

AGON

P R O



Manual de utilizare monitor OLED AG276QKD2

Fiind un produs OLED, acest ecran necesită întreținere regulată pentru a reduce riscul de retenție a imaginii (burn-in).

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Siguranță.....	1
Convecții de notație	1
Alimentare.....	2
Instalare	3
Curățare.....	4
Altele	5
Configurare.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Montarea suportului și a bazei.....	7
Ajustarea monitorului.....	9
Conectarea monitorului	10
Montare pe perete	11
funcția Adaptive-Sync	12
HDR.....	13
Ajustare	14
Taste rapide	14
Ghid taste OSD (Meniu).....	15
Setare OSD	16
Setări joc.....	17
Luminanță	19
Îngrijire OLED/Extra	21
Setări de culoare.....	24
Audio	26
Efecte luminoase	27
Setare PIP	28
Configurare OSD	29
Indicator LED	30
Depanare	31
Specificație.....	32
Specificație generală.....	32
Moduri de afișare presetate	34
Alocarea pinilor	35
Plug and Play.....	36

Siguranță

Convecții de notație

Subsecțiunile următoare descriu convențiile de notație utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

Pe tot parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.





ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică fie un potențial risc de deteriorare a hardware-ului, fie pierderea datelor și vă informează cum să evitați problema.





AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică un potențial pericol pentru integritatea fizică și vă informează cum să evitați problema. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi fără pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.


Alimentare

 Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie electrică.


 Monitorul este echipat cu un cablu cu trei pini împământat, având un al treilea pin (împământare). Acest cablu se va conecta numai într-o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă cablul cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în siguranță. Nu anulați scopul de siguranță al cablului împământat.

 Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorării cauzate de supratensiuni.

 Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șocuri electrice.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

 Pentru utilizare exclusivă cu adaptorul de alimentare atașat.

Producători: TPV Electronics (Fujian) Co., Ltd.

Model: ADPC19135

Instalare

! Nu plasați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, suport de perete sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune serioase acestui produs. Folosiți numai un cărucior, suport, trepied, suport de perete sau masă recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

! Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta din carcasa monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

! Nu plasați partea frontală a produsului pe podea.

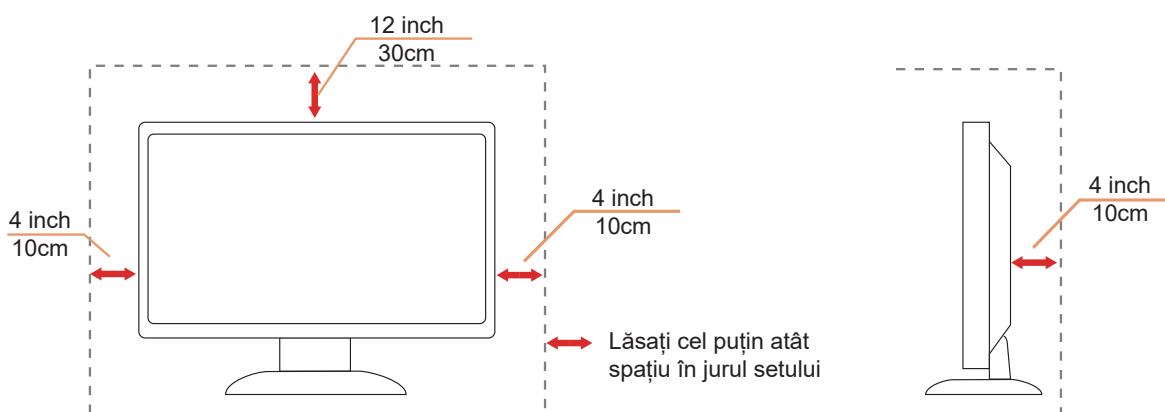
! Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, folosiți un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

! Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este ilustrat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca incendiu sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a evita deteriorări potențiale, cum ar fi dezlipirea panoului de pe ramă, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă se depășește un unghi maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este instalat pe suport:

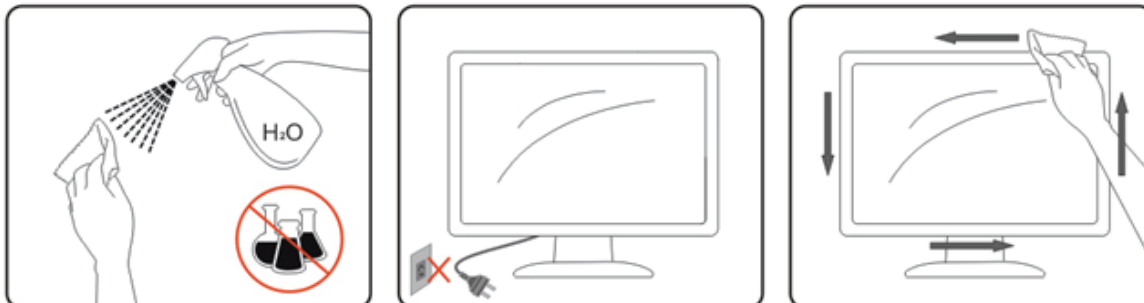
Instalat cu suport



Curățare


! Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale umezită cu apă.

! La curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidelor în carcasă.





! Vă rugăm să deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.


Altele

 Dacă produsul emană un miros ciudat, sunet sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de Service.

 Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau perdea.

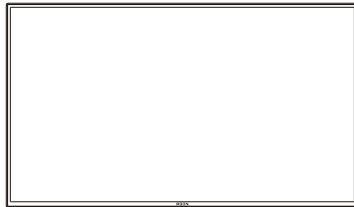
 Nu supuneți monitorul OLED la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.

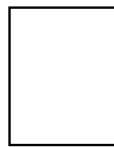
 Nu se recomandă utilizarea acestui produs OLED mai mult de patru ore consecutive. Este posibil să apară retenție de imagine (burn-in) după această durată de utilizare. Pentru a reduce probabilitatea retenției de imagine, acest produs utilizează o serie de tehnologii. Un ciclu de întreținere durează aproximativ 10 minute. Pentru detalii, consultați "secțiunea „Întreținerea ecranului”."

Configurare

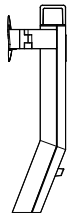
Conținutul cutiei



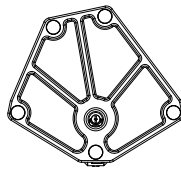
Quick Start



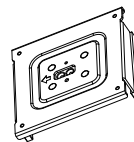
Warranty card



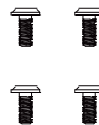
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



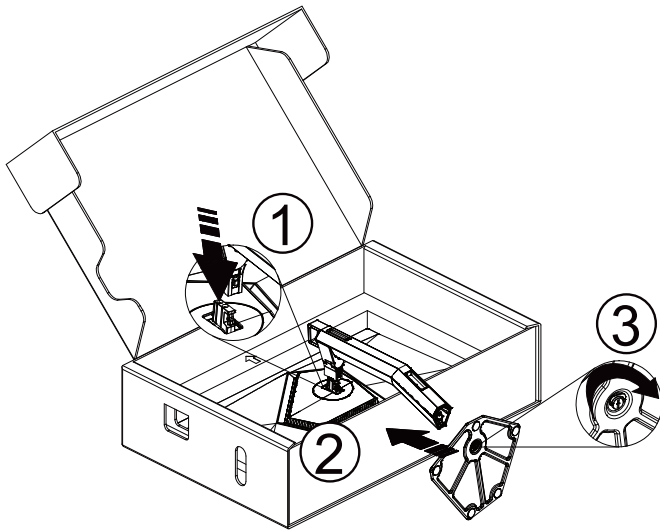
USB Cable

*Nu toate cablurile de semnal vor fi furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

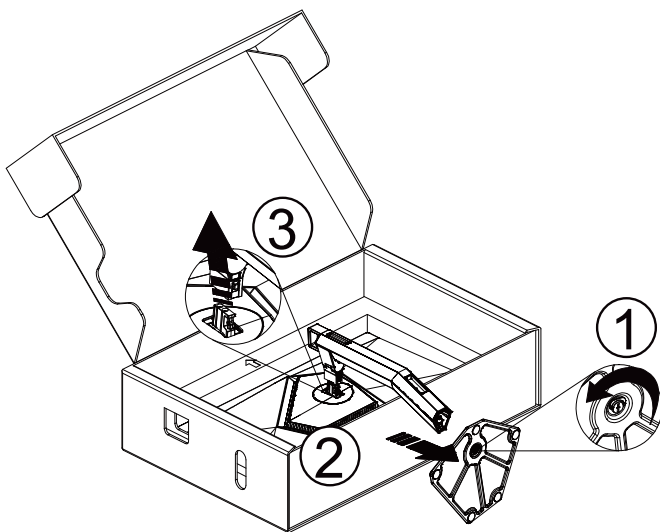
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

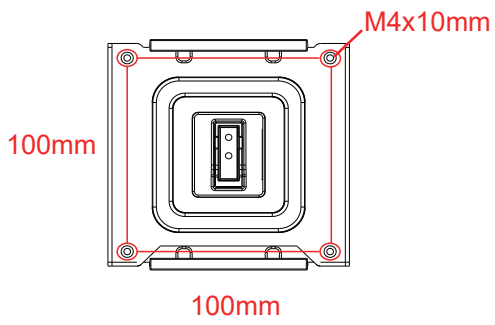
Montare:



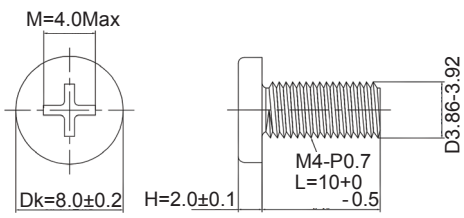
Demontare:



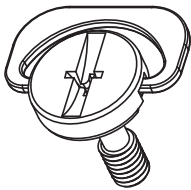
Suport de perete:



Specificații șuruburi suport de perete: M4*10 mm



Specificații șurub bază: M6*13 mm (filet efectiv 5,5 mm)

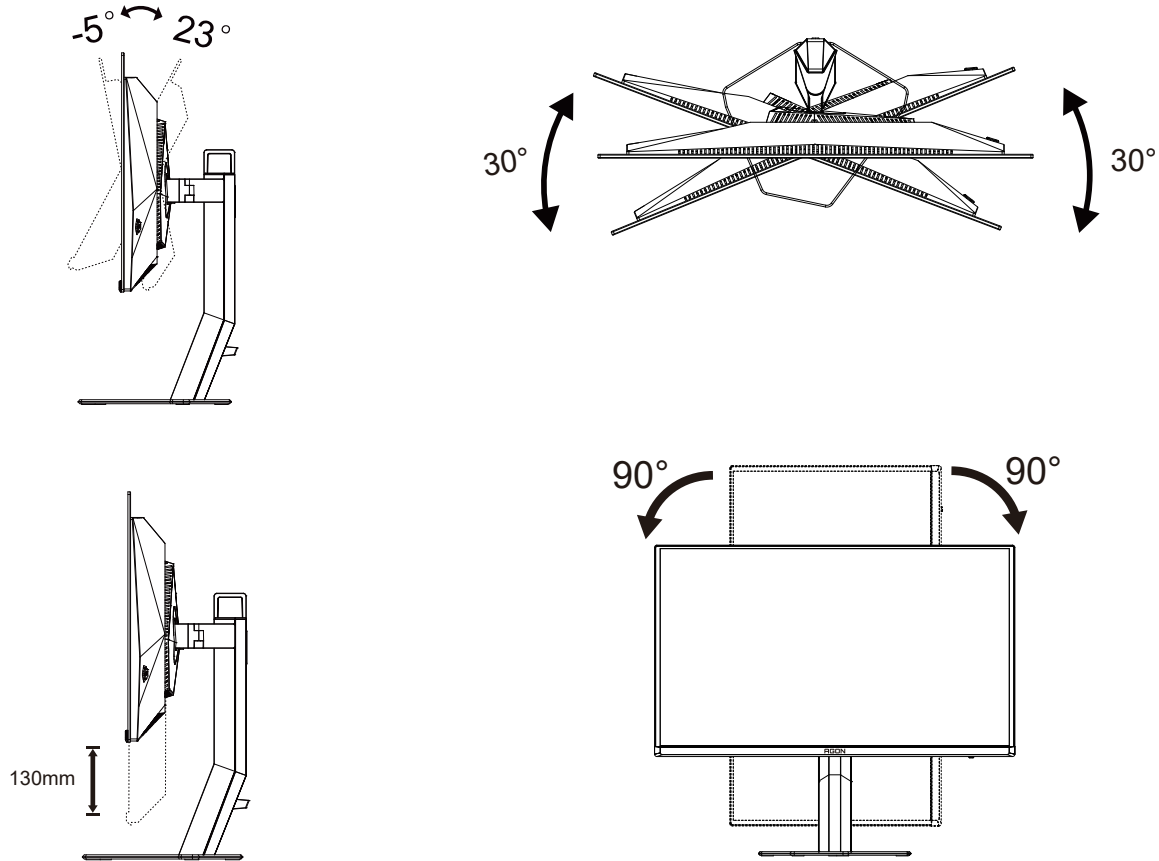


Ajustarea monitorului

Pentru o viziune optimă, se recomandă să priviți monitorul din față, apoi să ajustați unghiul acestuia conform preferințelor dumneavoastră.

Țineți suportul pentru a stabiliza monitorul și apucați doar rama pentru a ajusta unghiul acestuia.

Puteți ajusta monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

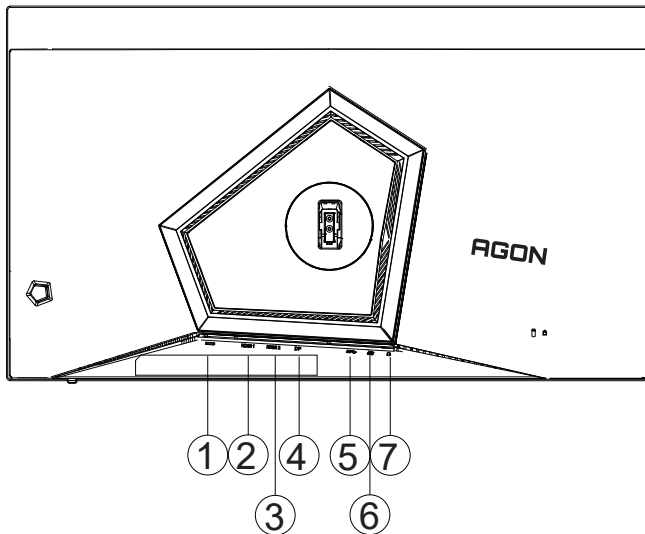
Nu atingeți ecranul OLED atunci când modificați unghiul. Atingerea ecranului OLED poate provoca deteriorări.

Avertisment:

1. Pentru a evita posibile deteriorări ale ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni cablu în partea din spate a monitorului:



1. Alimentare
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB3.2 Gen1 upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream + încărcare rapidă
USB3.2 Gen1 downstream x1
7. Căști

Conectare la PC

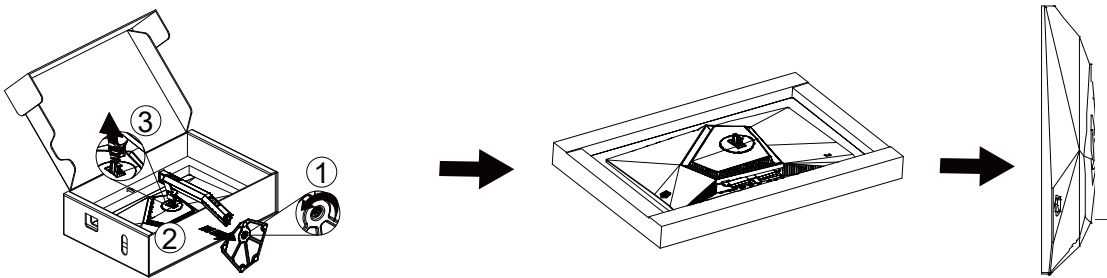
1. Conectați ferm cablul de alimentare în partea din spate a ecranului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului de afișare la conectorul video al computerului.
4. Introduceți cablul de alimentare al computerului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți computerul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea a fost realizată cu succes și este completă. Dacă monitorul nu afișează o imagine, vă rugăm să consultați secțiunea „Depanare”.

Pentru protejarea echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul OLED înainte de a conecta.

Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

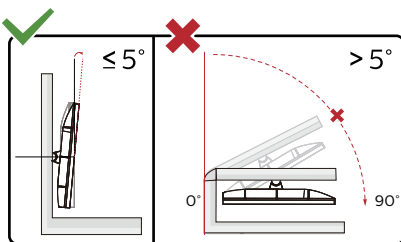


Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați acești pași:

1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe perete pe partea din spate a monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile din spatele monitorului.
4. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Notă: Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC.



Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Avertisment:

1. Pentru a evita posibile deteriorări ale ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea; de asemenea, poate fi verificată accesând www.AMD.com.

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

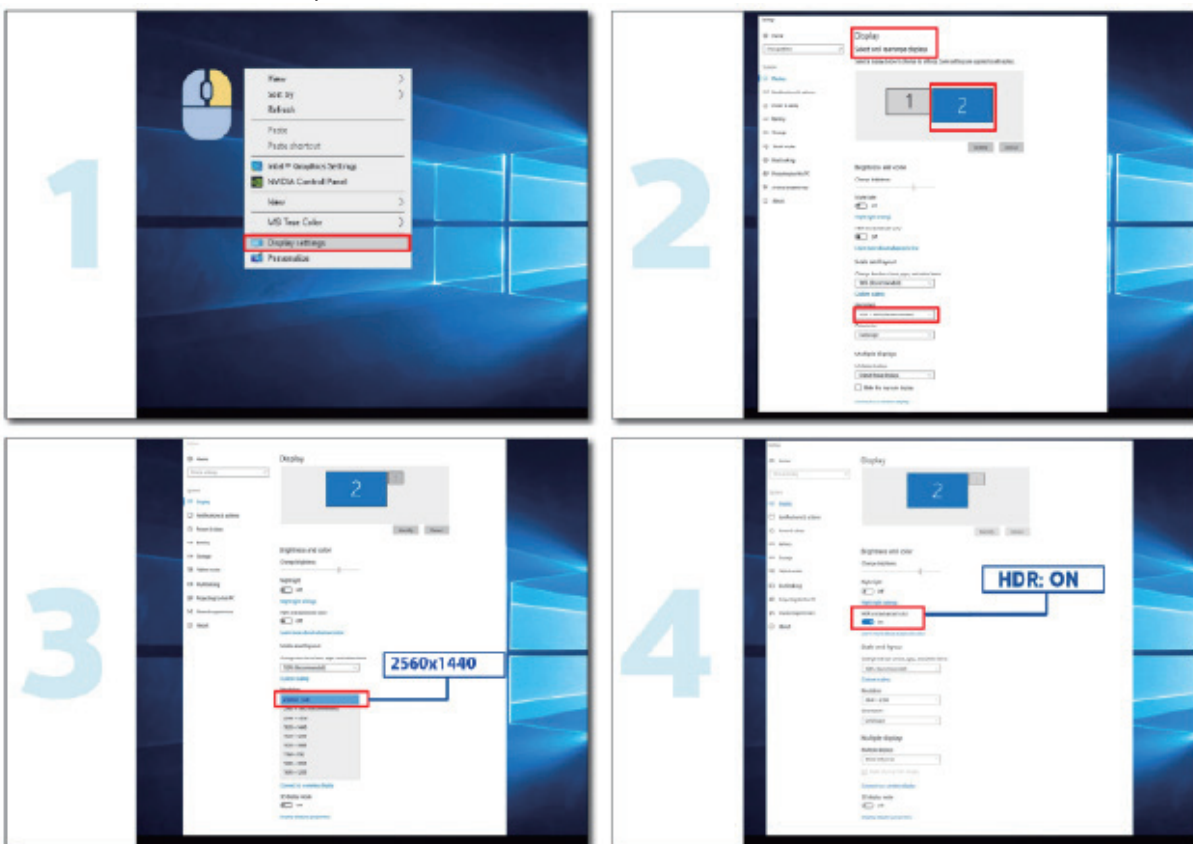
HDR

Acest monitor este compatibil cu semnale de intrare formate în HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Dacă nu aveți nevoie de funcțiile HDR activate automat, vă rugăm să selectați „OFF” din meniul de setări al afișajului.

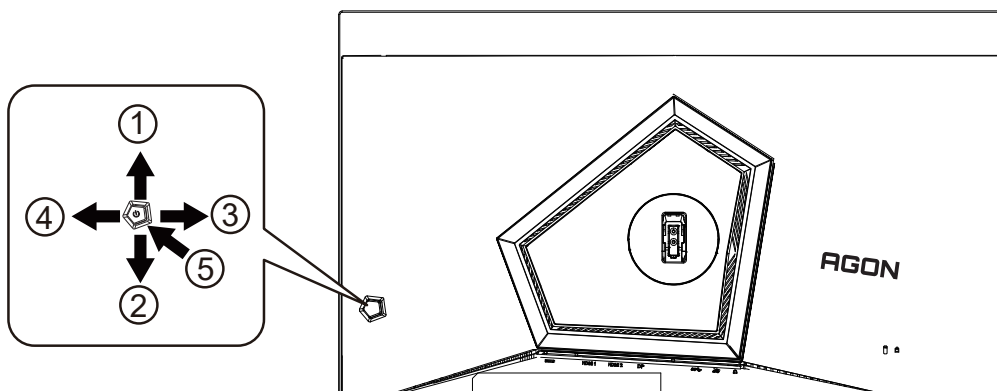
Notă:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz este disponibil doar pe dispozitive precum playere UHD sau Xbox/PS.
2. Setările afișajului:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 2560x1440, iar HDR este presetat pe ON. În aceste condiții, ecranul se poate întuneca ușor, indicând activarea HDR.
 - b. După intrarea într-o aplicație, cel mai bun efect HDR poate fi obținut când rezoluția este schimbată la 2560x1440 (dacă este disponibilă).



Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/Sus
2	Punct de selecție/Jos
3	Tastă utilizator/Stânga
4	Efect lumină/Dreapta
5	Pornire/Meniu/Confirmare

Pornire/Meniu/Confirmare

Apăsați butonul Power pentru a porni monitorul.

Când meniul OSD nu este afișat, apăsați pentru a afișa meniul OSD sau pentru a confirma selecția. Apăsați aproximativ 2 secunde pentru a opri monitorul.

Punct de selecție/Jos

Când meniul OSD nu este afișat, apăsați butonul Punct de selecție pentru a afișa sau ascunde Punctul de selecție.

Tastă utilizator/Stânga

Personalizați funcțiile acestei taste rapide în meniul OSD: Mod joc, oglindă sniper, contor de cadre. Setarea din fabrică este Mod joc.

Light FX/Dreapta

Când OSD nu este afișat, apăsați tasta „Dreapta” pentru a activa funcția Light FX.

Sursă/Sus

Când OSD este închis, apăsarea butonului Sursă/Auto/Sus activează funcția rapidă Sursă.

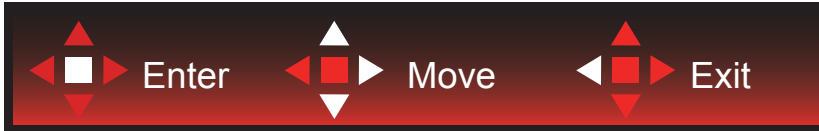
Ghid taste OSD (Meniu)



Enter : Folosiți tasta Enter pentru a intra în nivelul următor al OSD-ului.

Mutare : Folosiți tastele Stânga / Sus / Jos pentru a naviga selecția OSD.

Ieșire : Folosiți tasta Dreapta pentru a ieși din OSD.



Enter : Folosiți tasta Enter pentru a intra în nivelul următor al OSD-ului.

Mutare : Folosiți tastele Dreapta / Sus / Jos pentru a naviga selecția OSD.

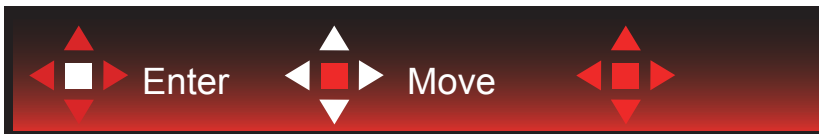
Ieșire : Folosiți tasta Stânga pentru a ieși din OSD.



Enter : Folosiți tasta Enter pentru a intra în nivelul următor al OSD-ului.

Mutare : Folosiți tastele Sus / Jos pentru a naviga selecția OSD.

Ieșire : Folosiți tasta Stânga pentru a ieși din OSD.



Mutare : Folosiți tastele Stânga / Dreapta / Sus / Jos pentru a naviga selecția OSD.



Ieșire : Folosiți tasta Stânga pentru a ieși din OSD către nivelul anterior al OSD-ului.

Enter : Folosiți tasta Dreapta pentru a intra în nivelul următor al OSD-ului.

Selectare : Folosiți tastele Sus / Jos pentru a naviga selecția OSD.



Enter : Folosiți tasta Enter pentru a aplica setarea OSD și a reveni la nivelul anterior al OSD-ului.

Selectați: Utilizați tasta Jos pentru a ajusta setarea OSD.



Selectați: Utilizați tastele Sus / Jos pentru a ajusta setarea OSD.

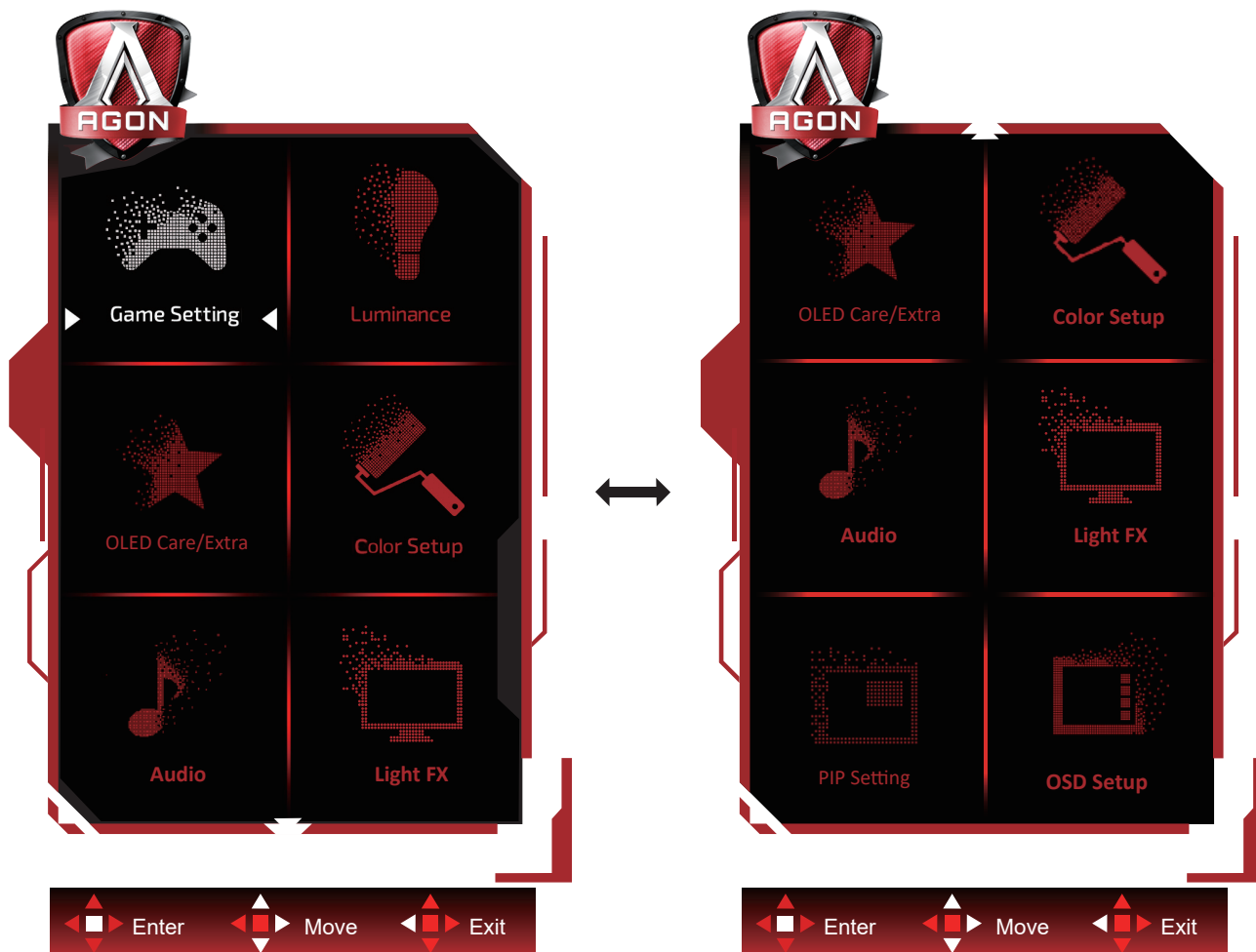


Enter: Utilizați tasta Enter pentru a ieși din OSD la nivelul anterior.

Selectați: Utilizați tastele Stânga / Dreapta pentru a ajusta setarea OSD.

Setare OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.




- 1). Apăsați butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Urmăriți ghidul tastelor pentru a naviga sau selecta (ajusta) setările OSD.
- 3). Funcția Blocare/Deblocare OSD: Pentru a bloca sau debloca OSD, apăsați și mențineți apăsat butonul Jos timp de 10 secunde, când funcția OSD nu este activă.

Note:

Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” este dezactivată pentru ajustare.

Setări joc



	Mod joc	Oprit	Fără optimizare prin Mod joc.
		FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește detaliile nivelului negru în teme întunecate.
		RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Racing	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
		Gamer 1	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 1.
		Gamer 2	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 2.
		Gamer 3	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 3.
	Control umbre	0-20	Control umbre: implicit este 0, apoi utilizatorul poate ajusta de la 0 la 20 pentru a crește sau a scădea contrastul, obținând o imagine mai clară. 1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile clar, ajustați nivelul între 0 și 10 pentru o imagine clară. 2. Dacă imaginea este prea albă pentru a vedea detaliile clar, ajustați nivelul între 10 și 20 pentru o imagine mai clară.
	Culoare joc	0-20	Culoare joc oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru o imagine îmbunătățită.
	Sniper Scope	Oprit /1.0 /1.5 /2.0	Mărește local pentru a facilita țintirea în timpul tragerii.
Adaptive-Sync	Pornit / Oprit	Dezactivează sau activează Adaptive-Sync. Memento funcționare Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.	

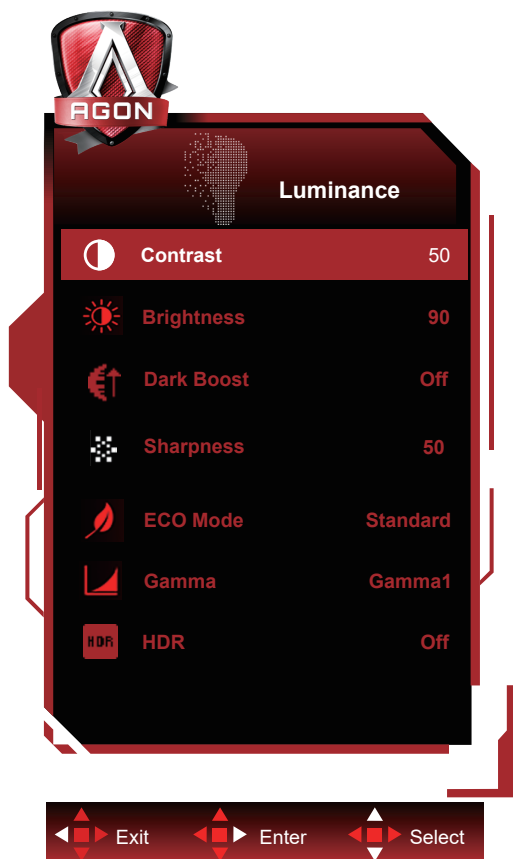
	Întârziere redusă la intrare	Pornit / Oprit	Dezactivarea buffer-ului de cadre poate reduce întârzierea la intrare. Notă: Întârzierea redusă la intrare este dezactivată implicit și nu poate fi ajustată când frecvența câmpului este mai mică de 120 Hz; este activată implicit și nu poate fi ajustată când frecvența câmpului este egală cu 120 Hz și în starea AMD FreeSync Premium.
	Contor de cadre	Oprit / Dreapta-Sus / Dreapta-Jos / Stânga-Jos / Stânga-Sus	Afișează frecvența V în colțul selectat (Funcția contor de cadre funcționează doar cu placa grafică AMD.)
	HDMI1	Consolă/DVD / PC	Selectați tipul dispozitivului conectat. Setați HDMI1 ca mașină de joc/DVD când este conectat un dispozitiv de joc sau DVD.
	HDMI2	Consolă/DVD / PC	Selectați tipul dispozitivului conectat. Setați HDMI2 ca mașină de joc/DVD când este conectat un dispozitiv de joc sau DVD.


Notă:

Controlul „Luminanță” pentru „Mod joc”, „Control umbre” și „Culoare joc” poate fi ajustat doar când „Mod HDR” și „HDR” sunt setate pe „OPRIT”.

Când Spațiul de culoare din Setările de culoare este setat pe sRGB sau DCI-P3, elementele Mod joc, Control umbre și Ton joc nu pot fi ajustate.

Luminanță



	Contrast	0-100	Contrast din registru digital.	
	Luminozitate	0-100	Ajustare iluminare de fundal	
	Amplificare întuneric	Oprit /Nivel 1 / Nivel 2 /Nivel 3	Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase pentru a regla luminozitatea în zona luminoasă și a asigura că nu este suprasaturată.	
	Claritate	0-100	Ajustare claritate.	
	Mod eco	Standard		Mod standard
		Text		Mod text
		Internet		Mod Internet
		Joc		Mod joc
		Film		Mod Film
		Sport		Mod Sport
		Citire		Mod Citire
	Gamma	Gamma1		Ajustați la Gamma 1
		Gamma2		Ajustați la Gamma 2
		Gamma3		Ajustați la Gamma 3
	HDR	Oprit		Setați profilul HDR conform cerințelor dvs. de utilizare. Notă: Când este detectat HDR, opțiunea HDR este afișată pentru ajustare.
		DisplayHDR		
		HDR Peak		
		HDR Picture		
		HDR Movie		
	Mod HDR	HDR Game		Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând efectul HDR. Notă: Când HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru ajustare.
Oprit				
HDR Picture				
HDR Movie				
	HDR Game			

Notă:


Controlul „Luminanță” pentru „Contrast”, „Mod Eco” și „Gamma” poate fi ajustat doar când „Mod HDR” este setat pe „OFF”.

Niciun control „Luminanță” nu este ajustabil când „HDR” este activ.

Când Spațiul de culoare din Setări de culoare este setat pe sRGB sau DCI-P3, elementele Contrast, Luminozitate, Mod Scenariu, Gamma și HDR/Mod HDR nu pot fi ajustate.

Îngrijire OLED/Extra

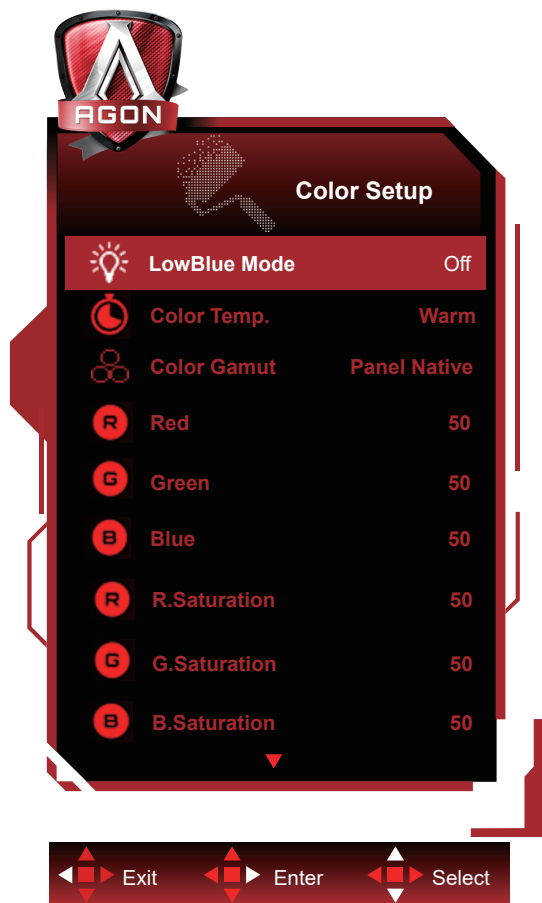



	Pixel Orbiting	Oprit / Slab / Mediu / Puternic	<p>Orbitarea va deplasa ușor imaginea afișată la nivel de pixel, o dată pe secundă, pentru a preveni retenția imaginii.</p> <p>Această funcție este „Pornit (Slab)” implicit, „Slab” se mișcă cel mai puțin, „Puternic” se mișcă cel mai mult, iar „Oprit” dezactivează mișcarea și crește riscul de retenție a imaginii. Aceasta poate fi setată în meniul OSD.</p>
	Avertizare automată	Pornit/Oprit	<p>Activează/Dezactivează funcția de avertizare automată „Reîmprospătare pixeli”.</p> <p>Monitorul va afișa automat o „Avertizare automată” la fiecare 4 ore de utilizare cumulată pentru a reaminti utilizatorului să ruleze procesul „Reîmprospătare pixeli”.</p> <p>Selectați „Oprit” pentru a opri avertizarea automată pentru „Reîmprospătare pixeli”. Totuși, dacă timpul recomandat pentru rularea „Reîmprospătării pixeli” nu este respectat, riscul de retenție a imaginii pe ecran poate crește. Vă rugăm să procedați cu prudență. Această funcție va ajuta la eliminarea retenției imaginii.</p>
	Reîmprospătare pixeli	Pornit/Oprit	<p>După pornire, selectați „Da” din promptul meniului. Afișajul va opri ecranul și va rula ciclul de întreținere. Indicatorul de alimentare va clipi alb (1 secundă aprins/1 secundă stins) pe durata ciclului, aproximativ 10 minute. La sfârșitul ciclului, indicatorul de alimentare se va stinge, iar afișajul va intra în modul standby.</p>

Protector de ecran	Oprit / Lent / Rapid	Când este detectată o imagine statică pentru o anumită perioadă de timp, funcția de protecție a ecranului va estompa ecranul pentru a proteja panoul de fixarea imaginii. Când este detectată o imagine în mișcare, monitorul va reveni la nivelul anterior de luminanță. Setarea implicită este Lentă și poate fi schimbată în Rapidă pentru a activa protecția ecranului mai devreme. Se recomandă insistent să activați întotdeauna protecția ecranului pe modul Lent sau Rapid pentru a proteja ecranul. De asemenea, se recomandă să setați dispozitivul să utilizeze o protecție a ecranului.
Protecția logo-urilor	Oprit / 1 / 2 / 3 / 4	Când sunt detectate mai multe logo-uri statice pe ecran, se sugerează activarea protecției logo-urilor; aceasta va estompa ecranul pentru a proteja panoul de fixarea imaginii în zonele unde sunt detectate logo-uri.
Estomparea marginilor	Oprit / 1 / 2 / 3 / 4	Pentru raporturi de aspect speciale care au o zonă neagră în cadrul ecranului sau ecran divizat, funcția de estompere a marginilor poate detecta automat și estompa luminozitatea zonelor specifice cu diferențe mari de niveluri de luminanță.
Dimmer pentru bara de activități	Oprit / 1 / 2 / 3 / 4	Tehnologia Dimmer pentru bara de activități va reduce luminozitatea zonei barei de activități de pe ecran. Nu vor fi observabile modificări ale luminozității în alte zone decât în bara de activități.
Protecție termică	Oprit / Pornit	Când temperatura monitorului depășește 60 de grade Celsius, funcția de protecție termică va reduce automat luminozitatea ecranului pentru a asigura o disipare corespunzătoare a căldurii. Se recomandă activarea acestei funcții pentru monitor.
Selectare intrare	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selectați sursa semnalului de intrare
Temporizator oprire	0-24	Selectați timpul de oprire DC
Raport imagine	Wide / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Selectați raportul de aspect pentru afișare.
DDC/CI	Da sau Nu	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI
Reset	Da sau Nu	Resetați meniul la setările implicite
Timp de la ultima Reîmprospătare a pixelilor (Timpul scurs de la ultima eliminare a retenției imaginii)		Se referă la numărul de ore de funcționare a ecranului de la ultima rulare a Reîmprospătării pixelilor. Un mesaj pentru rulare Reîmprospătării pixelilor va fi afișat automat la fiecare patru ore.

	Număr de Reîmprospătări ale pixelilor (Numărul de ori în care a fost eliminată retenția imaginii)		Înregistrează numărul de ori când Reîmprospătarea pixelilor a fost efectuată.
--	---	--	---

Setări de culoare



	Mod LowBlue	Dezactivat / Multimedia / Internet / Birou / Citire	Reduce undele de lumină albastră prin controlul temperaturii de culoare.	
	Temperatură culoare	Cald		Rechemare a temperaturii culorii calde din EEPROM.
		Normal		Rechemare a temperaturii normale a culorii din EEPROM.
		Rece		Rechemare a temperaturii culorii reci din EEPROM.
		Utilizator		Restaurare a temperaturii culorii utilizator din EEPROM.
	Gamut de culoare	Nativ al panoului		Spațiu de culoare standard al panoului.
		sRGB		Rechemare a temperaturii culorii sRGB din EEPROM.
		DCI-P3		Spațiu de culoare DCI-P3.
	Roșu	0-100		Amplificare roșu din registru digital.
	Verde	0-100		Amplificare verde din registru digital.
	Albastru	0-100		Câștig albastru din registru digital.
	Saturație R.	0-100		Câștig saturație R din registru digital.
	Saturație G.	0-100		Câștig saturație G din registru digital.
	Saturație B.	0-100		Câștig saturație B din registru digital.
Saturație C.	0-100		Câștig saturație C din registru digital.	
Saturație M.	0-100		Câștig saturație M din registru digital.	
Saturație Y.	0-100		Câștig saturație Y din registru digital.	
Nuanță R.	0-100		Câștig nuanță R din registru digital.	

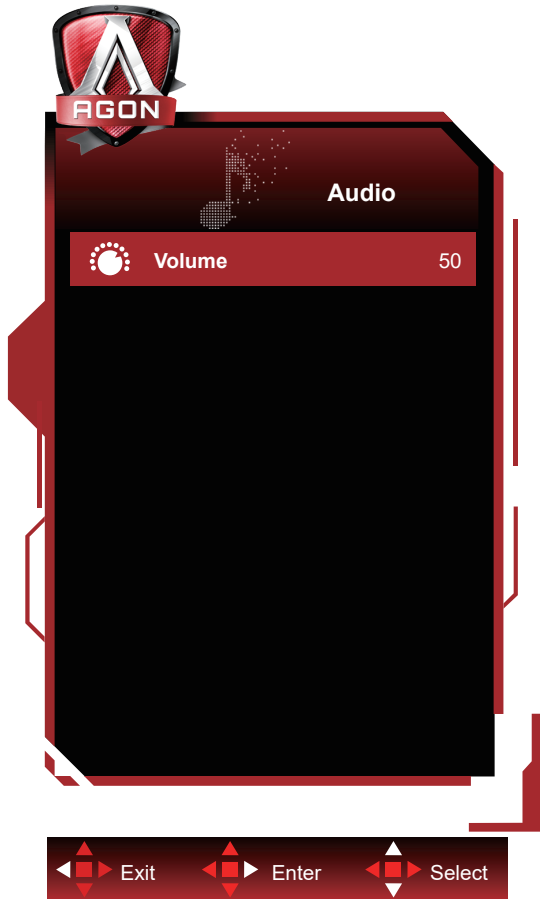
	Nuanță G.	0-100	Câștig nuanță G din registru digital.
	B.Ton	0-100	Câștig B.Ton din registru digital.
	C.Ton	0-100	Câștig C.Ton din registru digital.
	M.Ton	0-100	Câștig M.Ton din registru digital.
	Y.Ton	0-100	Câștig Y.Ton din registru digital.


Notă:

Controlul „Luminanță” din „Setări de culoare” poate fi ajustat numai când „Mod HDR” sau „HDR” este setat pe „OPRIT”.

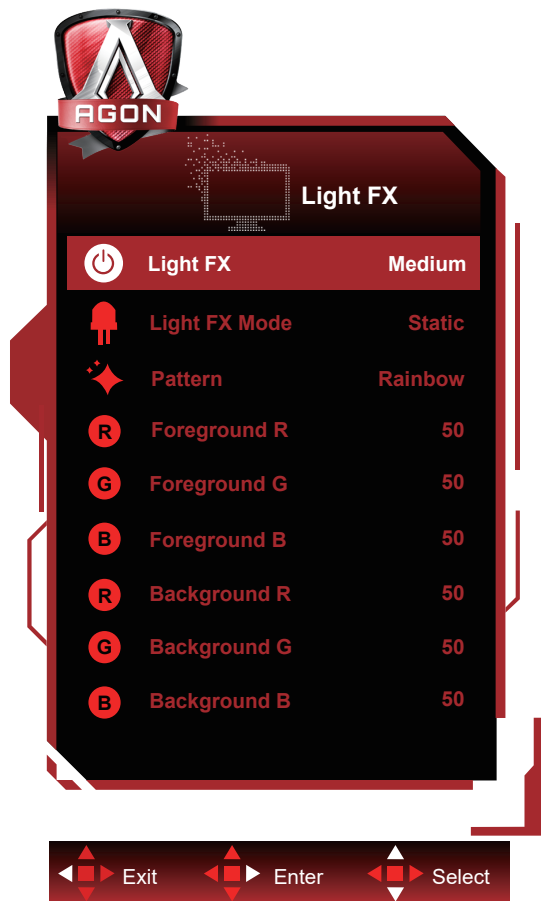
Când Spațiul de culoare este setat pe sRGB sau DCI-P3, toate celelalte opțiuni din Setări de culoare nu pot fi ajustate.


Audio



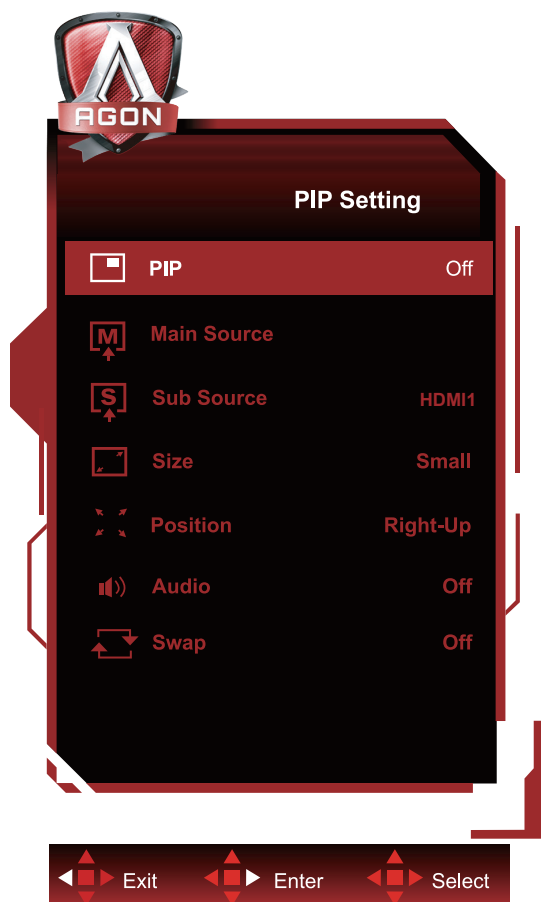
	Volum	0-100	Reglați nivelul volumului
---	-------	-------	---------------------------

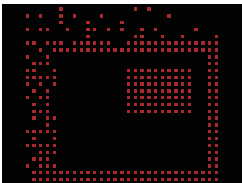
Efecte luminoase



	Efecte luminoase	Oprit / Scăzut / Mediu / Puternic	Selecțai intensitatea efectelor luminoase.
	Mod efecte luminoase	Audio1 / Audio2 / Static / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Wave / Flashing / Demo	Selecțai modul Light FX
	Model	Roșu / Verde / Albastru / Curcubeu / Definire utilizator	Selecțai modelul Light FX
	Prim-plan R	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea prim-planului Light FX când setarea Model este Definire utilizator
	Prim-plan G		
	Prim-plan B		
	Fundal R	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea fundalului Light FX când setarea Model este Definire utilizator
Fundal G			
Fundal B			

Setare PIP



	Setare PIP	Oprit / PIP / PBP	Dezactivați sau activați PIP sau PBP.
	Sursă principală		Selectați sursa pentru ecranul principal.
	Sursă secundară		Selectați sursa pentru ecranul secundar.
	Dimensiune	Mic / Mediu / Mare	Selectați dimensiunea ecranului.
	Poziție	Dreapta sus	Setați poziția ecranului.
		Dreapta jos	
		Stânga sus	
		Stânga jos	
Audio	Activat: Audio PIP Dezactivat: Audio principal	Dezactivați sau activați configurarea audio.	
	Schimbare	Activat: Schimbare Oprit: fără acțiune	Comută sursa ecranului.

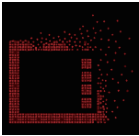
Notă:

- 1) Nu există „Setare PIP” sub „Luminozitate” când „HDR” este activ.
- 2) Când PIP/PBP este activat, unele ajustări legate de culoare în meniul OSD sunt valabile doar pentru ecranul principal, în timp ce ecranul secundar nu este suportat. Prin urmare, ecranul principal și cel secundar pot avea culori diferite.
- 3) Setări rezoluția semnalului de intrare la 1280X1440@60Hz în modul PBP pentru a obține efectul dorit de afișare.
- 4) Când PBP/PIP este activat, compatibilitatea sursei de intrare pentru ecranul principal/ secundar este prezentată în tabelul următor:

PBP/PIP		Sursa principală		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sursa secundară	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Configurare OSD



	Limbă		Selectați limba meniului OSD
	Timeout	5-120	Reglați timpul de expirare al meniului OSD
	Poziție orizontală	0-100	Reglați poziția orizontală a meniului OSD
	Poziție verticală	0-100	Reglați poziția verticală a OSD-ului
	Transparență	0-100	Reglați transparența OSD-ului
	Memento pauză	Pornit / Oprit	Activați un memento pentru utilizator de a face o pauză la fiecare oră de activitate continuă, pentru a preveni leziunile cauzate de stresul repetitiv.
	Tastă utilizator	Mod joc / Țintă lunetist / Contor cadre	

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod putere maximă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu
Reîmprospătare pixeli în curs	Alb intermitent (1 secundă pornit / 1 secundă oprit)
Defecțiune panou OLED	Intermitent portocaliu (1 secundă aprins/1 secundă stins)
Mod de oprire	Indicatorul nu este aprins.

Depanare

Problem	Soluții posibile
Indicatorul de alimentare nu este aprins.	<ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă alimentarea este pornită. • Verificați dacă cablul de alimentare este conectat.
Indicatorul de alimentare este aprins, dar nu apare nicio imagine.	<ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă calculatorul este pornit. • Folosiți indicatorul tastei Caps Lock pentru a determina dacă calculatorul răspunde. • Verificați dacă placa grafică este instalată corect și alimentată. • Verificați dacă cablul video este conectat corect între calculator și monitor. • Verificați dacă mufele cablului video nu au pini îndoșiți.
Nu apare nicio imagine, dar indicatorul de alimentare clipsește portocaliu.	<ul style="list-style-type: none"> • Afișajul OLED are o defecțiune. Vă rugăm să contactați suportul AOC pentru service.
Eșec la Plug-and-Play.	<ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă calculatorul suportă Plug-and-Play. • Verificați dacă adaptorul video suportă Plug-and-Play.
Imagine slabă.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajustați lumina și raportul de contrast.
Imaginea sare sau are valuri.	<ul style="list-style-type: none"> • Este posibil să existe interferențe electrice cauzate de aparate sau dispozitive din apropiere. Deplasați calculatorul și monitorul departe de dispozitivele care cauzează interferențe pentru a rezolva problema.
Ecranul afișează „cablu semnal indisponibil” sau „fără semnal”.	<ul style="list-style-type: none"> • Deconectați și reconectați cablul video. • Inspectați pinii cablului video pentru eventuale deteriorări.
Ecranul afișează „intrare nevalidă”.	<ul style="list-style-type: none"> • Resetați ieșirea calculatorului la un mod de afișare compatibil cu monitorul.
Reținere imagine.	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizați funcția Reîmprospătare pixeli pentru a elimina reținerea imaginii pe ecran. Consultați secțiunea „Întreținerea ecranului”.
Reglementări și service	<p>Vă rugăm să consultați Reglementările și Informațiile de Service care se găsesc în manualul de pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a identifica modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa Reglementările și Informațiile de Service în pagina de Suport).</p>

Specificație

Specificație generală

Panou	Numele modelului	AG276QKD2	
	Sistem de conducere	OLED	
	Dimensiunea imaginii vizibile	67,3 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)	
	Culoarea afișajului	1,07 miliarde culori	
Altele	Intervalul de scanare orizontală	30 k~510 kHz	
	Dimensiunea scanării orizontale (maximă)	590,42 mm	
	Intervalul de scanare verticală	48~500Hz	
	Dimensiune scanare verticală (maximă)	333,72 mm	
	Rezoluție presetată optimă	2560 x 1440@60Hz	
	Rezoluție maximă	2560 x 1440@500Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Conector	HDMI2/DisplayPort/USBx2/USB upstream/Căști	
	Sursă de alimentare	19,5V $\overline{=}$ 6,93A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicite)	83 W
Max. (Luminozitate = 100, Contrast = 100)		≤147 W	
Mod standby		≤ 0,5 W	
Mediu	Temperatură	Funcționare	0°C ~ 40°C
		Neutilizare	-25°C ~ 55°C
		Executați funcția JB pentru recomandarea temperaturii	0°C ~ 40°C
	Umiditate	Funcționare	10% ~ 85% (fără condens)
		Neutilizare	5% ~ 93% (fără condens)
	Altitudine	Funcționare	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Neutilizare	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)

Notă:

Acest produs suportă un număr maxim de 1,07 miliarde de culori afișate. Condițiile de setare sunt următoarele: (Din cauza strategiilor diferitelor plăci grafice, unele opțiuni pot fi ascunse. Suportul efectiv al plăcii grafice poate varia.)

Placa grafică trebuie să dispună de funcția DSC:

Bit de culoare	Versiune semnal Format de culoare Stare	HDMI2.1		DisplayPort2.1	
		YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560x1440 500Hz 10 biți		V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560x1440 500Hz 8 biți		V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560x1440 360Hz 10 biți		OK	V(DSC)	OK	V(DSC)
2560x1440 240Hz 10 biți		OK	OK	OK	OK
2560x1440 120Hz 10 biți		OK	OK	OK	OK
2560x1440 120Hz 8 biți		OK	OK	OK	OK
Rezoluție scăzută 10 biți		OK	OK	OK	OK
Rezoluție scăzută 8 biți		OK	OK	OK	OK

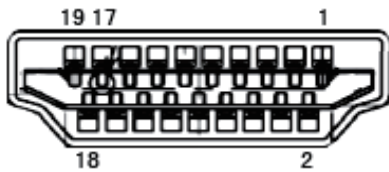
Dacă placa grafică DP2.1 este 20G, atunci DP nu necesită DSC. Dacă placa grafică este 13,5G, atunci DP are nevoie de DSC pentru a funcționa normal.

Moduri de afișare presetate

STANDARD	REZOLUȚIE (±1Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.940
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75.000
	640×480@100Hz	51.080	99.769
	640×480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.500	60.000
	1920×1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560×1440@60Hz	96.180	60.000
	2560×1440@120Hz	192.360	120.000
	2560×1440@165Hz	242.543	164.995
	2560×1440@240Hz	384.722	240.001
	2560×1440@360Hz	529.201	360.001
	2560×1440@500Hz	834	500
PBP	1280×1440@60Hz	89.450	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@240Hz	358.320	240.000
	1280×1440@360Hz	537.485	360.004
MODURI IBM			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
MODURI MAC			
VGA	640×480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.551

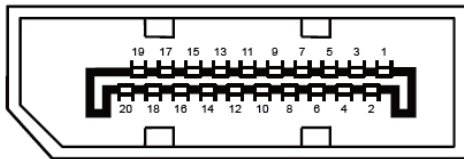
Notă: Conform standardului VESA, diferite sisteme de operare și plăci grafice pot prezenta erori de +/-1Hz la rezoluție. Vă rugăm să consultați produsul efectiv pentru informații exacte.

Alocarea pinilor



Cablu semnal color cu 19 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentare +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecranaj TMDS Clock	19.	Detectare conectare la cald
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS-		
5.	Ecranare date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecranare date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu semnal color cu 20 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1	ML_Lane 3 (n)	11	MASĂ
2	MASĂ	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	MASĂ	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	MASĂ
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	MASĂ	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare despre capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.



Pentru brevetele DTS, consultați <http://patents.dts.com>. Fabricat sub licență de la DTS Licensing Limited. DTS, simbolul și DTS împreună cu simbolul sunt mărci înregistrate, iar DTS Sound este marcă comercială a DTS, Inc. © DTS, Inc. Toate drepturile rezervate.