

AGON

PRO



Керівництво користувача OLED-монітора AG276QKD2

Як OLED-продукт, цей дисплей потребує регулярного обслуговування екрану для зменшення ризику утримання зображення (вигоряння).

АОС

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безпека.....	1
Умови позначення.....	1
Живлення.....	2
Встановлення.....	3
Очищення.....	4
Інше.....	5
Налаштування.....	6
Комплектація.....	6
Установка підставки та основи.....	7
Регулювання монітора.....	9
Підключення монітора.....	10
Настінне кріплення.....	11
функція Adaptive-Sync.....	12
HDR.....	13
Регулювання.....	14
Гарячі клавіші.....	14
Посібник із клавіш OSD (Меню).....	15
Налаштування OSD.....	16
Ігрові налаштування.....	17
Яскравість.....	19
Догляд за OLED / Додатково.....	21
Налаштування кольору.....	24
Аудіо.....	26
Світлові ефекти.....	27
Налаштування PIP.....	28
Налаштування OSD.....	30
Світлодіодний індикатор.....	31
Вирішення проблем.....	32
Специфікація.....	33
Загальна специфікація.....	33
Попередньо встановлені режими відображення.....	35
Призначення контактів.....	36
Plug and Play.....	37

Безпека

Умови позначення

Наступні підрозділи описують умови позначення, що використовуються в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

Протягом цього керівництва блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та друкуватися жирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є примітками, застереженнями та попередженнями і використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА вказує на важливу інформацію, яка допомагає ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.





ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливе пошкодження апаратного забезпечення або втрату даних і пояснює, як уникнути проблеми.





ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на потенційну небезпеку для здоров'я і пояснює, як уникнути проблеми. Деякі попередження можуть з'являтися в альтернативних форматах і можуть не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне оформлення попередження регламентується нормативними органами.


Живлення


 Монітор слід експлуатувати лише від типу джерела живлення, зазначеного на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі електроживлення у вашому будинку, зверніться до продавця або місцевої електропостачальної компанії.

 Монітор оснащено трьохконтактною заземленою вилкою з третім (заземлювальним) контактом. Ця вилка призначена виключно для підключення до заземленої електричної розетки з метою безпеки. Якщо ваша розетка не підтримує трьохпровідну вилку, зверніться до електрика для встановлення відповідної розетки або використовуйте адаптер для безпечного заземлення пристрою. Не порушуйте призначення заземленої вилки, що забезпечує безпеку.

 Відключайте пристрій під час грози або якщо він не буде використовуватися тривалий час. Це захистить монітор від пошкоджень, спричинених стрибками напруги.

 Не перевантажуйте подовжувачі та розетки. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.

 Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідно налаштовані розетки з позначенням 100-240V AC, мінімум 5A.

 Настінна розетка має бути встановлена поруч із обладнанням і бути легко доступною.

 Використовувати лише з комплектним адаптером живлення.

Виробник: TPV Electronics (Fujian) Co., Ltd.

Модель: ADPC19135

Встановлення

! Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. Якщо монітор впаде, це може спричинити травми людини та серйозні пошкодження пристрою. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або постачані разом із цим продуктом. Дотримуйтеся інструкцій виробника під час встановлення пристрою та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Поєднання пристрою та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не вставляйте жодних предметів у проріз на корпусі монітора. Це може пошкодити електричні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не кладіть передню частину пристрою на підлогу.

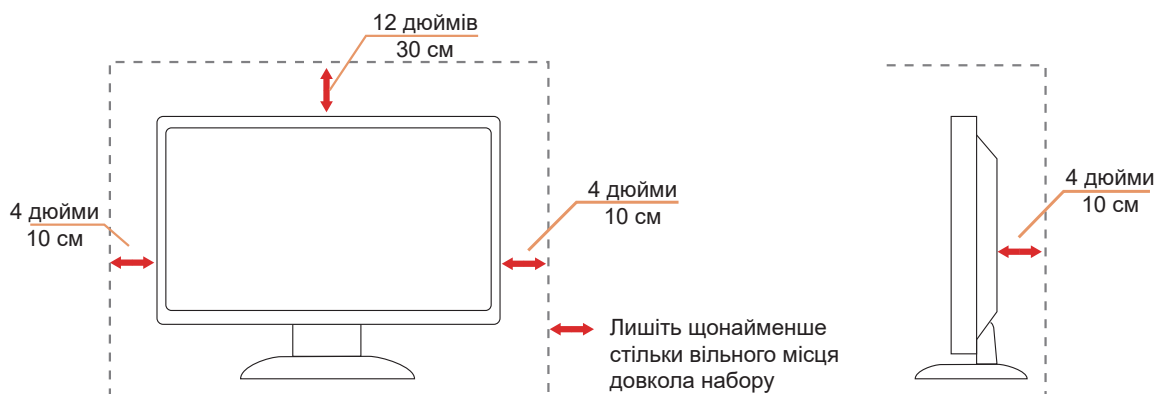
! Якщо ви монтуєте монітор на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, і дотримуйтеся інструкцій комплекту.

! Залишайте деякий простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, пожежі або пошкодження монітора.


! Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад, відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на -5 градусів. Якщо максимально допустимий кут нахилу вниз у -5 градусів буде перевищено, пошкодження монітора не покриватиметься гарантією.


Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на підставку:

Встановлено на підставку



Очищення


 Регулярно очищуйте корпус м'якою тканиною, злегка змоченою водою.

 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина повинна бути вологою та майже сухою, не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.





 Будь ласка, відключіть шнур живлення перед очищенням виробу.


Інше

 Якщо виріб видає дивний запах, звук або дим, НЕГАЙНО відключіть вилку живлення та зверніться до сервісного центру.

 Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторами.

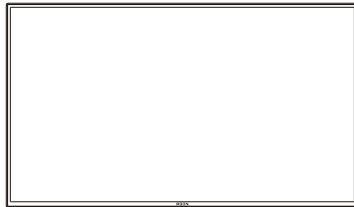
 Не піддавайте OLED-монітор сильним вібраціям або ударам під час експлуатації.

 Не стукайте і не кидайте монітор під час експлуатації або транспортування.

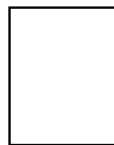
 Не рекомендується використовувати цей OLED-продукт більше ніж чотири години безперервно. Можливе виникнення залишкового зображення (вигорання) при перевищенні цього часу використання. Для зменшення ймовірності залишкового зображення цей продукт використовує низку технологій. Цикл обслуговування триває приблизно 10 хвилин. Для детальної інформації зверніться до “розділу обслуговування екрану” section.

Налаштування

Комплектація



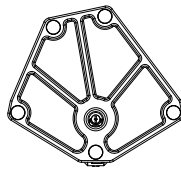
Quick Start



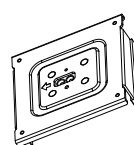
Warranty card



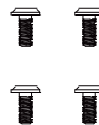
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



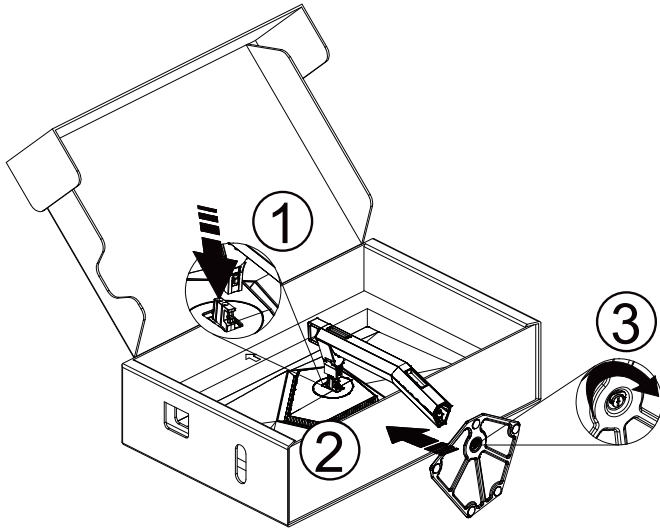
USB Cable

* Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, уточніть у місцевого дилера або офісі AOC.

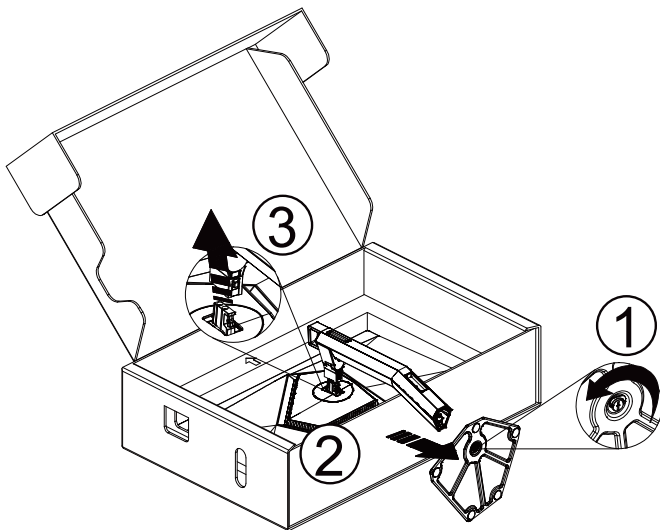
Установка підставки та основи

Будь ласка, встановлюйте або знімайте основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

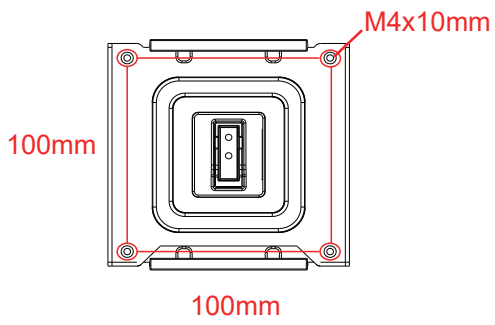
Встановлення:



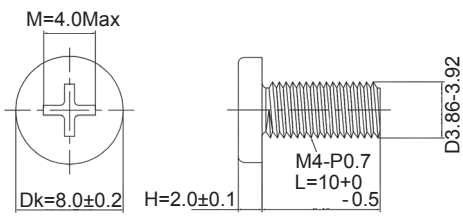
Зняття:



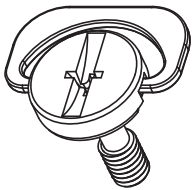
Кріплення на стіну:



Характеристики гвинтів для кріплення на стіну: M4*10 мм



Характеристики гвинтів для основи: M6*13 мм (ефективна різьба 5,5 мм)

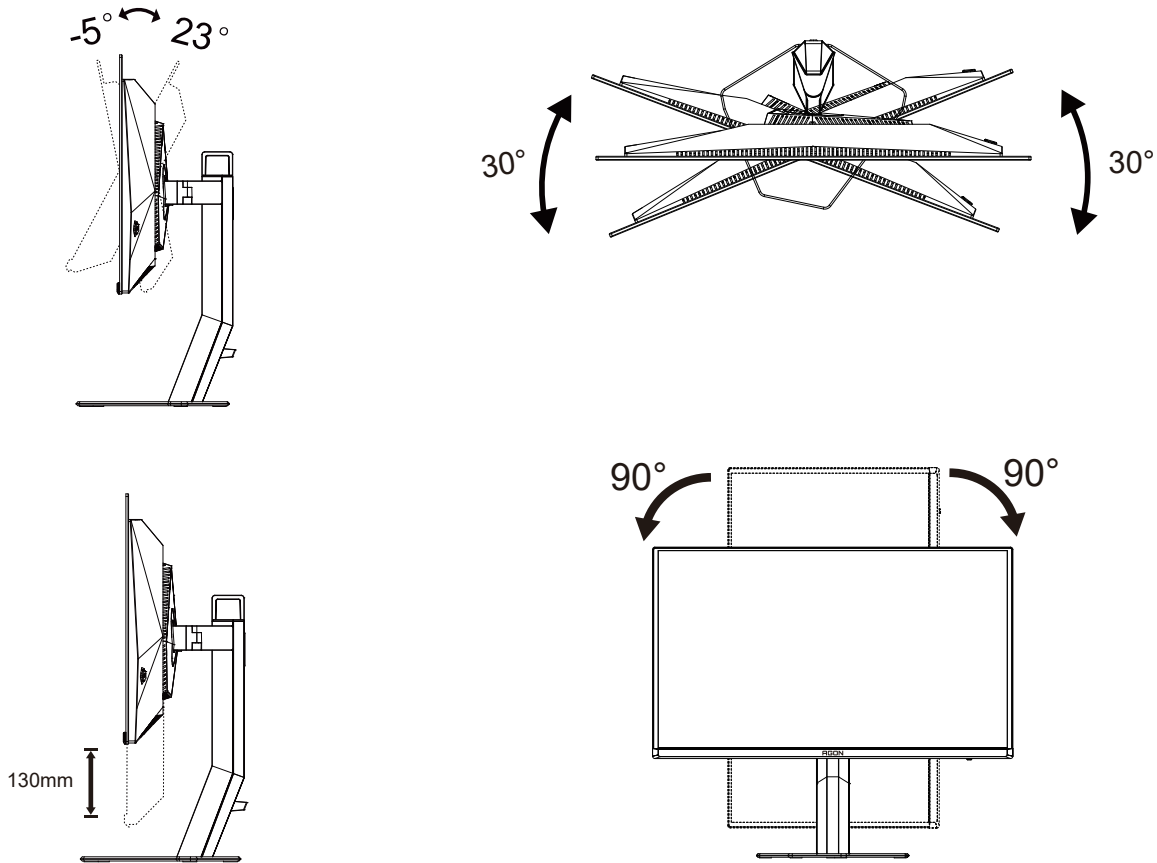


Регулювання монітора

Для оптимального перегляду рекомендується дивитися на монітор прямо, а потім налаштувати кут нахилу відповідно до власних уподобань.

Тримайте підставку, щоб стабілізувати монітор, і захоплюйте лише рамку для регулювання кута нахилу.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

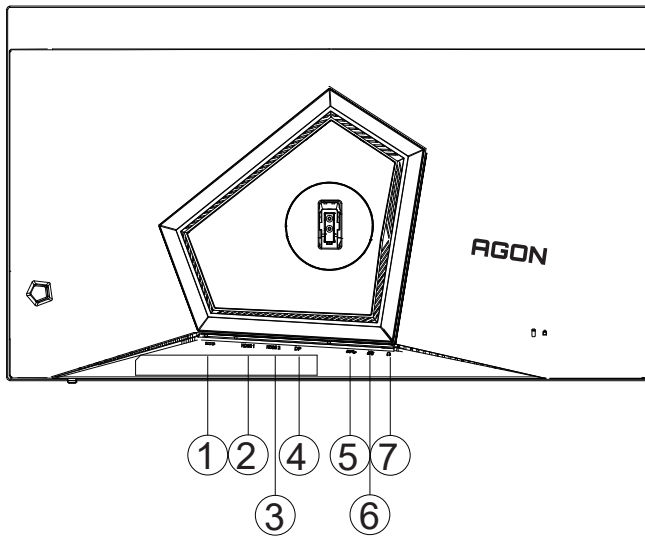
Не торкайтеся OLED-екрана під час зміни кута нахилу. Дотик до OLED-екрана може спричинити пошкодження.

Попередження:

1. Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу. Захоплюйте лише рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів на задній панелі монітора:



1. Живлення
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB3.2 Gen1 upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream + швидка зарядка
USB3.2 Gen1 downstream x1
7. Навушники

Підключення до ПК

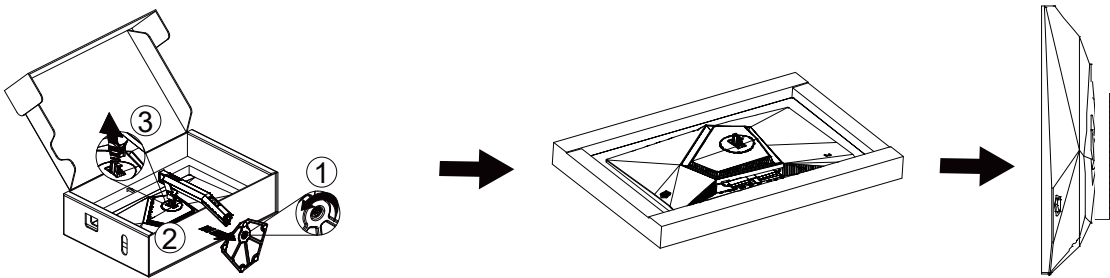
1. Надійно під'єднайте шнур живлення до задньої частини дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його шнур живлення.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на вашому комп'ютері.
4. Підключіть шнур живлення комп'ютера та дисплея до найближчої електричної розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо на моніторі відображається зображення, установка пройшла успішно і завершена. Якщо монітор не відображає зображення, будь ласка, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК та OLED-монітор перед підключенням.

Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кріплення.

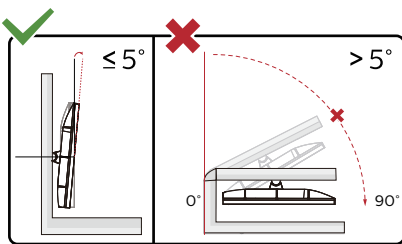


Цей монітор можна прикріпити до настінного кріплення, яке купується окремо. Перед цією процедурою від'єднайте живлення. Виконайте наступні кроки:

1. Зніміть підставку.
2. Дотримуйтесь інструкцій виробника для складання настінного кріплення.
3. Розмістіть настінне кріплення на задній частині монітора. Вирівняйте отвори кріплення з отворами на задній частині монітора.
4. Перепідключіть кабелі. Зверніться до посібника користувача, що постачався з додатковим настінним кронштейном, для інструкцій щодо його кріплення на стіну.



Примітка: отвори для кріплення VESA доступні не для всіх моделей, будь ласка, уточнюйте у продавця або офіційному відділі АОС.



Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Попередження:

1. Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиться вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу. Захоплюйте лише рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з DisplayPort/HDMI.
2. Сумісні графічні карти: рекомендований список наведено нижче, також його можна перевірити на сайті www.AMD.com.

Графічні карти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (крім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (крім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

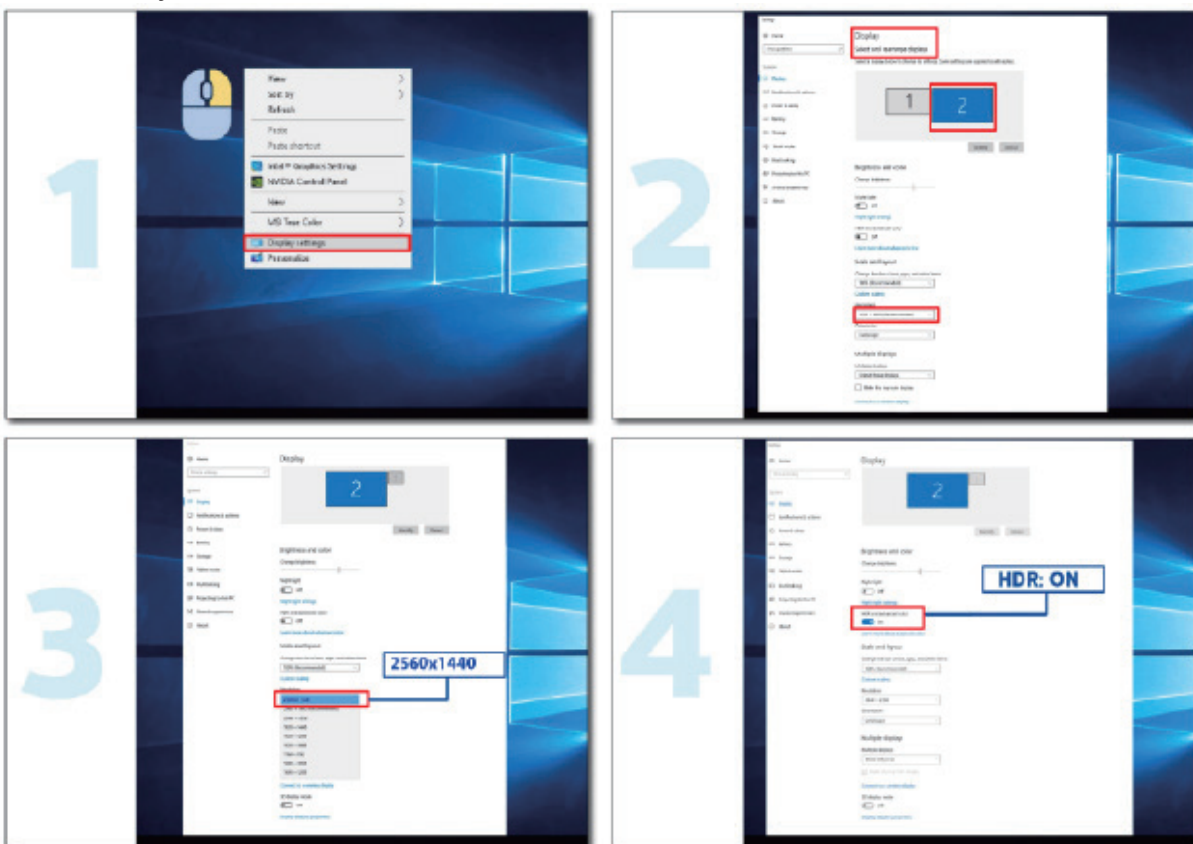
HDR

Цей монітор сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо плеєр і контент сумісні. Будь ласка, зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту для отримання інформації про сумісність вашого пристрою та контенту. Якщо вам не потрібні автоматично активовані функції HDR, будь ласка, виберіть «ВІМК.» у меню налаштувань дисплея.

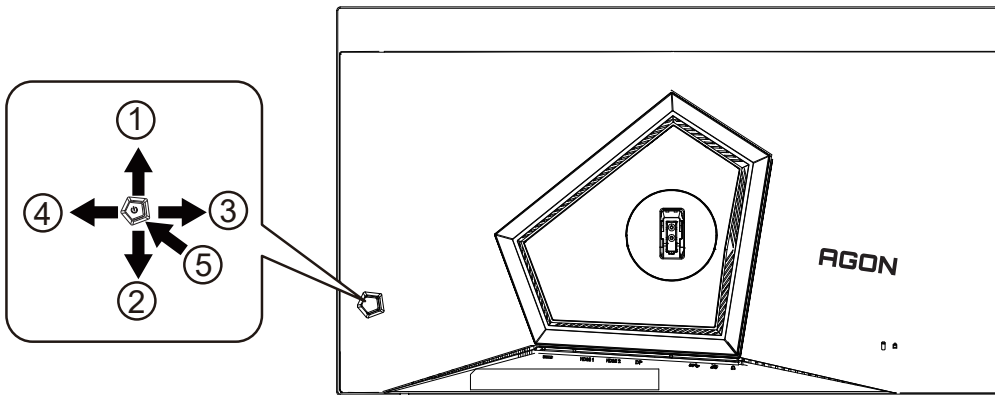
Примітка:

1. 3840×2160@50 Гц/60 Гц доступно лише на пристроях, таких як UHD-плеєри або Xbox/PS.
2. Налаштування дисплея:
 - а. Роздільна здатність дисплея встановлена на 2560×1440, а HDR попередньо увімкнено. За цих умов екран може трохи затемнюватися, що свідчить про активацію HDR.
 - б. Після запуску застосунку найкращий ефект HDR досягається при зміні роздільної здатності на 2560×1440 (якщо доступно).



Регулювання

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вгору
2	Точка набору/Вниз
3	Користувацька клавіша/Вліво
4	Світлові ефекти/Вправо
5	Живлення/Меню/Підтвердити

Живлення/Меню/Підтвердити

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Коли Меню OSD не відображається, натисніть, щоб відкрити Меню OSD або підтвердити вибір. Утримуйте натиснутою близько 2 секунд, щоб вимкнути монітор.

Точка набору/Вниз

Коли Меню OSD не відображається, натисніть кнопку Точка набору, щоб показати або сховати Точку набору.

Користувацька клавіша/Вліво

Налаштуйте функції цієї швидкої клавіші в Меню OSD: Ігровий режим, снайперське дзеркало, лічильник кадрів. Заводське налаштування — Ігровий режим.

Light FX/Вправо

Коли OSD відсутнє, натисніть клавішу «Вправо» для активації функції Light FX.

Джерело/Вгору

Коли OSD закрито, натискання кнопки Джерело/Авто/Вгору активує функцію гарячої клавіші джерела.

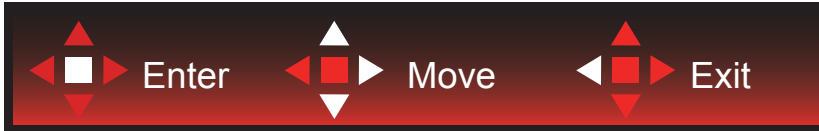
Посібник із клавiш OSD (Меню)



Вхід: Використовуйте клавiшу Enter для переходу на наступний рівень OSD.

Переміщення: Використовуйте клавiші Вліво / Вгору / Вниз для навігації по меню OSD.

Вихід: Використовуйте клавiшу Вправо для виходу з OSD.



Вхід: Використовуйте клавiшу Enter для переходу на наступний рівень OSD.

Переміщення: Використовуйте клавiші Вправо / Вгору / Вниз для навігації по меню OSD.

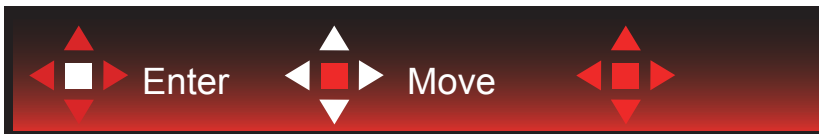
Вихід: Використовуйте клавiшу Вліво для виходу з OSD.



Вхід: Використовуйте клавiшу Enter для переходу на наступний рівень OSD.

Переміщення: Використовуйте клавiші Вгору / Вниз для навігації по меню OSD.

Вихід: Використовуйте клавiшу Вліво для виходу з OSD.



Переміщення: Використовуйте клавiші Вліво / Вправо / Вгору / Вниз для навігації по меню OSD.



Вихід: Використовуйте клавiшу Вліво для повернення на попередній рівень OSD.

Вхід: Використовуйте клавiшу Вправо для переходу на наступний рівень OSD.

Вибір: Використовуйте клавiші Вгору / Вниз для навігації по меню OSD.



Вхід: Використовуйте клавiшу Enter для застосування налаштувань OSD і повернення на попередній рівень.

Вибір: використовуйте клавiшу Вниз для регулювання налаштувань OSD



Вибір: використовуйте клавiші Вверх / Вниз для регулювання налаштувань OSD

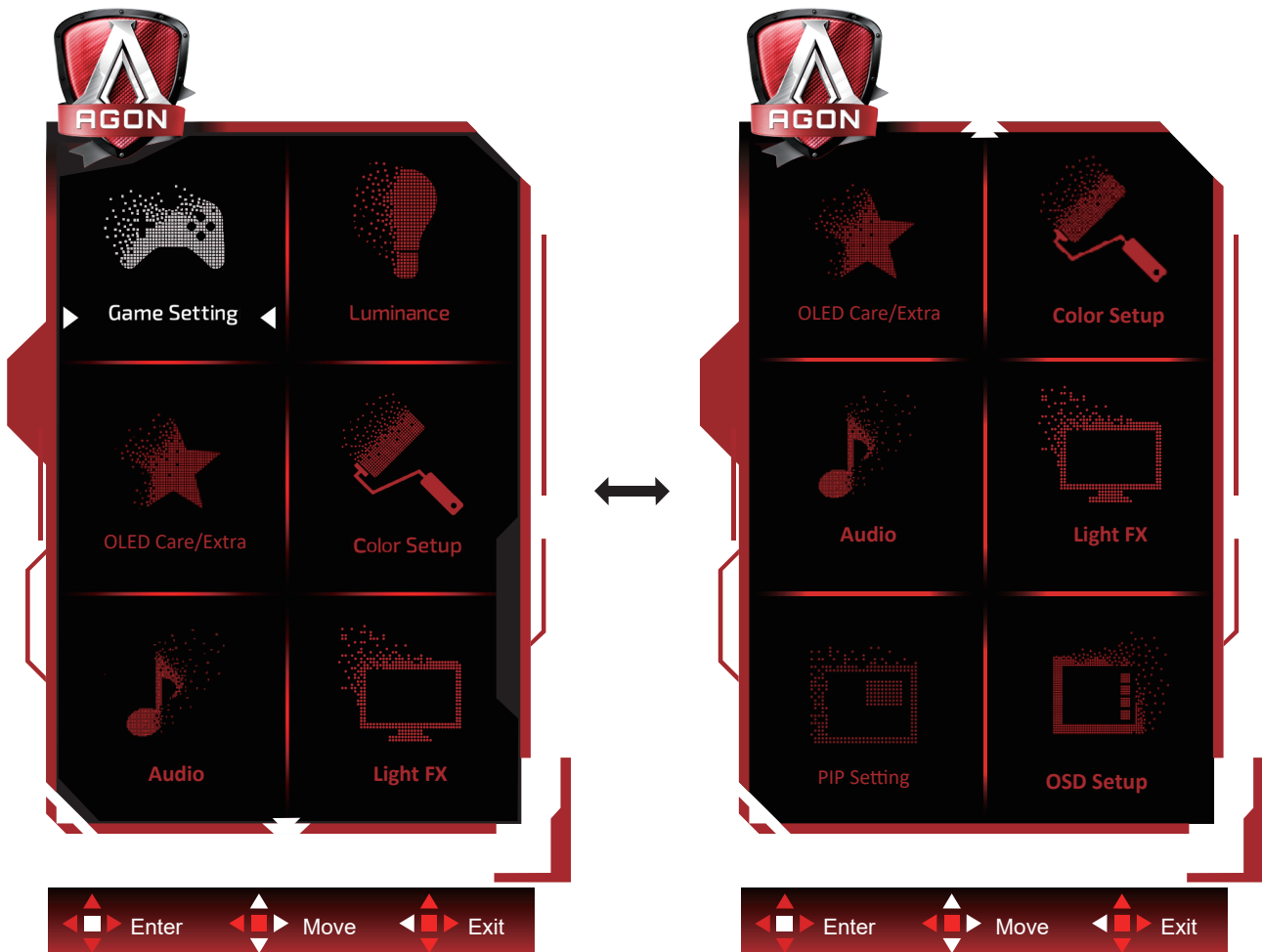


Вхід: використовуйте клавiшу Enter для виходу з OSD на попередній рівень

Вибір: використовуйте клавiші Вліво / Вправо для регулювання налаштувань OSD

Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо керування клавішами.




- 1). Натисніть кнопку MENU для активації вікна OSD.
- 2). Дотримуйтесь Керівництва клавіш для переміщення або вибору (регулювання) налаштувань OSD.
- 3). Функція блокування/розблокування OSD: щоб заблокувати або розблокувати OSD, натисніть і утримуйте кнопку Вниз протягом 10 секунд, коли функція OSD не активна.

Примітки:

Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, пункт «Вибір входу» недоступний для регулювання.

Ігрові налаштування



	Ігровий режим	Вимкнено	Оптимізація Ігрового режиму відсутня.
		FPS	Для гри у FPS (шутери від першої особи). Покращує деталізацію чорного кольору в темних сценах.
		RTS	Для гри в RTS (стратегія в реальному часі). Покращує якість зображення.
		Гонки	Для гри в гоночні ігри. Забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
		Геймер 1	Налаштування користувача збережені як Геймер 1.
		Геймер 2	Налаштування користувача збережені як Геймер 2.
		Геймер 3	Налаштування користувача збережені як Геймер 3.
	Керування тінню	0-20	Керування тінню за замовчуванням — 0, користувач може регулювати від 0 до 20 для збільшення або зменшення контрастності з метою отримання чіткішого зображення. 1. Якщо зображення занадто темне для чіткого розгляду деталей, регулюйте значення від 0 до 10 для покращення чіткості. 2. Якщо зображення занадто світле для чіткого розгляду деталей, регулюйте значення від 10 до 20 для покращення чіткості.
	Ігровий колір	0-20	Ігровий колір надає рівні від 0 до 20 для регулювання насиченості з метою покращення якості зображення.
	Приціл снайпера	Вимкнено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локальне збільшення для полегшення прицілювання під час стрільби.
Адаптивна синхронізація	Увімкнуті / Вимкнуті	Вимкнуті або увімкнуті адаптивну синхронізацію. Нагадування про роботу адаптивної синхронізації: коли функція адаптивної синхронізації увімкнена, у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння.	

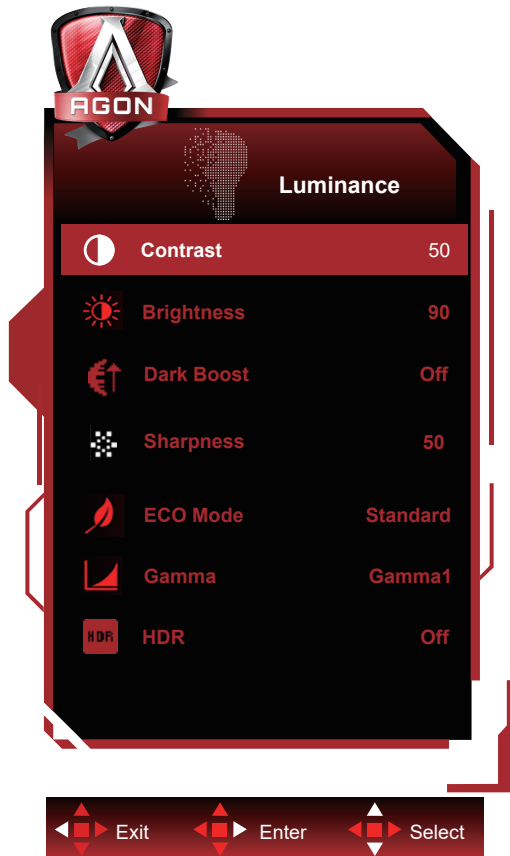
	Низька затримка введення	Увімкнути / Вимкнути	Вимкнення буфера кадрів може зменшити затримку введення. Примітка: низька затримка введення за замовчуванням вимкнена і не регулюється, коли частота поля менша за 120 Гц; а також вона увімкнена за замовчуванням і не регулюється, коли частота поля дорівнює 120 Гц і активовано режим AMD FreeSync Premium.
	Лічильник кадрів	Вимкнено / Праворуч-угорі / Праворуч-унизу / Ліворуч-унизу / Ліворуч-угорі	Відображення частоти V у вибраному куті (Функція лічильника кадрів працює лише з графічними картами AMD.)
	HDMI1	Консоль/DVD / ПК	Виберіть тип підключеного пристрою. Встановіть HDMI1 як ігрову приставку/DVD, коли підключено ігрову приставку або DVD-плеєр.
	HDMI2	Консоль/DVD / ПК	Виберіть тип підключеного пристрою. Встановіть HDMI2 як ігрову приставку/DVD, коли підключено ігрову приставку або DVD-плеєр.

Примітка:

Параметри «Яскравість», що керують «Ігровим режимом», «Керуванням тінню» та «Ігровим кольором», можна регулювати лише коли «Режим HDR» та «HDR» встановлені в положення «Вимкнено».

Коли в розділі «Налаштування кольору» колірний простір встановлено на sRGB або DCI-P3, елементи «Ігровий режим», «Керування темними ділянками» та «Ігровий тон» недоступні для налаштування.

Яскравість



	Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістра.
	Яскравість	0-100	Регулювання підсвітки
	Підсилення темних ділянок	Вимкнено / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3	Покращує деталізацію екрану в темних або яскравих ділянках, регулюючи яскравість у світлих областях та забезпечуючи відсутність перенасичення.
	Різкість	0-100	Регулювання різкості.
	Еко-режим	Стандарт	Стандартний режим
		Текст	Текстовий режим
		Інтернет	Режим Інтернет
		Ігри	Ігровий режим
		Фільм	Режим Фільму
		Спорт	Режим Спорту
	Гама	Читання	Режим Читання
		Гама 1	Налаштувати на Гама 1
		Гама 2	Налаштувати на Гама 2
	HDR	Гама 3	Налаштувати на Гама 3
		Вимкнено	Встановіть HDR-профіль відповідно до ваших вимог використання. Примітка: Коли виявлено HDR, для налаштування відображається опція Режим HDR.
DisplayHDR			
HDR Пік			
HDR			
Зображення			
HDR Фільм			
	HDR Гра		

	Режим HDR	Вимкнено	Оптимізовано для кольору та контрастності зображення, що імітує ефект HDR. Примітка: Коли HDR не виявлено, для налаштування відображається опція Режим HDR.
		HDR	
		Зображення	
		HDR Фільм	
		HDR Гра	

Примітка:

Параметри «Яскравість», що контролюють «Контрастність», «Еко режим» та «Гаму», можна регулювати лише коли «Режим HDR» встановлено в положення «Вимкнено».”

Параметри «Яскравість» не регулюються, коли активовано «HDR».

Коли Колірний простір у Налаштуваннях кольору встановлено на sRGB або DCI-P3, елементи Контрастність, Режим яскравості, Гама та HDR/Режим HDR не підлягають регулюванню.

Догляд за OLED / Додатково

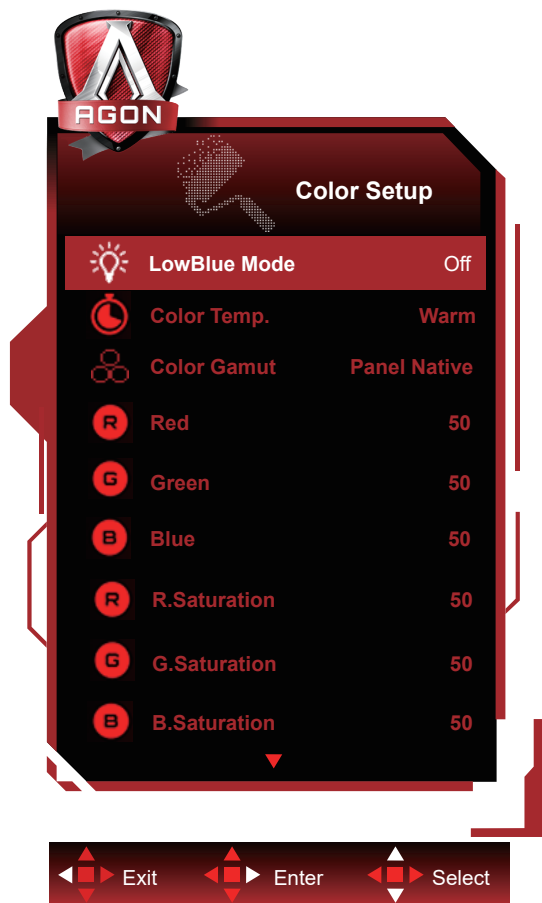



	Піксельне зміщення	Вимкнено / Слабкий / Середній / Сильний	<p>Зміщення зображення на рівні пікселів відбувається раз на секунду для запобігання затримці зображення.</p> <p>Ця функція за замовчуванням увімкнена («Слабкий»), «Слабкий» рух найменший, «Сильний» — найбільший, «Вимкнено» відключає рух і збільшує ймовірність затримки зображення. Це можна налаштувати в Меню OSD.</p>
	Автоматичне попередження	Увімкнути / Вимкнути	<p>Увімкнути/вимкнути функцію автоматичного попередження «Оновлення пікселів».</p> <p>Монітор автоматично відобразить «Автоматичне попередження» кожні 4 години сумарного використання, щоб нагадати користувачу запустити процес «Оновлення пікселів».</p> <p>Виберіть «Вимкнути», щоб припинити автоматичне попередження для «Оновлення пікселів». Однак, якщо не дотримуватися рекомендованого часу для запуску «Оновлення пікселів», це може збільшити ризик виникнення ефекту затримки зображення на екрані. Будьте уважні при виконанні цієї операції.</p>
	Оновлення пікселів	Увімкнути / Вимкнути	<p>Ця функція допоможе усунути затримку зображення.</p> <p>Після запуску виберіть «Так» у меню запити. Дисплей вимкне екран і запустить цикл обслуговування. Індикатор живлення буде блимати білим кольором (1 секунда увімкнено / 1 секунда вимкнено) протягом циклу, приблизно 10 хвилин. Після завершення циклу індикатор живлення вимкнеться, а дисплей перейде в режим очікування.</p>

Захист екрану	Вимкнено / Повільно / Швидко	Якщо протягом певного часу виявляється статичне зображення, функція захисту екрану затемнює екран для запобігання залипанню панелі. Коли виявляється рухоме зображення, монітор відновлює яскравість до попереднього робочого стану. За замовчуванням встановлено повільний режим, який можна змінити на швидкий для швидшої активації захисту екрану. Рекомендується завжди увімкнути захист екрану у режимі «Повільний» або «Швидкий» для захисту екрана. Також рекомендується налаштувати ваш пристрій на використання захисту екрану.
Захист логотипів	Вимкнено / 1 / 2 / 3 / 4	Якщо на екрані виявлено кілька статичних логотипів, рекомендується увімкнути захист логотипів; який затемнює екран для запобігання залипанню зображення в місцях виявлення логотипів.
Затемнювач меж	Вимкнено / 1 / 2 / 3 / 4	Для спеціальних співвідношень сторін, які мають чорну область у рамці екрана або розділений екран, функція затемнювача меж може автоматично виявляти та затемнювати яскравість певних зон із великою різницею рівнів яскравості.
Затемнювач панелі завдань	Вимкнено / 1 / 2 / 3 / 4	Технологія затемнювача панелі завдань зменшує яскравість області панелі завдань на екрані. Зміни яскравості в інших областях, окрім панелі завдань, не будуть помітні.
Тепловий захист	Вимкнено / Увімкнено	Коли температура монітора перевищує 60 градусів Цельсія, функція теплового захисту автоматично зменшує яскравість екрану для забезпечення належного відведення тепла. Рекомендується увімкнути цю функцію для монітора.
Вибір входу	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу
Таймер вимкнення	0-24	Виберіть час вимкнення DC
Співвідношення зображення	Широкий / Співвідношення / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Виберіть співвідношення зображення для відображення.
DDC/CI	Так або Ні	Увімкнути/Вимкнути підтримку DDC/CI
Скинути	Так або Ні	Скинути меню до стандартних налаштувань

	Час після оновлення пікселів (Час з моменту останнього усунення затримки зображення)		Відноситься до кількості годин роботи екрану з моменту останнього запуску Оновлення пікселів. Запит на запуск Оновлення пікселів відобразатиметься автоматично кожні чотири години.
	Кількість оновлень пікселів (Кількість разів усунення затримки зображення)		Реєструє кількість запусків Оновлення пікселів.

Налаштування кольору



	Режим LowBlue	Вимкнено / Мультимедіа / Інтернет / Офіс / Читання	Зменшує синю хвилю світла шляхом контролю колірної температури.
	Колірна температура	Теплий	Відновлення теплої колірної температури з EEPROM.
		Нормальний	Відновлення нормальної колірної температури з EEPROM.
		Холодний	Відновлення холодної колірної температури з EEPROM.
		Користувач	Відновлення користувацької колірної температури з EEPROM.
	Колірний простір	Рідна панель	Панель зі стандартним колірним простором.
		sRGB	Відновлення колірної температури sRGB з EEPROM.
		DCI-P3	Колірний простір DCI-P3.
	Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістра.
	Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістра.
	Синій	0-100	Посилення синього з Цифрового регістру.
	Насиченість R	0-100	Посилення насиченості R з Цифрового регістру.
	Насиченість G	0-100	Посилення насиченості G з Цифрового регістру.
	Насиченість B	0-100	Посилення насиченості B з Цифрового регістру.
Насиченість C	0-100	Посилення насиченості C з Цифрового регістру.	
Насиченість M	0-100	Посилення насиченості M з Цифрового регістру.	

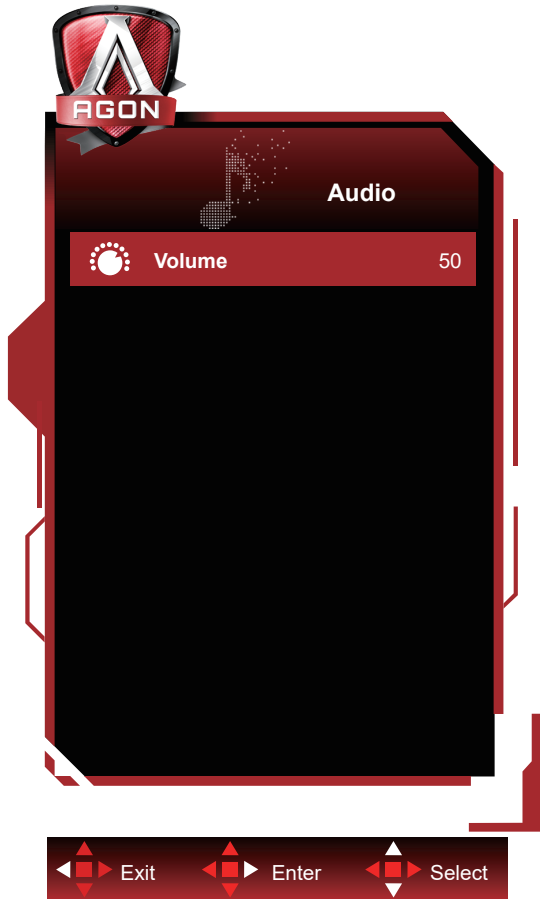
	Насиченість Y	0-100	Посилення насиченості Y з Цифрового реєстру.
	Відтінок R	0-100	Посилення відтінку R з Цифрового реєстру.
	Відтінок G	0-100	Посилення відтінку G з Цифрового реєстру.
	B.Hue	0-100	Підсилення B.Hue із цифрового реєстра.
	C.Hue	0-100	Підсилення C.Hue із цифрового реєстра.
	M.Hue	0-100	Підсилення M.Hue із цифрового реєстра.
	Y.Hue	0-100	Підсилення Y.Hue із цифрового реєстра.


Примітка:

Регулювання «Яскравості» в розділі «Налаштування кольору» можливе лише за умови, що «Режим HDR» або «HDR» встановлено в положення «ВИМК.»»

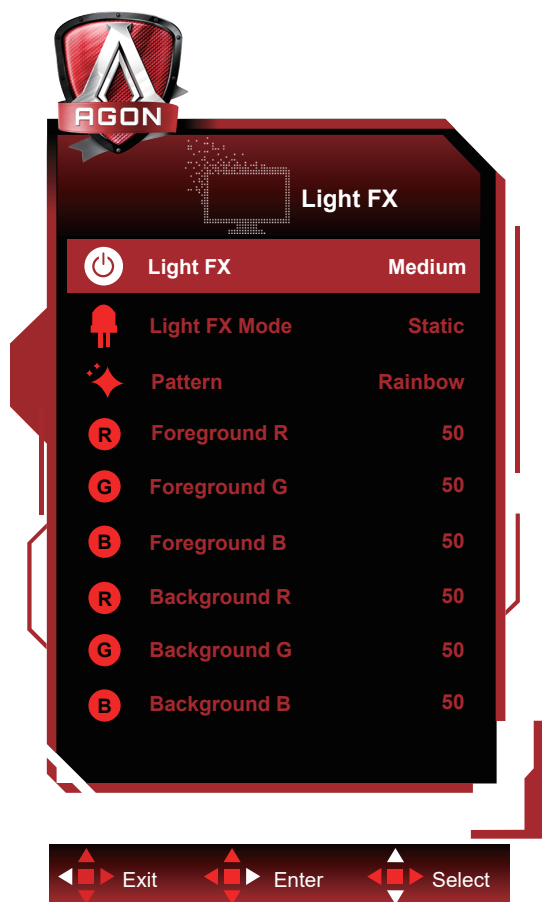
Коли колірний простір встановлено на sRGB або DCI-P3, всі інші параметри в розділі «Налаштування кольору» недоступні для регулювання.


Аудіо



	Гучність	0-100	Регулювання рівня гучності
---	----------	-------	----------------------------

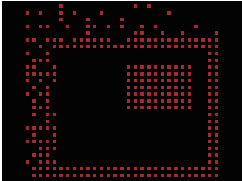
Світлові ефекти



	Світлові ефекти	Вимкнено / Низький / Середній / Сильний	Виберіть інтенсивність світлових ефектів.
	Режим світлових ефектів	Аудіо1 / Аудіо2 / Статичний / Очищення темної точки / Зсув градієнта / Заповнення розтіканням / Крапельне заповнення / Заповнення розтіканням крапель / Дихання / Очищення світлової точки / Збільшення / Веселка / Хвиля / Мерехтіння / Демонстрація	Виберіть режим світлових ефектів
	Візерунок	Червоний / Зелений / Синій / Веселка / Визначений користувачем	Виберіть візерунок світлових ефектів
	Передній план R	0-100	Користувач може налаштувати колір переднього плану світлових ефектів, коли візерунок встановлено на визначений користувачем
	Передній план G		
	Передній план B		
	Задній план R	0-100	Користувач може налаштувати колір заднього плану світлових ефектів, коли візерунок встановлено на визначений користувачем
Задній план G			
Задній план B			

Налаштування PIP



	Налаштування PIP	Вимкнено / PIP / PBP	Вимкнути або увімкнути PIP або PBP.
	Основне джерело		Виберіть основне джерело зображення.
	Додаткове джерело		Виберіть додаткове джерело зображення.
	Розмір	Малий / Середній / Великий	Виберіть розмір зображення.
	Позиція	Праворуч угорі	Встановіть розташування зображення.
		Праворуч унизу	
		Ліворуч угорі	
		Ліворуч унизу	
Аудіо	Увімкнено: аудіо PIP	Вимкнути або увімкнути налаштування аудіо.	
	Вимкнено: основне аудіо		
Обмін	Увімкнено: обмін	Змінити джерело зображення.	
	Вимкнено: без дії		

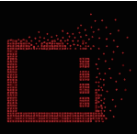
Примітка:

- 1) Параметр «PIP Setting» відсутній, а регулювання «Яскравості» недоступне, коли активовано «HDR».
- 2) Коли PIP/PBP увімкнено, деякі налаштування кольору в меню OSD застосовуються лише до основного екрану, додатковий екран не підтримується. Тому основний і додатковий екрани можуть відображати різні кольори.
- 3) Встановіть роздільну здатність вхідного сигналу на 1280X1440@60 Гц у режимі PBP для досягнення бажаного ефекту відображення.
- 4) Коли PBP/PIP увімкнено, сумісність джерел вхідного сигналу основного та додаткового екранів наведена в таблиці нижче:

PBP/PIP		Основне джерело		
		HDMI1	HDMI2	DP
Додаткове джерело	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Налаштування OSD



	Мова		Виберіть мову меню OSD
	Тайм-аут	5-120	Відрегулюйте час тайм-ауту меню OSD
	Горизонтальна позиція	0-100	Відрегулюйте горизонтальне положення меню OSD
	Вертикальна позиція	0-100	Регулювання вертикального положення OSD
	Прозорість	0-100	Регулювання прозорості OSD
	Нагадування про перерву	Увімкнути / Вимкнути	Увімкніть нагадування для користувача робити перерву кожну годину безперервної роботи, щоб запобігти травмам від повторюваного стресу.
	Користувацька клавіша	Ігровий режим / Приціл снайпера / Лічильник кадрів	

Світлодіодний індикатор

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий
Оновлення пікселів у процесі	Блимає білим (1 секунда увімкнено / 1 секунда вимкнено)
Несправність OLED-панелі	Миготіння помаранчевого (1 секунда увімкнено / 1 секунда вимкнено)
Режим вимкнення	Індикатор не світиться.

Вирішення проблем

Проблема	Можливі рішення
Індикатор живлення не світиться.	<ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи увімкнено живлення. • Перевірте, чи підключено шнур живлення.
Індикатор живлення світиться, але зображення не відображається.	<ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи увімкнено комп'ютер. • Використайте індикатор клавіші Caps Lock, щоб визначити, чи реагує комп'ютер. • Перевірте, чи графічна карта правильно встановлена та живиться. • Перевірте, чи відеокабель правильно підключений між комп'ютером і дисплеєм. • Перевірте, чи штекери відеокабелю не мають зігнутих контактів.
Зображення відсутнє, але індикатор живлення миготить помаранчевим.	<ul style="list-style-type: none"> • OLED-дисплей несправний. Будь ласка, зверніться до служби підтримки АОС для обслуговування.
Несправність Plug-and-Play.	<ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи підтримує комп'ютер функцію Plug-and-Play. • Перевірте, чи підтримує відеоадаптер функцію Plug-and-Play.
Тьмяне зображення.	<ul style="list-style-type: none"> • Відрегулюйте яскравість та коефіцієнт контрастності.
Зображення мерехтить або хвилюється.	<ul style="list-style-type: none"> • Можливі електричні перешкоди від поблизу розташованих приладів або пристроїв. Перемістіть комп'ютер і монітор подалі від джерел перешкод для усунення проблеми.
На екрані відображається повідомлення «сигнальний кабель недоступний» або «немає сигналу».	<ul style="list-style-type: none"> • Від'єднайте та знову під'єднайте відеокабель. • Перевірте контакти відеокабелю на наявність пошкоджень.
На екрані відображається повідомлення «недійсний вхід».	<ul style="list-style-type: none"> • Скиньте вихідні налаштування комп'ютера на режим відображення, сумісний із монітором.
Залишкове зображення.	<ul style="list-style-type: none"> • Використовуйте функцію Оновлення пікселів для усунення залишкового зображення на екрані. Див. розділ «Обслуговування екрану».
Регулювання та обслуговування	<p>Будь ласка, зверніться до Регламенту та Інформації про обслуговування, які містяться в посібнику на CD або на www.aoc.com (щоб знайти модель, придбану у вашій країні, та знайти Регламент і Інформацію про обслуговування на сторінці Підтримки).</p>

Специфікація

Загальна специфікація

Панель	Назва моделі	AG276QKD2	
	Система керування	OLED	
	Розмір видимого зображення	67,3 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0,2292 мм (Г) x 0,2292 мм (В)	
	Колір дисплея	1,07 млрд кольорів	
Інше	Діапазон горизонтального сканування	30 кГц ~ 510 кГц	
	Максимальний розмір горизонтального сканування	590,42 мм	
	Діапазон вертикального сканування	48~500 Гц	
	Вертикальний розмір сканування (максимальний)	333,72 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	2560 x 1440@60 Гц	
	Максимальна роздільна здатність	2560 x 1440@500 Гц	
	Підключи та працюй	VESA DDC2B/CI	
	Роз'єм	HDMI x2 / DisplayPort / USB x2 / USB upstream / Навушники	
	Джерело живлення	19,5 В $\overline{=}$ 6,93 А	
	Споживання електроенергії	Типове (за замовчуванням яскравість і контрастність)	83 Вт
		Макс. (Яскравість = 100, Контрастність = 100)	\leq 147 Вт
Режим очікування		\leq 0,5 Вт	
Навколишнє середовище	Температура	Робоча	0°C~40°C
		Не робоча	-25°C~55°C
		Виконати функцію JB для рекомендації температури	0°C~40°C
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)
		Не робоча	5%~93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0 м~5000 м (0фт~16404фт)
		Не робоча	0 м~12192 м (0фт~40000фт)

Примітка:

Цей продукт підтримує максимальну кількість кольорів дисплея — 1,07 мільярда. Умови налаштування такі: (Через особливості різних відеокарт деякі опції можуть бути приховані. Фактична підтримка відеокарти може змінюватися.)

Відеокарта повинна підтримувати функцію DSC:

Версія сигналу Формат кольору Стан Біт кольору	HDMI2.1		DisplayPort2.1	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560x1440 500 Гц 10 біт	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560x1440 500 Гц 8 біт	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560x1440 360 Гц 10 біт	OK	V(DSC)	OK	V(DSC)
2560x1440 240 Гц 10 біт	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120 Гц 10 біт	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120 Гц 8 біт	OK	OK	OK	OK
Низька роздільна здатність 10 біт	OK	OK	OK	OK
Низька роздільна здатність 8 біт	OK	OK	OK	OK

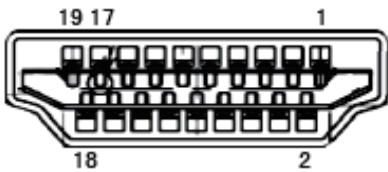
Якщо графічна карта DP2.1 має пропускну здатність 20G, тоді DP не потребує DSC. Якщо графічна карта має 13,5G, тоді DP потребує DSC для нормального увімкнення.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640×480@60 Гц	31.469	59.940
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75.000
	640×480@100Hz	51.080	99.769
	640×480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60 Гц	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60 Гц	67.500	60.000
	1920×1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560×1440@60 Гц	96.180	60.000
	2560×1440@120Hz	192.360	120.000
	2560×1440@165Hz	242.543	164.995
	2560×1440@240Hz	384.722	240.001
	2560×1440@360Hz	529.201	360.001
	2560×1440@500Hz	834	500
PBP	1280×1440@60Hz	89.450	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@240Hz	358.320	240.000
	1280×1440@360Hz	537.485	360.004
РЕЖИМИ IBM			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
РЕЖИМИ MAC			
VGA	640×480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.551

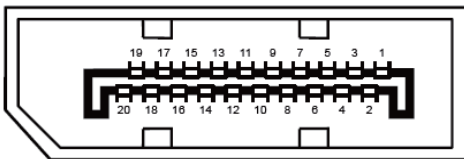
Примітка: відповідно до стандарту VESA, різні операційні системи та графічні карти можуть мати певні похибки (+/-1 Гц) у роздільній здатності. Будь ласка, орієнтуйтеся на фактичний продукт.

Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Дані 2+	9.	TMDS Дані 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екранування TMDS Дані 2	10.	TMDS Такт +	18.	+5В Живлення
3.	TMDS Дані 2-	11.	Екранування TMDS Такт	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Дані 1+	12.	TMDS Такт-		
5.	TMDS Екранування даних 1	13.	CEC		
6.	TMDS Дані 1-	14.	Зарезервовано (не підключено на пристрої)		
7.	TMDS Дані 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Екранування даних 0	16.	SDA		



20-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня використання DDC, передавати додаткову інформацію про свої дисплейні можливості.

DDC2B — двонаправлений канал передачі даних, заснований на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.



Для патентів DTS див. <http://patents.dts.com>. Виготовлено за ліцензією DTS Licensing Limited. DTS, символ, а також DTS і символ разом є зареєстрованими торговими марками, а DTS Sound — торговою маркою DTS, Inc. © DTS, Inc. Всі права захищено.