

# AGON PRO



## Manual de Usuario Monitor OLED AG276QKD2

Como producto OLED, esta pantalla requiere un mantenimiento regular para reducir el riesgo de retención de imagen (burn-in).

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Seguridad.....	1
Convenciones de notación.....	1
Alimentación.....	2
Instalación.....	3
Limpieza .....	4
Otros .....	5
Configuración.....	6
Contenido de la caja .....	6
Montaje del soporte y base .....	7
Ajuste del monitor .....	9
Conexión del monitor.....	10
Montaje en pared.....	11
Función Adaptive-Sync .....	12
HDR.....	13
Ajustando.....	14
Teclas rápidas .....	14
Guía de teclas OSD (Menú) .....	15
Configuración OSD .....	16
Configuración de juego .....	17
Luminancia.....	19
Cuidado OLED/Extra .....	21
Configuración de color .....	24
Audio.....	26
Efectos de luz.....	27
Configuración PIP.....	28
Configuración del OSD .....	29
Indicador LED .....	30
Solución de problemas.....	31
Especificaciones .....	32
Especificaciones Generales.....	32
Modos de pantalla preestablecidos.....	34
Asignación de Pines.....	35
Plug and Play.....	36

# Seguridad

## Convenciones de notación

Las siguientes subsecciones describen las convenciones de notación utilizadas en este documento.

### Notas, Precauciones y Advertencias

A lo largo de esta guía, los bloques de texto pueden ir acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques corresponden a notas, precauciones y advertencias, y se utilizan de la siguiente manera:



**NOTA:** Una **NOTA** indica información importante que le ayuda a utilizar mejor su sistema informático.





**PRECAUCIÓN:** Una **PRECAUCIÓN** indica un posible daño al hardware o pérdida de datos y le explica cómo evitar el problema.





**ADVERTENCIA:** Una **ADVERTENCIA** indica el riesgo potencial de daño corporal y le explica cómo evitar el problema. Algunas advertencias pueden aparecer en formatos alternativos y no ir acompañadas de un icono. En tales casos, la presentación específica de la advertencia está regulada por la autoridad competente.


# Alimentación


 El monitor debe ser operado únicamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación eléctrica suministrada en su domicilio, consulte con su distribuidor o con la compañía eléctrica local.


 El monitor está equipado con un enchufe con toma de tierra de tres clavijas, que incluye un tercer pin (toma de tierra). Este enchufe solo encajará en una toma de corriente con conexión a tierra como medida de seguridad. Si su toma de corriente no admite el enchufe de tres cables, haga que un electricista instale la toma correcta o utilice un adaptador para conectar a tierra el aparato de forma segura. No anule la función de seguridad del enchufe con toma de tierra.

 Desconecte la unidad durante tormentas eléctricas o cuando no se vaya a utilizar durante largos períodos. Esto protegerá el monitor de daños causados por sobretensiones eléctricas.

 No sobrecargue regletas ni cables prolongadores. La sobrecarga puede provocar incendios o descargas eléctricas.

 Para garantizar un funcionamiento satisfactorio, utilice el monitor únicamente con ordenadores homologados por UL que dispongan de receptáculos configurados adecuadamente y marcados entre 100-240 V CA, mínimo 5 A.

 La toma de corriente debe instalarse cerca del equipo y ser fácilmente accesible.

 Para uso exclusivo con el adaptador de corriente adjunto.

Fabricantes: TPV Electronics (Fujian) Co., Ltd.

Modelo: ADPC19135

# Instalación

**!** No coloque el monitor sobre un carrito, soporte, trípode, soporte mural o mesa inestable. Si el monitor se cae, puede causar lesiones a una persona y daños graves a este producto. Utilice únicamente un carrito, soporte, trípode, soporte mural o mesa recomendados por el fabricante o vendidos con este producto. Siga las instrucciones del fabricante al instalar el producto y utilice los accesorios de montaje recomendados por el fabricante. La combinación del producto y el carrito debe trasladarse con cuidado.

**!** Nunca introduzca ningún objeto en la ranura del gabinete del monitor. Podría dañar componentes del circuito, causando un incendio o una descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

**!** No coloque la parte frontal del producto sobre el suelo.

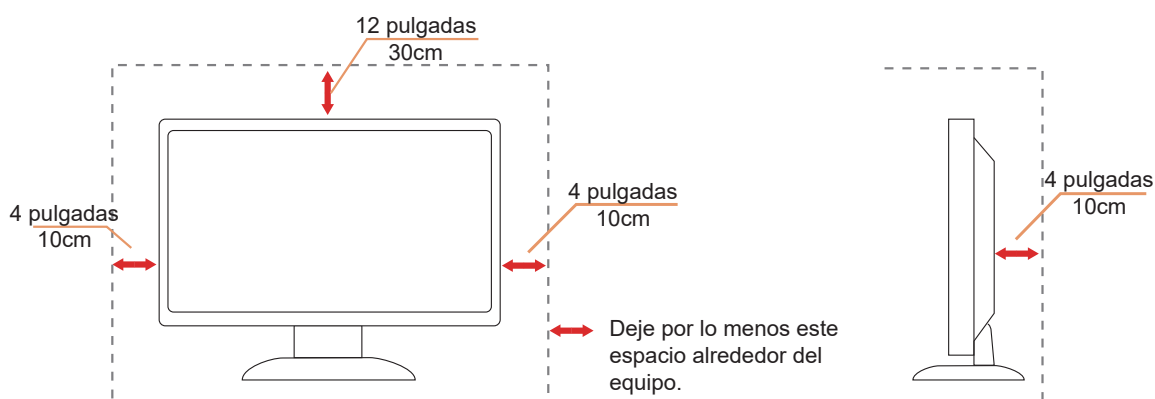
**!** Si monta el monitor en una pared o estantería, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricante y siga las instrucciones del kit.

**!** Deje un espacio alrededor del monitor como se muestra a continuación. De lo contrario, la circulación del aire puede ser insuficiente, lo que podría provocar sobrecalentamiento, incendio o daños en el monitor.

**!** Para evitar posibles daños, como que el panel se desprege del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se supera el ángulo máximo de inclinación hacia abajo de -5 grados, los daños en el monitor no estarán cubiertos por la garantía.

Consulte a continuación las áreas de ventilación recomendadas alrededor del monitor cuando esté instalado en el soporte:

## Instalado con soporte



# Limpeza


⚠ Limpie el gabinete regularmente con un paño suave humedecido con agua.

⚠ Al limpiar, utilice un paño de algodón suave o microfibra. El paño debe estar húmedo y casi seco; no permita que el líquido penetre en el interior del equipo.





⚠ Por favor, desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.


## Otros

 Si el producto emite un olor extraño, sonido o humo, desconecte el enchufe de alimentación INMEDIATAMENTE y contacte con un Centro de Servicio.

 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no estén bloqueadas por una mesa o cortina.

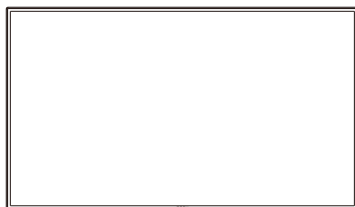
 No someta el monitor OLED a vibraciones severas ni a impactos fuertes durante su funcionamiento.

 No golpee ni deje caer el monitor durante su funcionamiento o transporte.

 No se recomienda utilizar este producto OLED durante más de cuatro horas continuas. Puede producirse retención de imagen (quemado) si se supera este tiempo de uso. Para reducir la probabilidad de retención de imagen, este producto utiliza varias tecnologías. Un ciclo de mantenimiento dura aproximadamente 10 minutos. Para más detalles, consulte la “sección de Mantenimiento de Pantalla” section.

# Configuración

## Contenido de la caja



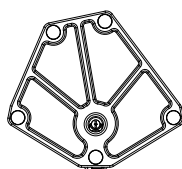
Quick Start



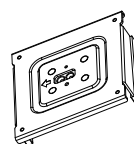
Warranty card



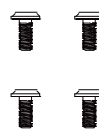
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable

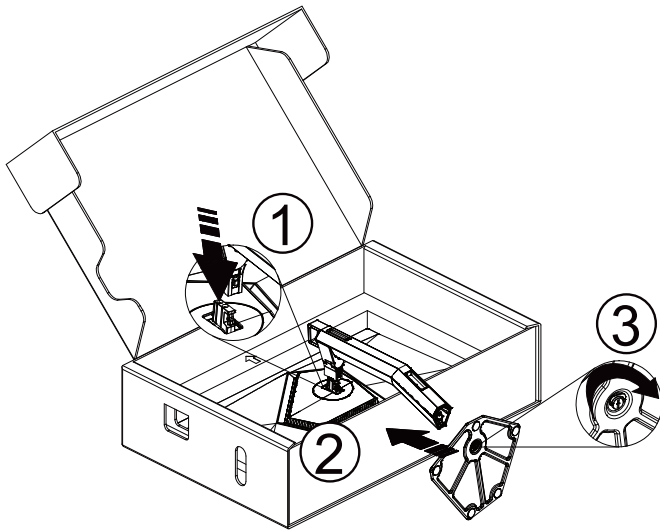
\* No todos los cables de señal se suministran en todos los países y regiones. Por favor, consulte con el distribuidor local o la oficina de AOC para confirmación.



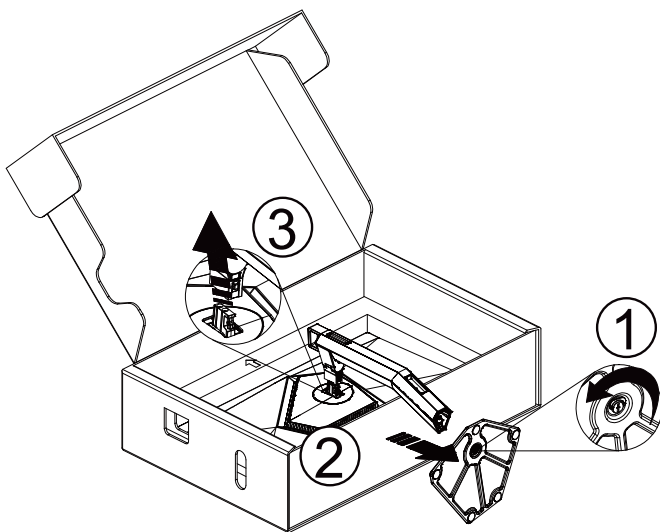
# Montaje del soporte y base

Por favor, monte o retire la base siguiendo los pasos que se indican a continuación.

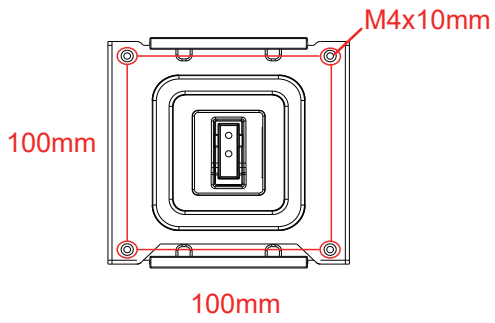
**Montaje:**



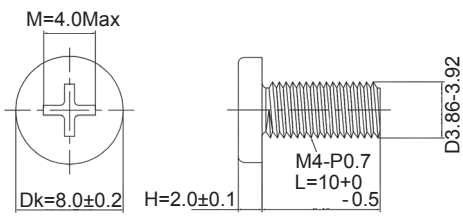
**Retirada:**



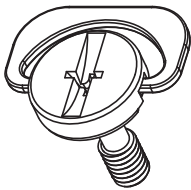
Soporte de pared:



Especificación de los tornillos para soporte de pared: M4\*10 mm



Especificación del tornillo para la base: M6\*13 mm (rosca efectiva 5,5 mm)

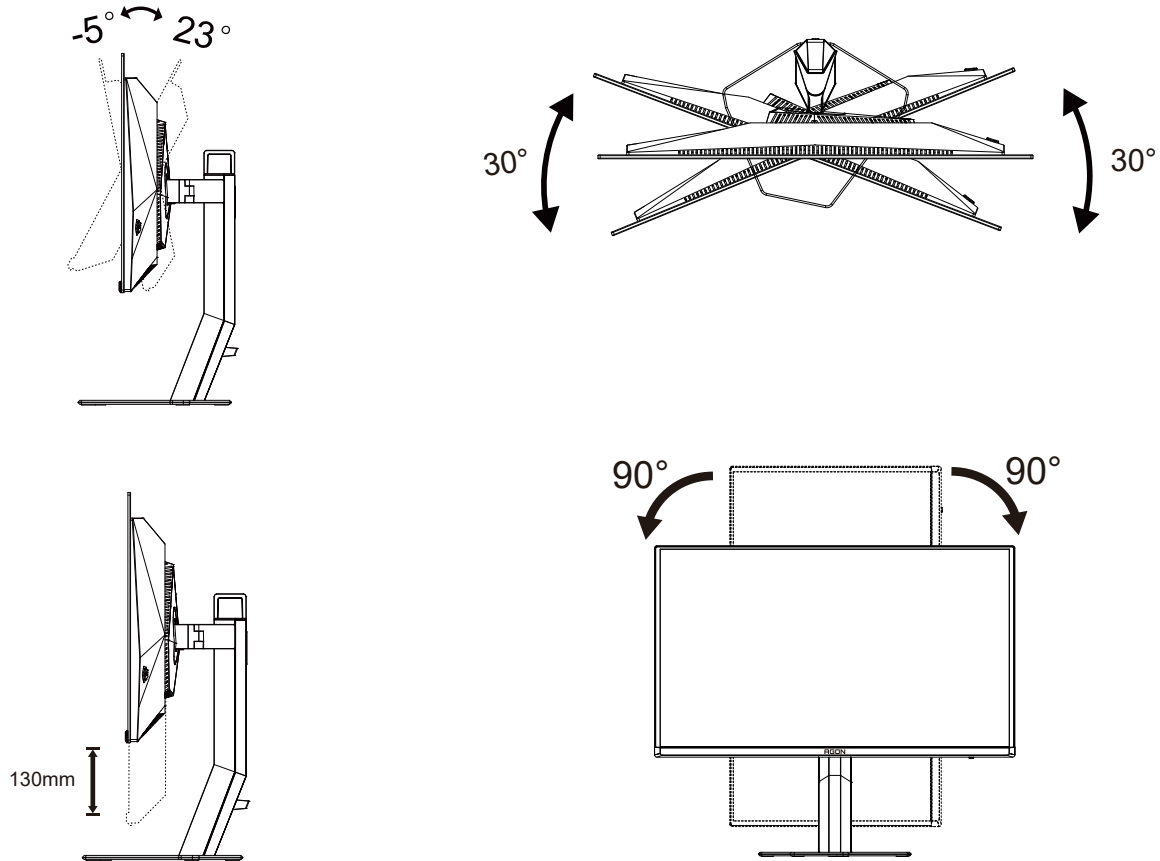


# Ajuste del monitor

Para una visualización óptima, se recomienda mirar el monitor de frente y luego ajustar el ángulo según su preferencia.

Sujete el soporte para estabilizar el monitor y agarre únicamente el bisel para ajustar el ángulo.

Puede ajustar el monitor de la siguiente manera:



## **NOTA:**

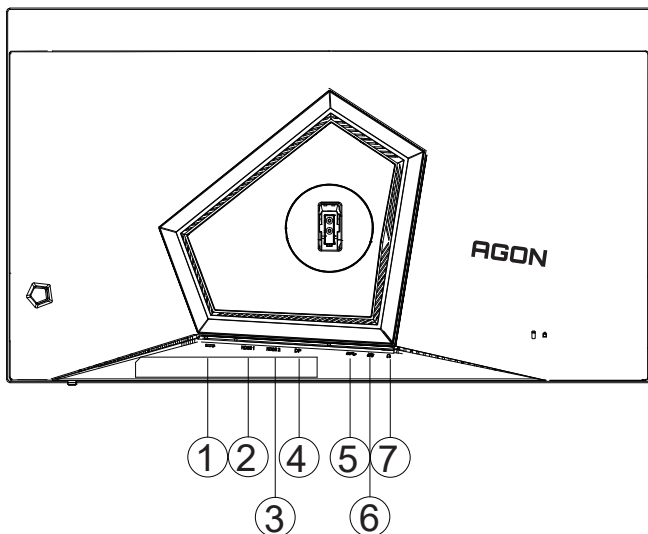
No toque la pantalla OLED al cambiar el ángulo. Tocar la pantalla OLED puede causar daños.

## **Advertencia:**

1. Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agarre únicamente el bisel.

# Conexión del monitor

Conexiones de cables en la parte trasera del monitor:



1. Alimentación
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB3.2 Gen1 upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream + carga rápida  
USB3.2 Gen1 downstream x1
7. Auriculares

Conectar al PC

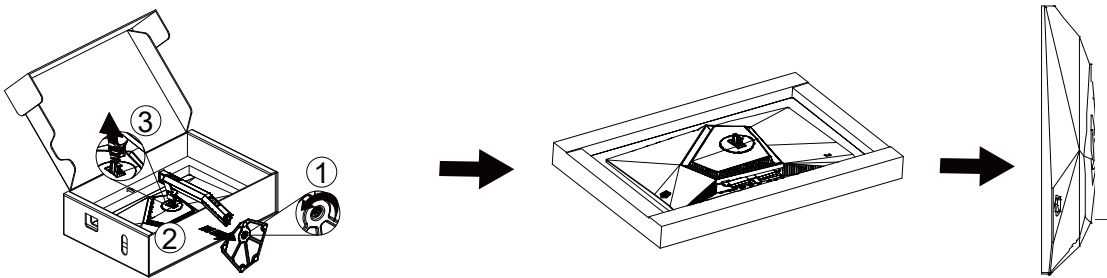
1. Conecte firmemente el cable de alimentación en la parte trasera del monitor.
2. Apague su ordenador y desconecte su cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal del monitor al conector de vídeo de su ordenador.
4. Enchufe el cable de alimentación de su ordenador y del monitor en una toma de corriente cercana.
5. Encienda su ordenador y el monitor.

Si su monitor muestra una imagen, la instalación ha sido exitosa y está completa. Si su monitor no muestra imagen, consulte la sección de "Solución de problemas".

Para proteger el equipo, apague siempre el PC y el monitor OLED antes de realizar conexiones.

# Montaje en pared

Preparación para instalar un brazo opcional de montaje en pared.

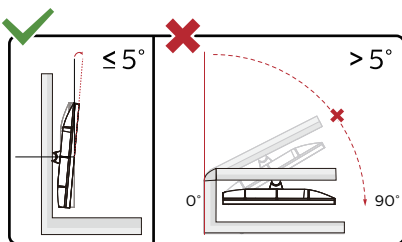


Este monitor puede fijarse a un brazo de montaje en pared que se adquiere por separado. Desconecte la alimentación antes de este procedimiento. Siga estos pasos:

1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para montar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo de montaje en pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios en la parte trasera del monitor.
4. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual de usuario que acompaña al brazo opcional de montaje en pared para obtener instrucciones sobre cómo fijarlo a la pared.



**Nota:** Los orificios para tornillos de montaje VESA no están disponibles en todos los modelos; por favor, consulte con el distribuidor o el departamento oficial de AOC.



El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones.

## Advertencia:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agarre únicamente el bisel.

# Función Adaptive-Sync

1. La función Adaptive-Sync funciona con DisplayPort/HDMI.
2. Tarjeta gráfica compatible: la lista recomendada es la siguiente; también puede consultarse en [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Tarjetas gráficas

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (excepto R9 370/X, R7 370/X y R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (excepto R9 270/X y R9 280/X)

## Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

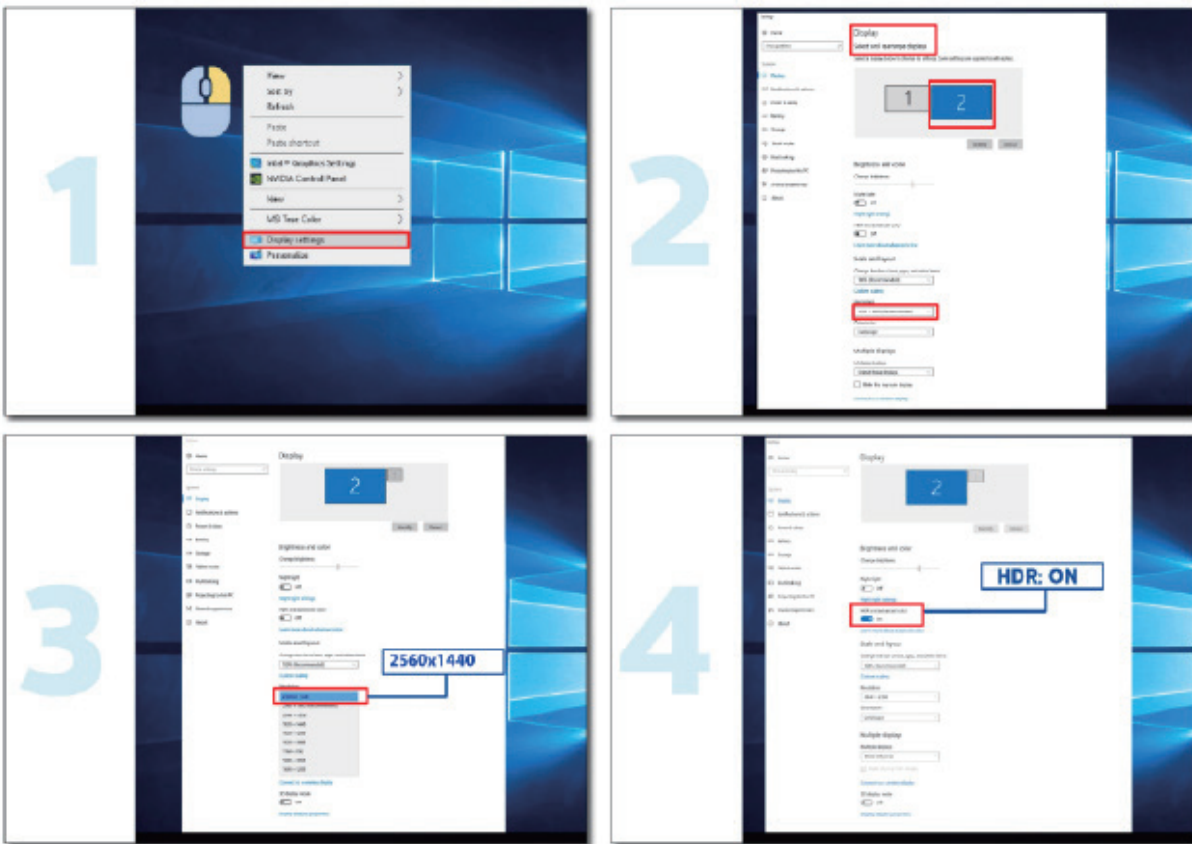
# HDR

Este monitor es compatible con señales de entrada formateadas en HDR10.

La pantalla puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles. Por favor, contacte con el fabricante del dispositivo y el proveedor del contenido para obtener información sobre la compatibilidad de su dispositivo y contenido. Si no necesita las funciones HDR activadas automáticamente, seleccione "OFF" en el menú de configuración de la pantalla.

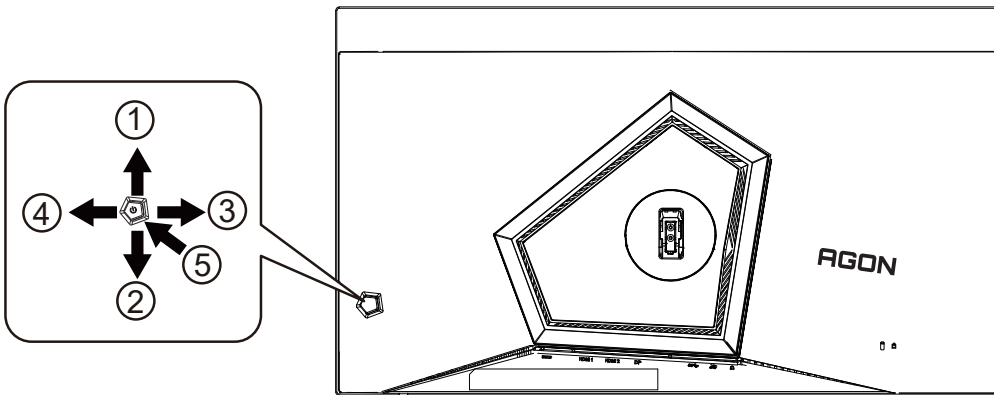
## Nota:

1. 3840x2160@50Hz/60Hz solo está disponible en dispositivos como reproductores UHD o Xbox/PS.
2. Configuración de pantalla:
  - a. La resolución de pantalla está configurada en 2560 x 1440 y HDR está preajustado en ON. Bajo estas condiciones, la pantalla puede atenuarse ligeramente, indicando que HDR se ha activado.
  - b. Después de entrar en una aplicación, se puede lograr el mejor efecto HDR cuando la resolución se cambia a 2560 x 1440 (si está disponible).



# Ajustando

## Teclas rápidas



1	Fuente/Arriba
2	Punto de marcación/Abajo
3	Tecla de usuario/Izquierda
4	Efectos de luz/Derecha
5	Encendido/Menú/Confirmar

### Encendido/Menú/Confirmar

Pulse el botón de encendido para activar el monitor.

Cuando no hay menú OSD, pulse para mostrar el menú OSD o confirmar la selección. Mantenga pulsado aproximadamente 2 segundos para apagar el monitor.

### Punto de marcación/Abajo

Cuando no hay menú OSD, pulse el botón Punto de marcación para mostrar u ocultar el Punto de marcación.

### Tecla de usuario/Izquierda

Personalice las funciones de esta tecla de acceso directo en el menú OSD: Modo juego, espejo francotirador, contador de fotogramas. La configuración predeterminada de fábrica es el Modo juego.

### Efectos de luz/Derecha

Cuando no hay OSD, pulse la tecla "Derecha" para activar la función de Efectos de luz.

### Fuente/Arriba

Cuando el OSD está cerrado, pulsar el botón Fuente/Auto/Arriba activará la función de tecla rápida Fuente.



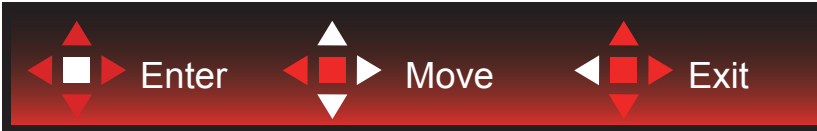
## Guía de teclas OSD (Menú)



Enter: Use la tecla Enter para entrar al siguiente nivel del OSD.

Mover: Use las teclas Izquierda / Arriba / Abajo para mover la selección del OSD.

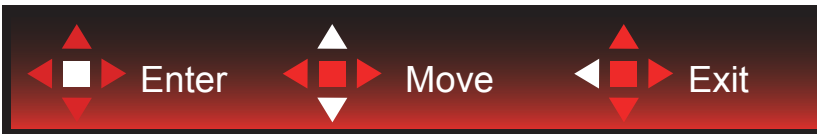
Salir: Use la tecla Derecha para salir del OSD.



Enter: Use la tecla Enter para entrar al siguiente nivel del OSD.

Mover: Use las teclas Derecha / Arriba / Abajo para mover la selección del OSD.

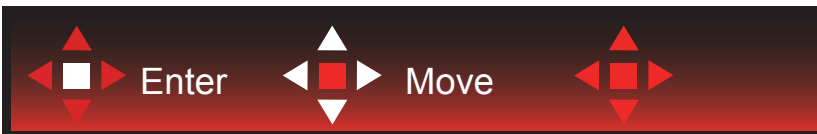
Salir: Use la tecla Izquierda para salir del OSD.



Enter: Use la tecla Enter para entrar al siguiente nivel del OSD.

Mover: Use las teclas Arriba / Abajo para mover la selección del OSD.

Salir: Use la tecla Izquierda para salir del OSD.



Mover: Use las teclas Izquierda / Derecha / Arriba / Abajo para mover la selección del OSD.



Salir: Use la tecla Izquierda para salir del OSD al nivel anterior.

Enter: Use la tecla Derecha para entrar al siguiente nivel del OSD.

Seleccionar: Use las teclas Arriba / Abajo para mover la selección del OSD.



Enter: Use la tecla Enter para aplicar la configuración del OSD y volver al nivel anterior.

Seleccionar: Use la tecla Abajo para ajustar la configuración OSD.



Seleccionar: Use la tecla Arriba/Abajo para ajustar la configuración OSD.

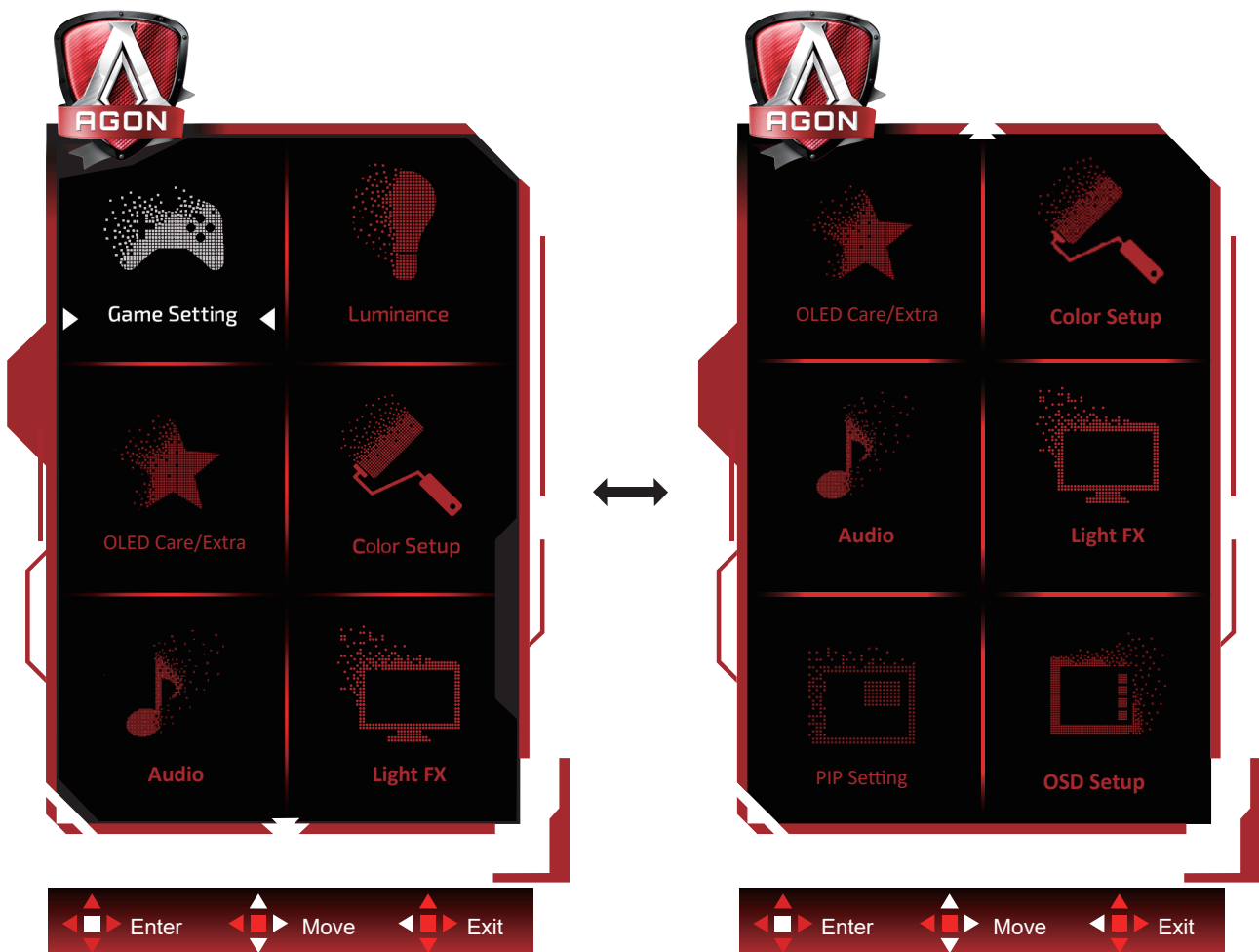


Entrar: Use la tecla Enter para salir del OSD al nivel OSD anterior.

Seleccionar: Use la tecla Izquierda/Derecha para ajustar la configuración OSD.

# Configuración OSD

Instrucción básica y sencilla sobre las teclas de control.

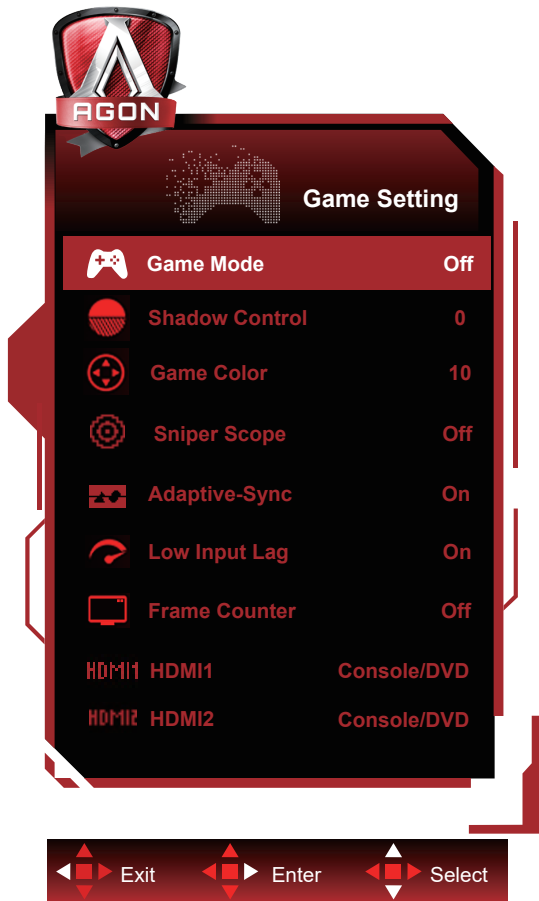



- 1). Pulse el botón MENU para activar la ventana OSD.
- 2). Siga la Guía de Teclas para mover o seleccionar (ajustar) la configuración OSD.
- 3). Función de bloqueo/desbloqueo OSD: Para bloquear o desbloquear el OSD, mantenga pulsado el botón Abajo durante 10 s mientras la función OSD no esté activa.

## Notas:

Si el producto tiene una sola entrada de señal, el elemento "Selección de entrada" estará deshabilitado para ajustar.

## Configuración de juego



	Modo juego	Apagado	Sin optimización por Modo juego.
		FPS	Para jugar a juegos FPS (First Person Shooters). Mejora los detalles del nivel de negro en temas oscuros.
		RTS	Para jugar RTS (Estrategia en Tiempo Real). Mejora la calidad de la imagen.
		Carreras	Para jugar a juegos de Carreras, proporciona el tiempo de respuesta más rápido y una alta saturación de color.
		Jugador 1	Configuraciones de preferencia del usuario guardadas como Jugador 1.
		Jugador 2	Configuraciones de preferencia del usuario guardadas como Jugador 2.
		Jugador 3	Configuraciones de preferencia del usuario guardadas como Jugador 3.
	Control de sombras	0-20	<p>El Control de sombras tiene un valor predeterminado de 0; el usuario puede ajustar de 0 a 20 para aumentar o disminuir el contraste y obtener una imagen más clara.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si la imagen está demasiado oscura para ver los detalles claramente, ajuste de 0 a 10 para obtener una imagen más nítida.</li> <li>2. Si la imagen está demasiado blanca para ver los detalles claramente, ajuste de 10 a 20 para obtener una imagen más clara.</li> </ol>
Color de juego	0-20	El Color de juego ofrece un nivel de ajuste de saturación de 0 a 20 para mejorar la imagen.	
Mira de francotirador	Apagado /1.0 /1.5 /2.0	Acerca el zoom localmente para facilitar el apuntado al disparar.	
Adaptive-Sync	Encendido / Apagado	<p>Desactivar o activar Adaptive-Sync.</p> <p>Recordatorio de funcionamiento de Adaptive-Sync: cuando la función Adaptive-Sync está activada, puede producirse parpadeo en algunos entornos de juego.</p>	

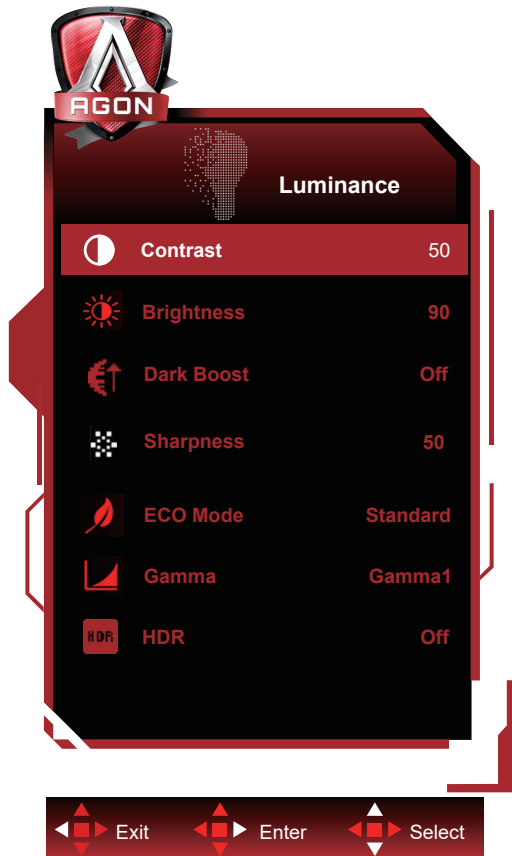
	Baja latencia de entrada	Encendido / Apagado	Desactivar el búfer de cuadros puede reducir el retardo de entrada.  Nota: la baja latencia de entrada está desactivada por defecto y no es ajustable cuando la frecuencia de campo es inferior a 120 Hz; y está activada por defecto y no es ajustable cuando la frecuencia de campo es igual a 120 Hz y en estado AMD FreeSync Premium.
	Contador de cuadros	Apagado / Arriba derecha / Abajo derecha / Abajo izquierda / Arriba izquierda	Mostrar la frecuencia V en la esquina seleccionada (La función de contador de cuadros solo funciona con tarjeta gráfica AMD.)
	HDMI1	Consola/DVD / PC	Seleccione el tipo de dispositivo conectado. Configure HDMI1 como consola/DVD cuando se conecte una consola o un dispositivo DVD.
	HDMI2	Consola/DVD / PC	Seleccione el tipo de dispositivo conectado. Configure HDMI2 como consola/DVD cuando se conecte una consola o un dispositivo DVD.


**Nota:**

El control de "Luminancia" en "Modo juego", "Control de sombras" y "Color de juego" solo puede ajustarse cuando "Modo HDR" y "HDR" están configurados en "OFF".

Cuando el Espacio de color en Configuración de color está establecido en sRGB o DCI-P3, los elementos Modo juego, Control de sombras y Tono de juego no son ajustables.

# Luminancia



	Contraste	0-100	Contraste desde registro digital.	
	Brillo	0-100	Ajuste de retroiluminación	
	Realce de zonas oscuras	Apagado / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Mejora los detalles de la pantalla en áreas oscuras o brillantes para ajustar el brillo en la zona luminosa y asegurar que no esté sobresaturada.	
	Nitidez	0-100	Ajuste de nitidez.	
	Modo ecológico	Estándar		Modo estándar
		Text		Modo texto
		Internet		Modo Internet
		Juego		Modo juego
		Película		Modo película
		Deportes		Modo deportes
	Gamma	Lectura		Modo lectura
		Gamma1		Ajustar a Gamma 1
		Gamma2		Ajustar a Gamma 2
	HDR	Gamma3		Ajustar a Gamma 3
		Apagado		Configure el perfil HDR según sus requisitos de uso. Nota: Cuando se detecta HDR, la opción Modo HDR se muestra para su ajuste.
		DisplayHDR		
		HDR Peak		
		HDR Picture		
HDR Movie				
Modo HDR	HDR Game		Optimizado para el color y el contraste de la imagen, simulando el efecto HDR. Nota: Cuando no se detecta HDR, la opción Modo HDR se muestra para su ajuste.	
	Apagado			
	HDR Picture			
	HDR Movie			
	HDR Game			

**Nota:**


Los controles de "Luminancia" que regulan "Contraste", "Modo Eco" y "Gamma" solo pueden ajustarse cuando el "Modo HDR" está configurado en "OFF".

No es posible ajustar ningún control de "Luminancia" cuando el "HDR" está activo.

Cuando el Espacio de color en Configuración de color está configurado en sRGB o DCI-P3, los elementos Contraste, Brillo, Modo Escenario, Gamma y HDR/Modo HDR no son ajustables.

## Cuidado OLED/Extra



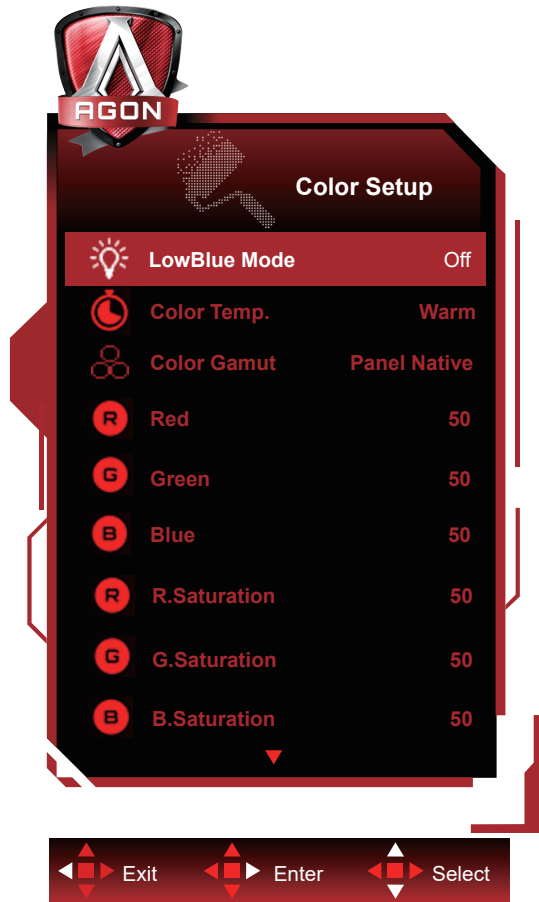
	Pixel Orbiting	Apagado / Débil / Medio / Fuerte	<p>El orbitado desplaza ligeramente la imagen mostrada a nivel de píxel, una vez por segundo para evitar la retención de imagen.</p> <p>Esta función está "Activada (Débil)" por defecto; "Débil" mueve la imagen lo menos posible, "Fuerte" la mueve más, y "Apagado" desactiva el movimiento, aumentando la posibilidad de retención de imagen. Esto se puede configurar en el menú OSD.</p>
	Advertencia automática	Activar/Desactivar	<p>Habilitar o deshabilitar la función de Advertencia automática de "Actualización de píxeles".</p> <p>El monitor mostrará automáticamente una "Advertencia automática" cada 4 horas de uso acumulado para recordar al usuario ejecutar el proceso de "Actualización de píxeles".</p> <p>Seleccione "Desactivar" para detener la Advertencia automática de "Actualización de píxeles". Sin embargo, si no se sigue el tiempo recomendado para ejecutar la "Actualización de píxeles", puede aumentar el riesgo de retención de imagen en la pantalla. Proceda con precaución.</p>
	Actualización de píxeles	Activar/Desactivar	<p>Esta función ayudará a eliminar la retención de imagen.</p> <p>Después del encendido, seleccione "Sí" en el mensaje del menú. La pantalla se apagará y se ejecutará el ciclo de mantenimiento. El indicador de encendido parpadeará en blanco (1 segundo encendido/1 segundo apagado) mientras dure el ciclo, aproximadamente 10 minutos. Al finalizar el ciclo, el indicador de encendido se apagará y la pantalla quedará en estado de espera.</p>

Protector de pantalla	Desactivado / Lento / Rápido	Cuando se detecta una imagen estática durante un determinado período de tiempo, la función de protector de pantalla atenuará la pantalla para proteger el panel de la retención de imagen. Cuando se detecta una imagen en movimiento, el monitor recuperará la luminancia al estado de funcionamiento anterior. La configuración predeterminada es Lento y puede cambiar a Rápido para activar el protector de pantalla antes. Se recomienda encarecidamente que siempre active el protector de pantalla en modo Lento o Rápido para proteger la pantalla. También se recomienda configurar su dispositivo para utilizar un protector de pantalla.
Protección de logotipos	Apagado / 1 / 2 / 3 / 4	Cuando se detectan múltiples logotipos estáticos en la pantalla, se sugiere activar la protección de logotipos; lo cual atenuará la pantalla para proteger el panel de la retención de imagen en las áreas donde se detectan logotipos.
Atenuador de bordes	Apagado / 1 / 2 / 3 / 4	Para relaciones de aspecto especiales que presentan un área negra en el marco de la pantalla o pantalla dividida, la función de atenuador de bordes puede detectar automáticamente y atenuar el brillo de áreas específicas con una gran diferencia en los niveles de brillo.
Atenuador de la barra de tareas	Apagado / 1 / 2 / 3 / 4	La tecnología de atenuación de la barra de tareas reducirá el brillo del área correspondiente en la pantalla. No se apreciarán cambios de brillo en las áreas distintas a la barra de tareas.
Protección térmica	Desactivado / Activado	Cuando la temperatura del monitor supere los 60 grados Celsius, la función de protección térmica atenuará automáticamente el brillo de la pantalla para garantizar una correcta disipación del calor. Se recomienda activar esta función en el monitor.
Selección de entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Seleccionar fuente de señal de entrada
Temporizador de apagado	0-24	Seleccionar tiempo de apagado en DC
Relación de imagen	Ancha / Aspecto / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Seleccione la relación de aspecto para la pantalla.
DDC/CI	Sí o No	Activar/Desactivar soporte DDC/CI
Restablecer	Sí o No	Restablecer el menú a los valores predeterminados



	<p>Tiempo desde la Actualización de píxeles</p> <p>(Tiempo desde la última eliminación de retención de imagen)</p>		<p>Se refiere al número de horas de funcionamiento de la pantalla desde la última vez que se ejecutó la Actualización de píxeles. Se mostrará automáticamente un aviso para ejecutar la Actualización de píxeles cada cuatro horas.</p>
	<p>Conteo de Actualizaciones de píxeles</p> <p>(Número de veces que se ha eliminado la retención de imagen)</p>		<p>Registra el número de veces que se ha ejecutado la Actualización de píxeles.</p>

## Configuración de color



	Modo LowBlue	Apagado / Multimedia / Internet / Oficina / Lectura	Reduce la luz azul controlando la temperatura de color.
	Temperatura de color	Cálido	Recuperar temperatura de color cálida desde EEPROM.
		Normal	Recuperar temperatura de color normal desde EEPROM.
		Fría	Recuperar temperatura de color fría desde EEPROM.
		Usuario	Restaurar temperatura de color de usuario desde EEPROM.
	Gama de color	Nativo del panel	Panel con espacio de color estándar.
		sRGB	Recuperar temperatura de color sRGB desde EEPROM.
		DCI-P3	Espacio de color DCI-P3.
	Rojo	0-100	Ganancia de rojo desde registro digital.
	Verde	0-100	Ganancia de verde desde registro digital.
	Azul	0-100	Ganancia de azul desde registro digital.
	Saturación R.	0-100	Ganancia de saturación R. desde registro digital.
	Saturación G.	0-100	Ganancia de saturación G. desde registro digital.
Saturación B.	0-100	Ganancia de saturación B. desde registro digital.	
Saturación C.	0-100	Ganancia de saturación C. desde registro digital.	
Saturación M.	0-100	Ganancia de saturación M. desde registro digital.	

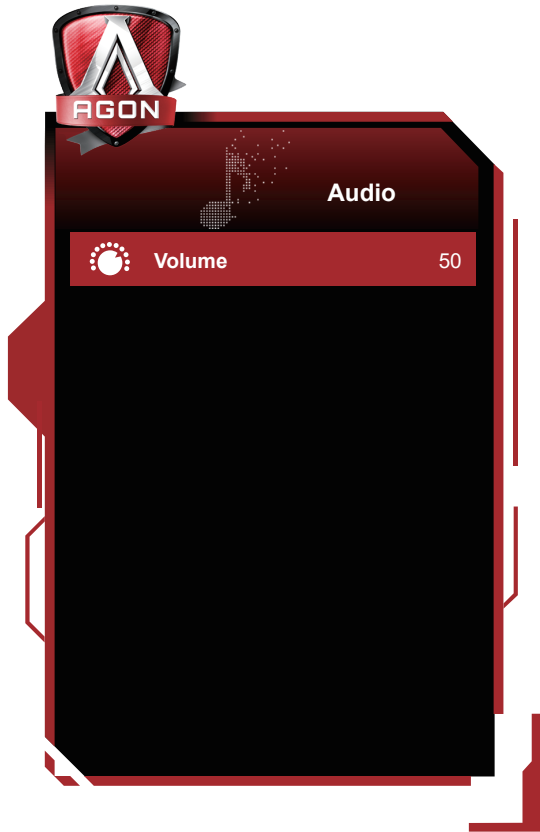
	Saturación Y.	0-100	Ganancia de saturación Y. desde registro digital.
	Tono R.	0-100	Ganancia de tono R. desde registro digital.
	Tono G.	0-100	Ganancia de tono G. desde registro digital.
	B.Tono	0-100	Ganancia de B.Tono desde el registro digital.
	C.Tono	0-100	Ganancia de C.Tono desde el registro digital.
	M.Tono	0-100	Ganancia de M.Tono desde el registro digital.
	Y.Tono	0-100	Ganancia de Y.Tono desde el registro digital.


**Nota:**

Los controles de "Luminancia" en "Configuración de color" solo pueden ajustarse cuando el "Modo HDR" o "HDR" está configurado en "OFF".

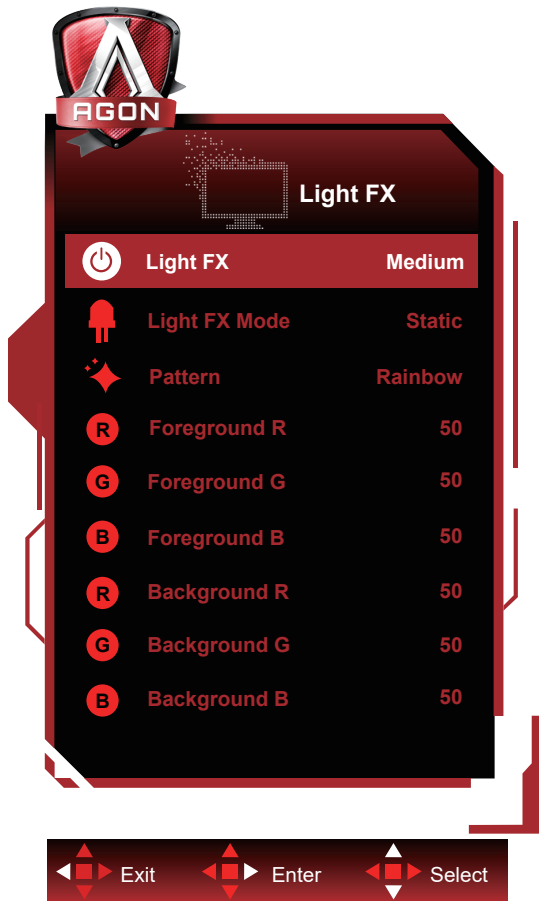
Cuando el Espacio de color está configurado en sRGB o DCI-P3, no es posible ajustar los demás elementos en Configuración de color.


# Audio



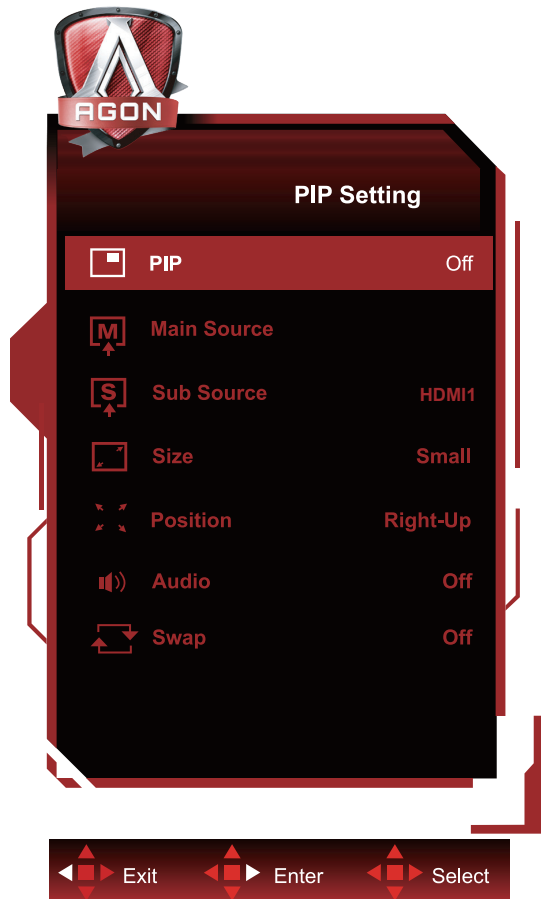
	Volume	0-100	Ajustar la configuración de volumen
---	--------	-------	-------------------------------------

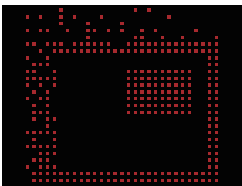
## Efectos de luz



	Efectos de luz	Apagado / Bajo / Medio / Fuerte	Seleccione la intensidad de los Efectos de luz.
	Modo Efectos de luz	Audio1 / Audio2 / Estático / Barrido de Punto Oscuro / Cambio de Degradado / Relleno Difuso / Relleno por Goteo / Relleno por Goteo Difuso / Respiración / Barrido de Punto de Luz / Zoom / Arcoíris / Onda / Parpadeo / Demostración	Seleccionar Modo de Efectos de Luz
	Patrón	Rojo / Verde / Azul / Arcoíris / Definido por el Usuario	Seleccionar Patrón de Efectos de Luz
	Primer Plano R	0-100	El usuario puede ajustar el color del primer plano de los Efectos de Luz cuando el patrón está definido por el usuario.
	Primer Plano G		
	Primer Plano B		
	Fondo R	0-100	El usuario puede ajustar el color de fondo de los Efectos de Luz cuando el patrón está definido por el usuario.
Fondo G			
Fondo B			

## Configuración PIP



	Configuración PIP	Apagado / PIP / PBP	Desactivar o activar PIP o PBP.
	Fuente principal		Seleccione la fuente de la pantalla principal.
	Fuente secundaria		Seleccione la fuente de la pantalla secundaria.
	Tamaño	Pequeño / Medio / Grande	Seleccione el tamaño de la pantalla.
	Posición	Arriba a la derecha	Configure la posición de la pantalla.
		Abajo a la derecha	
		Arriba a la izquierda	
		Abajo a la izquierda	
Audio	Activado: Audio PIP	Deshabilitar o habilitar la configuración de audio.	
	Desactivado: Audio principal		
Intercambiar	Activado: Intercambiar	Cambiar la fuente de pantalla.	
	Apagado: sin acción		

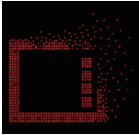
### Nota:

- 1) No hay "Configuración PIP" bajo "Brillo" cuando "HDR" está activo.
- 2) Cuando PIP/PBP está habilitado, algunos ajustes relacionados con el color en el menú OSD solo son válidos para la pantalla principal, mientras que la pantalla secundaria no es compatible. Por lo tanto, la pantalla principal y la secundaria pueden mostrar colores diferentes.
- 3) Configure la resolución de la señal de entrada a 1280X1440@60 Hz en PBP para lograr el efecto de visualización deseado.
- 4) Cuando PBP/PIP está habilitado, la compatibilidad de la fuente de entrada de la pantalla principal/secundaria se muestra en la siguiente tabla:

PBP/PIP		Fuente principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fuente secundaria	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

## Configuración del OSD



	Idioma		Seleccione el idioma del menú OSD
	Tiempo de espera	5-120	Ajustar el tiempo de espera del menú OSD
	Posición H.	0-100	Ajustar la posición horizontal del menú OSD
	Posición V.	0-100	Ajustar la posición vertical del OSD
	Transparencia	0-100	Ajustar la transparencia del OSD
	Recordatorio de descanso	Activar / Desactivar	Habilitar un recordatorio para que el usuario realice un descanso cada hora de actividad continua, para prevenir lesiones por esfuerzo repetitivo.
	Tecla de usuario	Modo juego / Mira de francotirador / Contador de fotogramas	

## Indicador LED

<b>Estado</b>	<b>Color del LED</b>
Modo de potencia completa	Blanco
Modo activo-apagado	Naranja
Actualización de píxeles en proceso	Parpadeo blanco (1 segundo encendido / 1 segundo apagado)
Mal funcionamiento del panel OLED	Parpadeo naranja (1 segundo encendido / 1 segundo apagado)
Modo de apagado	El indicador no está encendido.



# Solución de problemas

Problem	Posibles soluciones
El indicador de encendido no está encendido.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe si la alimentación está activada.</li> <li>• Compruebe si el cable de alimentación está conectado.</li> </ul>
El indicador de encendido está encendido, pero no se muestra imagen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe si el ordenador está encendido.</li> <li>• Utilice el indicador de la tecla Bloq Mayús para determinar si el ordenador responde.</li> <li>• Compruebe que la tarjeta gráfica está correctamente instalada y alimentada.</li> <li>• Compruebe que el cable de vídeo está correctamente conectado entre el ordenador y la pantalla.</li> <li>• Compruebe que los conectores del cable de vídeo no tienen pines doblados.</li> </ul>
No hay imagen, pero el indicador de encendido parpadea en naranja.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La pantalla OLED está funcionando incorrectamente. Por favor, contacte con el soporte técnico de AOC para servicio.</li> </ul>
Fallo en Plug-and-Play.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique si el ordenador soporta Plug-and-Play.</li> <li>• Verifique si el adaptador de vídeo soporta Plug-and-Play.</li> </ul>
Imagen tenue.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajuste la luminancia y la relación de contraste.</li> </ul>
La imagen parpadea o presenta ondulaciones.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puede haber interferencias eléctricas procedentes de aparatos o dispositivos cercanos. Aleje el ordenador y el monitor de los dispositivos que causan interferencias para resolver el problema.</li> </ul>
La pantalla muestra "el cable de señal no está disponible" o "sin señal".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desconecte y vuelva a conectar el cable de vídeo.</li> <li>• Inspeccione los pines del cable de vídeo para detectar daños.</li> </ul>
La pantalla muestra "entrada no válida".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Restablezca la salida del ordenador a un modo de visualización compatible con el monitor.</li> </ul>
Retención de imagen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilice la función de Actualización de píxeles para eliminar la retención de imagen en la pantalla. Consulte la sección "Mantenimiento de la pantalla".</li> </ul>
Regulación y Servicio	<p>Por favor, consulte la Información sobre Regulaciones y Servicio que se encuentra en el manual en CD o en <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para localizar el modelo que ha adquirido en su país y para encontrar la Información sobre Regulaciones y Servicio en la página de Soporte).</p>

# Especificaciones

## Especificaciones Generales

Panel	Nombre del modelo	AG276QKD2		
	Sistema de conducción	OLED		
	Tamaño visible de la imagen	67,3 cm diagonal		
	Paso de píxel	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)		
	Color de pantalla	1,07 mil millones de colores		
Otros	Rango de barrido horizontal	30 k~510 kHz		
	Tamaño de barrido horizontal (máximo)	590,42 mm		
	Rango de barrido vertical	48~500 Hz		
	Tamaño de Escaneo Vertical (máximo)	333,72 mm		
	Resolución Óptima Preestablecida	2560 x 1440@60 Hz		
	Resolución Máxima	2560 x 1440@500 Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Conector	HDMI x2/DisplayPort/USB x2/USB upstream/Audífonos		
	Fuente de Alimentación	19,5 V $\overline{=}$ 6,93 A		
	Consumo de Energía	Típico (Brillo y Contraste predeterminados)	83 W	
Máx. (Brillo = 100, Contraste = 100)		≤147 W		
Modo de espera		≤ 0,5 W		
Medioambiental	Temperatura	Funcionamiento	0°C ~ 40°C	
		No operativo	-25°C ~ 55°C	
		Ejecutar función JB para recomendar la temperatura	0°C ~ 40°C	
	Humedad	Funcionamiento	10 % ~ 85 % (sin condensación)	
		No operativo	5 % ~ 93 % (sin condensación)	
	Altitud	Funcionamiento	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
No operativo		0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)		

Nota:

Este producto soporta un máximo de 1,07 mil millones de colores en pantalla. Las condiciones de configuración son las siguientes: (Debido a las estrategias de diversas tarjetas gráficas, algunas opciones pueden estar ocultas. El soporte real de la tarjeta gráfica puede variar.)

La tarjeta gráfica debe contar con función DSC:

Profundidad de color	Versión de señal Formato de color Estado	HDMI2.1		DisplayPort2.1	
		YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560x1440 500 Hz 10 bits		V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560x1440 500 Hz 8 bits		V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560x1440 360 Hz 10 bits		Aceptar	V(DSC)	Aceptar	V(DSC)
2560x1440 240 Hz 10 bits		Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar
2560x1440 120 Hz 10 bits		Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar
2560x1440 120 Hz 8 bits		Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar
Baja resolución 10 bits		Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar
Baja resolución 8 bits		Aceptar	Aceptar	Aceptar	Aceptar

Si la tarjeta gráfica DP2.1 es 20G, entonces DP no requiere DSC. Si la tarjeta gráfica es 13,5G, entonces DP necesita DSC para encenderse normalmente.

## Modos de pantalla preestablecidos

ESTÁNDAR	RESOLUCIÓN (±1 Hz)	FRECUENCIA HORIZONTAL (kHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.940
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75.000
	640×480@100Hz	51.080	99.769
	640×480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60 Hz	67.500	60.000
	1920×1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560×1440@60 Hz	96.180	60.000
	2560×1440@120Hz	192.360	120.000
	2560×1440@165Hz	242.543	164.995
	2560×1440@240Hz	384.722	240.001
	2560×1440@360Hz	529.201	360.001
	2560×1440@500Hz	834	500
PBP	1280×1440@60Hz	89.450	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@240Hz	358.320	240.000
	1280×1440@360Hz	537.485	360.004
MODOS IBM			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
MODOS MAC			
VGA	640×480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.551

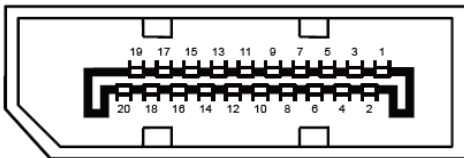
Nota: Según el estándar VESA, diferentes sistemas operativos y tarjetas gráficas pueden presentar ciertos errores (+/-1 Hz) en la resolución. Consulte el producto real.

# Asignación de Pines



Cable de Señal de Pantalla en Color de 19 Pines

Número de pin	Nombre de la señal	Número de pin	Nombre de la señal	Número de pin	Nombre de la señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos TMDS 0-	17.	Tierra DDC/CEC
2.	Blindaje de datos TMDS 2	10.	Reloj TMDS +	18.	Alimentación +5V
3.	Datos TMDS 2-	11.	Blindaje del reloj TMDS	19.	Detección de Conexión en Caliente
4.	Datos TMDS 1+	12.	Reloj TMDS-		
5.	Pantalla de Datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Pantalla de Datos TMDS 0	16.	SDA		



Cable de Señal de Pantalla en Color de 20 Pines

Número de pin	Nombre de la señal	Número de pin	Nombre de la señal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detección de Conexión en Caliente
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Plug and Play

### Función Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado con capacidades VESA DDC2B conforme al ESTÁNDAR VESA DDC. Permite que el monitor informe al sistema anfitrión sobre su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunique información adicional sobre sus capacidades de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el protocolo I2C. El anfitrión puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.



Para patentes DTS, consulte <http://patents.dts.com>. Fabricado bajo licencia de DTS Licensing Limited. DTS, el Símbolo, y DTS junto con el Símbolo son marcas registradas, y DTS Sound es una marca comercial de DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos los derechos reservados.