

# AGON

PRO



## Používateľská príručka

### OLED monitora

### AG276QKD2

Ako OLED produkt, tento displej vyžaduje pravidelnú údržbu obrazovky na zníženie rizika vypálenia obrazu (burn-in).

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnosť .....	1
Notácie .....	1
Napájanie .....	2
Inštalácia .....	3
Čistenie .....	4
Iné .....	5
Inštalácia .....	6
Obsah balenia .....	6
Inštalácia stojana a základne .....	7
Nastavenie monitora .....	9
Pripojenie monitora .....	10
Montáž na stenu .....	11
Funkcia Adaptive-Sync .....	12
HDR .....	13
Nastavovanie .....	14
Rýchle klávesy .....	14
Návod na klávesy OSD (Menu) .....	15
Nastavenie OSD .....	16
Herné nastavenie .....	17
Luminancia .....	19
Starostlivosť o OLED / Extra .....	21
Nastavenie farieb .....	23
Zvuk .....	25
Svetelné efekty .....	26
Nastavenie PIP .....	27
Nastavenie OSD .....	28
LED indikátor .....	29
Riešenie problémov .....	30
Špecifikácia .....	31
Všeobecná špecifikácia .....	31
Prednastavené režimy zobrazenia .....	33
Priradenie pinov .....	34
Plug and Play .....	35

# Bezpečnosť

## Notácie

Nasledujúce podkapitoly popisujú notácie používané v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.





**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE označuje možnosť poškodenia hardvéru alebo straty dát a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.




**VAROVANIE:** VAROVANIE označuje možnosť fyzického úrazu a informuje vás, ako sa problému vyhnúť. Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takých prípadoch je konkrétna forma varovania stanovená regulačným orgánom.


# Napájanie

 Monitor by mal byť prevádzkovaný iba z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.


 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka sa zapojí iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostné opatrenie. Ak vaša zásuvka neumožňuje zapojenie trojžilovej zástrčky, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.

 Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo keď nebude dlhší čas používané. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.

 Nepreťažujte predlžovacie káble a rozvodky. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.

 Pre zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky označené medzi 100-240 V AC, min. 5 A.

 Elektrická zásuvka musí byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

 Používajte iba s priloženým napájacím adaptérom.

Výrobcovia: TPV Electronics (Fujian) Co., Ltd.

Model: ADPC19135

# Inštalácia

**!** Nepokladajte monitor na nestabilný vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Dodržiavajte pokyny výrobcu pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.

**!** Nikdy nekladajte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvodové časti a spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

**!** Neukladajte prednú časť produktu na podlahu.

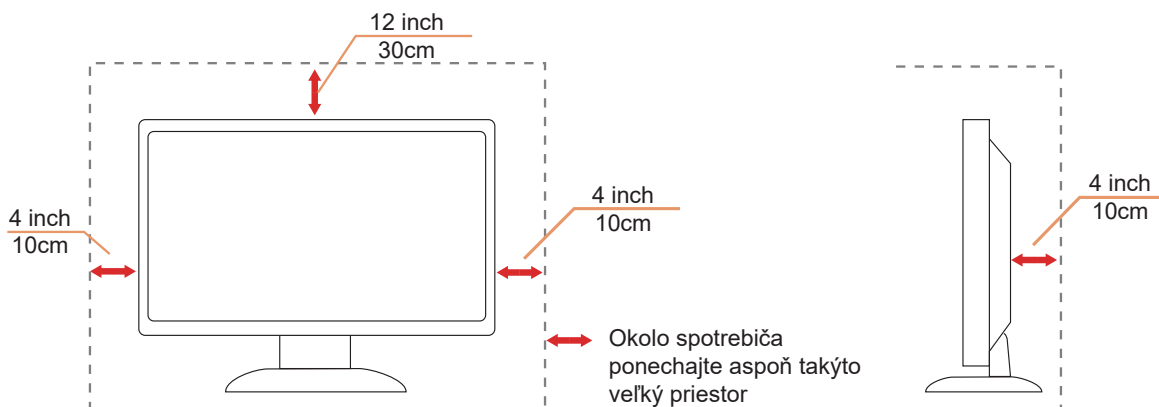
**!** Ak monitor montujete na stenu alebo poličku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a dodržiavajte pokyny k sade.

**!** Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehrievanie, požiar alebo poškodenie monitora.

**!** Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámečku, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5 stupňov. Ak bude prekročený maximálny sklon monitora nadol o -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stojan:

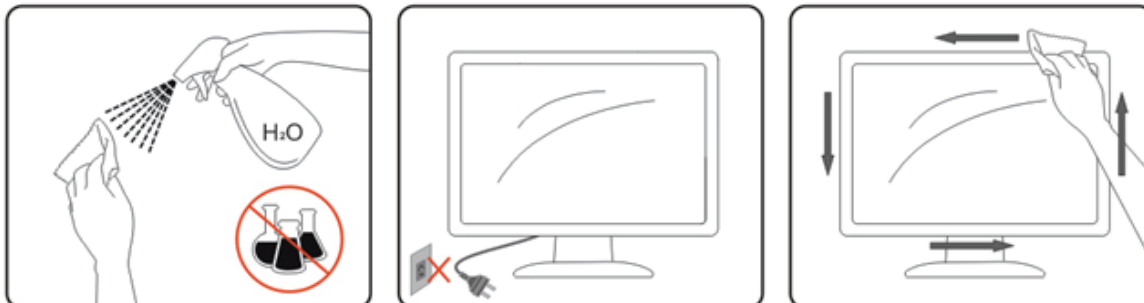
## Inštalované so stojanom



# Čistenie


⚠ Pravidelne čistite kryt monitoru mäkkou handričkou navlhčenou vo vode.


⚠ Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte, aby sa tekutina dostala do puzdra.





⚠ Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.


## Iné

 Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, IHNEĎ odpojte napájaciu zástrčku a kontaktujte servisné stredisko.

 Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zakryté stolom alebo závesom.

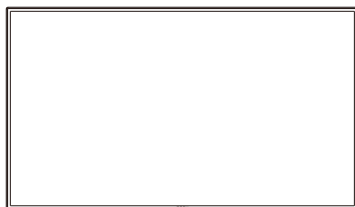
 Počas prevádzky neumiestňujte OLED monitor do silných vibrácií alebo pod vysoký náraz.

 Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte ani neskladajte monitor.

 Používanie tohto OLED produktu viac ako štyri hodiny nepretržite sa neodporúča. Po prekročení tejto doby používania môže dôjsť k možnému zadržaniu obrazu (burn-in). Na zníženie pravdepodobnosti zadržania obrazu tento produkt využíva niekoľko technológií. Údržbový cyklus trvá približne 10 minút. Podrobnosti nájdete v "časti Údržba obrazovky" section.

# Inštalácia

## Obsah balenia



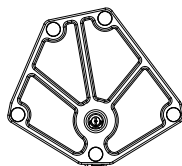
Quick Start



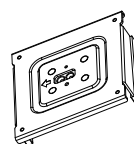
Warranty card



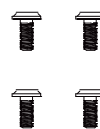
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable

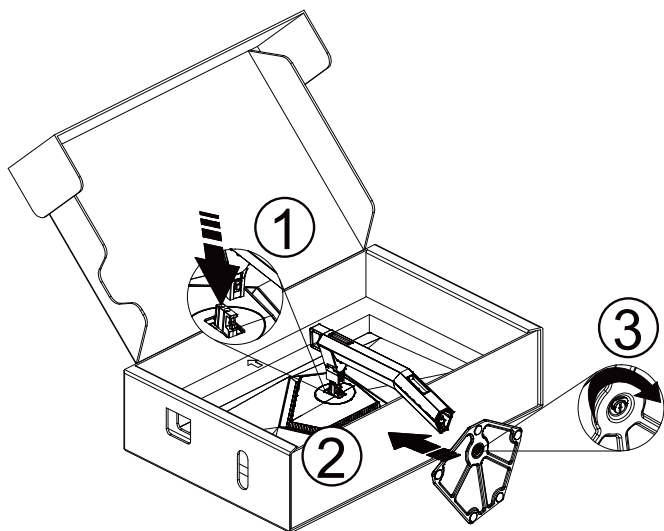
\* Nie všetky signálne káble budú dodané pre všetky krajiny a regióny. Pre potvrdenie sa, prosím, obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku AOC.



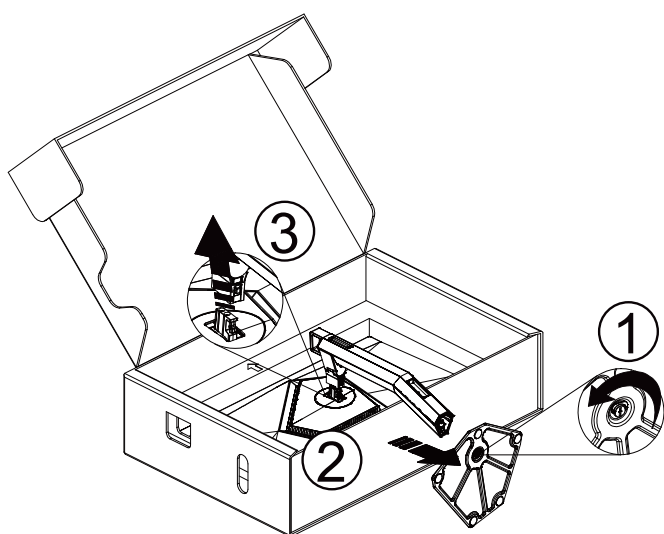
# Inštalácia stojana a základne

Základňu prosím nainštalujte alebo odstráňte podľa nasledujúcich krokov.

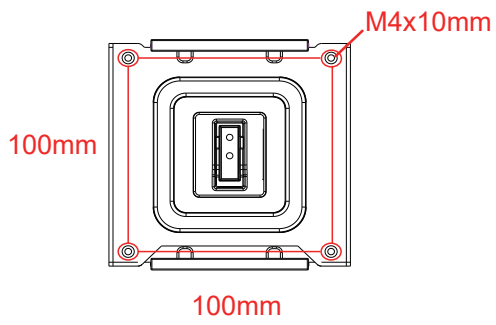
**Inštalácia:**



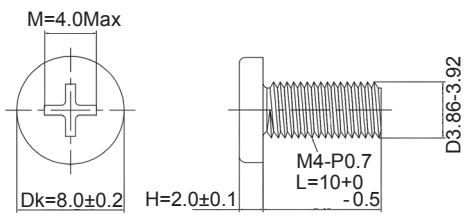
**Odstránenie:**



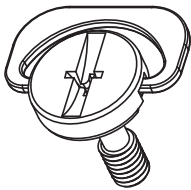
Nástenný držiak:



Špecifikácia skrutiek pre nástenný držiak: M4\*10 mm



Špecifikácia skrutky pre základňu: M6\*13 mm (účinný závit 5,5 mm)

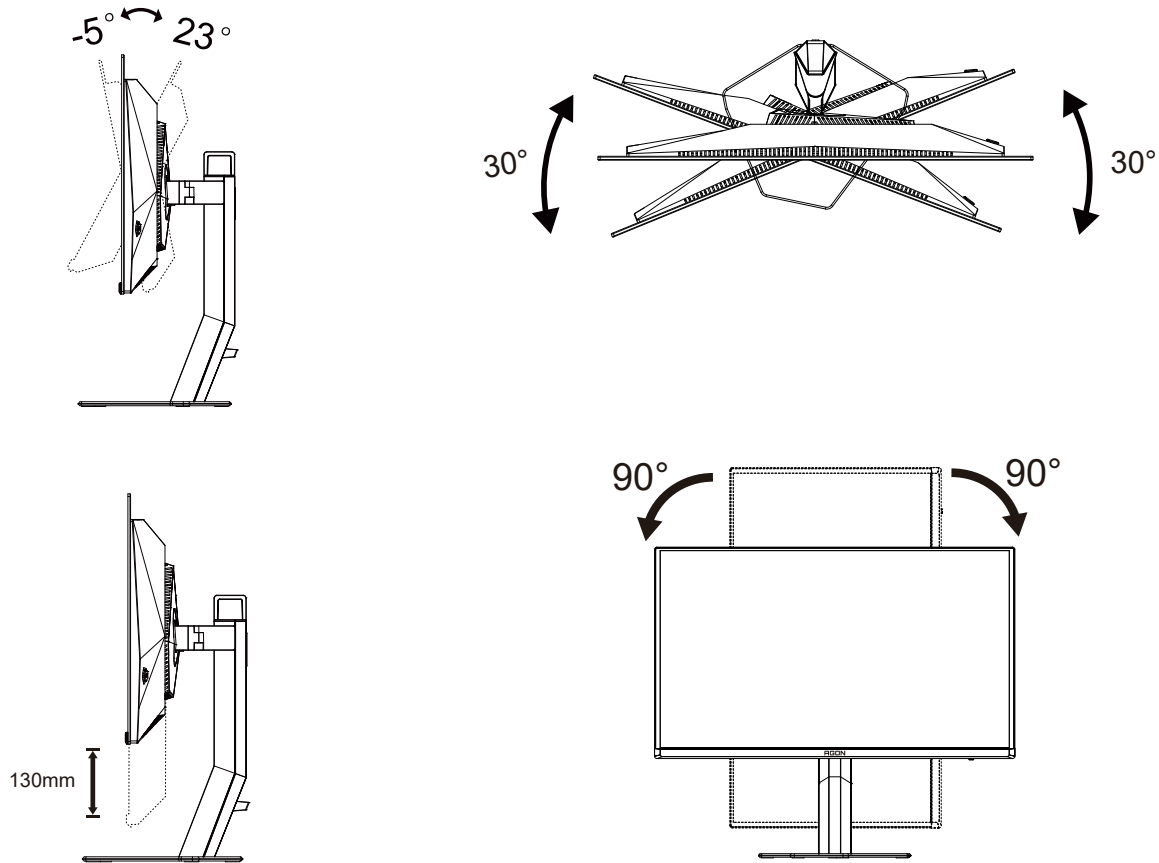


## Nastavenie monitora

Pre optimálne zobrazenie sa odporúča pozerat' sa priamo na celú plochu monitora a následne si upraviť uhol podľa vlastných preferencií.

Držte stojan, aby ste monitor ustálili, a na nastavenie uhla chytte iba rámeček.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



### POZNÁMKA:

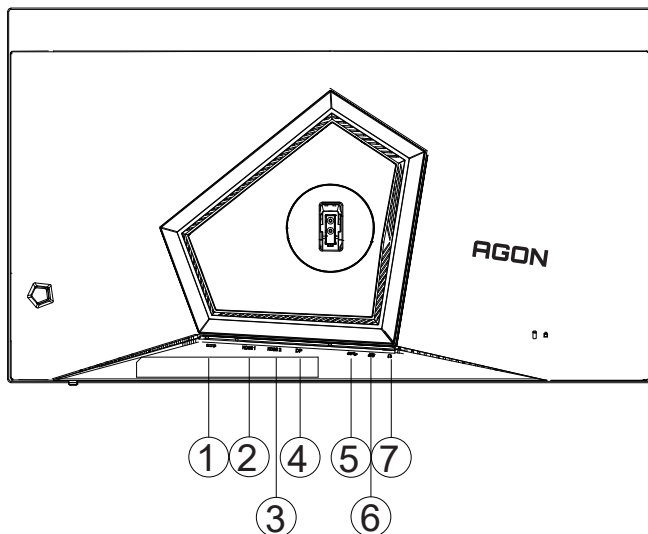
Pri zmene uhla sa nedotýkajte OLED obrazovky. Dotýkanie sa OLED obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

### Varovanie:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac ako o  $-5$  stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Chytte iba rámeček.

# Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora:



1. Napájanie
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB3.2 Gen1 upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream + rýchle nabíjanie  
USB3.2 Gen1 downstream x1
7. Slúchadlá

## Pripojiť k PC

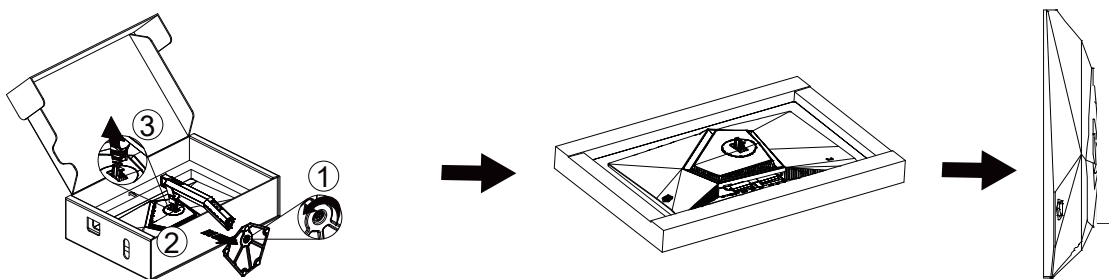
1. Pevne pripojte napájací kábel k zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálny kábel displeja k video konektoru na vašom počítači.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia bola úspešná a dokončená. Ak monitor nezobrazuje obraz, pozrite si časť „Riešenie problémov“.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite PC a OLED monitor pred pripojením.

## Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu.

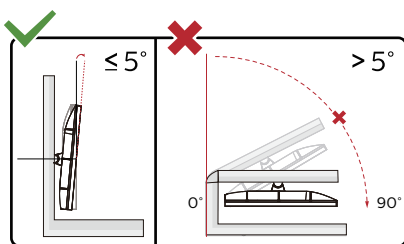


Tento monitor je možné pripevniť na rameno na montáž na stenu, ktoré sa predáva samostatne. Pred týmto postupom odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie ramena na montáž na stenu.
3. Umiestnite rameno na montáž na zadnú časť monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Znovu pripojte káble. Pre inštrukcie o pripevnení na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľným držiakom na stenu.



**Poznámka: Otvory na skrutky pre VESA montáž nie sú dostupné pre všetky modely, prosím overte si to u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC.**



Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazených ilustrácií.

### Varovanie:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac ako o -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Chyťte iba rámeček.

# Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilné grafické karty: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, môžete ho tiež skontrolovať na [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Grafické karty

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

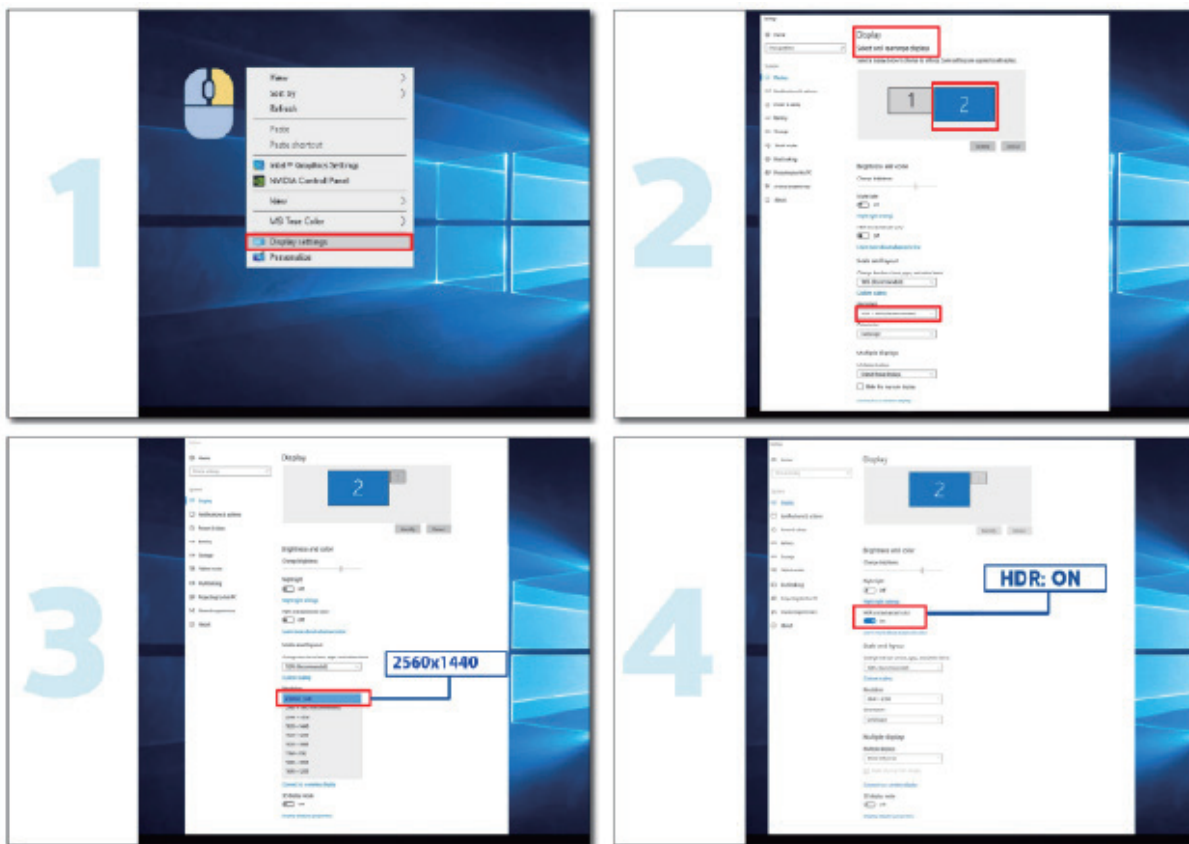
# HDR

Tento monitor je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Pre informácie o kompatibilite vášho zariadenia a obsahu kontaktujte výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepotrebuje automaticky aktivované funkcie HDR, vyberte v menu nastavení displeja možnosť „VYP“.

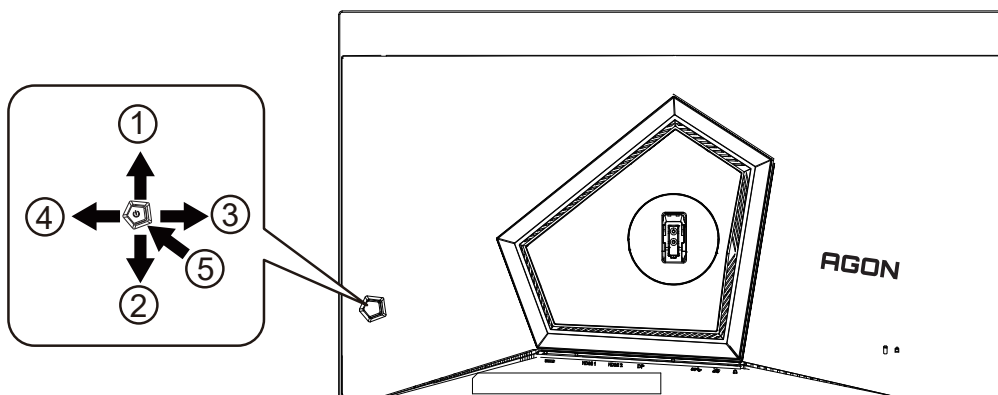
## Poznámka:

- 3840×2160@50Hz/60Hz je dostupné iba na zariadeniach, ako sú UHD prehrávače alebo Xbox/PS.
- Nastavenia zobrazenia:
  - Rozlíšenie zobrazenia je nastavené na 2560 × 1440 a HDR je prednastavené na ZAPNUTÉ. Za týchto podmienok sa obrazovka môže mierne stmaviť, čo znamená, že HDR bolo aktivované.
  - Po spustení aplikácie je možné dosiahnuť najlepší HDR efekt, keď sa rozlíšenie zmení na 2560 × 1440 (ak je dostupné).



# Nastavovanie

## Rýchle klávesy



1	Zdroj/Hore
2	Dial Point/Dole
3	Používateľské tlačidlo/Doleva
4	Light FX/Doprava
5	Napájanie/Menu/Enter

### Napájanie/Menu/Enter

Stlačte tlačidlo Napájanie na zapnutie monitora.

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu. Podržte stlačené približne 2 sekundy na vypnutie monitora.

### Dial Point/Dole

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Dial Point na zobrazenie alebo skrytie Dial Point.

### Používateľské tlačidlo/Doleva

Prispôbte funkcie tohto skratkového tlačidla v OSD menu: Herný režim, sniper Mirror, počítadlo snímok. Prednastavený režim z výroby je Herný režim.

### Light FX/Vpravo

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte kláves „Vpravo“ na aktiváciu funkcie Light FX.

### Zdroj/Nahor

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Auto/Nahor aktivuje funkciu rýchleho výberu zdroja.



## Návod na klávesy OSD (Menu)



Enter : Použite kláves Enter na vstup do ďalšej úrovne OSD.

Pohyb : Použite klávesy Vľavo / Nahor / Nadol na pohyb v OSD výbere.

Ukončiť : Použite kláves Vpravo na ukončenie OSD.



Enter : Použite kláves Enter na vstup do ďalšej úrovne OSD.

Pohyb : Použite klávesy Vpravo / Nahor / Nadol na pohyb v OSD výbere.

Ukončiť : Použite kláves Vľavo na ukončenie OSD.



Enter : Použite kláves Enter na vstup do ďalšej úrovne OSD.

Pohyb : Použite klávesy Nahor / Nadol na pohyb v OSD výbere.

Ukončiť : Použite kláves Vľavo na ukončenie OSD.



Pohyb : Použite klávesy Vľavo / Vpravo / Nahor / Nadol na pohyb v OSD výbere.



Ukončiť : Použite kláves Vľavo na návrat do predchádzajúcej úrovne OSD.

Enter : Použite kláves Vpravo na vstup do ďalšej úrovne OSD.

Výber : Použite klávesy Nahor / Nadol na pohyb v OSD výbere.



Enter : Použite kláves Enter na potvrdenie nastavenia OSD a návrat do predchádzajúcej úrovne.

Vybrať : Použite kláves Down na nastavenie OSD



Vybrať : Použite kláves Up / Down na nastavenie OSD

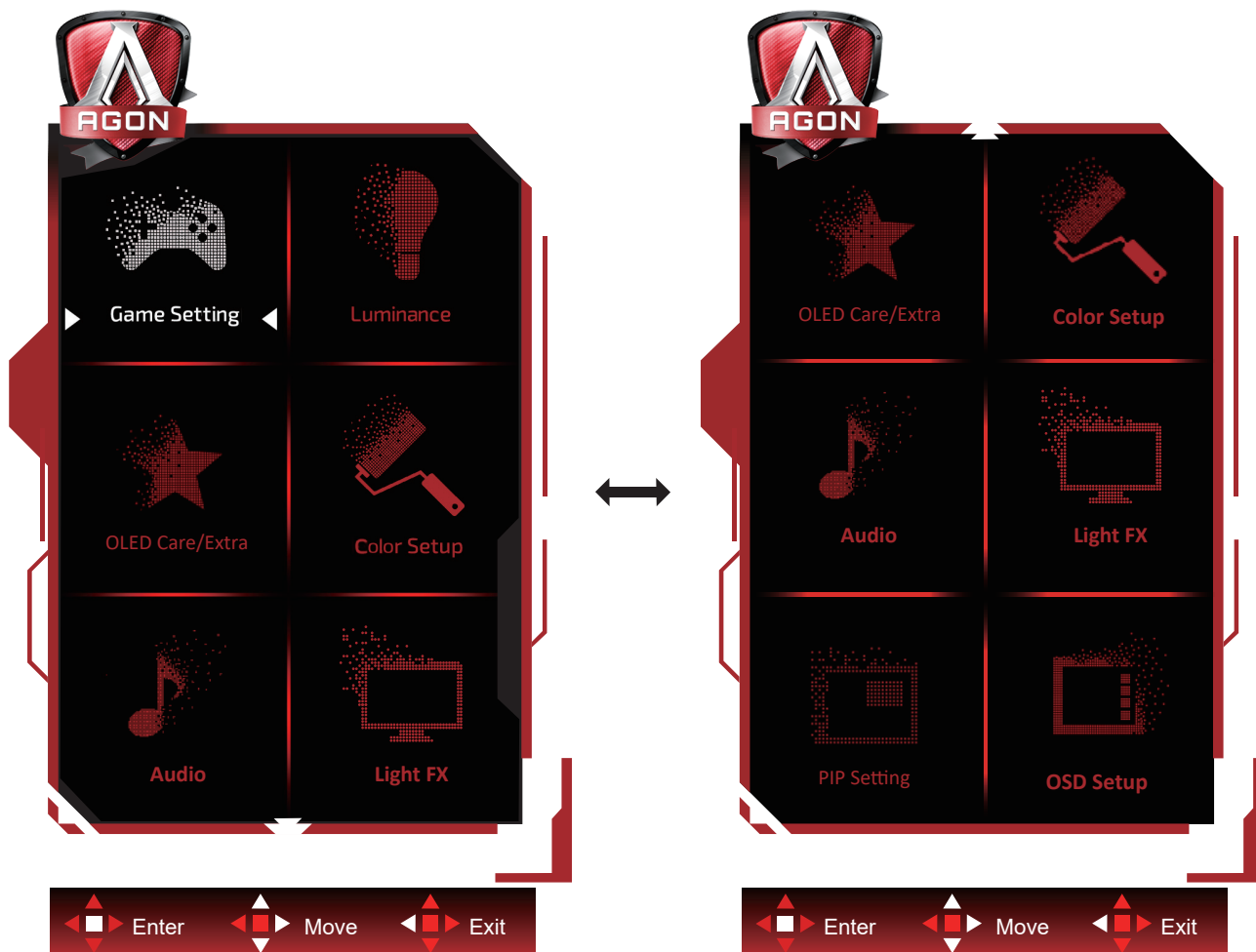


Enter: Použite kláves Enter na návrat do predchádzajúcej úrovne OSD

Vybrať: Použite kláves Left / Right na nastavenie OSD

# Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím klávesom.




- 1). Stlačte tlačidlo MENU na aktiváciu okna OSD.
- 2). Použite Sprievodcu klávesmi na pohyb alebo výber (nastavenie) OSD.
- 3). Funkcia uzamknutia/odmoknutia OSD: Na uzamknutie alebo odomknutie OSD stlačte a podržte tlačidlo Down po dobu 10 s, keď OSD nie je aktívne.

## Poznámky:

Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položka „Výber vstupu“ nie je možné upravovať.

## Herné nastavenie



	Herný režim	Vypnuté	Žiadna optimalizácia v Hernom režime.
		FPS	Pre hranie hier FPS (First Person Shooters). Zlepšuje detaily čiernej úrovne v tmavých témach.
		RTS	Na hranie RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Závodné	Na hranie závodných hier, poskytujú najrýchlejšiu odozvu a vysokú saturáciu farieb.
		Hráč 1	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 1.
		Hráč 2	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 2.
		Hráč 3	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 3.
	Ovládanie tieňov	0-20	<p>Predvolené nastavenie Ovládania tieňov je 0, používateľ môže upravovať hodnotu od 0 do 20 na zvýšenie alebo zníženie kontrastu pre jasnejší obraz.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ak je obraz príliš tmavý a detaily nie sú jasne viditeľné, nastavte hodnotu od 0 do 10 pre jasnejší obraz.</li> <li>2. Ak je obraz príliš svetlý a detaily nie sú jasne viditeľné, nastavte hodnotu od 10 do 20 pre jasnejší obraz.</li> </ol>
	Herná farba	0-20	Herná farba umožňuje nastavenie saturácie v rozsahu 0–20 pre lepší obraz.
	Puškohľad	Vypnuté /1.0 /1.5 /2.0	Lokálne priblíženie pre jednoduchšie zameranie pri streľbe.
Adaptive-Sync	Zapnuté / Vypnuté	<p>Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync.</p> <p>Pripomienka pri spustení Adaptive-Sync: Keď je funkcia Adaptive-Sync povolená, môže dôjsť k blikaniu v niektorých herných prostrediach.</p>	

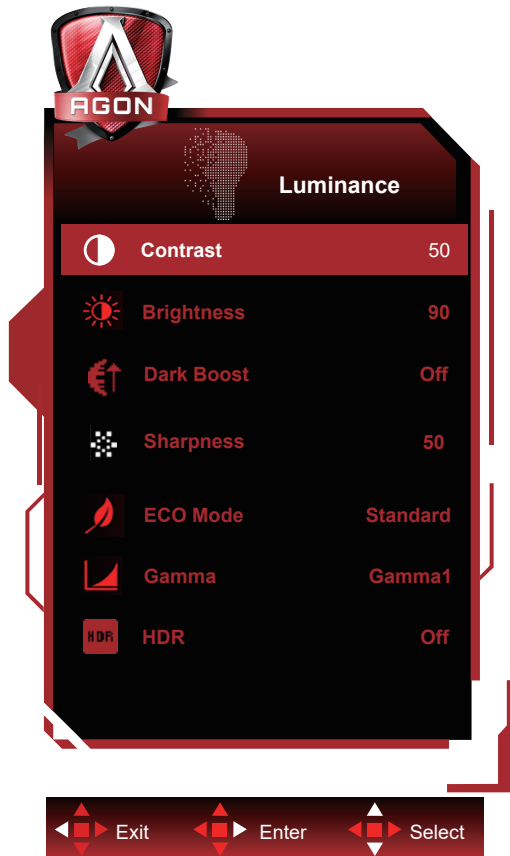
	Nízka latencia vstupu	Zapnuté / Vypnuté	Vypnutie rámcového bufferu môže znížiť oneskorenie vstupu. Poznámka: Nízka latencia vstupu je predvolene vypnutá a nedá sa upraviť, keď je frekvencia poľa nižšia ako 120 Hz; a je predvolene zapnutá a nedá sa upraviť, keď je frekvencia poľa rovná 120 Hz a v stave AMD FreeSync Premium.
	Počítadlo snímok	Vypnuté / Pravý horný roh / Pravý dolný roh / Ľavý dolný roh / Ľavý horný roh	Zobraziť frekvenciu V v zvolenom rohu (Funkcia počítadla snímok funguje iba s grafickou kartou AMD.)
	HDMI1	Konzola/DVD / PC	Vyberte typ pripojeného zariadenia. Nastavte HDMI1 ako herné zariadenie/DVD, keď je pripojený herný stroj alebo DVD prehrávač.
	HDMI2	Konzola/DVD / PC	Vyberte typ pripojeného zariadenia. Nastavte HDMI2 ako herné zariadenie/DVD, keď je pripojený herný stroj alebo DVD prehrávač.

**Poznámka:**

Ovládanie „Luminancie“ pre „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“ a „Hernú farbu“ je možné upravovať iba vtedy, keď sú „HDR režim“ a „HDR“ nastavené na „VYP“.

Keď je v nastaveniach farieb Farebný priestor nastavený na sRGB alebo DCI-P3, položky Herný režim, Ovládanie tmavých oblastí a Herný tón nie sú nastaviteľné.

## Luminancia



	Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
	Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia
	Zvýraznenie tmavých oblastí	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýraznite detaily na obrazovke v tmavých alebo svetlých oblastiach, aby ste upravili jas v svetlej oblasti a zabezpečili, že nebude presýtený.
	Ostrosť	0-100	Nastavenie ostrosti.
	Eko režim	Štandard	Štandardný režim
		Text	Textový režim
		Internet	Internetový režim
		Hra	Herný režim
		Film	Filmový režim
		Šport	Športový režim
		Čítanie	Režim čítania
	Gama	Gama1	Nastaviť na Gama 1
		Gama2	Nastaviť na Gama 2
		Gama3	Nastaviť na Gama 3
	HDR	Vypnuté	Nastavte HDR profil podľa vašich požiadaviek na používanie. Poznámka: Keď je detekovaný HDR, možnosť HDR sa zobrazí na úpravu.
DisplayHDR			
HDR Peak			
HDR Obrázok			
HDR Film			
HDR Hra			

	HDR režim	Vypnuté	Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, čím simuluje zobrazenie HDR efektu. Poznámka: Keď HDR nie je detekovaný, možnosť HDR režim sa zobrazí na úpravu.
		HDR Obrázok	
		HDR Film	
		HDR Hra	

**Poznámka:**


Ovládanie „Luminancia“, ktoré riadi „Kontrast“, „Eko režim“ a „Gama“, je možné upraviť iba vtedy, keď je „HDR režim“ nastavený na „VYP“.

Žiadne ovládanie „Luminancia“ nie je možné upraviť, keď je „HDR“ aktívny.

Keď je Farebný priestor v nastaveniach farieb nastavený na sRGB alebo DCI-P3, položky Kontrast, Režim jas, Gama a HDR/HDR režim nie sú nastaviteľné.

## Starostlivosť o OLED / Extra

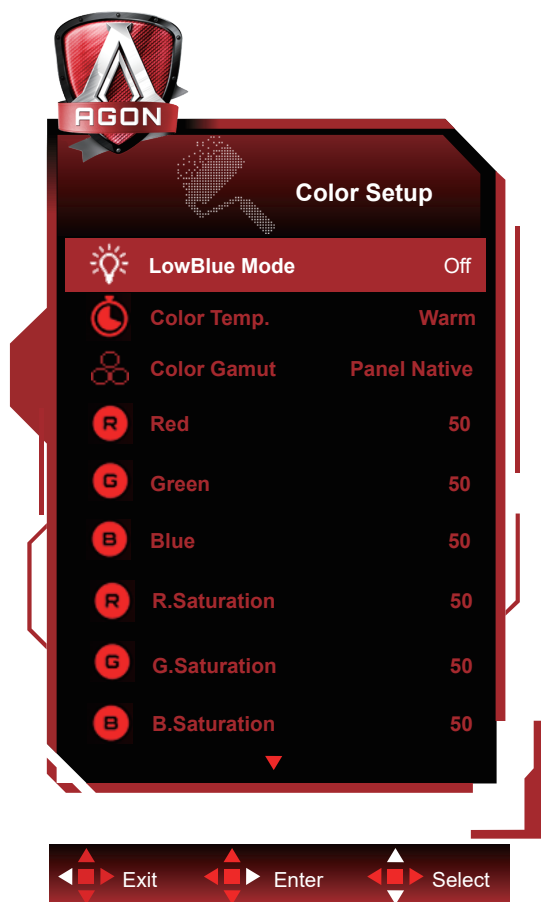


	Pixel Orbiting	Vypnuté / Slabé / Stredné / Silné	Orbit posunie zobrazený obraz na úrovni pixelov raz za sekundu, aby sa zabránilo vypaľovaniu obrazu. Táto funkcia je predvolene „Zapnutá (Slabé)“, „Slabé“ posúva najmenej, „Silné“ posúva najviac, „Vypnuté“ zakáže pohyb a zvyšuje riziko vypaľovania obrazu. Toto je možné nastaviť v OSD menu.
	Automatické upozornenie	Zapnuté / Vypnuté	Povoliť / Zakázať funkciu automatického upozornenia „Pixel Refresh“. Monitor automaticky zobrazí „Automatické upozornenie“ každé 4 hodiny kumulatívneho používania, aby pripomenul používateľovi spustenie procesu „Pixel Refresh“. Vyberte „Vypnuté“ pre zastavenie automatického upozornenia pre „Pixel Refresh“. Ak však nebudete dodržiavať odporúčaný čas spustenia „Pixel Refresh“, môže sa zvýšiť riziko vypálenia obrazu na obrazovke. Postupujte, prosím, opatrne.
	Pixel Refresh	Zapnuté / Vypnuté	Táto funkcia pomáha eliminovať vypálenie obrazu. Po zapnutí vyberte v menu možnosť „Áno“. Displej vypne obrazovku a spustí údržbový cyklus. Indikátor napájania bude počas cyklu blikáť bielo (1 sekunda zapnuté / 1 sekunda vypnuté), približne 10 minút. Po ukončení cyklu indikátor napájania zhasne a displej prejde do pohotovostného režimu.

Šetrič obrazovky	Vypnutý / Pomalý / Rýchly	Keď je počas určitého časového obdobia detekovaný statický obraz, funkcia šetriča obrazovky stmaví obrazovku, aby chránila panel pred vypálením obrazu. Keď je detekovaný pohyblivý obraz, monitor obnoví luminanciu na predchádzajúci pracovný stav. Predvolené nastavenie je Pomalé a môže sa zmeniť na Rýchle, aby sa šetrič obrazovky aktivoval skôr. Dôrazne odporúčame, aby ste vždy zapli šetrič obrazovky na Pomalé alebo Rýchle, aby ste chránili obrazovku. Odporúča sa tiež nastaviť vaše zariadenie tak, aby používalo šetrič obrazovky.
Ochrana log	Vypnuté / 1 / 2 / 3 / 4	Keď je na obrazovke detekovaných viacero statických log, odporúča sa zapnúť ochranu log; ktorá stmaví obrazovku, aby chránila panel pred vypálením obrazu v miestach, kde sú logá detekované.
Stmievateľ hraníc	Vypnuté / 1 / 2 / 3 / 4	Pre špeciálne pomery strán, ktoré majú čiernu oblasť v ráme obrazovky alebo rozdelenú obrazovku, funkcia stmievateľa hraníc môže automaticky detekovať a stmaviť jas konkrétnych oblastí s výrazným rozdielom úrovni jasu.
Stmievač panela úloh	Vypnuté / 1 / 2 / 3 / 4	Techológia Stmievač panela úloh zníži jas oblasti panela úloh na obrazovke. V oblastiach mimo panela úloh nebudú zaznamenané žiadne zmeny jasu.
Tepelná ochrana	Vypnuté / Zapnuté	Keď teplota monitora presiahne 60 stupňov Celzia, funkcia tepelnej ochrany automaticky zníži jas obrazovky, aby sa zabezpečilo správne odvádzanie tepla. Odporúča sa túto funkciu na monitore zapnúť.
Výber vstupu	Automaticky / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu
Časovač vypnutia	0-24	Vyberte čas vypnutia DC
Pomer obrazu	Široký / Pomerný / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte pomer strán obrazu pre zobrazenie.
DDC/CI	Áno alebo Nie	Zapnúť/Vypnúť podporu DDC/CI
Reset	Áno alebo Nie	Obnoviť menu na predvolené nastavenia
Čas od obnovenia pixelov (Čas od posledného odstránenia vypálenia obrazu)		Označuje počet hodín prevádzky obrazovky od posledného spustenia obnovy pixelov. Výzva na spustenie obnovy pixelov sa zobrazí automaticky každé štyri hodiny.
Počet obnovení pixelov (Počet odstránení vypálenia obrazu)		Zaznamenáva počet spustení obnovy pixelov.



## Nastavenie farieb



	Režim LowBlue	Vypnutý / Multimédia / Internet / Kancelária / Čítanie	Znižuje modré svetlo reguláciou farebnej teploty.	
	Farebná teplota	Teplý		Načítať teplú farebnú teplotu z EEPROM.
		Normálny		Načítať normálnu farebnú teplotu z EEPROM.
		Studený		Načítať studenú farebnú teplotu z EEPROM.
		Používateľ		Obnoviť používateľskú farebnú teplotu z EEPROM.
	Farebný priestor	Pôvodný panel		Štandardný farebný priestor panela.
		sRGB		Načítať farebnú teplotu sRGB z EEPROM.
		DCI-P3		Farebný priestor DCI-P3.
	Červená	0-100		Získ červenej z digitálneho registra.
	Zelená	0-100		Získ zelenej z digitálneho registra.
	Modrá	0-100		Získ modrej z digitálneho registra.
	R. Nasýtenie	0-100		Získ R. nasýtenia z digitálneho registra.
	G. Nasýtenie	0-100		Získ G. nasýtenia z digitálneho registra.
	B. Nasýtenie	0-100		Získ B. nasýtenia z digitálneho registra.
	C. Nasýtenie	0-100		Získ C. nasýtenia z digitálneho registra.
	M. Nasýtenie	0-100		Získ M. nasýtenia z digitálneho registra.
	Y. Nasýtenie	0-100		Získ Y. nasýtenia z digitálneho registra.
R. Odtieň	0-100		Získ R. odtieňa z digitálneho registra.	
G. Odtieň	0-100		Získ G. odtieňa z digitálneho registra.	

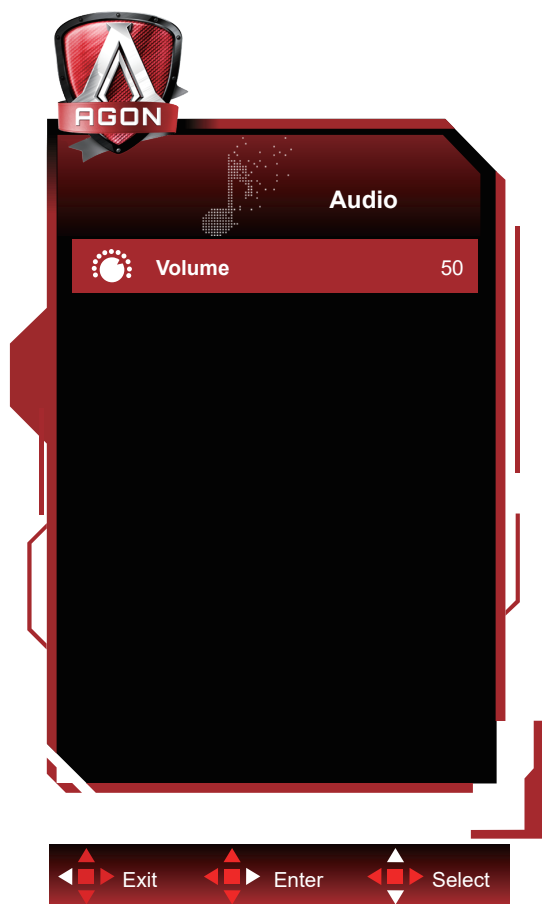
	B.Odtieň	0-100	Zisk B.Odtieňa z digitálneho registra.
	C.Odtieň	0-100	Zisk C.Odtieňa z digitálneho registra.
	M.Odtieň	0-100	Zisk M.Odtieňa z digitálneho registra.
	Y.Odtieň	0-100	Zisk Y.Odtieňa z digitálneho registra.

**Poznámka:**

Ovládanie „Luminancie“ v rámci „Nastavenia farieb“ je možné upraviť iba vtedy, keď je „HDR režim“ alebo „HDR“ nastavený na „VYP“.

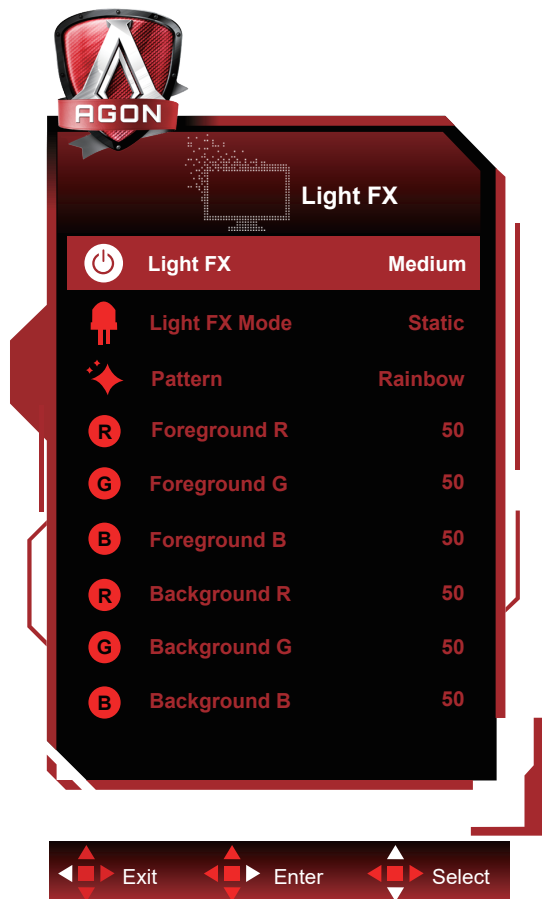
Keď je Farebný priestor nastavený na sRGB alebo DCI-P3, ostatné položky v Nastaveniach farieb nie je možné upravovať.


# Zvuk



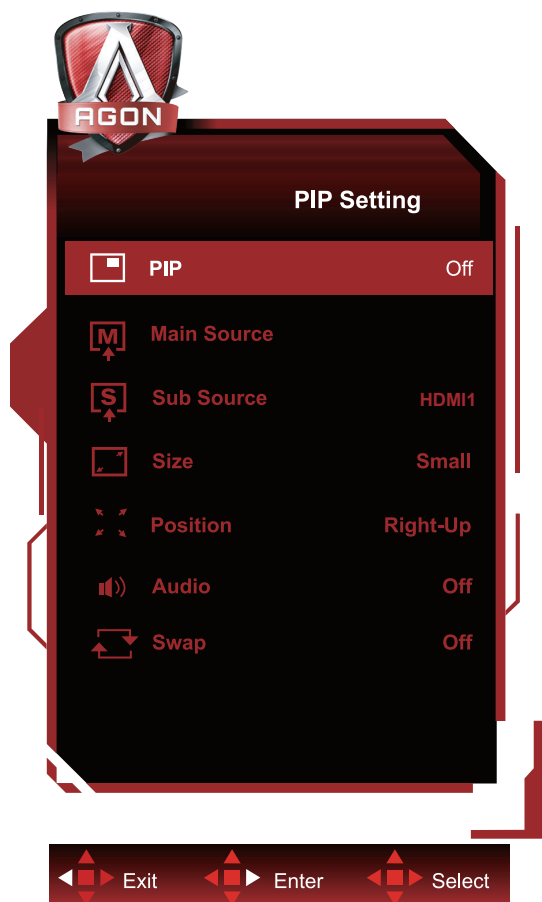
	Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti
---	-----------	-------	-----------------------

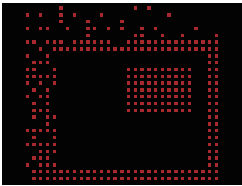
## Svetelné efekty



	Svetelné efekty	Vypnuté / Nízke / Stredné / Silné	Vyberte intenzitu svetelných efektov.
	Režim svetelných efektov	Audio1 / Audio2 / Statický / Prechod tmavých bodov / Posun gradientu / Rozptýlené vyplnenie / Kvapkové vyplnenie / Rozširujúce sa kvapkové vyplnenie / Dýchanie / Prechod svetelných bodov / Priblíženie / Dúha / Vlna / Blikanie / Ukážka	Vyberte režim svetelných efektov
	Vzor	Červená / Zelená / Modrá / Dúha / Užívateľské nastavenie	Vyberte vzor svetelných efektov
	Popredie R	0-100	Používateľ môže upraviť farbu popredia svetelných efektov, keď je vzor nastavený na užívateľské
	Popredie G		
	Popredie B		
	Pozadie R	0-100	Používateľ môže upraviť farbu pozadia svetelných efektov, keď je vzor nastavený na užívateľské
Pozadie G			
Pozadie B			

## Nastavenie PIP



	Nastavenie PIP	Vypnuté / PIP / PBP	Zakázať alebo povoliť PIP alebo PBP.
	Hlavný zdroj		Vyberte hlavný zdroj obrazovky.
	Vedľajší zdroj		Vyberte vedľajší zdroj obrazovky.
	Veľkosť	Malá / Stredná / Veľká	Vyberte veľkosť obrazovky.
	Pozícia	Pravý horný roh	Nastavte umiestnenie obrazovky.
		Pravý dolný roh	
		Ľavý horný roh	
		Ľavý dolný roh	
Zvuk	Zapnuté: PIP zvuk	Zakázať alebo povoliť nastavenie zvuku.	
	Vypnuté: Hlavný zvuk		
Prehodiť	Zapnuté: Prehodiť	Prepnúť zdroj obrazovky.	
	Vypnuté: žiadna akcia		

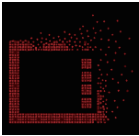
### Poznámka:

- 1) Nastavenia „PIP“ pod „Jas“ nie sú dostupné, keď je aktívny režim „HDR“.
- 2) Keď je PIP/PBP zapnutý, niektoré úpravy farieb v OSD menu platia iba pre hlavnú obrazovku, zatiaľ čo vedľajšia obrazovka nie je podporovaná. Preto sa farby na hlavnej a vedľajšej obrazovke môžu líšiť.
- 3) Nastavte rozlíšenie vstupného signálu na 1280X1440@60Hz pri PBP, aby ste dosiahli požadovaný zobrazovací efekt.
- 4) Keď je PBP/PIP zapnutý, kompatibilita vstupných zdrojov hlavnej a vedľajšej obrazovky je uvedená v nasledujúcej tabuľke:

PBP/PIP		Hlavný zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Vedľajší zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

## Nastavenie OSD



	Jazyk		Vyberte jazyk OSD
	Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD
	Horizontálna pozícia	0-100	Nastavte horizontálnu pozíciu OSD
	Vertikálna pozícia	0-100	Nastavte vertikálnu polohu OSD
	Priehľadnosť	0-100	Nastavte priehľadnosť OSD
	Pripomenka prestávky	Zapnuté / Vypnuté	Povoľte pripomenku pre používateľa, aby si každú hodinu nepretržitej činnosti urobil prestávku, čím sa predíde opakovanému stresovému zraneniu.
	Používateľské tlačidlo	Herný režim / Sniper Scope / Počítadlo snímok	

## LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová
Prebieha obnovenie pixelov	Blikajúca biela (1 sekunda zapnuté / 1 sekunda vypnuté)
Porucha OLED panela	Blikanie oranžovej (1 sekunda zapnuté / 1 sekunda vypnuté)
Režim vypnutia	Indikátor nie je rozsvietený.

# Riešenie problémov

Problém	Možné riešenia
Indikátor napájania nie je rozsvietený.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či je napájanie zapnuté.</li> <li>• Skontrolujte, či je napájací kábel pripojený.</li> </ul>
Indikátor napájania svieti, ale obraz sa nezobrazuje.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či je počítač zapnutý.</li> <li>• Použite indikátor klávesy Caps Lock na zistenie, či počítač reaguje.</li> <li>• Skontrolujte, či je grafická karta správne zasunutá a napájaná.</li> <li>• Skontrolujte, či je video kábel správne pripojený medzi počítačom a displejom.</li> <li>• Skontrolujte, či konektory video kábla nemajú ohnuté piny.</li> </ul>
Obraz sa nezobrazuje, ale indikátor napájania bliká oranžovo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• OLED displej má poruchu. Prosím, kontaktujte podporu AOC pre servis.</li> </ul>
Nefunkčnosť Plug-and-Play.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či počítač podporuje Plug-and-Play.</li> <li>• Skontrolujte, či video adaptér podporuje Plug-and-Play.</li> </ul>
Tmavý obraz.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nastavte luminanciu a kontrast.</li> </ul>
Obraz sa trbliece alebo vlní.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Môže dochádzať k elektrickému rušeniu zo susedných zariadení alebo prístrojov. Presuňte počítač a monitor ďalej od rušiacich zariadení, aby ste problém odstránili.</li> </ul>
Na obrazovke sa zobrazuje „signálový kábel nie je dostupný“ alebo „žiadny signál“.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Odpojte a znova pripojte video kábel.</li> <li>• Skontrolujte piny video kábla, či nie sú poškodené.</li> </ul>
Na obrazovke sa zobrazuje „neplatný vstup“.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Obnovte výstup počítača na režim zobrazenia kompatibilný s displejom.</li> </ul>
Zachovanie obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Použite funkciu Pixel Refresh na odstránenie zachovania obrazu na obrazovke. Pozrite časť „Údržba obrazovky“.</li> </ul>
Predpisy a servis	<p>Prosím, pozrite si predpisy a servisné informácie, ktoré sú v príručke na CD alebo na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (na vyhľadanie modelu, ktorý ste zakúpili vo vašej krajine, a na nájdenie predpisov a servisných informácií na stránke podpory).</p>



# Špecifikácia

## Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	AG276QKD2		
	Riadiaci systém	OLED		
	Viditeľná veľkosť obrazu	67,3 cm uhlopriečka		
	Rozstup pixelov	0,2292 mm (Š) x 0,2292 mm (V)		
	Farba displeja	1,07 miliardy farieb		
Ostatné	Horizontálny rozsah snímania	30 kHz ~ 510 kHz		
	Maximálna horizontálna veľkosť snímania	590,42 mm		
	Vertikálny rozsah snímania	48~500 Hz		
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	333,72 mm		
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	2560 × 1440@60Hz		
	Maximálne rozlíšenie	2560 × 1440@500Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Konektor	HDMI2/DisplayPort/USBx2/USB upstream/Slúchadlá		
	Zdroj napájania	19,5 V $\overline{=}$ 6,93 A		
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	83 W	
Max. (Jas = 100, Kontrast = 100)		≤147 W		
Režim pohotovosti		≤ 0,5 W		
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0 °C ~ 40 °C	
		Nepracovná	-25 °C ~ 55 °C	
		Vykonat' funkciu JB na odporúčanie teploty	0 °C ~ 40 °C	
	Vlhkosť	Prevádzková	10 % ~ 85 % (bez kondenzácie)	
		Nepracovná	5 % ~ 93 % (bez kondenzácie)	
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
Nepracovná		0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)		

Poznámka:

Tento produkt podporuje maximálny počet farieb zobrazenia 1,07 miliardy. Podmienky nastavenia sú nasledovné: (V dôsledku rôznych stratégií grafických kariet môžu byť niektoré možnosti skryté. Skutočná podpora grafickej karty sa môže líšiť.)

Grafická karta musí mať funkciu DSC:

Farebná hĺbka	Verzia signálu	Farebný formát	Stav	HDMI2.1		DisplayPort2.1	
				YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560 × 1440	500 Hz	10 bitov	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560 × 1440	500 Hz	8 bitov	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560 × 1440	360 Hz	10 bitov	OK	V(DSC)	OK	V(DSC)	V(DSC)
2560 × 1440	240 Hz	10 bitov	OK	OK	OK	OK	OK
2560 × 1440	120 Hz	10 bitov	OK	OK	OK	OK	OK
2560 × 1440	120 Hz	8 bitov	OK	OK	OK	OK	OK
Nízke rozlíšenie		10 bitov	OK	OK	OK	OK	OK
Nízke rozlíšenie		8 bitov	OK	OK	OK	OK	OK

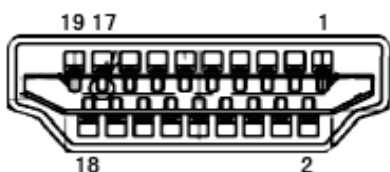
Ak je grafická karta DP2.1 20G, potom DP nevyžaduje DSC. Ak je grafická karta 13,5G, potom DP potrebuje DSC na normálne rozsvietenie.

## Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.940
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75.000
	640×480@100Hz	51.080	99.769
	640×480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.500	60.000
	1920×1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560×1440@60Hz	96.180	60.000
	2560×1440@120Hz	192.360	120.000
	2560×1440@165Hz	242.543	164.995
	2560×1440@240Hz	384.722	240.001
	2560×1440@360Hz	529.201	360.001
	2560×1440@500Hz	834	500
PBP	1280×1440@60Hz	89.450	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@240Hz	358.320	240.000
	1280×1440@360Hz	537.485	360.004
IBM REŽIMY			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
MAC REŽIMY			
VGA	640×480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.551

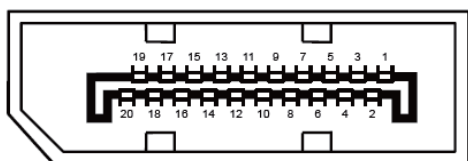
Poznámka: Podľa štandardu VESA môžu rôzne operačné systémy a grafické karty vykazovať určité odchýlky (+/-1 Hz) v rozlíšení. Skutočný stav prosím overte podľa reálneho produktu.

## Priradenie pinov



19-pinový kábel farebného zobrazovacieho signálu

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Dáta 2+	9.	TMDS Dáta 0-	17.	DDC/CEC Zem
2.	TMDS Dáta 2 tienenie	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V Napájanie
3.	TMDS Dáta 2-	11.	TMDS Hodiny tienenie	19.	Detekcia Hot Plug
4.	TMDS dáta 1+	12.	TMDS hodiny-		
5.	TMDS dáta 1 tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS dáta 0 tienenie	16.	SDA		



20-pinový kábel farebného zobrazovacieho signálu

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Plug and Play

### Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B požadovať informácie EDID.



Pre patenty DTS navštívte <http://patents.dts.com>. Vyrobené na základe licencie od DTS Licensing Limited. DTS, Symbol a DTS spolu so Symbolom sú registrované ochranné známky a DTS Sound je ochranná známka spoločnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všetky práva vyhradené.