

AGON

PRO



Användarmanual för OLED-monitor AG276QKD2

Som en OLED-produkt kräver denna skärm regelbundet underhåll för att minska risken för bildinbränning (burn-in).

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Säkerhet	1
Notationskonventioner	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt.....	5
Installation.....	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och bas	7
Justering av monitorn.....	9
Anslutning av monitorn	10
Väggmontering	11
Adaptive-Sync-funktion	12
HDR.....	13
Justering.....	14
Snabbtangenter	14
OSD-tangentguide (Meny)	15
OSD-inställningar	16
Spelinställning	17
Luminans.....	19
OLED-vård/Extra	21
Färginställning.....	23
Ljud.....	25
Light FX.....	26
PIP-inställning.....	27
OSD-inställningar	28
LED-indikator	29
Felsökning.....	30
Specifikation	31
Allmän specifikation	31
Förinställda bildskärmslägen	33
Pin-assigneringar	34
Plug and Play	35

Säkerhet

Notationskonventioner

Följande underavsnitt beskriver de notationskonventioner som används i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta i fetstil eller kursiv stil. Dessa block utgör anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används på följande sätt:



ANMÄRKNING: En ANMÄRKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem på ett bättre sätt.





FÖRSIKTIGHET: En FÖRSIKTIGHET indikerar potentiell skada på hårdvara eller förlust av data och förklarar hur du undviker problemet.





VARNING: En VARNING indikerar risk för kroppsskada och förklarar hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika presentationen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.


Ström


 Skärmen ska endast drivas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.


 Bildskärmen är utrustad med en trefasad jordad kontakt, en kontakt med en tredje (jordnings-)stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte är anpassat för trefas-kontakten, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att säkert jorda apparaten. Försök inte att kringgå säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.

 Dra ur enheten vid åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar bildskärmen från skador orsakade av strömspikar.

 Överbelasta inte grenuttag eller förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elektrisk stöt.

 För att säkerställa tillfredsställande funktion, använd bildskärmen endast med UL-certifierade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta för 100–240 V AC, Min. 5 A.

 Väggtuttatet ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

 Endast för användning med medföljande nätadapter.

Tillverkare: TPV Electronics (Fujian) Co., Ltd.

Modell: ADPC19135

Installation

! Placera inte monitorn på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om monitorn faller kan den skada en person och orsaka allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation av produkten och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn bör flyttas med försiktighet.

! Tryck aldrig in något föremål i springan på monitorns hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på monitorn.

! Placera inte produktens framsida mot golvet.

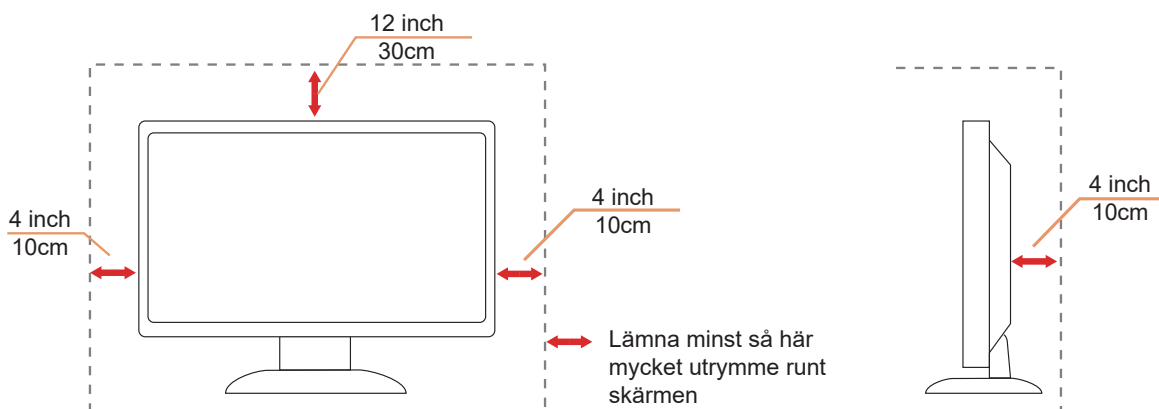
! Om du monterar monitorn på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

! Lämna utrymme runt monitorn enligt bilden nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och orsaka brand eller skada på monitorn.

! För att undvika potentiell skada, såsom panelavskalning från ramen, ska monitorn inte luta nedåt mer än -5 grader. Om lutningsvinkeln nedåt överstiger -5 grader täcks inte skador på monitorn av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt monitorn när den är installerad på stativet:

Installerad med stativ



Rengöring


⚠ Rengör kabinettet regelbundet med en mjukt fuktad trasa.


⚠ Vid rengöring, använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk. Duken ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska tränga in i höljet.





⚠ Koppla ur nätsladden innan rengöring av produkten.


Övrigt

 Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur nätsladden och kontakta ett servicecenter.

 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

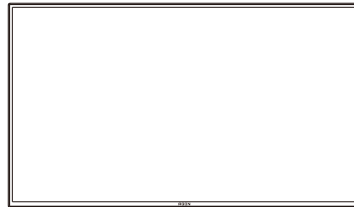
 Utsätt inte OLED-monitorn för kraftiga vibrationer eller höga stötar under drift.

 Slå inte på och tappa inte monitorn under drift eller transport.

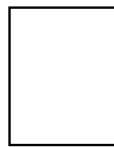
 Det rekommenderas inte att använda denna OLED-produkt i mer än fyra sammanhängande timmar. Möjlig bildinbränning (burn-in) kan uppstå efter denna användningstid. För att minska risken för bildinbränning använder denna produkt flera teknologier. En underhållscykel tar cirka 10 minuter. För detaljer, se "Skärmanderhåll" avsnittet.

Installation

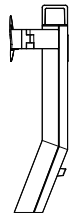
Innehåll i förpackningen



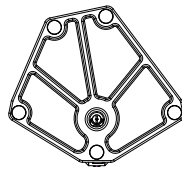
Quick Start



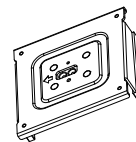
Warranty card



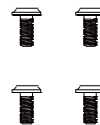
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



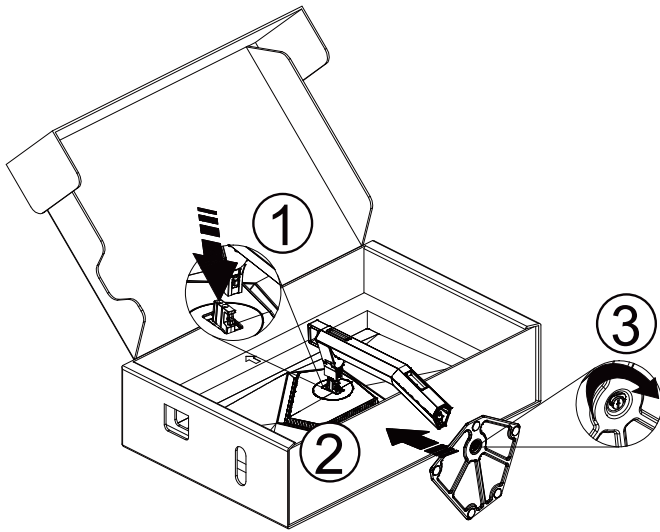
USB Cable

*Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontakta din lokala återförsäljare eller AOC-kontor för bekräftelse.

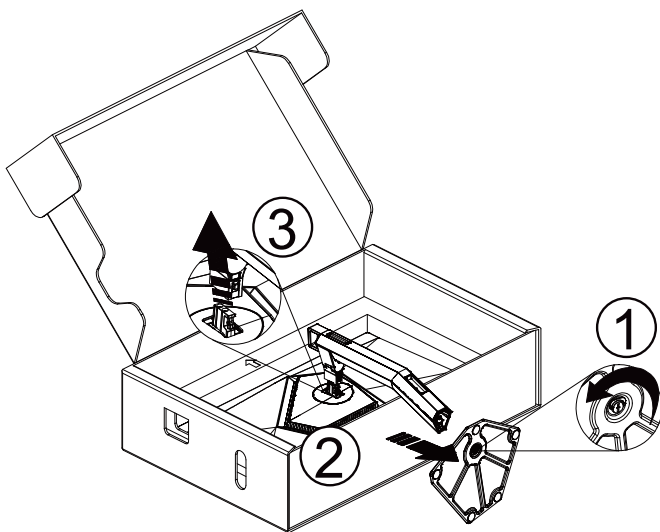
Montering av stativ och bas

Montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

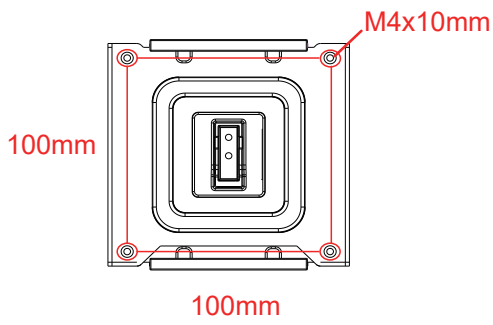
Montering:



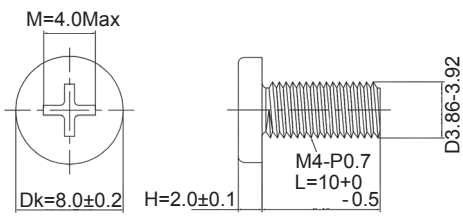
Borttagning:



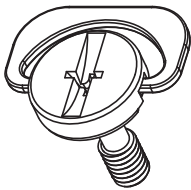
Väggfäste:



Specifikation för väggfästesskruvar: M4*10 mm



Specifikation för basens skruv: M6*13 mm (effektiv gänglängd 5,5 mm)

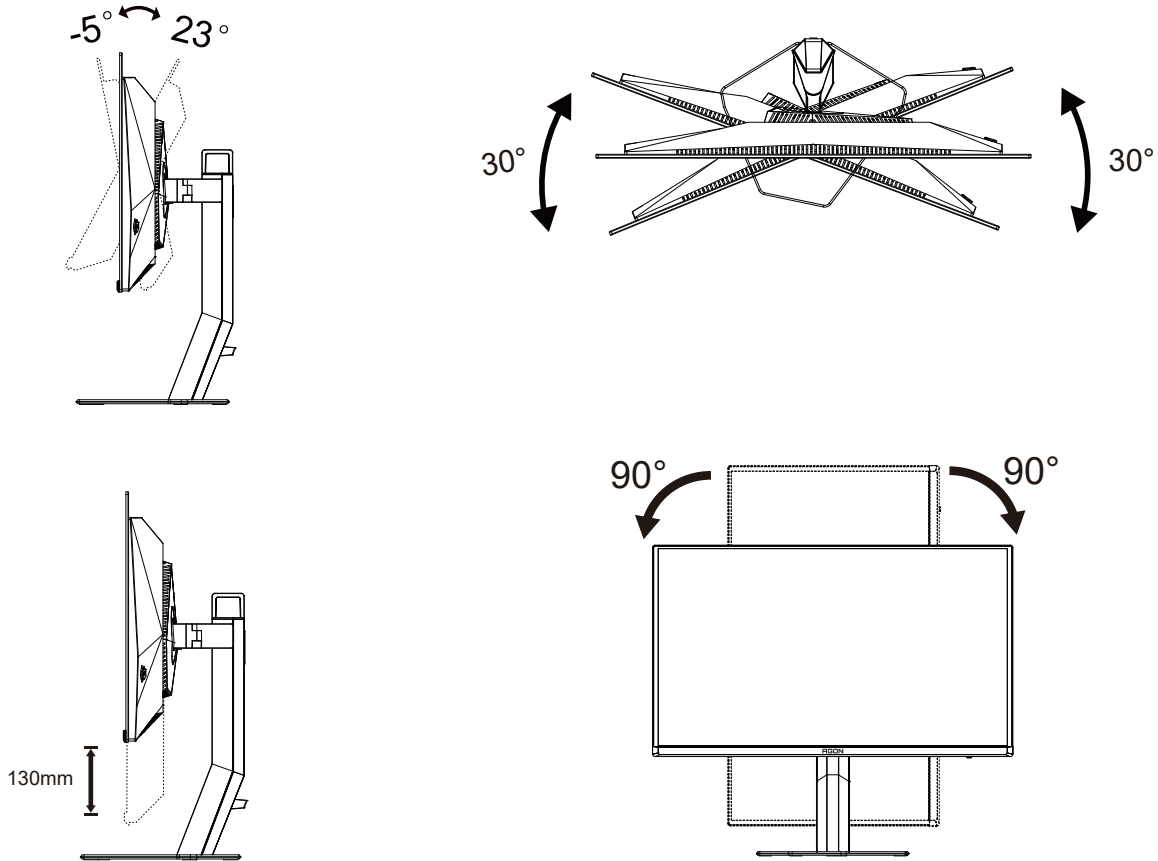


Justering av monitorn

För optimal visning rekommenderas att titta rakt fram på monitorn och sedan justera vinkeln efter egen preferens.

Håll i stativet för att stabilisera monitorn och greppa endast ramen när du justerar vinkeln.

Du kan justera monitorn enligt följande:



OBS:

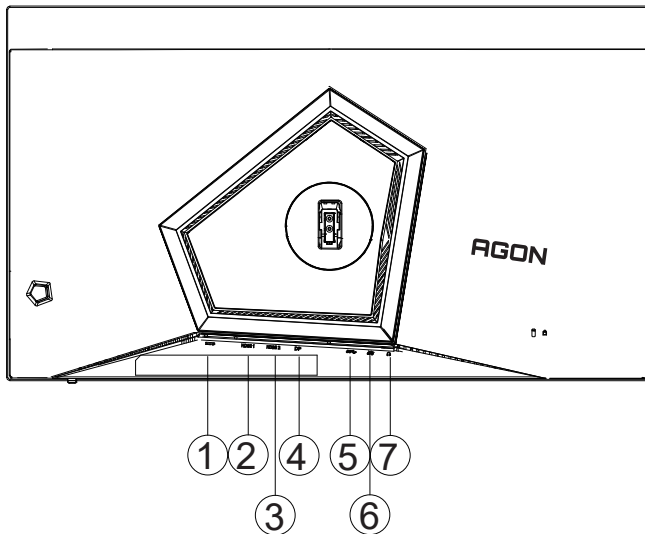
Rör inte OLED-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid OLED-skärmen kan orsaka skador.

Varning:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavskalning, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Greppa endast ramen.

Anslutning av monitorn

Kabelanslutningar på baksidan av monitorn:



1. Ström
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB3.2 Gen1 uppströms
6. USB3.2 Gen1 nedströms + snabbbladdning
USB3.2 Gen1 nedströms x1
7. Hörlurar

Anslut till PC

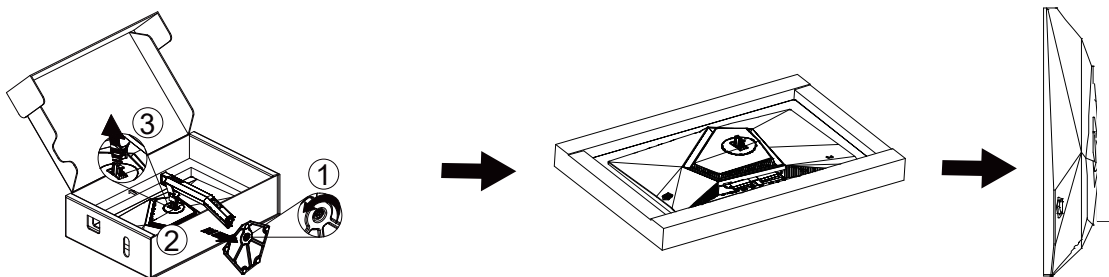
1. Anslut nätsladden ordentligt till baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess nätsladd.
3. Anslut bildsignalkabeln till videokontakten på din dator.
4. Anslut nätsladden till både datorn och skärmen till ett närliggande eluttag.
5. Slå på datorn och skärmen.

Om din skärm visar en bild är installationen lyckad och slutförd. Om din skärm inte visar någon bild, vänligen se avsnittet 'Felsökning'.

För att skydda utrustningen, stäng alltid av PC och OLED-monitor innan anslutning.

Väggmontering

Förberedelser för installation av valfri väggmonteringsarm.

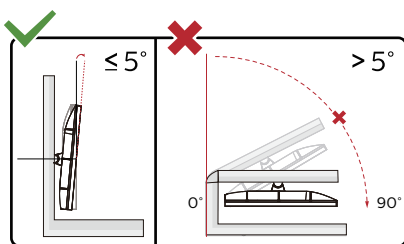


Denna skärm kan fästas på en väggmonteringsarm som köps separat. Koppla ur strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen på baksidan av skärmen. Justera hålen på armen med hålen på baksidan av skärmen.
4. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur den fästs på väggen.



Observera: VESA-fästhål för skruvar finns inte på alla modeller. Vänligen kontrollera med återförsäljaren eller AOC:s officiella avdelning.



Skärmens design kan skilja sig från de som visas i illustrationerna.

Varning:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavskalning, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Greppa endast ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibla grafikkort: Den rekommenderade listan är enligt nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com.

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

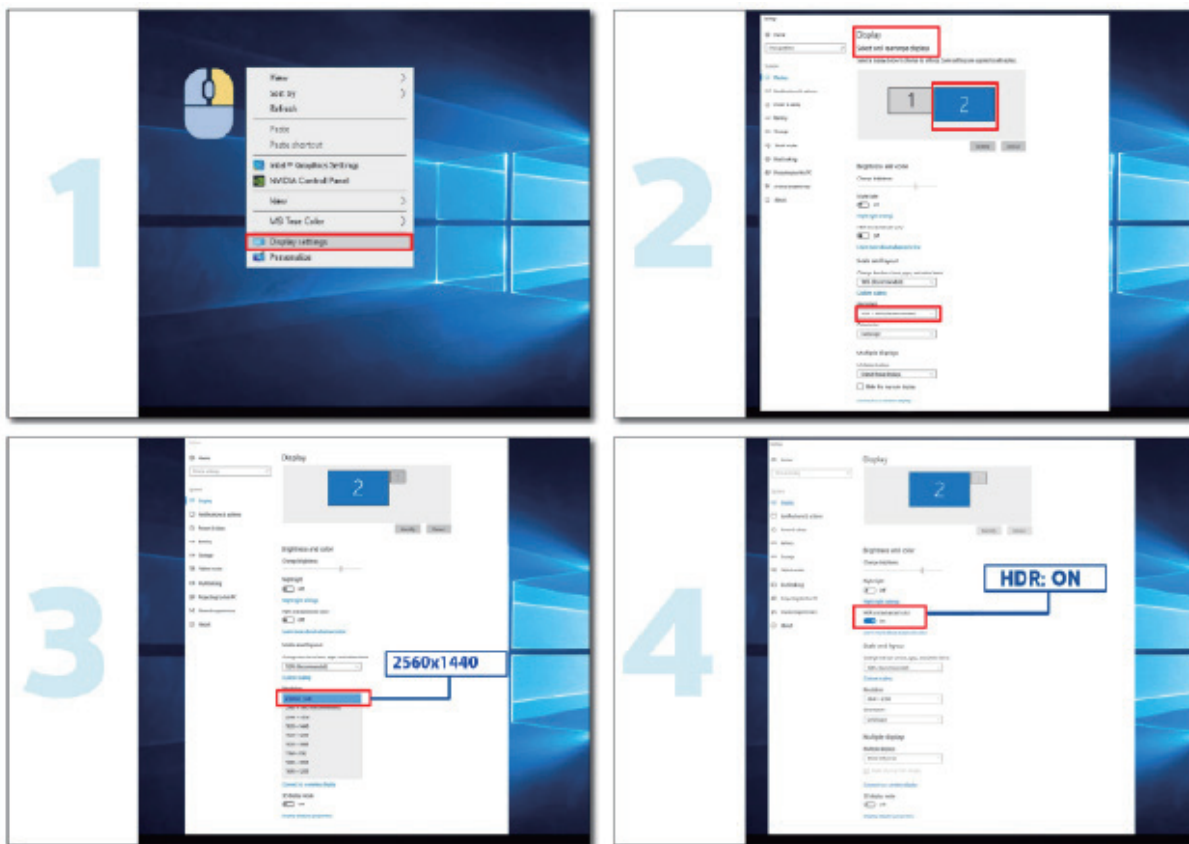
HDR

Denna bildskärm är kompatibel med HDR10-formaterade insignaler.

Bildskärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten för din enhet och ditt innehåll. Om du inte behöver de automatiskt aktiverade HDR-funktionerna, välj "AV" i bildskärmens inställningsmeny.

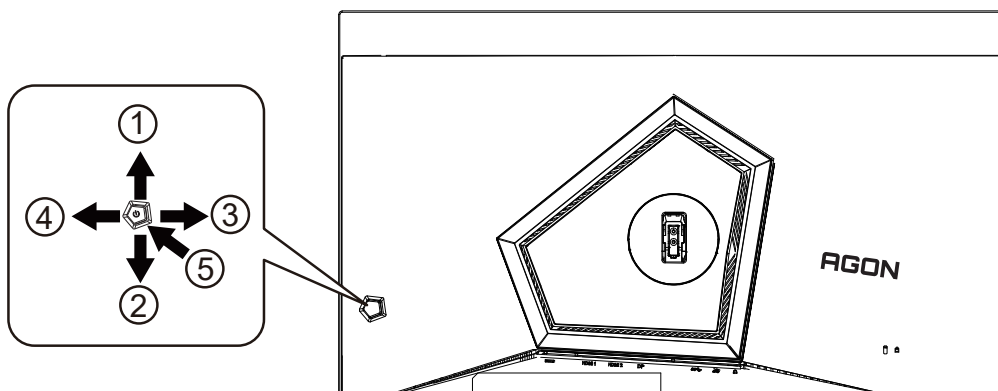
Observera:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz är endast tillgängligt på enheter såsom UHD-spelare eller Xbox/PS.
2. Bildskärmsinställningar:
 - a. Bildskärmsupplösningen är inställd på 2560×1440 och HDR är förinställt på PÅ. Under dessa förhållanden kan skärmen bli något mörkare, vilket indikerar att HDR har aktiverats.
 - b. Efter att ha startat en applikation kan bästa HDR-effekt uppnås när upplösningen ändras till 2560×1440 (om tillgängligt).



Justering

Snabbtangenter



1	Källa/Upp
2	Vredpunkt/Ner
3	Användartangent/Vänster
4	Light FX/Höger
5	Ström/Meny/Enter

Ström/Meny/Enter

Tryck på strömknappen för att slå på bildskärmen.

När OSD-meny inte visas, tryck för att visa OSD-meny eller bekräfta val. Tryck i cirka 2 sekunder för att stänga av bildskärmen.

Vredpunkt/Ner

När OSD-meny inte visas, tryck på Vredpunkt-knappen för att visa eller dölja Vredpunkt.

Användartangent/Vänster

Anpassa funktionerna för denna genvägs knapp i OSD-meny: spelläge, sniper Mirror, bildräknare. Fabriksinställningen är spelläget.

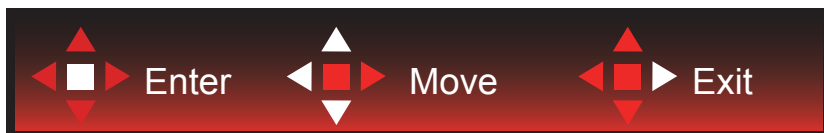
Light FX/Höger

När OSD inte är aktivt, tryck på Höger-tangenten för att aktivera Light FX-funktionen.

Källa/Upp

När OSD är stängt fungerar tryck på Källa/Auto/Upp-knappen som en snabbknapp för källa.

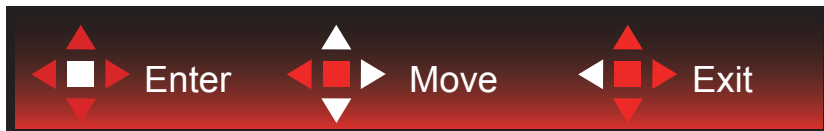
OSD-tangentguide (Meny)



Enter: Använd Enter-tangenten för att gå in i nästa OSD-nivå.

Flytta: Använd Vänster / Upp / Ned-tangenter för att flytta OSD-val.

Avsluta: Använd Höger-tangenten för att avsluta OSD.



Enter: Använd Enter-tangenten för att gå in i nästa OSD-nivå.

Flytta: Använd Höger / Upp / Ned-tangenter för att flytta OSD-val.

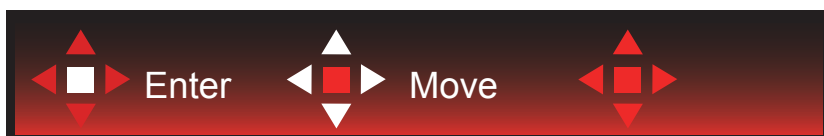
Avsluta: Använd Vänster-tangenten för att avsluta OSD.



Enter: Använd Enter-tangenten för att gå in i nästa OSD-nivå.

Flytta: Använd Upp / Ned-tangenter för att flytta OSD-val.

Avsluta: Använd Vänster-tangenten för att avsluta OSD.



Flytta: Använd Vänster / Höger / Upp / Ned-tangenter för att flytta OSD-val.



Avsluta: Använd Vänster-tangenten för att gå tillbaka till föregående OSD-nivå.

Enter: Använd Höger-tangenten för att gå in i nästa OSD-nivå.

Välj: Använd Upp / Ned-tangenter för att flytta OSD-val.



Enter: Använd Enter-tangenten för att bekräfta OSD-inställningen och återgå till föregående OSD-nivå.

Välj: Använd Ned-tangenten för att justera OSD-inställningen



Välj: Använd Upp- eller Ned-tangenten för att justera OSD-inställningen

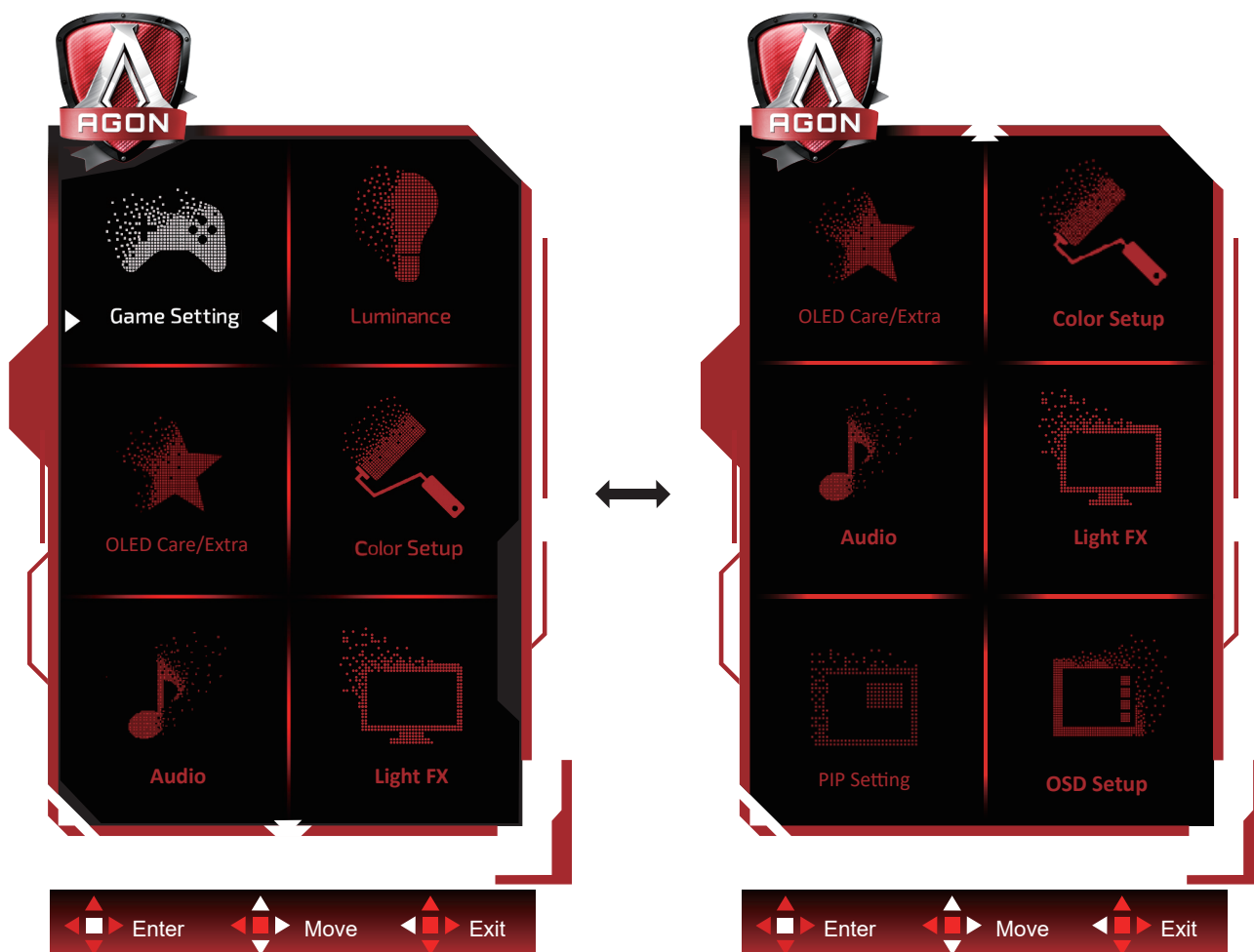


Enter: Använd Enter-tangenten för att gå tillbaka till föregående OSD-nivå

Välj: Använd Vänster- eller Höger-tangenten för att justera OSD-inställningen

OSD-inställningar

Grundläggande och enkel instruktion för kontrollknapparna.

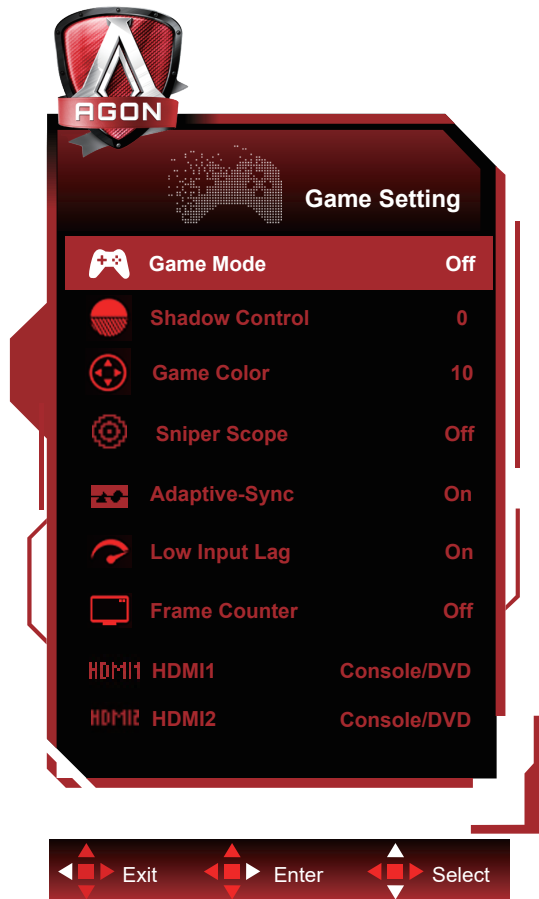



- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Följ tangentguiden för att navigera eller välja (justera) OSD-inställningar
- 3). OSD-lås/öppna-funktion: För att låsa eller låsa upp OSD, håll Ned-knappen intryckt i 10 sekunder när OSD inte är aktiv.

Anmärkningar:

Om produkten endast har en signalingång är alternativet "Ingångsval" inaktiverat.

Spelinställning



	spelläget	Av	Ingen optimering i spelläge.
		FPS	För att spela FPS (First Person Shooter)-spel. Förbättrar detaljer i mörka teman och svarta nivåer.
		RTS	För att spela RTS (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För att spela racing-spel. Ger snabbast responstid och hög färgmättnad.
		Gamer 1	Användarens inställningar sparade som Gamer 1.
		Gamer 2	Användarens inställningar sparade som Gamer 2.
		Gamer 3	Användarens inställningar sparade som Gamer 3.
Shadow Control	0-20	Shadow Control är som standard 0. Användaren kan justera från 0 till 20 för att öka eller minska kontrasten och få en tydligare bild. 1. Om bilden är för mörk för att se detaljer tydligt, justera från 0 till 10 för en klarare bild. 2. Om bilden är för ljus för att se detaljer tydligt, justera från 10 till 20 för en tydligare bild.	
Game Color	0-20	Game Color erbjuder 0-20 nivåer för att justera mättnaden och få en bättre bild.	
Sniper Scope	Av /1.0 /1.5 /2.0	Zooma in lokalt för att underlätta sikte vid skjutning.	
Adaptive-Sync	På / Av	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.	

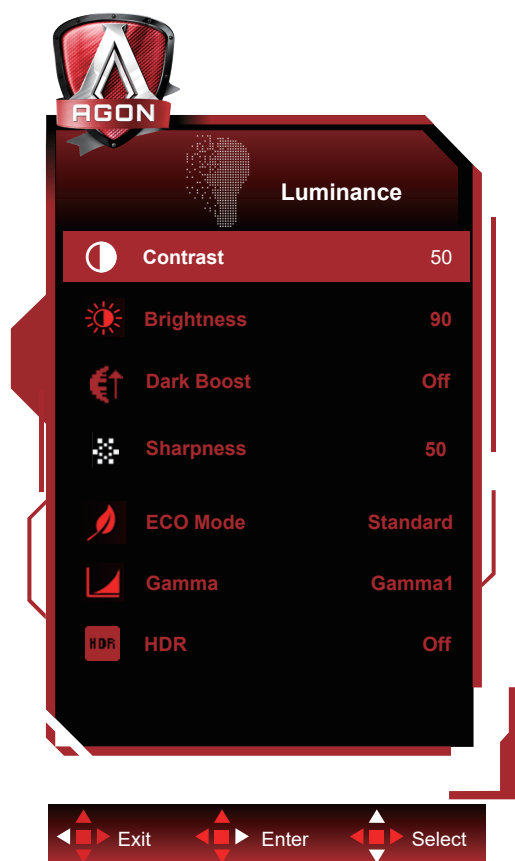
	Låg ingångsfördröjning	På / Av	Avstängning av bildbufferten kan minska ingångsfördröjningen. Observera: Låg ingångsfördröjning är som standard inaktiverad och kan inte justeras när fältfrekvensen är under 120 Hz; och den är som standard aktiverad och kan inte justeras när fältfrekvensen är 120 Hz och i AMD FreeSync Premium-läge.
	Bildräknare	Av / Höger upp / Höger ner / Vänster ner / Vänster upp	Visa V-frekvens i valt hörn (Funktionen bildräknare fungerar endast med AMD-grafikkort.)
	HDMI1	Konsol/DVD / PC	Välj typ av ansluten enhet. Ställ in HDMI1 som spelmaskin/DVD när spelmaskin eller DVD är ansluten.
	HDMI2	Konsol/DVD / PC	Välj typ av ansluten enhet. Ställ in HDMI2 som spelmaskin/DVD när spelmaskin eller DVD är ansluten.


Observera:

“Luminans” som styr “Spelläget,” “Skuggkontroll” och “Spelfärg” kan endast justeras när “HDR-läge” och “HDR” är inställda på “AV.”

När färgrymden under färginställningar är inställd på sRGB eller DCI-P3 kan inte Spelläget, Mörkfältkontroll eller Spelton justeras.

Luminans



	kontrast	0-100	Kontrast från digitalregister.
	Ljusstyrka	0-100	Bakgrundsbelysningsjustering
	Mörkförstärkning	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättrar skärmens detaljer i mörka eller ljusa områden genom att justera ljusstyrkan i de ljusa områdena och säkerställa att de inte blir övermättade.
	Skärpa	0-100	Skärpejustering.
	Ekoläge	Standard	Standardläge
		Text	Textläge
		Internet	Internetläge
		Spel	spelläget
		Film	Filmläge
		Sport	Sportläge
		Läsning	Läsläge
	gamma	Gamma1	Justera till Gamma 1
		Gamma2	Justera till Gamma 2
		Gamma3	Justera till Gamma 3
	HDR	Av	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningsbehov. Observera: När HDR upptäcks visas HDR-alternativet för justering.
		DisplayHDR	
		HDR Peak	
HDR-bild			
HDR-film			
HDR-läge	HDR-spel	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekten. Observera: När HDR inte upptäcks visas alternativet HDR-läge för justering.	
	Av		
	HDR-bild		
	HDR-film		
	HDR-spel		

Observera:


“Luminans”-kontrollerna “Kontrast”, “Energisparläge” och “Gamma” kan endast justeras när “HDR-läge” är inställt på “AV”.

Inga “Luminans”-kontroller kan justeras när “HDR” är aktivt.

När färgrymden under färginställningar är inställd på sRGB eller DCI-P3 kan inte Kontrast, Ljusstyrka, Scenläge, Gamma eller HDR/HDR-läge justeras.

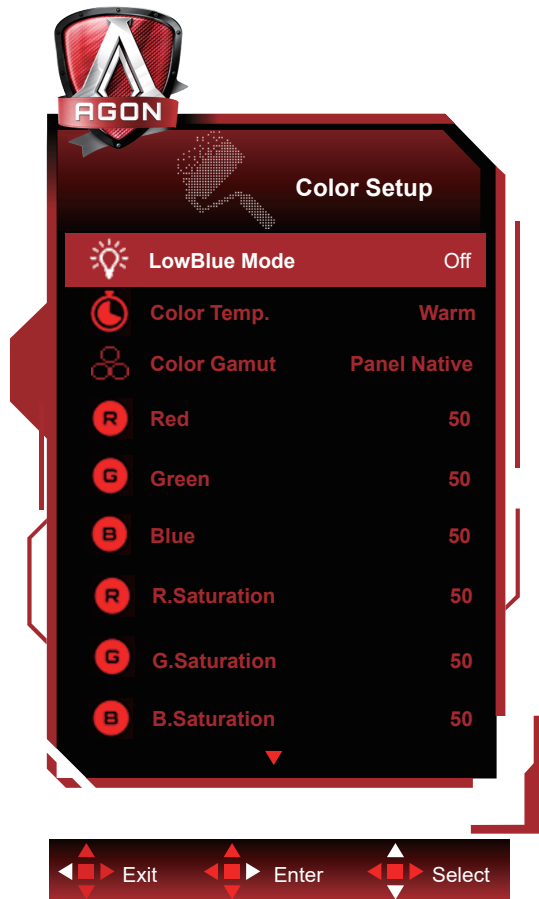
OLED-vård/Extra




	Pixel Orbiting	Av / Svag / Medium / Stark	Orbit förskjuter bilden något på pixelnivå en gång per sekund för att förhindra bildinbränning. Denna funktion är som standard "På (Svag)". "Svag" flyttar minst, "Stark" flyttar mest, och "Av" inaktiverar rörelsen vilket ökar risken för bildinbränning. Detta kan ställas in i OSD-menyn.
	Automatisk varning	På/Av	Aktivera eller inaktivera funktionen "Pixel Refresh" automatisk varning. Skärmen visar automatiskt en "Automatisk varning" var fjärde timme av kumulativ användning för att påminna användaren att köra "Pixel Refresh"-processen. Välj "Av" för att stoppa den automatiska varningen för "Pixel Refresh." Om den rekommenderade tiden för att köra "Pixel Refresh" inte följs kan risken för kvarvarande bild på skärmen öka. Var vänlig och fortsätt med försiktighet.
	Pixel Refresh	På/Av	Denna funktion hjälper till att eliminera kvarvarande bild. Efter uppstart, välj "Ja" i menyprompten. Skärmen stängs av och underhållsnyckeln startar. Strömindikatorn blinkar vitt (1 sekund på/1 sekund av) medan cykeln pågår, cirka 10 minuter. När cykeln är klar slocknar strömindikatorn och skärmen går i standbyläge.

Skärmsläckare	Av / Långsam / Snabb	När en statisk bild upptäcks under en viss tidsperiod kommer skärmsläckarfunktionen att dimma skärmen för att skydda panelen från inbränning. När en rörlig bild upptäcks återställs monitorens luminans till föregående arbetsläge. Standardinställningen är Långsam och kan ändras till Snabb för att aktivera skärmsläckaren tidigare. Det rekommenderas starkt att du alltid aktiverar skärmsläckaren som Långsam eller Snabb för att skydda skärmen. Det rekommenderas även att du ställer in din enhet att använda en skärmsläckare.
Logoskydd	Av / 1 / 2 / 3 / 4	När flera statiska logotyper upptäcks på skärmen rekommenderas att aktivera logoskydd; vilket dimmar skärmen för att skydda panelen från inbränning där logotyperna upptäcks.
Gränsdimmer	Av / 1 / 2 / 3 / 4	För speciella bildförhållanden som har ett svart område i skärmens ram eller delad skärm kan funktionen Gränsdimmer automatiskt upptäcka och dämpa ljusstyrkan i specifika områden med stora skillnader i ljusstyrkenivåer.
Aktivitetsfältets dimmer	Av / 1 / 2 / 3 / 4	Teknologin Aktivitetsfältets dimmer dämpar ljusstyrkan i aktivitetsfältets område på skärmen. Inga ljusstyrkeförändringar kommer att märkas i andra områden än aktivitetsfältet.
Termiskt skydd	Av / På	När monitorns temperatur överstiger 60 grader Celsius aktiveras funktionen Termiskt skydd automatiskt och dämpar skärmens ljusstyrka för att säkerställa korrekt värmeavledning. Det rekommenderas att du aktiverar denna funktion för monitorn.
Ingångsval	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Välj ingångssignalkälla
Avstängningstimer	0-24	Välj DC-avstängningstid
Bildförhållande	Wide / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Välj bildförhållande för visning.
DDC/CI	Ja eller Nej	Aktivera/avaktivera DDC/CI-stöd
Återställ	Ja eller Nej	Återställ menyn till standardinställningar
Tid efter Pixel Refresh (Tid sedan senaste borttagning av bildenbränning)		Avser antalet timmar skärmen varit i drift sedan Pixel Refresh kördes senast. En uppmaning att köra Pixel Refresh visas automatiskt var fjärde timme.
Antal Pixel Refresh (Antal gånger bildenbränning har eliminerats)		Registrerar hur många gånger Pixel Refresh har körts.

Färginställning



	LowBlue-läge	Av / Multimedia / Internet / Kontor / Läsning	Minska blåljus genom att justera färgtemperaturen.
	Färgtemp.	Varm	Återkalla varm färgtemperatur från EEPROM.
		Normal	Återkalla normal färgtemperatur från EEPROM.
		Kall	Återkalla kall färgtemperatur från EEPROM.
		Användare	Återställ användarens färgtemperatur från EEPROM.
	Färgrymd	Panelens ursprungliga	Standardfärgrymd för panelen.
		sRGB	Återkalla sRGB-färgtemperatur från EEPROM.
		DCI-P3	DCI-P3-färgrymd.
	Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
	Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
	Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
	R. Mättnad	0-100	R. mättnadsförstärkning från digitalregister.
	G. Mättnad	0-100	G. mättnadsförstärkning från digitalregister.
	B. Mättnad	0-100	B. mättnadsförstärkning från digitalregister.
	C. Mättnad	0-100	C. mättnadsförstärkning från digitalregister.
M. Mättnad	0-100	M. mättnadsförstärkning från digitalregister.	
Y. Mättnad	0-100	Y. mättnadsförstärkning från digitalregister.	
R. Färgton	0-100	R. färgtonsförstärkning från digitalregister.	
G. Färgton	0-100	G. färgtonsförstärkning från digitalregister.	

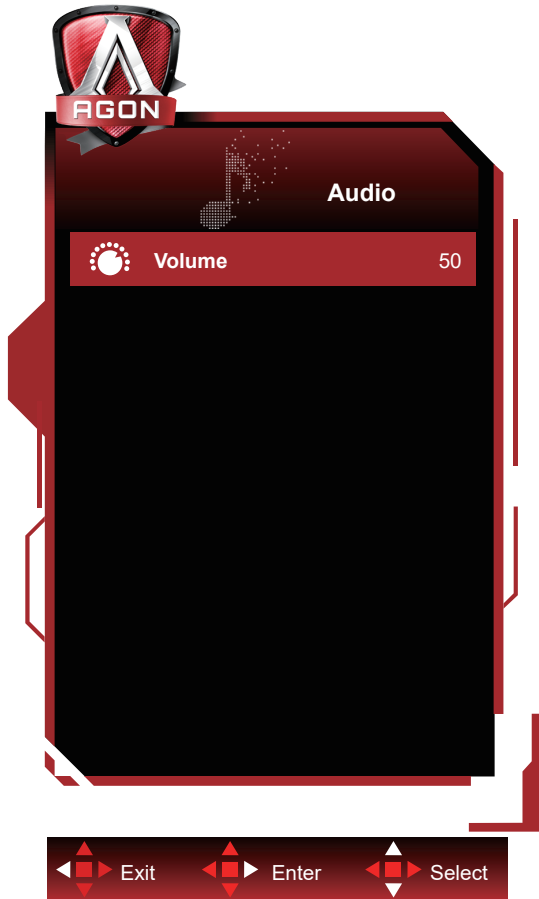
	B.Hue	0-100	B.Hue-förstärkning från digitalregister.
	C.Hue	0-100	C.Hue-förstärkning från digitalregister.
	M.Hue	0-100	M.Hue-förstärkning från digitalregister.
	Y.Hue	0-100	Y.Hue-förstärkning från digitalregister.


Observera:

Kontroller för "Luminans" under "Färginställning" kan endast justeras när "HDR-läge" eller "HDR" är inställt på "AV."

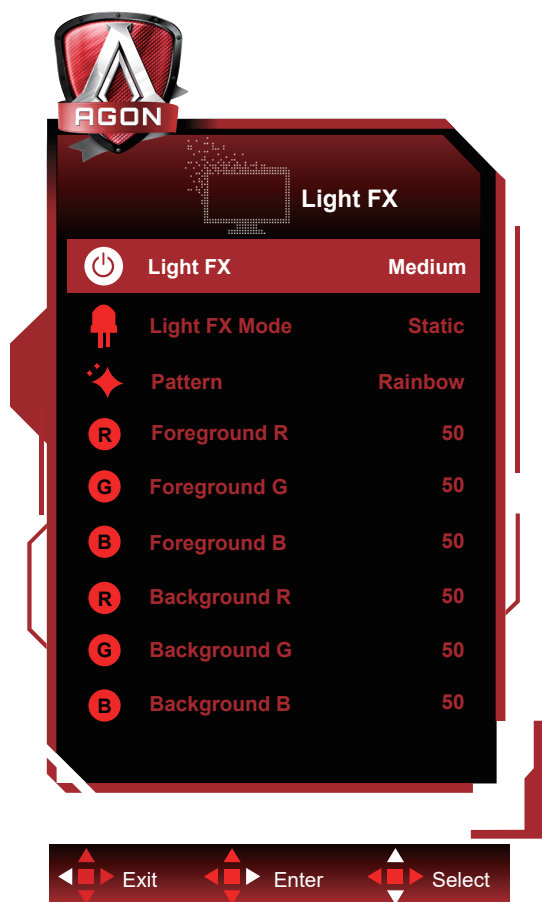
När färgrymden är inställd på sRGB eller DCI-P3 kan inga andra inställningar under färginställningar justeras.


Ljud



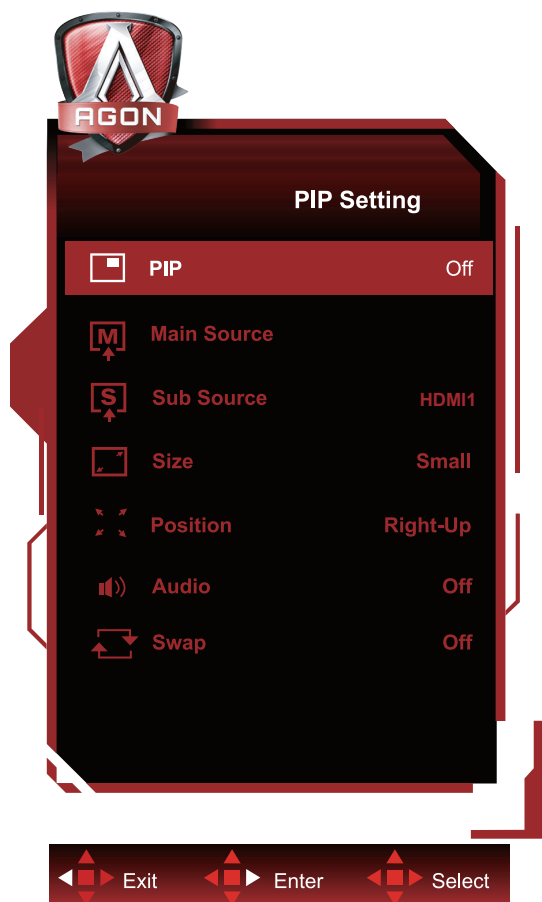
	Volym	0-100	Justera volyminställningen
---	-------	-------	----------------------------

Light FX



	Light FX	Av / Låg / Medium / Stark	Välj intensiteten för Light FX.
	Light FX-läge	Ljud1 / Ljud2 / Statisk / Mörk punkt sweep / Gradientförskjutning / Spridningsfyllning / Droppfyllning / Spridande droppfyllning / Andning / Ljuspunkt sweep / Zoom / Regnbåge / Våg / Blinkande / Demo	Välj ljus FX-läge
	Mönster	Röd / Grön / Blå / Regnbåge / Användardefinierad	Välj ljus FX-mönster
	Förgrund R	0-100	Användaren kan justera ljus FX-förgrundsfärgen när mönsterinställningen är användardefinierad
	Förgrund G		
	Förgrund B		
	Bakgrund R	0-100	Användaren kan justera ljus FX-bakgrundsfärgen när mönsterinställningen är användardefinierad
Bakgrund G			
Bakgrund B			

PIP-inställning



	PIP-inställning	Av / PIP / PBP	Inaktivera eller aktivera PIP eller PBP.	
	Huvudkälla		Välj huvudskärmens källa.	
	Underkälla		Välj underkälla.	
	Storlek	Liten / Mellan / Stor	Välj skärmstorlek.	
	Position	Höger-upp		Ställ in skärmens position.
		Höger-ned		
		Vänster-upp		
		Vänster-ned		
	Ljud	På: PIP-ljud		Inaktivera eller aktivera ljudinställning.
		Av: Huvudljud		
Byt	På: Byt		Byt skärmkälla.	
	Av: ingen åtgärd			

Observera:

- 1) Ingen "PIP-inställning" under "Ljusstyrka" kan justeras när "HDR" är aktiv.
- 2) När PIP/PBP är aktiverat gäller vissa färgrelaterade justeringar i OSD-menyn endast för huvudskärmen, medan under-skärmen inte stöds. Därför kan huvudskärmen och under-skärmen ha olika färger.
- 3) Ställ in ingångssignalens upplösning till 1280X1440@60Hz vid PBP för att uppnå önskad visningseffekt.
- 4) När PBP/PIP är aktiverat visas kompatibiliteten för huvudskärmens och under-skärmens ingångskälla i följande tabell:

PBP/PIP		Huvudkälla		
		HDMI1	HDMI2	DP
Underkälla	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

OSD-inställningar



	Språk		Välj OSD-språk
	Timeout	5-120	Justera OSD-timeout
	H. position	0-100	Justera OSD:s horisontella position
	V. position	0-100	Justera OSD:s vertikala position
	Transparens	0-100	Justera OSD:s transparens
	Pauspåminnelse	På/Av	Aktivera en påminnelse för användaren att ta paus varje timme vid kontinuerlig användning för att förebygga belastningsskador.
	Användartangent	Spelläget / Sniperkikare / Bildräknare	

LED-indikator

Status	LED-färg
Full effektläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange
Pixeluppsfriskning pågår	Blinkande vitt (1 sekund på/1 sekund av)
Fel på OLED-panelen	Blinkande orange (1 sekund på/1 sekund av)
Avstängningsläge	Indikatorn är inte tänd.

Felsökning

Problem	Möjliga lösningar
Strömindikatorn är inte tänd.	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att strömmen är påslagen.• Kontrollera att nätsladden är ansluten.
Strömindikatorn är tänd, men ingen bild visas.	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att datorn är påslagen.• Använd Caps Lock-indikatorn för att avgöra om datorn svarar.• Kontrollera att grafikkortet sitter ordentligt och är strömsatt.• Kontrollera att videokabeln är korrekt ansluten mellan dator och skärm.• Kontrollera att videokabelns kontakter inte har böjda stift.
Ingen bild visas, men strömindikatorn blinkar orange.	<ul style="list-style-type: none">• OLED-skärmen fungerar inte korrekt. Vänligen kontakta AOC:s support för service.
Fel vid Plug-and-Play.	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att datorn stödjer Plug-and-Play.• Kontrollera att videoadaptern stödjer Plug-and-Play.
Dämpad bild.	<ul style="list-style-type: none">• Justera luminans och kontrast.
Bilden studsar eller är vågig.	<ul style="list-style-type: none">• Elektriska störningar kan uppstå från närliggande apparater eller enheter. Flytta datorn och skärmen bort från de störande enheterna för att åtgärda problemet.
Skärmen visar "signalkabeln är inte tillgänglig" eller "ingen signal".	<ul style="list-style-type: none">• Koppla ur och anslut videokabeln igen.• Kontrollera videokabelns stift för eventuella skador.
Skärmen visar "ogiltig ingång".	<ul style="list-style-type: none">• Återställ datorns utgång till ett visningsläge som är kompatibelt med skärmen.
Bildinbränning.	<ul style="list-style-type: none">• Använd Pixel Refresh-funktionen för att eliminera bildinbränning på skärmen. Se avsnittet "Skärmunderhåll".
Reglering och service	Vänligen hänvisa till Regler och serviceinformation som finns i CD-manualen eller på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta regler och serviceinformation på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	AG276QKD2	
	Drivsystem	OLED	
	Synlig bildstorlek	67,3 cm diagonal	
	Pixelavstånd	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)	
	Bildskärmsfärg	1,07 miljarder färger	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30 k~510 kHz	
	Horisontell skanningsstorlek (maximalt)	590,42 mm	
	Vertikalt skanningsområde	48~500Hz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	333,72 mm	
	Optimal förinställd upplösning	2560×1440@60Hz	
	Maximal upplösning	2560×1440@500Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Anslutning	HDMI×2/DisplayPort/USB×2/USB upstream/Hörlurar	
	Strömkälla	19,5V $\overline{=}$ 6,93A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	83 W
Max. (Brightness = 100, Kontrast = 100)		≤147 W	
Viloläge		≤ 0,5 W	
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C ~ 40 °C
		Ej i drift	-25 °C ~ 55 °C
		Utför JB-funktion för att rekommendera temperatur	0 °C ~ 40 °C
	Fuktighet	Drift	10 % ~ 85 % (Ej kondenserande)
		Ej i drift	5 % ~ 93 % (Ej kondenserande)
	Höjd	Drift	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
Ej i drift		0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)	

Observera:

Denna produkt stödjer ett maximalt visningsfärgdjup på 1,07 miljarder färger. Inställningsvillkoren är följande: (På grund av olika grafik kortsstrategier kan vissa alternativ vara dolda. Det faktiska stödet från grafik kortet kan variera.)

Grafik kortet måste ha DSC-funktion:

Färgbit Signalversion Färgformat Status	HDMI2.1		DisplayPort2.1	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560×1440 500 Hz 10 bitar	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560×1440 500 Hz 8 bitar	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560×1440 360 Hz 10 bitar	OK	V(DSC)	OK	V(DSC)
2560×1440 240 Hz 10 bitar	OK	OK	OK	OK
2560×1440 120 Hz 10 bitar	OK	OK	OK	OK
2560×1440 120 Hz 8 bitar	OK	OK	OK	OK
Låg upplösning 10 bitar	OK	OK	OK	OK
Låg upplösning 8 bitar	OK	OK	OK	OK

Om grafik kortets DP2.1 är 20G kräver DP inte DSC. Om grafik kortet är 13,5G behöver DP DSC för att fungera normalt.

Förinställda bildskärmslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.940
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75.000
	640×480@100Hz	51.080	99.769
	640×480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.500	60.000
	1920×1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560×1440@60Hz	96.180	60.000
	2560×1440@120Hz	192.360	120.000
	2560×1440@165Hz	242.543	164.995
	2560×1440@240Hz	384.722	240.001
	2560×1440@360Hz	529.201	360.001
	2560×1440@500Hz	834	500
PBP	1280×1440@60Hz	89.450	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@240Hz	358.320	240.000
	1280×1440@360Hz	537.485	360.004
IBM-LÄGEN			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
MAC-LÄGEN			
VGA	640×480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.551

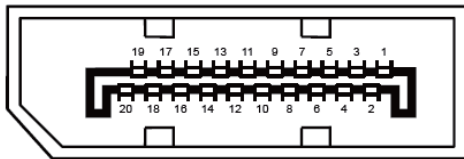
Observera: Enligt VESA-standarden kan olika operativsystem och grafikkort ha vissa fel (+/-1 Hz) i upplösning. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Pin-assigneringar



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalsnamn	Stift nr.	Signalsnamn	Stift nr.	Signalsnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5 V Ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klocka Skärm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalsnamn	Stift nr.	Signalsnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Den tillåter bildskärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om dess visningsmöjligheter.

DDC2B är en tvåvägs datakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.



För DTS-patent, se <http://patents.dts.com>. Tillverkad under licens från DTS Licensing Limited. DTS, Symbolen, samt DTS och Symbolen tillsammans är registrerade varumärken, och DTS Sound är ett varumärke som tillhör DTS, Inc. © DTS, Inc. Alla rättigheter förbehållna.