



Manual do Utilizador do Monitor OLED AG276QKD2

Como produto OLED, este ecrã requer manutenção regular para reduzir o risco de retenção de imagem (burn-in).

JOC





Segurança	1
Convenções de Notação	1
Alimentação	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outros	5
Configuração	6
Conteúdo da Caixa	6
Montagem do Suporte e Base	7
Ajuste do monitor	9
Ligação do monitor	10
Montagem na Parede	11
Função Adaptive-Sync	12
HDR	13
Ajustando	14
Teclas de Atalho	14
Guia das Teclas do OSD (Menu)	15
Configuração OSD	16
Definição de Jogo	17
Luminância	19
Cuidados OLED/Extra	21
Configuração de Cor	24
Áudio	26
Efeitos de Luz	27
Configuração PIP	28
Configuração do OSD	29
Indicador LED	30
Resolução de Problemas	31
Especificações	32
Especificações Gerais	32
Modos de Visualização Predefinidos	34
Atribuições dos Pinos	35
Plug and Play	36

Segurança

Convenções de Notação

As subseções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

Notas, Precauções e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Estes blocos correspondem a notas, precauções e avisos, e são usados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informação importante que o ajuda a utilizar melhor o seu sistema informático.



PRECAUÇÃO: Uma PRECAUÇÃO indica potencial dano ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica potencial perigo de lesões corporais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não estar acompanhados por um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

Alimentação

O monitor deve ser operado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de alimentação fornecida na sua residência, consulte o seu revendedor ou a companhia elétrica local.

O monitor está equipado com uma ficha de três pinos com ligação à terra, uma ficha com um terceiro pino (terra). Esta ficha só se encaixa numa tomada com ligação à terra, como medida de segurança. Se a sua tomada não for compatível com a ficha de três pinos, solicite a um eletricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra de forma segura. Não anule a função de segurança da ficha com ligação à terra.

Desligue a unidade da corrente durante tempestades elétricas ou quando não for utilizada por longos períodos. Isto protegerá o monitor contra danos causados por picos de tensão.

Mão sobrecarregue as réguas de tomadas nem as extensões elétricas. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados UL que possuam tomadas configuradas adequadamente, marcadas entre 100-240 V AC, mínimo 5 A.



A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e deve ser facilmente acessível.

A

Para uso exclusivo com o adaptador de alimentação fornecido.

Fabricantes: TPV Electronics (Fujian) Co., Ltd.

Modelo: ADPC19135

Instalação

Não coloque o monitor num carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa instável. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendados pelo fabricante ou fornecidos com este produto. Siga as instruções do fabricante'ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

Nunca introduza qualquer objeto na ranhura do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

Não coloque a parte frontal do produto no chão.

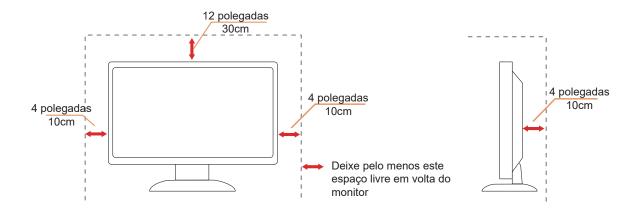
Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

Deixe algum espaço em redor do monitor conforme indicado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser insuficiente, podendo o sobreaquecimento causar incêndio ou danos ao monitor.

Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, assegure-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus. Se for ultrapassado o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas recomendadas para ventilação em redor do monitor quando este estiver instalado no suporte:

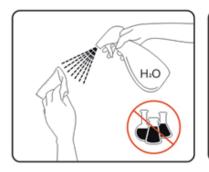
Instalado com suporte



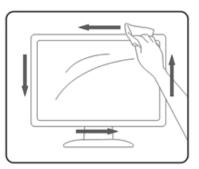
Limpeza

Limpe o gabinete regularmente com um pano macio humedecido em água.

Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita que líquido entre no interior do equipamento.







<u>N</u>Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outros

📭 Se o produto emitir cheiro estranho, som ou fumo, desligue IMEDIATAMENTE a ficha de alimentação e contacte um Centro de Assistência.



Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.



Não submeta o monitor OLED a vibrações severas ou impactos elevados durante a operação.

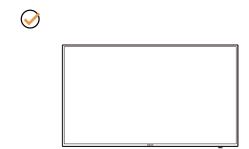


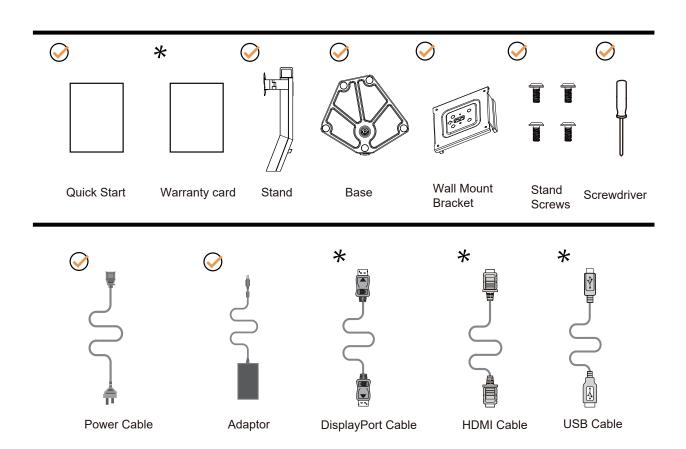
Não bata nem deixe cair o monitor durante a operação ou transporte.

Não é recomendado utilizar este produto OLED por mais de quatro horas consecutivas. Pode ocorrer retenção de imagem (burn-in) após este período de utilização. Para reduzir a probabilidade de retenção de imagem, este produto utiliza várias tecnologias. Um ciclo de manutenção dura cerca de 10 minutos. Para mais detalhes, consulte a "secção de Manutenção do Ecrã" section.

Configuração

Conteúdo da Caixa



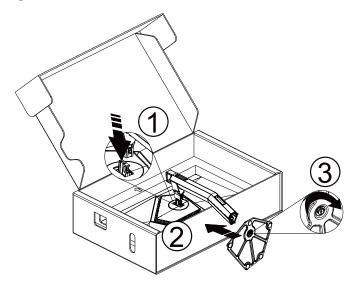


Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, confirme com o distribuidor local ou escritório da AOC.

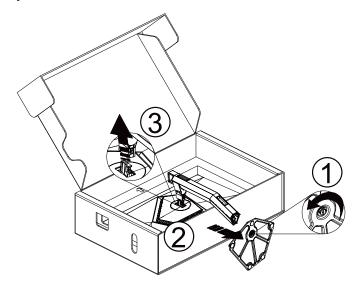
Montagem do Suporte e Base

Por favor, monte ou remova a base seguindo os passos abaixo.

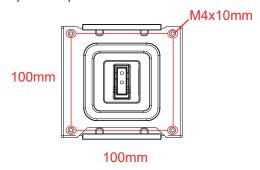
Montagem:



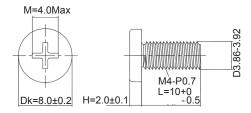
Remoção:



Suporte de parede:



Especificação dos parafusos do suporte de parede: M4*10 mm



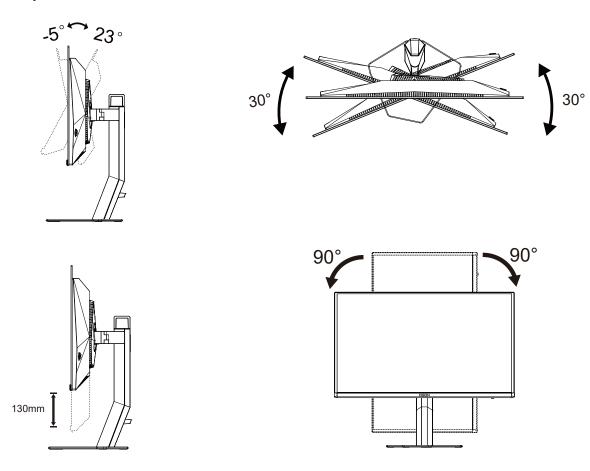
Especificação do parafuso da base: M6*13 mm (rosca efetiva 5,5 mm)



Ajuste do monitor

Para uma visualização ideal, recomenda-se olhar diretamente para a face do monitor e, em seguida, ajustar o ângulo do monitor conforme a sua preferência.

Segure o suporte para estabilizar o monitor e agarre apenas a moldura para ajustar o ângulo do monitor. Pode ajustar o monitor conforme indicado abaixo:





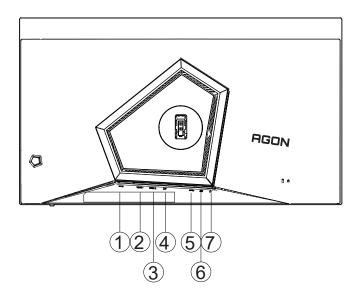
Não toque no ecrã OLED ao alterar o ângulo. O contacto com o ecrã OLED pode causar danos.

Aviso:

- 1. Para evitar possíveis danos no ecrã, como descolamento do painel, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
- 2. Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Agarre apenas a moldura.

Ligação do monitor

Conexões de cabos na parte traseira do monitor:



- 1. Alimentação
- 2. HDMI1
- 3. HDMI2
- 4. DisplayPort
- 5. USB3.2 Gen1 upstream
- 6. USB3.2 Gen1 downstream + carregamento rápido USB3.2 Gen1 downstream x1
- 7. Auricular

Ligar ao PC

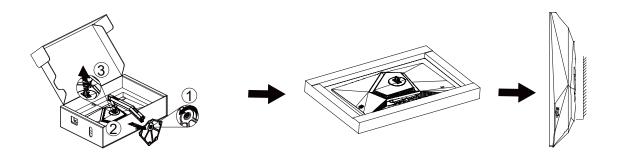
- 1. Ligue firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do monitor.
- 2. Desligue o computador e retire o respetivo cabo de alimentação.
- 3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo do seu computador.
- 4. Ligue o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada próxima.
- 5. Ligue o computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação foi concluída com sucesso. Se o seu monitor não exibir uma imagem, consulte a secção "Resolução de Problemas".

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor OLED antes de ligar qualquer cabo.

Montagem na Parede

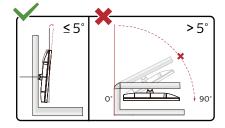
Preparação para Instalar um Braço de Montagem na Parede Opcional.



Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes deste procedimento. Siga estes passos:

- 1. Remova a base.
- 2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
- 3. Coloque o braço de montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do monitor.
- 4. Reconecte os cabos. Consulte o manual do utilizador fornecido com o braço de montagem na parede opcional para obter instruções sobre a fixação à parede.

Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; por favor, verifique com o revendedor ou o departamento oficial da AOC.



O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

Aviso:

- 1. Para evitar possíveis danos no ecrã, como descolamento do painel, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
- 2. Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Agarre apenas a moldura.

Função Adaptive-Sync

- 1. A função Adaptive-Sync está a funcionar com DisplayPort/HDMI.
- 2. Placa gráfica compatível: A lista recomendada é a seguinte, podendo também ser consultada em www.AMD. com.

Placas gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

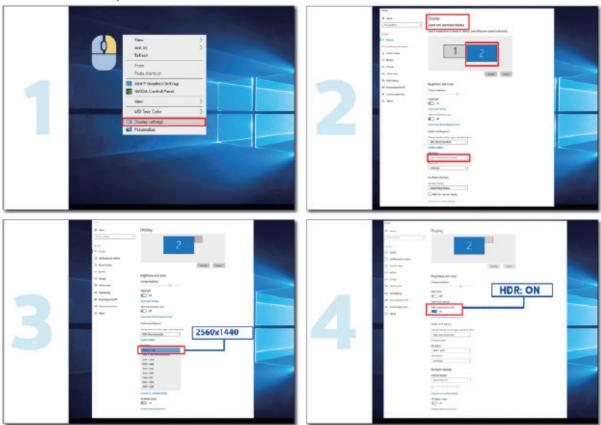
HDR

Este monitor é compatível com sinais de entrada formatados em HDR10.

O ecrã pode ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Se não necessitar das funções HDR ativadas automaticamente, selecione "OFF" no menu de definições do ecrã.

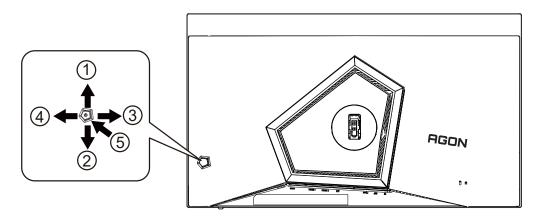
Nota:

- 1. 3840×2160@50Hz/60Hz está disponível apenas em dispositivos como leitores UHD ou Xbox/PS.
- 2. Definições do Ecrã:
- a. A resolução do ecrã está definida para 2560x1440, e o HDR está pré-definido como LIGADO. Nestes termos, o ecrã pode escurecer ligeiramente, indicando que o HDR foi ativado.
- b. Após entrar numa aplicação, o melhor efeito HDR pode ser alcançado quando a resolução é alterada para 2560x1440 (se disponível).



Ajustando

Teclas de Atalho



1	Fonte/Para cima
2	Ponto de Seleção/Para baixo
3	Tecla do Utilizador/Para a esquerda
4	Light FX/Para a direita
5	Energia/Menu/Confirmar

Energia/Menu/Confirmar

Pressione o botão de Energia para ligar o monitor.

Quando não houver menu OSD, pressione para exibir o menu OSD ou confirmar a seleção. Pressione durante cerca de 2 segundos para desligar o monitor.

Ponto de Seleção/Para baixo

Quando não houver menu OSD, pressione o botão Ponto de Seleção para mostrar/ocultar o Ponto de Seleção.

Tecla do Utilizador/Para a esquerda

Personalize as funções desta tecla de atalho no menu OSD: Modo de Jogo, Espelho de Sniper, contador de frames. A predefinição de fábrica é o Modo de Jogo.

Light FX/Direita

Quando não houver OSD, pressione a tecla Direita para ativar a função Light FX.

Fonte/Cima

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Fonte/Auto/Cima ativará a função de tecla rápida de Fonte.

Guia das Teclas do OSD (Menu)



Enter: Utilize a Tecla Enter para entrar no próximo nível do OSD.

Mover: Utilize as teclas Esquerda, Cima ou Baixo para mover a seleção do OSD.

Sair: Utilize a tecla Direita para sair do OSD.



Enter: Utilize a Tecla Enter para entrar no próximo nível do OSD.

Mover: Utilize as teclas Direita, Cima ou Baixo para mover a seleção do OSD.

Sair: Utilize a tecla Esquerda para sair do OSD.



Enter: Utilize a Tecla Enter para entrar no próximo nível do OSD.

Mover: Utilize as teclas Cima ou Baixo para mover a seleção do OSD.

Sair: Utilize a tecla Esquerda para sair do OSD.



Mover: Utilize as teclas Esquerda, Direita, Cima ou Baixo para mover a seleção do OSD.



Sair: Utilize a tecla Esquerda para sair do OSD e regressar ao nível anterior.

Enter: Utilize a tecla Direita para entrar no próximo nível do OSD.

Selecionar: Utilize as teclas Cima ou Baixo para mover a seleção do OSD.



Enter: Utilize a Tecla Enter para aplicar a configuração do OSD e regressar ao nível anterior. Selecionar: utilize a tecla para baixo para ajustar a configuração OSD



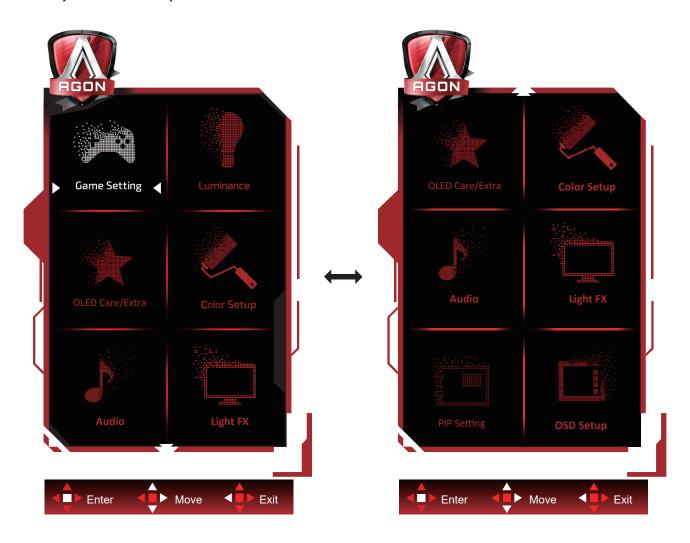
Selecionar: utilize as teclas para cima/para baixo para ajustar a configuração OSD



Enter: utilize a tecla Enter para sair do OSD para o nível OSD anterior Selecionar: utilize as teclas para a esquerda/para a direita para ajustar a configuração OSD

Configuração OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.



- 1). Pressione o botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Siga o Guia de Teclas para mover ou selecionar (ajustar) as configurações OSD.
- 3). Função de Bloqueio/Desbloqueio do OSD: para bloquear ou desbloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o botão para baixo durante 10 segundos enquanto a função OSD não estiver ativa.

Notas:

Se o produto tiver apenas uma entrada de sinal, o item "Seleção de Entrada" estará desativado para ajuste.

Definição de Jogo



		Desligado	Sem otimização pelo Modo de Jogo.
		FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora os detalhes do nível de preto em temas escuros.
		RTS	Para jogar RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Modo de Jogo	Corrida	Para jogar jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e elevada saturação de cor.
		Jogador 1	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 1.
		Jogador 2	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 2.
		Jogador 3	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 3.
	Controlo de Sombras	0-20	 O Controlo de Sombras tem o padrão em 0; o utilizador pode ajustar de 0 a 20 para aumentar ou diminuir o contraste, obtendo uma imagem mais nítida. 1. Se a imagem estiver demasiado escura para visualizar os detalhes claramente, ajuste de 0 a 10 para obter uma imagem mais clara. 2. Se a imagem estiver demasiado clara para visualizar os detalhes claramente, ajuste de 10 a 20 para obter uma imagem mais nítida.
	Cor de Jogo	0-20	A Cor de Jogo oferece um nível de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma imagem de melhor qualidade.
	Mira de Sniper	Desligado /1.0 /1.5 /2.0	Ampliação local para facilitar a mira ao disparar.
	Adaptive-Sync	Ligado / Desligado	Desativar ou ativar o Adaptive-Sync. Aviso de funcionamento do Adaptive-Sync: Quando a funcionalidade Adaptive-Sync está ativada, pode ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.

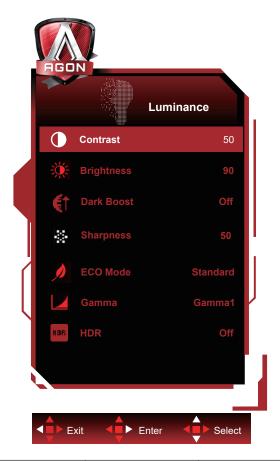
		Desligar o frame buffer pode reduzir o atraso de entra- da.
Baixa latência de entrada	Ligado / Desligado	Nota: A baixa latência de entrada está desativada por predefinição e não pode ser ajustada quando a frequên- cia de campo é inferior a 120 Hz; está ativada por pre- definição e não pode ser ajustada quando a frequência de campo é igual a 120 Hz e no estado AMD FreeSync Premium.
Contador de frames	Desligado / Canto Superior Direito / Canto Inferior Direito / Canto Inferior Esquerdo / Canto Superior Esquerdo	Exibir frequência V no canto selecionado (A funcionalidade do contador de frames só funciona com placa gráfica AMD.)
LIDMIA	G	Selecione o tipo de dispositivo ligado.
HDMI1	Consola/DVD / PC	Defina HDMI1 como consola/DVD quando estiver ligado um dispositivo de consola ou DVD.
HDMI2	Consola/DVD / PC	Selecione o tipo de dispositivo ligado. Defina HDMI2 como consola/DVD quando estiver ligado um dispositivo de consola ou DVD.

Nota:

O controlo de "Luminância" em "Modo de Jogo", "Controlo de Sombras" e "Cor de Jogo" só pode ser ajustado quando "Modo HDR" e "HDR" estão definidos como "DESLIGADO"."

Quando o Espaço de Cor em Definições de Cor está definido para sRGB ou DCI-P3, os itens Modo de Jogo, Controlo de Campo Escuro e Tom de Jogo não são ajustáveis.

Luminância



	Contraste	0-100	Contraste do registo digital.
	Brilho	0-100	Ajuste da retroiluminação
	Realce de Escuridão	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Melhora os detalhes do ecrã nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que não fique saturado em excesso.
	Nitidez	0-100	Ajuste de nitidez.
		Padrão	Modo Padrão
		Text	Modo Texto
		Internet	Modo de Internet
	Modo Eco	Jogo	Modo de Jogo
		Filme	Modo de Filme
		Desporto	Modo de Desporto
		Leitura	Modo de Leitura
	Gama	Gama 1	Ajustar para Gama 1
		Gama 2	Ajustar para Gama 2
******		Gama 3	Ajustar para Gama 3
		Desligado	
		DisplayHDR	Defina o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de
	HDR	HDR Peak	utilização. Nota:
	HUK	Imagem HDR	Quando o HDR é detetado, a opção HDR é apresentada
		Filme HDR	para ajuste.
		Jogo HDR	
		Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem,
	Mada UDD	Imagem HDR	simulando a exibição do efeito HDR.
	Modo HDR	Filme HDR	Nota: Quando o HDR não é detetado, a opção Modo HDR é
		Jogo HDR	apresentada para ajuste.

Nota:

Os controlos de "Luminância" que regulam "Contraste", "Modo Eco" e "Gama" só podem ser ajustados quando o "Modo HDR" está definido como "OFF"."

Nenhum controlo de "Luminância" pode ser ajustado quando o "HDR" está ativo.

Quando o Espaço de Cor em Definições de Cor está definido para sRGB ou DCI-P3, os itens Contraste, Brilho, Modo de Cenário, Gama e HDR/Modo HDR não são ajustáveis.

Cuidados OLED/Extra



Pixel Orbiting	Desligado / Fraco / Médio / Forte	O Pixel Orbiting desloca ligeiramente a imagem exibida ao nível do píxel, uma vez por segundo, para prevenir a retenção de imagem. Esta função está "Ligada (Fraco)" por predefinição; "Fraco" move o mínimo, "Forte" move o máximo, e "Desligado" desativa o movimento, aumentando a probabilidade de retenção de imagem. Isto pode ser configurado no menu OSD.
		Ativar/Desativar a função de Aviso Automático "Reinício de Pixels".
Aviso Automático	Ligado/Desligado	O monitor exibirá automaticamente um "Aviso Automático" a cada 4 horas de uso cumulativo para lembrar o utilizador de executar o processo de "Reinício de Pixels".
		Selecione "Desligado" para parar o Aviso Automático para "Reinício de Pixels". Contudo, se o tempo recomendado para executar o "Reinício de Pixels" não for seguido, poderá aumentar o risco de retenção de imagem no ecrã. Por favor, proceda com cautela.
		Esta função ajudará a eliminar a retenção de imagem.
Reinício de Pixels	Ligado/Desligado	Após a inicialização, selecione "Sim" no prompt do menu. O ecrã será desligado e o ciclo de manutenção será iniciado. O indicador de energia piscará em branco (1 segundo ligado/1 segundo desligado) enquanto o ciclo estiver em execução, durante cerca de 10 minutos. No final do ciclo, o indicador de energia desligar-se-á e o ecrã ficará em estado de espera.

Protetor de Ecrã	Desligado / Lento / Rápido	Quando uma imagem estática é detetada durante um determinado período, a função de protetor de ecrã atenua o ecrã para proteger o painel contra retenção de imagem. Quando uma imagem em movimento é detetada, o monitor recupera a luminância para o estado de funcionamento anterior. A configuração predefinida é Lento, podendo ser alterada para Rápido para ativar o protetor de ecrã mais cedo. Recomenda-se vivamente que mantenha sempre o protetor de ecrã ligado em modo Lento ou Rápido para proteger o ecrã. Também é recomendado configurar o seu dispositivo para utilizar um protetor de ecrã.
Proteção de Logótipos	Desligado / 1 / 2 / 3 / 4	Quando são detetados múltiplos logótipos estáticos no ecrã, sugere-se ativar a Proteção de Logótipos; o que atenua o ecrã para proteger o painel contra retenção de imagem nas áreas onde os logótipos são detetados.
Atenuador de Limite	Desligado / 1 / 2 / 3 / 4	Para formatos de imagem especiais que apresentam uma área preta na moldura do ecrã ou ecrã dividido, a funcionalidade de atenuador de limite deteta automaticamente e atenua o brilho de áreas específicas com grande diferença nos níveis de brilho.
Redutor de Brilho da Barra de Tarefas	Desligado / 1 / 2 / 3 / 4	A tecnologia Redutor de Brilho da Barra de Tarefas reduz o brilho da área da barra de tarefas no ecrã. Não serão notadas alterações de brilho nas áreas fora da barra de tarefas.
Proteção Térmica	Desligado / Ligado	Quando a temperatura do monitor ultrapassar os 60 graus Celsius, a funcionalidade de Proteção Térmica reduz automaticamente o brilho do ecrã para garantir a dissipação adequada do calor. Recomenda-se ativar esta funcionalidade no monitor.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecionar Fonte do Sinal de Entrada
Temporizador de	0-24	Selecionar tempo para desligar em DC
Desligar Proporção da Imagem	Wide / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9)	Selecione a proporção da imagem para exibição.
DDC/CI	Sim ou Não	Ativar/Desativar suporte DDC/CI
Repor	Sim ou Não	Repor o menu para o padrão
Tempo desde o Reinício de Pixels (Tempo desde a última eliminação da retenção de imagem)		Refere-se ao número de horas de funcionamento do ecrã desde a última execução do Reinício de Pixels. Um aviso para executar o Reinício de Pixels será exibido automaticamente a cada quatro horas.

Contagens do Reinício de Pixels	
(Número de vezes que a eliminação da retenção de imagem foi real-	Regista o número de vezes que o Reinício de Pixels foi executado.
izada)	

Configuração de Cor



	Modo LowBlue	Desligado / Multimédia / Internet / Escritório / Leitura	Reduz a luz azul controlando a temperatura da cor.
		Quente	Relembrar Temperatura de Cor Quente da EEPROM.
	Town Con	Normal	Relembrar Temperatura de Cor Normal da EEPROM.
	Temp. Cor	Fria	Relembrar Temperatura de Cor Fria da EEPROM.
		Utilizador	Restaurar temperatura de cor do utilizador da EEPROM.
		Nativo do Painel	Painel com espaço de cor padrão.
	Gama de Cores	sRGB	Relembrar Temperatura de Cor sRGB da EEPROM.
		DCI-P3	Espaço de cor DCI-P3.
	Vermelho	0-100	Ganho de vermelho do registo digital.
	Verde	0-100	Ganho de verde do registo digital.
	Azul	0-100	Ganho de azul do registo digital.
	Saturação R.	0-100	Ganho de saturação R do registo digital.
	Saturação G.	0-100	Ganho de saturação G do registo digital.
	Saturação B.	0-100	Ganho de saturação B do registo digital.
	Saturação C.	0-100	Ganho de saturação C do registo digital.
	Saturação M.	0-100	Ganho de saturação M do registo digital.
	Saturação Y.	0-100	Ganho de saturação Y do registo digital.
	Matiz R.	0-100	Ganho de matiz R do registo digital.
	Matiz G.	0-100	Ganho de matiz G do registo digital.
	B.Tonalidade	0-100	Ganho de B.Tonalidade a partir do registo digital.

C.1	.Tonalidade	0-100	Ganho de C.Tonalidade a partir do registo digital.
M.	I.Tonalidade	0-100	Ganho de M.Tonalidade a partir do registo digital.
Y.T	Tonalidade	0-100	Ganho de Y.Tonalidade a partir do registo digital.

Nota:

Os controlos de "Luminância" em "Configuração de Cor" só podem ser ajustados quando o "Modo HDR" ou "HDR" estiver definido como "DESLIGADO"."

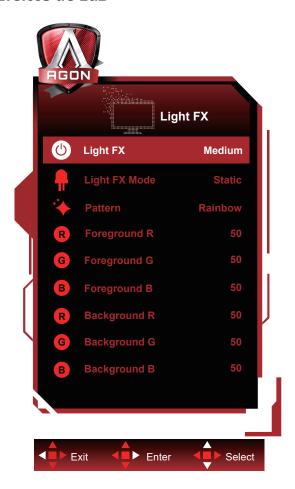
Quando o Espaço de Cor está definido para sRGB ou DCI-P3, todos os outros itens em Configuração de Cor não podem ser ajustados.

Áudio



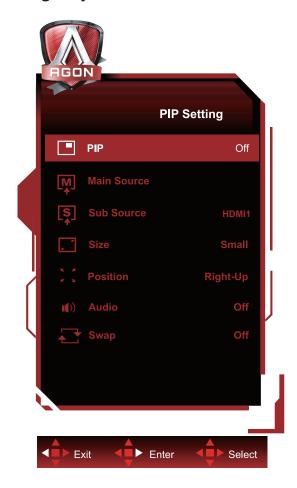
Volume 0-100 Ajustar o nível de volume
--

Efeitos de Luz



Efeitos de Luz	Desligado / Baixo / Médio / Forte	Selecione a intensidade dos Efeitos de Luz.
Modo de Efeitos de Luz	Áudio1 / Áudio2 / Estático / Varredura de Ponto Escuro / Deslocamento de Gradiente / Preenchimento Difuso / Preenchimento por Gotejamento / Preenchimento por Gotejamento Difuso / Respiração / Varredura de Ponto de Luz / Zoom / Arco-íris / Onda / Piscar / Demonstração	Selecionar Modo de Efeito de Luz
Padrão	Vermelho / Verde / Azul / Arco-íris / Definição do Utilizador	Selecionar Padrão de Efeito de Luz
Primeiro Plano R		O utilizador pode ajustar a cor do efeito de luz
Primeiro Plano G	0-100	do primeiro plano quando o padrão estiver
Primeiro Plano B		definido para Definição do Utilizador
Plano de Fundo R		O utilizador pode ajustar a cor do efeito de luz
Plano de Fundo G	0-100	do plano de fundo quando o padrão estiver
Plano de Fundo B		definido para Definição do Utilizador

Configuração PIP



	Configuração PIP	Desligado / PIP / PBP	Desativar ou ativar PIP ou PBP.	
	Fonte Principal		Selecione a fonte do ecrã principal.	
	Fonte Secundária		Selecione a fonte do ecrã secundário.	
	Tamanho	Pequeno / Médio / Grande	Selecione o tamanho do ecrã.	
	Posição	Direita-cima		
		Direita-baixo	Defina a posição do osrã	
		Esquerda-cima	Defina a posição do ecrã.	
		Esquerda-baixo		
***************************************	Áudio	Ligado: Áudio PIP	Desativar ou ativar a configuração	
		Desligado: Áudio Principal	de áudio.	
	Trocar	Ligado: Trocar Desligado: sem ação	Alternar a fonte do ecrã.	

Nota:

- 1) Nenhuma definição de "PIP" está disponível em "Brilho" quando o "HDR" está ativo.
- 2) Quando o PIP/PBP está ativado, alguns ajustes relacionados com a cor no menu OSD são válidos apenas para o ecrã principal, enquanto o ecrã secundário não é suportado. Assim, o ecrã principal e o ecrã secundário podem apresentar cores diferentes.
- 3) Defina a resolução do sinal de entrada para 1280X1440@60 Hz em PBP para obter o efeito de visualização desejado.
- 4) Quando o PBP/PIP está ativado, a compatibilidade da fonte de entrada do ecrã principal/secundário é apresentada na tabela seguinte:

PBP/PIP		Fonte principal			
		HDMI1	HDMI2	DP	
	HDMI1	V	V	V	
Fonte secundária	HDMI2	V	V	V	
Securidaria	DP	V	V	V	

Configuração do OSD



	Idioma		Selecione o idioma do OSD	
	Tempo de espera	5-120	Ajustar o tempo de espera do OSD	
	Posição H. 0-100		Ajustar a posição horizontal do OSD	
and the state of t	Posição V. 0-100		Ajustar a posição vertical do OSD	
	Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD	
	Lembrete de Pausa	Ligado / Desligado	Ativar um lembrete para o utilizador fazer uma pausa a cada hora de atividade contínua, para prevenir lesões por esforço repetitivo.	
		Modo de Jogo /	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
	Tecla do Utilizador	Mira de Sniper		
	Teela do Otilizadoi	/ Contador de		
		Frames		

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de Potência Total	Branco
Modo Ativo-Desligado	Laranja
Reinício de Pixels em processo	Branco intermitente (1 segundo ligado / 1 segundo desligado)
Falha no painel OLED	Piscar a laranja (1 segundo ligado / 1 segundo desligado)
Modo de desligamento	O indicador não está aceso.

Resolução de Problemas

Problem	Soluções possíveis		
O indicador de alimentação	• Verifique se a alimentação está ligada.		
não está aceso.	Verifique se o cabo de alimentação está ligado.		
	Verifique se o computador está ligado.		
O indicador de alimentação	• Utilize o indicador da tecla Caps Lock para confirmar se o computador está a responder.		
está aceso, mas não há	• Verifique se a placa gráfica está corretamente instalada e alimentada.		
imagem exibida.	• Verifique se o cabo de vídeo está corretamente ligado entre o computador e o ecrã.		
	Verifique se os conectores do cabo de vídeo não têm pinos dobrados.		
Não há imagem, mas o indicador de alimentação pisca a laranja.	• O ecrã OLED está com avaria. Por favor, contacte o suporte AOC para assistência.		
	Verifique se o computador suporta Plug-and-Play.		
Falha no Plug-and-Play.	• Verifique se o adaptador de vídeo suporta Plug-and-Play.		
Imagem escurecida.	• Ajuste a luminância e o contraste.		
A imagem está a oscilar ou a ondular.	• Pode estar a ocorrer interferência elétrica proveniente de aparelhos ou dispositivos próximos. Afaste o computador e o monitor dos dispositivos que causam interferência para resolver o problema.		
O ecrã apresenta "o cabo de	• Desligue e volte a ligar o cabo de vídeo.		
sinal não está disponível" ou "sem sinal"."	• Inspecione os pinos do cabo de vídeo para verificar se estão danificados.		
O ecrã apresenta "entrada inválida".	Reponha a saída do computador para um modo de visualização compatíve com o monitor.		
Retenção de imagem. • Utilize a função Reinício de Pixels para eliminar a retenção de ecrã. Consulte a secção "Manutenção do Ecrã".			
Regulamentação e Assistência	Por favor, consulte o Regulamento e as Informações de Serviço que se encontram no manual em CD ou em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido no seu país e consultar o Regulamento e as Informações de Serviço na página de Suporte).		

Especificações

Especificações Gerais

	Nome do Modelo	AG276QKD2			
	Sistema de Condução	OLED			
Painel	Tamanho Visível da Imagem	67,3 cm na diagonal	67,3 cm na diagonal		
	Pitch do Pixel	0,2292 mm (H) x 0,22	292 mm (V)		
	Cor do Ecrã	1,07B Cores			
	Intervalo de Varredura Horizontal	30k~510kHz			
	Tamanho Máximo da Varredura Horizontal	590,42 mm			
	Intervalo de Varredura Vertical	48~500 Hz			
	Tamanho de Varredura Vertical (Máximo)	333,72 mm			
	Resolução Predefinida Óptima	2560 x 1440@60 Hz			
Outros	Resolução Máxima	2560 x 1440@500 Hz			
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI			
	Conector	HDMIX2/DisplayPort/USBx2/USB upstream/Auscultadore		am/Auscultadores	
	Fonte de Alimentação	19,5 V === 6,93 A			
		Típico (Brilho e Contraste Predefinidos) 83		83 W	
	Consumo de Energia	Máx. (Brilho = 100, Contraste = 100)		≤147 W	
		Modo de Espera		≤ 0,5 W	
		Operacional	0°C ~ 40°C		
		Não Operacional	-25°C ~ 55°C		
	Temperatura	Executar Função JB			
Ambiental		para Recomendar	0°C ~ 40°C		
		Temperatura			
	Humidade	Operacional 10% ~ 85% (Sem Condensação)			
		Não Operacional	5% ~ 93% (Sem Condensação)		
	Altitude	Operacional 0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)			
		Não Operacional	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)		

Nota:

Este produto suporta uma contagem máxima de cores de 1,07 mil milhões. As condições de configuração são as seguintes: (Devido às estratégias de várias placas gráficas, algumas opções podem estar ocultas. O suporte real da placa gráfica está sujeito a alterações.)

A placa gráfica necessita de possuir a função DSC:

Versão do Sinal	HDM	12.1	DisplayPort2.1	
Formato de Cor Bits de Cor	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560x1440 500Hz 10 bits	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560x1440 500Hz 8 bits	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560x1440 360Hz 10 bits	OK	V(DSC)	OK	V(DSC)
2560x1440 240Hz 10 bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120Hz 10 bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120Hz 8 bits	OK	OK	OK	OK
Baixa resolução 10 bits	OK	OK	OK	OK
Baixa resolução 8 bits	OK	OK	OK	OK

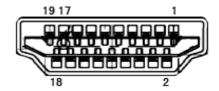
Se a placa gráfica DP2.1 for 20G, então o DP não requer DSC. Se a placa gráfica for 13,5G, então o DP necessita de DSC para funcionar normalmente.

Modos de Visualização Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1 Hz)	FREQUÊNCIA	FREQUÊNCIA VERTICAL		
TADICAG	-	HORIZONTAL (kHz)	(Hz)		
	640×480@60 Hz	31.469	59.940		
	640x480@72Hz	37.861	72.809		
VGA	640x480@75Hz	37.500	75.000		
	640x480@100Hz	51.080	99.769		
	640x480@120Hz	60.938	119.720		
	800x600@56Hz	35.156	56.250		
	800×600@60 Hz	37.879	60.317		
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188		
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75.000		
	800x600@100Hz	62.760	99.778		
	800x600@120Hz	76.302	119.972		
	1024x768@60Hz	48.363	60.004		
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069		
	1024x768@75Hz	60.023	75.029		
0.7.0.4	1280x1024@60Hz	63.981	60.020		
SXGA	1280x1024@75Hz	79.976	75.025		
EUD	1920×1080@60 Hz	67.500	60.000		
FHD	1920x1080@120Hz	137.260	119.982		
	2560×1440@60 Hz	96.180	60.000		
	2560x1440@120Hz	192.360	120.000		
OUD	2560x1440@165Hz	242.543	164.995		
QHD	2560x1440@240Hz	384.722	240.001		
	2560x1440@360Hz	529.201	360.001		
	2560x1440@500Hz	834	500		
	1280x1440@60Hz	89.450	59.913		
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998		
DDD	1280x1440@120Hz	179.157	119.998		
PBP	1280x1440@144Hz	214.994	144.002		
	1280x1440@240Hz	358.320	240.000		
	1280x1440@360Hz	537.485	360.004		
MODOS IBM					
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087		
MODOS MAC					
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667		
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551		

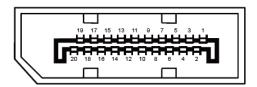
Nota: De acordo com o padrão VESA, diferentes sistemas operativos e placas gráficas podem apresentar variações de até +/-1 Hz na resolução. Por favor, consulte o produto real para referência.

Atribuições dos Pinos



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 19 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1.	Dados TMDS 2+	9.	Dados TMDS 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem dos Dados TMDS 2	10.	Relógio TMDS +	18.	Alimentação +5V
3.	Dados TMDS 2-	11.	Blindagem do Relógio TMDS	19.	Deteção de Hot Plug
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 20 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B, de acordo com o PADRÃO VESA DDC. Permite que o monitor informe o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.



Para patentes DTS, consulte http://patents.dts.com. Fabricado sob licença da DTS Licensing Limited. DTS, o Símbolo, e DTS juntamente com o Símbolo são marcas registadas, e DTS Sound é uma marca comercial da DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos os direitos reservados.