

AGON

PRO



Korisnički priručnik

OLED monitor

AG276QKD2

Kao OLED proizvod, ovaj zaslon zahtijeva redovito održavanje zaslona kako bi se smanjio rizik od zadržavanja slike (burn-in).

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

| | |
|--|----|
| Sigurnost..... | 1 |
| Konvencije označavanja | 1 |
| Napajanje | 2 |
| Instalacija | 3 |
| Čišćenje | 4 |
| Ostalo | 5 |
| Postavljanje..... | 6 |
| Sadržaj pakiranja..... | 6 |
| Postavljanje stalka i baze | 7 |
| Podešavanje monitora | 9 |
| Povezivanje monitora | 10 |
| Zidna montaža..... | 11 |
| funkcija Adaptive-Sync | 12 |
| HDR..... | 13 |
| Podešavanje | 14 |
| Prečaci | 14 |
| Vodič za tipke OSD (Meni) | 15 |
| OSD postavke | 16 |
| Postavke igre..... | 17 |
| Luminancija..... | 19 |
| OLED njega/Dodatno | 21 |
| Audio | 25 |
| Svjetlosni efekti..... | 26 |
| Postavka PIP..... | 27 |
| Postavke OSD-a | 28 |
| LED pokazivač | 29 |
| Rješavanje problema..... | 30 |
| Specifikacija | 31 |
| Opća specifikacija..... | 31 |
| Unaprijed postavljene načini prikaza | 33 |
| Dodjela pinova..... | 34 |
| Plug and Play | 35 |

Sigurnost

Konvencije označavanja

Sljedeći pododjeljci opisuju konvencije označavanja korištene u ovom dokumentu.

Bilješke, Upozorenja i Oprez

Kroz ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi predstavljaju bilješke, upozorenja i oprez, te se koriste na sljedeći način:



BILJEŠKA: BILJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu učinkovitije koristiti vaš računalni sustav.





OPREZ: OPREZ označava moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka te objašnjava kako izbjeći problem.





UPOZORENJE: UPOZORENJE označava mogućnost ozljede tijela te objašnjava kako izbjeći problem. Neka upozorenja mogu se pojaviti u drugačijim formatima i bez ikone. U takvim slučajevima, specifični prikaz upozorenja propisuje regulatorno tijelo.


Napajanje


 Monitor treba koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja naznačenom na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u vašem domu, obratite se prodavaču ili lokalnoj elektrodistribuciji.


 Monitor je opremljen trokrakim uzemljenim utikačem, utikačem s trećim (uzemljujućim) pinom. Ovaj utikač odgovara samo uzemljenoj utičnici kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvaća trožilni utikač, neka električar instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nemojte onemogućavati sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.

 Isključite uređaj tijekom grmljavinskih nevremena ili kada se neće koristiti dulje vrijeme. Ovo će zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.

 Nemojte preopterećivati produžne kabele i razdjelnike. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.

 Za zadovoljavajući rad koristite monitor samo s računalima koja su UL certificirana i imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene između 100-240 V AC, min. 5 A.

 Utičnica na zidu mora biti instalirana u blizini opreme i mora biti lako dostupna.

 Namijenjeno isključivo za upotrebu s priloženim adapterom za napajanje.

Proizvođači: TPV Electronics (Fujian) Co., Ltd.

Model: ADPC19135

Instalacija

! Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak, stativ, nosač ili stol. Pad monitora može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljnu štetu na proizvodu. Koristite isključivo kolica, stalak, stativ, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji dolaze s ovim proizvodom. Pridržavajte se uputa proizvođača prilikom instalacije proizvoda te koristite montažnu opremu koju preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica premještajte pažljivo.

! Nikada ne gurajte predmete u utor na kućištu monitora. To može oštetiti elektroničke dijelove i uzrokovati požar ili električni udar. Nikada ne prolijevajte tekućine po monitoru.

! Nemojte postavljati prednju stranu proizvoda na pod.

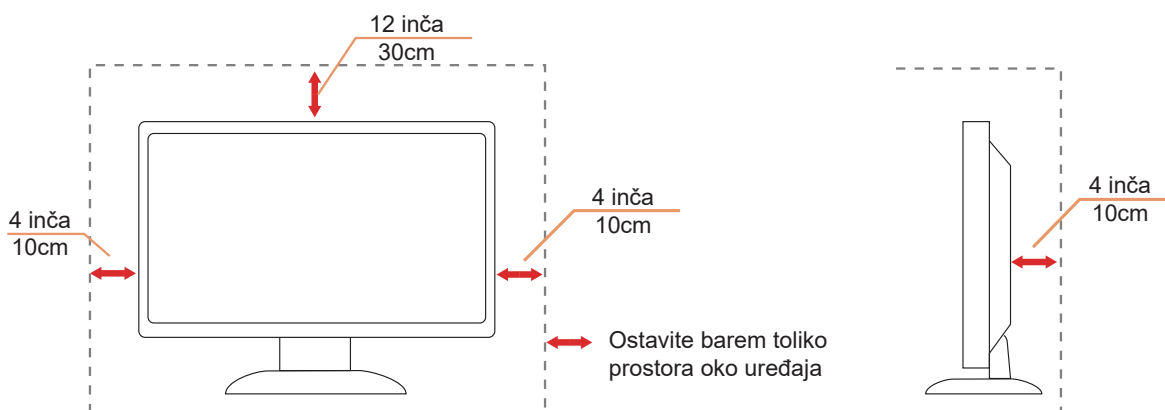
! Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet odobren od proizvođača i pridržavajte se uputa kompleta.

! Ostavite prostor oko monitora kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može uzrokovati pregrijavanje, požar ili oštećenje monitora.

! Kako biste izbjegli potencijalnu štetu, poput odvajanja panela od ruba zaslona, osigurajte da monitor ne naginje prema dolje za više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba prema dolje od -5 stupnjeva, šteta na monitoru neće biti pokrivena jamstvom.

Ispod su prikazana preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor postavljen na stalak:

Postavljeno sa stalkom



Čišćenje


⚠ Redovito čistite kućište mekom krpom navlaženom vodom.


⚠ Prilikom čišćenja koristite mekanu pamučnu ili mikrovlaknastu krpu. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dopuštajte da tekućina uđe u kućište.




⚠ Prije čišćenja proizvoda isključite kabel za napajanje.


Ostalo

 Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH iskopčajte kabel za napajanje i kontaktirajte servisni centar.

 Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.

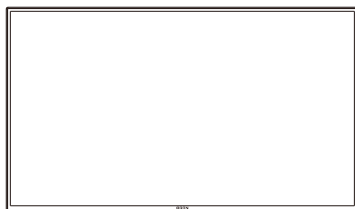
 Nemojte izlagati OLED monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.

 Nemojte udarati niti ispuštati monitor tijekom rada ili transporta.

 Nije preporučljivo koristiti ovaj OLED proizvod više od četiri uzastopna sata. Moguće je pojavljivanje zadržavanja slike (burn-in) nakon tog vremenskog razdoblja korištenja. Kako bi se smanjila vjerojatnost zadržavanja slike, ovaj proizvod koristi niz tehnologija. Ciklus održavanja traje približno 10 minuta. Za detalje, pogledajte "odjeljak Održavanje zaslona" section.

Postavljanje

Sadržaj pakiranja



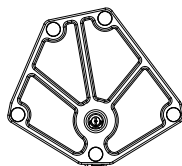
Quick Start



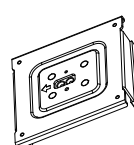
Warranty card



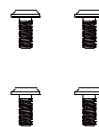
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



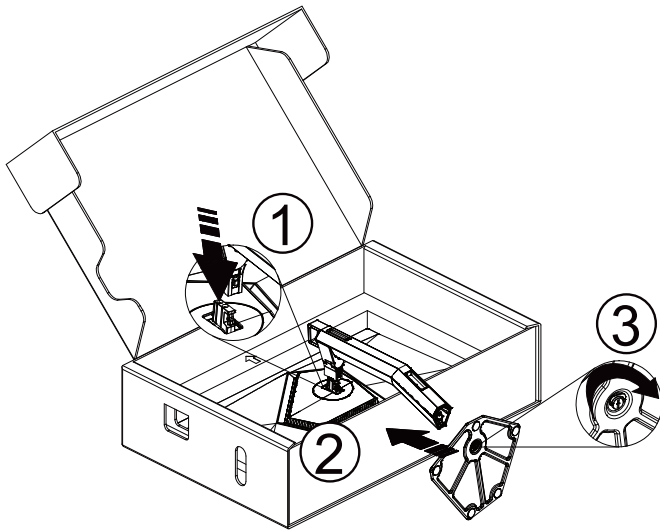
USB Cable

*Nisu svi signalni kabeli dostupni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog prodavača ili AOC podružnice za potvrdu.

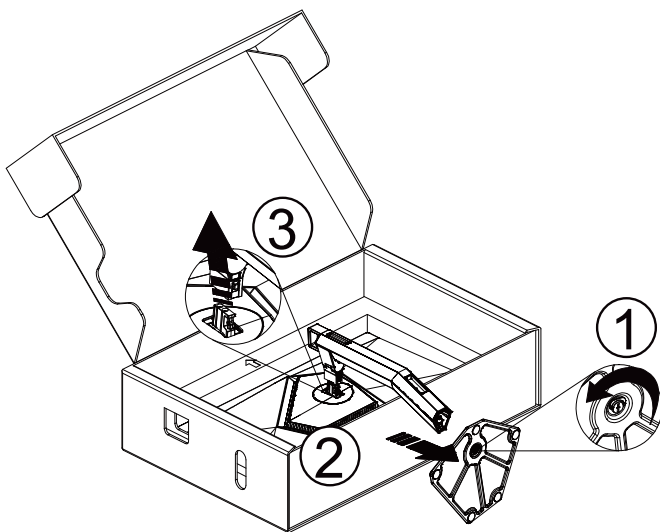
Postavljanje stalka i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu slijedeći dolje navedene korake.

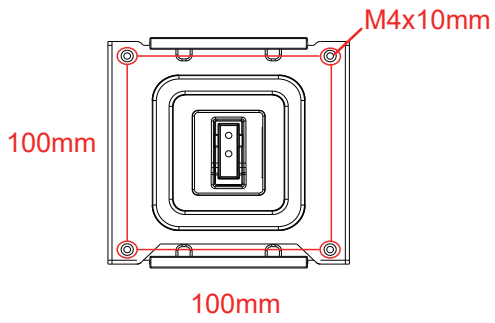
Postavljanje:



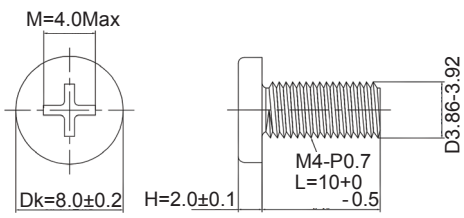
Uklanjanje:



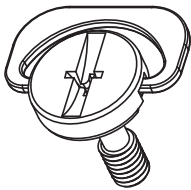
Zidni nosač:



Specifikacija vijaka za zidni nosač: M4*10 mm



Specifikacija vijka za bazu: M6*13 mm (efektivni navoj 5,5 mm)

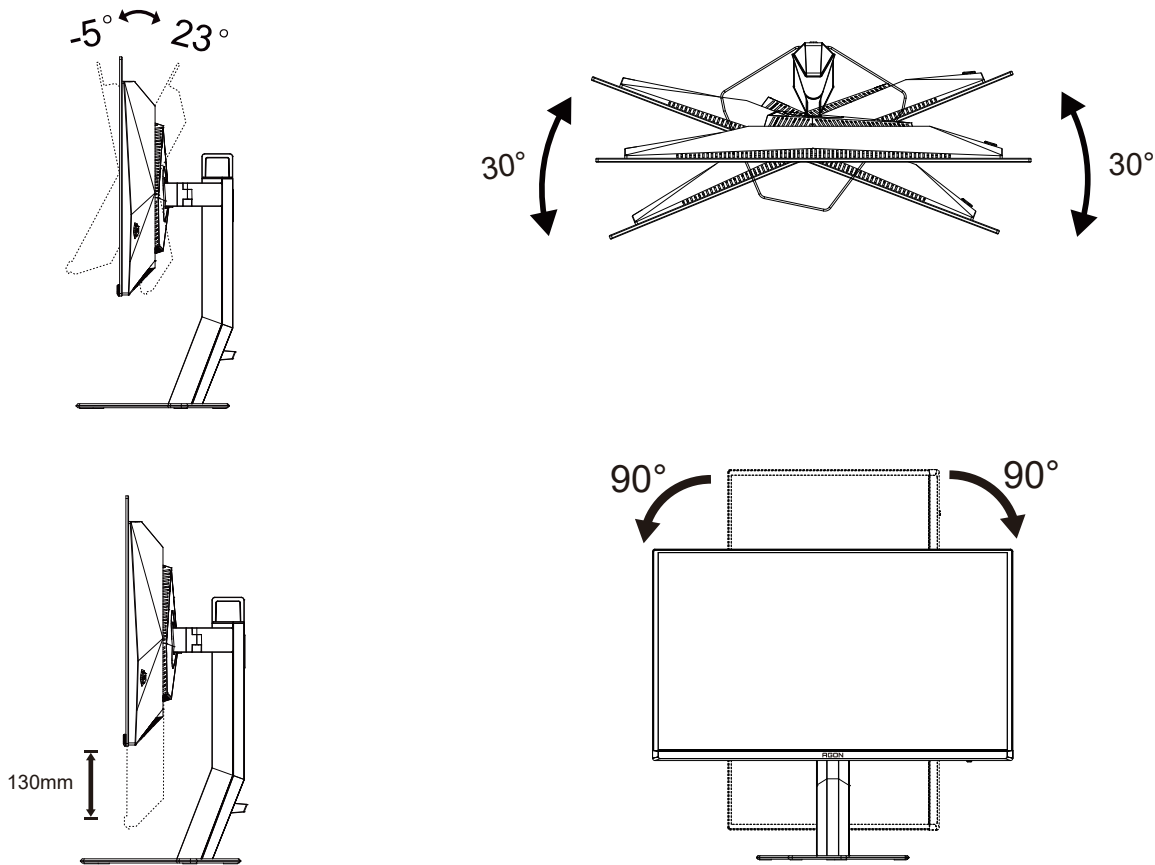


Podešavanje monitora

Za optimalan prikaz preporučuje se gledati monitor izravno srijeda, a zatim prilagoditi kut monitora prema vlastitim željama.

Držite stalak kako biste stabilizirali monitor i prilagodite kut monitora držeći isključivo rub zaslona.

Monitor možete podesiti na sljedeći način:



NAPOMENA:

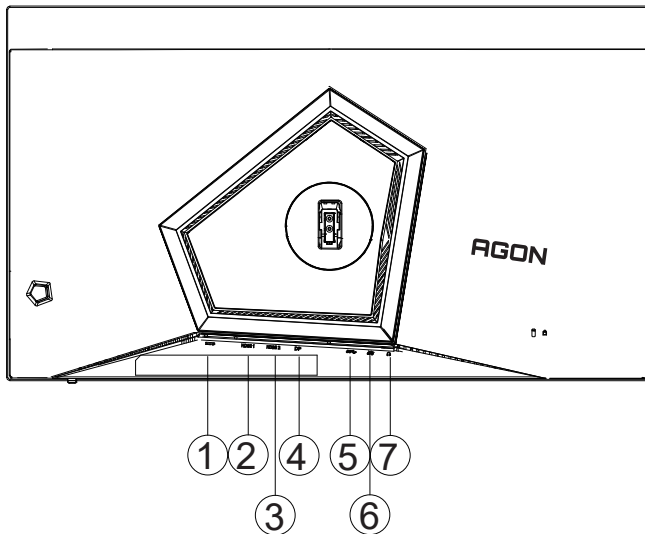
Nemojte dirati OLED zaslon prilikom mijenjanja kuta. Dodirivanje OLED zaslona može uzrokovati oštećenje.

Upozorenje:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite isključivo rub zaslona.

Povezivanje monitora

Kabelske veze na stražnjoj strani monitora:



1. Napajanje
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB3.2 Gen1 ulazni port
6. USB3.2 Gen1 izlazni port + brzo punjenje
USB3.2 Gen1 izlazni port x1
7. Slušalice

Povežite s računalom

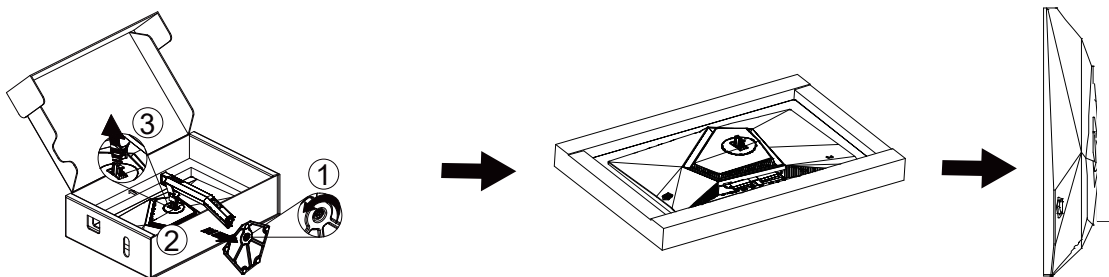
1. Čvrsto priključite kabel za napajanje na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvucite kabel za napajanje.
3. Povežite kabel signala zaslona s video priključkom na računalu.
4. Uključite kabel za napajanje računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako zaslon prikazuje sliku, instalacija je uspješno dovršena. Ako zaslon ne prikazuje sliku, molimo pogledajte odjeljak „Rješavanje problema“.

Za zaštitu opreme uvijek isključite računalo i OLED zaslon prije povezivanja.

Zidna montaža

Priprema za instalaciju dodatnog zidnog nosača.

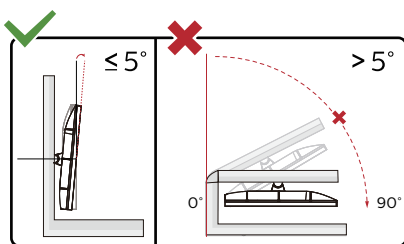


Ovaj zaslon može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Prije ovog postupka isključite napajanje. Slijedite ove korake:

1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu zaslona. Poravnajte otvore nosača s otvorima na stražnjoj strani zaslona.
4. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid pogledajte korisnički priručnik koji dolazi s opcionalnim zidnim nosačem.



Napomena: VESA rupe za montažu vijcima nisu dostupne za sve modele, molimo provjerite kod prodavača ili službenog odjela AOC-a.



Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Upozorenje:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite isključivo rub zaslona.

funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DisplayPort i HDMI priključcima.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis je sljedeći, a može se provjeriti i na www.AMD.com.

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X i R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

Ovaj monitor je kompatibilan s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

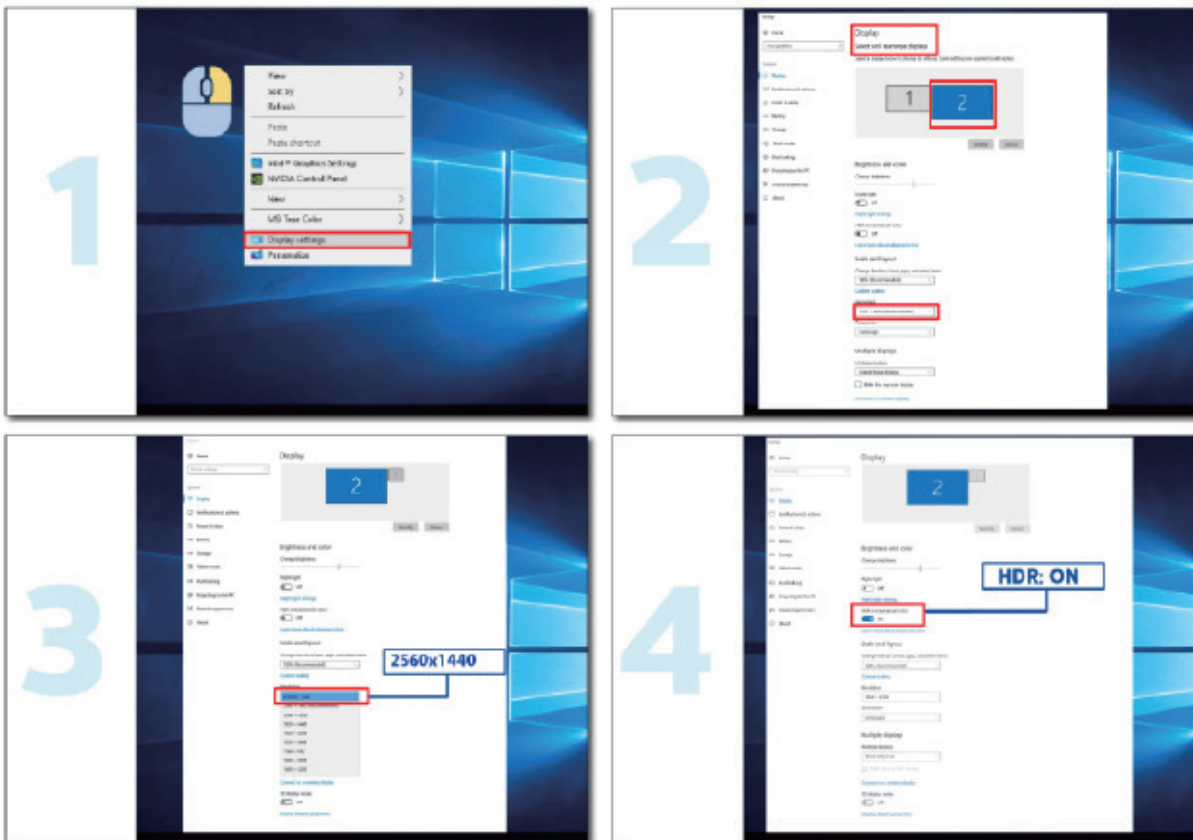
Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja obratite se proizvođaču uređaja i pružatelju sadržaja. Ako ne želite automatski aktivirane HDR funkcije, molimo odaberite „ISKLJUČENO“ u izborniku postavki zaslona.

Napomena:

1. 3840x2160@50Hz/60Hz dostupno je samo na uređajima poput UHD playera ili Xbox/PS.

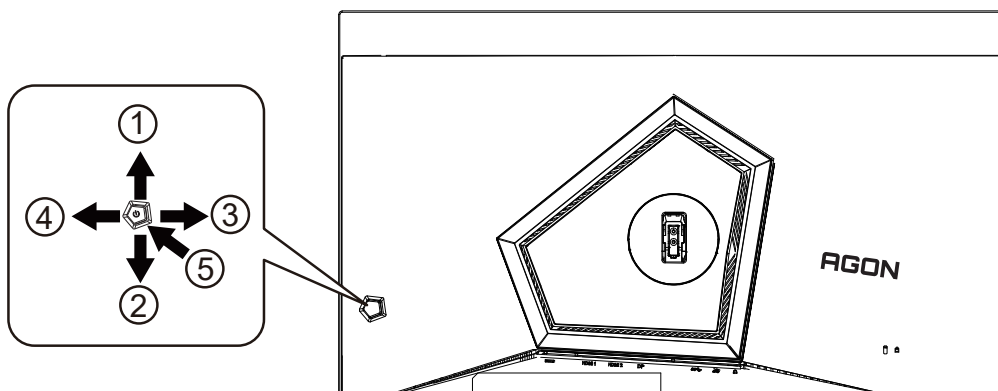
2. Postavke zaslona:

- Rezolucija zaslona postavljena je na 2560x1440, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO. U tim uvjetima zaslon se može lagano zatamniti, što označava aktivaciju HDR-a.
- Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt postiže se promjenom rezolucije na 2560x1440 (ako je dostupno).



Poděšavanje

Prečaci



| | |
|---|-------------------------|
| 1 | Izvor/Gore |
| 2 | Točka biranja/Dolje |
| 3 | Korisnička tipka/Lijevo |
| 4 | Light FX /Desno |
| 5 | Napajanje/Izbornik/Unos |

Napajanje/Izbornik/Unos

Pritisnite tipku Napajanje za uključivanje monitora.

Kada OSD nije prikazan, pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira. Pritisnite oko 2 sekunde za isključivanje monitora.

Točka biranja/Dolje

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku Točka biranja za prikaz ili skrivanje Točke biranja.

Korisnička tipka/Lijevo

Prilagodite funkcije ove tipke prečaca u OSD izborniku: igraći način, snajpersko zrcalo, brojač okvira. Tvornički zadani način rada je igraći način.

Light FX/Desno

Kada OSD nije aktivan, pritisnite tipku „Desno“ za aktivaciju funkcije Light FX.

Izvor/Gore

Kada je OSD zatvoren, pritisak na tipku Izvor/Auto/Gore aktivira funkciju prečaca za izvor.

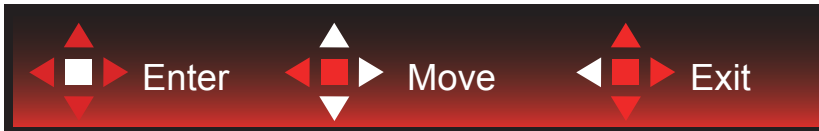
Vodič za tipke OSD (Meni)



Enter : Koristite tipku Enter za ulazak u sljedeću razinu OSD-a.

Pomicanje : Koristite tipke Lijevo / Gore / Dolje za pomicanje po OSD izboru.

Izlaz : Koristite tipku Desno za izlaz iz OSD-a.



Enter : Koristite tipku Enter za ulazak u sljedeću razinu OSD-a.

Pomicanje : Koristite tipke Desno / Gore / Dolje za pomicanje po OSD izboru.

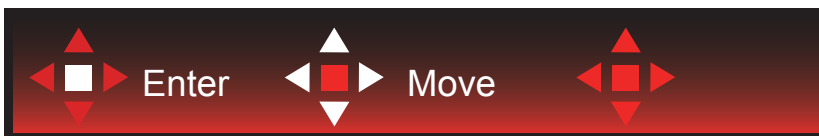
Izlaz : Koristite tipku Lijevo za izlaz iz OSD-a.



Enter : Koristite tipku Enter za ulazak u sljedeću razinu OSD-a.

Pomicanje : Koristite tipke Gore / Dolje za pomicanje po OSD izboru.

Izlaz : Koristite tipku Lijevo za izlaz iz OSD-a.



Pomicanje : Koristite tipke Lijevo / Desno / Gore / Dolje za pomicanje po OSD izboru.



Izlaz : Koristite tipku Lijevo za izlaz iz OSD-a na prethodnu razinu.

Enter : Koristite tipku Desno za ulazak u sljedeću razinu OSD-a.

Odabir : Koristite tipke Gore / Dolje za pomicanje po OSD izboru.



Enter : Koristite tipku Enter za primjenu OSD postavke i povratak na prethodnu razinu.

Odaberi: koristite tipku Dolje za podešavanje OSD postavki



Odaberi: koristite tipke Gore / Dolje za podešavanje OSD postavki

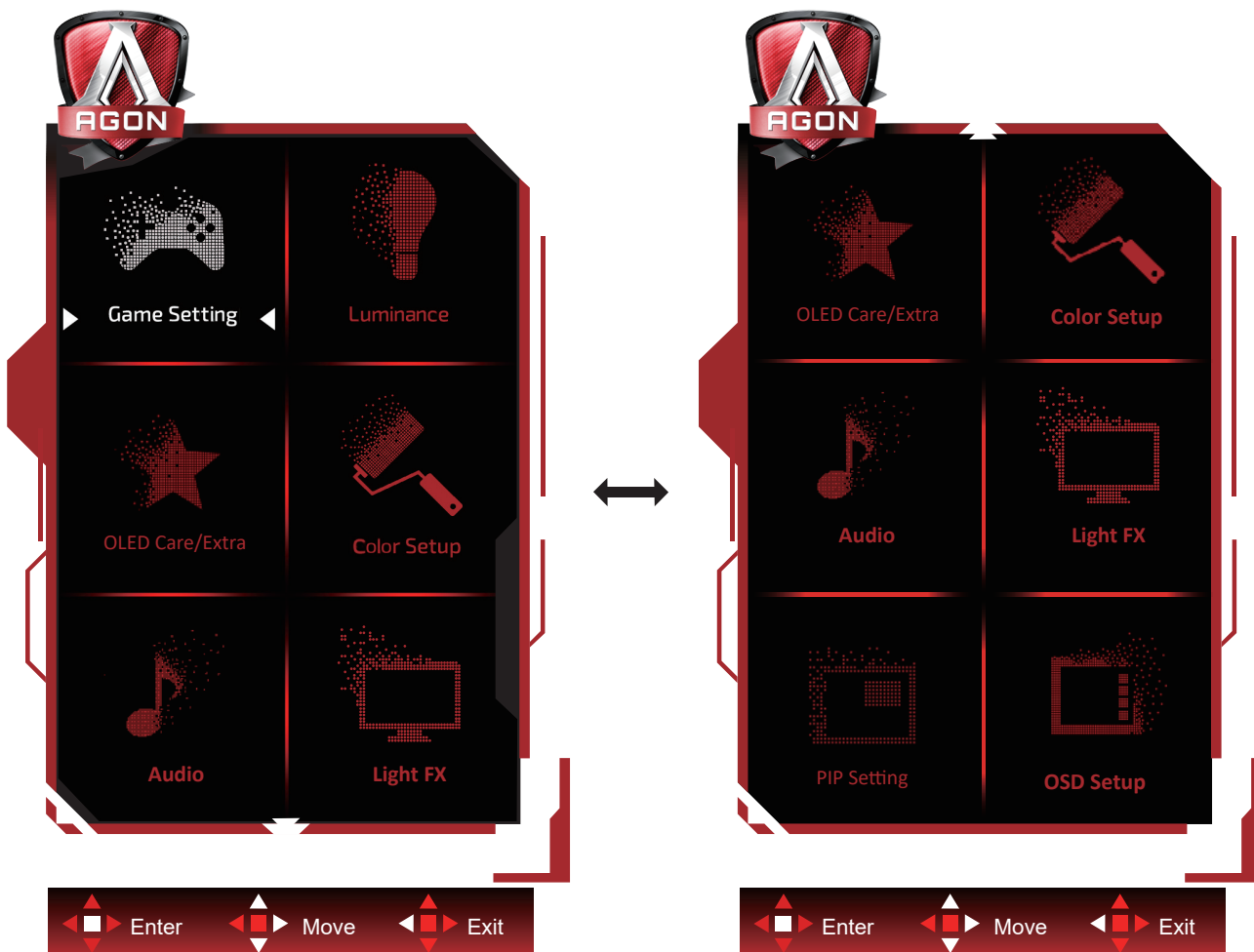


Unesi: koristite tipku Enter za izlaz iz OSD-a na prethodnu razinu

Odaberi: koristite tipke Lijevo / Desno za podešavanje OSD postavki

OSD postavke

Osnovne i jednostavne upute za tipke upravljanja.




- 1). Pritisnite tipku MENU za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Slijedite vodič za tipke za pomicanje ili odabir (podešavanje) OSD postavki.
- 3). Funkcija zaključavanja/otključavanja OSD-a: za zaključavanje ili otključavanje OSD-a pritisnite i držite tipku Dolje 10 sekundi dok OSD nije aktivan.

Napomene:

Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, stavka „Odabir ulaza“ nije dostupna za podešavanje.

Postavke igre



| | | | |
|---|------------------------|--|---|
|  | igračni način | Isključeno | Nema optimizacije putem igračeg načina. |
| | | FPS | Za igranje FPS (First Person Shooter) igara. Poboljšava detalje crne boje u tamnim temama. |
| | | RTS | Za igranje RTS (Real Time Strategy). Poboljšava kvalitetu slike. |
| | | Trkaće igre | Za igranje trkaćih igara, pruža najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja. |
| | | Igrač 1 | Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Igrač 1. |
| | | Igrač 2 | Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Igrač 2. |
| | | Igrač 3 | Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Igrač 3. |
| | Kontrola sjena | 0-20 | Zadana vrijednost Kontrole sjena je 0; korisnik može podesiti od 0 do 20 za povećanje ili smanjenje kontrasta radi jasnije slike. 1. Ako je slika previše tamna za jasne detalje, podesite vrijednost od 0 do 10 za čistiju sliku. 2. Ako je slika previše svijetla za jasne detalje, podesite vrijednost od 10 do 20 za jasniju sliku. |
| | Boja igre | 0-20 | Boja igre omogućuje podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 radi bolje slike. |
| | Snajperski nišan | Isključeno /1.0 /1.5 /2.0 | Lokalno povećanje radi lakšeg ciljana pri pucanju. |
| Adaptive-Sync | Uključeno / Isključeno | Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync. Podsjetnik za rad Adaptive-Sync: Kada je značajka Adaptive-Sync omogućena, može doći do treperenja u nekim igrama. | |

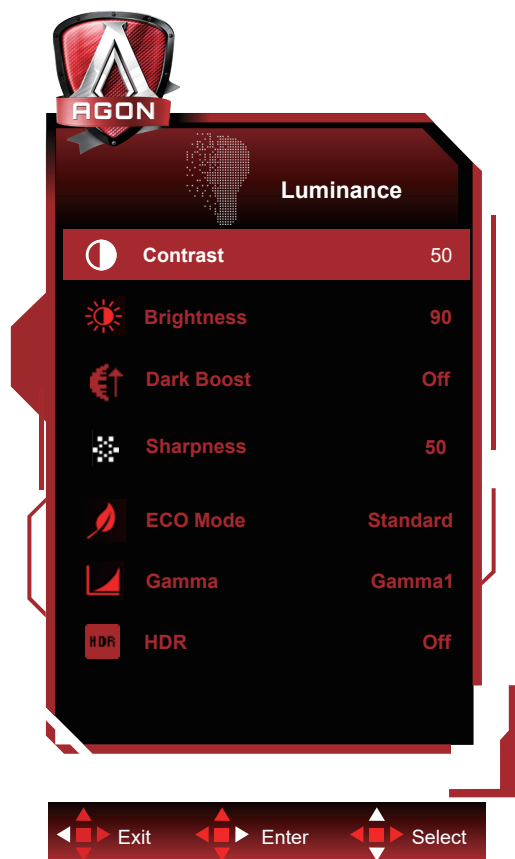
| | | | |
|--|------------------------|--|--|
| | Niska ulazna latencija | Uključeno / Isključeno | Isključivanje međuspremnik okvira može smanjiti ulazno kašnjenje. Napomena: Niska ulazna latencija je prema zadanim postavkama onemogućena i ne može se prilagoditi kada je frekvencija polja manja od 120 Hz; a prema zadanim postavkama je omogućena i ne može se prilagoditi kada je frekvencija polja jednaka 120 Hz i u stanju AMD FreeSync Premium. |
| | Brojač okvira | Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Dolje lijevo / Gore lijevo | Prikaz frekvencije V u odabranom kutu (Značajka brojača okvira radi samo s AMD grafičkom karticom.) |
| | HDMI1 | Konzola/DVD / PC | Odaberite vrstu povezanog uređaja. Postavite HDMI1 kao igraču konzolu/DVD kada je povezan prikaz igraće konzole ili DVD-a. |
| | HDMI2 | Konzola/DVD / PC | Odaberite vrstu povezanog uređaja. Postavite HDMI2 kao igraču konzolu/DVD kada je povezan prikaz igraće konzole ili DVD-a. |


Napomena:

Kontrole „Luminancija“ za „Igrači način“, „Kontrola sjena“ i „Boja igre“ mogu se podešavati samo kada su „HDR način“ i „HDR“ postavljeni na „ISKLJUČENO“.

Kada je prostor boja u Postavkama boja postavljen na sRGB ili DCI-P3, stavke Igrači način, Kontrola tamnog polja i Ton igre nisu podesive.

Luminancija



| | | | |
|---|-------------------------|---|---|
|  | kontrast | 0-100 | Kontrast iz digitalnog registra. |
| | Svjetlina | 0-100 | Podešavanje pozadinskog osvjetljenja |
| | Povećanje tamnih tonova | Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3 | Poboljšava detalje na zaslonu u tamnim ili svijetlim područjima podešavanjem svjetline u svijetlim dijelovima i osigurava da ne dođe do prezasićenosti. |
| | Oštrina | 0-100 | Podešavanje oštrine. |
| | Eko način | Standard | Standardni način |
| | | Tekst | Način teksta |
| | | Internet | Internet način |
| | | Igrači način | igračići način |
| | | Film | Filmski način |
| | | Sports | Sportski način |
| | | Čitanje | Način čitanja |
| | gamma | Gamma1 | Prilagodite na Gamma 1 |
| | | Gamma2 | Prilagodite na Gamma 2 |
| | | Gamma3 | Prilagodite na Gamma 3 |
| | HDR | Isključeno | Postavite HDR profil prema vašim zahtjevima korištenja. Napomena: Kada se otkrije HDR, opcija HDR prikazuje se za podešavanje. |
| DisplayHDR | | | |
| HDR Peak | | | |
| HDR Picture | | | |
| HDR Movie | | | |
| HDR Game | | | |

| | | | |
|--|-----------|-------------|--|
| | HDR način | Isključeno | Optimizirano za boju i kontrast slike, što simulira prikaz HDR efekta. Napomena: Kada se HDR ne otkrije, opcija HDR način prikazuje se za podešavanje. |
| | | HDR Picture | |
| | | HDR Movie | |
| | | HDR Game | |

Napomena:

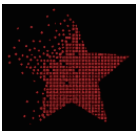
Kontrole „Luminancije“ za „Kontrast“, „Eco Mode“ i „Gamma“ mogu se podešavati samo kada je „HDR način“ postavljen na „OFF“.

Nijedna kontrola „Luminancije“ nije podesiva kada je „HDR“ aktivan.

Kada je prostor boja u postavkama boja postavljen na sRGB ili DCI-P3, stavke Kontrast, Scenarij svjetline, Gamma i HDR/HDR način nisu podesive.

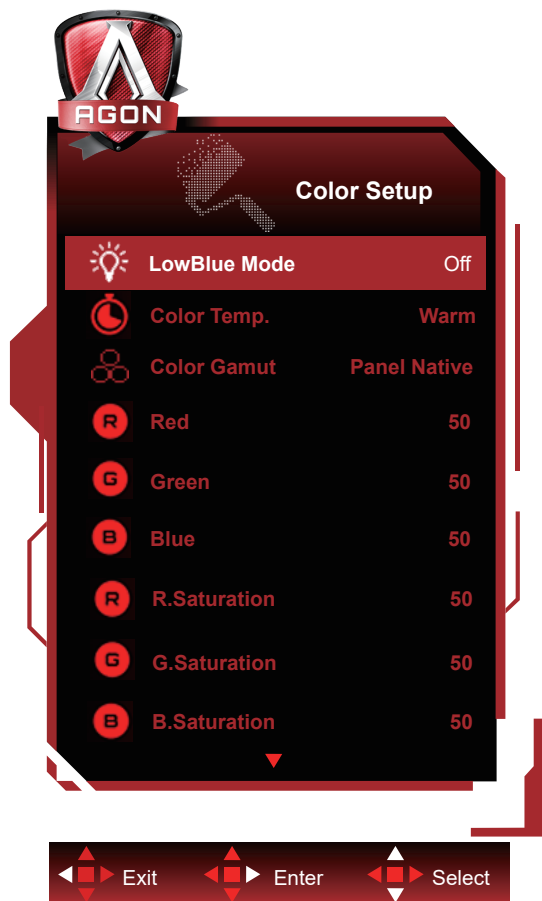
OLED njega/Dodatno




| | | | |
|---|-----------------------|-------------------------------------|---|
|  | Pixel Orbiting | Isključeno / Slabo / Srednje / Jako | <p>Orbit će pomaknuti prikazanu sliku na razini piksela jednom u sekundi kako bi spriječio zadržavanje slike.</p> <p>Ova je funkcija prema zadanim postavkama „Uključeno (Slabo)“, „Slabo“ pomiče najmanje, „Jako“ pomiče najviše, „Isključeno“ onemogućuje pomicanje i povećava mogućnost zadržavanja slike. Ovo se može postaviti u OSD izborniku.</p> |
| | Automatsko upozorenje | Uključeno/Isključeno | <p>Omogućite ili onemogućite funkciju automatskog upozorenja „Pixel Refresh“.</p> <p>Monitor će automatski prikazivati „Automatsko upozorenje“ svakih 4 sata kumulativne uporabe kako bi podsjetio korisnika na pokretanje postupka „Pixel Refresh“.</p> <p>Odaberite „Isključeno“ za zaustavljanje automatskog upozorenja za „Pixel Refresh“. Međutim, ako se ne poštuje preporučeno vrijeme za pokretanje „Pixel Refresh“, može se povećati rizik od zadržavanja slike na zaslonu. Molimo postupajte s oprezom.</p> |
| | Pixel Refresh | Uključeno/Isključeno | <p>Ova funkcija pomaže ukloniti zadržavanje slike.</p> <p>Nakon pokretanja odaberite „Da“ u izborniku. Zaslom će se isključiti i pokrenuti ciklus održavanja. Indikator napajanja treptat će bijelo (1 sekunda uključen/1 sekunda isključen) tijekom trajanja ciklusa, oko 10 minuta. Na kraju ciklusa indikator napajanja će se isključiti, a zaslon će prijeći u stanje pripravnosti.</p> |

| | | |
|--|--|--|
| Štednjak zaslona | Isključeno / Sporo / Brzo | Kada se tijekom određenog vremenskog razdoblja detektira statična slika, funkcija zaštite zaslona prigušuje ekran kako bi se zaštitila ploča od zadržavanja slike. Kada se detektira pokretna slika, monitor vraća luminanciju na prethodno radno stanje. Zadana postavka je Sporo, a može se promijeniti na Brzo kako bi se zaštita zaslona aktivirala ranije. Toplo preporučujemo da uvijek uključite zaštitu zaslona na Sporo ili Brzo radi zaštite zaslona. Također se preporučuje da postavite uređaj da koristi zaštitu zaslona. |
| Zaštita logotipa | Isključeno / 1 / 2 / 3 / 4 | Kada se na zaslonu detektira više statičnih logotipa, preporučuje se uključiti zaštitu logotipa; što će prigušiti ekran kako bi se zaštitila ploča od zadržavanja slike na mjestima gdje su logotipi detektirani. |
| Prigušivač rubova | Isključeno / 1 / 2 / 3 / 4 | Za posebne omjere slike koji imaju crno područje u okviru zaslona ili podijeljeni zaslon, funkcija prigušivača rubova može automatski detektirati i prigušiti svjetlinu određenih područja s velikom razlikom u razinama svjetline. |
| Prigušivač trake zadataka | Isključeno / 1 / 2 / 3 / 4 | Tehnologija prigušivača trake zadataka smanjuje svjetlinu područja trake zadataka na zaslonu. Promjene svjetline neće biti vidljive u područjima izvan trake zadataka. |
| Termalna zaštita | Isključeno / Uključeno | Kada temperatura monitora prijeđe 60 stupnjeva Celzija, značajka termalne zaštite automatski smanjuje svjetlinu zaslona kako bi se osigurala pravilna disipacija topline. Preporučuje se uključivanje ove značajke na monitoru. |
| Odabir ulaza | Automatski / HDMI1 / HDMI2 / DP | Odaberite izvor ulaznog signala |
| Timer isključivanja | 0-24 | Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja |
| Omjer slike | Široki / Omjer / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) | Odaberite omjer slike za prikaz. |
| DDC/CI | Da ili Ne | Uključi/Isključi podršku za DDC/CI |
| Reset | Da ili Ne | Vrati izbornik na zadane postavke |
| Vrijeme od posljednjeg osvježavanja piksela (Vrijeme od posljednjeg uklanjanja zadržavanja slike) | | Odnosi se na broj sati rada zaslona od posljednjeg pokretanja osvježavanja piksela. Podsjetnik za pokretanje osvježavanja piksela prikazat će se automatski svakih četiri sata. |
| Broj pokretanja osvježavanja piksela (Broj puta uklanjanja zadržavanja slike) | | Bilježi broj puta kada je osvježavanje piksela pokrenuto. |

Postavke boja



| | | | |
|---|---------------------|---|--|
|  | LowBlue način | Isključeno / Multimedija / Internet / Ured / Čitanje | Smanjuje plavi val svjetlosti kontrolom temperature boje. |
| | Temperatura boje | Toplo | Pozivanje tople temperature boje iz EEPROM-a. |
| | | Normal | Pozivanje normalne temperature boje iz EEPROM-a. |
| | | Hladno | Pozivanje hladne temperature boje iz EEPROM-a. |
| | | Korisnik | Obnavljanje korisničke temperature boje iz EEPROM-a. |
| | Prostor boja | Izvorni panel | Standardni prostor boja panela. |
| | | sRGB | Pozivanje sRGB temperature boje iz EEPROM-a. |
| | | DCI-P3 | Prostor boja DCI-P3. |
| | Crvena | 0-100 | Pojačanje crvene iz digitalnog registra. |
| | Zelena | 0-100 | Pojačanje zelene iz digitalnog registra. |
| | Plava | 0-100 | Pojačanje plave iz digitalnog registra. |
| | R. zasićenost | 0-100 | Pojačanje R. zasićenosti iz digitalnog registra. |
| | G. zasićenost | 0-100 | Pojačanje G. zasićenosti iz digitalnog registra. |
| | B. zasićenost | 0-100 | Pojačanje B. zasićenosti iz digitalnog registra. |
| C. zasićenost | 0-100 | Pojačanje C. zasićenosti iz digitalnog registra. | |
| M. zasićenost | 0-100 | Pojačanje M. zasićenosti iz digitalnog registra. | |
| Y. zasićenost | 0-100 | Pojačanje Y. zasićenosti iz digitalnog registra. | |
| R. nijansa | 0-100 | Pojačanje R. nijanse iz digitalnog registra. | |

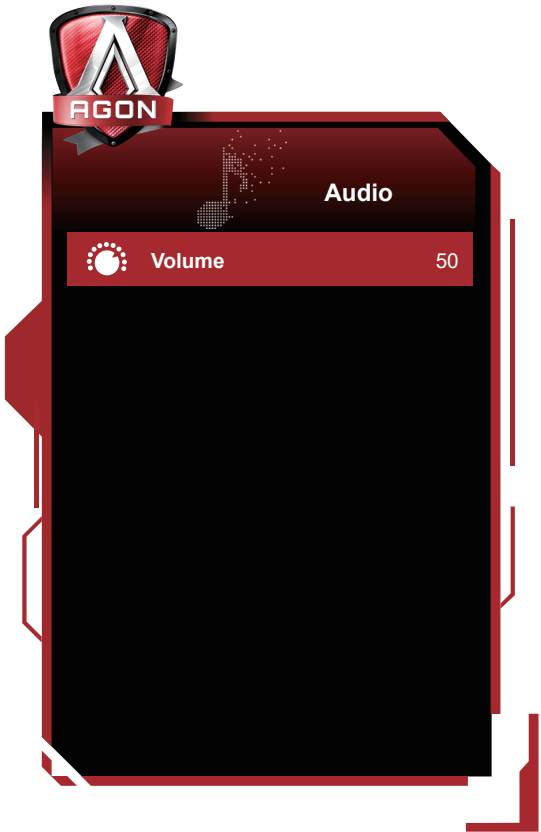
| | | | |
|--|------------|-------|--|
| | G. nijansa | 0-100 | Pojaćanje G. nijanse iz digitalnog registra. |
| | B.Nijansa | 0-100 | Pojaćanje B.Nijanse iz digitalnog registra. |
| | C.Nijansa | 0-100 | Pojaćanje C.Nijanse iz digitalnog registra. |
| | M.Nijansa | 0-100 | Pojaćanje M.Nijanse iz digitalnog registra. |
| | Ź.Nijansa | 0-100 | Pojaćanje Ź.Nijanse iz digitalnog registra. |

Napomena:

Kontrole „Luminancije“ u okviru „Postavki boja“ mogu se podešavati samo kada je „HDR način“ ili „HDR“ postavljen na „ISKLUČENO.“

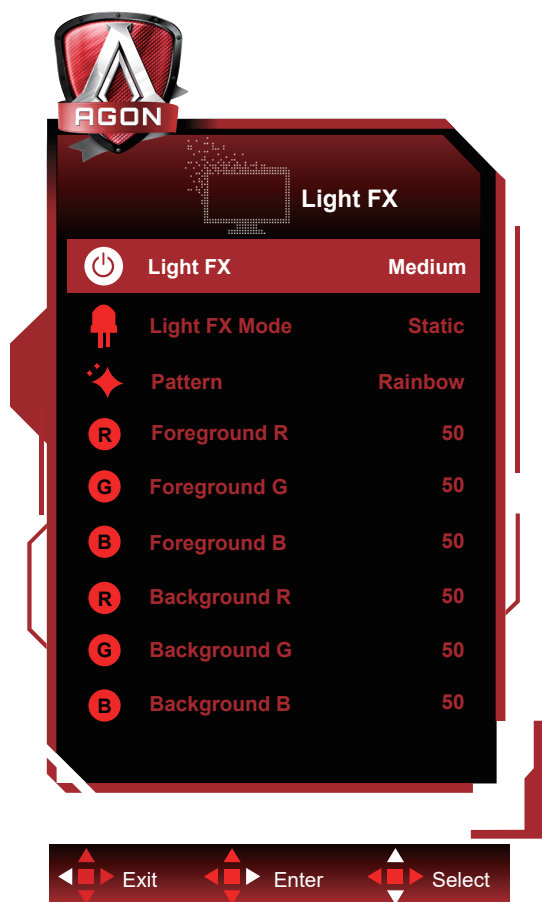
Kada je prostor boja postavljen na sRGB ili DCI-P3, ostale stavke u Postavkama boja nisu dostupne za podešavanje.


Audio



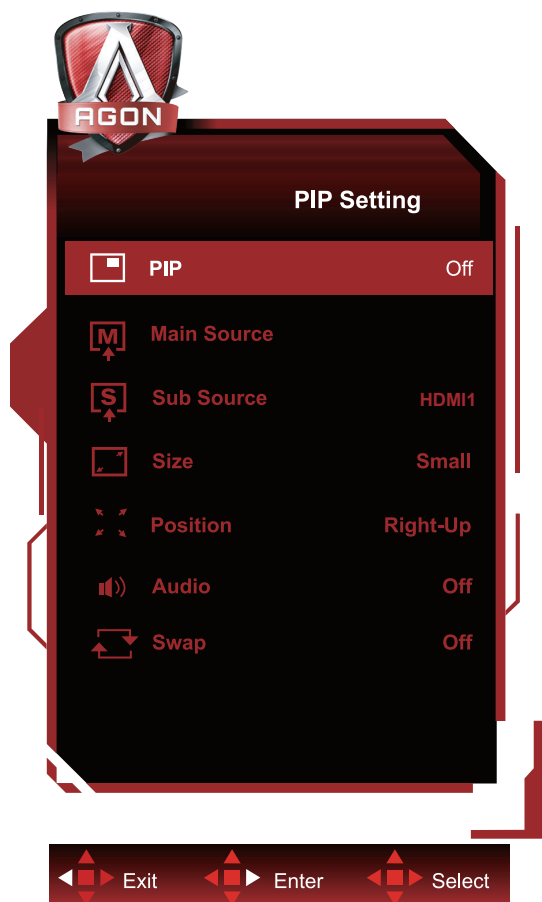
| | | | |
|---|----------|-------|----------------------------|
|  | Glasnoća | 0-100 | Podesite postavku glasnoće |
|---|----------|-------|----------------------------|

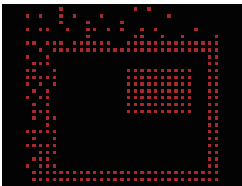
Svjetlosni efekti



| | | | |
|---|---------------------------|---|---|
|  | Svjetlosni efekti | Isključeno / Nisko / Srednje / Jako | Odaberite intenzitet svjetlosnih efekata. |
| | Način svjetlosnih efekata | Audio1 / Audio2 / Statično / Pomicanje tamne točke / Pomak gradijenta / Ispuna raspršivanjem / Ispuna kapanjem / Ispuna raspršivanjem kapanja / Disanje / Pomicanje svjetlosne točke / Zumiranje / Duga / Val / Treptanje / Demo Crvena / Zelena / Plava / Duga / Korisnički definirano | Odaberite način rada svjetlosnog efekta |
| | Uzorak | | Odaberite uzorak svjetlosnog efekta |
| | Prednji plan R | 0-100 | Korisnik može prilagoditi boju prednjeg plana svjetlosnog efekta kada je uzorak postavljen na korisnički definirano |
| | Prednji plan G | | |
| | Prednji plan B | | |
| | Pozadina R | 0-100 | Korisnik može prilagoditi boju pozadine svjetlosnog efekta kada je uzorak postavljen na korisnički definirano |
| Pozadina G | | | |
| Pozadina B | | | |

Postavka PIP



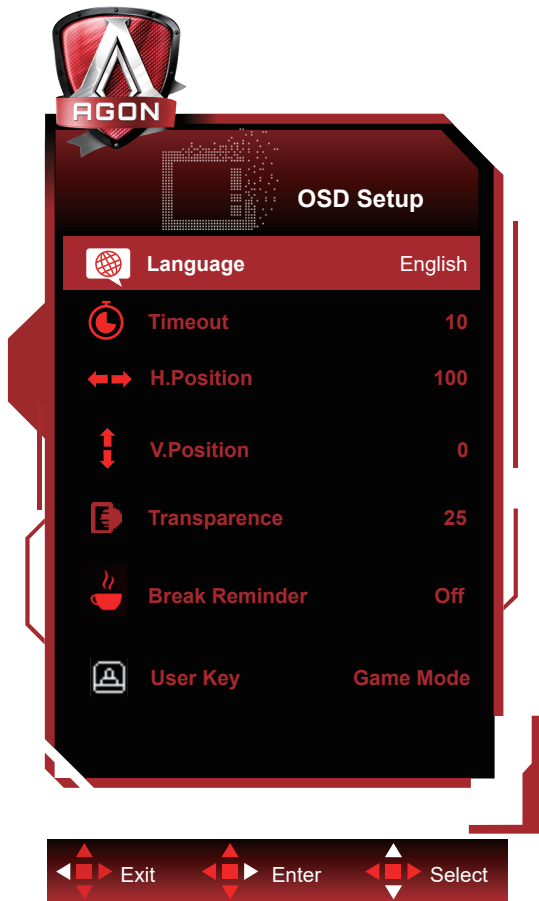
| | | | |
|---|-------------------------|---|--|
|  | Postavka PIP | Isključeno / PIP / PBP | Onemogućiti ili omogućiti PIP ili PBP. |
| | Glavni izvor | | Odaberite glavni izvor zaslona. |
| | Pomoćni izvor | | Odaberite pomoćni izvor zaslona. |
| | Veličina | Mala / Srednja / Velika | Odaberite veličinu zaslona. |
| | Pozicija | Gore desno | Postavite položaj zaslona. |
| | | Dolje desno | |
| | | Gore lijevo | |
| | | Dolje lijevo | |
| Audio | Uključeno: PIP zvuk | Onemogućite ili omogućite postavke zvuka. | |
| | Isključeno: glavni zvuk | | |
| Zamijeni | Uključeno: zamijeni | Zamijenite izvor zaslona. | |
| | Isključeno: bez akcije | | |

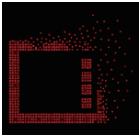
Napomena:

- 1) Nema "PIP postavki" pod "Svjetlinom" kada je "HDR" aktivan.
- 2) Kada je PIP/PBP omogućen, neke prilagodbe boja u OSD izborniku vrijede samo za glavni zaslon, dok pomoćni zaslon nije podržan. Stoga glavni i pomoćni zaslon mogu imati različite boje.
- 3) Postavite rezoluciju ulaznog signala na 1280X1440@60Hz u PBP načinu za postizanje željenog prikaza.
- 4) Kada je PBP/PIP omogućen, kompatibilnost ulaznih izvora glavnog i pomoćnog zaslona prikazana je u sljedećoj tablici:

| PBP/PIP | | Glavni izvor | | |
|---------------|-------|--------------|-------|----|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP |
| Pomoćni izvor | HDMI1 | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V |
| | DP | V | V | V |

Postavke OSD-a



| | | | |
|---|---------------------|---|--|
|  | Jezik | | Odaberite jezik OSD izbornika |
| | Vrijeme isteka | 5-120 | Prilagodite vrijeme isteka OSD izbornika |
| | H. pozicija | 0-100 | Prilagodite horizontalnu poziciju OSD izbornika |
| | V. pozicija | 0-100 | Podesite vertikalni položaj OSD-a |
| | Prozirnost | 0-100 | Podesite prozirnost OSD-a |
| | Podsjetnik za pauzu | Uključeno / Isključeno | Omogućite podsjetnik korisniku da napravi pauzu svakih sat vremena kontinuiranog rada kako biste spriječili ozljede od ponavljajućeg stresa. |
| | Korisnička tipka | Igrači način / Snajperski nišan / Brojač okvira | |

LED pokazivač

| Status | Boja LED-a |
|--------------------------------------|--|
| Način punog napajanja | Bijela |
| Način aktivnog isključivanja | Narančasta |
| Proces osvježavanja piksela u tijeku | Trepćuća bijela (1 sekunda uključeno / 1 sekunda isključeno) |
| Kvar OLED panela | Trepćuće narančasto (1 sekunda uključeno / 1 sekunda isključeno) |
| Način isključivanja | Pokazivač nije upaljen. |

Rješavanje problema

| Problem | Moguća rješenja |
|--|---|
| Pokazivač napajanja nije upaljen. | <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite je li napajanje uključeno. • Provjerite je li kabel za napajanje priključen. |
| Pokazivač napajanja je upaljen, ali nema prikaza slike. | <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite je li računalo uključeno. • Koristite pokazivač tipke Caps Lock da utvrdite reagira li računalo. • Provjerite je li grafička kartica pravilno postavljena i napajana. • Provjerite je li video kabel ispravno povezan između računala i zaslona. • Provjerite nemaju li priključci video kabela savijene pinove. |
| Nema slike, ali pokazivač napajanja trepće narančasto. | <ul style="list-style-type: none"> • OLED zaslon je neispravan. Molimo kontaktirajte AOC podršku za servis. |
| Neuspjeh Plug-and-Play funkcije. | <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite podržava li računalo Plug-and-Play. • Provjerite podržava li video adapter Plug-and-Play. |
| Slaba slika. | <ul style="list-style-type: none"> • Podesite luminanciju i omjer kontrasta. |
| Slika se trese ili prikazuje valovito. | <ul style="list-style-type: none"> • Moguće je da dolazi do električnih smetnji od obližnjih uređaja ili aparata. Pomaknite računalo i monitor dalje od uređaja koji uzrokuju smetnje kako biste riješili problem. |
| Na zaslonu se prikazuje „signalni kabel nije dostupan“ ili „nema signala“. | <ul style="list-style-type: none"> • Iskopčajte i ponovno priključite video kabel. • Provjerite jesu li pinovi video kabela oštećeni. |
| Na zaslonu se prikazuje „neispravan ulaz“. | <ul style="list-style-type: none"> • Resetirajte izlaz računala na način prikaza kompatibilan s monitorom. |
| Zadržavanje slike. | <ul style="list-style-type: none"> • Upotrijebite funkciju Pixel Refresh za uklanjanje zadržavanja slike na zaslonu. Pogledajte odjeljak „Održavanje zaslona“. |
| Propisi i servis | <p>Molimo da se obratite Propisima i informacijama o servisu koji se nalaze u CD priručniku ili na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji te Propise i informacije o servisu na stranici Podrška).</p> |

Specifikacija

Opća specifikacija

| | | | | |
|--|---|---|---------------------------------|--|
| Panel | Naziv modela | AG276QKD2 | | |
| | Pogonski sustav | OLED | | |
| | Veličina vidljive slike | 67,3 cm dijagonala | | |
| | Razmak piksela | 0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V) | | |
| | Boja prikaza | 1,07 milijardi boja | | |
| Ostalo | Horizontalni raspon skeniranja | 30 k~510 kHz | | |
| | Maksimalna horizontalna veličina skeniranja | 590,42 mm | | |
| | Vertikalni raspon skeniranja | 48~500 Hz | | |
| | Vertikalna veličina skeniranja (maksimalno) | 333,72 mm | | |
| | Optimalna unaprijed postavljena rezolucija | 2560 x 1440 @ 60 Hz | | |
| | Maksimalna rezolucija | 2560 x 1440 @ 500 Hz | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Konektor | HDMI x2 / DisplayPort / USB x2 / USB upstream / slušalice | | |
| | Izvor napajanja | 19,5 V $\overline{=}$ 6,93 A | | |
| | Potrošnja energije | Tipično (zadana svjetlina i kontrast) | 83 W | |
| Maks. (Brightness = 100, Kontrast = 100) | | ≤147 W | | |
| Način pripravnosti | | ≤ 0,5 W | | |
| Okoliš | Temperatura | Radna | 0 °C ~ 40 °C | |
| | | Neradna | -25 °C ~ 55 °C | |
| | | Izvršite JB funkciju za preporučenu temperaturu | 0 °C ~ 40 °C | |
| | Vlažnost | Radna | 10 % ~ 85 % (bez kondenzacije) | |
| | | Neradna | 5 % ~ 93 % (bez kondenzacije) | |
| | Nadmorska visina | Radna | 0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft) | |
| | | Neradna | 0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft) | |

Napomena:

Ovaj proizvod podržava maksimalni broj boja prikaza od 1,07 milijardi. Uvjeti postavki su sljedeći: (Zbog strategija različitih grafičkih kartica neke opcije mogu biti skrivene. Stvarna podrška grafičke kartice može varirati.)

Grafička kartica mora imati DSC funkciju:

| Verzija signala Format boje Stanje Bit boje | HDMI2.1 | | DisplayPort2.1 | |
|--|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|
| | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr444 RGB | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr444 RGB |
| 2560x1440 500 Hz 10 bit | V(DSC) | V(DSC) | V(DSC) | V(DSC) |
| 2560x1440 500 Hz 8 bit | V(DSC) | V(DSC) | V(DSC) | V(DSC) |
| 2560x1440 360 Hz 10 bit | U redu | V(DSC) | U redu | V(DSC) |
| 2560x1440 240 Hz 10 bit | U redu | U redu | U redu | U redu |
| 2560x1440 120 Hz 10 bit | U redu | U redu | U redu | U redu |
| 2560x1440 120 Hz 8 bit | U redu | U redu | U redu | U redu |
| Niska rezolucija 10 bit | U redu | U redu | U redu | U redu |
| Niska rezolucija 8 bit | U redu | U redu | U redu | U redu |

Ako je grafička kartica DP2.1 20G, DP ne zahtijeva DSC. Ako je grafička kartica 13,5G, DP treba DSC za normalno osvjetljenje.

Unaprijed postavljeni načini prikaza

| STANDARD | REZOLUCIJA (± 1 Hz) | HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz) | VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz) |
|-----------|--------------------------|--------------------------------|-----------------------------|
| VGA | 640x480@60 Hz | 31.469 | 59.940 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.500 | 75.000 |
| | 640x480@100Hz | 51.080 | 99.769 |
| | 640x480@120Hz | 60.938 | 119.720 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.250 |
| | 800x600@60 Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75.000 |
| | 800x600@100Hz | 62.760 | 99.778 |
| | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.020 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| FHD | 1920x1080@60 Hz | 67.500 | 60.000 |
| | 1920x1080@120Hz | 137.260 | 119.982 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 96.180 | 60.000 |
| | 2560x1440@120Hz | 192.360 | 120.000 |
| | 2560x1440@165Hz | 242.543 | 164.995 |
| | 2560x1440@240Hz | 384.722 | 240.001 |
| | 2560x1440@360Hz | 529.201 | 360.001 |
| | 2560x1440@500Hz | 834 | 500 |
| PBP | 1280x1440@60Hz | 89.450 | 59.913 |
| | 1280x1440@75Hz | 111.972 | 74.998 |
| | 1280x1440@120Hz | 179.157 | 119.998 |
| | 1280x1440@144Hz | 214.994 | 144.002 |
| | 1280x1440@240Hz | 358.320 | 240.000 |
| | 1280x1440@360Hz | 537.485 | 360.004 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35.000 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |

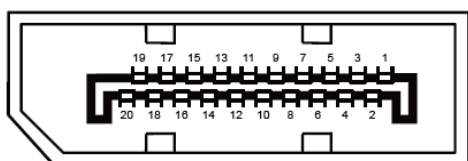
Napomena: Prema VESA standardu, različiti operativni sustavi i grafičke kartice mogu imati određene pogreške (+/-1Hz) u rezoluciji. Za točne informacije molimo pogledajte stvarni proizvod.

Dodjela pinova



19-pinski kabel za signal u boji

| Broj pina | Naziv signala | Broj pina | Naziv signala | Broj pina | Naziv signala |
|-----------|---------------------|-----------|-------------------------------|-----------|-----------------------------|
| 1. | TMDS Podatak 2+ | 9. | TMDS Podatak 0- | 17. | DDC/CEC uzemljenje |
| 2. | TMDS Podatak 2 štit | 10. | TMDS sat + | 18. | +5V napajanje |
| 3. | TMDS Podatak 2- | 11. | TMDS sat štit | 19. | Detekcija vrućeg priključka |
| 4. | TMDS Podaci 1+ | 12. | TMDS Sat- | | |
| 5. | TMDS Podaci 1 Štit | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Podaci 1- | 14. | Rezervirano (N.C. na uređaju) | | |
| 7. | TMDS Podaci 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Podaci 0 Štit | 16. | SDA | | |



20-pinski kabel za signal u boji

| Broj pina | Naziv signala | Broj pina | Naziv signala |
|-----------|---------------|-----------|-----------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Detekcija vrućeg priključka |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Povrat DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj je monitor opremljen VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svom identitetu te, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim sposobnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije preko DDC2B kanala.



Za DTS patente posjetite <http://patents.dts.com>. Proizvedeno pod licencom DTS Licensing Limited. DTS, simbol te DTS i simbol zajedno su registrirani zaštitni znakovi, a DTS Sound je zaštitni znak DTS, Inc. © DTS, Inc. Sva prava pridržana.