

# AGON PRO



## Instrukcja obsługi monitora OLED AG276QKD2

Jako produkt OLED, ten wyświetlacz wymaga regularnej konserwacji ekranu, aby zmniejszyć ryzyko utrwalania obrazu (wypalenia).

# AOC

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpieczeństwo.....	1
Konwencje notacyjne.....	1
Zasilanie .....	2
Instalacja .....	3
Czyszczenie .....	4
Inne.....	5
Konfiguracja .....	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż podstawy.....	7
Regulacja monitora.....	9
Podłączanie monitora.....	10
Montaż na ścianie .....	11
Funkcja Adaptive-Sync .....	12
HDR.....	13
Regulacja.....	14
Skróty klawiszowe .....	14
Przewodnik klawiszy OSD (Menu) .....	15
Ustawienia OSD.....	16
Ustawienia gry.....	17
Luminancja.....	19
Pielęgnacja OLED/Dodatkowe .....	21
Ustawienia kolorów.....	24
Dźwięk.....	26
Efekty świetlne.....	27
Ustawienia PIP.....	28
Ustawienia OSD .....	29
Wskaźnik LED.....	30
Rozwiązywanie problemów .....	31
Specyfikacja .....	32
Specyfikacja ogólna .....	32
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania .....	34
Przypisania pinów .....	35
Plug and Play.....	36

# Bezpieczeństwo

## Konwencje notacyjne

Poniższe podrozdziały opisują konwencje notacyjne stosowane w niniejszym dokumencie.

### Notatki, ostrzeżenia i przestrogi

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz drukowane pogrubioną lub kursywną czcionką. Bloki te to notatki, ostrzeżenia i przestrogi, które stosuje się w następujący sposób:



**NOTATKA:** NOTATKA wskazuje ważne informacje, które pomagają lepiej korzystać z systemu komputerowego.





**OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak uniknąć problemu.





**PRZESTROGA:** PRZESTROGA wskazuje na możliwość uszkodzenia ciała i informuje, jak uniknąć zagrożenia. Niektóre przestrogi mogą występować w innych formatach i nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach specyficzny sposób prezentacji przestrogi jest narzucony przez organy regulacyjne.


## Zasilanie


 Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie mają Państwo pewności co do rodzaju zasilania w swoim domu, prosimy o kontakt z dealerem lub lokalnym dostawcą energii.


 Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę uziemiającą, posiadającą trzeci (uziemiający) bolec. Wtyczka ta pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka elektrycznego, co stanowi zabezpieczenie. Jeżeli gniazdko nie jest przystosowane do wtyczki trójprzewodowej, należy zlecić elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter zapewniający bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie należy omijać funkcji zabezpieczającej wtyczki uziemiającej.

 Odłącz urządzenie od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniami spowodowanymi przepięciami.

 Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić prawidłową pracę, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone na zakres 100-240V AC, min. 5A.

 Gniazdko ścienne powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

 Do użytku wyłącznie z dołączonym zasilaczem.

Producent: TPV Electronics (Fujian) Co., Ltd.

Model: ADPC19135

# Instalacja

**!** Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, podstawie, statywie, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia u osoby oraz poważne uszkodzenia urządzenia. Używaj wyłącznie wózka, podstawy, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub dostarczonego z produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta podczas instalacji oraz korzystaj z akcesoriów montażowych rekomendowanych przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przenosić ostrożnie.

**!** Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewaj płynów na monitor.

**!** Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

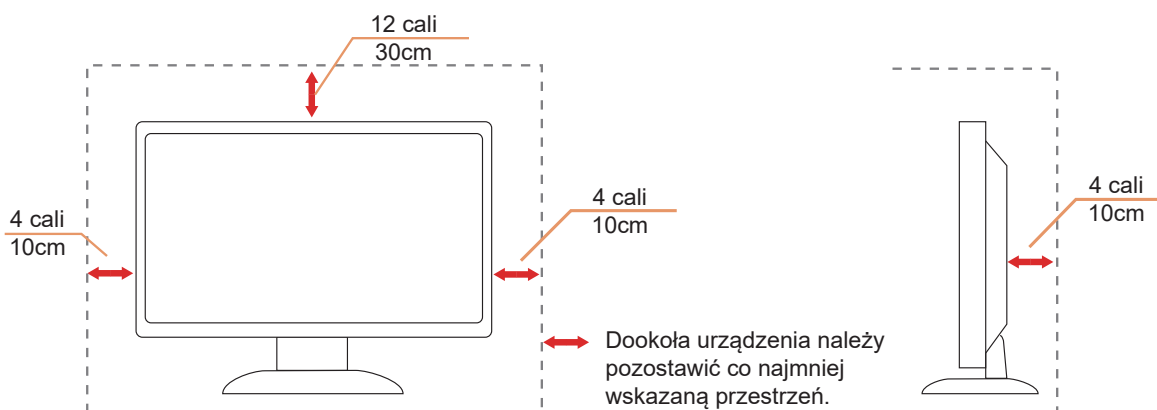
**!** Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami tego zestawu.

**!** Pozostaw wokół monitora odpowiednią przestrzeń, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może prowadzić do przegrzania, pożaru lub uszkodzenia monitora.

**!** Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, takich jak odklejenie panelu od ramki, należy upewnić się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Przekroczenie maksymalnego kąta pochylenia w dół wynoszącego -5 stopni skutkuje brakiem gwarancji na uszkodzenia monitora.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na podstawie:

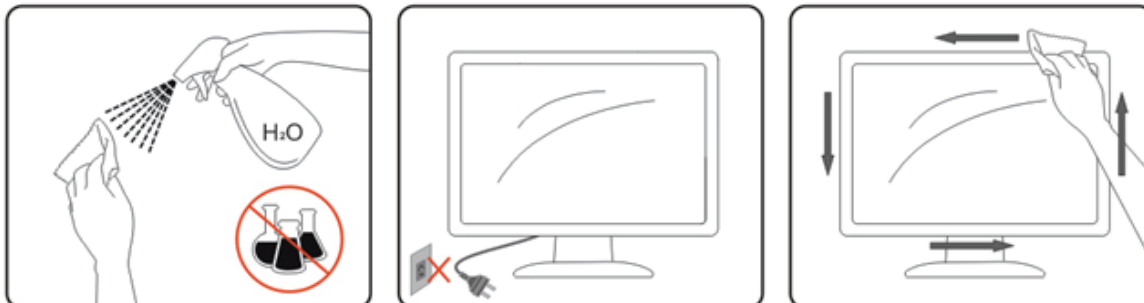
## Zamontowany na podstawie



# Czyszczenie


⚠ Obudowę należy regularnie czyścić miękką ściereczką zwilżoną wodą.

⚠ Do czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuszczaj do dostania się płynu do wnętrza obudowy.




⚠ Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilający.


## Inne

 Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, natychmiast odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z Centrum Serwisowym.

 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłonę.

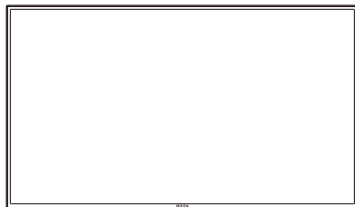
 Nie narażaj monitora OLED na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

 Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.

 Nie zaleca się używania tego produktu OLED przez więcej niż cztery godziny ciągłej pracy. Po przekroczeniu tego czasu użytkownika może wystąpić zatrzymanie obrazu (wypalenie). Aby zmniejszyć prawdopodobieństwo zatrzymania obrazu, produkt ten wykorzystuje szereg technologii. Cykl konserwacji trwa około 10 minut. Szczegóły znajdują się w "sekcji „Konserwacja ekranu”" section.

# Konfiguracja

## Zawartość opakowania



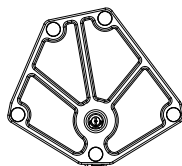
Quick Start



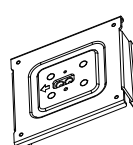
Warranty card



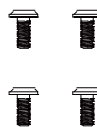
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable

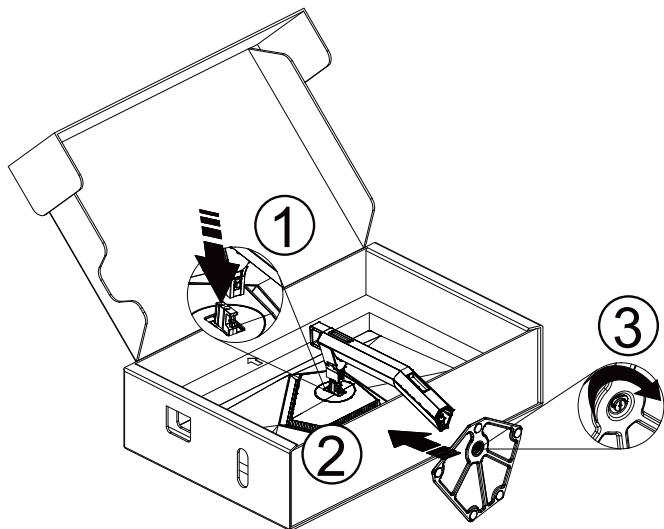
\* Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Prosimy o potwierdzenie u lokalnego sprzedawcy lub oddziału AOC.



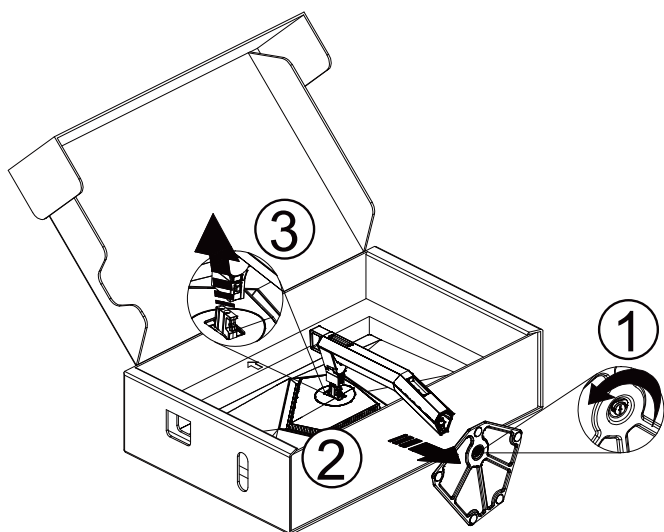
# Montaż podstawy

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę zgodnie z poniższymi krokami.

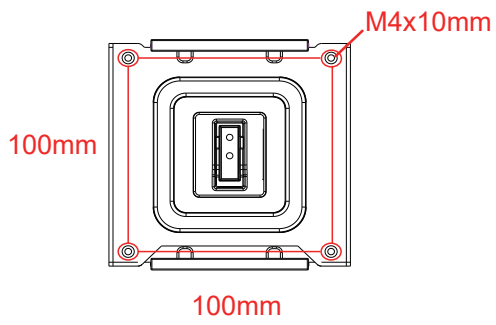
## Montaż:



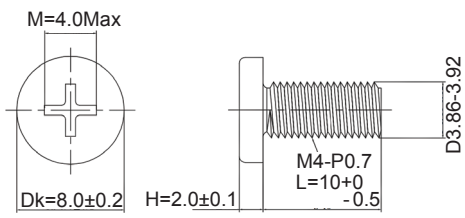
## Demontaż:



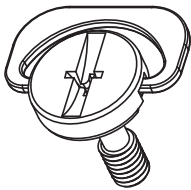
Uchwyt ścienny:



Specyfikacja śrub do uchwytu ściennego: M4×10 mm



Specyfikacja śruby do podstawy: M6×13 mm (efektywny gwint 5,5 mm)

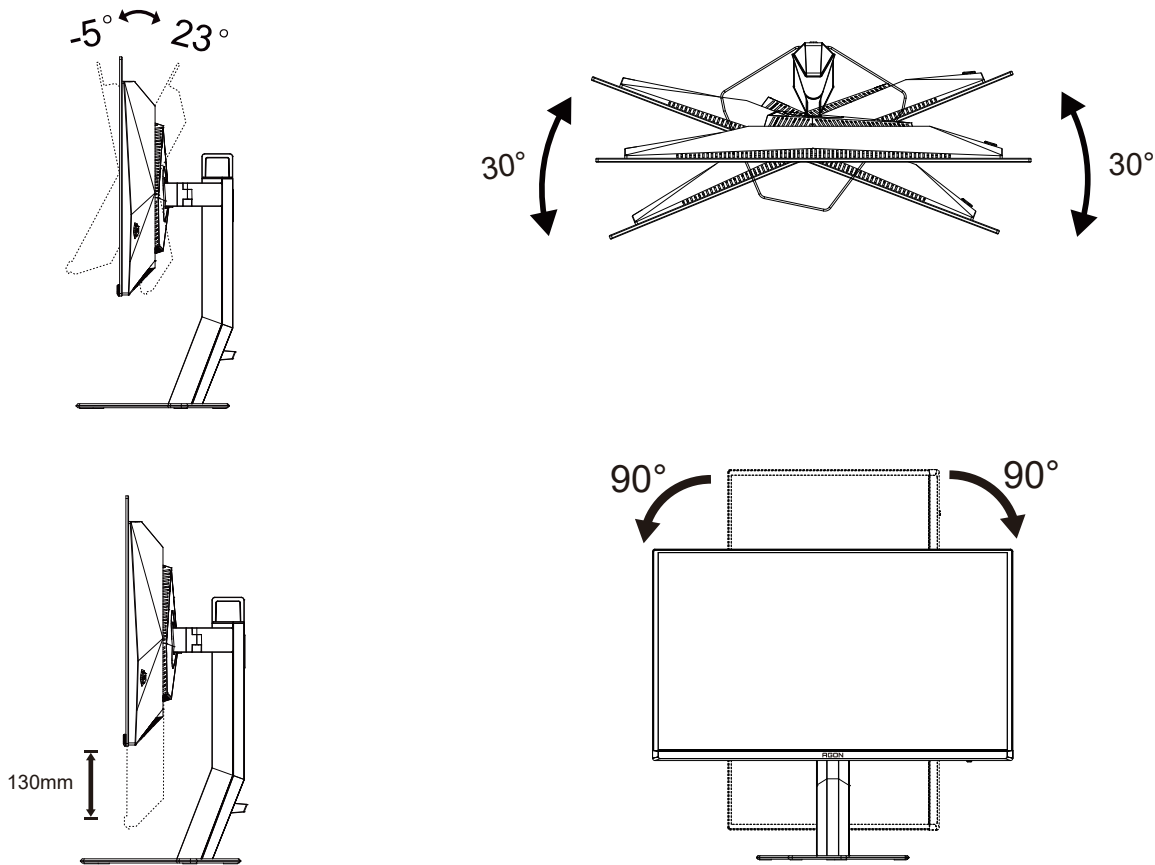


## Regulacja monitora

Dla optymalnego oglądania zaleca się patrzeć na pełną powierzchnię monitora, a następnie dostosowanie kąta nachylenia do własnych preferencji.

Trzymaj podstawę, aby ustabilizować monitor, i chwytaj wyłącznie ramkę, aby regulować kąt nachylenia.

Monitor można regulować w następujący sposób:



### UWAGA:

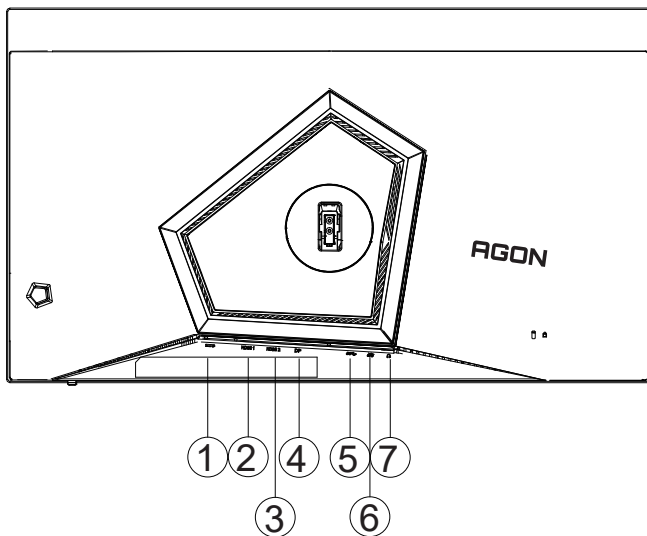
Nie dotykaj ekranu OLED podczas zmiany kąta nachylenia. Dotykanie ekranu OLED może spowodować uszkodzenia.

### Ostrzeżenie:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest nachylony w dół o więcej niż  $-5$  stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia. Chwytaj wyłącznie ramkę.

# Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora:



1. Zasilanie
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB3.2 Gen1 upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream + szybkie ładowanie  
USB3.2 Gen1 downstream x1
7. Słuchawki

Podłącz do komputera

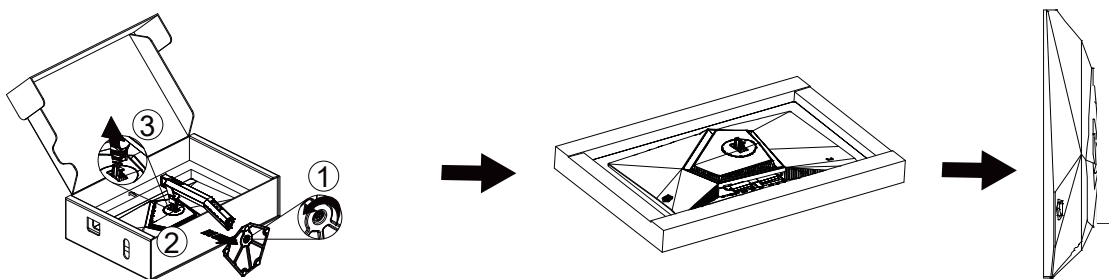
1. Podłącz przewód zasilający do tylnej części wyświetlacza pewnie.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo w komputerze.
4. Podłącz przewód zasilający komputera i wyświetlacza do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer i wyświetlacz.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja zakończyła się pomyślnie. Jeśli monitor nie wyświetla obrazu, proszę zapoznać się z sekcją „Rozwiązywanie problemów”.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer i monitor OLED przed podłączeniem.

## Montaż na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę.

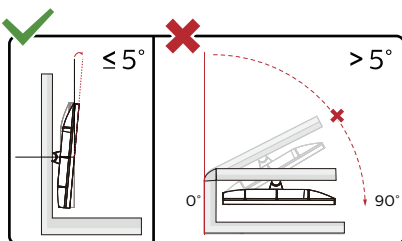


Ten monitor można zamontować na ramieniu montażowym na ścianę, które należy zakupić osobno. Przed wykonaniem tej czynności odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

1. Usuń podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby złożyć ramię montażowe na ścianę.
3. Umieść ramię montażowe na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory ramienia z otworami z tyłu monitora.
4. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę, aby uzyskać informacje dotyczące jego montażu.



**Uwaga: otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach, prosimy o kontakt z dealerm lub oficjalnym działem AOC.**



Wygląd wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

### Ostrzeżenie:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest nachylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia. Chwytaj wyłącznie ramkę.

# Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DisplayPort/HDMI.
2. Kompatybilne karty graficzne: zalecana lista znajduje się poniżej, można ją również sprawdzić na stronie [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

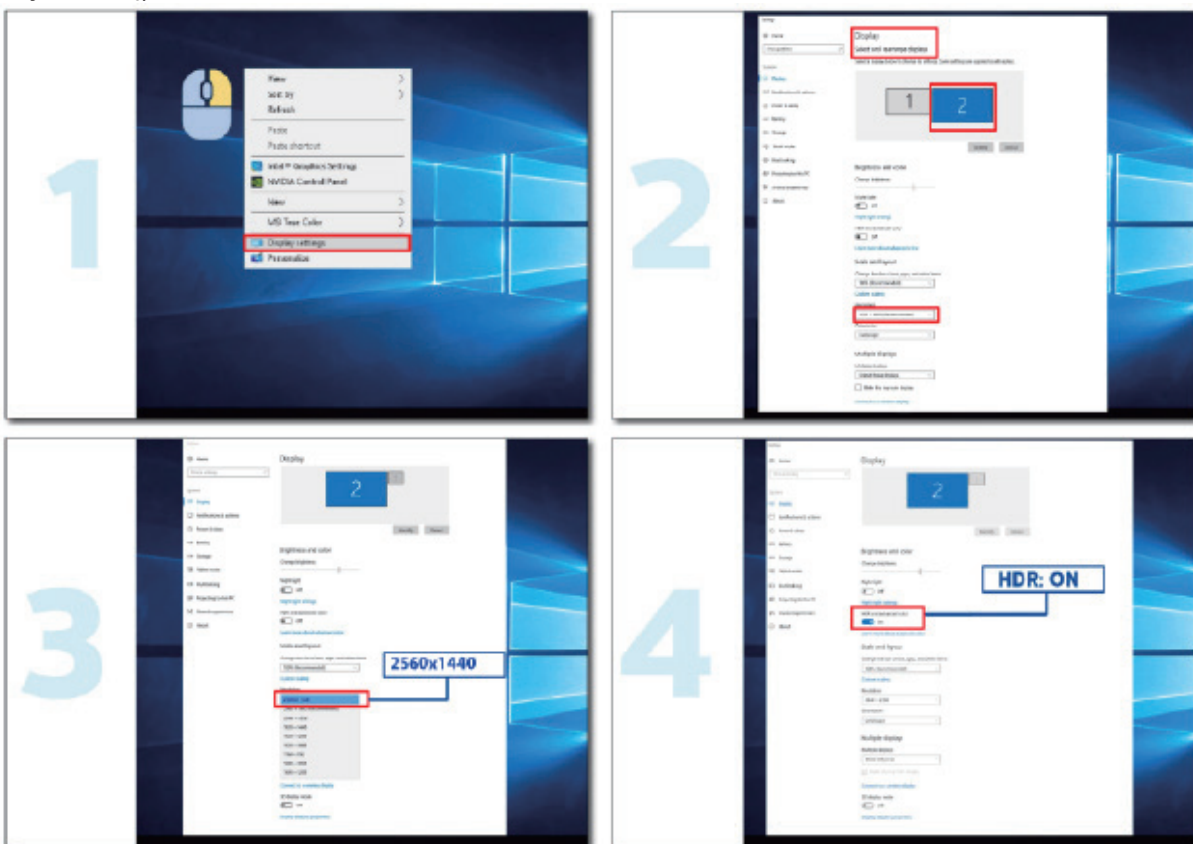
# HDR

Ten monitor jest kompatybilny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i zawartość są kompatybilne. Prosimy o kontakt z producentem urządzenia oraz dostawcą treści w celu uzyskania informacji na temat kompatybilności urządzenia i zawartości. Jeśli nie potrzebują Państwo automatycznie aktywowanych funkcji HDR, prosimy wybrać opcję „WYŁ.” w menu ustawień wyświetlacza.

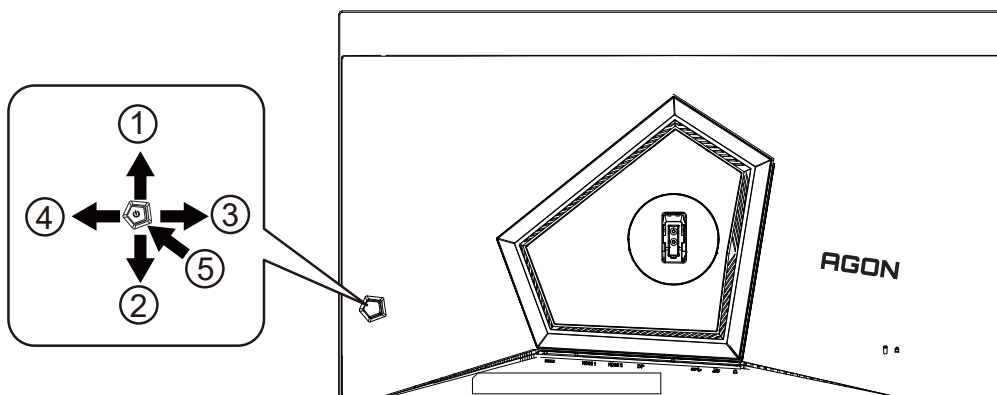
## Uwaga:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz jest dostępne wyłącznie na urządzeniach takich jak odtwarzacze UHD lub Xbox/PS.
2. Ustawienia wyświetlania:
  - a. Rozdzielczość ekranu jest ustawiona na 2560×1440, a HDR jest domyślnie włączony. W tych warunkach ekran może nieznacznie przyciemnić się, co oznacza aktywację HDR.
  - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 2560×1440 (jeśli jest dostępna).



# Regulacja

## Skróty klawiszowe



1	Źródło/Góra
2	Punkt pokręta/Dół
3	Klawisz użytkownika/Lewo
4	Efekt świetlny/Prawo
5	Zasilanie/Menu/Enter

### Zasilanie/Menu/Enter

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Gdy menu OSD nie jest wyświetlane, naciśnij, aby wyświetlić menu OSD lub potwierdzić wybór. Przytrzymaj przez około 2 sekundy, aby wyłączyć monitor.

### Punkt pokręta/Dół

Gdy menu OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk Punkt pokręta, aby pokazać lub ukryć Punkt pokręta.

### Klawisz użytkownika/Lewo

Dostosuj funkcje tego klawisza skrótu w menu OSD: Tryb gry, Sniper Mirror, licznik klatek. Ustawienie fabryczne to Tryb gry.

### Light FX/Prawo

Gdy OSD jest wyłączony, naciśnij klawisz „Prawo”, aby aktywować funkcję Light FX.

### Źródło/Góra

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Auto/Góra uruchomi funkcję skrótu Źródło.



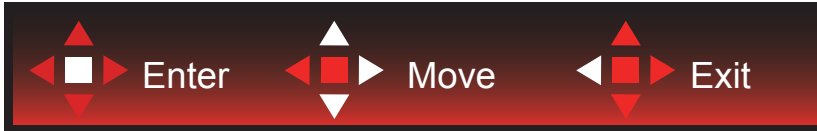
## Przewodnik klawiszy OSD (Menu)



Enter : Użyj klawisza Enter, aby wejść do następnego poziomu OSD.

Przesuń : Użyj klawiszy Lewo / Góra / Dół, aby poruszać się po wyborze OSD.

Wyjdź : Użyj klawisza Prawo, aby wyjść z OSD.



Enter : Użyj klawisza Enter, aby wejść do następnego poziomu OSD.

Przesuń : Użyj klawiszy Prawo / Góra / Dół, aby poruszać się po wyborze OSD.

Wyjdź : Użyj klawisza Lewo, aby wyjść z OSD.



Enter : Użyj klawisza Enter, aby wejść do następnego poziomu OSD.

Przesuń : Użyj klawiszy Góra / Dół, aby poruszać się po wyborze OSD.

Wyjdź : Użyj klawisza Lewo, aby wyjść z OSD.



Przesuń : Użyj klawiszy Lewo / Prawo / Góra / Dół, aby poruszać się po wyborze OSD.



Wyjdź : Użyj klawisza Lewo, aby wyjść z OSD do poprzedniego poziomu.

Enter : Użyj klawisza Prawo, aby wejść do następnego poziomu OSD.

Wybierz : Użyj klawiszy Góra / Dół, aby poruszać się po wyborze OSD.



Enter : Użyj klawisza Enter, aby zatwierdzić ustawienie OSD i powrócić do poprzedniego poziomu.

Wybierz: Użyj klawisza w dół, aby dostosować ustawienia OSD.



Wybierz: Użyj klawiszy w górę/w dół, aby dostosować ustawienia OSD.

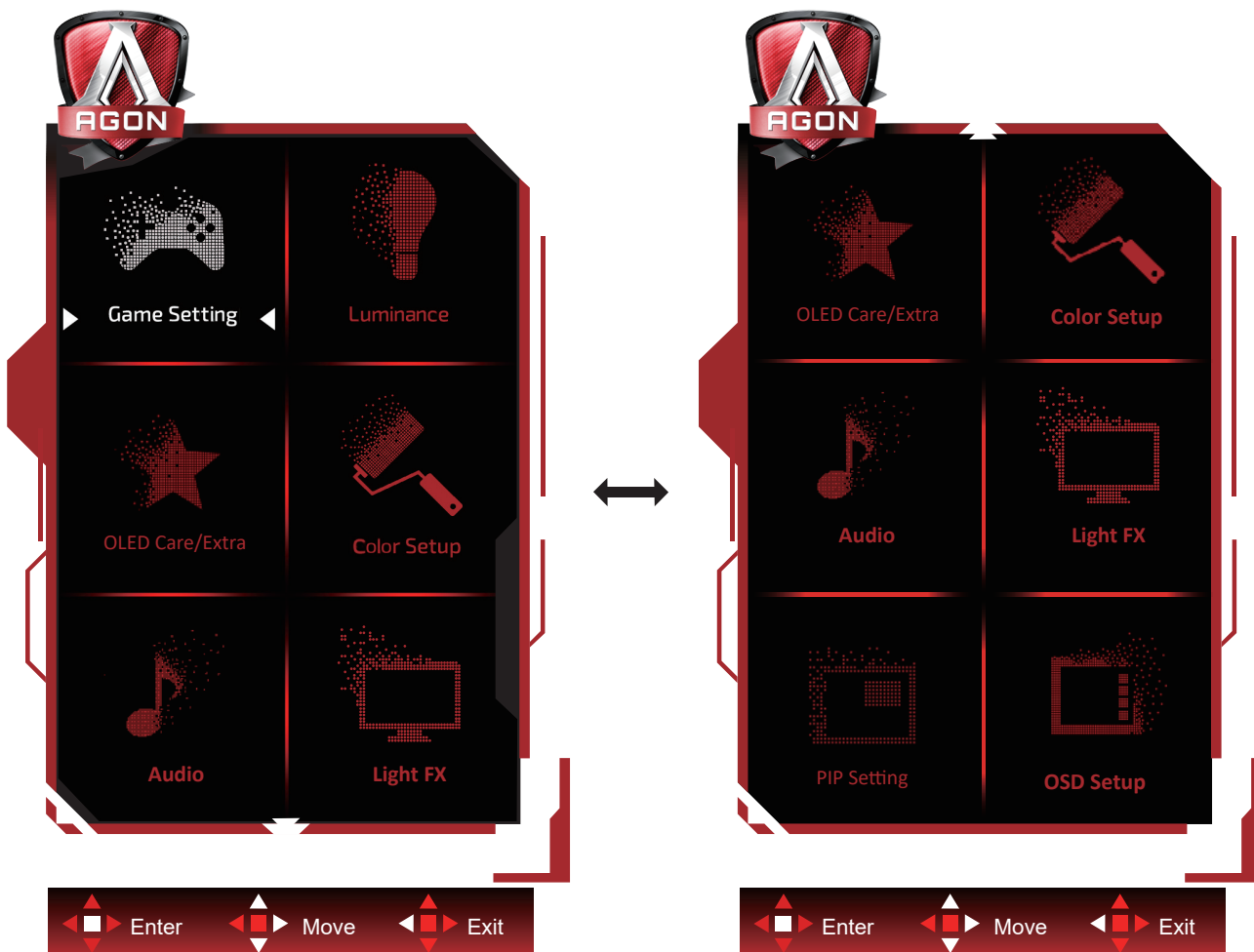


Enter: Użyj klawisza Enter, aby wyjść z OSD do poprzedniego poziomu.

Wybierz: Użyj klawiszy w lewo/w prawo, aby dostosować ustawienia OSD.

# Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja dotycząca klawiszy sterujących.




- 1). Naciśnij przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Postępuj zgodnie z przewodnikiem klawiszy, aby poruszać się lub wybierać (dostosowywać) ustawienia OSD.
- 3). Funkcja blokady/odblokowania OSD: Aby zablokować lub odblokować OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk w dół przez 10 s, gdy funkcja OSD nie jest aktywna.

## Uwagi:

Jeśli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” jest niedostępna do regulacji.

## Ustawienia gry



	Tryb gry	Wyłączone	Brak optymalizacji w Trybie gry.
		FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooters). Poprawia szczegóły czerni w ciemnych motywach.
		RTS	Do gry w RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
		Wyścigi	Do gry w wyścigi. Zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysokie nasycenie kolorów.
		Gracz 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
		Gracz 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
		Gracz 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
	Kontrola cieni	0-20	<p>Kontrola cieni: domyślnie 0, użytkownik może regulować w zakresie od 0 do 20, aby zwiększyć lub zmniejszyć kontrast dla wyraźniejszego obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, regulacja w zakresie od 0 do 10 poprawi czytelność obrazu.</li> <li>Jeśli obraz jest zbyt jasny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, regulacja w zakresie od 10 do 20 poprawi czytelność obrazu.</li> </ol>
	Kolor gry	0-20	Kolor gry umożliwia regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać lepszy obraz.
	Celownik snajperski	Wyłączony /1.0 /1.5 /2.0	Lokalne powiększenie ułatwiające celowanie podczas strzelania.
Adaptive-Sync	Włącz / Wyłącz	<p>Wyłącz lub włącz funkcję Adaptive-Sync.</p> <p>Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, w niektórych środowiskach gier mogą występować migotania obrazu.</p>	

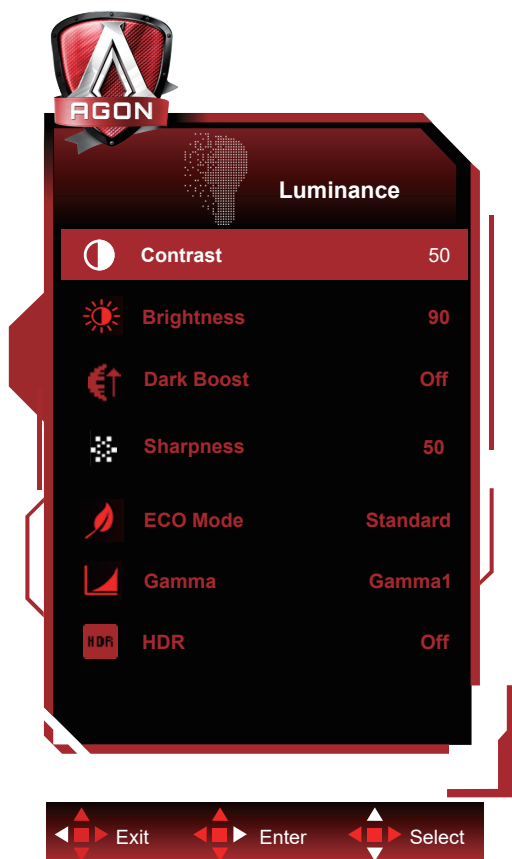
	Niskie opóźnienie wejścia	Włącz / Wyłącz	Wyłączenie bufora ramki może zmniejszyć opóźnienie wejścia. Uwaga: Niskie opóźnienie wejścia jest domyślnie wyłączone i nie można go regulować, gdy częstotliwość pola jest niższa niż 120 Hz; natomiast jest domyślnie włączone i nie można go regulować, gdy częstotliwość pola wynosi 120 Hz oraz w trybie AMD FreeSync Premium.
	Licznik klatek	Wyłącz / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy-dolny / Lewy-górny	Wyświetl częstotliwość V w wybranym rogu ekranu (Funkcja licznika klatek działa wyłącznie z kartami graficznymi AMD.)
	HDMI1	Konsola/DVD / PC	Wybierz typ podłączonego urządzenia. Ustaw HDMI1 jako konsolę do gier/DVD, gdy podłączone jest urządzenie do gier lub odtwarzacz DVD.
	HDMI2	Konsola/DVD / PC	Wybierz typ podłączonego urządzenia. Ustaw HDMI2 jako konsolę do gier/DVD, gdy podłączone jest urządzenie do gier lub odtwarzacz DVD.


**Uwaga:**

Sterowanie „Luminancją” w „Trybie gry”, „Kontroli cieni” oraz „Kolorze gry” jest możliwe tylko wtedy, gdy „Tryb HDR” oraz „HDR” są ustawione na „WYŁ.”

Gdy Przestrzeń kolorów w Ustawieniach kolorów jest ustawiona na sRGB lub DCI-P3, elementy Tryb gry, Kontrola ciemnych obszarów oraz Ton gry nie są dostępne do regulacji.

# Luminancja



	Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
	Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia
	Wzmocnienie ciemnych obszarów	Wył. / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Wzmacnia szczegóły ekranu w ciemnych lub jasnych obszarach, regulując jasność w jasnych partiach i zapobiegając przesycaeniu.
	Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
	Tryb oszczędny	Standard	Tryb standardowy
		Tekst	Tryb tekstowy
		Internet	Tryb Internet
		Gra	Tryb gry
		Film	Tryb filmu
		Sport	Tryb sportowy
		Czytanie	Tryb czytania
	Gamma	Gamma1	Dopasuj do Gamma 1
		Gamma2	Dopasuj do Gamma 2
		Gamma3	Dopasuj do Gamma 3
	HDR	Wyłączone	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika. Uwaga: Gdy wykryto Tryb HDR, opcja HDR jest wyświetlana do regulacji.
		DisplayHDR	
		HDR Peak	
HDR Picture			
HDR Movie			
Tryb HDR	Wyłączone	Optymalizowane pod kątem koloru i kontrastu obrazu, co symuluje efekt wyświetlania HDR. Uwaga: Gdy Tryb HDR nie jest wykryty, opcja Tryb HDR jest wyświetlana do regulacji.	
	HDR Picture		
	HDR Movie		
	HDR Game		

**Uwaga:**


Kontrolki „Luminancja” sterujące „Kontrastem”, „Trybem Eco” i „Gamma” można regulować tylko wtedy, gdy „Tryb HDR” jest ustawiony na „WYŁ.”

Żadne kontrolki „Luminancji” nie są regulowane, gdy „HDR” jest aktywny.

Gdy Przestrzeń kolorów w Ustawieniach kolorów jest ustawiona na sRGB lub DCI-P3, elementy Kontrast, Jasność, Tryb scenariusza, Gamma oraz HDR/Tryb HDR nie są regulowane.

## Pielęgnacja OLED/Dodatkowe



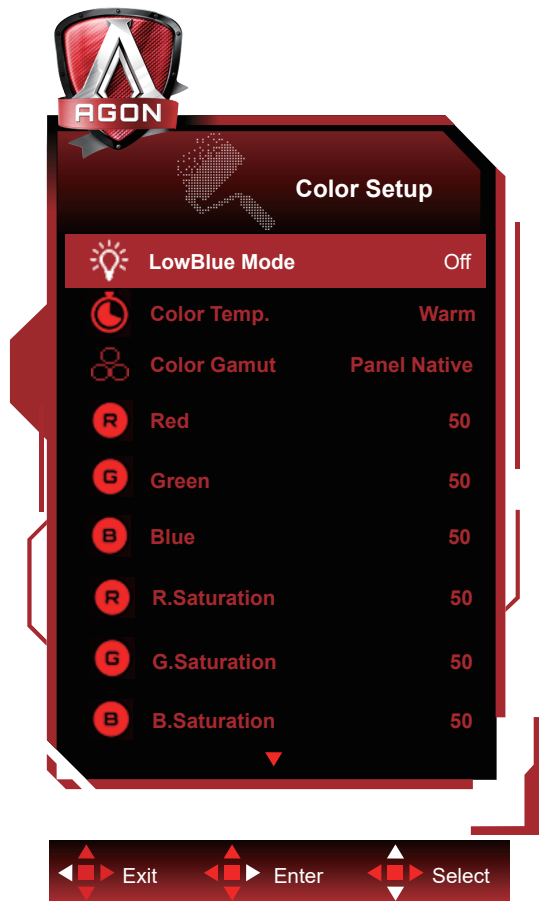
	Pixel Orbiting	Wyłączony / Słaby / Średni / Silny	<p>Orbitowanie delikatnie przesuwa wyświetlany obraz na poziomie pojedynczych pikseli raz na sekundę, aby zapobiec wypaleniu obrazu. Funkcja jest domyślnie ustawiona na „Wyłączony (Słaby)”, „Słaby” przesuwa najmniej, „Silny” przesuwa najwięcej, „Wyłączony” wyłącza ruch i zwiększa ryzyko wypalenia obrazu. Można to ustawić w menu OSD.</p>
	Automatyczne ostrzeżenie	Włącz / Wyłącz	<p>Włącz lub wyłącz funkcję automatycznego ostrzeżenia „Odświeżanie pikseli”.</p> <p>Monitor automatycznie wyświetli „Automatyczne ostrzeżenie” co 4 godziny łącznego użytkownika, aby przypomnieć użytkownikowi o uruchomieniu procesu „Odświeżania pikseli”.</p> <p>Wybierz „Wyłącz”, aby zatrzymać automatyczne ostrzeżenie dotyczące „Odświeżania pikseli”. Jednakże, jeśli nie zostanie zachowany zalecany czas uruchamiania „Odświeżania pikseli”, może to zwiększyć ryzyko utrwalenia obrazu na ekranie. Proszę postępować ostrożnie.</p>
	Odświeżanie pikseli	Włącz / Wyłącz	<p>Funkcja ta pomoże wyeliminować utrwalenie obrazu.</p> <p>Po uruchomieniu wybierz „Tak” w wyświetlonym menu. Wyświetlacz wyłączy ekran i rozpocznie cykl konserwacji. Wskaźnik zasilania będzie migał na biało (1 sekunda włączony / 1 sekunda wyłączony) podczas trwania cyklu, około 10 minut. Po zakończeniu cyklu wskaźnik zasilania zgaśnie, a wyświetlacz przejdzie w stan czuwania.</p>


Wygaszacz ekranu	Wyłącz / Wolny / Szybki	Gdy przez określony czas wykryty zostanie statyczny obraz, funkcja wygaszacza ekranu przyciemni ekran, aby chronić panel przed wypaleniem. Gdy wykryty zostanie ruchomy obraz, monitor przywróci luminancję do poprzedniego stanu pracy. Ustawienie domyślne to Wolne i może zostać zmienione na Szybkie, aby szybciej aktywować wygaszacz ekranu. Zaleca się zawsze włączać wygaszacz ekranu w trybie Wolnym lub Szybkim, aby chronić ekran. Zaleca się również ustawienie urządzenia tak, aby korzystało z wygaszacza ekranu.
Ochrona logotypów	Wyłączone / 1 / 2 / 3 / 4	Gdy na ekranie wykrytych zostanie wiele statycznych logotypów, zaleca się włączenie ochrony logotypów; która przyciemni ekran, aby chronić panel przed wypaleniem w miejscach wykrycia logotypów.
Przyciemnianie krawędzi	Wyłączone / 1 / 2 / 3 / 4	Dla specjalnych proporcji obrazu, które mają czarne obszary na krawędziach ekranu lub w trybie podzielonego ekranu, funkcja przyciemniania krawędzi może automatycznie wykrywać i przyciemniać jasność określonych obszarów o dużej różnicy poziomów jasności.
Przyciemnianie paska zadań	Wyłączone / 1 / 2 / 3 / 4	Technologia Przyciemniania paska zadań zmniejsza jasność obszaru paska zadań na ekranie. W pozostałych obszarach ekranu nie będą zauważalne żadne zmiany jasności.
Ochrona termiczna	Wyłącz / Włącz	Gdy temperatura monitora przekroczy 60 stopni Celsjusza, funkcja Ochrony termicznej automatycznie zmniejsza jasność ekranu, aby zapewnić prawidłowe rozpraszanie ciepła. Zaleca się włączenie tej funkcji w monitorze.
Wybór wejścia	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego
Timer wyłączenia	0-24	Wybierz czas wyłączenia DC
Proporcje obrazu	Szeroki / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21,5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23,6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.
DDC/CI	Tak lub Nie	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI
Reset	Tak lub Nie	Przywróć menu do ustawień domyślnych
Czas od ostatniego Odświeżania pikseli (Czas od ostatniego usunięcia zatrzymania obrazu)		Odnosi się do liczby godzin pracy ekranu od ostatniego uruchomienia Odświeżania pikseli. Automatyczne przypomnienie o uruchomieniu Odświeżania pikseli pojawi się co cztery godziny.



	Liczba Odświeżeń pikseli (Liczba eliminacji zatrzymania obrazu)		Rejestruje liczbę uruchomień Odświeżania pikseli.
--	---	--	--

## Ustawienia kolorów



	Tryb LowBlue	Wyłączony / Multimedia / Internet / Biuro / Czytanie	Zmniejsza emisję niebieskiego światła poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Temperatura barwowa	Ciepła	Przywołaj ciepłą temperaturę barwową z EEPROM.
		Normal	Przywołaj normalną temperaturę barwową z EEPROM.
		Chłodny	Przywołaj chłodną temperaturę barwową z EEPROM.
		Użytkownik	Przywróć użytkownika temperaturę barwową z EEPROM.
	Przestrzeń kolorów	Natwny panel	Standardowa przestrzeń kolorów panelu.
		sRGB	Przywołaj temperaturę barwową sRGB z EEPROM.
		DCI-P3	Przestrzeń kolorów DCI-P3.
	Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
	Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.
	Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
	Nasylenie R	0-100	Wzmocnienie nasycenia R z rejestru cyfrowego.
	Nasylenie G	0-100	Wzmocnienie nasycenia G z rejestru cyfrowego.
	Nasylenie B	0-100	Wzmocnienie nasycenia B z rejestru cyfrowego.
Nasylenie C	0-100	Wzmocnienie nasycenia C z rejestru cyfrowego.	
Nasylenie M	0-100	Wzmocnienie nasycenia M z rejestru cyfrowego.	
Nasylenie Y	0-100	Wzmocnienie nasycenia Y z rejestru cyfrowego.	

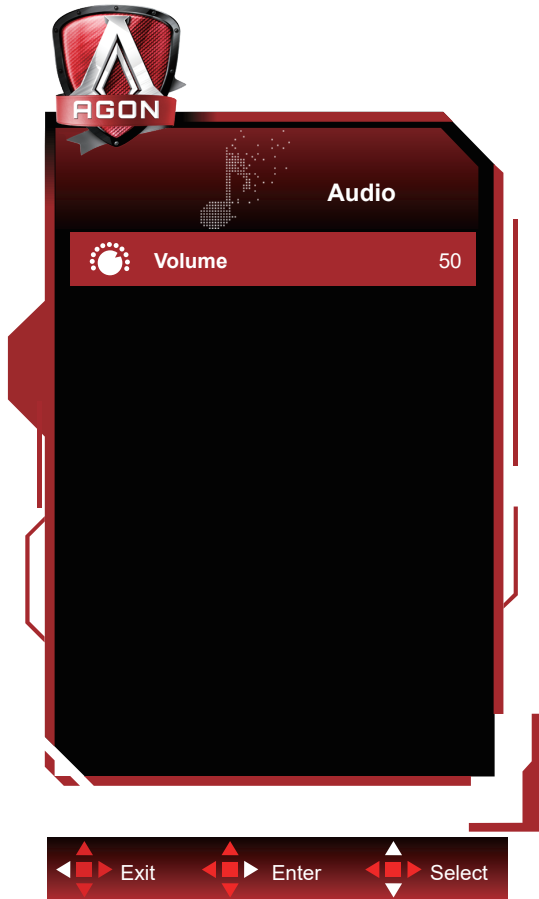
	Odcień R	0-100	Wzmocnienie odcienia R z rejestru cyfrowego.
	Odcień G	0-100	Wzmocnienie odcienia G z rejestru cyfrowego.
	B.Odcień	0-100	Wzmocnienie B.Odcienia z rejestru cyfrowego.
	C.Odcień	0-100	Wzmocnienie C.Odcienia z rejestru cyfrowego.
	M.Odcień	0-100	Wzmocnienie M.Odcienia z rejestru cyfrowego.
	Y.Odcień	0-100	Wzmocnienie Y.Odcienia z rejestru cyfrowego.


**Uwaga:**

Kontrola „Luminancji” w „Ustawieniach kolorów” jest możliwa wyłącznie, gdy „Tryb HDR” lub „HDR” jest ustawiony na „WYŁ.”.

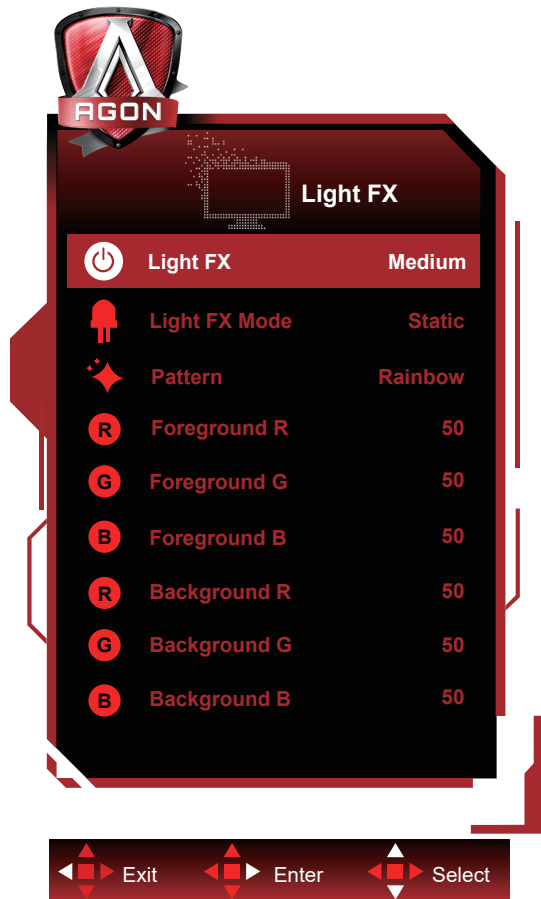
Gdy Przestrzeń kolorów jest ustawiona na sRGB lub DCI-P3, pozostałe opcje w Ustawieniach kolorów nie mogą być modyfikowane.


## Dźwięk



	Głośność	0-100	Regulacja poziomu głośności
---	----------	-------	-----------------------------

## Efekty świetlne



	Efekty świetlne	Wył. / Niski / Średni / Silny	Wybierz intensywność efektów świetlnych.
	Tryb efektów świetlnych	Audio1 / Audio2 / Statyczny / Przesuwanie ciemnego punktu / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Oddychanie / Przesuwanie punktu świetlnego / Zoom / Tęcza / Fala / Miganie / Demo	Wybierz tryb efektu świetlnego
	Wzór	Czerwony / Zielony / Niebieski / Tęcza / Definiowany przez użytkownika	Wybierz wzór efektu świetlnego
	Przedni plan R	0-100	Użytkownik może dostosować kolor przedniego planu efektu świetlnego, gdy wzór jest ustawiony na definiowany przez użytkownika
	Przedni plan G		
	Przedni plan B		
	Tło R	0-100	Użytkownik może dostosować kolor tła efektu świetlnego, gdy wzór jest ustawiony na definiowany przez użytkownika
Tło G			
Tło B			

## Ustawienia PIP



	Ustawienia PIP	Wyłącz / PIP / PBP	Wyłącz lub włącz funkcję PIP lub PBP.
	Główne źródło		Wybierz główne źródło sygnału.
	Podźródło		Wybierz podźródło sygnału.
	Rozmiar	Mały / Średni / Duży	Wybierz rozmiar ekranu.
	Pozycja	Prawy-górny	Ustaw pozycję ekranu.
		Prawy-dolny	
		Lewy-górny	
		Lewy-dolny	
Dźwięk	Włącz: Dźwięk PIP	Wyłącz lub włącz konfigurację dźwięku.	
	Wyłącz: Główny dźwięk		
Zamień	Włącz: Zamień	Zamień źródło sygnału ekranu.	
	Wyłączone: brak działania		

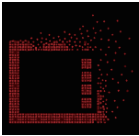
### Uwaga:

- 1) Brak opcji „Ustawienia PIP” w sekcji „Jasność” podczas aktywnego trybu „HDR”.
- 2) Po włączeniu PIP/PBP niektóre regulacje kolorów w menu OSD dotyczą wyłącznie głównego ekranu, natomiast ekran podrzędny nie jest obsługiwany. W związku z tym główny i podrzędny ekran mogą wyświetlać różne kolory.
- 3) Ustaw rozdzielczość sygnału wejściowego na 1280X1440@60Hz w trybie PBP, aby uzyskać pożądany efekt wyświetlania.
- 4) Po włączeniu PBP/PIP kompatybilność źródeł sygnału głównego i podrzędnego ekranu przedstawia poniższa tabela:

PBP/PIP		Główne źródło		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podźródło	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

## Ustawienia OSD



	Język		Wybierz język menu OSD
	Limit czasu	5-120	Dostosuj limit czasu menu OSD
	Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj poziomą pozycję menu OSD
	Pozycja pionowa	0-100	Regulacja pionowej pozycji OSD
	Przezroczystość	0-100	Regulacja przezroczystości OSD
	Przypomnienie o przerwie	Włącz / Wyłącz	Włącz przypomnienie dla użytkownika o konieczności zrobienia przerwy co godzinę ciągłej pracy, aby zapobiec urazom przeciążeniowym.
	Przycisk użytkownika	Tryb gry / Celownik snajperski / Licznik klatek	

## Wskaźnik LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy
Odświeżanie pikseli w toku	Migający biały (1 sekunda włączony / 1 sekunda wyłączony)
Awaria panelu OLED	Migające pomarańczowe światło (1 sekunda włączone / 1 sekunda wyłączone)
Tryb wyłączenia	Wskaźnik nie jest podświetlony.



# Rozwiązywanie problemów

Problem	Możliwe rozwiązania
Wskaźnik zasilania nie jest podświetlony.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy zasilanie jest włączone.</li> <li>• Sprawdź, czy przewód zasilający jest podłączony.</li> </ul>
Wskaźnik zasilania jest podświetlony, ale obraz nie jest wyświetlany.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy komputer jest włączony.</li> <li>• Użyj wskaźnika klawisza Caps Lock, aby sprawdzić, czy komputer reaguje.</li> <li>• Sprawdź, czy karta graficzna jest prawidłowo osadzona i zasilana.</li> <li>• Sprawdź, czy kabel wideo jest poprawnie podłączony między komputerem a monitorem.</li> <li>• Sprawdź, czy wtyki kabla wideo nie mają wygiętych pinów.</li> </ul>
Brak obrazu, ale wskaźnik zasilania miga na pomarańczowo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyświetlacz OLED uległ awarii. Prosimy o kontakt z pomocą techniczną AOC w celu serwisu.</li> </ul>
Niepowodzenie funkcji Plug-and-Play.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy komputer obsługuje funkcję Plug-and-Play.</li> <li>• Sprawdź, czy karta graficzna obsługuje funkcję Plug-and-Play.</li> </ul>
Przyciemniony obraz.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dostosuj luminancję i kontrast.</li> </ul>
Obraz przeskakuje lub jest falujący.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Może występować zakłócenie elektryczne pochodzące z pobliskich urządzeń lub sprzętów. Przesuń komputer i monitor z dala od urządzeń powodujących zakłócenia, aby rozwiązać problem.</li> </ul>
Ekran wyświetla komunikat „brak dostępnego sygnału” lub „brak sygnału”.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Odłącz i ponownie podłącz kabel wideo.</li> <li>• Sprawdź, czy piny kabla wideo nie są uszkodzone.</li> </ul>
Ekran wyświetla komunikat „nieprawidłowe wejście”.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zresetuj wyjście komputera do trybu wyświetlania zgodnego z monitorem.</li> </ul>
Wypalenie obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Użyj funkcji Odświeżania pikseli, aby usunąć wypalenie obrazu z ekranu. Zapoznaj się z sekcją „Konserwacja ekranu”.</li> </ul>
Przepisy i serwis	<p>Proszę zapoznać się z Informacjami o Regulacjach i Serwisie, które znajdują się w instrukcji na płycie CD lub na stronie <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (aby znaleźć model zakupiony w swoim kraju oraz informacje o Regulacjach i Serwisie na stronie wsparcia).</p>

# Specyfikacja

## Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	AG276QKD2		
	System sterowania	OLED		
	Widoczny rozmiar obrazu	67,3 cm przekątna		
	Rozstaw pikseli	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)		
	Kolor wyświetlacza	1,07 mld kolorów		
Inne	Zakres skanowania poziomego	30 kHz~510 kHz		
	Maksymalny rozmiar skanowania poziomego	590,42 mm		
	Zakres skanowania pionowego	48~500 Hz		
	Pionowy rozmiar skanowania (maksymalny)	333,72 mm		
	Optymalna rozdzielczość wstępnie ustawiona	2560 x 1440@60 Hz		
	Maksymalna rozdzielczość	2560 x 1440@500 Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Złącze	HDMI2/DisplayPort/USB x2/USB upstream/Słuchawki		
	Źródło zasilania	19,5 V $\overline{=}$ 6,93 A		
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	83 W	
Maks. (Jasność = 100, Kontrast = 100)		≤147 W		
Tryb czuwania		≤ 0,5 W		
Środowiskowe	Temperatura	Robocza	0°C~40°C	
		Niepracująca	-25°C~55°C	
		Wykonaj funkcję JB, aby zalecić temperaturę	0°C~40°C	
	Wilgotność	Robocza	10%~85% (bez kondensacji)	
		Niepracująca	5%~93% (bez kondensacji)	
	Wysokość	Robocza	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Niepracująca	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

Uwaga:

Produkt obsługuje maksymalną liczbę kolorów wyświetlacza wynoszącą 1,07 miliarda. Warunki ustawień są następujące: (Ze względu na strategię różnych kart graficznych niektóre opcje mogą być ukryte. Rzeczywiste wsparcie karty graficznej może się różnić.)

Karta graficzna musi posiadać funkcję DSC:

Głębina koloru Wersja sygnału Format koloru Stan	HDMI2.1		DisplayPort2.1	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560x1440 500 Hz 10 bitów	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560x1440 500 Hz 8 bitów	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560x1440 360 Hz 10 bitów	OK	V(DSC)	OK	V(DSC)
2560x1440 240 Hz 10 bitów	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120 Hz 10 bitów	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120 Hz 8 bitów	OK	OK	OK	OK
Niska rozdzielczość 10 bitów	OK	OK	OK	OK
Niska rozdzielczość 8 bitów	OK	OK	OK	OK

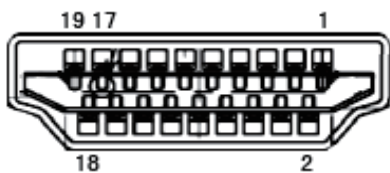
Jeżeli karta graficzna DP2.1 ma przepustowość 20G, to DP nie wymaga DSC. Jeżeli karta graficzna ma 13,5G, to DP potrzebuje DSC, aby obraz wyświetlał się prawidłowo.

## Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.940
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75.000
	640×480@100Hz	51.080	99.769
	640×480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.500	60.000
	1920×1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560×1440@60Hz	96.180	60.000
	2560×1440@120Hz	192.360	120.000
	2560×1440@165Hz	242.543	164.995
	2560×1440@240Hz	384.722	240.001
	2560×1440@360Hz	529.201	360.001
	2560×1440@500Hz	834	500
PBP	1280×1440@60Hz	89.450	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@240Hz	358.320	240.000
	1280×1440@360Hz	537.485	360.004
TRYBY IBM			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
TRYBY MAC			
VGA	640×480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.551

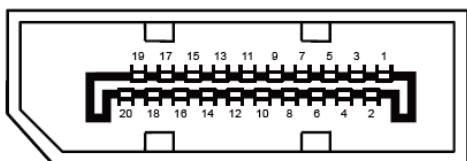
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, różne systemy operacyjne i karty graficzne mogą wykazywać niewielkie odchylenia (+/-1Hz) w rozdzielczości. Proszę odnieść się do rzeczywistego produktu.

## Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy do wyświetlacza kolorowego

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Zasilanie
3.	TMDS Data 2-	11.	Ekran TMDS Clock	19.	Wykrywanie podłączenia na gorąco
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy do wyświetlacza kolorowego

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia na gorąco
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Plug and Play

### Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten monitor jest wyposażony w funkcje VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to monitorowi informowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu używanego DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może żądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.



Patenty DTS dostępne na <http://patents.dts.com>. Wyprodukowano na licencji DTS Licensing Limited. DTS, Symbol oraz DTS i Symbol razem są zarejestrowanymi znakami towarowymi, a DTS Sound jest znakiem towarowym DTS, Inc. © DTS, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.