe esserci interferenza elettrica proveniente da apparecchiature o dispositivi vicini. Spostare il computer e il monitor lontano dai dispositivi interferenti per risolvere il problema.</li> </ul>
Lo schermo visualizza "il cavo del segnale non è disponibile" o "nessun segnale".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Scollegare e ricollegare il cavo video.</li> <li>• Ispezionare i pin del cavo video per eventuali danni.</li> </ul>
Lo schermo visualizza "input non valido".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reimpostare l'uscita del computer su una modalità di visualizzazione compatibile con il display.</li> </ul>
Persistenza dell'immagine.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizzare la funzione Pixel Refresh per eliminare la persistenza dell'immagine dallo schermo. Fare riferimento alla sezione "Manutenzione dello schermo".</li> </ul>
Normative e Assistenza	Si prega di fare riferimento alle Informazioni su Regolamenti e Assistenza presenti nel manuale su CD o su <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (per individuare il modello acquistato nel proprio paese e consultare le Informazioni su Regolamenti e Assistenza nella pagina Supporto).

# Specifiche

## Specifiche generali

Pannello	Nome modello	AG276QKD2		
	Sistema di pilotaggio	OLED		
	Dimensione immagine visibile	67,3 cm diagonale		
	Passo pixel	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)		
	Colore del display	1,07 miliardi di colori		
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30 kHz ~ 510 kHz		
	Dimensione scansione orizzontale (massima)	590,42 mm		
	Intervallo di scansione verticale	48~500Hz		
	Dimensione Scansione Verticale (Massima)	333,72 mm		
	Risoluzione Preimpostata Ottimale	2560 x 1440@60Hz		
	Risoluzione Massima	2560 x 1440@500Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Connettore	HDMI2/DisplayPort/USBx2/USB upstream/Auricolari		
	Fonte di Alimentazione	19,5V $\pm$ 6,93A		
	Consumo Energetico	Tipico (Luminosità e Contrasto Predefiniti)	83 W	
Massimo (Luminosità = 100, Contrasto = 100)		≤147 W		
Modalità standby		≤ 0,5 W		
Ambientale	Temperatura	Operativa	0°C ~ 40°C	
		Non operativa	-25°C ~ 55°C	
		Eeguire la funzione JB per la temperatura consigliata	0°C ~ 40°C	
	Umidità	Operativa	10% ~ 85% (senza condensa)	
		Non operativa	5% ~ 93% (senza condensa)	
	Altitudine	Operativa	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
		Non operativa	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)	

Nota:

Questo prodotto supporta un massimo di 1,07 miliardi di colori visualizzabili. Le condizioni di impostazione sono le seguenti: (a causa delle strategie adottate da varie schede grafiche, alcune opzioni potrebbero essere nascoste. Il supporto effettivo della scheda grafica può variare.)

La scheda grafica deve supportare la funzione DSC:

Versione segnale Formato colore Stato Bit di colore	HDMI2.1		DisplayPort2.1	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560x1440 500Hz 10 bit	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560x1440 500Hz 8 bit	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560x1440 360Hz 10 bit	OK	V(DSC)	OK	V(DSC)
2560x1440 240Hz 10 bit	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120Hz 10 bit	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120Hz 8 bit	OK	OK	OK	OK
Bassa risoluzione 10 bit	OK	OK	OK	OK
Bassa risoluzione 8 bit	OK	OK	OK	OK

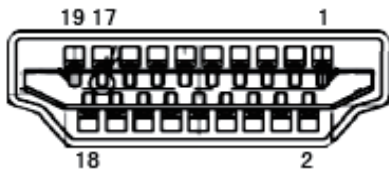
Se la scheda grafica DP2.1 è 20G, allora DP non richiede DSC. Se la scheda grafica è 13.5G, allora DP necessita di DSC per accendersi normalmente.

## Modalità di Visualizzazione Preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE ( $\pm 1$ Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560x1440@60Hz	96.180	60.000
	2560x1440@120Hz	192.360	120.000
	2560x1440@165Hz	242.543	164.995
	2560x1440@240Hz	384.722	240.001
	2560x1440@360Hz	529.201	360.001
	2560x1440@500Hz	834	500
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@240Hz	358.320	240.000
	1280x1440@360Hz	537.485	360.004
MODALITÀ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MODALITÀ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

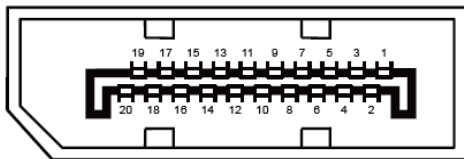
Nota: secondo lo standard VESA, diversi sistemi operativi e schede grafiche possono presentare errori di  $\pm 1$ Hz sulla risoluzione. Fare riferimento al prodotto effettivo.

## Assegnazione dei Pin



Cavo Segnale Display a Colori a 19 Pin

Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentazione +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Schermatura TMDS Clock	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	Dati TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Schermatura Dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura Dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo Segnale Display a Colori a 20 Pin

Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Plug and Play

### Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al monitor di informare il sistema host della propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.



Per i brevetti DTS, consultare <http://patents.dts.com>. Prodotto su licenza di DTS Licensing Limited. DTS, il Simbolo, e DTS insieme al Simbolo sono marchi registrati, e DTS Sound è un marchio di DTS, Inc. © DTS, Inc. Tutti i diritti riservati.